

Diplomado

Documentación de Software



Diplomado

Documentación de Software

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/documentacion-software

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 18

05

Metodología de estudio

pág. 22

06

Titulación

pág. 32

01

Presentación

Desarrollar la gestión de un proyecto software, requiere comprender a profundidad las diferentes fases en las que se descompone y saber elegir la metodología adecuada a utilizar, para su correcto desempeño y sostenibilidad en el tiempo. Al mismo tiempo, el profesional requiere herramientas que le brinden practicidad y agilidad en los procesos, pero siempre manteniendo elevados estándares de calidad. Para facilitar ese proceso, se ha creado un programa dedicado exclusivamente, a generar el criterio adecuado en cuanto a documentación de software, donde el profesional adquirirá todas las competencias para desenvolverse con éxito, mediante el estudio de un contenido exclusivo de forma 100% online y guiado por expertos que apoyarán en todo el proceso de aprendizaje.



```
mirror_mod.use_x = False  
mirror_mod.use_y = True  
mirror_mod.use_z = False  
elif operation == "MIRROR_Z":  
    mirror_mod.use_x = False
```

“

Adquiere las habilidades que necesitas para el desarrollo de Software enmarcados en la calidad y titúlate en tan solo 6 semanas, de forma 100% online”

Comprender las fases en las que se desarrolla un proyecto Software, es fundamental a la hora de gestionar procesos que brinden respuestas de calidad al usuario final. De la misma manera, que conocer las metodologías a implementar, entender la importancia de reducir riesgos y su comportamiento con el resto de las aplicaciones existentes; harán que el profesional obtenga resultados favorables en todo su desempeño.

Para profundizar en estos temas específicos, TECH Universidad ha diseñado este Diplomado en Documentación de Software, donde el alumno obtendrá conocimiento especializado sobre la gestión de un proyecto, enfocado en el análisis exhaustivo de las diferentes fases dentro del mismo y determinar la documentación necesaria funcional y técnica necesaria en cada fase del proyecto.

Es así, como el profesional será capaz de desarrollar de forma eficiente el proyecto, desde la primera fase en la que se identifican los requisitos que ha de cumplir, pasando por la fase de análisis y todo lo que en ella se encierra; hasta la fase de construcción donde se estiman la documentación técnica que hay que aportar, automatismos y preparación del modelo de datos.

Todo ello enmarcado en un sistema de estudio de formato online, que le proporcionará la flexibilidad que necesita para ir adaptando los conocimientos adquiridos a su desempeño actual. Con la guía de expertos profesionales en el área de desarrollo de software, quienes se han encargado de seleccionar todo el contenido de forma exhaustiva; a disposición del alumno a través de diferentes recursos multimedia, basados en la más innovadora metodología del *Relearning*.

Por otro lado, un prestigioso Director Invitado Internacional impartirá una minuciosa *Masterclass*.

Este **Diplomado en Documentación de Software** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en desarrollo de Software
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Un reconocido Director Invitado Internacional ofrecerá una exclusiva Masterclass para mostrarte las últimas tendencias en Documentación de Software"

“

Dominar cada una de las fases dentro del desarrollo de un software hará que obtengas resultados eficientes. Profesionalízate con este Diplomado”

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Aprende a identificar los documentos que hay que entregar y el contenido de cada uno de ellos en el proceso de gestión de un proyecto.

TECH pone a tu disposición el campus virtual más moderno para que te titules de forma cómoda y ágil. Matricúlate ahora y alcanza la meta en 6 semanas.



02 Objetivos

El objetivo principal de esta titulación es que el profesional desarrolle las capacidades de gestionar de forma eficiente un proyecto, tomando en cuenta todas las fases en las que se descompone y su importancia dentro del proceso de gestión de calidad del software. Entendiendo las metodologías a implementar en cada caso, gracias a un estudio especializado de un temario elegido por expertos en desarrollo de soluciones informáticas y software, quienes acompañarán al alumno en todo el proceso. Pudiendo perfilar así, una mejor posición en el entorno laboral o mercado.



