

Curso

Direção e Gestão Agile de Projetos Tecnológicos



Curso

Direção e Gestão Agile de Projetos Tecnológicos

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Global University
- » Acreditação: 6 ECTS
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Acesso ao site: www.techtute.com/pt/informatica/curso/direcao-gestao-agile-projetos-tecnologicos

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia

pág. 20

06

Certificação

pág. 28

01

Apresentação

A figura do gestor de projetos tornou-se importante no seio das empresas. A melhoria das competências neste domínio irá tornar-se a base do sucesso empresarial. Para os alunos, constitui uma melhoria no seu percurso profissional em direção a um cargo de CTO ou CEO numa empresa. Por este motivo, e tendo em conta a importância do papel do gestor, este Curso visa orientar e preparar o aluno na área da direção e gestão de projetos tecnológicos. Para o efeito, será utilizada a metodologia Agile, que confere rapidez e flexibilidade ao trabalho.



“

Gostaria de aprender uma nova metodologia de organização? A metodologia Agile está concebida para melhorar os processos tradicionais. Inscreva-se agora e aprenda mais sobre ela”

A gestão de projetos é uma área que se ocupa da organização e gestão de recursos para cumprir os prazos de um determinado trabalho, dentro do tempo e dos custos exigidos. A partir de uma perspetiva globalmente reconhecida, a gestão de projetos provou ser eficiente e necessária para fomentar o avanço da indústria. Por conseguinte, existe uma necessidade de profissionais cada vez mais qualificados neste domínio.

Desta forma, neste Curso será analisada e estudada em profundidade a metodologia de gestão de projetos mais utilizada a nível mundial, conhecida como PMI (Project Management Institute). Além disso, serão estudadas dois dos *framework* mais utilizados na gestão Agile: Scrum e Kanban. Estas últimas são um conjunto de melhorias práticas que são aplicadas regularmente e incentivam o trabalho em equipa.

Com todos estes conhecimentos, o aluno será capaz de gerir e otimizar qualquer tipo de projeto informático com maior competência, sabendo qual a metodologia de trabalho a utilizar e resolvendo os problemas internos da equipa de trabalho. Por todas estas razões, irão aumentar as suas possibilidades profissionais de ocupar um cargo de direção na empresa.

Este **Curso de Direção e Gestão Agile de Projetos Tecnológicos** conta com o conteúdo educativo mais completo e atualizado do mercado. As suas principais características são:

- ♦ Análise de tudo o que está relacionado com a gestão e direção de um projeto informático, tanto no sentido produtivo como humano
- ♦ Conhecimentos específicos no domínio da gestão de equipas, com metodologias inovadoras adaptadas às novas realidades tecnológicas
- ♦ Conteúdos audiovisuais extensos ao longo de todo o processo de aprendizagem, o que torna o estudo mais fácil e agradável
- ♦ A disponibilidade de acesso ao conteúdo a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com ligação à Internet



Decida qual a metodologia Agile que melhor se adapta às necessidades do seu projeto graças a este Curso”

“

Este Curso será decisivo para a sua carreira profissional. Inscreva-se agora e aceda à sala de aula virtual em qualquer parte do mundo”

Este Curso será decisivo para a sua carreira profissional. Inscreva-se agora e aceda à sala de aula virtual em qualquer parte do mundo.

Descubra a metodologia PMI para a gestão de projetos graças a este Curso.

O corpo docente do Curso inclui profissionais do setor que trazem a sua experiência profissional para esta qualificação, para além de especialistas reconhecidos de sociedades de referência e universidades de prestígio.

Graças ao seu conteúdo multimédia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educativa, o profissional terá acesso a uma aprendizagem situada e contextual, isto é, um ambiente de simulação que proporcionará uma educação imersiva, programada para praticar em situações reais.

A conceção desta qualificação centra-se na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o especialista deve tentar resolver as diferentes situações da prática profissional que surgem ao longo do Curso. Para tal, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo desenvolvido por especialistas reconhecidos.



02

Objetivos

O plano de estudos do Curso de Direção e Gestão Agile de Projetos Tecnológicos vai além da partilha de conhecimentos. Procura desenvolver as competências dos informáticos que aspiram a tornar-se os líderes do futuro. Para o fazer, deverão compreender uma série de estratégias que os ajudam a melhorar a gestão do seu trabalho. Desta forma, ficarão a conhecer a metodologia Agile e os diferentes *frameworks* como o Kanban ou o Scrum, e poderão aplicá-los imediatamente no seu trabalho.



