

Corso Universitario

Interazione Uomo-Computer



tech università
tecnologica

Corso Universitario Interazione Uomo-Computer

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/informatica/corso-universitario/interazione-uomo-computer

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Struttura e contenuti

pag. 12

04

Metodologia

pag. 16

05

Titolo

pag. 24

01 Presentazione

Gli studenti potranno sviluppare le loro competenze e conoscenze nell'ambito dell'Interazione Uomo-Computer, grazie a questa preparazione intensiva impartita da professionisti con una vasta esperienza nel settore. Si apprenderanno le conoscenze relative alla Interazione Uomo-Computer e alla creazione di interfacce usabili, in modo pratico e 100% online, con le migliori risorse didattiche.





“

Questo Corso Universitario ti permetterà di aggiornare le tue conoscenze in Interazione Uomo-Computer in modo pratico, 100% online, senza rinunciare al massimo rigore accademico”

Questo programma è rivolto a coloro che sono interessati a raggiungere un livello superiore di conoscenza nell'ambito dell'Interazione Uomo-Computer. L'obiettivo principale è consentire agli studenti di applicare le conoscenze acquisite in questo Corso Universitario nel mondo reale, in un ambiente di lavoro che riproduce le condizioni che potrebbero incontrare nel loro futuro, in modo rigoroso e realistico.

Questo Corso Universitario preparerà gli studenti alla pratica professionale dell'ingegneria Informatica, grazie a una Preparazione trasversale e versatile, adeguata alle nuove tecnologie e alle innovazioni del settore. Si acquisiranno conoscenze approfondite in materia di Interazione Uomo-Computer con l'aiuto di professionisti del settore.

Lo studente potrà approfittare dell'opportunità e seguire questa Preparazione in un formato 100% online, senza dover rinunciare ai propri impegni.

Questo **Corso Universitario in Interazione Uomo-Computer** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di 100 scenari simulati presentati da esperti in Interazione Uomo-Computer
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che raccolgono informazioni scientifiche e pratiche sull'Interazione Uomo-Computer
- ◆ Notizie sugli ultimi progressi nel campo dell'Interazione Uomo-Computer
- ◆ Disponibilità di esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Sistema di apprendimento interattivo basato nel Metodo casistico, e la sua applicazione alla pratica reale
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Questo programma ti permetterà di potenziare capacità e aggiornare conoscenze in materia di Interazione Uomo-Computer”

“

Grazie a questo programma intensivo potrai acquisire una preparazione in materia di Interazione Uomo-Computer, comodamente da casa tua”

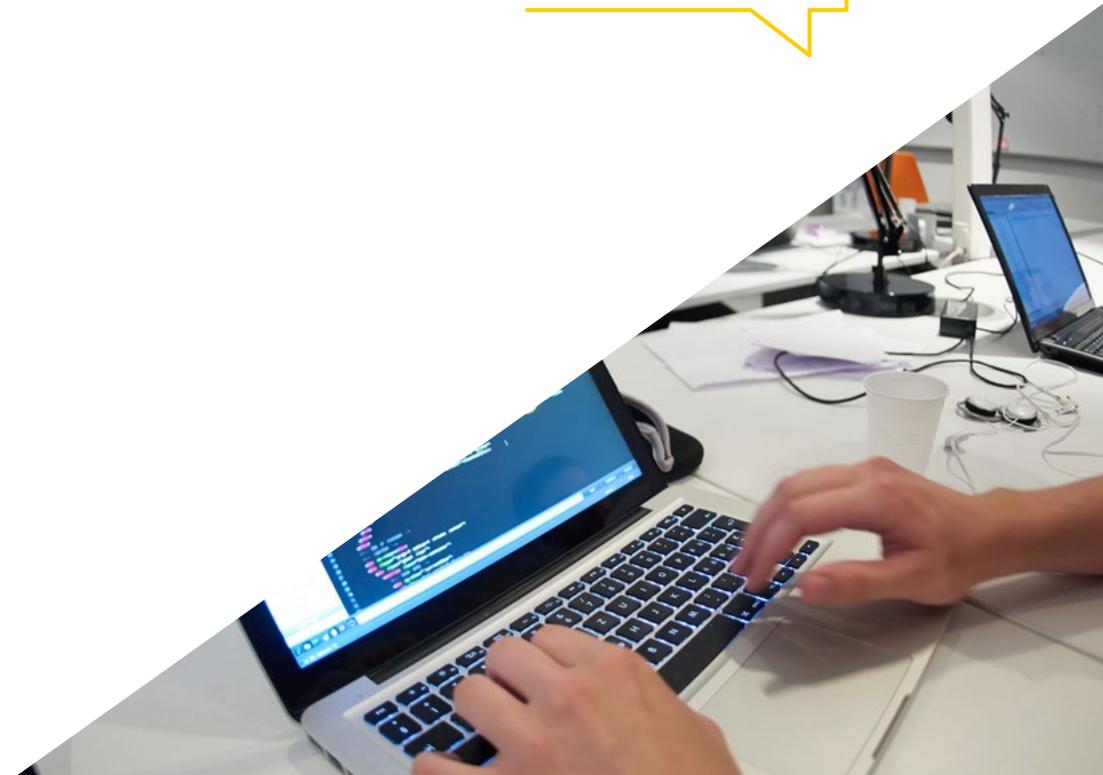
Il personale docente comprende professionisti del settore Ingegneristico, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il docente deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso accademico. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema video interattivo creato da esperti riconosciuti in Interazione Uomo-Computer.

