Diplomado

Estructura y Tecnología de Computadores

tech universidad

tech universidad

Diplomado

Estructura y Tecnología de Computadores

- Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**
- Duración: **12 semanas**
- Titulación: **TECH Universidad**
- Horario: **a tu ritmo**
- Exámenes: **online**

Acceso web: **www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/estructura-tecnologia-computadores**

Índice

01
Presentación
pág. 4

02
Objetivos
pág. 8

03
Estructura y contenido
pág. 12

04
Metodología de estudio
pág. 18

05
Titulación
pág. 28

01

Presentación

Los ingenieros informáticos y otros profesionales que deseen dedicarse a este amplio sector tienen que conocer unas bases que le ayuden a comprender situaciones más complejas. Conocer la estructura de los computadores es vital para adentrarse en el ámbito informático. Este programa permitirá a los profesionales adquirir los conocimientos necesarios para desarrollar su trabajo en el campo de la computación.

Los profesionales de la Informática deben continuar su capacitación para adaptarse a los nuevos avances en este campo"

El equipo docente de este Diplomado de Estructura y Tecnología de Computadores ha realizado una cuidadosa selección de cada uno de los temas de esta capacitación para ofrecer al alumno una oportunidad de estudio lo más completa posible y ligada siempre con la actualidad.

El programa de este Diplomado se centra en la historia de los computadores para adentrar a los alumnos en la aritmética o los conceptos clásicos del diseño lógico. El funcionamiento básico de un ordenador, la memoria interna y externa o los puertos de entrada y salida, así como la estructura del procesador son elementos clave de esta capacitación. Además, en este Diplomado también se tratarán aspectos como el diseño y evolución de los ordenadores o los diferentes procesadores.

Este Diplomado proporciona al alumno herramientas y habilidades específicas para que desarrolle con éxito su actividad profesional en el amplio entorno de la Estructura y Tecnología de Computadores; también trabaja con competencias claves como el conocimiento de la realidad y práctica diaria en distintas áreas informáticas y desarrolla la responsabilidad en el seguimiento y supervisión de su trabajo, así como habilidades específicas dentro de este campo.

Además, al tratarse de un Diplomado 100% online, el alumno no está condicionado por horarios fijos ni necesidad de trasladarse a otro lugar físico, sino que puede acceder a los contenidos en cualquier momento del día, equilibrando su vida laboral o personal con la académica.

Este **Diplomado en Estructura y Tecnología de Computadores** contiene el program Universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Ingeniería Informática
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que están concebidos recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras en Estructura y Tecnología de Computadores
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Este capacitación Universitario es la mejor inversión que puedes hacer en la selección de un programa de actualización para poner al día tus conocimientos en Estructura y Tecnología de Computadores"

No dejes pasar la oportunidad de realizar con nosotros este programa de Estructura y Tecnología de Computadores. Es la oportunidad perfecta para avanzar en tu carrera"

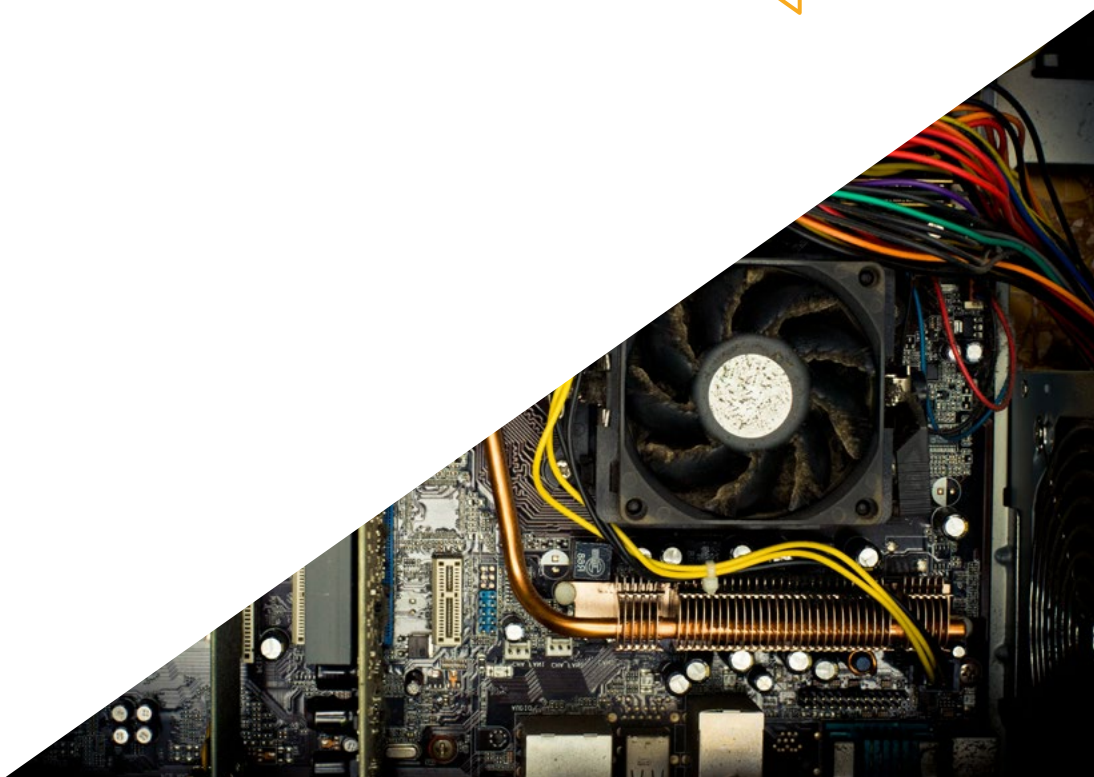
Esta capacitación cuenta con el mejor material didáctico, lo que te permitirá un estudio contextual que te facilitará el aprendizaje.