“

Ao utilizar uma tabela Kanban para gerir os seus projetos, está a fornecer à sua equipa informações valiosas de forma visual”



Objetivos gerais

- ♦ Gerar conhecimentos especializados sobre a direção de projetos e a gestão Agile de projetos
- ♦ Desenvolver a metodologia PMI para a direção de projetos
- ♦ Analisar a metodologia Agile para a gestão de projetos
- ♦ Desenvolver os elementos e processos do Framework Scrum e do método Kanban

“

Analise as métricas de cada Framework para medir o seu desempenho”





Objetivos específicos

- ◆ Desenvolver conhecimentos especializados sobre a direção de projetos e a metodologia Agile para a gestão de projetos
- ◆ Analisar a metodologia PMI para a direção de projetos
- ◆ Analisar um projeto, um programa e um portefólio de projetos e a evolução das organizações que trabalham com projetos
- ◆ Analisar a matriz de grupos de processos e áreas de conhecimento
- ◆ Determinar os processos que compõem a matriz
- ◆ Apresentar a família de credenciais PMI
- ◆ Analisar o contexto das metodologias Agile para a gestão de projetos
- ◆ Identificar o contexto VICA (Volatilidade, Incerteza, Complexidade e Ambiguidade), identificar os valores Agile e apresentar os seus 12 princípios
- ◆ Implementar o *Framework Scrum* para a gestão Agile de projetos
- ◆ Analisar os pilares do Scrum e identificar os seus valores
- ◆ Estabelecer funções numa equipa Scrum
- ◆ Desenvolver cerimónias tipificadas em Scrum
- ◆ Determinar os artefactos utilizados pela equipa Scrum
- ◆ Analisar os acordos de uma equipa Scrum
- ◆ Analisar as métricas para a medição do desempenho de uma equipa Scrum
- ◆ Analisar o *Framework Kanban* para a gestão Agile de projetos
- ◆ Determinar os elementos que conformam o método Kanban: Valores, princípios e práticas gerais
- ◆ Desenvolver os valores Kanban e os princípios do método
- ◆ Analisar as diferentes práticas gerais do método Kanban
- ◆ Analisar as métricas para a medição do rendimento em Kanban
- ◆ Analisar as diferenças entre as três metodologias: PMI, Scrum e Kanban

03

Direção do curso

O Curso conta com um grupo de profissionais altamente qualificados para desenvolver os conteúdos do plano de estudos. A sua vasta experiência académica inclui vários doutoramentos em engenharia informática, bem como em economia e finanças. Por outro lado, participaram em vários projetos, ocupando cargos importantes como CTO e CEO. Desta forma, o aluno poderá contar não só um conhecimento empírico dos *Frameworks* mais utilizados no setor, mas também com uma série de exemplos da sua aplicação em empresas reais.



“

Confie na experiência dos melhores especialistas em gestão de projetos tecnológicos e aspire a um cargo de CTO numa empresa”

Direção



Doutor Arturo Peralta Martín-Palomino

- ♦ CEO e CTO na Prometeus Global Solutions
- ♦ CTO em AI Shephers GmbH
- ♦ CTO em Korporate Technologies
- ♦ Diretor de Design e Desenvolvimento na DocPath Document Solutions
- ♦ Engenheiro Informático pela Universidade de Castilla la Mancha
- ♦ Doutoramento em Engenharia Informática pela Universidade de Castilla la Mancha
- ♦ Doutoramento em Economia, Empresas e Finanças pela Universidade Camilo José Cela
- ♦ Mestrado em Tecnologias Informáticas Avançadas pela Universidade de Castilla la Mancha
- ♦ MBA+E (Mestrado em Administração de Empresas e Engenharia Organizacional) pela Universidade de Castilla la Mancha



Professores

Dr. Rafael Tato Sánchez

- ◆ Gestão de projetos e diretor técnico na Indra Sistemas
- ◆ Responsável do Centro de Controlo e Gestão de Tráfego da Direção-Geral de Tráfego em Madrid
- ◆ Engenheiro de Sistemas na ENA Tráfico
- ◆ Licenciatura em Engenharia Eletrónica Industrial e Automática pela Universidade Europeia de Madrid
- ◆ Engenheiro Técnico Industrial em Eletricidade pela Universidade Politécnica de Madrid
- ◆ Mestrado em Indústria 4.0 pela Universidade Internacional de La Rioja

04

Estrutura e conteúdo

Este Curso foi concebido com uma estrutura organizada para favorecer a análise dos programas utilizados para gerir e dirigir diferentes projetos tecnológicos. Desta forma, o aluno irá compreender as diferentes ferramentas de medição utilizadas para avaliar o desempenho de um projeto. Graças a estes conteúdos, o futuro profissional poderá optar por novas oportunidades de emprego a nível nacional e internacional.



