

Corso Universitario

Modellazione Poligonale

Avanzata con 3D Studio Max





Corso Universitario Modellazione Poligonale Avanzata con 3D Studio Max

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/informatica/corso-universitario/modellazione-poligonale-avanzata-3d-studio-max

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01 Presentazione

Il principale software di modellazione poligonale 3D, 3D Studio Max, offre una grande quantità di funzioni e possibilità di applicazione in molti campi della progettazione grafica tridimensionale. Alcuni dei settori che attualmente utilizzano i modelli 3D sono la stampa tridimensionale, la creazione di demo e piani e i modelli per la produzione industriale, che spaziano da parti e componenti all'abbigliamento, alle calzature e ad una vasta gamma di prodotti. Questo piano di studi è quindi incentrato sul potenziamento degli strumenti di questo software e sulla loro implementazione nei progetti e nella modellazione. Tutto questo in una specializzazione completamente online che fornisce allo studente tutto il materiale e le risorse didattiche sulla piattaforma virtuale.





“

*Acquisisci la capacità di implementare
le utility 3ds Max più avanzate nelle
tue modellazioni e nei tuoi progetti,
ottenendo risultati più professionali”*

Questo Corso Universitario, il cui obiettivo è l'approfondimento della teoria sulla creazione di forme al fine di preparare veri e propri professionisti del settore, è concepito in modo che lo studente sappia applicare le diverse tecniche per realizzare un prodotto specifico. Inoltre, analizza anche lo sviluppo dei componenti di un velivolo e la spiegazione della sua topologia in un modello.

D'altra parte, l'obiettivo è che lo studente sia in grado di applicare la conoscenza dei componenti tecnici, di creare forme complesse attraverso lo sviluppo di forme semplici e di comprendere la fisionomia di una forma bot. Grazie a questa specializzazione, si acquisiscono conoscenze più avanzate nella modellazione poligonale con 3ds Max, in modo da poter affrontare progetti e obiettivi più complessi legati a questo settore, oltre a distinguere il proprio curriculum rispetto alla concorrenza.

Un programma educativo completamente online, che rende più facile conciliare l'aggiornamento accademico con altri progetti personali e professionali. Inoltre, lo studente ha accesso in ogni momento a tutto il materiale audiovisivo e ai contenuti didattici nell'aula virtuale e conta sul supporto di un personale docente composto da veri esperti e professionisti del settore della modellazione tridimensionale.

Questo **Corso Universitario in Modellazione Poligonale Avanzata con 3D Studio Max** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ♦ Sviluppo di casi di studio pratici presentati da esperti nella Modellazione Poligonale Avanzata con 3D Studio Max
- ♦ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ♦ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Specializzati in sole 6 settimane grazie a questo Corso Universitario online in modellazione poligonale avanzata con 3ds Max"

“

*Questo Corso Universitario
eminentemente pratico insegna
allo studente a modellare un
aereo con tutti i suoi componenti”*

*Comodamente e completamente
online, questa specializzazione è
l'ideale per progredire nell'utilizzo
di 3ds Max.*

*Migliora le tue conoscenze nell'uso
avanzato di 3ds Max con questa
qualifica online e diretta.*

Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti del settore, nonché specialisti riconosciuti appartenenti a società e università prestigiose, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato sui Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il programma. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.



02

Obiettivi

Questo piano didattico è stato concepito per consentire allo studente di diventare un esperto di 3ds Max e quindi di svolgere una modellazione più elaborata e professionale. Una conoscenza preliminare del software è interessante per il raggiungimento di questo obiettivo, ma non essenziale per perfezionare le tecniche di modellazione poligonale tridimensionale. Questo Corso Universitario consentirà agli studenti di mettere in pratica le loro competenze e abilità, poiché si basa sull'elaborazione di un modello concreto con tutti i suoi componenti.



“

*Diventa un esperto nella modellazione
poligonale tridimensionale con 3D
Studio Max”*



Obiettivi generali

- ♦ Approfondire la teoria della creazione di forme per sviluppare maestri di forma
- ♦ Imparare in dettaglio le basi della modellazione 3D nelle sue varie forme
- ♦ Generare progetti per diversi settori industriali e saperli applicare
- ♦ Conoscere tutti gli strumenti rilevanti per la professione di modellatore 3D
- ♦ Acquisire competenze per lo sviluppo di texture e FX di modelli 3D





Obiettivi specifici

- ◆ Applicare tutte le tecniche per la realizzazione di prodotti specifici
- ◆ Approfondire lo sviluppo dei componenti
- ◆ Avere un'ampia comprensione della topologia degli aeromobili nella modellazione
- ◆ Applicare le conoscenze sui componenti tecnici
- ◆ Creare forme complesse attraverso la realizzazione di forme semplici
- ◆ Comprendere la fisionomia di una forma bot

“

Applica tutte le tecniche e le impostazioni più avanzate di 3ds Max per lo sviluppo di un prodotto specifico grazie a questo Corso Universitario”

03

Direzione del corso

Professionisti di alto livello fanno parte del personale direttivo e docente di questo Corso Universitario. Oltre a offrire una visione teorica e pratica ai contenuti, aiutano gli studenti a sviluppare il proprio giudizio critico nonché competenze e abilità nella modellazione poligonale tridimensionale. Sia la struttura e i contenuti che gli obiettivi e le materie di studio sono stati accuratamente selezionati per garantire l'apprendimento più aggiornato e specifico del settore.





