

Corso Universitario Modellazione Low Poly con 3D Studio Max



Corso Universitario Modellazione Low Poly con 3D Studio Max

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/informatica/corso-universitario/modellazione-low-poly-3d-studio-max

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

La modellazione poligonale con la tecnica *Low Poly* si basa sulla creazione di poligoni più semplici o con pochi vertici, cioè con poche superfici, come sfere, cilindri o cubi. Il software di modellazione poligonale all'avanguardia 3ds Max offre la possibilità di modellare con questa tecnica, utilizzata da designer, animatori e modellatori in molti campi. Grazie alle finiture di poco peso che offre, è sempre più diffusa. Questo programma fornisce le basi necessarie agli studenti per acquisire competenze e abilità per impiegare la modellazione *Low Poly*. Questo corso è completamente online, facile e flessibile, oltre a garantire l'apprendimento delle nozioni necessarie a realizzare la modellazione tridimensionale *Low Poly* in 3D Studio Max.





“

*Impara a modellare Low Poly in 3D
Studio Max in questo corso online,
facile e flessibile”*

I contenuti riguardano gli aspetti indispensabili per lavorare su forme poligonali di base per modelli meccanici, i loro componenti ed altri elementi, in modo che lo studente conosca a fondo la modellazione 3D *Low Poly* con 3ds Max. Pertanto, le prime sezioni approfondiranno l'incorporazione di diversi componenti, l'aggregazione di sottocomponenti e il lavoro sulla volumetria.

In secondo luogo, il programma esamina i dettagli che permettono di ottenere un maggiore realismo nella modellazione, oltre ad analizzare le diverse tecniche per svilupparli. Infine, questo programma si concentra sull'integrazione e sul collegamento delle parti meccaniche al progetto principale. Un corso in formato completamente online che consente di conciliare l'aggiornamento con altri progetti personali o professionali.

Una specializzazione completa sulla modellazione *Low Poly* in 3ds Max, che fornisce agli studenti i contenuti e il materiale didattico e audiovisivo sulla piattaforma digitale. Basato su una metodologia *relearning e learning by doing*, il suo obiettivo è che gli studenti apprendano in modo eminentemente pratico e che l'acquisizione delle conoscenze avvenga in modo autonomo e compatibile con il ritmo di ogni studente.

Questo **Corso Universitario in Modellazione Low Poly con 3D Studio Max** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi di studio pratici presentati da esperti nel software di modellazione con 3D Studio Max
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Potrai accedere ai materiali da qualsiasi dispositivo dotato di una connessione internet”

“

Affronta nuove sfide professionali nella modellazione Low Poly con 3ds Max grazie a questo Corso Universitario ideato da TECH Università Tecnologica. Impara nel modo più comodo e pratico”

Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti del settore, nonché specialisti riconosciuti appartenenti a società e università prestigiose, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato sui Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il programma. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Questo Corso Universitario ti fornirà gli strumenti chiave per modellare con la tecnica Low Poly con 3ds Max in sole 6 settimane.

Impara a lavorare le forme poligonali di base per i modelli meccanici, i loro componenti e altri elementi.



02 Obiettivi

Un settore che si espande in continuazione e che dispone di varie applicazioni in diversi settori, come la modellazione tridimensionale, richiede esperti con molte competenze e abilità. L'obiettivo di questo Corso Universitario è far sì che gli studenti sviluppino la capacità di gestire la tecnica *Low Poly* con il software di modellazione tridimensionale all'avanguardia 3ds Max. Questa specializzazione è stata ideata da TECH Università Tecnologica sulla base delle esigenze di un settore in crescita e contando sull'esperienza di un personale docente composto da veri e propri professionisti.





“

TECH ha ideato questa specializzazione sulla base delle esigenze di un settore in crescita, contando sull'esperienza di un personale docente composto da veri e propri professionisti”



Obiettivi generali

- ◆ Avere una conoscenza completa della modellazione 3D con il software 3D Studio Max e la sua tecnica di modellazione *Low Poly*
- ◆ Approfondire la teoria della creazione di forme per sviluppare maestri di forma
- ◆ Imparare in dettaglio la tecnica *Low Poly* nel software 3D Studio Max
- ◆ Generare progetti per diversi settori industriali e saperli applicare
- ◆ Diventare un esperto tecnico e/o artistico nel software 3D Studio Max, applicando la tecnica *Low Poly*
- ◆ Conoscere tutti gli strumenti rilevanti per la professione di modellatore 3D





Obiettivi specifici

- ◆ Lavorare su forme di base per modelli meccanici
- ◆ Sviluppare la capacità di scomporre gli elementi
- ◆ Comprendere a fondo come i dettagli contribuiscono al realismo
- ◆ Risolvere diverse tecniche per sviluppare i dettagli
- ◆ Capire come sono collegate le parti meccaniche

“

Migliora il tuo portfolio aggiungendovi la modellazione 3D con la tecnica Low Poly in 3ds Max, e distingui i tuoi progetti da quelli della concorrenza”

03

Direzione del corso

Questo Corso Universitario si avvale della competenza di un personale docente composto da veri e propri professionisti del settore. Hanno dedicato la loro carriera professionale alla ricerca e all'approfondimento delle tecniche di modellazione tridimensionale, guidando progetti di caratura internazionale e collaborando ad una gran quantità di produzioni con altri specialisti del settore. Grazie a questa vasta esperienza professionale, conddivideranno con gli studenti non solo le nozioni teoriche e pratiche, ma anche il criterio professionale necessario per risolvere efficacemente le sfide di modellazione che potranno affrontare in futuro.





