

# Curso Universitario

## Programación Orientada a Objetos en Python



## Curso Universitario Programación Orientada a Objetos en Python

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Global University**
- » Acreditación: **6 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: [www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/programacion-orientada-objetos-python](http://www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/programacion-orientada-objetos-python)



# Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 18

05

Metodología de estudio

pág. 22

06

Titulación

pág. 32

01

# Presentación

El Manejo de Excepciones y Errores en la programación orientada a objetos (POO) en Python sirve para que los informáticos garanticen que los códigos sean robustos. De esta forma, pueden abordar situaciones inesperadas o excepcionales sin interrumpir la ejecución del programa. Asimismo, estos procedimientos son útiles para mantener la integridad de los objetos, haciendo que estén en un estado coherente a la par que válido. Así, los profesionales podrán lidiar con estos fallos con efectividad y proporcionar respuestas controladas. Por ello, TECH lanza una titulación que ahondará tanto en las excepciones como el manejo de errores en POO en Python. Y todo con una cómoda metodología online para que el alumnado compaginé sus estudios con el resto de sus actividades.



66

*Desarrollarás habilidades avanzadas en el diseño e implementación de Software orientado a objetos en solo 6 semanas gracias a este programa”*

La Programación Orientada a Objetos constituye un paradigma informático clave, al mejorar diversos aspectos que mejoran la organización, modularidad y reutilización del código. A su vez, esto provoca un desarrollo de software más eficiente y mantenable. En relación con esto, la POO permite modelar conceptos del mundo real en los programas de forma más fiel. Así, los objetos representan entidades con atributos y comportamientos, lo que facilita tanto la compresión como el diseño del sistema. También, gracias a este sistema, los expertos crean clases y objetivos que encapsulen funcionalidades específicas para luego reutilizarlos en diferentes partes. Eso se traduce en un ahorro de tiempo y esfuerzo durante el desarrollo.

En este contexto, TECH desarrolla un revolucionario Curso Universitario dedicado a la Programación Orientada a Objetos en Python. Elaborado por especialistas en este campo, el plan de estudios analizará los diversos métodos de inicialización, teniendo en cuenta factores como los atributos. El temario resaltará la importancia del proceso de la encapsulación y abstracción para llevar a cabo una programación segura. También los materiales didácticos ahondarán en el polimorfismo, enfatizando la técnica del *duck typing* para que los códigos sean más flexibles. Además, el programa explorará en el uso de decoradores en clases, así como en las colecciones personalizadas.

La titulación cuenta con la vanguardista y exclusiva metodología *Relearning* para que el alumnado pueda asimilar conceptos complejos y competencias de un modo rápido y flexible. Al mismo tiempo, sus contenidos no están sujetos a horarios rígidos ni cronogramas evaluativos continuos. De ese modo, cada egresado tiene la oportunidad de personalizar el tiempo de estudio en correspondencia con sus obligaciones personales o profesionales. Así, no tendrá que abandonar otros programas académicos o su trabajo actual, evitando también desplazamientos innecesarios.

Del mismo modo, los egresados tendrán acceso a una *Masterclass* exclusiva y complementaria, desarrollada con los más altos estándares académicos. Creada por un destacado experto de renombre internacional en Programación Orientada a Objetos en Python, esta lección les permitirá fortalecer sus conocimientos y habilidades en este campo tecnológico en constante expansión.

Este **Curso Universitario en Programación Orientada a Objetos en Python** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Desarrollo en Python
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información teórica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



*¿Quieres mejorar tus competencias en Programación Orientada a Objetos en Python? TECH te brindará acceso a una Masterclass única y suplementaria, dirigida por un afamado docente de prestigio internacional"*

“

*El sistema Relearning aplicado por TECH en sus programas reduce las largas horas de estudio tan frecuentes en otros métodos de enseñanza”*

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextualizado, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

*Nutrirás tu praxis profesional mediante el uso de Decoradores en clase gracias a esta titulación universitaria.*

*Profundizarás en las Excepciones y Manejo de Errores en POO para mantener la integridad de los programas.*



02

# Objetivos

Gracias a este Curso Universitario, los egresados adquirirán habilidades necesarias para desarrollar software robusto y eficiente en un entorno orientado a objetos. De esta forma, el alumnado dominará tanto la creación como uso de clases en Python. Además, aplicarán herencias y polimorfismos para facilitar la reutilización del código. En adición, los estudiantes implementarán conceptos avanzados de Programación a objetos tales como las clases abstractas y las excepciones personalizadas. Así los profesionales estarán preparados para aprovechar las oportunidades que ofrece una industria informática en plena expansión.



