

Curso Universitario

Modelado 3D con Blender





Curso Universitario Modelado 3D con Blender

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/modelado-3d-blender

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología de estudio

pág. 20

06

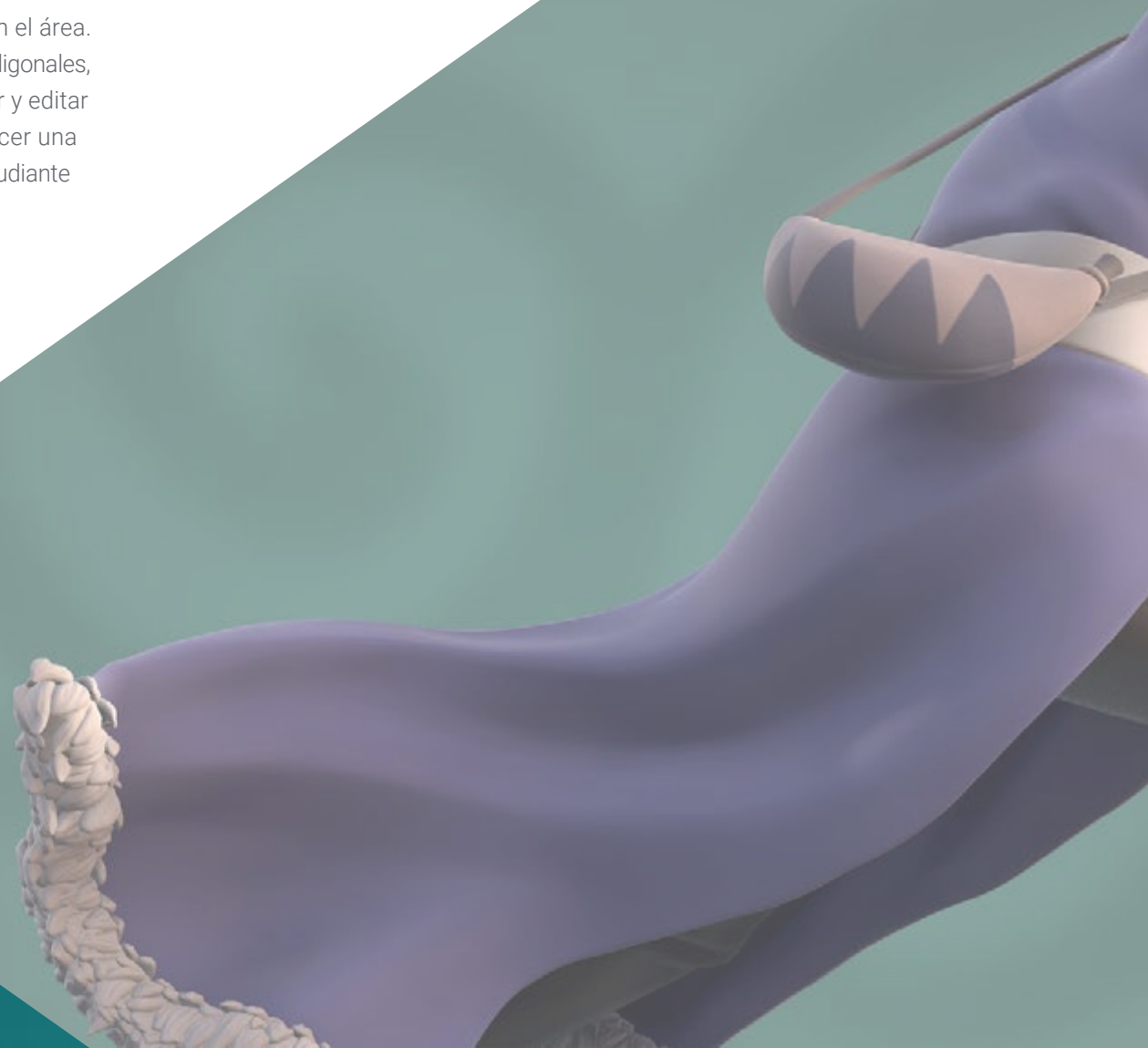
Titulación

pág. 30

01

Presentación

Blender es una de las herramientas más empleadas en el ámbito de la modelación tridimensional, un campo cuyo uso está cada vez más extendido en distintas aplicaciones tecnológicas actuales y que, por tanto, cada vez precisa de más expertos en el área. Ofrece una infinidad de posibilidades para conseguir editar y modelar objetos poligonales, y contiene todas las utilidades estándar y adicionales para crear, seleccionar y editar geometría. Esta capacitación se ha desarrollado de forma online para ofrecer una enseñanza completa sobre el uso de esta herramienta, así como permitir al estudiante especializarse en la modelación tridimensional con Blender.





“

Aprende a utilizar esta herramienta puntera en edición y modelación de objetos poligonales: Blender, a través de esta capacitación completamente online”

A través de este Curso Universitario en Modelado 3D con Blender se conoce en profundidad esta herramienta que, a su vez, contiene muchas utilidades que permiten modelar objetos poligonales de una forma muy completa. Esta capacitación tiene el fin de enseñar al alumnado la interfaz de este programa y a manejarse en él, para conseguir resultados más profesionales en menos tiempo.

El plan educativo también hace un recorrido de comparación de cada herramienta con su semejante en el modo poligonal para conocer sus beneficios. Asimismo, se profundiza en las distintas utilidades que ofrece Blender y que se pueden emplear en un proceso de modelado 3D y la optimización del mismo. El estudiante será capaz de encontrar errores en modelados tridimensionales y saber solucionarlos de la forma más inteligente.