Approfitta delle ultime tecnologie didattiche per aggiornarti in Interazione Uomo-Computer senza uscire di casa.

Scopri le più recenti tecniche di Interazione Uomo-Computer da esperti del settore.



02 Obiettivi

L'obiettivo di apprendimento è offrire ai professionisti di Informatica le conoscenze e le abilità necessarie per realizzare la loro attività seguendo i protocolli e le tecniche più avanzate del momento. Attraverso un approccio lavorativo completamente adattabile allo studente, questo Corso Universitario condurrà progressivamente lo studente ad acquisire le competenze che lo porteranno a un livello professionale superiore.



“

Raggiungi il livello di conoscenza che desideri e padroneggia i concetti fondamentali dell'Interazione Uomo-Computer con questa preparazione di alto livello"



Obiettivi generali

- ◆ Preparare scientificamente e tecnologicamente, nonché ad esercitare la professione di ingegnere Informatico, con una conoscenza trasversale e versatile, adeguata alle nuove tecnologie e alle innovazioni del settore
- ◆ Ottenere una conoscenza approfondita nel campo del calcolo, della struttura del computer e della Interazione Uomo-Computer, comprese le basi matematiche, statistiche e fisiche essenziali per l'ingegneria

“

Iscriviti al miglior Corso Universitario in Interazione Uomo-Computer presente oggi nel panorama universitario”





Obiettivi specifici

- ◆ Acquisire solide conoscenze relative all'interazione uomo-macchina e alla creazione di interfacce utilizzabili
- ◆ Comprendere l'importanza dell'usabilità delle applicazioni e il motivo per cui è necessario tenerne conto nella progettazione del software
- ◆ Comprendere i diversi tipi di diversità umana, le limitazioni che comportano e come adattare le interfacce in base alle esigenze specifiche di ciascuno di essi
- ◆ Imparare il processo di progettazione delle interfacce, dall'analisi dei requisiti alla valutazione, passando per le diverse fasi intermedie necessarie per ottenere un'interfaccia adeguata
- ◆ Comprendere le diverse linee guida sull'accessibilità, gli standard che le stabiliscono e gli strumenti per valutarle
- ◆ Comprendere i diversi metodi di interazione con il computer, utilizzando periferiche e dispositivi

03

Struttura e contenuti

La struttura dei contenuti è stata progettata da un personale docente di ingegneria Informatica, consapevole dell'attualità della preparazione per approfondire quest'area di conoscenza, con l'obiettivo di arricchire umanisticamente lo studente e di innalzare il livello di conoscenza in Interazione Uomo-Computer, attraverso le più recenti tecnologie didattiche disponibili.

