

Curso

Ferramentas de Trabalho em
Desenvolvimento de Aplicações
para Dispositivos Móveis



Curso

Ferramentas de Trabalho em Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Global University
- » Acreditação: 6 ECTS
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Acesso ao site: www.techtute.com/pt/informatica/curso/ferramentas-trabalho-desenvolvimento-aplicacoes-dispositivos-moveis

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodología de estudo

pág. 20

06

Certificação

pág. 30

01

Apresentação

O sector das aplicações móveis é um dos gigantes do mercado mundial da tecnologia. Com o passar dos anos, tornam-se cada vez mais necessárias as novas aplicações para melhorar a experiência do utilizador e as tendências apontam para a automatização de quase todos os processos. É aqui onde os programadores devem desenvolver novas competências técnicas que são indispensáveis para conceber software de qualidade que satisfaça as exigências do ambiente. Para tal, e para que os informáticos dominem as Ferramentas de Trabalho em Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis, foi criado este curso de atualização de 6 semanas com a metodologia mais inovadora do setor universitário digital mundial.



“

Aprofunda as diferentes Ferramentas de Trabalho em Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis. Impulsione a sua carreira com este curso de atualização”

Em média, 22 milhões de pessoas utilizam aplicações móveis todos os dias. Cada dia são descarregadas entre 4 a 5 milhões de aplicações para telemóveis, tablets e televisores. Por isso, estar atualizado com as tendências no mundo da tecnologia torna-se necessário para concentrar-se em um setor de desenvolvimento, e o de aplicações móveis é, sem dúvida, um setor de mudança constante e crescimento imparável.

Realidade aumentada, biometria, inteligência emocional, gestos são algumas das evoluções que vão sendo incorporadas no campo das *Apps* móveis. Saber desenvolver o software adequado é tarefa do profissional; nesse sentido, deve incorporar um pensamento algorítmico e gerar um conhecimento especializado para realizar a instalação e configuração das ferramentas mais atualizadas do ambiente.

Este Curso de Ferramentas de Trabalho em Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis aborda os conceitos fundamentais para gerar software de qualidade: Git, GitHub, Terminal de comandos e outras ferramentas. Além disso, explica os conceitos-chave da programação e da Internet, a Web e o seu funcionamento, os paradigmas da programação, as estruturas lógicas, os princípios de design, a análise de algoritmos e outros aspetos relevantes.

Este será descrito através de um currículo selecionado por engenheiros informáticos especialistas na matéria, e que, para a sua exemplificação e fácil compreensão, a metodologia de estudo, para além de ser totalmente online, é baseada em problemas e casos reais que levam o aluno a discernir os conceitos de um outro ponto de vista. A combinação de recursos multimédia, formatos audiovisuais e material teórico-prático torna o processo de aprendizagem dinâmico e pode ser concluído num máximo de 6 semanas.

Este **Curso de Ferramentas de Trabalho em Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado. As suas principais características são:

- ♦ O desenvolvimento de estudos de caso apresentados por especialistas em desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis
- ♦ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e eminentemente práticos com que foi concebido fornecem uma informação prática sobre as disciplinas que são indispensáveis para a prática profissional
- ♦ Os exercícios práticos onde o processo de autoavaliação pode ser efetuado a fim de melhorar a aprendizagem
- ♦ O seu foco especial em metodologias inovadoras
- ♦ As aulas teóricas, as perguntas ao especialista e os trabalhos de reflexão individual
- ♦ A disponibilidade de acesso aos conteúdos a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com conexão à Internet



Se pretende expandir a sua área de especialização ou desenvolver o seu próprio negócio em tecnologia móvel multiplataforma, este curso é para si. Inscreva-se já”

“

Melhore as competências técnicas indispensáveis que um programador deve adquirir para desenvolver software de qualidade com esta qualificação 100% online”

O currículo inclui, em seu corpo docente, profissionais do setor que compartilham a experiência do seu trabalho, além de reconhecidos especialistas de sociedades de referência e universidades de prestígio.

