

Curso

Plataformas de Desenvolvimento do Software

```
string FindContributorWebsite(string Html)
{
    string Pattern = ">Business Website: <a href\"";
    int SectionStart = Html.IndexOf(Pattern);
}
```

```
    ("Contributor Name wasn't found");
}
```

```
    .nStart);
    && NameEnd > NameStart)
    (NameStart, NameEnd - NameSt
```

```
        . TList;
        .ment: TUFONodeOnDiagram;

        .UFOElements: TListBox;
        .tnSearch: TButton;
        .tnApply: TButton;
        .tnCancel: TButton;

        procedure ApplyClick;
        procedure CancelClick;
        procedure SearchClick;
        procedure SearchClick;
```

```
        .st;
        .stList;
        .st: TUFOPortOnDiagramList;
        .stList: TUFOPortOnDiagramList;
        .ction;
        .UFODiagramView;
```

```
        .st;
        .stList;
        .st: TUFOPortOnDiagramList;
        .stList: TUFOPortOnDiagramList;
        .ction;
        .UFODiagramView;
```

```
        . ALL
        . UNION ALL
        . ALL
```

```
        loads) AS Downloads, COUNT(FileInfo.Downloads
        Keyword
        = FileKeywords.KeywordId
        = FileInfo.Id
```

```
        s) AS Downloads, COUNT(FI.Downloads) AS Count,
        Keyword
        = FileKeywords.KeywordId
```

```
        IS
        = (SELECT Id FROM Keywords WHERE Word = 'Busi
        Id
        = FI.Id
```

```
        return Buffer;
    }
    protected byte[] DownloadFile(string Url, int Timeout = 50)
    {
        Error = "";
        const int TryCount = 3;
        for (int i = 0; i < TryCount; i++)
        {
            try
            {
                HttpWebRequest httpRequest = (HttpWebRequest)WebRequest.Create(Url);
                httpRequest.Timeout = Timeout * 1000; //50 seconds by default
                httpRequest.Credentials = CredentialCache.DefaultCredentials;
                httpRequest.CookieContainer = CookieContainer;
                Response = (HttpWebResponse)httpRequest.GetResponse();
                return Response.Buffer;
            }
            catch { }
        }
    }
}
```



Curso

Plataformas de Desenvolvimento do Software

- » Modalidade: online
- » Duração: 8 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Créditos: 6 ECTS
- » Tempo dedicado: 16 horas/semana
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: Online

Acesso ao site: www.techtute.com/pt/informatica/curso/plataformas-desenvolvimento-software

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia

pág. 20

06

Certificação

pág. 28

01

Apresentação

Aprenda os ambientes de desenvolvimento de aplicações móveis Android e os processos de depuração e publicação, bem como as diferentes plataformas de desenvolvimento do *software*, com esta capacitação de elevado rigor científico, meticulosamente concebida por profissionais com anos de experiência no setor.

Uma oportunidade única de se destacar num setor com grande procura de profissionais.

elif

mir
modi
bpy.
prin

```
mirror_mod.use_x = False  
mirror_mod.use_y = True  
mirror_mod.use_z = False  
if _operation == "MIRROR_Z":  
    mirror_mod.use_x = False  
    mirror_mod.use_y = False  
    mirror_mod.use_z = True
```

```
#selection at the end -ad  
r_ob.select= 1  
ifier_ob.select=1  
.context.scene.o  
nt("Selected"  
#mirror, o  
e = fig  
o.d
```

“

Este Curso é o melhor investimento que pode fazer na seleção de uma atualização no domínio de Plataformas de Desenvolvimento do Software. Oferecemos-lhe qualidade e acesso gratuito ao conteúdo"

Ao longo destes meses de capacitação, o aluno irá adquirir os conhecimentos necessários para o desenvolvimento de aplicações e interfaces gráficas nas linguagens Java e .NET, bem como as técnicas necessárias para a depuração e teste dos desenvolvimentos efetuados, entre outros.