“

*Enfócate en aprender todo lo necesario
para avanzar en tu carrera profesional”*



Objetivos generales

- ♦ Desarrollar los criterios, tareas y metodologías avanzadas para comprender la relevancia de un Trabajo orientado a la Calidad
- ♦ Analizar los factores clave en la Calidad de un Proyecto Software
- ♦ Desarrollar los aspectos normativos relevantes
- ♦ Implantar Procesos de *DevOps* y de Sistemas para el Aseguramiento de la Calidad
- ♦ Reducir la Deuda Técnica de los Proyectos con un enfoque de Calidad en lugar de un enfoque basado en la economía y los plazos cortos
- ♦ Dotar al alumno de conocimientos especializados para poder Medir y Cuantificar la Calidad de un Proyecto Software
- ♦ Defender las propuestas económicas de proyectos desde la base de la Calidad





Objetivos específicos

- ♦ Determinar la influencia de la Gestión de Proyectos en la Calidad
- ♦ Desarrollar las diferentes Fases de un Proyecto
- ♦ Diferenciar los Conceptos de Calidad inherentes a la Documentación Funcional y Técnica
- ♦ Analizar la Fase de toma Requisitos, la fase de Análisis la Gestión del Equipo y la Fase de Construcción
- ♦ Establecer las diferentes Metodologías de Gestión de Proyectos Software
- ♦ Generar criterio para decidir cuál es la Metodología más adecuada en función del tipo de proyecto



Superarás todas las fases en el desarrollo de un proyecto de software, gracias a lo aprendido en este Diplomado"

03

Dirección del curso

El equipo de profesionales que integran el cuadro docente y están al frente de este programa, poseen un elevado nivel curricular en desarrollo de soluciones informáticas y desarrollo de software e investigación, lo cual brinda un nivel de calidad indiscutible a la carga lectiva. Los mismos, serán los encargados de brindar las herramientas y conocimientos necesarios al futuro egresado, siguiendo la metodología más vanguardista implementada por TECH.



“

Alcanza el éxito apoyado por los expertos y la más innovadora metodología de estudio”

Director Invitado Internacional

Con una extensa trayectoria profesional de más de 30 años en el sector tecnológico, Daniel St. John es un prestigioso **Ingeniero Informático** altamente especializado en **Calidad del Software**. En esta misma línea, se ha consolidado como un auténtico líder en este ámbito debido a su enfoque pragmático basado en la mejora continua e innovación.

A lo largo de su carrera laboral, ha formado parte de instituciones de referencia internacional como **General Electric Healthcare** en Illinois. De este modo, su labor se ha centrado en optimizar las **infraestructuras digitales** de las organizaciones con el objetivo de mejorar la **experiencia de los usuarios** significativamente. Gracias a esto, múltiples pacientes han disfrutado de una atención más personalizada y ágil, con un acceso más rápido tanto a los resultados clínicos como a los seguimientos de su salud. A su vez, ha implementado soluciones tecnológicas que han permitido a los profesionales mejorar la **toma de decisiones estratégicas** más informadas y fundamentadas en grandes volúmenes de datos.

También, ha compaginado esta labor con la creación de proyectos tecnológicos vanguardistas para maximizar la efectividad de los procesos operativos de las instituciones. Al respecto, ha liderado la **transformación digital** de numerosas compañías pertenecientes a diferentes industrias. Así pues, ha implementado instrumentos emergentes como la **Inteligencia Artificial**, el **Big Data** o **Machine Learning** para automatizar labores diarias complejas. Como resultado, dichas organizaciones han logrado adaptarse a las tendencias del mercado con inmediatez y garantizar su sostenibilidad a largo plazo.

Cabe destacar que Daniel St. John ha participado como ponente en diversos congresos científicos a escala global. De esta forma, ha compartido su vasto conocimiento en áreas como la adopción de **Metodologías Ágiles**, la realización de **Pruebas de Aplicaciones** para garantizar la fiabilidad de los sistemas o implementación de técnicas innovadoras de **Blockchain** que garantizan la protección de datos confidenciales.