Un plan de estudios totalmente online, que permite la conciliación de otros planes y proyectos con la actualización y reciclaje de estudios. Este Curso Universitario pone, a disposición del estudiante, todos los recursos y materiales didácticos en la plataforma virtual, para que puedan ser consultados desde cualquier dispositivo electrónico con conexión a internet. Además, es una titulación directa que no requiere de un trabajo final para poder contar con la acreditación.

Este **Curso Universitario Modelado 3D con Blender** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en el Modelado 3D con Blender
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Esta titulación directa te acreditará como especialista en Modelación Tridimensional con Blender”

“

Consigue unos mejores resultados en menos tiempo en Modelación Tridimensional con Blender gracias a este Curso Universitario”

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Con esta capacitación serás capaz de encontrar errores en modelados 3D y saber solucionarlos de la forma más inteligente.

Actualízate y aprovecha tu tiempo libre al máximo con este Curso Universitario en Modelación 3D con Blender totalmente online.



02 Objetivos

Este plan educativo se ha desarrollado con el fin de que el estudiante se convierta en un profesional de la Modelación Tridimensional con Blender. Para ello, se persigue que el alumnado se familiarice con su interfaz y sepa manejarse en ella, que también sepa discriminar qué utilidad o herramienta es la que requiere en un momento dado, encontrar errores en modelados 3D y saber solucionarlos de la forma más inteligente. Este Curso Universitario en Modelado 3D con Blender busca dar una enseñanza concreta, eficaz y de calidad a todos aquellos expertos del área y usuarios que necesiten aprender a utilizar esta herramienta.