O principal objetivo desta capacitação é que o aluno adquira a capacidade de incorporar melhorias qualitativas substanciais, fornecendo novas soluções para problemas específicos que surjam, seja em *software* ou em sistemas informáticos.

Contará com os recursos didáticos mais avançados e terá a oportunidade de frequentar uma capacitação que reúne os conhecimentos mais aprofundados na área, onde um grupo de docentes de elevado rigor científico e vasta experiência internacional lhe proporcionará a informação mais completa e atualizada sobre os últimos avanços e técnicas em engenharia de *software* e sistemas de informação.

O plano de estudos abrange os principais tópicos da atualidade em engenharia de *software* e sistemas informáticos, de tal forma que quem os dominar estará preparado para trabalhar nesta área. Portanto, não é apenas mais um certificado, mas uma verdadeira ferramenta de aprendizagem que aborda os temas da especialidade de maneira atualizada, objetiva e criteriosa, com base na informação de ponta atual.

Deve-se notar que, sendo um Curso 100% online, o estudante não está condicionado por horários fixos ou pela necessidade de se deslocar para outro local físico, mas pode aceder aos conteúdos em qualquer altura do dia, conciliando a sua vida profissional ou pessoal com a vida académica.

Este **Curso de Plataformas de Desenvolvimento do Software** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado. As suas principais características são:

- ♦ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em Plataformas de Desenvolvimento do *Software*
- ♦ O conteúdo gráfico, esquemático e eminentemente prático do livro fornece informações científicas e práticas sobre as disciplinas que são essenciais para a prática profissional
- ♦ Os exercícios práticos onde o processo de autoavaliação pode ser efetuado a fim de melhorar a aprendizagem
- ♦ O seu foco especial em metodologias inovadoras em Plataformas de Desenvolvimento do *Software*
- ♦ As aulas teóricas, perguntas ao especialista, fóruns de discussão sobre temas controversos e atividades de reflexão individual
- ♦ A disponibilidade de acesso aos conteúdos a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com ligação à Internet



Aprenda a conceber, avaliar e gerir projetos de engenharia de software graças a esta capacitação de alto nível"



Capacite-se em Sistemas Informáticos sob a orientação de profissionais com uma vasta experiência no setor"

O seu corpo docente inclui profissionais da área de Plataformas de Desenvolvimento do *Software*, que contribuem com a sua experiência profissional para esta capacitação, bem como especialistas reconhecidos de empresas líderes e universidades de prestígio.

O seu conteúdo multimédia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educativa, irá permitir que o profissional tenha acesso a uma aprendizagem situada e contextual, isto é, um ambiente de simulação que proporcionará uma capacitação imersiva, programada para praticar em situações reais.

A conceção desta capacitação foca-se na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o profissional deverá tentar resolver as diferentes situações da atividade profissional que surgem ao longo do Curso. Para tal, o profissional será auxiliado por um sistema inovador de vídeo interativo criado por especialistas reconhecidos e com vasta experiência em Plataformas de Desenvolvimento do *Software*.

Esta capacitação conta com o melhor material didático, o que lhe permitirá realizar um estudo contextual que facilitará a sua aprendizagem.

Este Curso 100% online permitir-lhe-á combinar os seus estudos com o seu trabalho.



02 Objetivos

O Curso de Plataformas de Desenvolvimento do *Software* tem como objetivo facilitar o desempenho do profissional para que este possa adquirir e conhecer as principais novidades neste campo, o que lhe permitirá exercer a sua profissão com a máxima qualidade e profissionalismo.



