

Diplomado

Modelado Hard Surface para Personajes



Diplomado Modelado Hard Surface para Personajes

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/modelado-hard-surface-personajes

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología de estudio

pág. 20

06

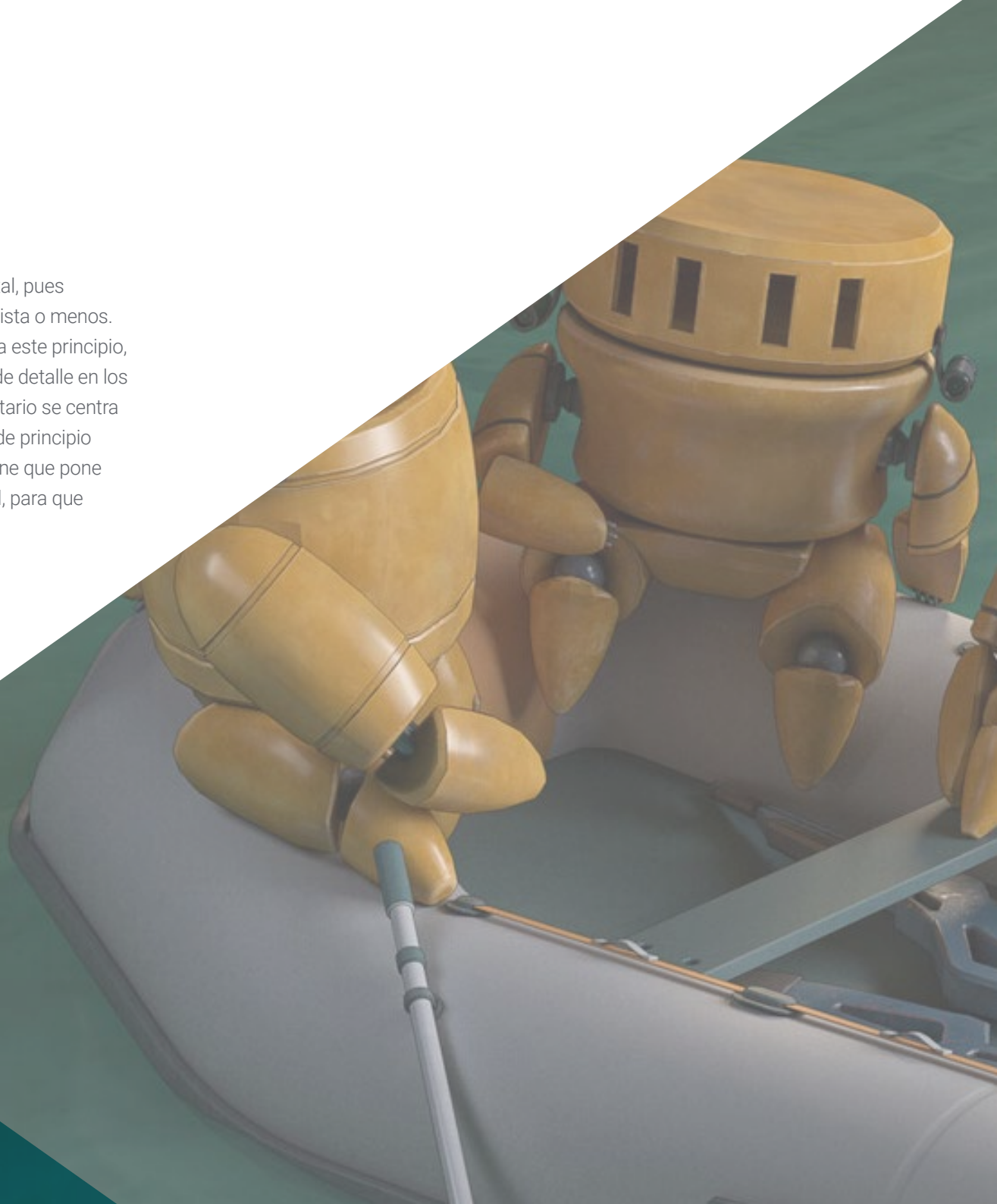
Titulación

pág. 30

01

Presentación

El trabajo de las superficies en la modelación tridimensional es fundamental, pues en base a este proceso las figuras y formas darán una sensación más realista o menos. En el modelado *Hard Surface* para personajes o criaturas también se aplica este principio, más teniendo en cuenta que de este acabado se percibirá un mayor nivel de detalle en los elementos y componentes que forman parte de él. Este programa universitario se centra en que el estudiante egresado sea capaz de crear un personaje o criatura de principio a fin con todos sus detalles. Todo ello en una capacitación en formato online que pone a disposición del alumnado el material pedagógico en la plataforma virtual, para que avance a su propia velocidad y ritmo.