Este Diplomado 100% online te permitirá compaginar tus estudios con tu labor profesional a la vez que aumentas tus conocimientos en este ámbito.

Incluye en su cuadro docente a un equipo de profesionales pertenecientes al ámbito de la Informática, que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, el profesional contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeos interactivos realizados por reconocidos expertos en Estructura y Tecnología de Computadores, y con gran experiencia.



02

Objetivos

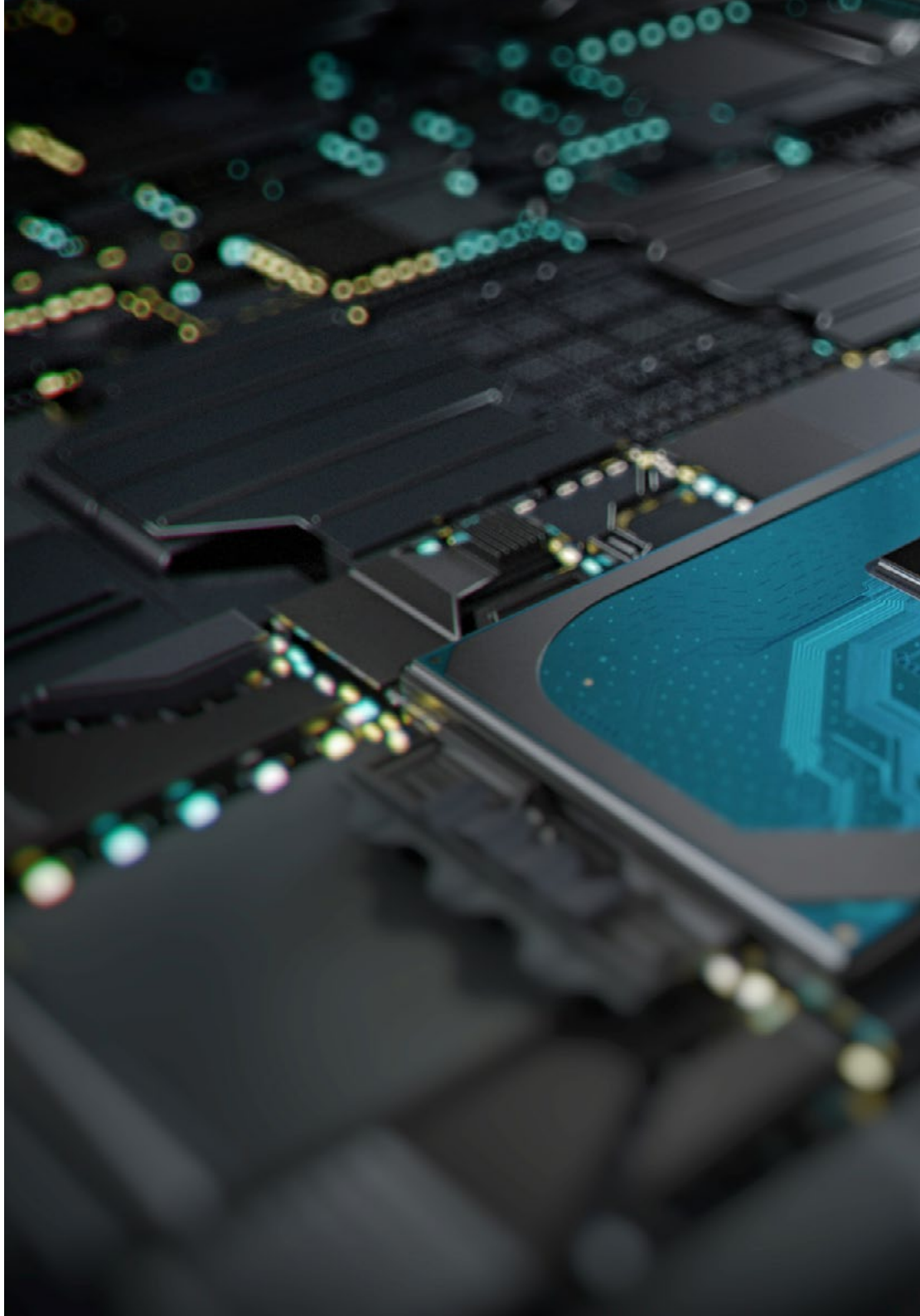
El Diplomado de Estructura y Tecnología de Computadores está orientado a facilitar la actuación del profesional de este campo para que adquiera y conozca las principales novedades en este ámbito de la Informática.