“

O nosso objetivo é fazer de si o melhor profissional do seu setor e para isso temos a melhor metodologia e conteúdo”

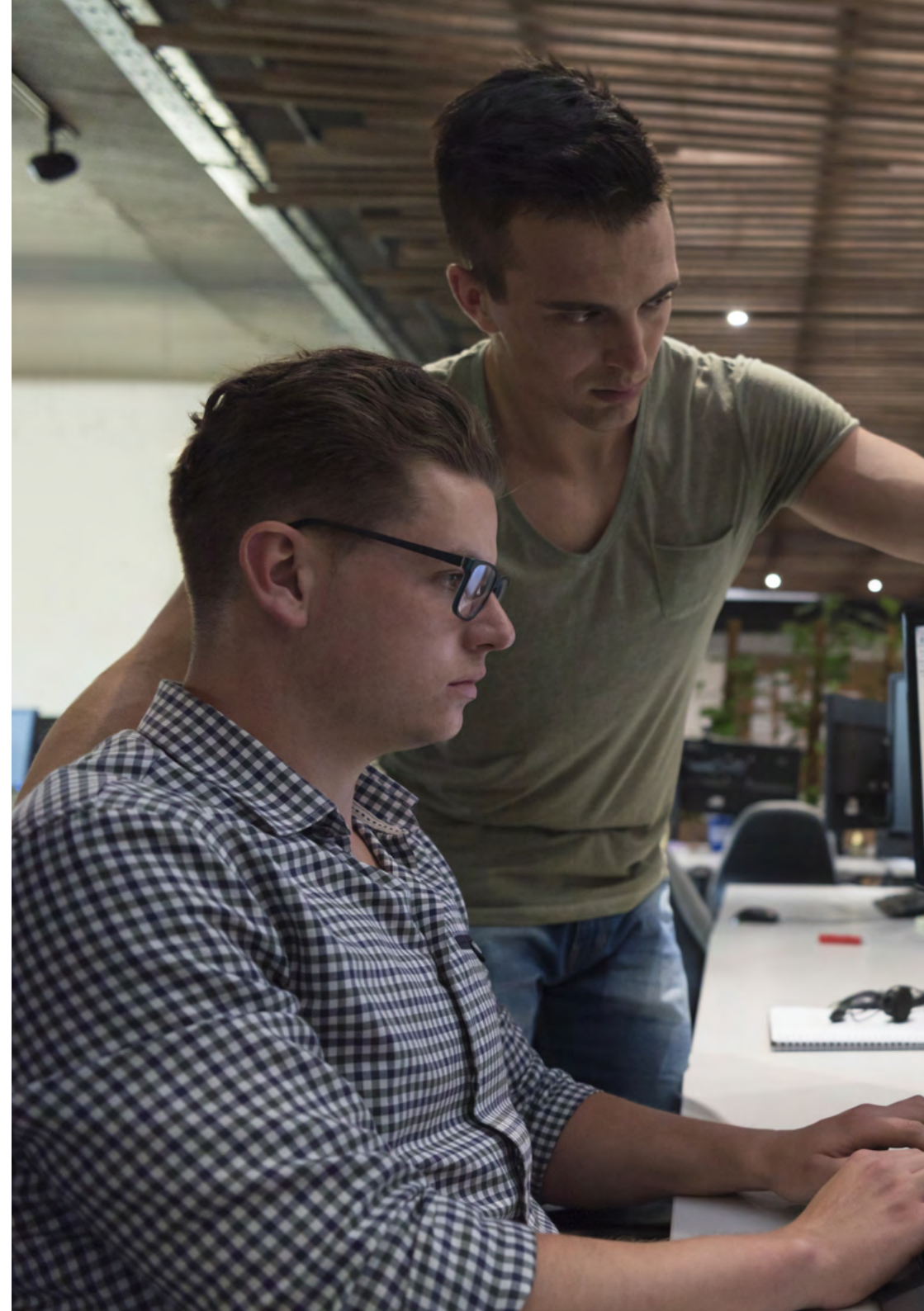


Objetivos gerais

- ♦ Adquirir novos conhecimentos em engenharia de *software* e sistemas informáticos
- ♦ Adquirir novas competências em termos de novas tecnologias, últimas novidades de *software*
- ♦ Tratar os dados gerados nas atividades de engenharia de *software* e sistemas informáticos