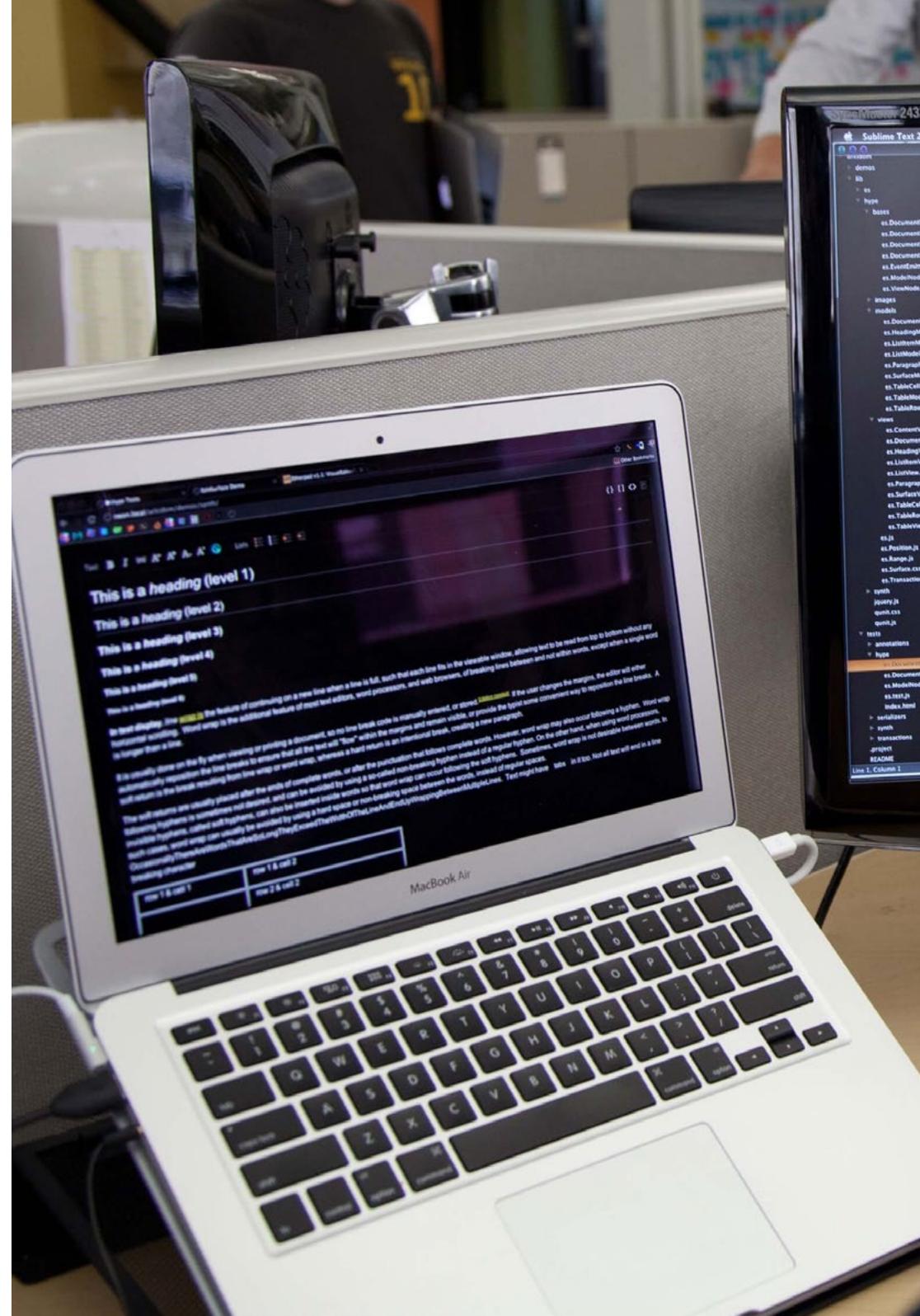


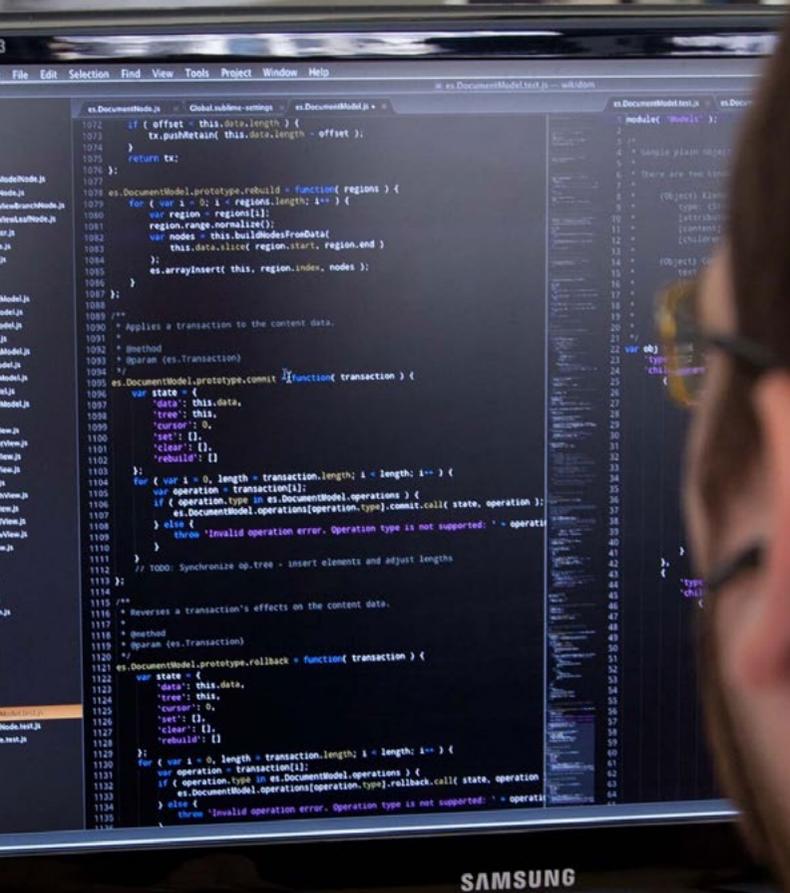
“

Questo Corso Universitario in Interazione Uomo-Computer possiede il programma di apprendimento più completo e aggiornato del mercato”

