

Curso Universitario

Frameworks Utilizados en Desarrollo de Aplicaciones



Curso Universitario Frameworks Utilizados en Desarrollo de Aplicaciones

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Global University**
- » Acreditación: **6 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/frameworks-utilizados-desarrollo-aplicaciones

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 18

05

Metodología

pág. 22

06

Titulación

pág. 30

01

Presentación

Existe una infinidad de *Frameworks* para cada plataforma. Cada uno de ellos agiliza la forma de desarrollar, ya que gran cantidad del código que se necesita para cubrir las funcionalidades de un proyecto ya se encuentra agrupado en un paquete que se puede reutilizar. La plataforma Android ofrece también una variedad de herramientas para agilizar el trabajo como desarrolladores de apps. No es sencillo encontrar profesionales que conozcan el lenguaje de programación de Android, las arquitecturas e interfaces de usuario. Es por ello que se ha diseñado este programa, con una metodología 100 % online y una duración de 6 semanas, para dotar al interesado de todos los conocimientos que impulsen su carrera con un perfil especializado.



“

Con este Curso Universitario profundizarás en los aspectos clave de Customer Experience para desarrollar aplicaciones en Android de manera que tengan mayor entrada en el mercado”

Dado que a menudo son construidos, probados y optimizados por varios ingenieros y programadores de software experimentados, los *Frameworks* de software son versátiles, robustos y eficientes. Hoy en día muchas empresas necesitan soluciones para distintas plataformas móviles. El desarrollo nativo puede resultar complicado, ya que cada plataforma requiere de un lenguaje, entorno y herramientas distintas.

Los *Frameworks* pueden suponer un problema ante presupuestos ajustados o equipos pequeños, en los cuales los conocimientos pueden ser más limitados. Para estos casos es aconsejable valorar los diferentes tipos de *Frameworks* existentes, algo que aprenderás en esta titulación, para reducir considerablemente los costes de tiempo y dinero para el cliente o el proveedor.

Un Curso Universitario 100 % online que aporta al alumno la facilidad de poder cursarlo cómodamente, donde y cuando quiera. Solo necesitará un dispositivo con acceso a internet para lanzar su carrera un paso más allá. Una modalidad acorde al tiempo actual con todas las garantías para posicionar al ingeniero en un sector altamente demandado.

Adicionalmente, se agrega un valor extra con una *Masterclass* impartida por un especialista internacional de renombre en Desarrollo de Aplicaciones Android. Esta lección adicional enriquecerá las capacidades del profesional, brindándole la oportunidad de destacar y liderar proyectos de alta relevancia en el campo. Además, esta experiencia única le proporcionará una perspectiva ampliada y herramientas sólidas para potenciar sus habilidades en el dinámico mundo de las aplicaciones móviles, asegurando así su preparación para desafíos futuros.

Este **Curso Universitario en Frameworks Utilizados en Desarrollo de Aplicaciones** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en desarrollo de aplicaciones Android
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto y trabajos de reflexión individual
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



¡Prepárate para llevar tus habilidades al siguiente nivel! Tendrás acceso a una Masterclass diseñada por un destacado especialista internacional en Desarrollo de Aplicaciones Android”

“

Ganarás autonomía a la hora de desarrollar una aplicación para dispositivos Android, desde el diseño hasta su puesta en producción”