“

Consigue crear un personaje o criatura de principio a fin con esta cómoda y flexible capacitación online de 6 semanas de duración”

Este plan educativo se detiene en las herramientas y utilidades necesarias para la creación de un personaje o criatura con técnica *Hard Surface* desde el origen hasta el final. Con ello se pretende que el estudiante conozca en profundidad los diferentes tipos de modelado *Hard Surface*, así como los distintos conceptos y características para aplicarlos en la industria del modelado de personajes en 3D.

Este Diplomado en Modelado Hard Surface para Personajes hace un recorrido que, en primer lugar, se centra en el funcionamiento del modelado *Sculpt*, para luego ahondar en otras herramientas útiles para la modelación de personajes y discernir cuál será la apropiada para aplicar en un proyecto concreto. Además, el Diplomado también dispone de un apartado dedicado a aprender en detalle a limpiar mallas para exportación y a presentar el modelo del personaje una vez acabado.

Un completo plan de estudio que se imparte en formato completamente online, y que, además, tiene un sistema de acreditación directo, con lo que no es necesario que el estudiante entregue un proyecto o trabajo final para obtener esta titulación. Los recursos pedagógicos y el material multimedia estarán disponibles para su consulta en la plataforma virtual durante las 6 semanas de duración del programa. Del mismo modo, el cuadro directivo y docente de este Diplomado ideado por TECH Universidad acompañará al alumno durante todo el proceso.

Este **Diplomado en Modelado Hard Surface para Personajes** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Modelado Hard Surface para Personajes
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Un completo plan de estudio en formato online con sistema de acreditación directo, no es necesario elaborar un proyecto o trabajo final para que obtengas esta titulación una vez la finalices”

“

Consigue dar un acabado realista a los personajes y criaturas que elabores de la mano del cuerpo docente experto que conforma esta capacitación”

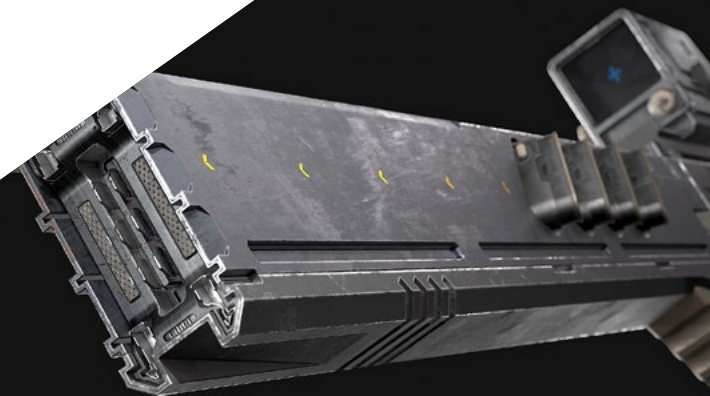
El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del programa universitario. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Pon a prueba tus destrezas y habilidades en modelado Hard Surface de personajes a través de esta titulación.

Aplicáte en la creación de personajes o criaturas con la técnica Hard Surface gracias a este específico programa ideado por TECH Universidad.



02

Objetivos

Esta capacitación ha sido diseñada por grandes expertos y profesionales del sector de la modelación tridimensional, para que el alumnado logre crear personajes y criaturas con acabados más realistas. Gracias a un completo plan de estudio, el alumnado pondrá en práctica sus destrezas y habilidades en este ámbito. Además, se profundiza en el funcionamiento del modelado *Sculpt* y sus distintas aplicaciones, conocer las múltiples herramientas que facilitan esta técnica, aprender a limpiar mallas para exportación y, por último, lograr presentar un modelo de personaje *Hard Surface*.