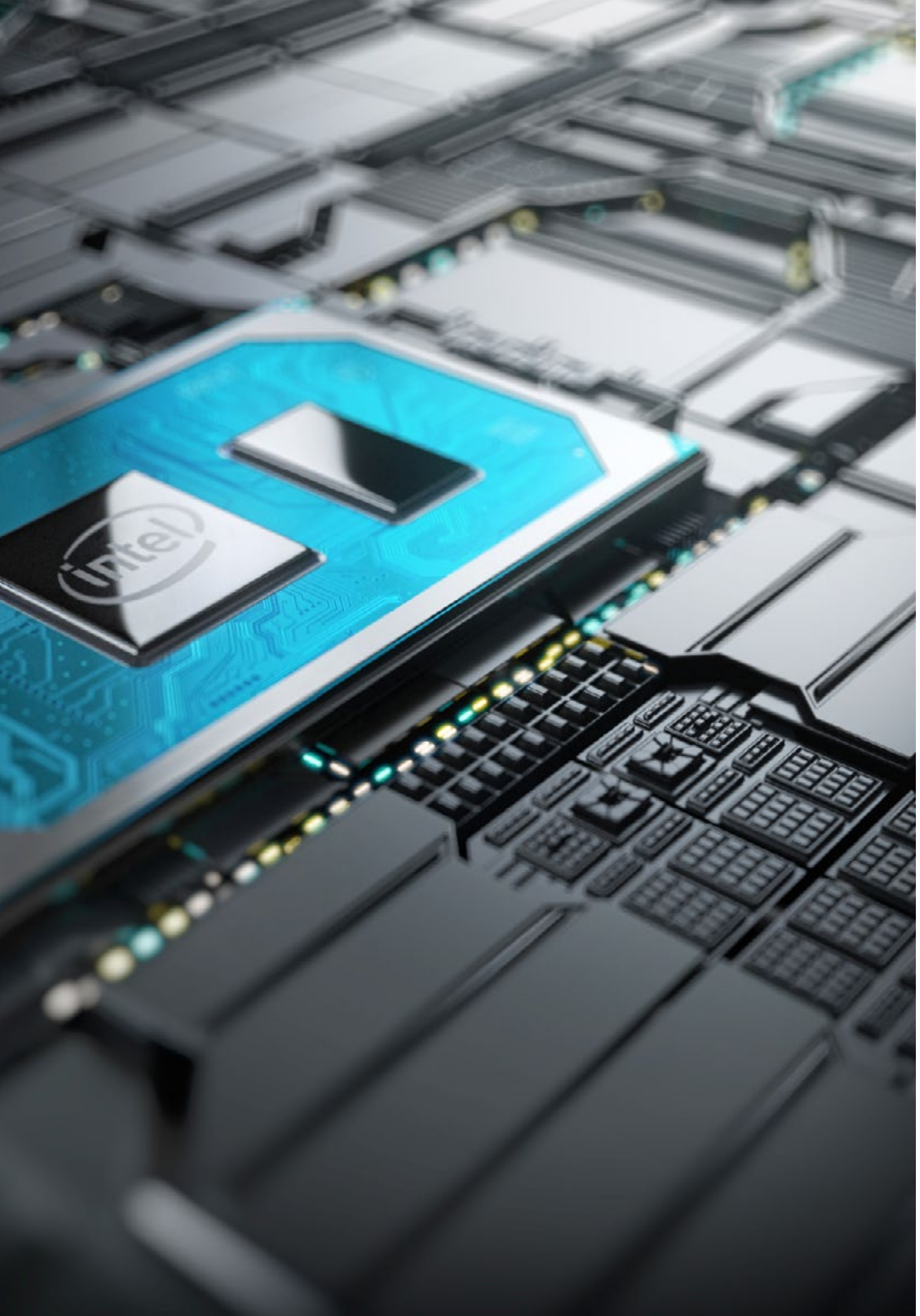
Esta es la mejor opción para conocer los últimos avances en Estructura y Tecnología de Computadores”

Objetivos generales

- Capacitar científica y tecnológicamente, así como preparar para el ejercicio profesional de la Estructura y Tecnología de Computadores, todo ello con una capacitación transversal y versátil adaptada a las nuevas tecnologías e innovaciones en este campo

Aprovecha la oportunidad para conocer los últimos avances en esta materia para aplicarla a tu práctica diaria"