“

Não utilize metodologias desatualizadas para gerir o trabalho da sua equipa. Inscreva-se agora neste Curso e poderá aprender os últimos desenvolvimentos em Agile”

Módulo 1. Direção e gestão Agile de projetos tecnológicos

- 1.1. A gestão de projetos
 - 1.1.1. Direção e gestão de projetos
 - 1.1.2. Fases de um projeto
- 1.2. Direção de projetos de acordo com o *Project Management Institute*
 - 1.2.1. PMI e PMBOK
 - 1.2.2. Projeto, programa e portfólio de projetos
 - 1.2.3. Evolução e ativos dos processos das organizações que trabalham com projetos
- 1.3. Gestão de processos de acordo com o *Project Management Institute*
 - 1.3.1. Grupos de processos e áreas de conhecimento
 - 1.3.2. Matriz de processos
- 1.4. Metodologias Agile para a gestão de projetos
 - 1.4.1. Motivação para a sua aplicação
 - 1.4.2. Valores Agile e princípios do manifesto Agile
 - 1.4.3. Cenários de aplicação
- 1.5. Scrum para a gestão Agile de projetos: descrição do *framework*
 - 1.5.1. *Framework* para a gestão Agile
 - 1.5.2. Pilares e valores Scrum
- 1.6. Scrum para a gestão Agile de projetos: aplicação do modelo
 - 1.6.1. Aplicação do *framework*
 - 1.6.2. Pessoas, papéis e responsabilidades em Scrum
 - 1.6.3. *Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospective* e *Sprint Refinement*





- 1.7. Scrum para a gestão Agile de projetos
 - 1.7.1. Product Backlog, *Sprint Backlog* e *Incremento*
 - 1.7.2. Acordos numa equipa Scrum
 - 1.7.3. Avaliação do desempenho
- 1.8. Kanban para a gestão Agile de projetos
 - 1.8.1. O modelo
 - 1.8.2. Método Kanban, elementos e vantagens
 - 1.8.3. Cenários comuns de utilização
- 1.9. Kanban para a gestão Agile de projetos: Aplicação do modelo
 - 1.9.1. Fundamentos
 - 1.9.2. Aplicação
 - 1.9.3. Avaliação do desempenho
- 1.10. Escolha do modelo para a direção de projetos
 - 1.10.1. Critérios para a seleção do tipo de modelo de direção
 - 1.10.2. Métodos tradicionais vs. Métodos Agile
 - 1.10.3. Conclusões

“Quer fazer parte das melhores empresas internacionais? Este Curso irá abrir-lhe as portas do seu futuro profissional”

05 Metodologia

Este programa de capacitação oferece uma forma diferente de aprendizagem. A nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas escolas médicas mais prestigiadas do mundo e tem sido considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações, tais como a ***New England Journal of Medicine***.



“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para o levar através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que provou ser extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização"

Estudo de Caso para contextualizar todo o conteúdo

O nosso programa oferece um método revolucionário de desenvolvimento de competências e conhecimentos. O nosso objetivo é reforçar as competências num contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH pode experimentar uma forma de aprendizagem que abala as fundações das universidades tradicionais de todo o mundo”



Terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, com ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa de estudos.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este programa da TECH é um programa de ensino intensivo, criado de raiz, que propõe os desafios e decisões mais exigentes neste campo, tanto a nível nacional como internacional. Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado, dando um passo decisivo para o sucesso. O método do caso, a técnica que constitui a base deste conteúdo, assegura que a realidade económica, social e profissional mais atual é seguida.



O nosso programa prepara-o para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”

O estudante aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, a resolução de situações complexas em ambientes empresariais reais.

O método do caso tem sido o sistema de aprendizagem mais amplamente utilizado nas principais escolas de informática do mundo desde que existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não só aprendessem o direito com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações verdadeiramente complexas, a fim de tomarem decisões informadas e valorizarem juízos sobre a forma de as resolver. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Numa dada situação, o que deve fazer um profissional? Esta é a questão que enfrentamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os estudantes serão confrontados com múltiplos casos da vida real. Terão de integrar todo o seu conhecimento, investigar, argumentar e defender as suas ideias e decisões.

Relearning Methodology

A TECH combina eficazmente a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, que combina elementos didáticos diferentes em cada lição.

Melhoramos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019 obtivemos os melhores resultados de aprendizagem de todas as universidades online do mundo.