*Junte-se a nós e vamos ajudá-lo
a alcançar a excelência profissional"*





Objetivos específicos

- ◆ Compreender as diferentes plataformas de desenvolvimento do *software*
- ◆ Adquirir os conhecimentos necessários para o desenvolvimento de aplicações e interfaces gráficas nas linguagens Java e .NET
- ◆ Conhecer as técnicas necessárias para a depuração e testes dos desenvolvimentos realizados
- ◆ Aprender os ambientes de desenvolvimento de aplicações móveis Android e os processos de depuração e publicação
- ◆ Compreender o desenvolvimento de aplicações baseadas na cloud e determinar os procedimentos corretos para a sua implementação
- ◆ Dominar os conceitos básicos, serviços e ferramentas da plataforma Google Clouds

03

Direção do curso

Este programa académico conta com o corpo docente mais especializado do mercado educativo atual. São especialistas seleccionados pela TECH para desenvolver todo o itinerário. Desta forma, com base na sua própria experiência e nas mais recentes evidências, conceberam os conteúdos mais actuais que oferecem uma garantia de qualidade numa matéria tão relevante.



“

A TECH oferece-lhe o corpo docente mais especializado na área de estudo. Inscreva-se já e desfrute da qualidade que merece”.

Diretor Internacional Convidado

Darren Pulsipher é um arquiteto de software altamente experiente, um inovador com uma destacada trajetória internacional no desenvolvimento de software e firmware. De fato, possui habilidades altamente desenvolvidas em comunicação, gestão de projetos e negócios, o que tem-lhe permitido liderar importantes iniciativas a nível global.

Assim, ocupou altos cargos de grande responsabilidade ao longo de sua carreira, como o de Arquiteto Chefe de Soluções para o Setor Público na Intel Corporation, onde promoveu negócios modernos, processos e tecnologias para clientes, parceiros e usuários do setor público.

Além disso, fundou a Yoly Inc., onde também se desempenhou como CEO, trabalhando para desenvolver uma ferramenta de agregação e diagnóstico de redes sociais baseada em Software Como Serviço (SaaS), utilizando para isso tecnologias de Big Data e Web 2.0.

Adicionalmente, exerceu em outras empresas, como Diretor Sênior de Engenharia na Dell Technologies, onde dirigiu a Unidade de Negócios de Big Data na Nuvem, liderando equipas nos Estados Unidos e na China para a gestão de projetos de grande envergadura e a reestruturação de divisões empresariais para sua integração bem-sucedida. Igualmente, trabalhou como Diretor de Tecnologias da Informação (Chief Information Officer) na XanGo, onde gerenciou projetos como suporte de Help Desk, suporte de produção e desenvolvimento de soluções.

Entre as múltiplas especialidades nas quais é especialista, destacam-se a tecnologia Edge to Cloud, a cibersegurança, a Inteligência Artificial Generativa, o desenvolvimento de software, a tecnologia de redes, o desenvolvimento nativo na nuvem e o ecossistema de contêineres. Conhecimentos que compartilhou através do pódcast e boletim semanal “Embracing Digital Transformation”, que ele mesmo produziu e apresentou, ajudando as organizações a navegar com sucesso na transformação digital, aproveitando as pessoas, os processos e tecnologia.



Sr. Pulsipher, Darren

- Arquiteto Chefe de Soluções para o Setor Público na Intel, Califórnia, Estados Unidos
- Apresentador e Produtor de "Embracing Digital Transformation", Califórnia
- Fundador e CEO na Yoly Inc., Arkansas
- Diretor Sênior de Engenharia na Dell Technologies, Arkansas
- Diretor de Tecnologias da Informação (Chief Information Officer) na XanGo, Utah
- Arquiteto Sênior na Cadence Design Systems, Califórnia
- Gerente Sênior de Processos de Projetos na Lucent Technologies, Califórnia
- Engenheiro de Software na Cemax-Icon, Califórnia
- Engenheiro de Software na ISG Technologies, Canadá
- MBA em Gestão de Tecnologia pela Universidade de Phoenix
- Licenciatura em Ciências da Computação e Engenharia Elétrica pela Universidade Brigham Young



Graças à TECH, poderá aprender com os melhores profissionais do mundo

04

Estrutura e conteúdo

A estrutura dos conteúdos foi desenvolvida pelos melhores profissionais do setor, com ampla experiência e reconhecido prestígio na profissão, e conscientes dos benefícios que as últimas tecnologias educativas podem trazer ao ensino superior.