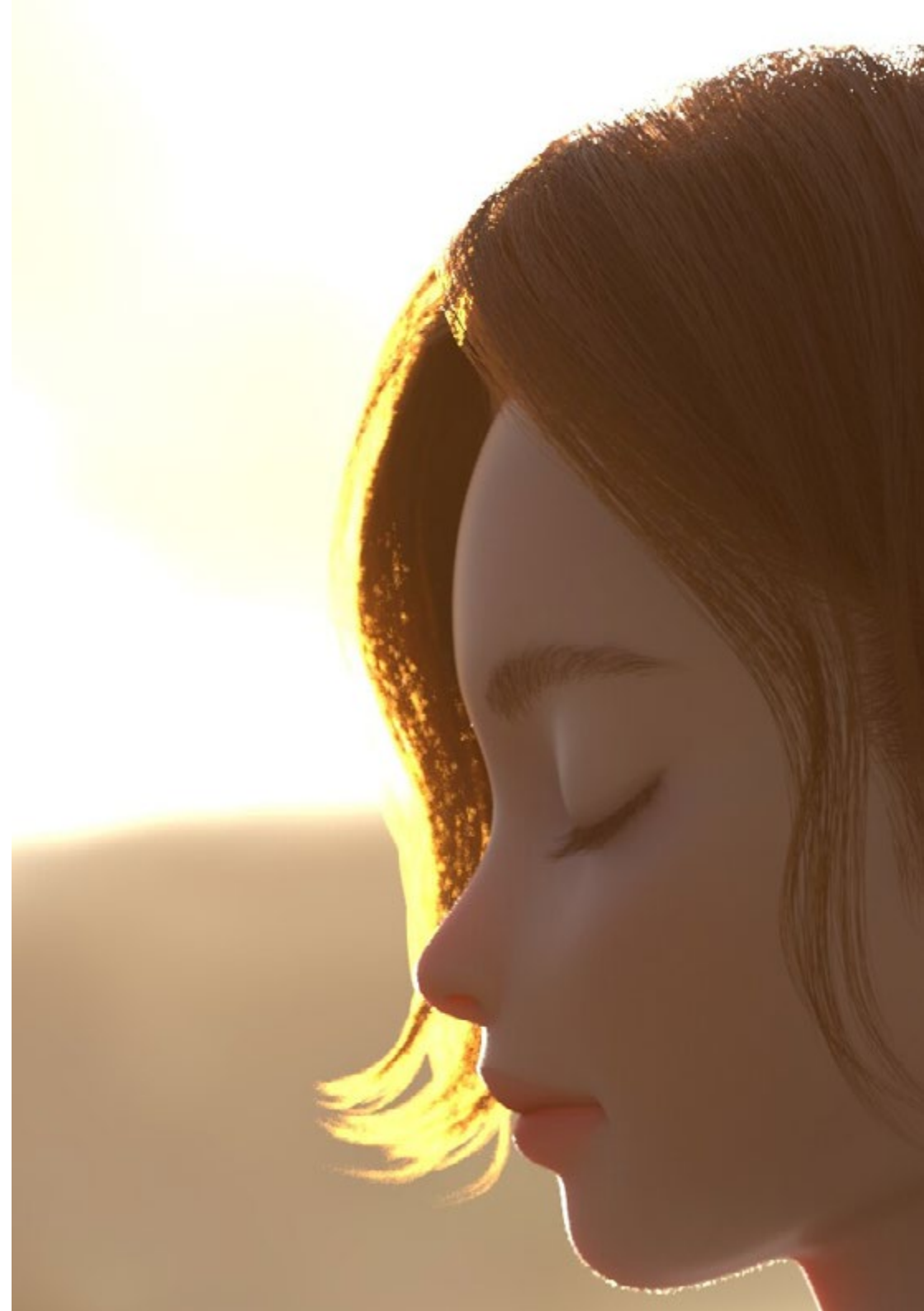
“

*Especializa tus conocimientos
en Modelación Tridimensional en
Blender con este Curso Universitario”*



Objetivos generales

- ♦ Conocer en profundidad todos los pasos para crear un modelado 3D propio de un profesional
- ♦ Conocer y entender en detalle cómo funcionan las texturas y cómo influyen en el modelado
- ♦ Dominar varios programas enfocados en el modelado, texturizado y tiempo real utilizados a día de hoy en el mundo profesional
- ♦ Aplicar los conocimientos adquiridos en la resolución de problemas de un modelado
- ♦ Utilizar de manera experta los conocimientos adquiridos para crear sus propios proyectos y añadirlos de forma inteligente a su portafolio
- ♦ Desarrollar los recursos de cada programa para lograr el mejor efecto para su modelado





Objetivos específicos

- ♦ Conocer en detalle la herramienta Blender, la más usada por los profesionales. Aprender su interfaz y manejarse en ella para un resultado más profesional en menos tiempo.
- ♦ Comparar cada herramienta con su semejante en el modo poligonal y conocer sus beneficios.
- ♦ Conocer las herramientas que utilizará a lo largo del proceso de un modelado 3D y su optimización.
- ♦ Encontrar errores en modelados 3D y saber solucionarlos de la forma más inteligente.

