

Curso Universitario

Modelado Poligonal

en 3D Studio Max



Curso Universitario Modelado Poligonal en 3D Studio Max

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtute.com/informatica/curso-universitario/modelado-poligonal-3d-studio-max

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología de estudio

pág. 20

06

Titulación

pág. 30

01

Presentación

El software de modelación poligonal tridimensional 3D Studio Max es una herramienta puntera que se emplea para el diseño con diversas finalidades: diseño de animación y videojuegos, infoarquitectura, planeamiento y maquetación, y un largo etcétera que tiene cabida en la sociedad tecnológica actual. Con ello, también ha incrementado la necesidad de profesionales expertos en el uso de este software. Este plan educativo está centrado en manejar todas sus funcionalidades de la forma más cómoda: en formato completamente online, que además permite compatibilizar otros proyectos personales y profesionales. De igual forma, el cuerpo docente acompañará al alumno en todo el proceso y está conformado por los mejores profesionales y expertos del mayor prestigio.





“

Esta capacitación online es la más práctica y cómoda del mercado académico para aprender modelación poligonal con 3ds Max”

Este Curso Universitario ideado por TECH Universidad FUNDEPOS está destinado a aquellas personas que deseen poseer amplios conocimientos en el uso del software puntero 3D Studio Max, así como para explotar todas sus configuraciones y posibilidades de trabajo de formas y figuras en 3D. Así, se prepara al alumno egresado para generar diseños para diferentes industrias, conocer una herramienta que atañe a la profesión de modelador 3D y adquirir capacidades para el desarrollo de texturas y FX de los modelos 3D.

El plan de estudio hace un recorrido que se centra en ahondar en los usos y aplicaciones de 3ds Max, así como en trabajar con configuraciones personalizadas. Además, también se centra en el suavizado en las mallas, en concebir geometrías a través de diversos métodos y en desarrollar conocimientos de cómo se comporta una malla. Por último, profundiza en la aplicación de técnicas de transformación de objetos y en tener conocimientos de la creación de mapas UVs.

Este Curso Universitario online en Modelado Poligonal en 3D Studio Max, se imparte en modalidad totalmente online y facilita el acceso a los contenidos multimedia desde cualquier lugar y en cualquier momento para que sea más fácil compatibilizar el aprendizaje con la rutina laboral y profesional. Además, contará con el apoyo de un equipo docente conformado por expertos y profesionales del más alto prestigio en el sector.

Este **Curso Universitario en Modelado Poligonal en 3D Studio Max** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Ingeniería enfocada al Modelado Poligonal en 3D Studio Max
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Este Curso Universitario ofrece las claves para adentrarse en la modelación poligonal 3D para videojuegos”

“

En tan solo 6 semanas y totalmente online, controlarás con soltura 3D Studio Max y podrás aplicarlo a nuevos retos profesionales”

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del programa académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Aprende las distintas configuraciones y utilidades que ofrece 3ds Max en modelación tridimensional.

Cursa esta capacitación online y conviértete en un experto del software puntero 3ds Max.



02

Objetivos

Este Curso Universitario tiene el fin de convertir al estudiante egresado en usuario solvente de 3ds Max, enfocado al desarrollo de formas y figuras para cualquier ámbito que se requiera. Además, el alumnado adquirirá destrezas y amplios conocimientos del uso de este software, entenderá en profundidad cómo funciona el suavizado de mallas y desarrollar conocimientos de cómo se comportan estas. También trabajará configuraciones personalizadas del programa, así como en editar y transformar geometrías, organizar escenas y aprender a modelar con 3ds Max.