“

Contamos com o conteúdo educativo mais completo e atualizado do mercado. Procuramos a excelência e queremos que a alcance também”

Módulo 1. Plataformas de desenvolvimento do *software*

- 1.1. Introdução ao desenvolvimento de aplicações
 - 1.1.1. Aplicações de ambiente de trabalho
 - 1.1.2. Linguagem de programação
 - 1.1.3. Ambientes de desenvolvimento integrado
 - 1.1.4. Aplicações web
 - 1.1.5. Aplicações móveis
 - 1.1.6. Aplicações na *cloud*
- 1.2. Desenvolvimento de aplicações e interface gráfica em Java
 - 1.2.1. Ambientes de desenvolvimento integrados para Java
 - 1.2.2. Principais IDE para Java
 - 1.2.3. Introdução à plataforma de desenvolvimento Eclipse
 - 1.2.4. Introdução à plataforma de desenvolvimento NetBeans
 - 1.2.5. Modelo Vista Controlador para interfaces gráficas do utilizador
 - 1.2.6. Conceber uma interface gráfica no Eclipse
 - 1.2.7. Conceber uma interface gráfica no NetBeans
- 1.3. Depuração e provas em Java
 - 1.3.1. Provas e depuração de programas Java
 - 1.3.2. Depuração no Eclipse
 - 1.3.3. Depuração no NetBeans
- 1.4. Desenvolvimento de aplicações e interface gráfica em .NET
 - 1.4.1. Net Framework
 - 1.4.2. Componentes da plataforma de desenvolvimento .NET
 - 1.4.3. Visual Studio .NET
 - 1.4.4. Ferramentas de .NET para GUI
 - 1.4.5. A GUI com Windows Presentation Foundation
 - 1.4.6. Depurar e compilar uma aplicação WPF
- 1.5. Programação para redes .NET
 - 1.5.1. Introdução à programação para redes .NET
 - 1.5.2. Petições e respostas em .NET
 - 1.5.3. Utilização de protocolos de aplicação em .NET
 - 1.5.4. Segurança na programação para redes .NET
- 1.6. Ambientes de desenvolvimento de aplicações móveis
 - 1.6.1. Aplicações móveis
 - 1.6.2. Aplicações móveis Android
 - 1.6.3. Passos para o desenvolvimento em Android
 - 1.6.4. O IDE Android Studio
- 1.7. Desenvolvimento de aplicações no ambiente Android Studio
 - 1.7.1. Instalar e iniciar o Android Studio
 - 1.7.2. Execução de uma aplicação Android
 - 1.7.3. Desenvolvimento da interface gráfica no Android Studio
 - 1.7.4. Iniciar atividades no Android Studio
- 1.8. Depuração e publicação de aplicações Android
 - 1.8.1. Depuração de uma aplicação no Android Studio
 - 1.8.2. Memorizar aplicações no Android Studio
 - 1.8.3. Publicação de uma aplicação em Google Play
- 1.9. Desenvolvimento de aplicações para a *cloud*
 - 1.9.1. *Cloud computing*
 - 1.9.2. Níveis de *cloud*: SaaS, PaaS, IaaS
 - 1.9.3. Principais plataformas de desenvolvimento na *cloud*
 - 1.9.4. Referências bibliográficas
- 1.10. Introdução ao Google Cloud Platform
 - 1.10.1. Noções básicas do Google Cloud Platform
 - 1.10.2. Serviços do Google Cloud Platform
 - 1.10.3. Ferramentas do Google Cloud Platform



“

Uma capacitação abrangente e multidisciplinar que lhe permitirá destacar-se na sua carreira, seguindo os últimos avanços no campo de Plataformas de Desenvolvimento do Software"

05 Metodologia

Este programa de capacitação oferece uma forma diferente de aprendizagem. A nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas escolas médicas mais prestigiadas do mundo e tem sido considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações, tais como a ***New England Journal of Medicine***.