“

En el proceso de modelación Hard Surface para personajes intervienen múltiples procesos que habrás de dominar para conseguir los mejores resultados: conócelos gracias a este Diplomado”



Objetivos generales

- ♦ Conocer en profundidad los diferentes tipos de modelado *Hard Surface*, los distintos conceptos y características para aplicarlos en la industria del modelado 3D
- ♦ Profundizar en la teoría de la creación de las formas para desarrollar maestros de la forma
- ♦ Aprender en detalle los fundamentos del modelado 3D en sus distintas formas
- ♦ Ser un experto técnico y/o artista en el modelado 3D para *Hard Surface*



Aprende con este plan de estudio, a limpiar mallas en detalle para la exportación de tus personajes, así como a presentar un modelo de personaje Hard Surface"





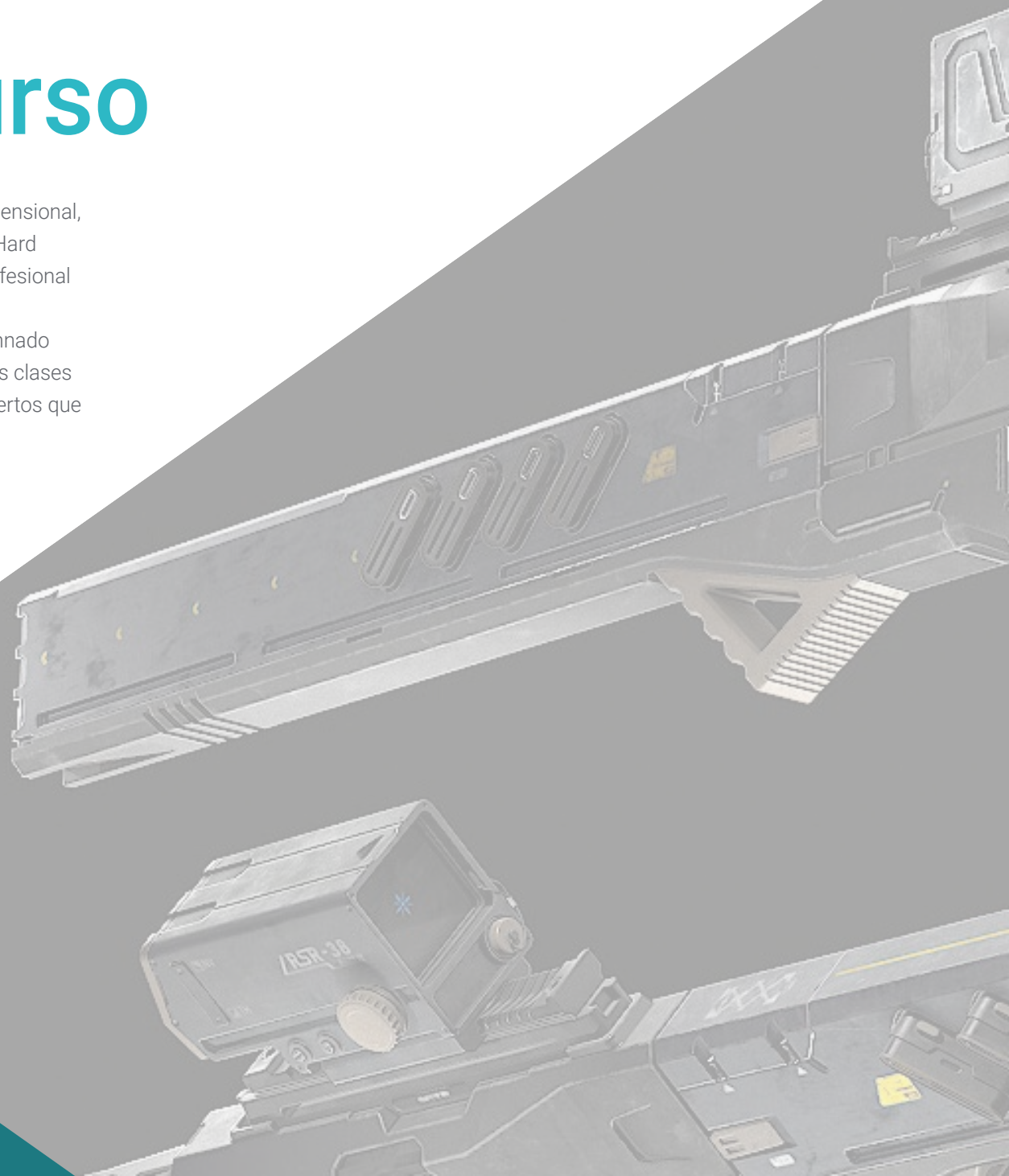
Objetivos específicos

- ◆ Funcionamiento del modelado *Sculpt*
- ◆ Conocer ampliamente las herramientas que harán a nuestro desempeño
- ◆ Concebir qué tipo de *Sculpt* se desarrollará en nuestro modelo
- ◆ Entender cómo los accesorios de personajes intervienen en nuestro concepto
- ◆ Aprender en detalle a limpiar mallas para exportación
- ◆ Lograr presentar un modelo de personaje *Hard Surface*