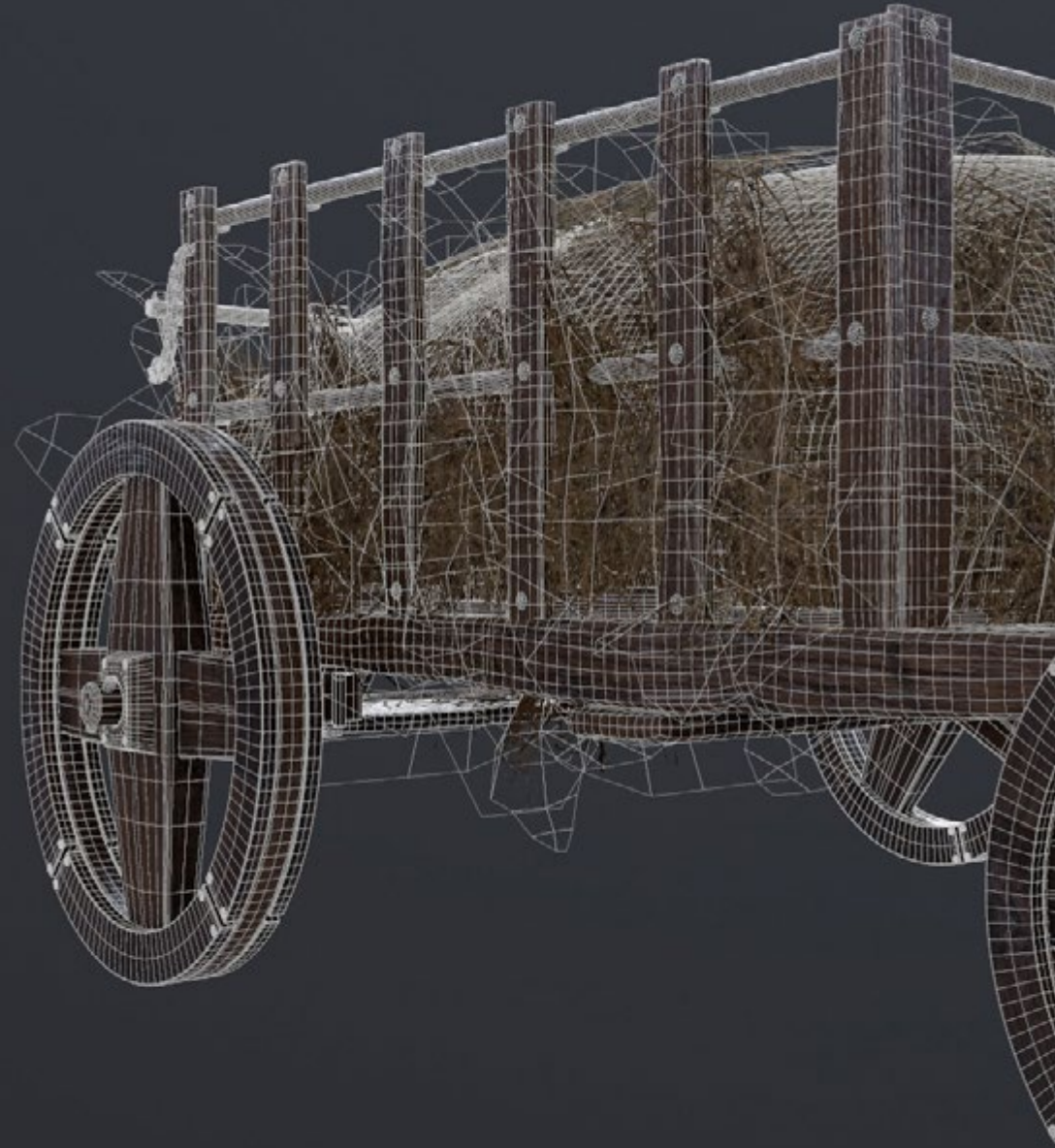
“

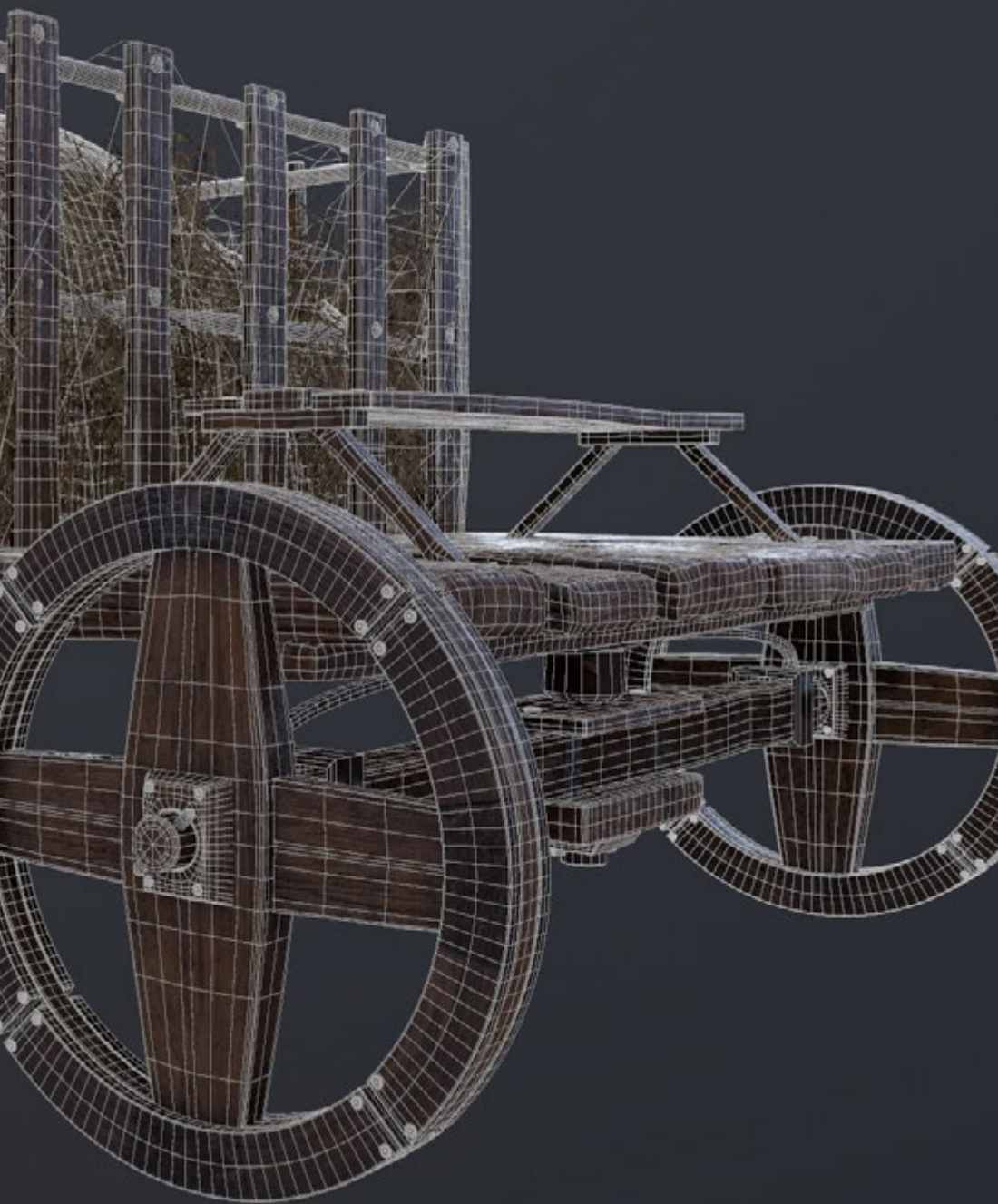
El alumno egresado será un usuario solvente en la creación de formas y figuras con 3ds Max”



Objetivos generales

- ◆ Profundizar en la teoría de la creación de las formas para desarrollar maestros de la forma
- ◆ Aprender en detalle los fundamentos del modelado 3D en sus distintas formas
- ◆ Generar diseños para diferentes industrias y su aplicación
- ◆ Conocer todas las herramientas que atañen a la profesión de modelador 3D
- ◆ Adquirir capacidades para el desarrollo de texturas y FX de los modelos 3D





Objetivos específicos

- ◆ Poseer amplios conocimientos del uso de 3D Studio Max
- ◆ Trabajar con configuraciones personalizadas
- ◆ Entender en profundidad cómo funciona el suavizado en las mallas
- ◆ Concebir geometrías a través de diversos métodos
- ◆ Desarrollar conocimientos de cómo se comporta una malla
- ◆ Aplicar técnicas de transformación de objetos
- ◆ Tener conocimientos de la creación de mapas UVs