O seu conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, irá permitir que o profissional tenha acesso a uma aprendizagem situada e contextual, isto é, um ambiente de simulação que proporcionará uma capacitação imersiva, programada para praticar em situações reais.

Esta qualificação foi concebida tendo por base uma Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o profissional deve tentar resolver as diferentes situações da prática profissional que surgem ao longo do curso. Para tal, contarão com o apoio de um sistema inovador de vídeo interativo, criado por especialistas reconhecidos.

O estudante decide como, quando e onde estudar. A TECH oferece-lhe tudo o que precisa para a sua profissionalização num ambiente totalmente virtual.

Git, GitHub, Terminal de Comandos e outras ferramentas serão descritas no plano de estudos deste Curso.



02

Objetivos

Que o profissional de informática compreenda e domine as ferramentas e habilidades para o desenvolvimento de software de qualidade, especialmente para aplicações de dispositivos móveis, é o fundamento deste curso de atualização, concebido para um ambiente virtual e com uma metodologia moderna que permite a fácil adaptação e evolução do aluno, permitindo-lhe, inclusive, ir adicionando o aprendido no seu desenvolvimento atual, aperfeiçoando o seu portfólio.



“

22 milhões de pessoas utilizam aplicações móveis todos os dias. A necessidade no mercado de novos designs eficientes é incalculável. Este curso permite-lhe entrar num setor em plena evolução”



Objetivos gerais

- ♦ Analisar as necessidades e o comportamento dos utilizadores em relação aos dispositivos móveis e suas aplicações
- ♦ Executar o design das arquiteturas, iterações e interfaces de utilizador através das linguagens de programação das plataformas móveis mais representativas do mercado (Web, iOS e Android)
- ♦ Aplicar os mecanismos de controlo, teste e depuração de erros no desenvolvimento de aplicações móveis
- ♦ Abordar diferentes casos práticos e de negócio para publicar, distribuir e divulgar aplicações móveis nos principais mercados de aplicações
- ♦ Dominar o conhecimento prático para planificar e dirigir projetos tecnológicos relacionados com tecnologias móveis
- ♦ Desenvolver as capacidades, aptidões e ferramentas necessárias para aprender a desenvolver aplicações móveis de forma autónoma e profissional, em dispositivos multiplataforma
- ♦ Explorar os conteúdos relacionados com a monetização de aplicações e o Marketing móvel





Objetivos específicos

- ◆ Preparar o ambiente de desenvolvimento
- ◆ Adquirir competências no terminal de comandos
- ◆ Utilizar eficientemente o sistema de controlo de versões
- ◆ Abordar o uso de sistemas de controlo de versões de código remoto
- ◆ Estabelecer as noções chave de funcionamento da internet
- ◆ Desenvolver os conceitos relevantes da programação de software
- ◆ Examinar as estruturas de dados
- ◆ Revisar as técnicas de design e interpretação de algoritmos



Expanda as suas possibilidades de crescimento profissional. Atualizar os seus conhecimentos em desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis. Com este curso, dominará as ferramentas mais atuais de trabalho”

03

Direção do curso

A possibilidade de partilhar experiências com profissionais de renome na área das novas tecnologias, arquitetura de soluções e infra-estrutura digital, especialistas em programação Android e desenvolvedores de aplicações, é o que lhe oferece este curso de atualização. Graças à determinação da TECH em escolher os melhores professores para liderar as suas qualificações, profissionais com mais de 25 anos de experiência no setor informático lideram este Curso, destinado especialmente àqueles que estão empenhados em melhorar os seus processos e querem fornecer soluções inovadoras e eficientes nos seus ambientes de trabalho.