D. St. John, Daniel

- Director Ingeniería de Software en General Electric Healthcare de Wisconsin, Estados Unidos
- Jefe de Ingeniería de Software en Siemens Healthineers, Illinois
- Director de Ingeniería de Software en Natus Medical Incorporated, Illinois
- Ingeniero Senior en WMS Gaming de Chicago
- Ingeniero Superior de Software en Siemens Medical Solutions, Illinois
- Máster en Estrategia y Análisis de Datos por Escuela de Postgrado en Gestión de Lake Forest
- Grado en Ciencias de la Computación por Universidad de Wisconsin-Parkside
- Miembro de la Junta Asesora del Instituto de Tecnología de Illinois
- Certificaciones en: Python para Ciencias de Datos, Inteligencia Artificial y Desarrollo, SAFe SCRUM y Project Management



Gracias a TECH podrás aprender con los mejores profesionales del mundo"

Dirección



D. Molina Molina, Jerónimo

- ♦ Responsable de Inteligencia Artificial en Helphone
- ♦ AI Engineer & Software Architect en NASSAT, Internet Satélite en Movimiento
- ♦ Consultor Senior en Hexa Ingeniero
- ♦ Introdutor de Inteligencia Artificial (ML y CV)
- ♦ Experto en Soluciones Basadas en Inteligencia Artificial en los campos de *Computer Vision*, ML/DL y NLP
- ♦ Experto Universitario en Creación y Desarrollo de Empresas en Bancaixa y Fundeun
- ♦ Ingeniero en Informática por la Universidad de Alicante
- ♦ Máster en Inteligencia Artificial por la Universidad Católica de Ávila
- ♦ MBA Executive en el Foro Europeo Campus Empresarial

Profesores

D. Pi Morell, Oriol

- ♦ Analista Funcional en Fihoca
- ♦ Product Owner de Hosting y correo en CDmon
- ♦ Analista Funcional y Software Engineer en Atmira y Capgemini
- ♦ Docente en Capgemini, Forms Capgemini y en Atmira
- ♦ Licenciado en Ingeniería Técnica de Informática de Gestión por la Universidad Autónoma de Barcelona
- ♦ Máster en Inteligencia Artificial por la Universidad Católica de Ávila
- ♦ MBA en Dirección y Administración de Empresas por la IMF Smart Education
- ♦ Máster en Dirección de Sistemas de Información por la IMF Smart Education
- ♦ Postgrado en Patrones de Diseño por la Universitat Oberta de Catalunya



```
elif operation == "MIRROR_X":  
    mirror_mod.use_x = False  
    mirror_mod.use_y = True  
    mirror_mod.use_z = False  
elif operation == "MIRROR_Z":  
    mirror_mod.use_x = False  
    mirror_mod.use_y = False  
    mirror_mod.use_z = True
```

#selection at the end -add back the deselected **mirror modifier object**

```
mirror_ob.select= 1  
modifier_ob.select=1  
bpy.context.scene.objects.active = modifier_ob  
print("Selected" + str(modifier_ob)) # modifier ob is the active ob
```



04

Estructura y contenido

La metodología implementada por TECH Universidad, al ser 100% online permite la diversidad de contenidos audiovisuales y en otros formatos, que generan en el alumno un proceso de aprendizaje dinámico, basado en nuevos modelos y con un contenido de calidad. El profesional, se garantiza una enseñanza progresiva y natural de los términos, y conceptos más importantes en torno a Documentación de Software, con ejemplos reales proporcionados por el equipo docente. Esto se traduce en un programa universitario de primer nivel, riguroso, exhaustivo y adaptado a la realidad informática actual.



“

Conocer el contenido más específico en materia de Documentación de Software, proporcionará un bagaje único a tu perfil profesional”

