



tech università tecnologica

Corso Universitario

Design e Sviluppo di Giochi Online

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Indice

01		02	
Presentazione		Obiettivi	
	pag. 4		pag.

03	04	05
Struttura e contenuti	Metodologia	Titolo

pag. 12 pag. 16 pag. 24

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/informatica/corso-universitario/design-sviluppo-giochi-online



La diffusione di Internet e il processo di digitalizzazione hanno fatto sì che molti compiti e attività che un tempo venivano svolti offline lo siano ora online. Formalità bancarie, pagamenti e acquisti, procedure amministrative, comunicazione con parenti, amici, ecc. Tutto questo oggi può essere realizzato via Internet, mentre nel passato recente veniva fatto di persona e in forma analogica.

Anche i videogiochi hanno seguito questo esempio e oggi si può usufruire di un gran numero di titoli online, e alcuni vengono progettati appositamente per essere giocati sul web. Quest'ultimo aspetto è molto importante, poiché si tratta di un settore in crescita con un numero enorme di utenti desiderosi di nuovi giochi.

All'interno della complessa ed enorme industria dei videogiochi esistono quindi numerosi tipi di prodotti, ognuno dei quali è rivolto a un pubblico diverso e progettato per essere fruito su piattaforme e in circostanze diverse. Una parte importante di questi è costituita dai giochi web, che richiedono specialisti completamente dedicati a sviluppare lavori di qualità.

Per questo motivo, il Corso Universitario i n Design e Sviluppo di Giochi Online è una grande opportunità per tutti i professionisti del settore che desiderino specializzarsi in un campo ricco di possibilità, in quanto darà loro accesso alle principali aziende di videogiochi del mondo.

Questo **Corso Universitario in Design e Sviluppo di Giochi Online** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti in Sviluppo di Giochi Web
- Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- La sua speciale enfasi sulle metodologie innovative
- Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



I giochi online sono estremamente popolari e sono necessari specialisti per sviluppare i prossimi titoli di successo. E tu potresti essere uno di loro"



Le possibilità che offrono i giochi sul Web sono enormi. Specializzarsi in questo campo può contribuire al successo nell'industria dei videogiochi"

Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti del settore, nonché specialisti riconosciuti appartenenti a società e università prestigiose, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Crea i giochi del futuro grazie a questo Corso Universitario.

Le grandi aziende del settore vorranno assumerti subito una volta conseguita questa qualifica.







Obiettivi generali

- Conoscere i diversi metodi di programmazione applicati ai videogiochi
- Padroneggiare i linguaggi di programmazione di base utilizzati nei videogiochi
- Comprendere il ruolo della programmazione nello sviluppo di un videogioco
- Creare videogiochi online





Obiettivi specifici

- Essere in grado di progettare giochi e applicazioni online interattive con la relativa documentazione
- Valutare le caratteristiche principali di giochi e applicazioni online interattive per comunicare in modo professionale e corretto



Questo programma è ciò di cui hai bisogno per avanzare a livello professionale"