“

Uma equipa de especialistas em novas tecnologias e desenvolvedores de aplicações irá fornecer-lhe a sua experiência e conhecimentos excepcionais, para que possa elevar o seu nível de profissionalismo”

Direção



Sr. Olalla Bonal, Martín

- ♦ Gestor Sênior de Prática de Blockchain, EY
- ♦ Especialista Técnico de Cliente Blockchain, IBM
- ♦ Diretor de Arquitetura para Blockchain
- ♦ Coordenador da Equipa Bases de Dados Distribuídas não Relacionais, WedoIT (Subsidiária da IBM)
- ♦ Arquiteto de Infraestruturas na Bankia
- ♦ Responsável do Departamento de Layout na T-Systems
- ♦ Coordenador de Departamento para a Bing Data España SL

Professores

Sr. Frias Favero, Pedro Luis

- ♦ Arquiteto Líder de Blockchain na EY
- ♦ Cofundador e Diretor Técnico da Swear IT Technologies
- ♦ Diretor de suporte IT no México, Colômbia e Espanha para Key Business One
- ♦ Licenciatura em Engenharia Industrial pela Universidade Yacambú
- ♦ Especialista em Blockchain e Aplicações Descentralizadas pela Universidade de Alcalá de Henares

Sra. Del Vado Puell, Andrea

- ♦ Desenvolvedora Web na Serquo
- ♦ Desenvolvedora na Ribera Salud
- ♦ Desenvolvedora de Software na FutuRS
- ♦ Mestrado em Desenvolvimento de Aplicações e Serviços Web na Universidade Internacional de Valência
- ♦ Licenciatura em Engenharia Informática na Universidade Complutense de Madrid
- ♦ Bootcamp Full Stack Developer MEAN na GeeksHubs Academy
- ♦ Certificação em Full Stack Developer MEAN



```
elif operation == "MIRROR":  
    mirror_mod.use_x = F  
    mirror_mod.use_y = T  
    mirror_mod.use_z = F  
elif operation == "MIRROR":  
    mirror_mod.use_x = F  
    mirror_mod.use_y = F  
    mirror_mod.use_z = F
```

```
#selection at the end  
mirror_ob.select= 1  
modifier_ob.select=1  
bpy.context.scene.object  
print("Selected" + str(m  
    mirror_ob.select =  
    name = bpy.context.select  
    bpy.data.objects[name].
```

04

Estrutura e conteúdo

Este curso oferece um currículo completo na área das Ferramentas de Trabalho em Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis, descrevendo os conceitos mais atualizados e indispensáveis para o programador de software de qualidade. Os alunos poderão consultar todo o currículo desde o primeiro dia e a apresentação em diferentes formatos escritos e audiovisuais, através de uma metodologia moderna e 100% online, proporcionará a flexibilidade desejada para quem precisa se profissionalizar sem sacrificar as suas atividades atuais.





