

# Curso

## Exportação a Unreal





**tech** universidade  
tecnológica

## Curso

### Exportação a Unreal

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 meses
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: [www.techtute.com/br/informatica/curso/exportacao-unreal](http://www.techtute.com/br/informatica/curso/exportacao-unreal)

# Índice

01

Apresentação

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Direção do curso

---

*pág. 12*

04

Estrutura e conteúdo

---

*pág. 16*

05

Metodologia

---

*pág. 20*

06

Certificado

---

*pág. 28*

# 01

# Apresentação

O mecanismo de jogo Unreal Engine experimentou várias transformações até os dias de hoje. Entretanto, consolidou-se como um dos favoritos no setor de design, aplicando-se a uma infinidade de âmbitos. Seus criadores foram ampliando suas características para permitir um maior poder de processamento de dados, renderização, melhoria de texturas, integrando novas funções. Esta capacitação analisará minuciosamente as utilidades oferecidas pelo motor, assim como suas últimas atualizações e configurações. Todos estes aspectos, através de uma certificação imediata e totalmente online, visando dar ao aluno uma qualificação de usuário avançado nas exportações de Unreal Engine.





“

*Torne-se um usuário avançado em exportações a Unreal Engine através desta capacitação online”*

A TECH Universidade Tecnológica elaborou este Curso em Exportação a Unreal para proporcionar ao aluno um conhecimento detalhado de todas as etapas para exportar para Unreal um modelo 3D profissional. O objetivo deste curso é fortalecer e enriquecer os conhecimentos dos profissionais de design na área de exportação de desenhos.

Desta forma, o curso visa ensinar ao aluno a ser um usuário capaz de lidar com o Motor Unreal em tempo real, de tal forma que funcione perfeitamente com um modelo 3D e sua textura, além de auxiliar na compreensão das propriedades dos materiais deste software, ensinando como trabalhar e conhecer os nós dos materiais do Unreal e dando efeitos às texturas para alcançar materiais únicos.

Suas explicações avançadas em sistemas de iluminação dinâmica ou de partículas capacitará os artistas digitais a se tornarem desenvolvedores de alto nível, sendo requisitados em âmbito nacional e internacional. Com esta capacitação, o aluno aprenderá, durante 6 semanas, a configurar o *Lightmaps* alcançando uma melhor resolução e otimizando o desempenho do motor, bem como a realizar o pós-processamento básico para realizar *renderizações* com excelentes efeitos visuais.

Este curso é ministrado completamente online e baseado na metodologia *Re-Learning* e *Learning by Doing*. O objetivo é que o aluno pesquise progressivamente o conteúdo, estimulando uma aprendizagem autônoma. Além disso, ao contar com um sistema de certificação imediata, não será necessário apresentar um projeto final para validar esta capacitação.

Este **Curso em Exportação a Unreal** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em Exportação a Unreal
- ◆ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e extremamente úteis fornecem informações práticas sobre as disciplinas indispensáveis para o exercício da profissão.
- ◆ Exercícios práticos onde o processo de autoavaliação pode ser usado para melhorar a aprendizagem
- ◆ Ênfase especial em metodologias inovadoras
- ◆ Lições teóricas, perguntas aos especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos individuais de reflexão
- ◆ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo desde qualquer dispositivo fixo ou portátil com conexão à internet

“

Através deste curso da TECH, você adquirirá habilidades no domínio das exportações de modelagem 3D à Unreal Engine”

“

*Este curso é ministrado completamente online e baseado na metodologia Re-Learning e Learning by Doing, permitindo uma aprendizagem autônoma e ao ritmo do aluno”*

A equipe de professores deste programa inclui profissionais da área, cuja experiência de trabalho é somada nesta capacitação, além de reconhecidos especialistas de instituições e universidades de prestígio.

Através do seu conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, o profissional poderá ter uma aprendizagem situada e contextual, ou seja, em um ambiente simulado que proporcionará uma capacitação imersiva planejada para praticar diante de situações reais.

A proposta deste programa enfatiza a Aprendizagem Baseada em Problemas, onde o profissional deverá resolver as diferentes situações da prática profissional que surgirem ao longo do curso. Para isso, o profissional contará com a ajuda de um inovador sistema de vídeo interativo desenvolvido por destacados especialistas nesta área.