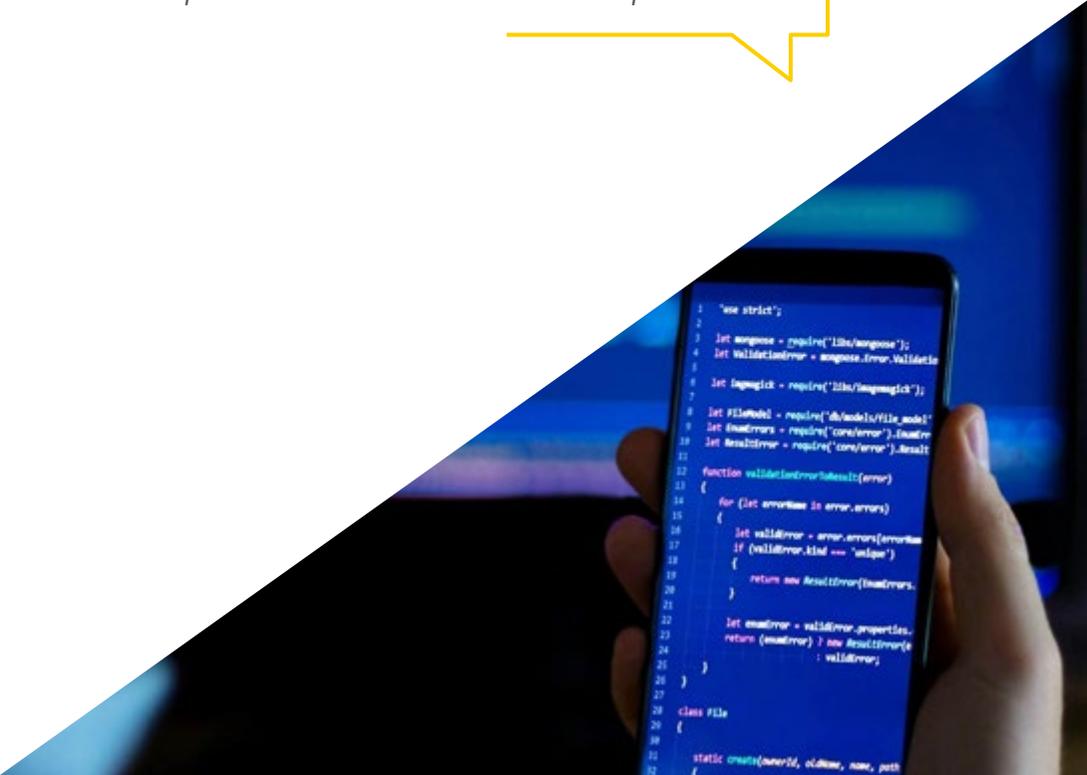
El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Un programa 100% online donde en 6 semanas serás capaz implementar librerías con Graddl y establecer los Frameworks para conectar con una API.

Aborda el Código Limpio y el uso de Patrones de Desarrollo para que tu Código sea más legible, reutilizable y puedas extenderlo sin complicación.



```
1 'use strict';
2
3 let mongoose = require('mongoose');
4 let ValidationError = mongoose.Error.ValidationError;
5
6 let mongoose = require('mongoose');
7
8 let FileModel = require('file-model');
9 let mongoose = require('mongoose');
10 let mongoose = require('mongoose');
11 let mongoose = require('mongoose');
12
13 function validateErrorResult(error)
14 {
15   for (let errorMessage in error.errors)
16   {
17     let validateError = error.errors[errorMessage];
18     if (validateError.kind === 'unique')
19     {
20       return new ValidationError({message: validateError.message});
21     }
22   }
23
24   let mongoose = validateError.properties;
25   return (mongoose) ? new ValidationError({message: validateError.message}) : validateError;
26 }
27
28 class File
29 {
30   static create(numberOf, modelName, name, path
31 }
```

02 Objetivos

El diseño del programa de Curso Universitario permitirá al alumno adquirir las competencias necesarias para actualizarse en los *Frameworks*. El conocimiento vertido en el desarrollo de los puntos del plan de estudios impulsará al profesional desde una perspectiva global, con plena capacitación para la consecución de los objetivos propuestos. Desarrollará plenas facultades en un campo de la informática que se encuentra en constante cambio.