03

Dirección del curso

Profesionales del más alto prestigio dentro del ámbito de la modelación tridimensional, forman parte del cuerpo directivo y docente de este Diplomado en Modelado Hard Surface para Personajes. Todos han dedicado gran parte de su trayectoria profesional a indagar y profundizar en técnicas de modelación, texturizado, renderizado e iluminación, así como en las aplicaciones en general de esta actividad. El alumnado contará, en todo momento, con su asesoramiento, además de que recibirán las clases dictadas y todo el material didáctico a través de la plataforma virtual. Son expertos que lograrán un aprendizaje práctico y resolutivo para su posterior aplicación.



“

El cuadro docente de este Diplomado está compuesto por expertos que lograrán un aprendizaje práctico y resolutivo para su posterior aplicación”

Dirección



D. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- ♦ Artista 3D en 3D VISUALIZATION SERVICE INC
- ♦ Producción 3D para Boston Whaler
- ♦ Modelador 3D para Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- ♦ Productor Audiovisual en Digital Film
- ♦ Diseñador de Productos para Escencia de los Artesanos by Eliana M
- ♦ Diseñador Industrial Especializado en Productos. Universidad Nacional de Cuyo
- ♦ Exponente en Salón Regional de Artes Visuales Vendimia
- ♦ Seminario Composición Digital. Universidad Nacional de Cuyo
- ♦ Congreso Nacional de diseño y producción. C.P.R.O.D.I.



04

Estructura y contenido

El contenido de este Diplomado se distribuye en 10 subapartados, que abordan desde los conocimientos introductorios, a los más técnicos y precisos para la elaboración de un personaje mediante *Hard Surface*. Esta distribución facilita que el alumno ahonde progresivamente en las nociones, que pueda avanzar a su propio ritmo y que se garantice que se van adquiriendo las destrezas y habilidades. El temario se basa en la elaboración de un personaje y su posado final.



“

*A tu propio ritmo y velocidad, ahonda en este
Diplomado perfectamente organizado para
conseguir el aprendizaje autónomo”*

Módulo 1. Modelado *Hard Surface* para personajes

- 1.1. ZBrush
 - 1.1.1. ZBrush
 - 1.1.2. Entendiendo la interface
 - 1.1.3. Creando algunas mallas
- 1.2. Pinceles y escultura
 - 1.2.1. Configuraciones de los pinceles
 - 1.2.2. Trabajando con *Alphas*
 - 1.2.3. Pinceles estándares
- 1.3. Herramientas
 - 1.3.1. Niveles de subdivisión
 - 1.3.2. Máscaras y *Polygroups*
 - 1.3.3. Herramientas y Técnicas
- 1.4. Concepción
 - 1.4.1. Vistiendo un personaje
 - 1.4.2. Análisis de conceptos
 - 1.4.3. Ritmo
- 1.5. Modelado inicial del personaje
 - 1.5.1. El torso
 - 1.5.2. Los brazos
 - 1.5.3. Las piernas
- 1.6. Accesorios
 - 1.6.1. Agregando cinturón
 - 1.6.2. El casco
 - 1.6.3. Las alas





- 1.7. Detalles de accesorios
 - 1.7.1. Detalles del casco
 - 1.7.2. Detalles de las alas
 - 1.7.3. Detalles en los hombros
- 1.8. Detalles del cuerpo
 - 1.8.1. Detalles del torso
 - 1.8.2. Detalles en los brazos
 - 1.8.3. Detalles en las piernas
- 1.9. Limpieza
 - 1.9.1. Limpiando el cuerpo
 - 1.9.2. Creando sub-herramientas
 - 1.9.3. Reconstruyendo sub-herramientas
- 1.10. Finalización
 - 1.10.1. Posando el modelo
 - 1.10.2. Materiales
 - 1.10.3. *Rendering*



¿Ya te has convencido? Este Diplomado ofrece las mayores facilidades para que te conviertas en un experto en Modelado Hard Surface para Personajes”