*Faça seu portfólio mais interessante através desta capacitação online, tornando-se um especialista em Exportações a Unreal.*

*Capacite-se para enfrentar novos desafios profissionais com este curso em Exportações a Unreal.*



# 02

## Objetivos

Este Curso em Exportação a Unreal visa capacitar o aluno para dominar o Motor Unreal em tempo real, de tal forma que funcione perfeitamente com um modelo 3D e sua textura, além de auxiliar na compreensão das propriedades dos materiais deste software, ensinando como trabalhar e conhecer os nós dos materiais que ele oferece. Este conteúdo será ministrado utilizando a metodologia *Re-Learning e Learning by Doing*, estimulando uma aprendizagem autônoma conforme o ritmo do aluno.





“

*Torne-se proficiente no uso das exportações a Unreal Engine através desta capacitação”*



## Objetivos gerais

---

- ◆ Conhecer detalhadamente todas as etapas para Exportação a Unreal uma modelagem 3D profissional
- ◆ Dominar vários programas voltados à modelagem, texturização e tempo real utilizados no mundo profissional da atualidade
- ◆ Aplicar os conhecimentos adquiridos na solução de problemas de modelagem
- ◆ Conhecer e entender o funcionamento das texturas e como elas influenciam a modelagem
- ◆ Ter habilidade com os conhecimentos adquiridos para criar seus próprios projetos e acrescentar de forma inteligente ao seu portfólio
- ◆ Desenvolver os recursos de cada programa para obter o melhor efeito para sua modelagem

“

*Com este Curso em Exportação a Unreal você também aprenderá a iluminar as cenas de forma correta, configurando o Lightmaps”*





## Objetivos específicos

---

- ◆ Gerenciar a Unreal Engine em tempo real para que funcione perfeitamente ao trabalhar com um modelo 3D e suas texturas
- ◆ Compreender as propriedades dos materiais da Unreal
- ◆ Saber trabalhar e entender os nós de materiais Unreal, dando efeitos às texturas para alcançar materiais únicos
- ◆ Iluminar corretamente uma cena Unreal de forma realista, de acordo com o ambiente desejado
- ◆ Configurar os *Lightmaps* de Unreal, alcançando melhor resolução e otimizando o rendimento do motor
- ◆ Realizar pós-processamento básico para *renderizar* com bons efeitos visuais

# 03

## Direção do curso

A equipe de professores deste curso é composta por especialistas de grande prestígio em sua área. São profissionais da indústria que elaboraram esta capacitação a fim de qualificar o aluno como um especialista no setor. Além disso, estes professores dedicaram grande parte de sua carreira a desenvolver as técnicas de texturização e renderização. Através de seus conhecimentos inovadores na área, poderão proporcionar ao aluno as últimas tendências neste âmbito.





“

*Adquira os conhecimentos mais inovadores na área da modelagem tridimensional através deste curso”*

## Direção



### Sra. Ana Sanches Lalaguna

- Designer 3D em Lalaguna Studio
- Generalista 3D na NeuroDigital Technologies
- Modelador de figura de videogame autônomo
- Artista 3D e Responsável de Narrativa no videogame “A Rising Bond” (InBreak Studios)
- Mestrado em Arte e Design de Videogame (U-tad)
- Curso de Cinema em Animação 2D e 3D (ESDIP)
- Vencedor do Prêmio de Melhor Narrativa e indicado ao Melhor Jogo e Melhor Arte no PlayStation Awards

## Professores

### Sr. Víctor Llorens Aguilar

- ♦ Professor de Blender/Unity para Nikola Tech
- ♦ Professor Scratch na escola particular Liceo Francés Sevilla
- ♦ Experiência profissional em Autodesk Maya/Unity na Nikola Tech
- ♦ Curso Superior em Animações 3D, Jogos e Ambientes Interativos, Cesur – Sevilha, Espanha



# 04

## Estrutura e conteúdo

Este Curso em Exportação a Unreal está estruturado para que o aluno aprenda de forma progressiva as técnicas deste motor de jogo pioneiro na edição e no design gráfico tridimensional. Ao concluir esta capacitação, o usuário do Unreal Engine será capaz de dominar esta ferramenta de forma perfeita, aplicando as configurações mais avançadas. Por todos estes aspectos, o conteúdo deste curso responderá às necessidades de um setor em pleno crescimento.