“

El objetivo de TECH es otorgar al alumnado todas las herramientas necesarias para convertirse en un profesional de las frameworks”

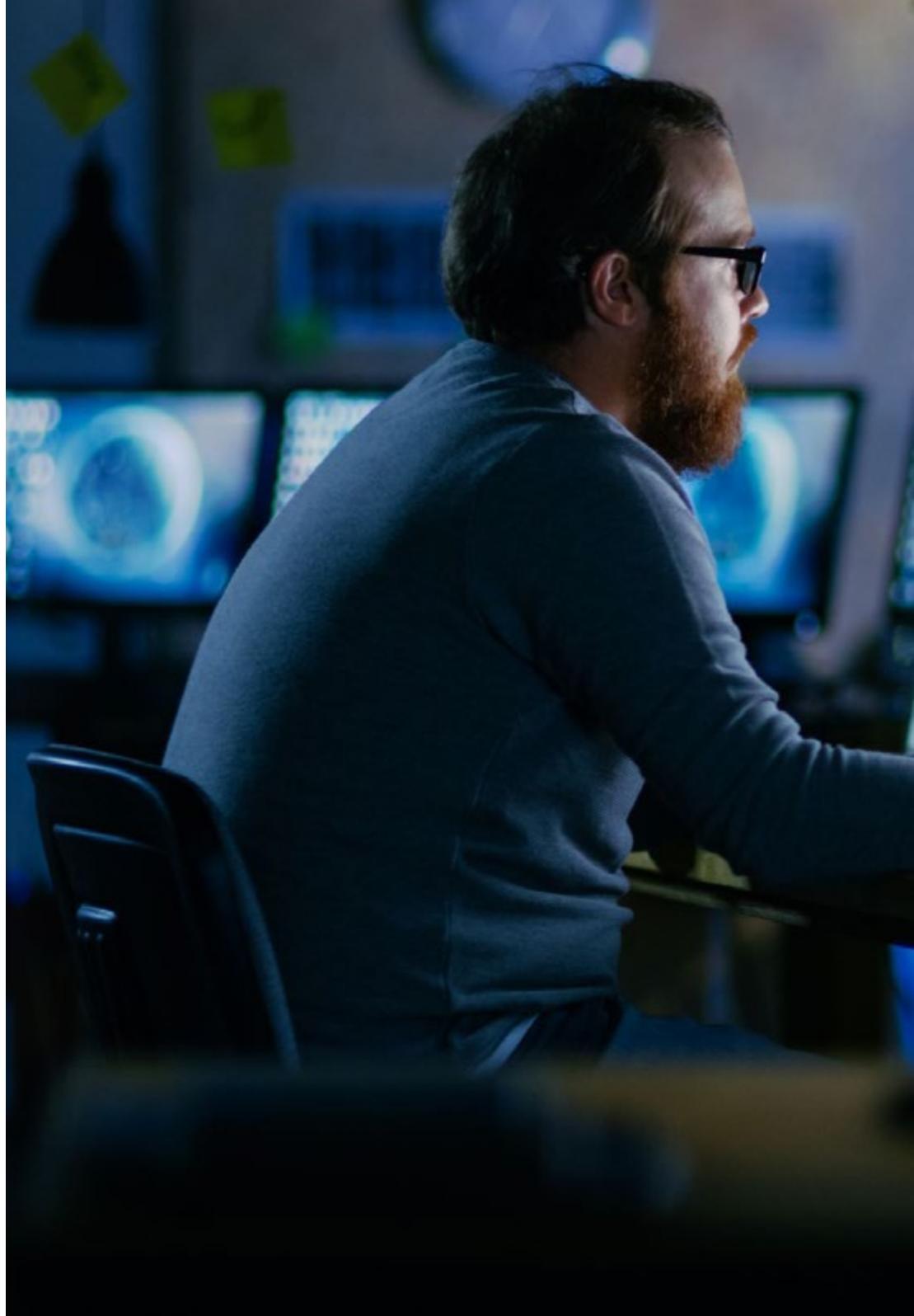


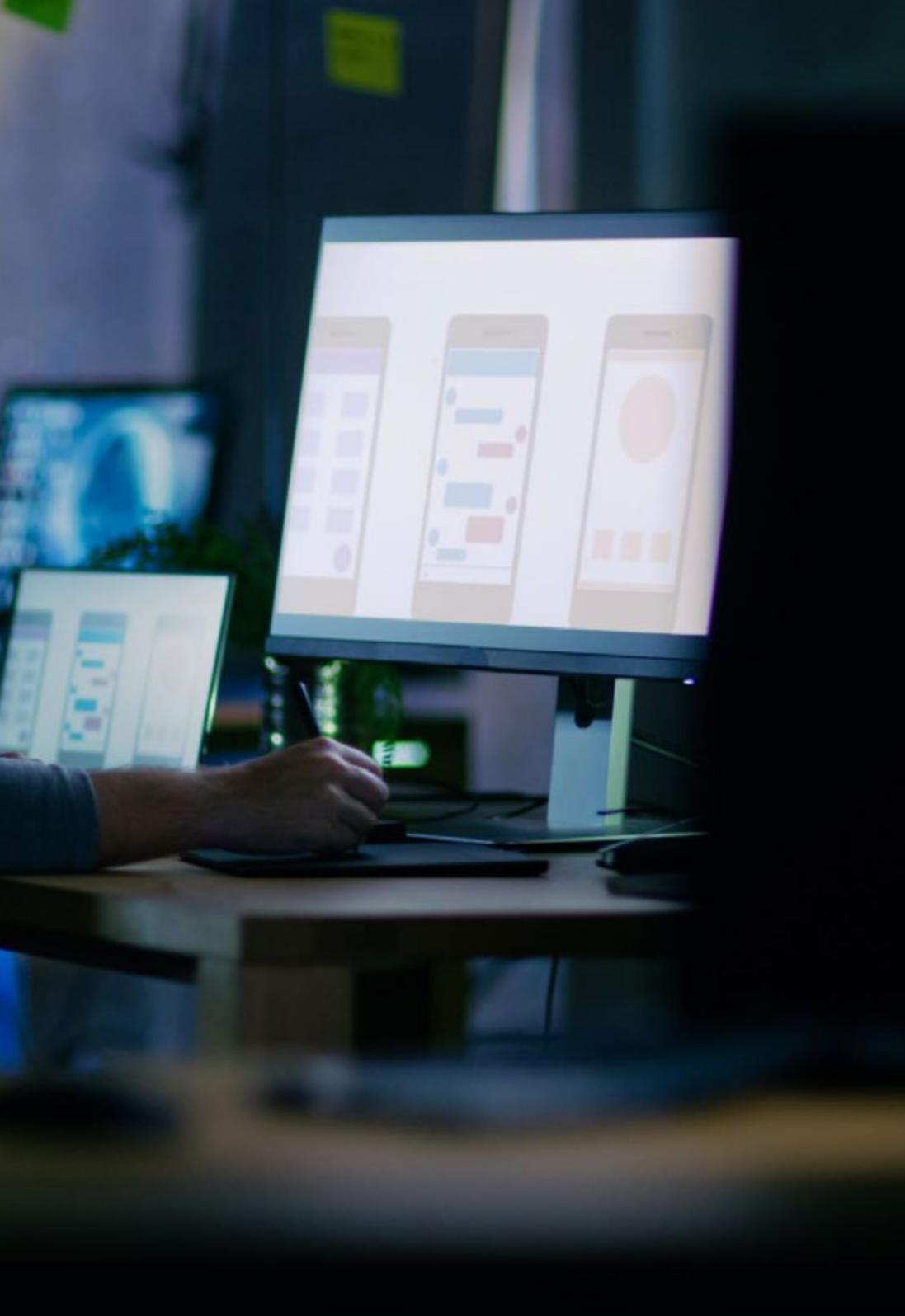
Objetivos generales

- ♦ Examinar los *Frameworks* más utilizados
- ♦ Analizar las diferencias entre los distintos *Frameworks* de desarrollo, puntos fuertes y debilidades
- ♦ Gestionar librerías con Gradle
- ♦ Desarrollar los conceptos clave sobre MVVM y arquitecturas
- ♦ Concretar los valores del código limpio

“

Esta será una capacitación clave para configurar códigos homogéneos, limpios y reutilizables”





Objetivos específicos

- ◆ Analizar el *Framework* de Android Core
- ◆ Desarrollar otros *Framework* usados para el desarrollo de aplicaciones en Android
- ◆ Implementar librerías con Gradle
- ◆ Establecer los Frameworks para conectar con una API
- ◆ Generar conocimiento especializado sobre arquitecturas como MVP
- ◆ Concretar pros y contras sobre MVP y MVV

03

Dirección del curso

En su máxima de ofrecer una educación de élite para todos, TECH cuenta con expertos en programación Android y desarrolladores de aplicaciones. Por ello, el presente Curso Universitario reúne a profesionales altamente cualificados y con una amplia experiencia en el desarrollo y programación. De esta manera, el alumno será capaz de saber escoger el framework adecuado para cada caso, así como a configurar un programa completo en un lenguaje único de programación.