Objetivos específicos

- Conocer la historia de los computadores, así como los principales tipos de organizaciones y arquitecturas existentes
- Adquirir los conocimientos necesarios para comprender la aritmética del computador y las bases del diseño lógico
- Comprender el funcionamiento y la composición de un computador, desde los distintos dispositivos que lo componen hasta las formas de interactuar entre ellos y con ellos
- Aprender los distintos tipos de memoria: memoria interna, memoria caché y memoria externa, así como el funcionamiento de los dispositivos de entrada/salida
- Comprender la estructura y funcionamiento del procesador, así como el funcionamiento de la unidad de control y las microoperaciones
- Aprender los fundamentos de las instrucciones de máquina, los tipos, el lenguaje ensamblador y el direccionamiento
- Aprender los fundamentos de diseño y evolución de los computadores, incluyendo arquitecturas paralelas y niveles de paralelismo
- Entender el funcionamiento de las distintas formas de evaluar las prestaciones de un computador, así como el uso de programas para realizar pruebas de rendimiento
- Comprender el funcionamiento de la jerarquía de memoria, los distintos tipos de almacenamientos y los aspectos relacionados con la entrada/salida
- Aprender las características de los distintos tipos de procesadores, como son los segmentados, los superescalares, los VLIW y los vectorales
- Entender el funcionamiento de los computadores paralelos, su motivación, prestaciones y arquitectura
- Conocer las características de las redes de interconexión de computadores y las características de los multiprocesadores

03

Estructura y contenido

La estructura de los contenidos ha sido diseñada por los mejores profesionales del sector en Estructura y Tecnología de Computadores, con una amplia trayectoria y reconocido prestigio en la profesión.

Contamos con el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Buscamos la excelencia y que tú también la logres"

Módulo 1. Tecnología de Computadores

1.1. Información general y breve historia de los computadores
- 1.1.1. Organización y arquitectura
- 1.1.2. Breve historia de los computadores

1.2. Aritmética del computador
- 1.2.1. La unidad aritmético-lógica
- 1.2.2. Sistemas de numeración
- 1.2.3. Representación de enteros
- 1.2.4. Aritmética con enteros
- 1.2.5. Representación en coma flotante
- 1.2.6. Aritmética en coma flotante

1.3. Conceptos clásicos del diseño lógico
- 1.3.1. Álgebra de Boole
- 1.3.2. Puertas lógicas
- 1.3.3. Simplificación lógica
- 1.3.4. Circuitos combinacionales
- 1.3.5. Circuitos secuenciales
- 1.3.6. Concepto de máquina secuencial
- 1.3.7. Elemento de memoria
- 1.3.8. Tipos de elementos de memoria
- 1.3.9. Síntesis de circuitos secuenciales
- 1.3.10. Síntesis de circuitos secuenciales con PLA

1.4. Organización y funcionamiento básico del computador
- 1.4.1. Introducción
- 1.4.2. Componentes de un computador
- 1.4.3. Funcionamiento de un computador
- 1.4.4. Estructuras de interconexión
- 1.4.5. Interconexión con buses
- 1.4.6. Bus PCI

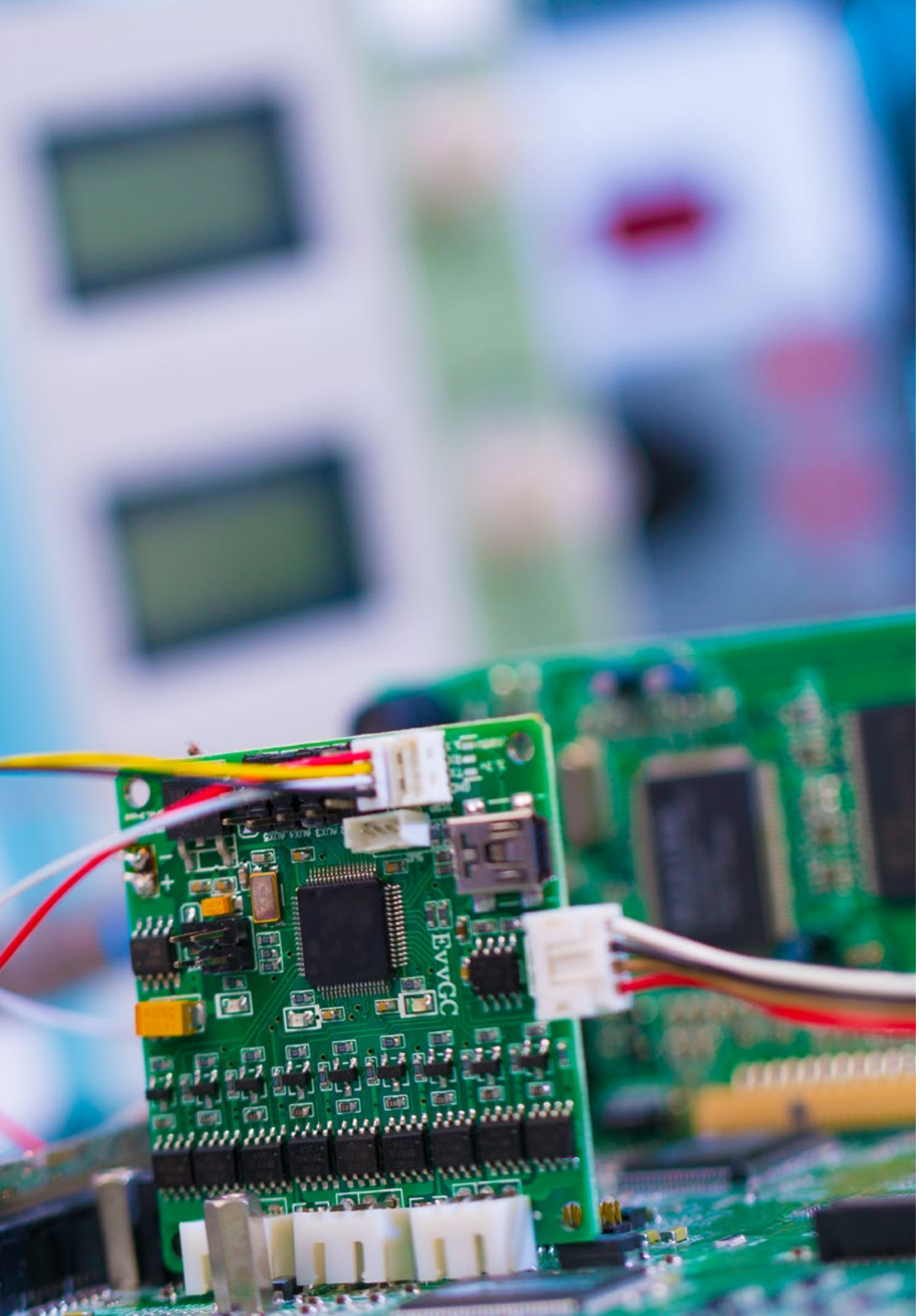
1.5. Memoria interna
- 1.5.1. Introducción a sistemas de memoria en computadores
- 1.5.2. Memoria principal semiconductora
- 1.5.3. Corrección de errores
- 1.5.4. Organización avanzada de memorias DRAM

