Corso Universitario
Esportazione in Unreal

tech università tecnologica

tech università tecnologica

Corso Universitario
Esportazione in Unreal

- Modalità: **online**
- Durata: **6 settimane**
- Titolo: **TECH Università Tecnologica**
- Orario: **a scelta**
- Esami: **online**

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/informatica/corso-universitario/esportazione-unreal

Indice

01
Presentazione
pag. 4

02
Obiettivi
pag. 8

03
Direzione del corso
pag. 12

04
Struttura e contenuti
pag. 16

05
Metodologia
pag. 20

06
Titolo
pag. 28

01

Presentazione

L'Unreal Engine ha subito diverse trasformazioni fino ad oggi. Nel frattempo, si è affermato come uno dei preferiti del settore del design, applicato a un numero infinito di campi. I suoi creatori ne hanno ampliato le caratteristiche per consentire una maggiore potenza di elaborazione dei dati, di rendering, di miglioramento delle texture e di integrazione di nuove funzioni. Questo corso approfondisce le utilità offerte dal motore, nonché i suoi ultimi aggiornamenti e configurazioni. Il tutto attraverso una qualifica diretta e completamente online, che mira a fornire allo studente competenze di alto livello nell'esportazione in Unreal Engine.

Diventa un utente avanzato delle esportazioni di Unreal Engine grazie a questa qualifica diretta e online"

TECH Università Tecnologica ha progettato questo Corso Universitario in Esportazione in Unreal per fornire agli studenti una conoscenza approfondita di tutte le fasi coinvolte nell'esportazione della modellazione 3D in Unreal. L'obiettivo di questo Corso Universitario è quello di approfondire e arricchire le conoscenze dei professionisti del design nel campo delle esportazioni grafiche.

Il corso mira quindi a consentire allo studente di essere in grado di gestire l'Unreal Engine in tempo reale in modo tale da poter lavorare perfettamente con un modello 3D e le sue texture, oltre a conoscere le proprietà dei materiali di questo software e a insegnare come lavorare e comprendere i nodi dei materiali Unreal, dando effetti alle texture per ottenere prodotti unici.

Le sue spiegazioni avanzate in materia di illuminazione dinamica o di sistemi particellari consentono agli artisti digitali di diventare sviluppatori di alto livello richiesti anche in un mercato internazionale. Grazie a questa qualifica, lo studente imparerà, nel corso di 6 settimane, a configurare le *Lightmaps* di Unreal, ottenendo una migliore risoluzione e ottimizzando le prestazioni del motore, nonché a eseguire il post-processing di base per realizzare *Render* con buoni effetti visivi.

Questo Corso Universitario è offerto completamente online e si basa sulla metodologia *Relearning e Learning by Doing*. L'obiettivo è che gli studenti approfondiscano progressivamente i contenuti e promuovere l'apprendimento autonomo. Inoltre, essendo un sistema di titolazione diretto, non è necessario presentare un progetto o una tesi finale per accreditare di aver portato a termine la qualifica.

Questo **Corso Universitario in Esportazione in Unreal** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- Sviluppo di casi di studio pratici presentati da esperti nel campo del Modeling 3D con Unreal Engine
- Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet

Acquisisci padronanza delle esportazioni di modellazione 3D in Unreal Engine grazie a questo Corso Universitario ideato da TECH"

Questo Corso Universitario è offerto completamente online e si basa sulla metodologia Relearning e Learning by Doing, per fare in modo che il processo di apprendimento dello studente sia autonomo e possa essere svolto al proprio ritmo"

Rendi il tuo portfolio più interessante con questo corso online, e diventa un esperto di Esportazioni in Unreal.

Preparateti ad affrontare nuove sfide professionali con questo Corso Universitario in Esportazione in Unreal.

Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti del settore, nonché specialisti riconosciuti appartenenti a società e università prestigiose, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

02

Obiettivi

Il corso mira quindi a consentire allo studente di gestire l'Unreal Engine in tempo reale in modo tale da poter lavorare perfettamente con un modello 3D e le sue texture, oltre a conoscere le proprietà dei materiali di questo software e a insegnare come lavorare e comprendere i nodi dei materiali Unreal, dando effetti alle texture per ottenere prodotti unici. Questi contenuti saranno insegnati utilizzando una metodologia di *Relearning e Learning by Doing*, al fine di promuovere l'apprendimento autonomo al ritmo degli studenti.

Diventa esperto nell'uso delle esportazioni di Unreal Engine grazie a questa qualifica"

Obiettivi generali

- Conoscere a fondo tutti i passaggi per esportare in Unreal una modellazione 3D professionale
- Saper utilizzare diversi programmi di modellazione, texturing e tempo reale utilizzati oggi nel mondo professionale
- Applicare le conoscenze acquisite nella risoluzione di problemi di modellazione
- Conoscere e comprendere in dettaglio il funzionamento delle texture e la loro influenza sulla modellazione
- Utilizzare abilmente le conoscenze acquisite per creare i propri progetti e aggiungerli in modo intelligente al proprio portfolio
- Sviluppare le risorse di ogni programma per ottenere il miglior effetto per la sua modellizzazione

Grazie a questo Corso Universitario in Esportazione in Unreal imparerai anche come illuminare correttamente le scene e come impostare le Lightmap"

Obiettivi specifici

- Gestire il motore in tempo reale Unreal Engine in modo da poter lavorare perfettamente con un modello 3D e le sue texture
- Comprendere le proprietà dei materiali di Unreal
- Saper lavorare con i nodi dei materiali di Unreal e comprenderli, dando effetti alle texture per ottenere materiali unici
- Illuminare correttamente una scena Unreal in modo realistico in base all'ambiente che si vuole ottenere
- Configurare le *Lightmap* di Unreal, ottenendo una risoluzione migliore e ottimizzando le prestazioni del motore
- Eseguire una post-elaborazione di base per realizzare *rendering* con buoni effetti visivi

03

Direzione del corso

Il personale dirigente e docente di questo Corso Universitario è composto da esperti di altissimo prestigio nel loro campo. Sono professionisti del settore che hanno progettato questa qualifica per rendere gli studenti esperti del settore. I docenti di questo corso hanno dedicato gran parte della loro carriera a sviluppare le loro capacità di texturing e rendering. Grazie alle loro conoscenze innovative nel campo, forniranno agli studenti le tendenze più innovative del settore.

Grazie a questo Corso Universitario acquisirai conoscenze sulle tendenze più innovative nel campo della modellazione tridimensionale"

Direzione

Dott.ssa Sanches Lalaguna, Ana

- Disegnatrice 3D presso Lalaguna Studio
- Generalista 3D presso NeuroDigital Technologies
- Modellatrice di figure nei videogiochi
- Artista 3D e Responsabile della Narrativa nel videogioco "A Rising Bond" (InBreak Studios)
- Master di Arte e Design di Videogiochi (U-tad)
- Laurea in Cinema di Animazione 2D e 3D (ESDIP)
- Vincitrice del Premio di Miglior Narrativa e nominata per il premio PlayStation Awards come Miglior Gioco e Miglior Arte

Personale docente

Dott. Llorens Aguilar, Víctor

- Insegnante di Blender/Unity per Nikola Tech
- Insegnante di Scratch presso la scuola pubblica Liceo Francés Sevilla
- Esperienza di lavoro in Autodesk Maya/Unity presso Nikola Tech
- Laurea in Animazione 3D, Giochi e Ambienti Interattivi, Cesur - Siviglia, Spagna

04

Struttura e contenuti

Questo Corso Universitario in Esportazione in Unreal è strutturato in modo che gli studenti possano approfondire progressivamente le tecniche di questo motore di gioco leader nella progettazione grafica e nell'editing 3D. Portando a termine questo corso, l'utente di Unreal Engine sarà in grado di padroneggiare alla perfezione questo strumento e di applicarne le configurazioni più avanzate. I contenuti di questa specializzazione rispondono quindi alle esigenze di un settore in crescita.