“

*Impara o migliora la tecnica di modellazione
Low Poly con 3ds Max insieme ai migliori
esperti e professionisti del settore”*

Direzione



Dott. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- ◆ Artista 3D presso 3D VISUALIZATION SERVICE INC
- ◆ Produzione 3D per Boston Whaler
- ◆ Modellatore 3D per Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- ◆ Produttore Audiovisivo in film digitali
- ◆ Product Designer per Escencia de los Artesanos di Eliana M
- ◆ Designer Industriale Specializzato in Prodotti. Università Nazionale di Cuyo
- ◆ Espositore al Salone Regionale delle Arti Visive Vendimia
- ◆ Seminario di Composizione Digitale. Università Nazionale di Cuyo
- ◆ Congresso Nazionale sul design e la produzione. C.P.R.O.D.I.



04

Struttura e contenuti

I contenuti di questa specializzazione sono organizzati in modo tale che lo studente potrà approfondire progressivamente le proprie conoscenze. Basato su metodologia *relearning* e *learning by doing*, questo Corso Universitario ideato da TECH Università Tecnologica è pensato per favorire l'apprendimento attraverso la ripetizione e la messa in pratica di competenze e abilità. In questo caso specifico, si lavorerà all'elaborazione di una modellazione *Low Poly*, oltre che sugli altri elementi e componenti che la compongono. Grazie ai contenuti completi del programma, gli studenti potranno apprendere in modo approfondito gli strumenti offerti dalla piattaforma per perfezionare la tecnica di creazione dei poligoni.





“

Grazie ai contenuti completi di questo programma potrai apprendere in modo approfondito gli strumenti offerti 3ds Max per elaborare poligoni”

Modulo 1. Modellazione *Low Poly* con 3D Studio Max

- 1.1. Modellazione di veicoli per macchinari pesanti
 - 1.1.1. Creazione di modelli volumetrici
 - 1.1.2. Modellazione volumetrica dei binari
 - 1.1.3. Costruzione volumetrica della pala
- 1.2. Inclusione di diversi componenti
 - 1.2.1. Volumetria della cabina
 - 1.2.2. Volumetria del braccio meccanico
 - 1.2.3. Volumetria delle pale meccaniche
- 1.3. Aggiunta di componenti secondari
 - 1.3.1. Creazione dei denti della pala
 - 1.3.2. Aggiunta del pistone idraulico
 - 1.3.3. Collegamento dei componenti secondari
- 1.4. Inclusione dei dettagli nella volumetria I
 - 1.4.1. Creare i *caterpillar* dei binari
 - 1.4.2. Incorporazione di cuscinetti per binari
 - 1.4.3. Definire l'involucro del binario
- 1.5. Inclusione dei dettagli nella volumetria II
 - 1.5.1. Sottocomponenti del telaio
 - 1.5.2. Coperture dei cuscinetti
 - 1.5.3. Aggiunta di tagli alle parti
- 1.6. Inclusione dei dettagli nella volumetria III
 - 1.6.1. Creazione di radiatori
 - 1.6.2. Aggiungere la base del braccio idraulico
 - 1.6.3. Creazione dei tubi di scarico



- 1.7. Inclusionione dei dettagli nella volumetria IV
 - 1.7.1. Creazione della griglia di protezione dell'abitacolo
 - 1.7.2. Aggiungere tubature
 - 1.7.3. Aggiungere dadi, bulloni e rivetti
- 1.8. Creazione del braccio idraulico
 - 1.8.1. Creazione di supporti
 - 1.8.2. Rallentamenti, rondelle, viti e raccordi
 - 1.8.3. Creazione della testa
- 1.9. Creazione della cabina
 - 1.9.1. Definire l'involucro
 - 1.9.2. Aggiungere i parabrezza
 - 1.9.3. Dettagli della chiusura e dei fari
- 1.10. Sviluppo meccanico dell'escavatore
 - 1.10.1. Creazione del corpo e dei denti
 - 1.10.2. Creazione del rullo dentato
 - 1.10.3. Cablaggio, connettori e dispositivi di fissaggio scanalati

“

Hai già deciso? Impara a modellare con la tecnica Low Poly in 3ds Max grazie a questa qualifica comoda e flessibile”



05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Modellazione Low Poly con 3D Studio Max garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Modellazione Low Poly con 3D Studio Max** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Modellazione Low Poly con 3D Studio Max**

N° Ore Ufficiali: **150 o.**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata inn
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingu

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Modellazione Low Poly
con 3D Studio Max

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario Modellazione Low Poly con 3D Studio Max