

Diplomado

Gestión de Empresas y Cloud Computing



Diplomado Gestión de Empresas y Cloud Computing

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/gestion-empresas-cloud-computing



Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología de estudio

pág. 20

06

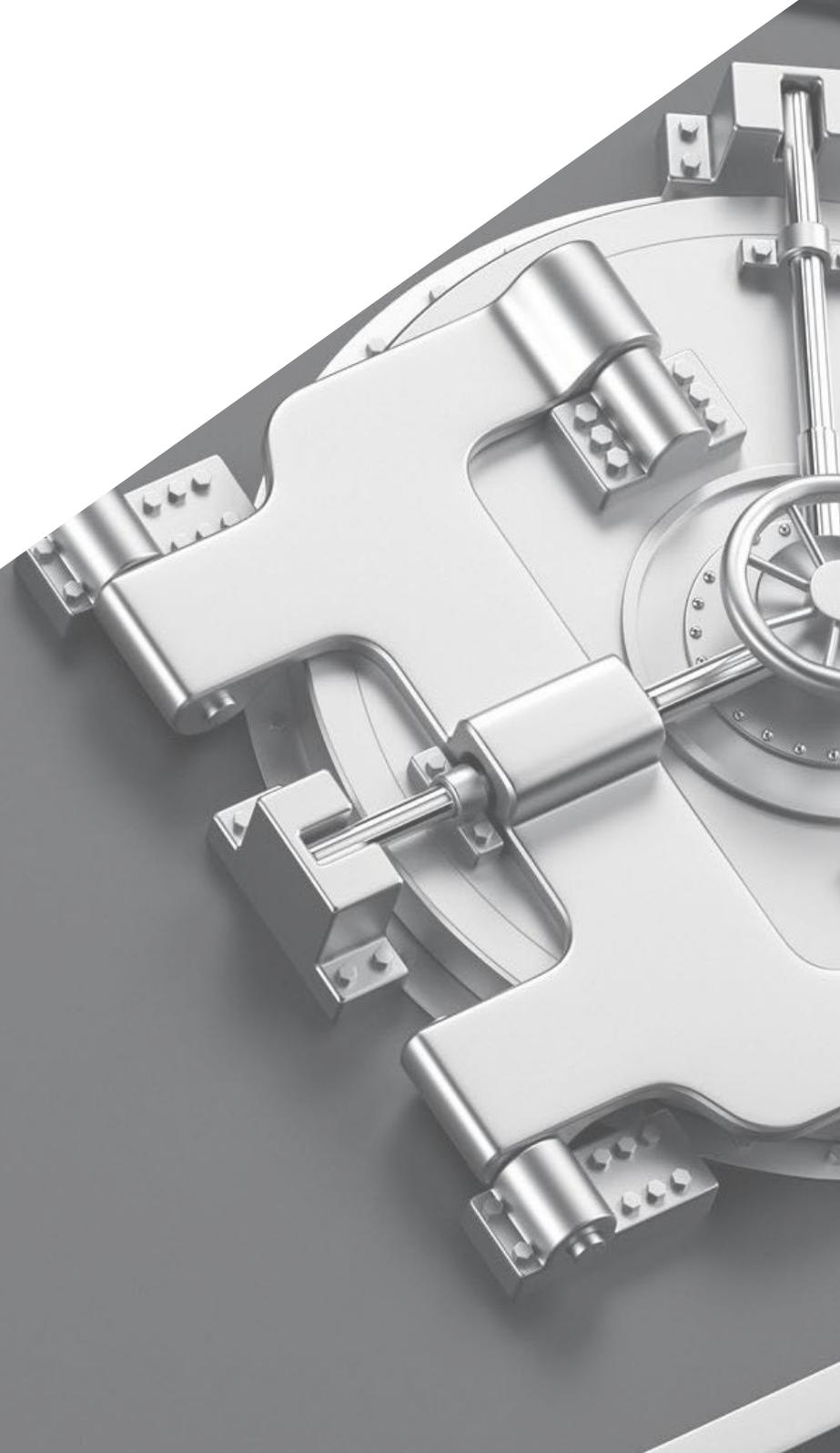
Titulación

pág. 30

01

Presentación

Un profesional de DevOps debe garantizar a los clientes y empresas entornos más seguros y rápidos, adaptados al constante cambio tecnológico y social. La llegada de las metodologías ágiles en proyectos de alta incertidumbre provoca que los gestores deban ser capaces de aplicar estas prácticas para enlazar con las diferentes gestiones que se ponen en marcha en el mundo DevOps y *Cloud Computing*. Esta enseñanza permitirá que el alumnado profundice en esta área tecnológica, donde las compañías requieren para sus equipos perfiles profesionales sumamente cualificados. La metodología 100% online brinda una excelente oportunidad para compaginar el aprendizaje y el ámbito laboral.





“

Lidera equipos de trabajo y gestiona proyectos Cloud Computing gracias a las metodologías ágiles en las que profundizarás en este Diplomado”

La industria tecnológica busca enfoques sencillos y fácilmente adaptables sin que el producto pierda valor, favorezca la reducción de tiempos y mantenga la fiabilidad. Requisitos que parecen simples, pero que dependen de un trabajo en equipo de profesionales informáticos especializados.