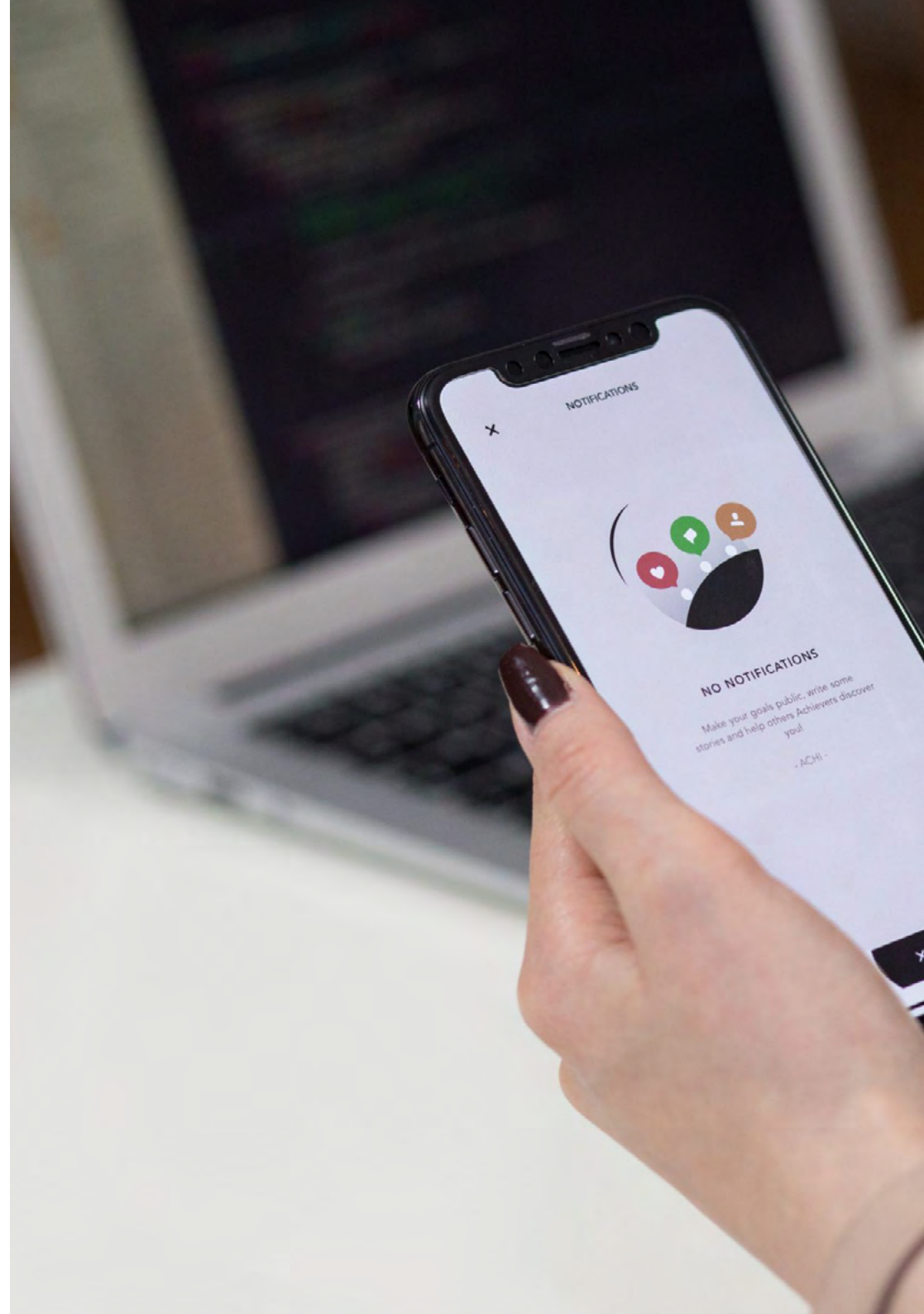
```
elif _operati  
mirror  
mi
```

“

Uma qualificação que oferece-lhe qualidade e conforto ao mesmo tempo. Graças à metodologia única da TECH Global University”

Módulo 1. Ferramentas de trabalho em desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis

- 1.1. Ambiente e ferramentas para o desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis
 - 1.1.1. Preparação do ambiente para Mac OS
 - 1.1.2. Preparação do ambiente para Linux
 - 1.1.3. Preparação do ambiente para Windows
- 1.2. Linha de comando
 - 1.2.1. Linha de comando
 - 1.2.2. Emuladores
 - 1.2.3. Intérprete de comandos
 - 1.2.4. Criação de pastas
 - 1.2.5. Criação de arquivos
 - 1.2.6. Navegação
 - 1.2.7. Gestão de arquivos e pastas utilizando a interface de linha de comandos
 - 1.2.8. Autorizações
 - 1.2.9. SSH
 - 1.2.10. Lista de comandos
- 1.3. Repositório de software. Git
 - 1.3.1. Sistema de controle de versões
 - 1.3.2. Git
 - 1.3.3. Configuração
 - 1.3.4. Repositório
 - 1.3.5. Ramos
 - 1.3.6. Gestão de ramos
 - 1.3.7. Fluxo de trabalho
 - 1.3.8. Merge
 - 1.3.9. Comandos
- 1.4. Serviço web de controle de versões
 - 1.4.1. Repositórios remotos
 - 1.4.2. Configuração
 - 1.4.3. Autenticação
 - 1.4.4. Bifurcação de software Fork
 - 1.4.5. Comando de Git Clone
 - 1.4.6. Repositórios
 - 1.4.7. *Github Pages*