“

*Torne-se um especialista em exportações  
a Unreal através deste curso online”*

## Módulo 1 Exportação a Unreal

- 1.1. *Unreal Engine*
  - 1.1.1. *Game Exporter*
  - 1.1.2. Criar novos projetos e controles
  - 1.1.3. Importar modelo
- 1.2. Propriedades básicas dos materiais
  - 1.2.1. Criar materiais e nós
  - 1.2.2. *Constant* e seus valores
  - 1.2.3. *Texture Sample*
- 1.3. Nós comuns dos materiais
  - 1.3.1. *Multiply*
  - 1.3.2. *Texture Coordinate*
  - 1.3.3. *Add*
  - 1.3.4. *Fresnel*
  - 1.3.5. *Panner*
- 1.4. Materiais e *bloom*
  - 1.4.1. *Linear Interpolate*
  - 1.4.2. *Power*
  - 1.4.3. *Clamp*
- 1.5. Texturas para modificar o material
  - 1.5.1. Máscaras
  - 1.5.2. Texturas transparentes
  - 1.5.3. *Match Color*
- 1.6. Iluminação básica
  - 1.6.1. *Light Source*
  - 1.6.2. *Skylight*
  - 1.6.3. Névoa





- 1.7. Iluminação de preenchimento e criativa
  - 1.7.1. *Point Light*
  - 1.7.2. *Spot Light* y *Rect Light*
  - 1.7.3. Objetos como fontes de luz
- 1.8. Iluminação noturna
  - 1.8.1. Propriedades da *Light Source*
  - 1.8.2. Propriedades do *Fog*
  - 1.8.3. Propriedades da *Skylight*
- 1.9. *Lightmaps*
  - 1.9.1. Modos de visor. *Lightmap Density*
  - 1.9.2. Melhorar a resolução dos *Lightmaps*
  - 1.9.3. *Lightmass Importance Volume*
- 1.10. Renderização
  - 1.10.1. Câmeras e seus parâmetros
  - 1.10.2. *Pos-* processamento básico
  - 1.10.3. *High Resolution Screenshot*

“ Na **TECH** temos a solução para você atualizar seus conhecimentos sem comprometer outras atividades pessoais ou profissionais”

# 05

# Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o ***New England Journal of Medicine***.



“

*Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”*

## Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

*Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo”*



*Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.*



## Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“

*Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”*

*Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.*

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de Informática do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do curso, os alunos vão se deparar com múltiplos casos reais. Terão que integrar todo o conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

## Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

*Em 2019 alcançamos os melhores resultados de aprendizagem entre todas as universidades online do mundo.*

Na TECH você aprenderá através de uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

*O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.*

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



#### Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



#### Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.



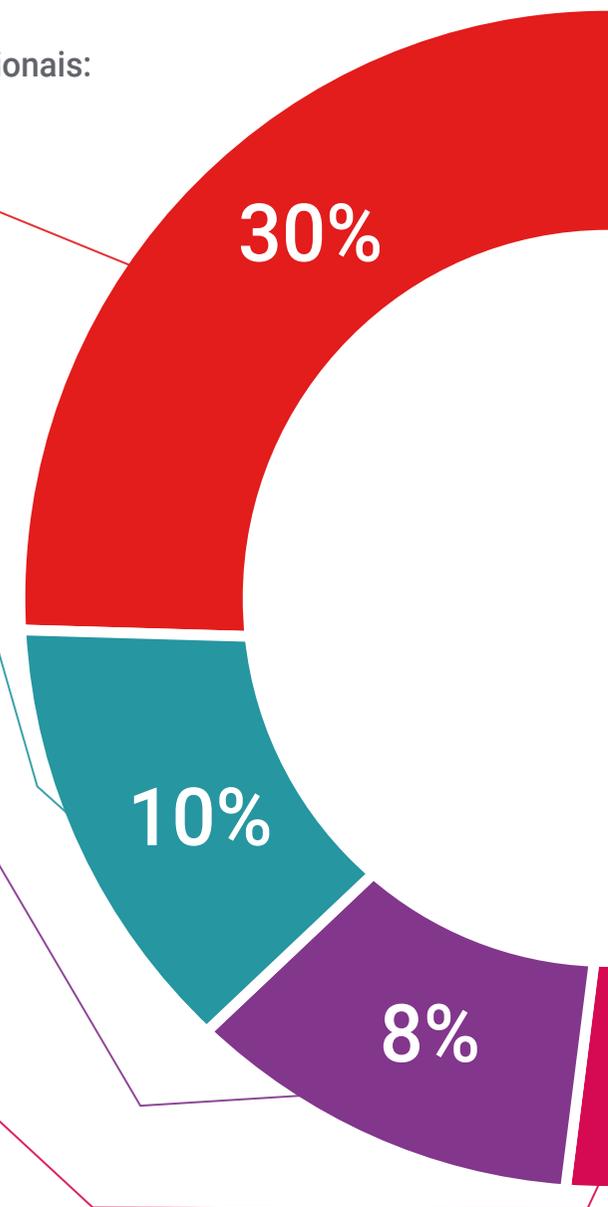
#### Práticas de habilidades e competências