“*Edita y modela objetos poligonales de una manera más precisa y profesional con Blender*”

03

Dirección del curso

Los programas y planes educativos que desarrolla TECH siempre cuentan con el respaldo de profesionales del más alto prestigio en su campo. Este programa está diseñado siguiendo las directrices de un cuerpo docente conformado por expertos que han dedicado gran parte de sus carreras a la modelación tridimensional, texturizado y renderizado, continuando en la vanguardia del sector y desarrollando su ejercicio profesional en los mejores estudios de animación y proyectos de talla internacional. Sus vivencias profesionales también forman parte de las enseñanzas que recibe el estudiante, que no solo aprenderá el contenido teórico y práctico, sino que también desarrollará una actitud crítica y sensible en el ejercicio profesional.





“

Adquiere una actitud crítica y profesional en tu ejercicio profesional como modelador tridimensional”

Dirección



Dra. Vidal Peig, Teresa

- ♦ Especialista en Artes y Tecnología (arte digital, 2D, 3D, VR y AR)
- ♦ Diseñadora y creadora de bocetos de personajes 2D para videojuegos para móvil
- ♦ Diseñadora en Sara Lee, Motos Bordy, Hebo y Full Gass
- ♦ Docente y directora de Máster en Programación de Videojuegos
- ♦ Docente en la Universidad de Girona
- ♦ Doctora en Arquitectura por la Universidad Politécnica de Cataluña
- ♦ Licenciada en Bellas Artes por la Universidad de Barcelona

Profesores

D. Alcalde Perelló, Dimas

- ♦ Especialista en la creación artística para videojuegos y juegos aplicados
- ♦ Lead artist en BluetechWorlds
- ♦ Docente en el grado Creación artística para videojuegos y juegos aplicados, ENTI UB
- ♦ Graduado en Creación artística para videojuegos y juegos aplicados por la Universitat de Barcelona
- ♦ Master universitario en Formación del Profesorado de Educación Secundaria Obligatoria y Bachillerato, Formación Profesional y Enseñanzas de Idiomas por la Universidad de la Rioja UNIR
- ♦ Técnico en Animación 3D, Juegos y Entornos Interactivos por el Centro de estudios fotográficos



04

Estructura y contenido

El cuerpo directivo y docente de este Curso Universitario en Modelado 3D con Blender está conformado por profesionales del sector. Ellos han diseñado un programa de aprendizaje específico que prepara al alumnado para el trabajo autónomo. Gracias a un temario perfectamente estructurado y organizado, se adquieren las capacidades necesarias para el diseño de subobjetos y selección de los mismos, así como para trabajar las herramientas semejantes al modo poligonal, PolyDraw 1 y 2 y PaintDeform. A todas estas nociones se suma la experiencia profesional de los docentes, que son expertos de prestigio en el ámbito de la modelación tridimensional.





“

Aprende a diseñar subobjetos y a trabajar las herramientas PolyDraw 1 y 2 y PaintDeform”

Módulo 1. Modelado 3D con Blender

- 1.1. Interfaz
 - 1.1.1. Instalación y configuración inicial
 - 1.1.2. Menús desplegables y modos de interfaz
 - 1.1.3. Navegación en el entorno 3D
- 1.2. Creación de objetos y selección
 - 1.2.1. Modificar topología básica
 - 1.2.2. Modos de trabajo
- 1.3. Edición
 - 1.3.1. Añadir nueva geometría
 - 1.3.2. Modificación de geometrías
 - 1.3.3. Modificadores y *Mirror*
- 1.4. Geometría
 - 1.4.1. Modificador *Smooth*
 - 1.4.2. Unir y separar *meshes*
 - 1.4.3. Destriangular
- 1.5. *Edit Mode*
 - 1.5.1. Unidades básicas modelado
 - 1.5.2. *Loops*
 - 1.5.3. *Tris* y *Ngones*
 - 1.5.4. *Subdivision – Tool* y Modificador
 - 1.5.5. *Visibility* – Ocultar y revelar objetos
 - 1.5.6. *Snap*
 - 1.5.7. Modos de *preview smooth* o *flat*
- 1.6. Retopología
 - 1.6.1. *Conformash* una *mesh* sobre otra
 - 1.6.2. Crear objetos usando el 3D cursor