Con la llegada de las metodologías ágiles se pretende dar respuesta a las demandas de las empresas del sector DevOps y Cloud Computing. En esta titulación el alumnado adquirirá conocimientos para generar productos digitales, los cuales se puedan adaptar durante el proceso de desarrollo a los requisitos y circunstancias del entorno. Una enseñanza que le permitirá al egresado ser responsable de todo un equipo, con un conjunto de habilidades esenciales para un profesional de DevOps.

Una oportunidad para obtener una especialización que permita al alumnado avanzar en su ámbito laboral. Para ello dispondrá, durante las 6 semanas de duración, de este programa de un equipo docente relevante en el sector de las IT y un modelo de aprendizaje online, sin horarios y que le facilita la adquisición de conocimientos en cualquier momento y lugar. El estudiante únicamente necesita un dispositivo con conexión a internet para progresar en sus objetivos profesionales.

Este **Diplomado en Gestión de Empresas y Cloud Computing** contiene el programa Universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Programación Cloud
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información técnica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Tras concluir este Diplomado no habrá proyecto digital que se te resista. Amplía tus conocimientos y lánzate al sector Cloud Computing”

“ *Profundiza en las metodologías Waterfall y Agile, y sé capaz de elegir cuál se aplica mejor a tu proyecto en entornos Cloud*”

Perfecciona tus habilidades y gestiona proyectos en entornos Cloud con garantías de éxito.

Domina las pruebas UAT y Alfa & Beta y testea correctamente tu producto digital antes de lanzarlo al mercado.

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.



02

Objetivos

Al finalizar este Diplomado el profesional informático será capaz de identificar los diferentes escenarios y las aplicaciones en la gestión del ciclo de vida de un proyecto. Además, el alumnado podrá analizar los riesgos y costes aplicando metodologías ágiles durante la fase de conceptualización o ejecución. Asimismo, adquirirá las habilidades esenciales para coordinar equipos y liderar trabajo en el área Cloud Computing. Alcanzar estas metas será mucho más sencillo con el sistema *Relearning*, basado en la reiteración de contenido, que ofrece este programa.



“

Sea cual sea tu objetivo en el campo de la Informática, TECH te ayudará a conseguirlo con una enseñanza 100% online y contenido relevante”



Objetivos generales

- ◆ Analizar los diferentes enfoques para la adopción de la nube y sus contextos
- ◆ Adquirir conocimiento especializado para determinar la *Cloud* adecuada
- ◆ Desarrollar una máquina virtual en Azure
- ◆ Establecer las fuentes de amenazas en el desarrollo de aplicaciones y las mejores prácticas a aplicar
- ◆ Evaluar las diferencias en las implementaciones concretas de diferentes vendedores de *Cloud* pública
- ◆ Determinar las diferentes tecnologías aplicadas a contenedores
- ◆ Identificar los aspectos clave en la adopción de una estrategia de adopción *Cloud-Native*
- ◆ Fundamentar y evaluar los lenguajes de programación más utilizados en *Big Data*, necesarios para el análisis y procesamiento del dato





Objetivos específicos

- ◆ Conocer los escenarios y las aplicaciones en la gestión del ciclo de vida
- ◆ Gestionar proyectos como un proceso y determinar el modelo de organización
- ◆ Determinar los riesgos y los costes aplicando metodologías ágiles durante la fase de conceptualización o durante la ejecución del proyecto
- ◆ Dirigir y gestionar los proyectos con metodologías ágiles y la calidad de los proyectos Cloud aplicando diferentes metodologías

“

No te desvíes de tus objetivos en tu proyecto digital. Aplica correctamente la técnica Impact Mapping y alcanza la meta deseada”

03

Dirección del curso

El alumnado de este Diplomado cuenta con un equipo docente que posee una enseñanza académica y experiencia en el sector acorde a las demandas actuales de la industria tecnológica. El cuadro docente conoce a la perfección la administración y gestión de redes, el desarrollo *Blockchain* y ha estado implicado en la creación de proyectos digitales. Su saber y su recorrido profesional han sido claves para que TECH les incorpore a esta enseñanza de calidad.





“

Un equipo docente relevante en la industria de las IT te guiará en este aprendizaje. Inscríbete en este Diplomado y avanza en tu carrera profesional”

Dirección



D. Bressel Gutiérrez-Ambrossi, Guillermo

- ♦ Administrador de Storage y red SAN en Experis IT (BBVA)
- ♦ Administrador de redes en IE Business School
- ♦ Graduado Superior en Administración de sistemas y redes Informáticas en ASIR
- ♦ Curso Ethical Hacking en OpenWebinar
- ♦ Curso Powershell en OpenWebinar