“

Aumenta tu seguridad en la  
toma de decisiones actualizando  
tus conocimientos a través de  
este Curso Universitario”



## Objetivos generales

- Proporcionar una comprensión integral de Python
- Capacitar el manejo avanzado de datos y tipos en Python
- Aplicar los principios de la Programación Orientada a Objetos (POO) en Python
- Fomentar el uso de mejores prácticas y metodologías modernas en desarrollo de Software
- Proporcionar una capacitación integral en desarrollo web y móvil con Python
- Integrar principios de UI/UX en el desarrollo de Software
- Capacitar en la configuración y uso de herramientas y entornos de desarrollo para datos
- Profundizar en el uso de estructuras de datos y funciones en Python
- Capacitar en técnicas avanzadas de visualización de datos con Matplotlib
- Capacitar en estrategias de optimización de rendimiento y almacenamiento de datos





### Objetivos específicos

- Dominar la creación y uso de clases y objetos en Python
- Aplicar herencia y polimorfismo en Python

“

*Dispondrás de los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet, también desde tu móvil”*

03

# Dirección del curso

TECH ha reclutado a destacados profesionales en Programación Orientada a Objetos en Python para formar parte de su equipo docente, con el objetivo de proporcionar una titulación universitaria de excelente nivel. Estos expertos han sido los responsables de desarrollar materiales actualizados, lo cual le brindará a los alumnos la oportunidad de adquirir conocimientos de profesionales con amplia experiencia en el ámbito informático. Esto le dará las claves necesarias para su desarrollo profesional en un campo que se adapta a las nuevas tecnologías y los últimos avances.



“

Accederás a un plan de estudios  
diseñado por un reputado cuadro  
docente, que te garantizará un  
aprendizaje exitoso”

## Director Invitado Internacional

Nayan Paul es un destacado Arquitecto de Tecnología Principal con una especialización en Modelos de Lenguaje Grande (LLM), Inteligencia Artificial Generativa, Ciencia de Datos y estrategias de habilitación de *Big Data*. Con una amplia trayectoria profesional, ha trabajado en la implementación de soluciones tecnológicas avanzadas para diversas plataformas de datos, enfocándose en la seguridad, la gobernanza y la gestión de datos, además del aprendizaje automático. Igualmente, ha sido ponente en eventos internacionales de renombre, como el *Hadoop Summit – Strata*, en Londres, y el *San Jose Data Summit*, donde ha compartido sus conocimientos sobre las últimas tendencias en tecnologías de datos.

De este modo, ha formado parte integral de Accenture, donde ha ocupado diversos roles de liderazgo, incluido el de Director Principal de Ingeniería de Aprendizaje Automático. Además de haber sido certificado en las plataformas de nube de Amazon y Google, también ha sido reconocido como Campeón de Databricks. De hecho, su experiencia en la implementación de estrategias de datos “sin servidor” y nativas de la nube le ha permitido posicionarse como un referente en la industria, contribuyendo a la transformación digital de grandes organizaciones a nivel global.

Asimismo, ha sido autor del libro *The 7 Pillars of Designing Well Architected Solution* y ha obtenido una patente por su trabajo en la creación de “*Intelligent Data Foundation (IDF)*” para Accenture. A su vez, ha desempeñado roles clave como Analista de TI y Consultor en empresas como Capgemini y Tata Consultancy Services, donde ha liderado equipos en diseño, planificación y desarrollo de aplicaciones innovadoras.

En definitiva, la combinación de su vasta experiencia técnica, su capacidad para liderar equipos internacionales y su enfoque en el avance de la Inteligencia Artificial y el *Big Data* lo ha consolidado como una de las figuras más influyentes en el ámbito de la tecnología a nivel mundial.