- 1.7. Modelado orgánico
 - 1.7.1. Forma y Topología
 - 1.7.2. Uso de curvas
 - 1.7.3. *Surface* y *Nurbs*
- 1.8. *Sculpting*
 - 1.8.1. Pinceles y comandos
 - 1.8.2. Uso del *remesher*
- 1.9. Selección
 - 1.9.1. Selecciones de *meshes*
 - 1.9.2. Modificación de selecciones.
 - 1.9.3. Seleccionar por vértices, *edges* o caras
- 1.10. *Vertex Paint*
 - 1.10.1. Opciones del pincel
 - 1.10.2. Creación de *IDMaps*



*Matricúlate ya: conviértete
en un experto en Modelación
Tridimensional con Blender”*

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas Trustpilot, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

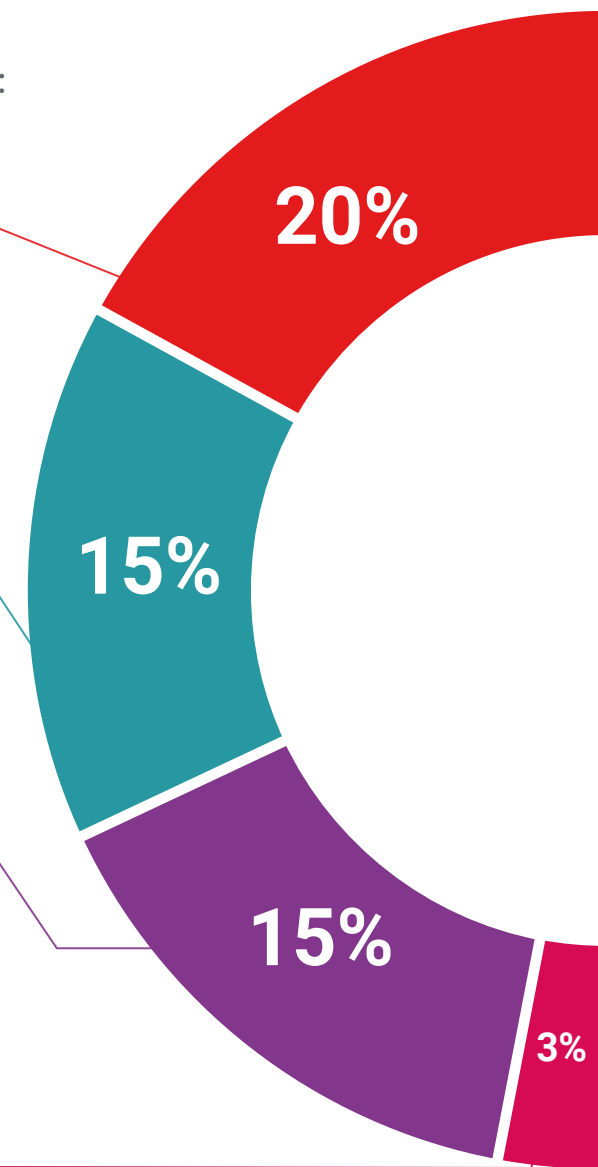
Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