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

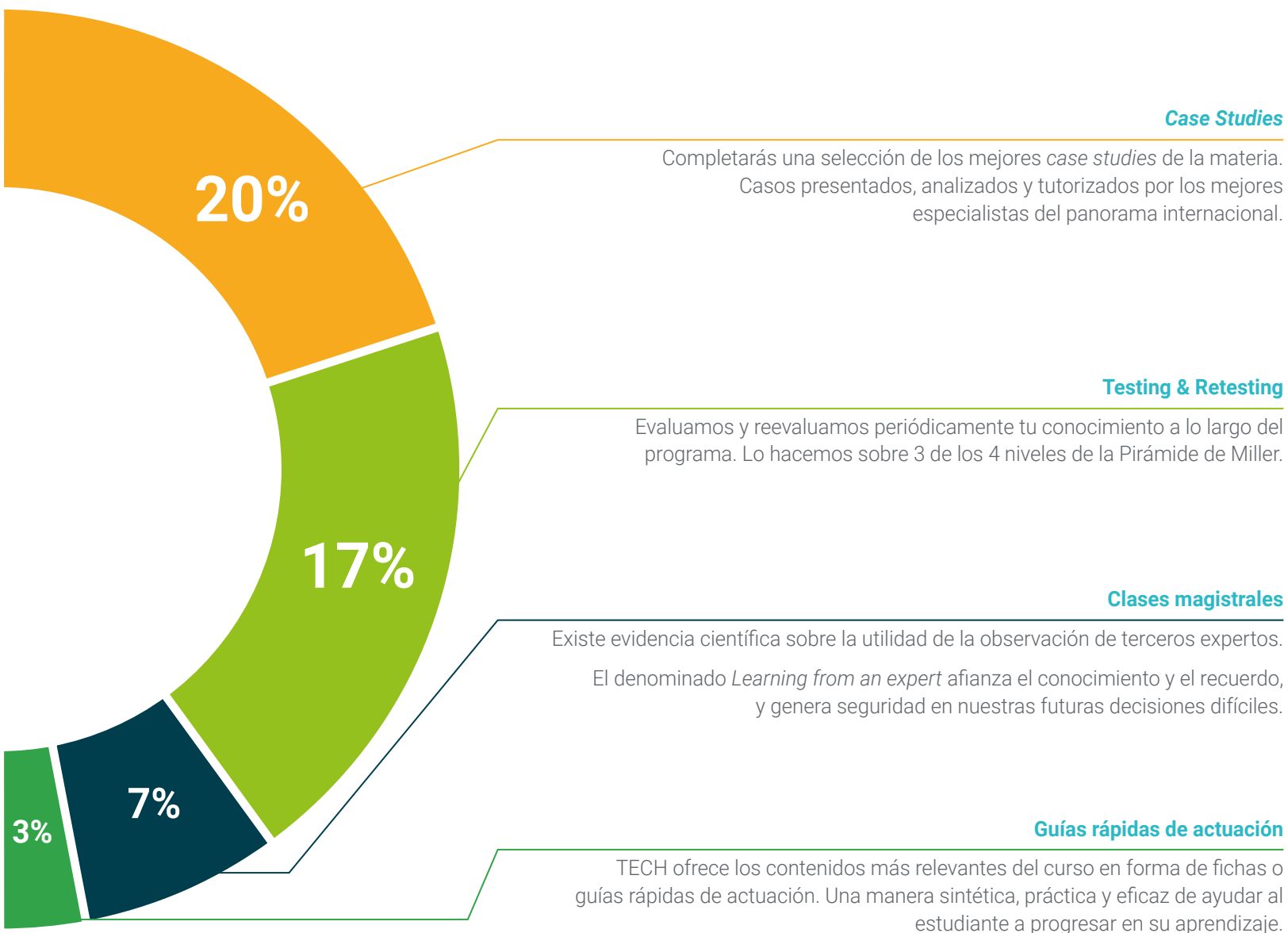
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



06 Titulación

El Diplomado en Modelado Hard Surface para Personajes garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un Diplomado expedido por TECH Universidad.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Modelado Hard Surface para Personajes** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad**.

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Modelado Hard Surface para Personajes**

Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**

Duración: **6 semanas**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Diplomado
Modelado Hard Surface
para Personajes

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Diplomado

Modelado Hard Surface para Personajes



tech
universidad