Director Invitado Internacional

Colin Lee es un exitoso **desarrollador de aplicaciones móviles**, especializado en **código nativo de Android**, cuya influencia se extiende a nivel internacional. El experto es una autoridad en el **área de Twin Cities** y en el **manejo de Kotlin**. Uno de sus aportes más recientes fue demostrar, en código en vivo, cómo **construir rápidamente un navegador** utilizando el mencionado lenguaje de programación y los componentes de navegador de código abierto de Mozilla para Android.

Además, sus aplicaciones han estado ligadas a empresas de gran relevancia mundial. Por ejemplo, fue encargado de crear **soluciones digitales para Pearson**, una de las editoriales más grandes del panorama internacional. Asimismo, desarrolló un **grabador de vídeo de Android** de bajo nivel para la *startup* Flipgrid, luego adquirido por Microsoft.

También construyó una exitosa VPN de Android para un gran **cliente del mundo de la consultoría**. A su vez, es el creador de una herramienta para la gestión de cargas que implementa la transnacional **Amazon** para facilitar el trabajo de sus camioneros contratados. Por otro lado, ha ayudado a construir las **versiones móviles del navegador Firefox** para Mozilla.

Hoy en día, realiza trabajos como contratista, incluyendo **revisiones de código** y **comprobaciones de seguridad**. Su impacto en el desarrollo de aplicaciones móviles y su experiencia a lo largo de los años lo convierten en una figura destacada en el ámbito de la tecnología global.



D. Lee, Colin

- Ingeniero Senior de Android para Meetup
- Director en ColinTheShots LLC
- Ingeniero de Software Android para Specto Inc.
- Ingeniero Sénior de Android para Mozilla
- Ingeniero Desarrollador de Software para Amazon
- Ingeniero de Aplicaciones Móviles para Flipgrid
- Especialista de Configuración de Software para Pearson VUE
- Licenciado por la Universidad de Florida

“

Gracias a TECH podrás aprender con los mejores profesionales del mundo”

Dirección



D. Olalla Bonal, Martín

- ◆ Gerente Senior de Práctica de *Blockchain* en EY
- ◆ Especialista Técnico Cliente *Blockchain* para IBM
- ◆ Director de Arquitectura para Blocknitive
- ◆ Coordinador de Equipo en Bases de Datos Distribuidas no Relacionales para WedoIT, Subsidiaria de IBM
- ◆ Arquitecto de Infraestructuras en Bankia
- ◆ Responsable del Departamento de Maquetación en T-Systems
- ◆ Coordinador de Departamento para Bing Data España SL

Profesores

D. Grillo Hernández, José Enrique

- ◆ Desarrollador de aplicaciones y analista tecnológico
- ◆ Desarrollador Senior de Aplicaciones Móviles en Globant
- ◆ Desarrollador Android en Plexus Tech
- ◆ Desarrollador Senior Android en RoadStr
- ◆ Desarrollador Senior Mobile en Avantgarde IT-Information Technology Services
- ◆ Líder de Proyecto en Smartdss
- ◆ Desarrollado en Educatablet
- ◆ Analista de Tecnología en Corporate Mobile Solutions
- ◆ Máster en Ingeniería de Sistema por la Universidad Simón Bolívar