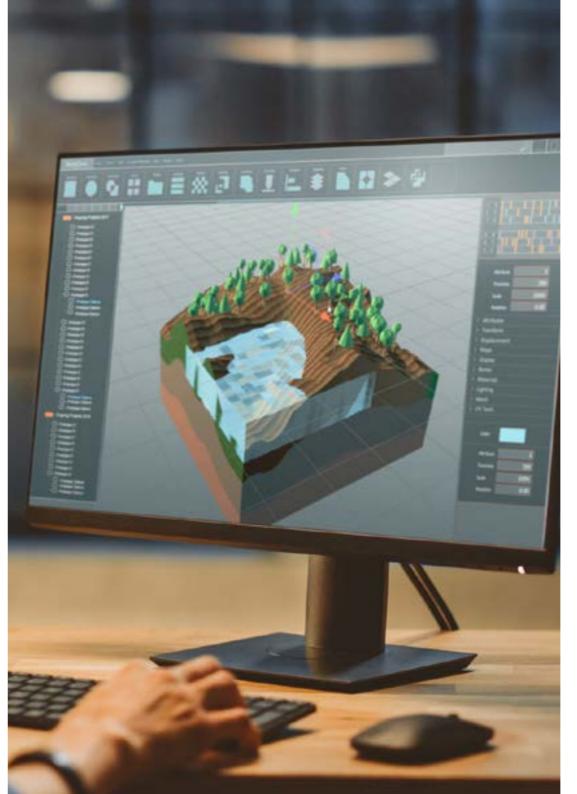


tech 14 | Struttura e contenuti

Modulo 1. Design e Sviluppo di Giochi Online

- 1.1. Origini e standard dell'online
 - 1.1.1. Le origini di Internet
 - 1.1.2. Creazione del World Wide Web
 - 1.1.3. Nascita degli standard web
 - 1.1.4. L'ascesa degli standard web
- 1.2. HTTP e struttura Client-Server
 - 1.2.1. Ruolo Client-Server
 - 1.2.2. Comunicazioni Client-Server
 - 1.2.3 Storia recente
 - 1.2.4. Informatica centralizzata
- 1.3. Programmazione Web: Introduzione
 - 1.3.1. Concetti di base
 - 1.3.2. Preparazione di un server web
 - 1.3.3 Nozioni di base di HTML5
 - 1.3.4. Moduli HTML
- 1.4. Introduzione all'HTML ed esempi
 - 1.4.1. Storia di HTML5
 - 1.4.2. Elementi HTML5
 - 1.4.3 APIS
 - 1.4.4. CCS3
- 1.5. Modello a Oggetti del Documento
 - 1.5.1. Che cos'è il Modello a Oggetti del Documento?
 - 1.5.2. Uso di DOCTYPE
 - 1.5.3. L'importanza della validazione dell'HTML
 - 1.5.4. Accesso agli elementi
 - 1.5.5. Creare elementi e testi
 - 1.5.6. Uso di innerHTML
 - 1.5.7. Eliminazione di un elemento di testo o di un nodo
 - 1.5.8. Lettura e scrittura degli attributi di un elemento
 - 1.5.9. Manipolazione degli stili degli elementi
 - 1.5.10. Allegare più file contemporaneamente

- 1.6. Introduzione all'CSS ed esempi
 - 1.6.1. Sintassi CSS3
 - 1.6.2. Fogli di stile
 - 1.6.3. Etichette
 - 1.6.4. Selezionatori
 - 1.6.5. Web design con i CSS
- 1.7. Introduzione a JavaScript ed esempi
 - 1.7.1. Che cos'è JavaScript?
 - 1.7.2. Breve storia del linguaggio
 - 1.7.3. Versioni JavaScript
 - 1.7.4. Visualizzare una finestra di dialogo
 - 1.7.5. Sintassi di JavaScript
 - 1.7.6. Capire gli Script
 - 1.7.7. Spazi
 - 1.7.8. Commenti
 - 1.7.9. Funzioni
 - 1.7.10. JavaScript esterno e sulla pagina
- 1.8. Funzioni in JavaScript
 - 1.8.1. Dichiarazioni di funzione
 - 1.8.2. Espressioni di funzione
 - 1.8.3. Chiamare le funzioni
 - 1.8.4. Ricorsività
 - 1.8.5. Funzioni e chiusure annidate
 - 1.8.6. Conservazione delle variabili
 - 1.8.7. Funzioni multi anellate
 - 1.8.8. Conflitti di denominazione
 - 1.8.9. Chiusure
 - 1.8.10. Parametri di una funzione



Struttura e contenuti | 15 tech

- 1.9. PlayCanvas per lo sviluppo di giochi online
 - 1.9.1. Che cos'è PlayCanvas?
 - 1.9.2. Configurazione del progetto
 - 1.9.3. Creare un oggetto
 - 1.9.4. Aggiunta della fisica
 - 1.9.5. Aggiunta di un modello
 - 1.9.6. Modifica delle impostazioni di gravità e della scena
 - 1.9.7. Esecuzione di Scripts
 - 1.9.8. Controlli della telecamera
- 1.10. Phaser per lo sviluppo di giochi online
 - 1.10.1. Che cos'è Phaser?
 - 1.10.2. Ricarica delle risorse
 - 1.10.3. Costruire il mondo
 - 1.10.4. Piattaforme
 - 1.10.5. Il giocatore
 - 1.10.6. Aggiungere la fisica
 - 1.10.7. Usare la tastiera
 - 1.10.8. Raccogliere i Pickup
 - 1.10.9. Punti e punteggi
 - 1.10.10. Pompe rimbalzanti



Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: *il Relearning*.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il *New England Journal of Medicine*.



Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.



Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.



Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera"

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

tech 20 | Metodologia

Metodologia Relearning

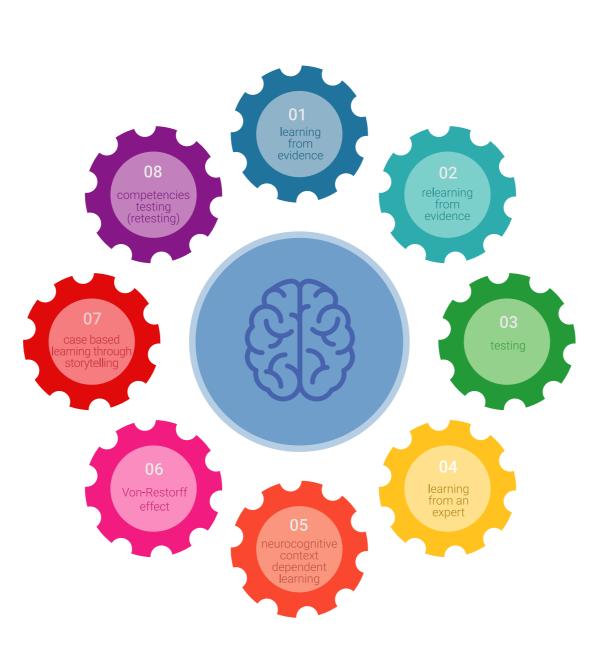
TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

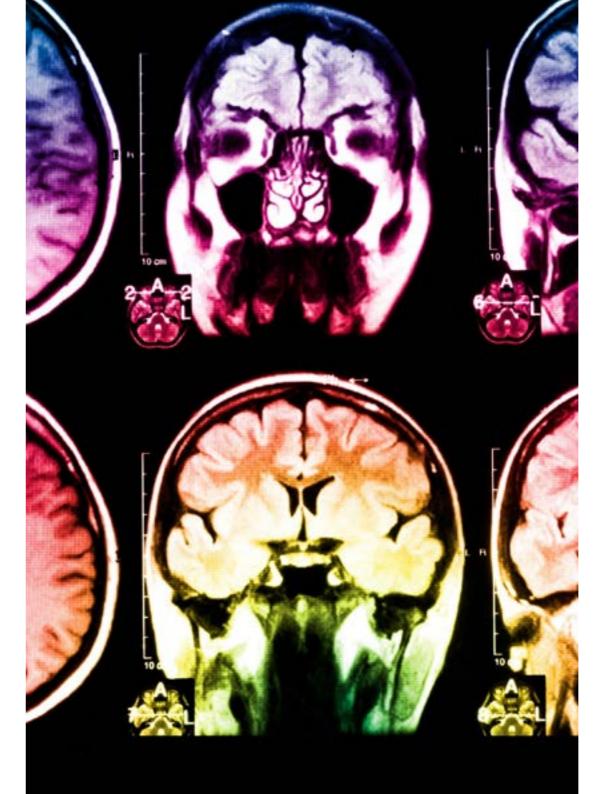
Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.





Metodologia | 21 tech

Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socioeconomico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.

tech 22 | Metodologia

Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



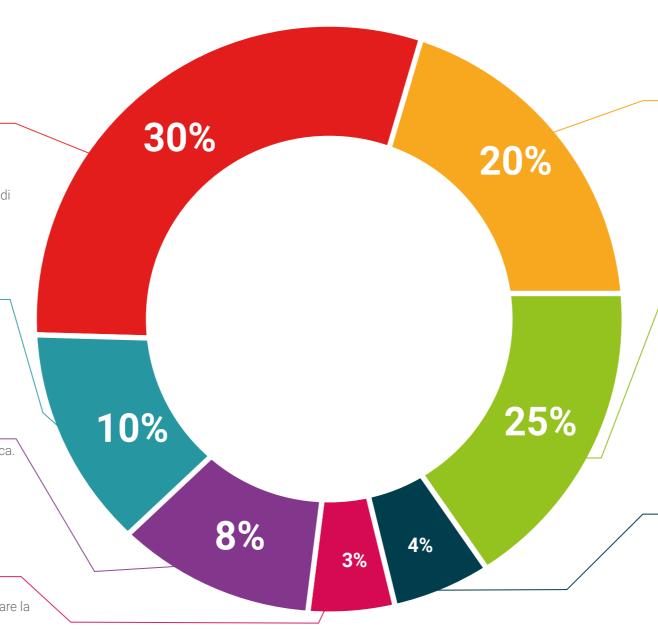
Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.



Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.





tech 26 | Titolo

Questo **Corso Universitario in Design e Sviluppo di Giochi Online** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** indica la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: Corso Universitario in Design e Sviluppo di Giochi Online Ore Ufficiali: 150



Corso Universitario
Design e Sviluppo
di Giochi Online

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