1.6. Entrada/salida
- 1.6.1. Dispositivos externos
- 1.6.2. Módulos de entrada/salida
- 1.6.3. Entrada/salida programada
- 1.6.4. Entrada/salida mediante interrupciones
- 1.6.5. Acceso directo a memoria
- 1.6.6. Canales y procesadores de entrada/salida

1.7. Instrucciones de máquina: características y funciones
- 1.7.1. Características de instrucciones máquina
- 1.7.2. Tipos de operandos
- 1.7.3. Tipos de operaciones
- 1.7.4. Lenguaje ensamblador
- 1.7.5. Direccionamiento
- 1.7.6. Formatos de instrucciones

1.8. Estructura y funcionamiento del procesador
- 1.8.1. Organización del procesador
- 1.8.2. Organización de los registros
- 1.8.3. Ciclo de instrucción
- 1.8.4. Segmentación de instrucciones

1.9. Memoria caché y memoria externa
- 1.9.1. Principios básicos de las memorias caché
- 1.9.2. Elementos de diseño de la memoria caché
- 1.9.3. Discos magnéticos
- 1.9.4. RAID
- 1.9.5. Memoria óptica
- 1.9.6. Cinta magnética



1.10. Introducción al funcionamiento de la unidad de control
- 1.10.1. Microoperaciones
- 1.10.2. Contro del procesador
- 1.10.3. Implementación cableada

Módulo 2. Estructura de Computadores

2.1. Fundamentos del diseño y evolución de los computadores
- 2.1.1. Definición de arquitectura del computador
- 2.1.2. Evolución y prestaciones de las arquitecturas
- 2.1.3. Arquitecturas paralelas y niveles de paralelismo

2.2. Evaluación de prestaciones de un computador
- 2.2.1. Medidas de prestaciones
- 2.2.2. Programas de prueba (*Benchmarks*)
- 2.2.3. Mejora de prestaciones
- 2.2.4. Coste de un computador

2.3. Aprovechamiento de la jerarquía de memoria
- 2.3.1. Jerarquía de memoria
- 2.3.2. Conceptos básicos de caché
- 2.3.3. Evaluación y mejoras de la caché
- 2.3.4. Memoria virtual

2.4. Almacenamiento y otros aspectos de entrada/salida
- 2.4.1. Confiabilidad, fiabilidad y disponibilidad
- 2.4.2. Almacenamiento en disco
- 2.4.3. Almacenamiento *Flash*
- 2.4.4. Sistemas de conexión y transferencia de información