Na TECH aprende- com uma metodologia de vanguarda concebida para formar os gestores do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, chama-se Relearning.

A nossa universidade é a única universidade de língua espanhola licenciada para utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis globais de satisfação dos nossos estudantes (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos...) no que diz respeito aos indicadores da melhor universidade online do mundo.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, mas acontece numa espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, cada um destes elementos é combinado de forma concêntrica. Esta metodologia formou mais de 650.000 licenciados com sucesso sem precedentes em áreas tão diversas como a bioquímica, genética, cirurgia, direito internacional, capacidades de gestão, ciência do desporto, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isto num ambiente altamente exigente, com um corpo estudantil universitário com um elevado perfil socioeconómico e uma idade média de 43,5 anos.

O Relearning permitir-lhe-á aprender com menos esforço e mais desempenho, envolvendo-o mais na sua capacitação, desenvolvendo um espírito crítico, defendendo argumentos e opiniões contrastantes: uma equação direta ao sucesso.

A partir das últimas provas científicas no campo da neurociência, não só sabemos como organizar informação, ideias, imagens e memórias, mas sabemos que o lugar e o contexto em que aprendemos algo é fundamental para a nossa capacidade de o recordar e armazenar no hipocampo, para o reter na nossa memória a longo prazo.

Desta forma, e no que se chama Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto em que o participante desenvolve a sua prática profissional.

Este programa oferece o melhor material educativo, cuidadosamente preparado para profissionais:



Material de estudo

Todos os conteúdos didáticos são criados pelos especialistas que irão ensinar o curso, especificamente para o curso, para que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Estes conteúdos são depois aplicados ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isto, com as mais recentes técnicas que oferecem peças de alta-qualidade em cada um dos materiais que são colocados à disposição do aluno.



Masterclasses

Existem provas científicas sobre a utilidade da observação por terceiros especializada.

O denominado Learning from an Expert constrói conhecimento e memória, e gera confiança em futuras decisões difíceis.