Modulo 1. Interazione Uomo-Computer

- 1.1. Introduzione all'interazione uomo-computer
 - 1.1.1. Che cos'è l'interazione uomo-computer
 - 1.1.2. Rapporto dell'interazione uomo-computer con altre discipline
 - 1.1.3. L'interfaccia utente
 - 1.1.4. Usabilità e accessibilità
 - 1.1.5. Esperienza utente e design incentrato sull'utente
- 1.2. Il computer e l'interazione: interfaccia utente e paradigmi di interazione
 - 1.2.1. L'interazione
 - 1.2.2. Paradigmi di interazione e stili di interazione
 - 1.2.3. Evoluzione delle interfacce utente
 - 1.2.4. Interfacce utente classica: WIMP/GUI, comandi, voce, realtà virtuale
 - 1.2.5. Interfacce utente innovative: mobile, portatile, collaborativa, collaborativa, BCI
- 1.3. Il fattore umano: aspetti psicologici e cognitivi
 - 1.3.1. L'importanza del fattore umano nell'interazione
 - 1.3.2. Elaborazione dell'informazione umana
 - 1.3.3. L'ingresso e l'uscita delle informazioni: visive, uditive e tattili
 - 1.3.4. Percezione e attenzione
 - 1.3.5. Conoscenza e modelli mentali: rappresentazione, organizzazione e acquisizione
- 1.4. Il fattore umano: limitazioni sensoriali e fisiche
 - 1.4.1. Diversità funzionale, disabilità e menomazione
 - 1.4.2. Diversità visiva
 - 1.4.3. Diversità dell'udito
 - 1.4.4. Diversità cognitiva
 - 1.4.5. Diversità del motore
 - 1.4.6. Il caso degli immigrati digitali
- 1.5. Il processo di progettazione (I): analisi dei requisiti per la progettazione dell'interfaccia utente
 - 1.5.1. Design incentrato sull'utente
 - 1.5.2. Che cos'è l'analisi dei requisiti?
 - 1.5.3. Raccolta di informazioni
 - 1.5.4. Analisi e interpretazione delle informazioni
 - 1.5.5. Analisi di usabilità e accessibilità





- 1.6. Il processo di progettazione (II): prototipazione e analisi del compito
 - 1.6.1. Progetto concettuale
 - 1.6.2. Prototipazione
 - 1.6.3. Analisi gerarchica dei compiti
- 1.7. Il processo di progettazione (III): la valutazione
 - 1.7.1. La valutazione nel processo di progettazione: obiettivi e metodi
 - 1.7.2. Metodi di valutazione senza utenti
 - 1.7.3. Metodi di valutazione con gli utenti
 - 1.7.4. Standard e norme di valutazione
- 1.8. Accessibilità: definizione e linee guida
 - 1.8.1. Accessibilità e design universale
 - 1.8.2. L'iniziativa WAI e le linee guida WCAG
 - 1.8.3. Linee guida WCAG 2.0 e 2.1
- 1.9. Accessibilità: valutazione e diversità funzionale
 - 1.9.1. Strumenti di valutazione dell'accessibilità del web
 - 1.9.2. Accessibilità e diversità funzionale
- 1.10. Il computer e l'interazione: periferiche e dispositivi
 - 1.10.1. Dispositivi e periferiche tradizionali
 - 1.10.2. Dispositivi e periferiche alternative
 - 1.10.3. Telefoni cellulari e tablet
 - 1.10.4. Diversità funzionale, interazione e periferiche

“

*Un'esperienza di specializzazione
unica e decisiva per crescere a
livello professionale"*

04 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning.***

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine.***



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



05 Titolo

Il Corso Universitario in Interazione Uomo-Computer garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Interazione Uomo-Computer** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Interazione Uomo-Computer**

N° Ore Ufficiali: **150 o.**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale ling

tech università
tecnologica

Corso Universitario Interazione Uomo-Computer

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Interazione Uomo-Computer