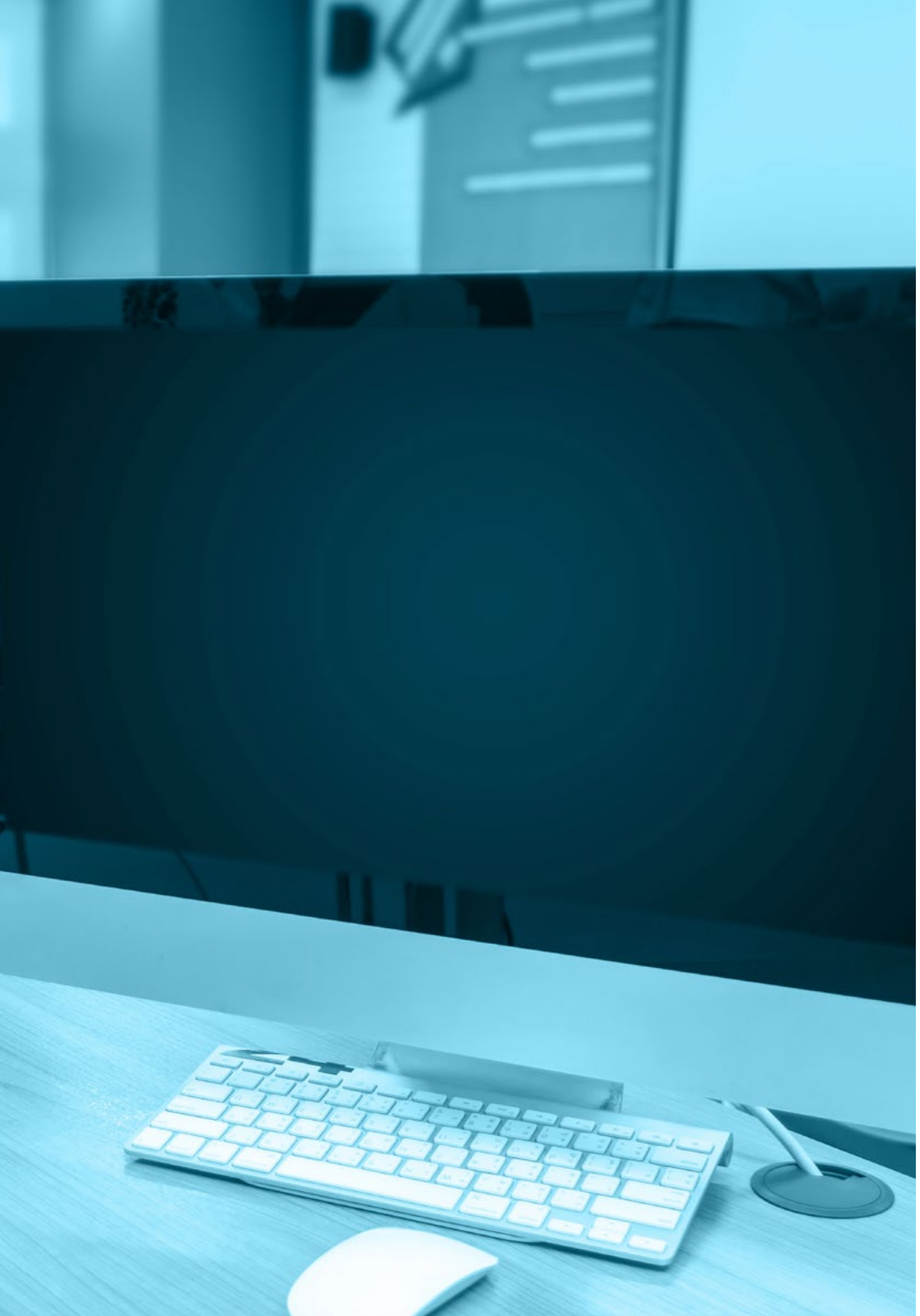
2.5. Procesadores segmentados
- 2.5.1. ¿Qué son los procesadores segmentados?
- 2.5.2. Principios de segmentación y mejora de prestaciones
- 2.5.3. Diseño de un procesador segmentado
- 2.5.4. Optimización de cauces funcionales
- 2.5.5. Tratamiento de interrupciones en un procesador segmentado

2.6. Procesadores superescalares
- 2.6.1. ¿Qué son los procesadores superescalares?
- 2.6.2. Paralelismo entre instrucciones y paralelismo de la máquina
- 2.6.3. Procesamiento superescalar de instrucciones
- 2.6.4. Procesamiento de instrucciones de salto
- 2.6.5. Tratamiento de interrupciones en un procesador superescalar

2.7. Procesadores VLIW
- 2.7.1. ¿Qué son los procesadores VLIW?
- 2.7.2. Aprovechamiento del paralelismo en arquitecturas VLIW
- 2.7.3. Recursos de apoyo al compilador

2.8. Procesadores vectoriales
- 2.8.1. ¿Qué son los procesadores vectoriales?
- 2.8.2. Arquitectura vectorial
- 2.8.3. El sistema de memoria en procesadores vectoriales
- 2.8.4. Medidas de rendimiento en procesadores vectoriales
- 2.8.5. Eficiencia del procesamiento vectorial

2.9. Computadores paralelos
- 2.9.1. Arquitecturas paralelas y niveles de paralelismo
- 2.9.2. Motivación al estudio de computadores paralelos
- 2.9.3. Espacio de diseño.Clasificación y estructura general
- 2.9.4. Prestaciones en computadores paralelos
- 2.9.5. Clasificación de los sistemas de comunicación en computadores paralelos
- 2.9.6. Estructura general del sistema de comunicación en computadores paralelos
- 2.9.7. La interfaz de red en computadores paralelos
- 2.9.8. La red de interconexión en computadores paralelos
- 2.9.9. Prestaciones del sistema de comunicación en computadores paralelos



2.10. Redes de interconexión y multiprocesadores
- 2.10.1. Topología y tipos de redes de interconexión
- 2.10.2. Conmutación en redes de interconexión
- 2.10.3. Control de flujo en redes de interconexión
- 2.10.4. Encaminamiento en redes de interconexión
- 2.10.5. Coherencia en el sistema de memoria en multiprocesadores
- 2.10.6. Consistencia de memoria en multiprocesadores
- 2.10.7. Sincronización en multiprocesadores

Esta capacitación te permitirá avanzar en tu carrera de una manera cómoda"

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los ***case studies*** con el ***Relearning***, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

"En TECH NO tendrás clases en directo (a las que luego nunca puedes asistir)"

Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.