## D. Paul, Nayan

---

- Director Principal de Ingeniería de Aprendizaje Automático en Accenture, Nueva York, Estados Unidos
- Director de Ingeniería de Aprendizaje Automático en Accenture
- Gerente en Accenture
- Consultor en Capgemini
- Analista de TI en Tata Consultancy Services
- Diploma en Gestión Empresarial, Administración y Gestión de Empresas por la Fundación ICFAI
- Licenciado en Tecnología e Ingeniería Informática por el Instituto Tecnológico Sikkim Manipal (SMU)

“

*Gracias a TECH podrás aprender con los mejores profesionales del mundo”*

## Dirección



### D. Matos Rodríguez, Dionis

- *Data Engineer* en Wide Agency Sadexo
- *Data Consultant* en Tokiota
- *Data Engineer* en Devoteam
- *BI Developer* en Ibermática
- *Applications Engineer* en Johnson Controls
- *Database Developer* en Suncapital España
- *Senior Web Developer* en Deadlock Solutions
- *QA Analyst* en Metaconzept
- Máster en *Big Data & Analytics* por la EAE Business School
- Máster en Análisis y Diseño de Sistemas
- Licenciatura en Ingeniería Informática por la Universidad APEC

## Profesores

### D. Villar Valor, Javier

- ◆ Director y Socio Fundador de Impulsa2
- ◆ *Chief Operations Officer (COO)* en Summa Insurance Brokers
- ◆ Director de Transformación y Excelencia Operacional en Johnson Controls
- ◆ Máster en *Coaching Profesional*
- ◆ Executive MBA por la Emlyon Business School, Francia
- ◆ Máster en Gestión de la Calidad por EOI
- ◆ Ingeniería Informática por la Universidad Acción Pro-Educación y Cultura (UNAPEC)

### Dña. Gil Contreras, Milagros

- ◆ *Content Creator* en MPCTech LLC
- ◆ Gestora de proyectos
- ◆ *Freelance IT Writer*
- ◆ MBA por la Universidad Complutense de Madrid
- ◆ Licenciada/Graduada en Administración de Empresas por el Instituto Tecnológico de Santo Domingo



#### D. Gil Contreras, Armando

- Lead Big Data Scientist en Jhonson Controls
- Data Scientist-Big Data en Opensistemas S.A.
- Auditor de Fondos en Creatividad y Tecnología S.A. (CYTSA)
- Auditor del Sector Público en PricewaterhouseCoopers Auditores
- Máster en *Data Science* por el Centro Universitario de Tecnología y Arte
- Máster MBA en Relaciones y Negocios Internacionales por el Centro de Estudios Financieros (CEF)
- Licenciatura en Economía por el Instituto Tecnológico de Santo Domingo

#### Dña. Delgado Feliz, Benedit

- Asistente Administrativo y Operador De Vigilancia Electrónica en la Dirección Nacional de Control de Drogas
- Servicio al Cliente en Cáceres y Equipos
- Reclamaciones y Servicio al Cliente en Express Parcel Services (EPS)
- Especialista en Microsoft Office por la Escuela Nacional de Informática
- Comunicadora Social por la Universidad Católica Santo Domingo

“

Aprovecha la oportunidad para conocer los últimos avances en esta materia para aplicarla a tu práctica diaria”

04

# Estructura y contenido

Esta capacitación se centrará en la compresión y aplicación de los principios de la Programación Orientada a Objetos en Python. El plan de estudios explorará la creación de clases abstractas y la implementación de excepciones personalizadas. Asimismo, el temario abordará el concepto de herencia incluyendo cómo sobrescribir y extender métodos. El módulo cubrirá aspectos como el uso de decoradores en clases, el manejo de clases o colecciones personalizadas. También incluirá una inmersión en el manejo tanto de excepciones y errores en el contexto de la POO. Así los egresados estarán equipados con las habilidades necesarias para desarrollar software robusto.

```
49
+ 50
  51
  • 52
  53
  ↳ 54
    55
    56
    57
    58
    59
    60
    61
    62
    63
    64
    65
```