“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para o levar através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que provou ser extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização"

Estudo de Caso para contextualizar todo o conteúdo

O nosso programa oferece um método revolucionário de desenvolvimento de competências e conhecimentos. O nosso objetivo é reforçar as competências num contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH pode experimentar uma forma de aprendizagem que abala as fundações das universidades tradicionais de todo o mundo”



Terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, com ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa de estudos.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este programa da TECH é um programa de ensino intensivo, criado de raiz, que propõe os desafios e decisões mais exigentes neste campo, tanto a nível nacional como internacional. Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado, dando um passo decisivo para o sucesso. O método do caso, a técnica que constitui a base deste conteúdo, assegura que a realidade económica, social e profissional mais atual é seguida.



O nosso programa prepara-o para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”

O estudante aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, a resolução de situações complexas em ambientes empresariais reais.

O método do caso tem sido o sistema de aprendizagem mais amplamente utilizado nas principais escolas de informática do mundo desde que existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não só aprendessem o direito com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações verdadeiramente complexas, a fim de tomarem decisões informadas e valorizarem juízos sobre a forma de as resolver. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Numa dada situação, o que deve fazer um profissional? Esta é a questão que enfrentamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os estudantes serão confrontados com múltiplos casos da vida real. Terão de integrar todo o seu conhecimento, investigar, argumentar e defender as suas ideias e decisões.

Relearning Methodology

A TECH combina eficazmente a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, que combina elementos didáticos diferentes em cada lição.

Potenciamos os Casos Práticos com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019 alcançámos os melhores resultados de aprendizagem de todas as universidades online de língua espanhola do mundo.

Na TECH aprenderá com uma metodologia de vanguarda concebida para formar os gestores do futuro. Este método, pioneiro na pedagogia mundial, chama-se Relearning.

A nossa universidade é a única licenciada para utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis globais de satisfação dos nossos estudantes (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos...) no que diz respeito aos indicadores da melhor universidade online em espanhol.



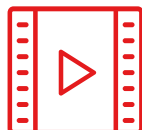
No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, mas acontece numa espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Por isso, combinamos cada um destes elementos de forma concêntrica. Com esta metodologia formamos mais de 650.000 alunos com um sucesso sem precedentes em áreas tão diversas como Bioquímica, Genética, Cirurgia, Direito Internacional, Competências de Gestão, Ciências Desportivas, Filosofia, Direito, Engenharias, Jornalismo, História ou Mercados e Instrumentos Financeiros. Tudo isto num ambiente altamente exigente, com um corpo estudantil universitário com um elevado perfil socioeconómico e uma idade média de 43,5 anos.

A reaprendizagem permitir-lhe-á aprender com menos esforço e mais desempenho, envolvendo-o mais na sua capacitação, desenvolvendo um espírito crítico, defendendo argumentos e opiniões contrastantes: uma equação direta rumo ao sucesso.

A partir das últimas provas científicas no campo da neurociência, não só sabemos como organizar informação, ideias, imagens e memórias, mas sabemos que o lugar e o contexto em que aprendemos algo é fundamental para a nossa capacidade de o recordar e armazenar no hipocampo, para o reter na nossa memória a longo prazo.

Desta forma, e no que se chama Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto em que o participante desenvolve a sua prática profissional.

Este Curso oferece o melhor material educativo, cuidadosamente preparado para os profissionais:



Material de estudo

Todos os conteúdos didáticos são criados especificamente para o Curso, pelos especialistas que o irão lecionar, de modo a que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Estes conteúdos são depois colocados em formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isto, com as mais recentes técnicas, que oferecem componentes de alta qualidade em cada um dos materiais colocados à disposição do aluno.



Masterclasses

Existe evidência científica acerca da utilidade da observação por especialistas terceiros.

O que se designa de Learning from an Expert fortalece o conhecimento e a memorização, e constrói a confiança em futuras decisões difíceis.