Módulo 1. Desarrollo de Proyectos Software. Documentación Funcional y Técnica

- 1.1 Gestión de proyectos
 - 1.1.1. Gestión de proyectos en la calidad del software
 - 1.1.2. Gestión de proyectos. Ventajas
 - 1.1.3. Gestión de proyectos. Tipología
- 1.2. Metodología en la gestión del proyecto
 - 1.2.1. Metodología en la gestión de proyectos
 - 1.2.2. Metodologías de proyectos. Tipología
 - 1.2.3. Metodologías en la gestión de proyectos. Aplicación
- 1.3. Fase de identificación de requisitos
 - 1.3.1. Identificación de los requisitos de un proyecto
 - 1.3.2. Gestión de las reuniones de un proyecto
 - 1.3.3. Documentación a aportar
- 1.4. Modelo
 - 1.4.1. Fase inicial
 - 1.4.2. Fase de análisis
 - 1.4.3. Fase de construcción
 - 1.4.4. Fase de pruebas
 - 1.4.5. Entrega
- 1.5. Modelo de datos a utilizar
 - 1.5.1. Determinación del nuevo modelo de datos
 - 1.5.2. Identificación del plan de migración de datos
 - 1.5.3. Juego de datos
- 1.6. Repercusiones en otros proyectos
 - 1.6.1. Repercusión de un proyecto. Ejemplos
 - 1.6.2. Riesgos en el proyecto
 - 1.6.3. Gestión del riesgo





- 1.7. “Must” del proyecto
 - 1.7.1. Must de proyecto
 - 1.7.2. Identificación de los Must del proyecto
 - 1.7.3. Identificación de los puntos de ejecución para la entrega de un proyecto
- 1.8. El equipo para la construcción del proyecto
 - 1.8.1. Roles a intervenir según el proyecto
 - 1.8.2. Contacto con RRHH para contratación
 - 1.8.3. Entregables y calendario del proyecto
- 1.9. Aspectos técnicos de un proyecto software
 - 1.9.1. Arquitecto del proyecto. Aspectos técnicos
 - 1.9.2. Líderes técnicos
 - 1.9.3. Construcción del proyecto software
 - 1.9.4. Evaluación de la calidad del código, sonar
- 1.10. Entregables del proyecto
 - 1.10.1. Análisis funcional
 - 1.10.2. Modelo de datos
 - 1.10.3. Diagrama de estados
 - 1.10.4. Documentación técnica

“

Estás a tan solo un clic, para avanzar hacia una nueva experiencia en tu profesión. No lo pienses más y avanza al siguiente nivel”

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

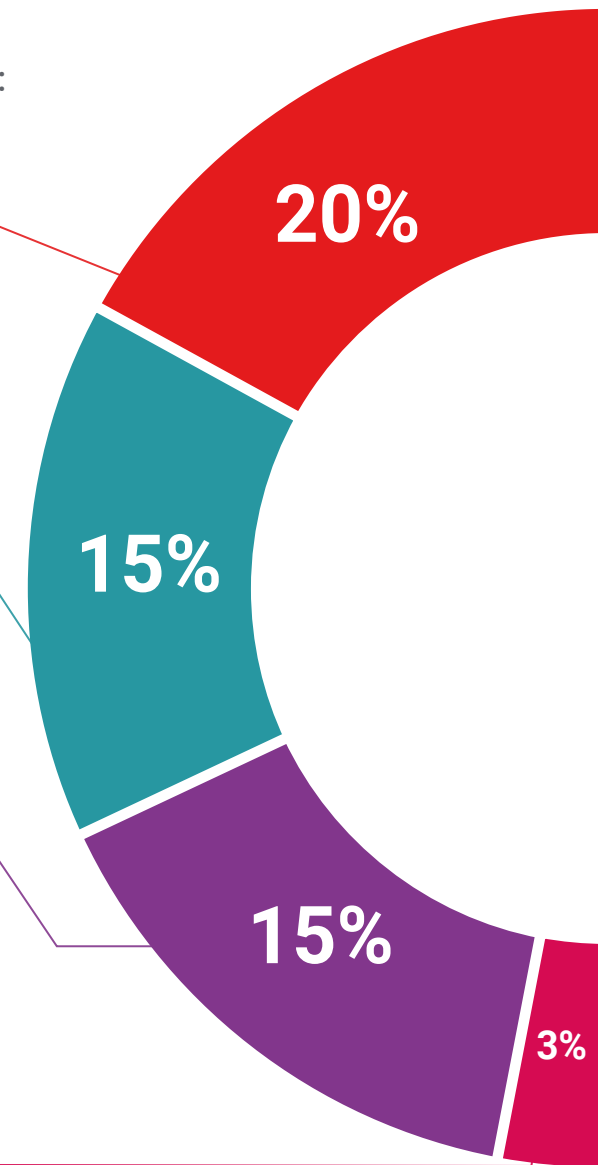
Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