Diventa un esperto di esportazioni Unreal con questo Corso Universitario online"

Modulo 1. Esportazione in *Unreal*

1.1. *Unreal Engine*
- 1.1.1. *Game Exporter*
- 1.1.2. Creare un nuovo progetto e comandi
- 1.1.3. Importazione di modellazioni

1.2. Proprietà di base dei materiali
- 1.2.1. Creare materiali e nodi
- 1.2.2. *Constant* e i suoi valori
- 1.2.3. *Texture Sample*

1.3. Nodi comuni dei materiali
- 1.3.1. *Multiply*
- 1.3.2. *Texture Coordinate*
- 1.3.3. *Add*
- 1.3.4. *Fresnel*
- 1.3.5. *Panner*

1.4. Materiali e *bloom*
- 1.4.1. Linear *Interpolate*
- 1.4.2. *Power*
- 1.4.3. *Clamp*

1.5. Texture per modificare il materiale
- 1.5.1. Maschere
- 1.5.2. Texture trasparenti
- 1.5.3. Match Color

1.6. Illuminazione di base
- 1.6.1. *Light Source*
- 1.6.2. *Skylight*
- 1.6.3. Nebbia

1.7. Illuminazione di riempimento e creativa
- 1.7.1. *Point light*
- 1.7.2. *Spot light e Rect light*
- 1.7.3. Oggetti come fonti di luce

1.8. Illuminazione notturna
- 1.8.1. Proprietà della *Light Source*
- 1.8.2. Proprietà del *Fog*
- 1.8.3. Proprietà del *Skylight*

1.9. *Lightmaps*
- 1.9.1. Modalità di visualizzazione. *Lightmap Density*
- 1.9.2. Miglioramento della risoluzione della *lightmap*
- 1.9.3. *Lightmass importance volume*

1.10. Rendering
- 1.10.1. Fotocamere e parametri
- 1.10.2. *Post*-elaborazione di base
- 1.10.3. *High resolution screenshot*

Noi di TECH abbiamo la soluzione per aggiornare le tue conoscenze senza dover sacrificare altri progetti personali o professionali: una qualifica diretta e online"

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine.***

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione"

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"

Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.

Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

> *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera"*

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

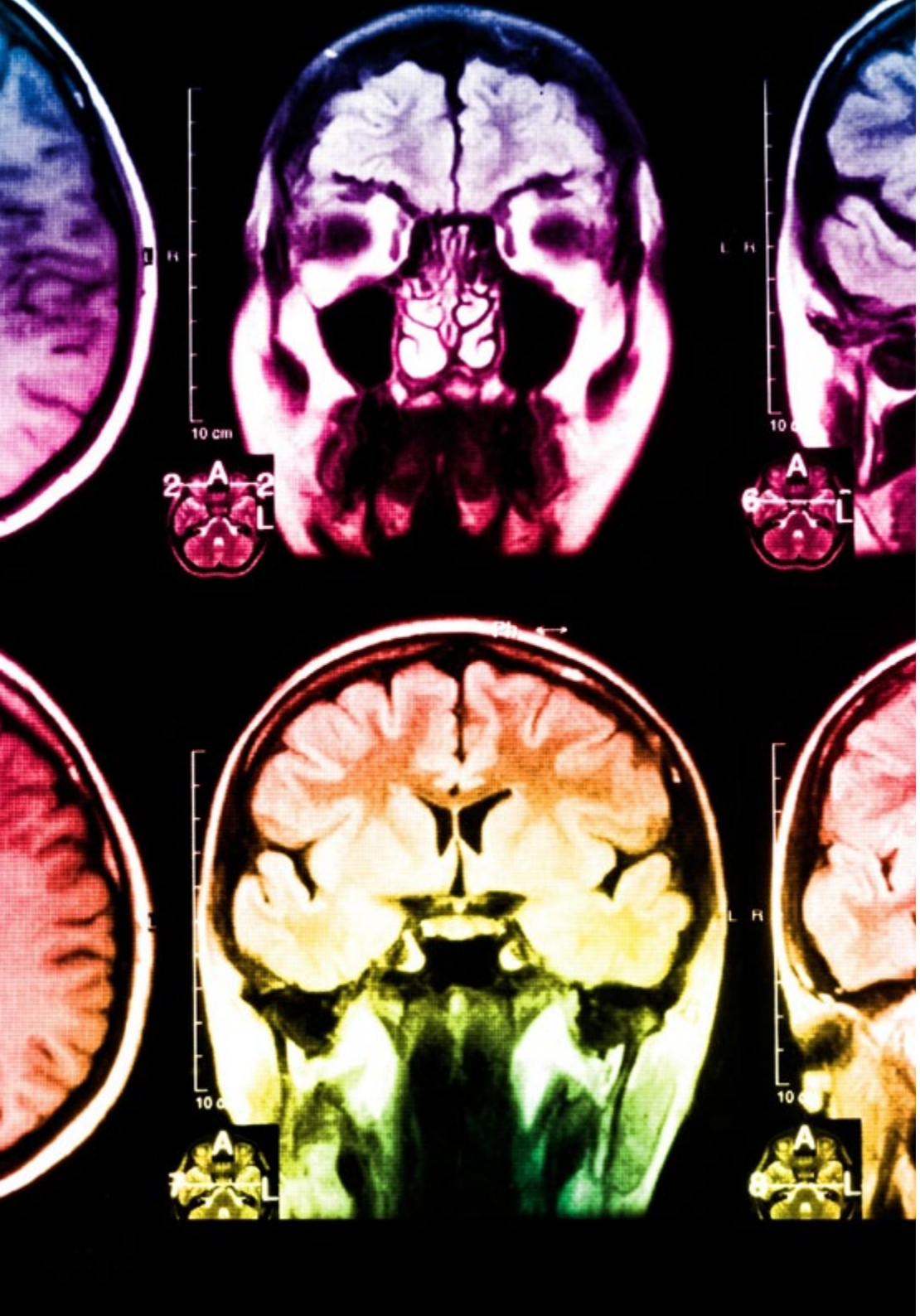
TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.

Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:

Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.

Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

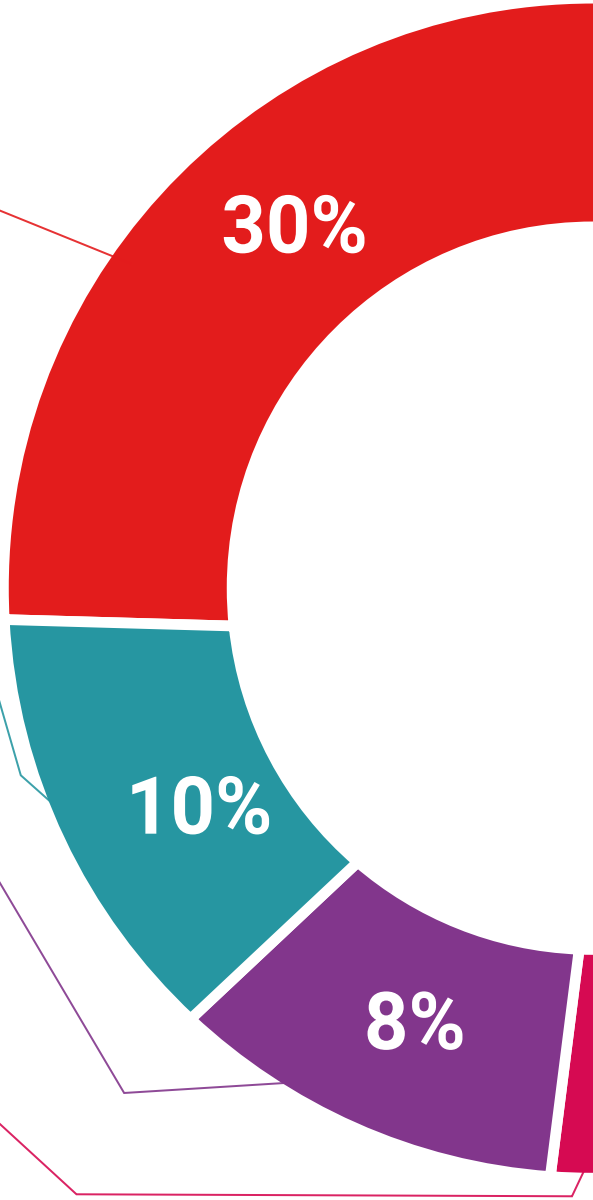
Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.