Estágios de aptidões e competências

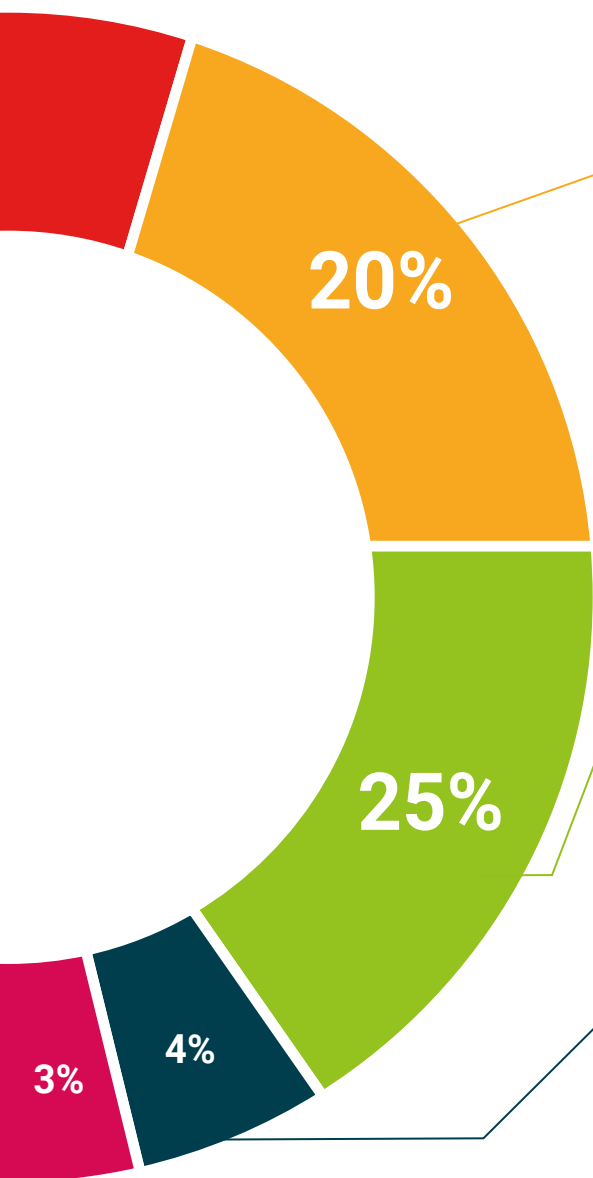
Exercerão atividades para desenvolver competências e aptidões específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e capacidades que um especialista deve desenvolver no quadro da globalização em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e guias internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH, o aluno terá acesso a tudo o que precisa para completar a sua capacitação.





Case studies

Completarão uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especificamente para esta certificação. Casos apresentados, analisados e instruídos pelos melhores especialistas do panorama internacional.



Resumos interativos

A equipa da TECH apresenta os conteúdos, de forma atrativa e dinâmica, em formato multimédia, que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais, a fim de reforçar o conhecimento. Este sistema educativo único para a apresentação de conteúdos multimédia foi premiado pela Microsoft como um "Caso de Sucesso Europeu".



Testing & Retesting

Os conhecimentos do aluno são periodicamente avaliados e reavaliados ao longo do Curso, por meio de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que o aluno possa verificar o cumprimento dos seus objetivos.



06

Certificação

O Curso de Plataformas de Desenvolvimento do *Software* garante, para além do conteúdo mais rigoroso e atualizado, o acesso a um Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Conclua este plano de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este **Curso de Plataformas de Desenvolvimento do Software** conta com o conteúdo educativo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* correspondente ao **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de emprego, concursos públicos e avaliação de carreiras profissionais.

Certificação: **Curso de Plataformas de Desenvolvimento do Software**

ECTS: **6**

Carga horária: **150 horas**





Curso

Plataformas de Desenvolvimento do Software

- » Modalidade: online
- » Duração: 8 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Créditos: 6 ECTS
- » Tempo dedicado: 16 horas/semana
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: Online

Curso

Plataformas de Desenvolvimento do Software