Método *Relearning*

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

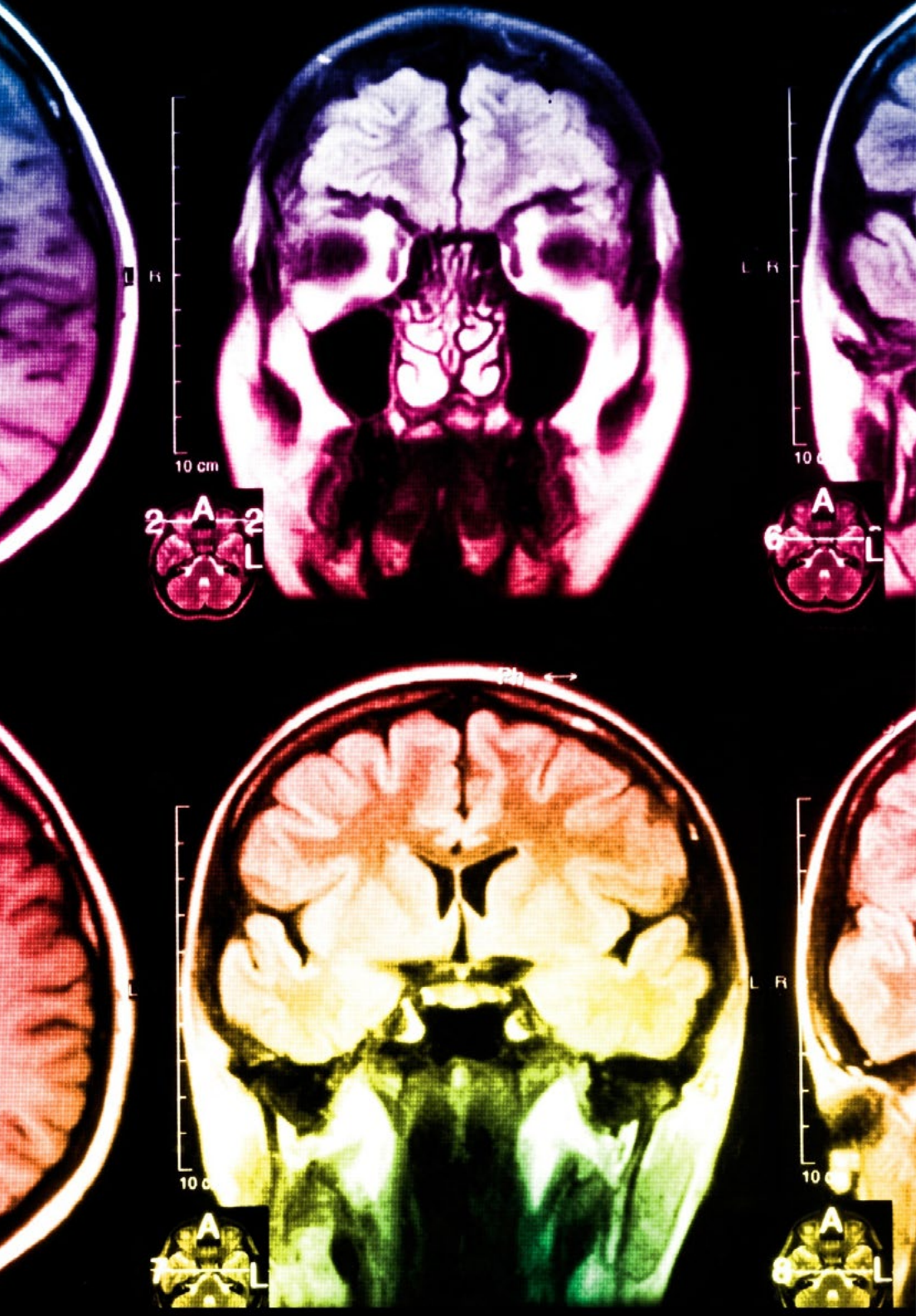
Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.

> *La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"*

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.



La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.

Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

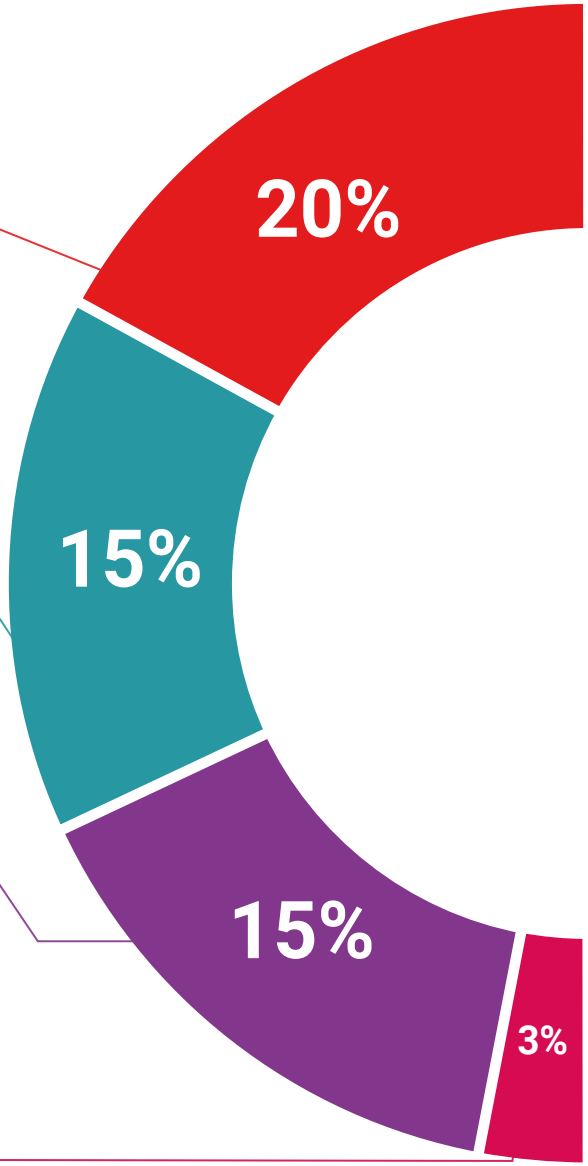
Resúmenes interactivos

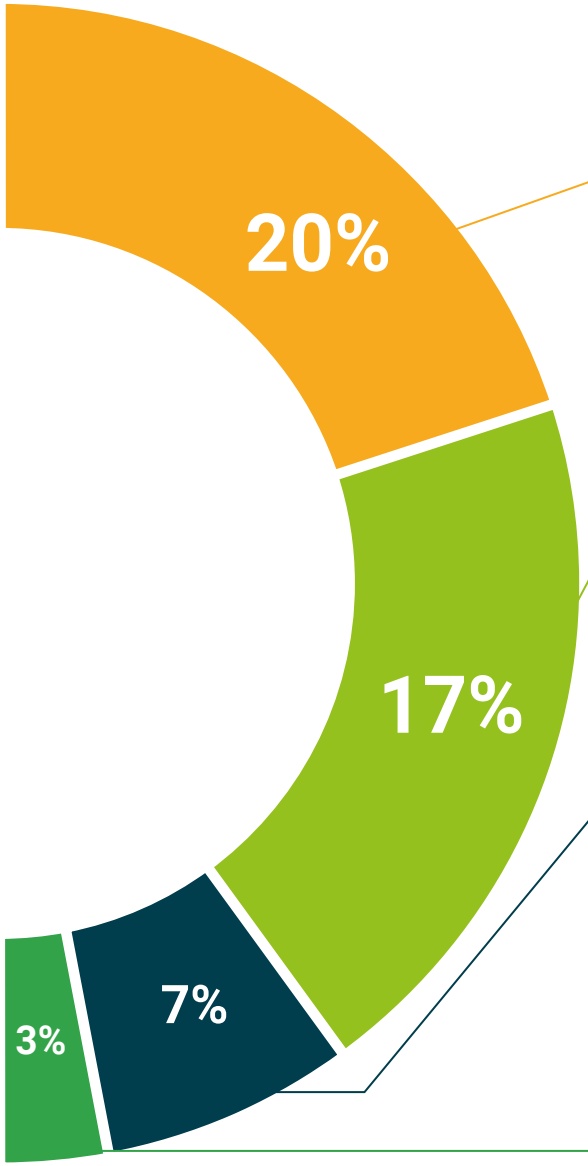
Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert afianza* el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.

Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.

06

Titulación

El Diplomado en Estructura y Tecnología de Computadores garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un Diplomado expedido por TECH Universidad.

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites"

Este **Diplomado en Estructura y Tecnología de Computadores** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad.**

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Estructura y Tecnología de Computadores**

Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**

Duración: **12 semanas**

tech universidad

C. _____, con documento de identificación _____ ha superado con éxito y obtenido el título de:

Diplomado en Estructura y Tecnología de Computadores

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 300 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

En Ciudad de México, a 31 de mayo de 2024

Mtro. Gerardo Daniel Orozco Martínez
Rector

Este título propio se deberá acompañar siempre del título universitario habilitante expedido por la autoridad competente para ejercer profesionalmente en cada país. código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad

Diplomado
Estructura y Tecnología de Computadores

- Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**
- Duración: **12 semanas**
- Titulación: **TECH Universidad**
- Horario: **a tu ritmo**
- Exámenes: **online**

Diplomado

Estructura y Tecnología de Computadores

tech universidad