

Corso Universitario Progetti di Animazione





tech università
tecnologica

Corso Universitario Progetti di Animazione

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/informatica/corso-universitario/progetti-animazione

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Struttura e contenuti

pag. 12

04

Metodologia

pag. 16

05

Titolo

pag. 24

01

Presentazione

Lavorare nel design dell'animazione è uno dei più interessanti indirizzi lavorativi di questo settore. Il professionista che desidera lavorare in questo settore deve conoscere tutti gli strumenti e le metodologie necessarie, fattore che a volte risulta incompatibile se si hanno altri impegni. Per consentirti di raggiungere questo obiettivo, ti forniamo le competenze di uno specialista del settore grazie a un corso che ti permetterà di crescere sul piano professionale, senza preoccuparti di come conciliare il lavoro con la vita privata. Un'opportunità unica di crescita e valorizzazione.





Un corso ad alta intensità che ti permetterà di svolgere il tuo lavoro con la sicurezza dei migliori professionisti del settore"

Questo Corso Universitario in Progetti di Animazione è stato creato in modo da offrirti un approccio interessante, interattivo e soprattutto efficace per specializzarti su tutti gli aspetti della disciplina. Viene offerto un percorso di crescita preciso e costante, che è anche compatibile al 100% con altri impegni.

Sulla base di una metodologia esclusiva, il Corso Universitario consentirà di conoscere tutte le caratteristiche di cui il professionista ha bisogno per essere all'avanguardia e per conoscere i fenomeni mutevoli di questa forma di comunicazione.

Il corso affronterà gli aspetti che un designer deve conoscere per svolgere le proprie mansioni in modo sicuro. Si tratta di un percorso di preparazione che accresce gradualmente le competenze dello studente per aiutarlo a raggiungere i livelli di un professionista di prim'ordine.

Il Corso Universitario in Progetti di Animazione si presenta come un'opzione valida per i professionisti che decidono di lavorare in modo indipendente ma anche per quelli che desiderano far parte di un'organizzazione o di un'azienda. Un interessante percorso di sviluppo professionale che si avvale delle ricerche specifiche proposte in questa specializzazione.

Questo **Corso Universitario in Progetti di Animazione** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici
- ◆ Novità e ultimi progressi del settore
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Metodologie innovative e altamente efficienti
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Tutte le conoscenze necessarie ai graphic designer riunite in un Corso Universitario di alto valore accademico, che ottimizzerà i tuoi sforzi per ottenere i migliori risultati"

“

Un apprendimento pratico e intensivo che ti fornirà tutti gli strumenti necessari per lavorare in questo settore, in un Corso Universitario specifico e concreto”

Lo sviluppo di questo Corso Universitario è incentrato sulla messa in pratica degli argomenti teorici proposti. Grazie ai sistemi di insegnamento più efficaci e ai metodi collaudati utilizzati nelle più prestigiose università del mondo, potrai acquisire nuove conoscenze in modo eminentemente pratico. TECH cerca così di trasformare i tuoi sforzi in competenze reali e che potrai impiegare fin da subito.

Il sistema online è un altro punto di forza del nostro approccio didattico. Con una piattaforma interattiva che sfrutta gli ultimi sviluppi tecnologici, vengono messi a disposizione gli strumenti digitali più interattivi. Viene offerta dunque una modalità di apprendimento che potrai conciliare perfettamente con la tua vita personale e professionale.

Cogli l'occasione per aggiornarti sugli ultimi progressi in materia di Progetti di Animazione.

Una specializzazione ideata per permetterti di implementare le conoscenze acquisite fin da subito nella tua pratica quotidiana.



02 Obiettivi

L'obiettivo di questo Corso Universitario in Progetti di Animazione è quello di far acquisire ai professionisti conoscenze e competenze per lavorare al meglio in questo settore, con la garanzia di imparare dai migliori e una modalità di studio basata sulla pratica per poter svolgere il proprio lavoro in totale sicurezza e con la massima competenza.



“

Un'opportunità per i professionisti che cercano un Corso Universitario intensivo ed efficace e che desiderano avanzare nella propria professione"



Obiettivo generale

- ◆ Apprendere tutto ciò che serve per realizzare un Progetto di Animazione

“

Questo Corso Universitario possiede il programma più completo e aggiornato del mercato”





Obiettivi specifici

- ◆ Sapere cos'è lo stop motion e la sua importanza nel mondo dell'arte e del cinema
- ◆ Imparare a realizzare una produzione audiovisiva con la tecnica dello stop motion
- ◆ Comprendere l'importanza di una buona narrazione come primo passo per creare progetti innovativi che attraggano l'attenzione e siano funzionali
- ◆ Costruire storie definendo personaggi, ambientazioni ed eventi attraverso la pianificazione di una sceneggiatura di animazione e di ciò che deve essere sviluppato
- ◆ Utilizzare tecniche e strategie che incoraggino la creatività dei partecipanti nel creare le loro storie
- ◆ Comprendere la metodologia di apprendimento basata sul progetto: generazione dell'idea, pianificazione, obiettivi, strategie, risorse, test, correzione degli errori, ecc.