04

Estructura y contenido

El temario se ha diseñado en base a los requerimientos de los *Frameworks* aplicados a la especificidad del desarrollo de aplicaciones en sistemas operativos Android, siguiendo las exigencias propuestas por el equipo docente de este Curso Universitario. Se ha establecido así un plan de estudios cuyos apartados ofrecen una amplia perspectiva de la implementación de funcionalidades y del desarrollo de un programa completo en un lenguaje de programación. Desde el inicio del módulo el alumno verá ampliados sus conocimientos, obteniendo una titulación 100 % online gracias a la metodología del *Relearning* que permiten el rápido aprendizaje y memorización de los conceptos y prácticas.

```
ate({password})}
```

```
style={styles.button} onPress={this.handleLogin}>  
={{ color: "#fff", fontWeight: "500" }}>Sign In</Text>
```

```
</TouchableOpacity>  
<TouchableOpacity style={{alignSelf: "center", marginTop: 32}}>  
<Text style={{color: "#414959", fontSize: 13}}>  
New to SocialApp? <Text style={{fontWeight: "500", color: "#E9446  
("Register")}>Sign Up</Text>
```

```
</Text>
```

```
</TouchableOpacity>
```

```
</View>
```

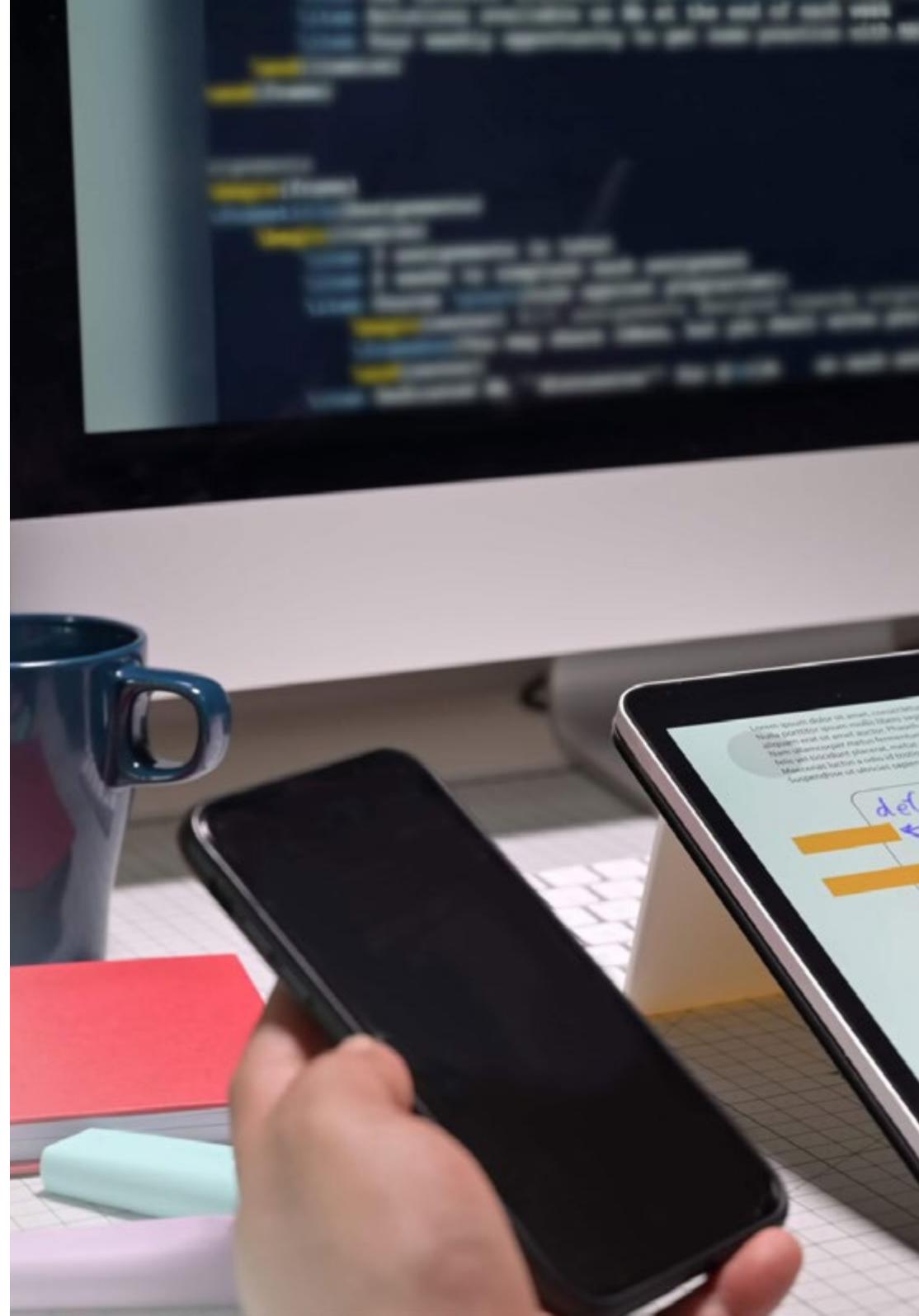
```
...A" }} onPress={() => this.props.n...
```