- 1.5. Ferramentas avançadas de desenvolvimento para aplicações em dispositivos móveis
 - 1.5.1. *Postman*
 - 1.5.2. *Visual Studio Code*
 - 1.5.3. GUI para bases de dados
 - 1.5.4. *Hosting*
 - 1.5.5. Ferramentas complementares para o desenvolvimento
- 1.6. A Web numa perspetiva de desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis
 - 1.6.1. Protocolos
 - 1.6.2. Provedor de serviços de internet
 - 1.6.3. Endereços IP
 - 1.6.4. Serviços de nomes DNS
- 1.7. Programação no desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis
 - 1.7.1. Programação no desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis
 - 1.7.2. Paradigmas de programação
 - 1.7.3. Linguagens de programação
- 1.8. Componentes de desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis
 - 1.8.1. Variáveis e constantes
 - 1.8.2. Tipos
 - 1.8.3. Operadores
 - 1.8.4. Declarações
 - 1.8.5. Loops
 - 1.8.6. Funções e objetos
- 1.9. Estrutura de dados
 - 1.9.1. Estrutura de dados
 - 1.9.2. Tipos de estruturas lineares
 - 1.9.3. Tipos de estruturas funcionais
 - 1.9.4. Tipos de estruturas de árvores
- 1.10. Algoritmos
 - 1.10.1. Algoritmos em programação. Dividir para conquistar
 - 1.10.2. Algoritmos vorazes
 - 1.10.3. Programação dinâmica

05

Metodologia de estudo

A TECH é a primeira universidade do mundo a unir a metodologia dos **case studies** com o **Relearning**, um sistema de aprendizado 100% online baseado na repetição guiada.

Essa estratégia de ensino inovadora foi projetada para oferecer aos profissionais a oportunidade de atualizar conhecimentos e desenvolver habilidades de forma intensiva e rigorosa. Um modelo de aprendizagem que coloca o aluno no centro do processo acadêmico e lhe dá o papel principal, adaptando-se às suas necessidades e deixando de lado as metodologias mais convencionais.



“

*A TECH prepara você para enfrentar
novos desafios em ambientes incertos
e alcançar o sucesso em sua carreira”*

O aluno: a prioridade de todos os programas da TECH

Na metodologia de estudo da TECH, o aluno é o protagonista absoluto. As ferramentas pedagógicas de cada programa foram selecionadas levando-se em conta as demandas de tempo, disponibilidade e rigor acadêmico que, atualmente, os alunos, bem como os empregos mais competitivos do mercado, exigem.

Com o modelo educacional assíncrono da TECH, é o aluno quem escolhe quanto tempo passa estudando, como decide estabelecer suas rotinas e tudo isso no conforto do dispositivo eletrônico de sua escolha. O aluno não precisa assistir às aulas presenciais, que muitas vezes não poderá comparecer. As atividades de aprendizado serão realizadas de acordo com sua conveniência. O aluno sempre poderá decidir quando e de onde estudar.

“

*Na TECH, o aluno NÃO terá aulas ao vivo
(das quais poderá nunca participar)”*



Os programas de ensino mais abrangentes do mundo

A TECH se caracteriza por oferecer os programas acadêmicos mais completos no ambiente universitário. Essa abrangência é obtida por meio da criação de programas de estudo que cobrem não apenas o conhecimento essencial, mas também as últimas inovações em cada área.

Por serem constantemente atualizados, esses programas permitem que os alunos acompanhem as mudanças do mercado e adquiram as habilidades mais valorizadas pelos empregadores. Dessa forma, os alunos da TECH recebem uma preparação abrangente que lhes dá uma vantagem competitiva significativa para avançar em suas carreiras.