“

Oltre a offrire una visione teorica e pratica ai contenuti, il personale docente aiuta gli studenti a sviluppare il proprio giudizio critico nonché competenze e abilità nella modellazione poligonale tridimensionale”

Direzione



Dott. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- ♦ Artista 3D presso 3D VISUALIZATION SERVICE INC
- ♦ Produzione 3D per Boston Whaler
- ♦ Modellatore 3D per Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- ♦ Produttore Audiovisivo in film digitali
- ♦ Product Designer per Escencia de los Artesanos di Eliana M
- ♦ Designer Industriale Specializzato in Prodotti. Università Nazionale di Cuyo
- ♦ Espositore al Salone Regionale delle Arti Visive Vendimia
- ♦ Seminario di Composizione Digitale. Università Nazionale di Cuyo
- ♦ Congresso Nazionale sul design e la produzione. C.P.R.O.D.I.



04

Struttura e contenuti

Questo Corso Universitario è strutturato in modo tale che lo studente possa progressivamente approfondire lo studio dei contenuti. In 10 comode sezioni, questa specializzazione gli di creare un modello specifico di nave "sci-Fi" con tutti i suoi componenti. La direzione e il personale docente di questo corso hanno strutturato queste sezioni per insegnare, in modo realista ed efficace, a gestire gli strumenti più sofisticati di 3D Studio Max e a lavorare quindi con i diversi strumenti della modellazione poligonale tridimensionale. Al termine del Corso Universitario lo studente avrà acquisito le competenze necessarie ad affrontare qualsiasi progetto avanzato con questo programma.



“

*Migliora le tue competenze in
materia di modellazione poligonale
con 3ds Max, un settore in forte
espansione e richiesto”*

Modulo 1. Modellazione poligonale avanzata con 3D Studio Max

- 1.1. Modellazione di veicoli spaziali Sci-Fi
 - 1.1.1. Creare il nostro spazio di lavoro
 - 1.1.2. A partire dal corpo centrale
 - 1.1.3. Configurazione delle ali
- 1.2. La cabina
 - 1.2.1. Realizzazione dell'area della cabina
 - 1.2.2. Modellazione del pannello di controllo
 - 1.2.3. Aggiungere dettagli
- 1.3. La fusoliera
 - 1.3.1. Definire i componenti
 - 1.3.2. Regolare i componenti minori
 - 1.3.3. Realizzazione del pannello sotto il corpo
- 1.4. Le ali
 - 1.4.1. Creazione delle ali principali
 - 1.4.2. Inclusione della coda
 - 1.4.3. Aggiunta degli inserti per gli alettoni
- 1.5. Corpo principale
 - 1.5.1. Separazione dei pezzi in componenti
 - 1.5.2. Creazione di pannelli aggiuntivi
 - 1.5.3. Incorporazione di porte di banchina
- 1.6. I motori
 - 1.6.1. Creare lo spazio per i motori
 - 1.6.2. Costruire le turbine
 - 1.6.3. Aggiunta degli scarichi





- 1.7. Inclusionione di dettagli
 - 1.7.1. Componenti laterali
 - 1.7.2. Componenti caratteristici
 - 1.7.3. Raffinazione dei componenti generali
- 1.8. Bonus I – Creazione del casco del pilota
 - 1.8.1. Blocchi della testa
 - 1.8.2. Affinamenti dei dettagli
 - 1.8.3. Modellazione del collare del casco
- 1.9. Bonus II – Creazione del casco del pilota
 - 1.9.1. Rifiniture del collare del casco
 - 1.9.2. Passi per i dettagli finali
 - 1.9.3. Completamento della mesh
- 1.10. Bonus III – Creazione di un robot copilota
 - 1.10.1. Realizzazione delle forme
 - 1.10.2. Aggiunta di dettagli
 - 1.10.3. Bordi di supporto per la suddivisione

“

Cosa stai aspettando? Diventa un modellatore avanzato con 3ds Max e metti in evidenza il tuo curriculum rispetto alla concorrenza”

05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”*

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Modellazione Poligonale Avanzata con 3D Studio Max garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Modellazione Poligonale Avanzata con 3D Studio Max** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Modellazione Poligonale Avanzata con 3D Studio Max**
N° Ore Ufficiali: **150 o.**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata in
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingu



Corso Universitario
Modellazione Poligonale
Avanzata con 3D Studio Max

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Modellazione Poligonale

Avanzata con 3D Studio Max