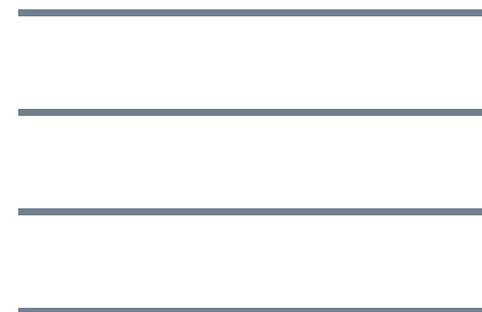
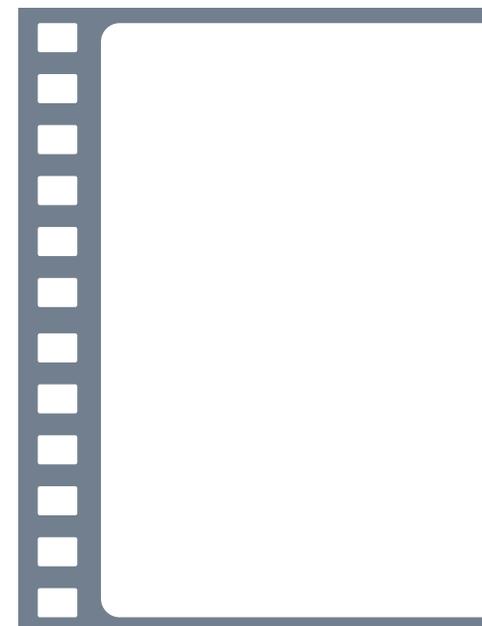
03

Struttura e contenuti

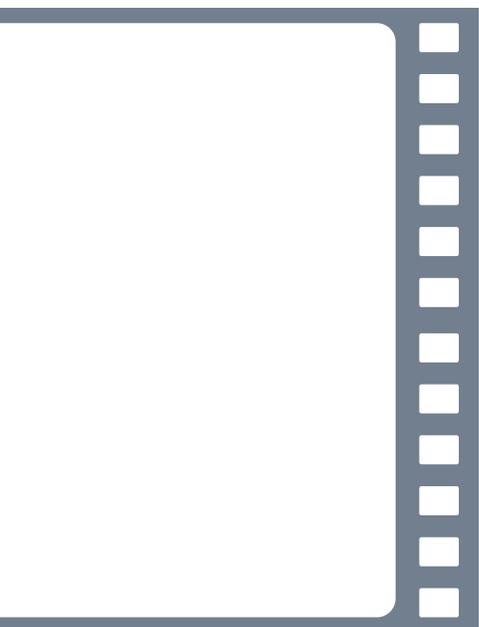
La struttura dei contenuti è stata ideata da una squadra di professionisti consapevoli dell'importanza di una preparazione attuale per farsi strada nel mercato del lavoro in maniera sicura e competitiva, e per esercitare la propria professione nel migliore dei modi.



Scene duratio



on:



Scene duration:



Un'esperienza educativa unica, chiave e decisiva per dare una spinta al tuo sviluppo professionale"

Modulo 1. Progetti di animazione

- 1.1. Introduzione alla stop motion
 - 1.1.1. Definizione del concetto
 - 1.1.2. Differenze tra stop motion e cartone animato
 - 1.1.3. Usi dello stop motion e principi
 - 1.1.4. Tipi di stop motion
- 1.2. Contesto storico
 - 1.2.1. Gli esordi della stop motion
 - 1.2.2. Stop motion come tecnica di effetti visivi
 - 1.2.3. L'evoluzione dello stop motion
 - 1.2.4. Riferimenti bibliografici
- 1.3. Pensare all'animazione
 - 1.3.1. Concetti di base dell'animazione
 - 1.3.2. Materiali e strumenti
 - 1.3.3. Software di animazione stop motion
 - 1.3.4. Stop Motion Studio per cellulari
- 1.4. Aspetti tecnici della stop motion
 - 1.4.1. La fotocamera
 - 1.4.2. Illuminazione
 - 1.4.3. L'editing
 - 1.4.4. Programmi di editing
- 1.5. Creazione di storie
 - 1.5.1. Come creare una storia?
 - 1.5.2. Elementi della narrazione
 - 1.5.3. La figura del narratore
 - 1.5.4. Suggerimenti per la creazione di racconti brevi
- 1.6. La creazione di personaggi
 - 1.6.1. Processo creativo
 - 1.6.2. Tipi di personaggi
 - 1.6.3. Scheda dei personaggi
 - 1.6.4. Pratica I: creare la scheda del personaggio





- 1.7. La creazione di figure in stop motion
 - 1.7.1. Narrazione di storie con le figure
 - 1.7.2. Conferire le caratteristiche
 - 1.7.3. Materiali
 - 1.7.4. Riferimenti visivi
- 1.8. La creazione degli scenari
 - 1.8.1. La scenografia
 - 1.8.2. L'importanza di una buona scenografia
 - 1.8.3. Definizione del budget
 - 1.8.4. Riferimenti visivi
- 1.9. Animazione in stop motion
 - 1.9.1. L'animazione degli oggetti
 - 1.9.2. Animazione in cut-out
 - 1.9.3. Le sagome
 - 1.9.4. Teatro delle ombre
- 1.10. Progetto in stop motion
 - 1.10.1. Presentazione e spiegazione del progetto
 - 1.10.2. Ricerca di idee e riferimenti
 - 1.10.3. Preparazione del nostro progetto
 - 1.10.4. Analisi dei risultati



*Cogli l'opportunità di conoscere
gli ultimi sviluppi del settore per
applicarli alla tua pratica quotidiana"*

04 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



05 Titolo

Il Corso Universitario in Progetti di Animazione ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine con successo questa specializzazione e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Progetti di Animazione** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Progetti di Animazione**

N. Ore Ufficiali: **150 o.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingu

tech università
tecnologica

Corso Universitario Progetti di Animazione

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario Progetti di Animazione