Além disso, eles podem fazer isso de qualquer dispositivo, PC, tablet ou smartphone.

“

O modelo da TECH é assíncrono, portanto, você poderá estudar com seu PC, tablet ou smartphone onde quiser, quando quiser e pelo tempo que quiser”

Case studies ou Método de caso

O método de casos tem sido o sistema de aprendizado mais amplamente utilizado pelas melhores escolas de negócios do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, sua função também era apresentar a eles situações complexas da vida real. Assim, eles poderiam tomar decisões informadas e fazer julgamentos de valor sobre como resolvê-los. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Com esse modelo de ensino, é o próprio aluno que desenvolve sua competência profissional por meio de estratégias como o *Learning by doing* ou o *Design Thinking*, usados por outras instituições renomadas, como Yale ou Stanford.

Esse método orientado para a ação será aplicado em toda a trajetória acadêmica do aluno com a TECH. Dessa forma, o aluno será confrontado com várias situações da vida real e terá de integrar conhecimentos, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões. A premissa era responder à pergunta sobre como eles agiriam diante de eventos específicos de complexidade em seu trabalho diário.



Método Relearning

Na TECH os *case studies* são alimentados pelo melhor método de ensino 100% online: o *Relearning*.

Esse método rompe com as técnicas tradicionais de ensino para colocar o aluno no centro da equação, fornecendo o melhor conteúdo em diferentes formatos. Dessa forma, consegue revisar e reiterar os principais conceitos de cada matéria e aprender a aplicá-los em um ambiente real.

Na mesma linha, e de acordo com várias pesquisas científicas, a repetição é a melhor maneira de aprender. Portanto, a TECH oferece entre 8 e 16 repetições de cada conceito-chave dentro da mesma lição, apresentadas de uma forma diferente, a fim de garantir que o conhecimento seja totalmente incorporado durante o processo de estudo.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo seu espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.



Um Campus Virtual 100% online com os melhores recursos didáticos

Para aplicar sua metodologia de forma eficaz, a TECH se concentra em fornecer aos alunos materiais didáticos em diferentes formatos: textos, vídeos interativos, ilustrações e mapas de conhecimento, entre outros. Todos eles são projetados por professores qualificados que concentram seu trabalho na combinação de casos reais com a resolução de situações complexas por meio de simulação, o estudo de contextos aplicados a cada carreira profissional e o aprendizado baseado na repetição, por meio de áudios, apresentações, animações, imagens etc.

As evidências científicas mais recentes no campo da neurociência apontam para importância de levar em conta o local e o contexto em que o conteúdo é acessado antes de iniciar um novo processo de aprendizagem. A capacidade de ajustar essas variáveis de forma personalizada ajuda as pessoas a lembrar e armazenar o conhecimento no hipocampo para retenção a longo prazo. Trata-se de um modelo chamado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que é aplicado conscientemente nesse curso universitário.

Por outro lado, também para favorecer ao máximo o contato entre mentor e mentorado, é oferecida uma ampla variedade de possibilidades de comunicação, tanto em tempo real quanto em diferido (mensagens internas, fóruns de discussão, serviço telefônico, contato por e-mail com a secretaria técnica, bate-papo, videoconferência etc.).

Da mesma forma, esse Campus Virtual muito completo permitirá que os alunos da TECH organizem seus horários de estudo de acordo com sua disponibilidade pessoal ou obrigações de trabalho. Dessa forma, eles terão um controle global dos conteúdos acadêmicos e de suas ferramentas didáticas, em função de sua atualização profissional acelerada.