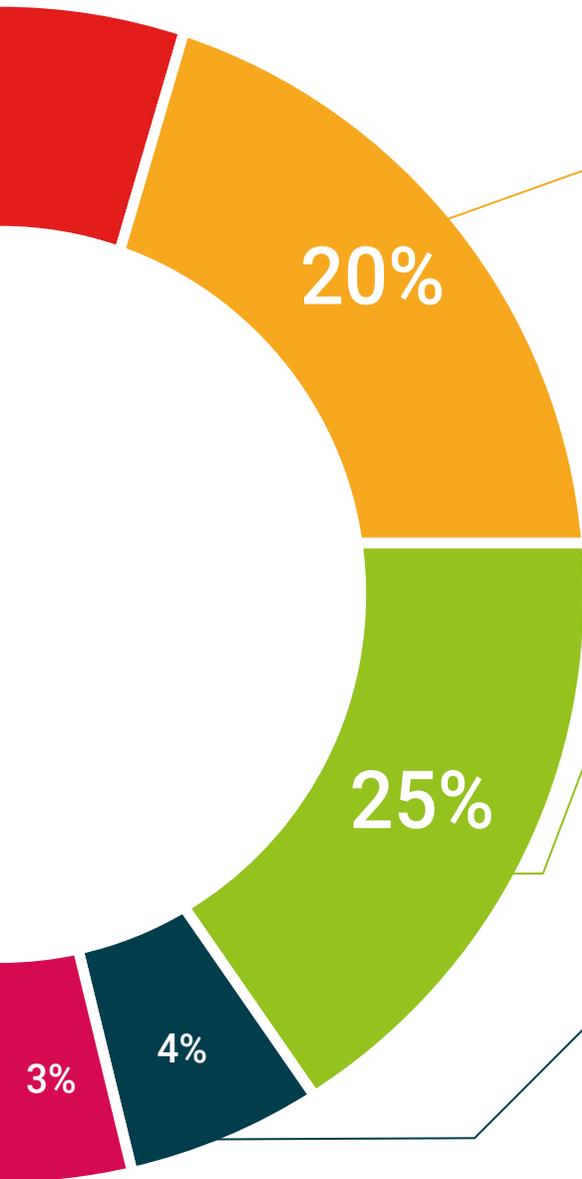
Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



#### Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





#### Estudos de caso

Os alunos irão completar uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especialmente para esta capacitação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



#### Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".



#### Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



06

# Certificado

O Curso em Exportação a Unreal garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, o acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

*Conclua este programa de estudos com sucesso e receba seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”*

Este **Curso em Exportação a Unreal** conta com o conteúdo científico mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado\* correspondente ao título de **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Programa Avançado, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso em Exportação a Unreal**

Modalidade: **online**

Duração: **6 semanas**



futuro  
saúde confiança pessoas  
informação orientadores  
educação certificação ensino  
garantia aprendizagem  
instituições tecnologia  
comunidade compromisso  
atenção personalizada  
conhecimento inovação  
presente qualidade  
desenvolvimento situação

**tech** universidade  
tecnológica

## Curso Exportação a Unreal

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 meses
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

# Curso

## Exportação a Unreal