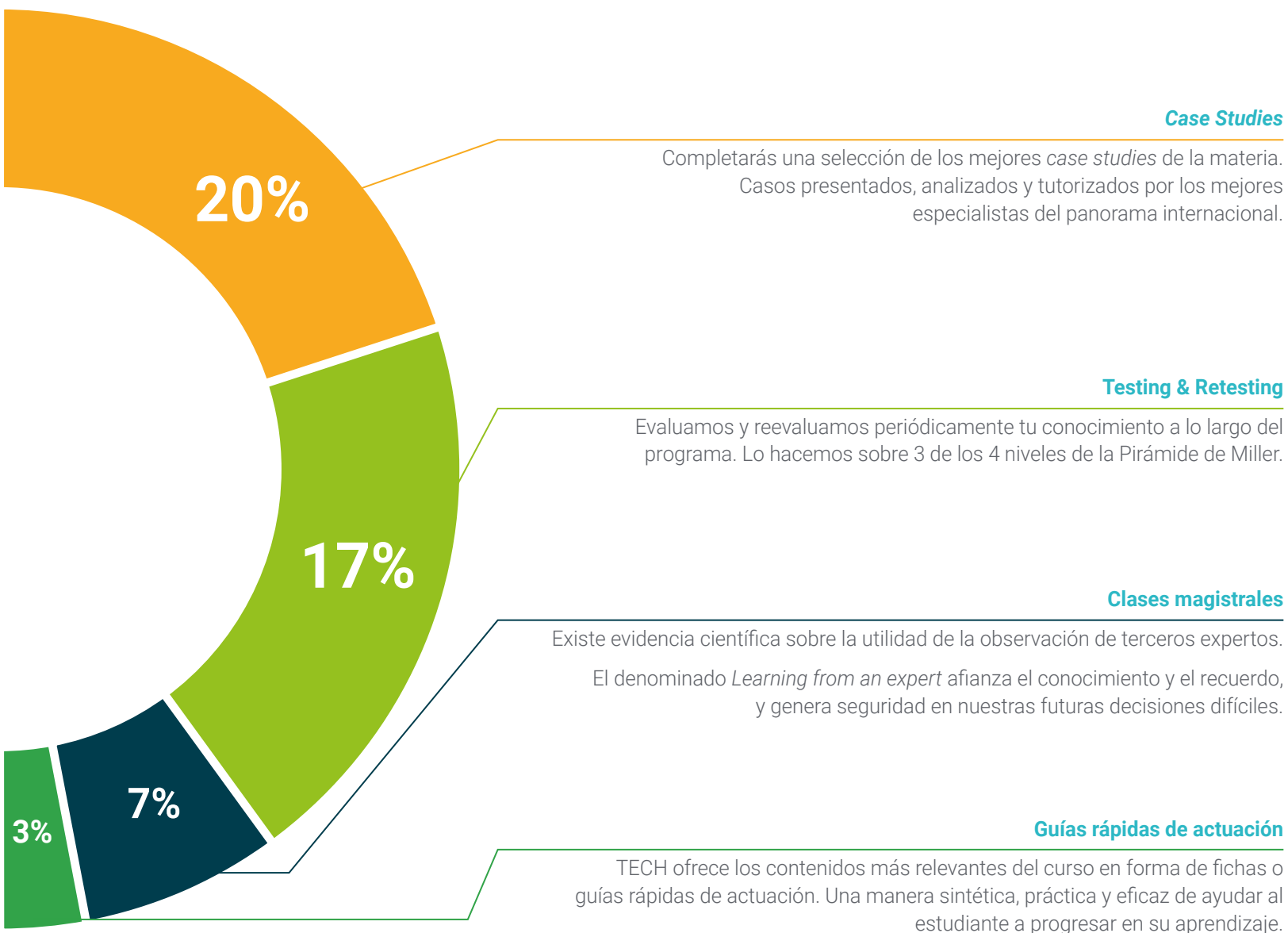
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies



Testing & Retesting



Clases magistrales



Guías rápidas de actuación



06 Titulación

El Título de Curso Universitario en Modelado 3D con Blender garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a dos diplomas de Curso Universitario, uno expedido por TECH Global University y otro expedido por Universidad FUNDEPOS.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

El programa del **Curso Universitario en Modelado 3D con Blender** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Global University, y otro por Universidad FUNDEPOS.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Global University y Universidad FUNDEPOS garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: **Curso Universitario en Modelado 3D con Blender**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**





Curso Universitario Modelado 3D con Blender

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Curso Universitario

Modelado 3D con Blender