O modo de estudo online deste programa permitirá que você organize seu tempo e ritmo de aprendizado, adaptando-o à sua agenda”

A eficácia do método é justificada por quatro conquistas fundamentais:

1. Os alunos que seguem este método não só assimilam os conceitos, mas também desenvolvem a capacidade intelectual através de exercícios de avaliação de situações reais e de aplicação de conhecimentos.
2. A aprendizagem se consolida nas habilidades práticas, permitindo ao aluno integrar melhor o conhecimento à prática clínica.
3. A assimilação de ideias e conceitos se torna mais fácil e eficiente, graças à abordagem de situações decorrentes da realidade.
4. A sensação de eficiência do esforço investido se torna um estímulo muito importante para os alunos, o que se traduz em um maior interesse pela aprendizagem e um aumento no tempo dedicado ao curso.

A metodologia universitária mais bem avaliada por seus alunos

Os resultados desse modelo acadêmico inovador podem ser vistos nos níveis gerais de satisfação dos alunos da TECH.

A avaliação dos alunos sobre a qualidade do ensino, a qualidade dos materiais, a estrutura e os objetivos do curso é excelente. Não é de surpreender que a instituição tenha se tornado a universidade mais bem avaliada por seus alunos na plataforma de avaliação Trustpilot, com uma pontuação de 4,9 de 5.

Acesse o conteúdo do estudo de qualquer dispositivo com conexão à Internet (computador, tablet, smartphone) graças ao fato da TECH estar na vanguarda da tecnologia e do ensino.

Você poderá aprender com as vantagens do acesso a ambientes de aprendizagem simulados e com a abordagem de aprendizagem por observação, ou seja, aprender com um especialista.



Assim, os melhores materiais educacionais, cuidadosamente preparados, estarão disponíveis neste programa:



Material de estudo

O conteúdo didático foi elaborado especialmente para este curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que permite que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online, com as técnicas mais recentes que nos permitem lhe oferecer a melhor qualidade em cada uma das peças que colocaremos a seu serviço.



Práticas de aptidões e competências

Serão realizadas atividades para desenvolver as habilidades e competências específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no âmbito da globalização.



Resumos interativos

Apresentamos os conteúdos de forma atraente e dinâmica em pílulas multimídia que incluem áudio, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais com o objetivo de reforçar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa"



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos científicos, guias internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual do estudante você terá acesso a tudo o que for necessário para completar sua capacitação.





Case Studies



Testing & Retesting



Masterclasses



Guias rápidos de ação



06

Certificação

O Curso de Ferramentas de Trabalho em Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis garante, além da formação mais rigorosa e atualizada, o acesso a um certificado de Curso emitido pela TECH Global University.



“

*Conclua este programa de estudos
com sucesso e receba seu certificado
sem sair de casa e sem burocracias”*

Este programa permitirá a obtenção do certificado próprio de **Curso de Ferramentas de Trabalho em Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis** reconhecido pela TECH Global University, a maior universidade digital do mundo.

A **TECH Global University**, é uma Universidade Europeia Oficial reconhecida publicamente pelo Governo de Andorra ([*bollettino ufficiale*](#)). Andorra faz parte do Espaço Europeu de Educação Superior (EEES) desde 2003. O EEES é uma iniciativa promovida pela União Europeia com o objetivo de organizar o modelo de formação internacional e harmonizar os sistemas de ensino superior dos países membros desse espaço. O projeto promove valores comuns, a implementação de ferramentas conjuntas e o fortalecimento dos seus mecanismos de garantia de qualidade para fomentar a colaboração e a mobilidade entre alunos, investigadores e académicos.

Esse título próprio da **TECH Global University**, é um programa europeu de formação contínua e atualização profissional que garante a aquisição de competências na sua área de conhecimento, conferindo um alto valor curricular ao aluno que conclui o programa.

Título: **Curso de Ferramentas de Trabalho em Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis**

Modalidade: **online**

Duração: **6 semanas**

Acreditação: **6 ECTS**





Curso

Ferramentas de Trabalho em
Desenvolvimento de Aplicações
para Dispositivos Móveis

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Global University
- » Acreditação: 6 ECTS
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Curso

Ferramentas de Trabalho em Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis