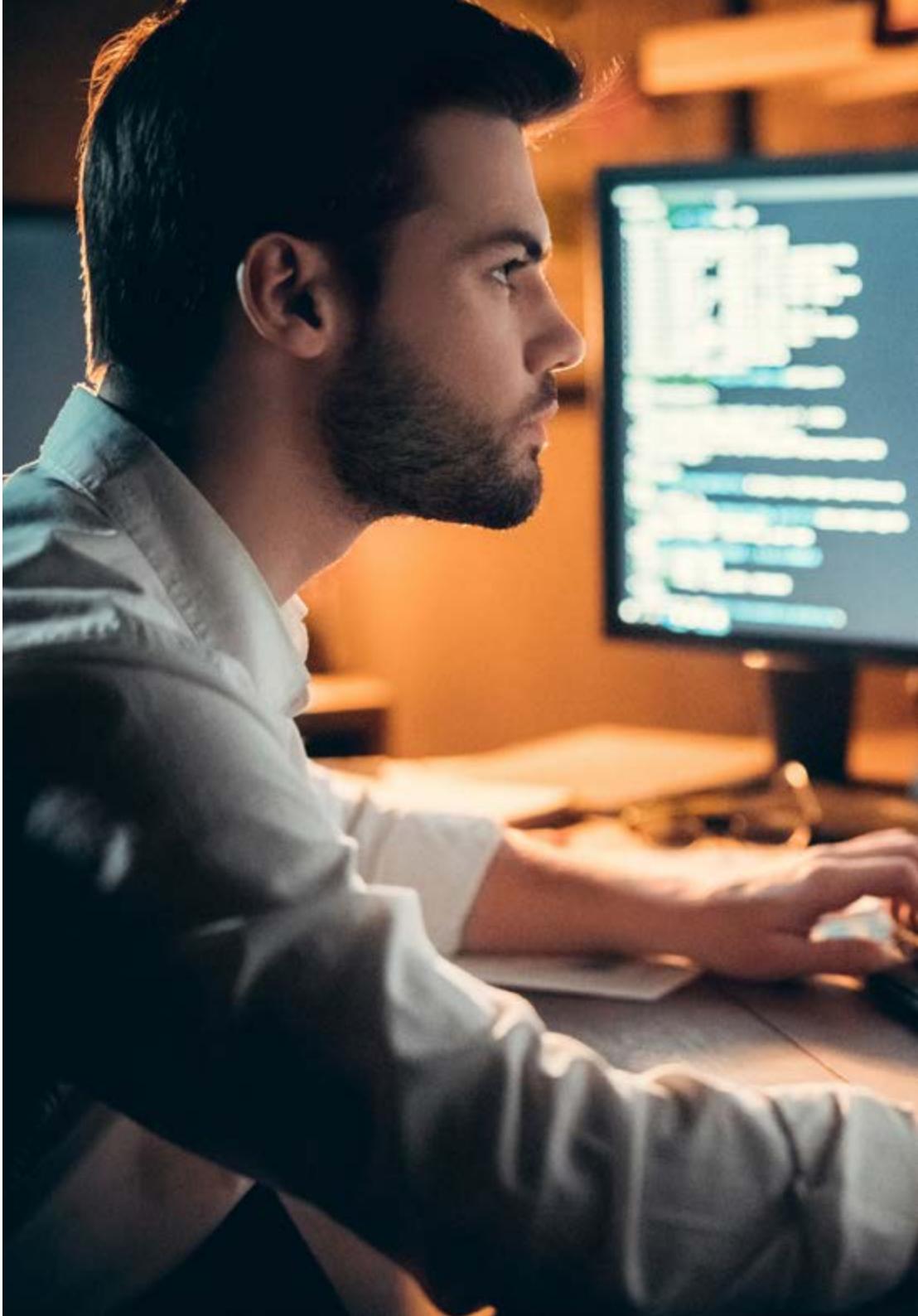
```
aceBindings.js
js api.js
js command.js
js editor.js
fieldManager.js
js menu.js
js random.js
```

66

*La metodología online de TECH te permite, a través de casos prácticos, practicar en entornos de aprendizaje simulados”*

## Módulo 1. Programación Orientada a Objetos (POO) en Python

- 1.1. Programación Orientada a Objetos (POO) en Python
  - 1.1.1. Clases y objetos
  - 1.1.2. Encapsulación y abstracción
  - 1.1.3. Programación Orientada a Objetos (POO)en Python
- 1.2. Creación de clases y objetos en Python
  - 1.2.1. Clases en POO en Python
  - 1.2.2. Instanciación y métodos de inicialización
  - 1.2.3. Atributos y métodos
- 1.3. Atributos y métodos en Python
  - 1.3.1. Atributos de instancia vs clase
  - 1.3.2. Métodos de instancia, clase y estáticos
  - 1.3.3. Encapsulación y ocultamiento de información
- 1.4. Herencia y polimorfismo en Python
  - 1.4.1. Herencia simple y múltiple
  - 1.4.2. Sobreescritura y extensión de métodos
  - 1.4.3. Polimorfismo y *Duck Typing*
- 1.5. Propiedades y acceso a atributos en Python
  - 1.5.1. Getters y Setters
  - 1.5.2. Decorador `@property`
  - 1.5.3. Control de acceso y validación
- 1.6. Clases y colecciones personalizadas en Python
  - 1.6.1. Creación de tipos de colección
  - 1.6.2. Métodos especiales (`__len__`, `__getitem__`)
  - 1.6.3. Iteradores personalizados
- 1.7. Agregación y composición en clases en Python
  - 1.7.1. Relaciones entre clases
  - 1.7.2. Agregación vs composición
  - 1.7.3. Gestión del ciclo de vida de objetos





- 1.8. Uso de decoradores en clases en Python
  - 1.8.1. Decoradores para métodos
  - 1.8.2. Decoradores de clases
  - 1.8.3. Aplicaciones y casos de uso
- 1.9. Clases abstractas y métodos en Python
  - 1.9.1. Clases abstractas
  - 1.9.2. Métodos abstractos e implementación
  - 1.9.3. Uso de ABC (*Abstract Base Class*)
- 1.10. Excepciones y manejo de errores en POO en Python
  - 1.10.1. Excepciones personalizadas en clases
  - 1.10.2. Manejo de excepciones en métodos
  - 1.10.3. Buenas prácticas en excepciones y POO

“

Esta titulación universitaria te permitirá cumplir tus aspiraciones profesionales con excelencia académica. ¡Inscríbete ya!"

05

# Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en  
entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

## El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto.

Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo  
(a las que luego nunca puedes asistir)*”





## Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

*El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”*

## Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



## Método Relearning

En TECH los case studies son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

*El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.*



## Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



*La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”*

### La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.



### La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

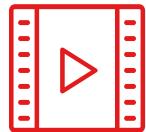
Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en vano, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

*Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.*

*Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.*

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Resúmenes interactivos

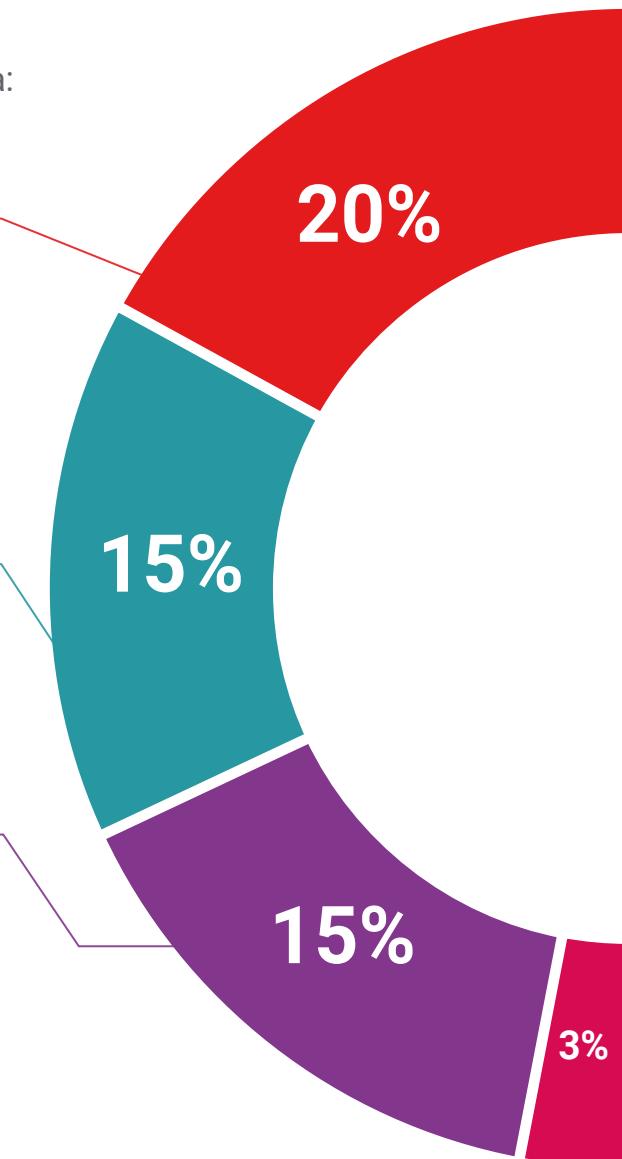
Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