Profesores

D. Torres Palomino, Sergio

- ♦ Ingeniero informático experto en blockchain
- ♦ *Blockchain Lead* en Telefónica
- ♦ Arquitecto *Blockchain* en Signeblock
- ♦ Desarrollador *Blockchain* en *Blocknitive*
- ♦ Escritor y divulgador en *O'Really Media Books*
- ♦ Docente en estudios de posgrado y cursos relacionados con el *blockchain*
- ♦ Graduado en Ingeniería Informática por la Universidad San Pablo CEU
- ♦ Máster en Arquitectura *Big Data*
- ♦ Máster en *Big Data* y *Business Analytics*



04

Estructura y contenido

El temario ha sido elaborado por un equipo de profesores especializados y ampliamente conocedores en Gestión de Empresas y Cloud Computing. En base a su conocimiento y experiencia se ha confeccionado un temario que mostrará al alumnado las metodologías de escala, *Scrum* y ágiles, para posteriormente profundizar en el diseño de producto y su verificación a través de diferentes herramientas como los mapas de calor, *Eye Tracking* o los mapas de *Scroll*. El material interactivo y los casos prácticos serán de gran utilidad para el profesional que busca un aprendizaje flexible y ameno.



“

Adelanta a tu competencia. Conoce los métodos de verificación Blue & Green Deployment, Canary Release o Eye Tracking y logra un producto perfecto”

Módulo 1. Programación Cloud. Gestión de proyectos y verificación de producto

- 1.1. Metodologías de cascada
 - 1.1.1. Clasificación de metodologías
 - 1.1.2. Modelo en cascada. *Waterfall*
 - 1.1.3. *Strong and weakness*
 - 1.1.4. Comparativa de modelos. *Waterfall vs. Agile*
- 1.2. Metodología *Agile*
 - 1.2.1. Metodología *Agile*
 - 1.2.2. El manifiesto *Agile*
 - 1.2.3. Uso de *Agile*
- 1.3. Metodología Scrum
 - 1.3.1. Metodología Scrum
 - 1.3.1.1. Uso de Scrum
 - 1.3.2. Eventos de Scrum
 - 1.3.3. Artefactos de Scrum
 - 1.3.4. Guía de Scrum
- 1.4. Agile Inception Desk
 - 1.4.1. Agile Inception Desk
 - 1.4.2. Fases en Inception Desk
- 1.5. Técnica Impact Mapping
 - 1.5.1. Impact Mapping
 - 1.5.2. Uso de Impact Mapping
 - 1.5.3. Estructura de Impact Mapping
- 1.6. Historias de usuario
 - 1.6.1. Historias de usuario
 - 1.6.2. Redacción de historias de usuario
 - 1.6.3. Jerarquía de historias de usuario
 - 1.6.4. Use Story Mapping
- 1.7. Test QA Manual
 - 1.7.1. Testing manual
 - 1.7.2. Validación y verificación. Diferencias
 - 1.7.3. Pruebas manuales. Tipología
 - 1.7.4. UAT. User Acceptance Testing
 - 1.7.5. UAT y pruebas alfa & beta
 - 1.7.6. Calidad del software
- 1.8. Pruebas automáticas
 - 1.8.1. Pruebas automáticas
 - 1.8.2. Pruebas manuales vs. Automáticas
 - 1.8.3. El impacto del test automático
 - 1.8.4. El resultado de aplicar automatización
 - 1.8.5. La rueda de la calidad
- 1.9. Pruebas funcionales y no funcionales
 - 1.9.1. Pruebas funcionales y no funcionales
 - 1.9.2. Pruebas funcionales
 - 1.9.2.1. Pruebas unitarias
 - 1.9.2.2. Pruebas de integración
 - 1.9.2.3. Pruebas de regresión
 - 1.9.2.4. Pruebas de *Smoke Test*
 - 1.9.2.5. Pruebas de mono
 - 1.9.2.6. Pruebas de sanidad
 - 1.9.3. Pruebas no funcionales
 - 1.9.3.1. Pruebas de carga
 - 1.9.3.2. Pruebas de rendimiento
 - 1.9.3.3. Pruebas de seguridad
 - 1.9.3.4. Pruebas de configuración
 - 1.9.3.5. Pruebas de estrés



- 1.10. Métodos y herramientas de verificación
 - 1.10.1. Mapa de calor
 - 1.10.2. *Eye Tracking*
 - 1.10.3. Mapas de *Scroll*
 - 1.10.4. Mapas de movimiento
 - 1.10.5. Mapas de confeti
 - 1.10.6. Test A/B
 - 1.10.7. Método Blue & Green Deployment
 - 1.10.8. Método Canary Release
 - 1.10.9. Selección de las herramientas
 - 1.10.10. Herramientas analíticas

“

El contenido interactivo y descargable desde cualquier dispositivo te facilitará el aprendizaje de este Diplomado”

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



06

Titulación

El Diplomado en Gestión de Empresas y Cloud Computing garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un Diplomado expedido por TECH Universidad.





“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Gestión de Empresas y Cloud Computing** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad**.

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Gestión de Empresas y Cloud Computing**

Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**

Duración: **6 semanas**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Diplomado

Gestión de Empresas y Cloud Computing

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Diplomado

Gestión de Empresas y Cloud Computing