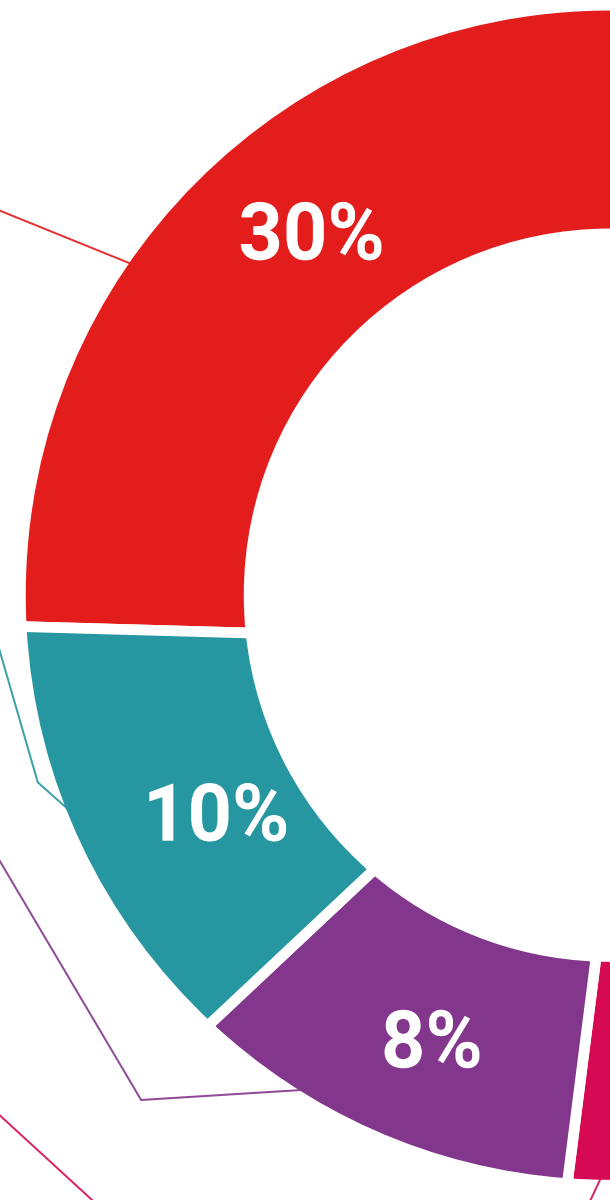
Práticas de aptidões e competências

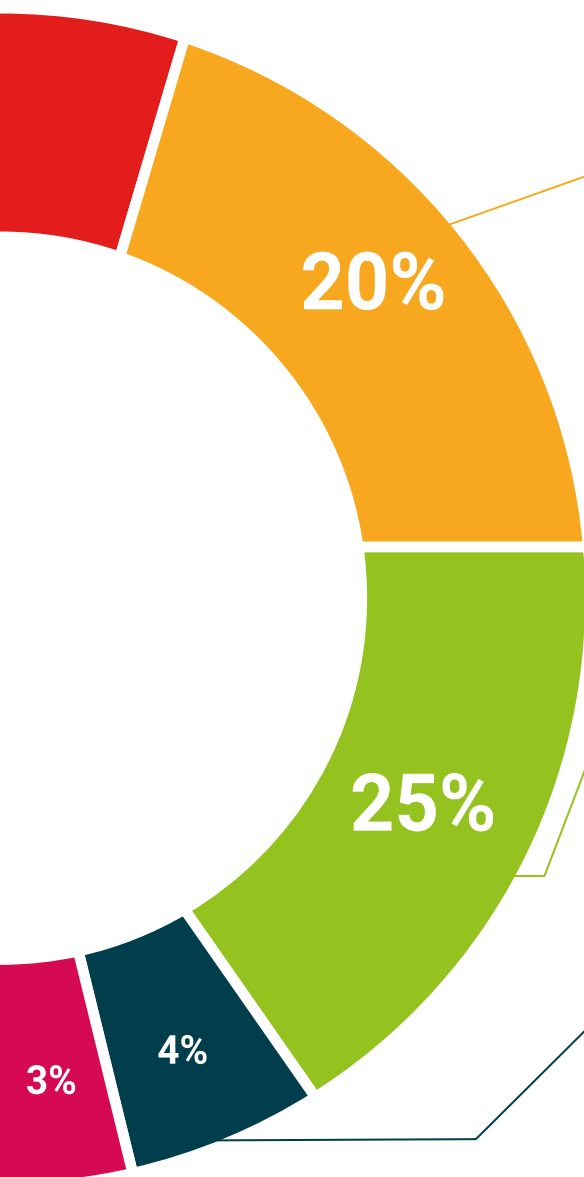
Realizarão atividades para desenvolver competências e aptidões específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e capacidades que um especialista necessita de desenvolver no quadro da globalização em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que necessita para completar a sua capacitação.





Case studies

Completarão uma seleção dos melhores estudos de casos escolhidos especificamente para esta situação. Casos apresentados, analisados e instruídos pelos melhores especialistas na cena internacional.



Resumos interativos

A equipa da TECH apresenta os conteúdos de uma forma atrativa e dinâmica em comprimidos multimédia que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais a fim de reforçar o conhecimento.

Este sistema educativo único para a apresentação de conteúdos multimédia foi premiado pela Microsoft como uma "História de Sucesso Europeu".



Testing & Retesting

Os conhecimentos do aluno são periodicamente avaliados e reavaliados ao longo de todo o programa, através de atividades e exercícios de avaliação e auto-avaliação, para que o aluno possa verificar como está a atingir os seus objetivos.



06

Certificação

O Curso de Direção e Gestão Agile de Projetos Tecnológicos garante, além da formação mais rigorosa e atualizada, o acesso a um certificado de Curso emitido pela TECH Global University.



“

Conclua este plano de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este programa permitirá a obtenção do certificado próprio de **Curso de Direção e Gestão Agile de Projetos Tecnológicos** reconhecido pela TECH Global University, a maior universidade digital do mundo

A **TECH Global University**, é uma Universidade Europeia Oficial reconhecida publicamente pelo Governo de Andorra ([*bollettino ufficiale*](#)). Andorra faz parte do Espaço Europeu de Educação Superior (EEES) desde 2003. O EEES é uma iniciativa promovida pela União Europeia com o objetivo de organizar o modelo de formação internacional e harmonizar os sistemas de ensino superior dos países membros desse espaço. O projeto promove valores comuns, a implementação de ferramentas conjuntas e o fortalecimento dos seus mecanismos de garantia de qualidade para fomentar a colaboração e a mobilidade entre alunos, investigadores e académicos.

Esse título próprio da **TECH Global University**, é um programa europeu de formação contínua e atualização profissional que garante a aquisição de competências na sua área de conhecimento, conferindo um alto valor curricular ao aluno que conclui o programa.

Título: **Curso de Direção e Gestão Agile de Projetos Tecnológicos**

Modalidade: **online**

Duração: **6 semanas**

Acreditação: **6 ECTS**





Curso Direção e Gestão Ágil de Projetos Tecnológicos

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Global University
- » Acreditação: 6 ECTS
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Curso

Direção e Gestão Agile de Projetos Tecnológicos