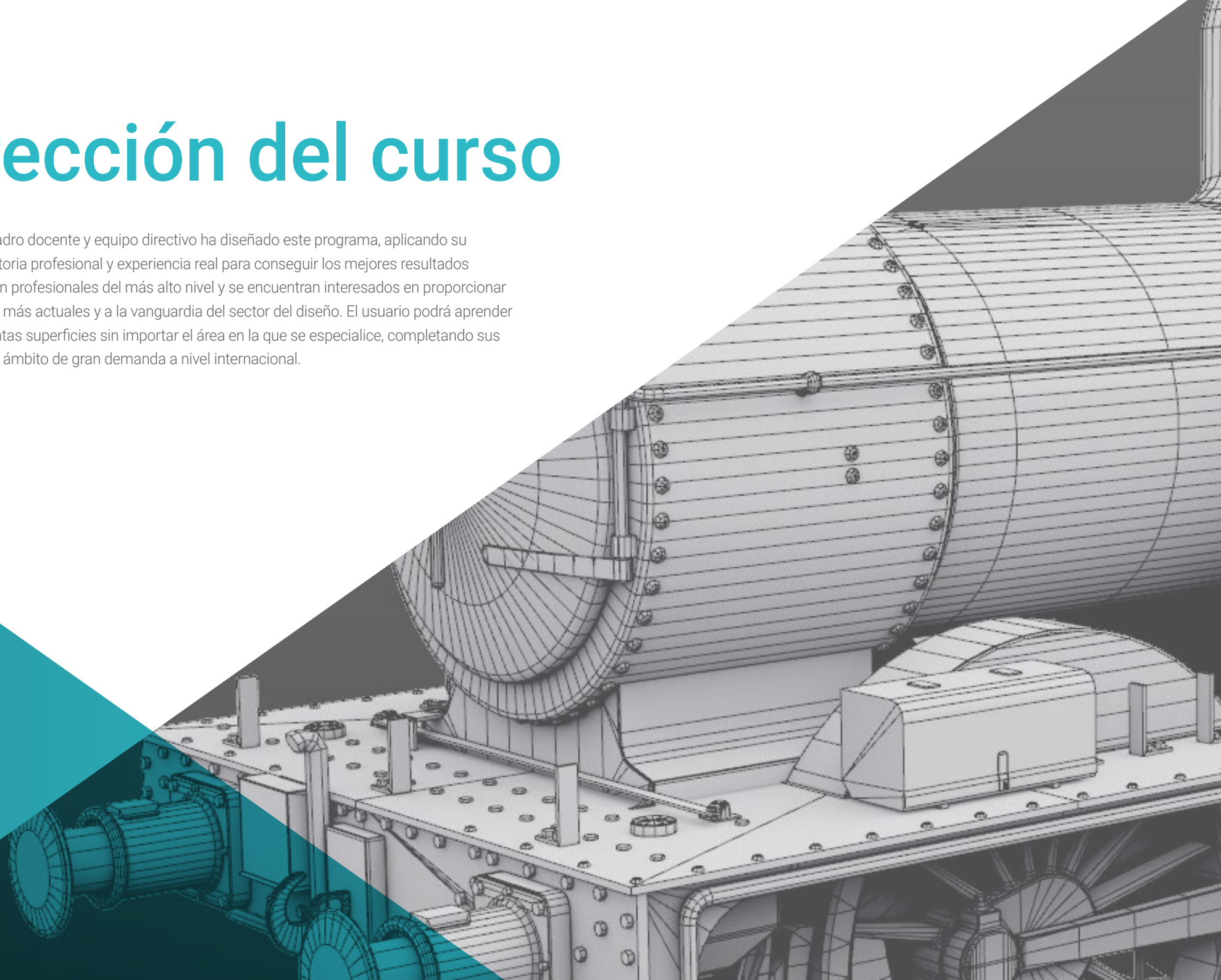


Entiende en profundidad cómo funciona el suavizado en las mallas, así como a desarrollar conocimientos de cómo se comportan estas, gracias a este Curso Universitario online"

03

Dirección del curso

Un experto cuadro docente y equipo directivo ha diseñado este programa, aplicando su avalada trayectoria profesional y experiencia real para conseguir los mejores resultados educativos. Son profesionales del más alto nivel y se encuentran interesados en proporcionar los contenidos más actuales y a la vanguardia del sector del diseño. El usuario podrá aprender a realizar distintas superficies sin importar el área en la que se especialice, completando sus estudios en un ámbito de gran demanda a nivel internacional.



“

El cuadro directivo y docente de este Curso Universitario ha diseñado este programa, aplicando toda su experiencia adquirida en la trayectoria profesional”

Dirección



D. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- ♦ Artista 3D en 3D VISUALIZATION SERVICE INC
- ♦ Producción 3D para Boston Whaler
- ♦ Modelador 3D para Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- ♦ Productor Audiovisual en Digital Film
- ♦ Diseñador de Productos para Escencia de los Artesanos by Eliana M
- ♦ Diseñador Industrial Especializado en Productos. Universidad Nacional de Cuyo
- ♦ Exponente en Salón Regional de Artes Visuales Vendimia
- ♦ Seminario Composición Digital. Universidad Nacional de Cuyo
- ♦ Congreso Nacional de diseño y producción. C.P.R.O.D.I.



04

Estructura y contenido

El Curso Universitario en Modelado Poligonal en 3D Studio Max se ha diseñado para que el alumno profundice de forma progresiva en el contenido y primero logre familiarizarse con los conceptos y utilidades. Posteriormente se desarrolla más la materia específica con base en la necesidad de introducir estos contenidos, siguiendo la especificidad de un sector y las exigencias propuestas por el equipo docente. De esta forma, el Curso Universitario dota al alumnado de las herramientas necesarias para poner en práctica el aprendizaje, así como de los conocimientos necesarios por si quisiera seguir avanzando dentro del mismo programa.



“

Desarrolla tu sentido crítico y profesional gracias a este Curso Universitario diseñado para que te conviertas en un usuario solvente en 3ds Max”

Módulo 1. Modelado poligonal en 3D Studio Max

- 1.1. 3D Studio Max
 - 1.1.1. Interfaz de 3ds Max
 - 1.1.2. Configuraciones personalizadas
 - 1.1.3. Modelado con primitivas y deformadores
- 1.2. Modelado con referencias
 - 1.2.1. Creación de imágenes de referencia
 - 1.2.2. Suavizado de superficies duras
 - 1.2.3. Organización de escenas
- 1.3. Mallas de alta resolución
 - 1.3.1. Modelado suavizado básico y grupos de suavizado
 - 1.3.2. Modelado con extrusiones y biseles
 - 1.3.3. Usando el modificador Turbosmooth
- 1.4. Modelado con *Splines*
 - 1.4.1. Modificando curvaturas
 - 1.4.2. Configurando las caras de los polígonos
 - 1.4.3. Extruyendo y esferizando
- 1.5. Creando formas complejas
 - 1.5.1. Configurando componentes y grilla de trabajo
 - 1.5.2. Duplicando y soldando componentes
 - 1.5.3. Limpiando polígonos y suavizando
- 1.6. Modelando con cortes de bordes
 - 1.6.1. Creación y posicionamiento de la plantilla
 - 1.6.2. Haciendo cortes y limpiando topología
 - 1.6.3. Extruyendo formas y creando pliegues
- 1.7. Modelado a partir de modelo *Low poly*
 - 1.7.1. Iniciando con la forma básica y agregando chaflanes
 - 1.7.2. Agregando subdivisiones y generando bordes
 - 1.7.3. Cortes, soldaduras y detalles





- 1.8. Modificador *Edit Poly* I
 - 1.8.1. Flujo de trabajo
 - 1.8.2. Interface
 - 1.8.3. *Sub Objects*
- 1.9. Creación de objetos compuestos
 - 1.9.1. *Morph, Scatter, Conform* y *Connect Compound objects*
 - 1.9.2. *BlobMesh, ShapeMerge* y *Boolean Compound objects*
 - 1.9.3. *Loft, Mesher* y *Proboolean Compound objects*
- 1.10. Técnicas y estrategias para crear UVs
 - 1.10.1. Geometrías simples y geometrías tipo arco
 - 1.10.2. Superficies duras
 - 1.10.3. Ejemplos y aplicaciones



No esperes más y matricúlate en esta capacitación online: descubre en 6 semanas todas las ventajas de modelar con 3ds Max"

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas Trustpilot, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





06 Titulación

El Curso Universitario en Modelado Poligonal en 3D Studio Max garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a dos diplomas de Curso Universitario, uno expedido por TECH Global University y otro expedido por Universidad FUNDEPOS.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

El programa del **Curso Universitario en Modelado Poligonal en 3D Studio Max** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Global University, y otro por Universidad FUNDEPOS.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Global University y Universidad FUNDEPOS garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: **Curso Universitario en Modelado Poligonal en 3D Studio Max**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**





Curso Universitario Modelado Poligonal en 3D Studio Max

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Curso Universitario

Modelado Poligonal en 3D Studio Max