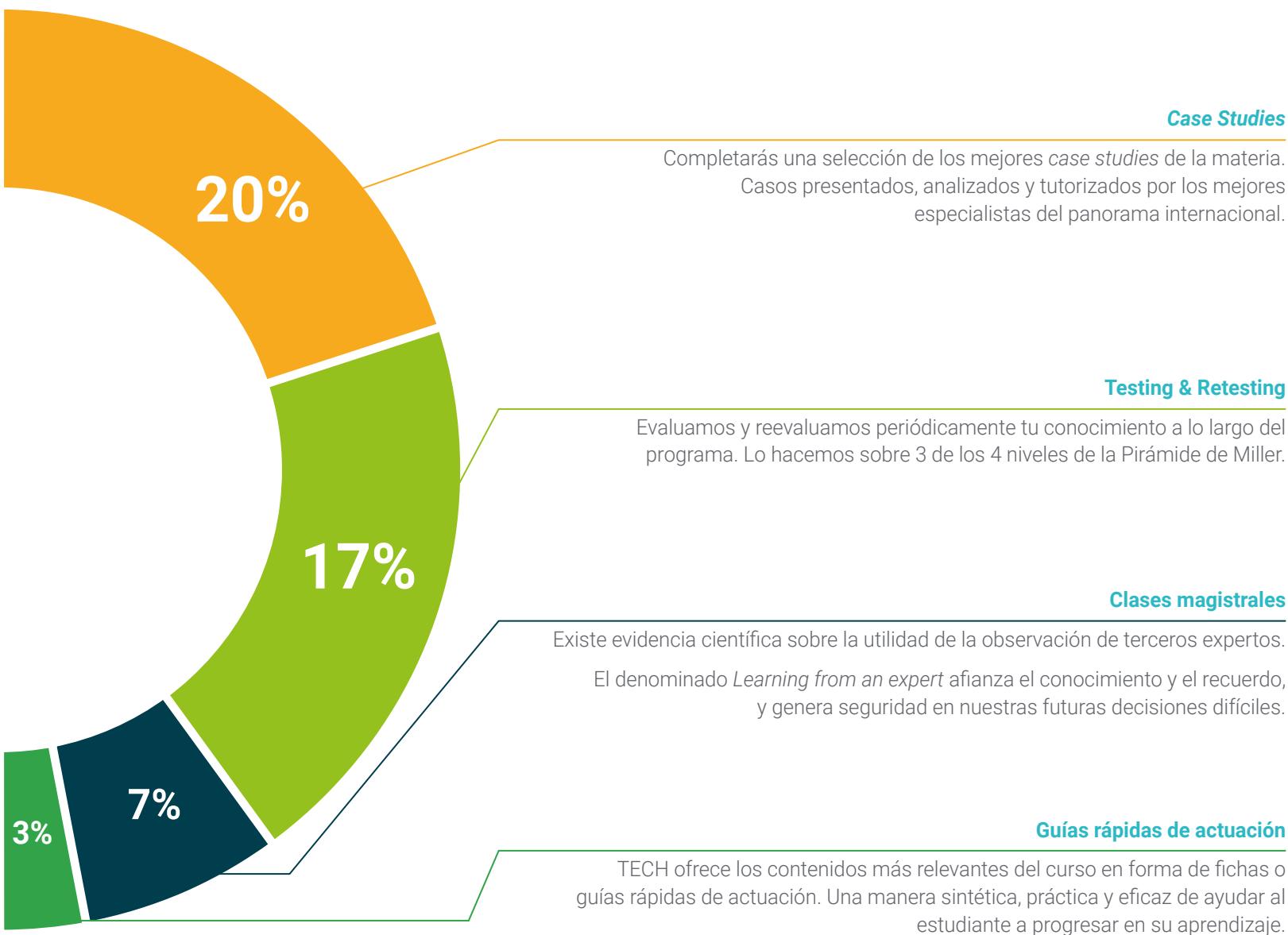
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





06

# Titulación

El Curso Universitario en Programación Orientada a Objetos en Python garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Universitario expedido por TECH Global University.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este programa te permitirá obtener el título propio de **Curso Universitario en Programación**

**Orientada a Objetos en Python** avalado por **TECH Global University**, la mayor Universidad digital del mundo.

**TECH Global University**, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra ([boletín oficial](#)). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de **TECH Global University**, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

Título: **Curso Universitario en Programación Orientada a Objetos en Python**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**



\*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Global University realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



## Curso Universitario Programación Orientada a Objetos en Python

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Global University
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

# Curso Universitario

## Programación Orientada a Objetos en Python