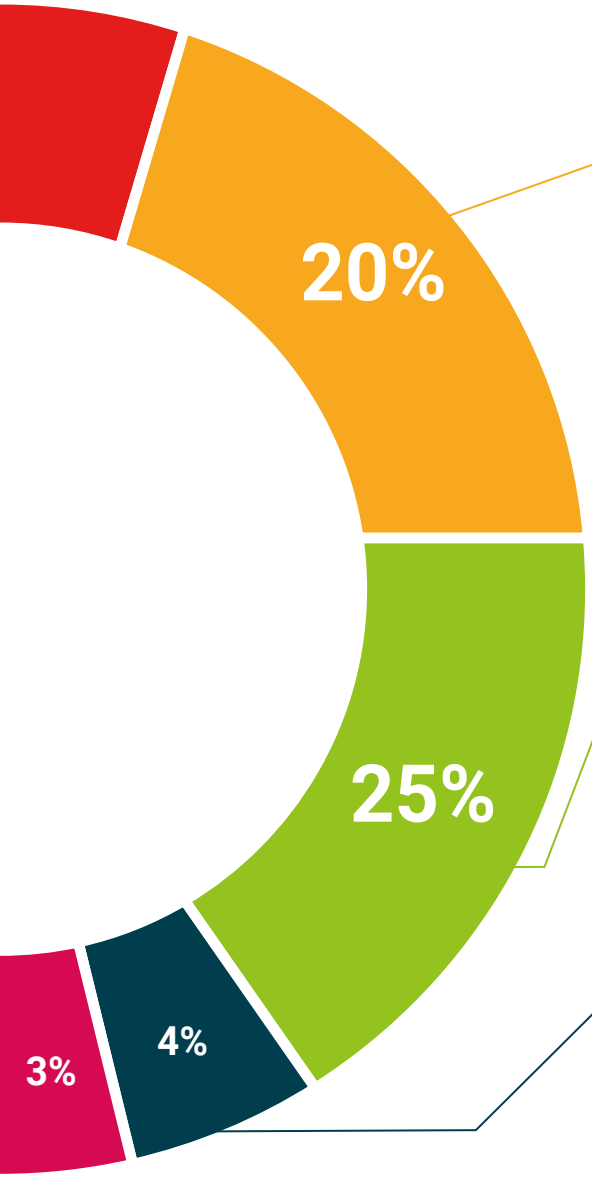
Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.

Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.

Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".

Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.

06

Titolo

Il Corso Universitario in Esportazione in Unreal garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Esportazione in Unreal** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta ne Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Esportazione in Unreal**

N. Ore Ufficiali: **150**

tech università tecnologica

Conferisce il presente

DIPLOMA

a

Dott./Dott.ssa _____, con documento d'identità nº_____

Per aver completato con esito positivo e accreditato il programma di

CORSO UNIVERSITARIO

in

Esportazione in Unreal

Si tratta di un titolo rilasciato da questa Università ed equivalente a 150 ore, con data di inizio gg/mm/aaaa e con data di fine gg/mm/aaaa.

TECH è un Istituto Privato di Istruzione Superiore riconosciuto dal Ministero della Pubblica Istruzione a partire dal 28 giugno 2018.

In data 17 Giugno 2020

Tere Guevara Navarro
Rettrice

codice unico TECH: AFWORD23S techtitute.com/titulos

*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università tecnologica

Corso Universitario
Esportazione in Unreal

- Modalità: **online**
- Durata: **6 settimane**
- Titolo: **TECH Università Tecnologica**
- Orario: **a scelta**
- Esami: **online**

Corso Universitario
Esportazione in Unreal

tech università tecnologica