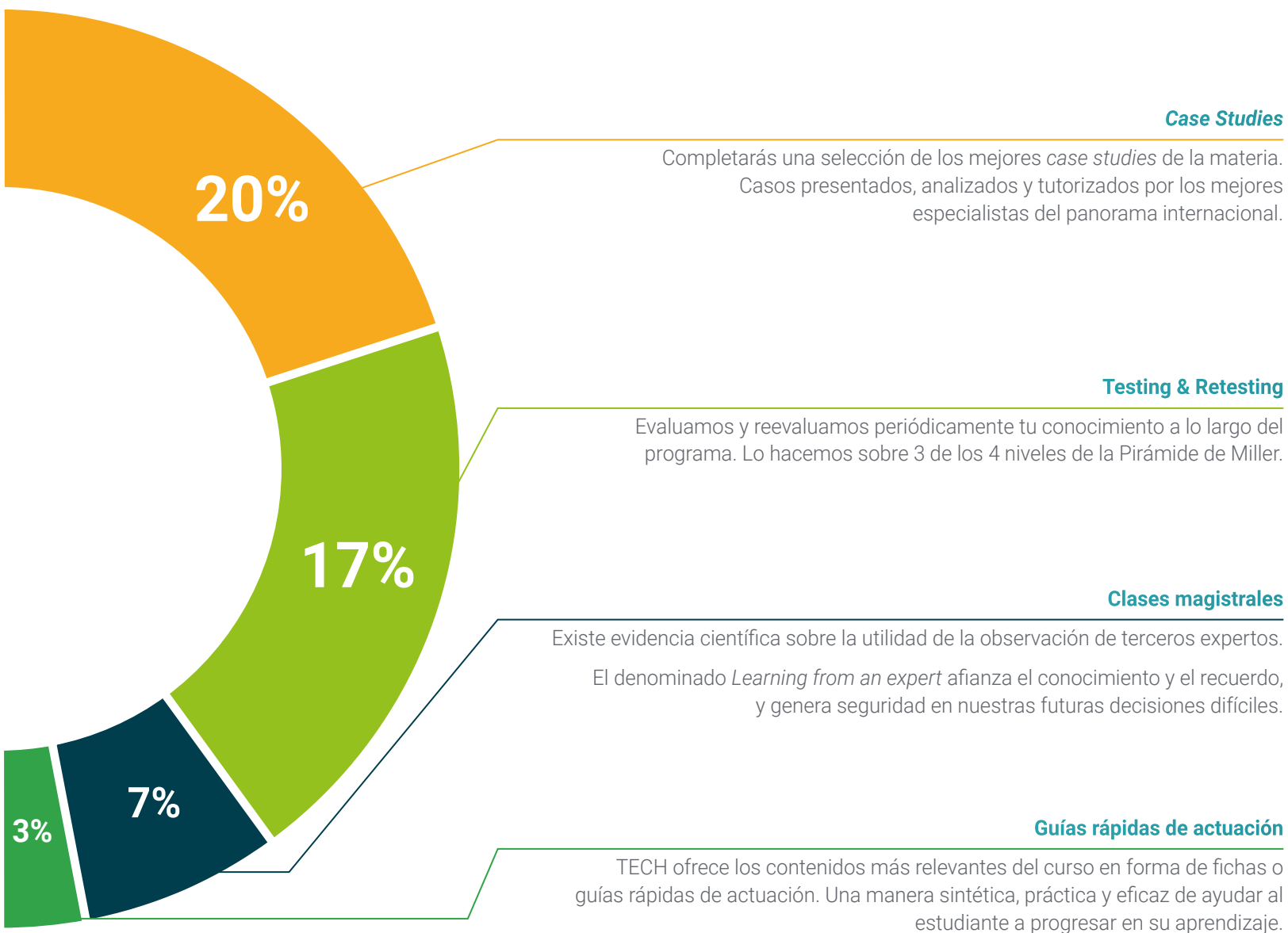
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





06 Titulación

El Diplomado en Documentación de Software garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Documentación de Software** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad**.

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el Experto Universitario, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Documentación de Software**

Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**

Duración: **6 semanas**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Diplomado

Documentación de Software

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Diplomado

Documentación de Software