“

Un plan de estudios que cuenta con React Native, el Framework desarrollado por el gigante de Facebook”

Módulo 1. Frameworks utilizados en desarrollo de aplicaciones Android

- 1.1. Frameworks en Desarrollo de Aplicaciones Android
 - 1.1.1. Framework en Desarrollo de Aplicaciones Android
 - 1.1.2. Frameworks. Tipologías
 - 1.1.3. Elección del Frameworks para el proyecto
- 1.2. Implementación de Frameworks en Android
 - 1.2.1. Frameworks Core de Android para Java/Kotlin
 - 1.2.2. Jetpack Compose
 - 1.2.3. Frameworks en otros lenguajes
- 1.3. Sistemas de gestión de librerías en desarrollo
 - 1.3.1. Graddle
 - 1.3.2. Automatización con Graddle
 - 1.3.3. Herramienta del desarrollo Maven
- 1.4. Código limpio
 - 1.4.1. Código ordenado
 - 1.4.2. Preparación de código en aplicaciones Android
 - 1.4.3. Bikeshedding y priorización
- 1.5. Patrones de desarrollo en Android
 - 1.5.1. Categorías de patrones
 - 1.5.2. Diferencias entre patrones
 - 1.5.3. Factory, Observer y Singleton
- 1.6. MVP. Modelo, Vista y Presentador
 - 1.6.1. MVC. Modelo, Vista y Controlador
 - 1.6.2. Modelo, Vista y Presentador
 - 1.6.3. Ejemplo práctico: Pokémon Battle



- 1.7. MVVM. Modelo, Vista y View Model
 - 1.7.1. MVC vs MVVM
 - 1.7.2. Modelo, Vista y *View Model*
 - 1.7.3. Ejemplo Práctico: *Pokemon Battle II*
- 1.8. *Frameworks* y librerías más utilizadas en Android
 - 1.8.1. Librerías de interacción con API
 - 1.8.2. Librerías de conversión de datos
 - 1.8.3. *Firebase* y *Firebase Analytics*
- 1.9. *Framework* visual de Android
 - 1.9.1. Ciclo de vida de una aplicación Android
 - 1.9.2. Diseño de vistas en XML
 - 1.9.3. Diseño de elementos y animaciones en XML
- 1.10. *Frameworks* de Android en otros lenguajes
 - 1.10.1. *React Native*
 - 1.10.2. Flutter
 - 1.10.3. Ionic



Un programa diseñado para agilizar el trabajo en el desarrollo de apps”



05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning**.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el **New England Journal of Medicine**.





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“*Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06

Titulación

El Curso Universitario en Frameworks Utilizados en Desarrollo de Aplicaciones garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Universitario expedido por TECH Global University.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este programa te permitirá obtener el título propio de **Curso Universitario en Frameworks Utilizados en Desarrollo de Aplicaciones** avalado por **TECH Global University**, la mayor Universidad digital del mundo.

TECH Global University, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra (*boletín oficial*). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de **TECH Global University**, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

Título: **Curso Universitario en Frameworks Utilizados en Desarrollo de Aplicaciones**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**





Curso Universitario Frameworks Utilizados en Desarrollo de Aplicaciones

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Global University**
- » Acreditación: **6 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Curso Universitario

Frameworks Utilizados en Desarrollo de Aplicaciones