

Corso Universitario

Design Responsivo in Android





Corso Universitario Design Responsivo in Android

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/informatica/corso-universitario/design-responsivo-android

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 18

05

Metodologia

pag. 22

06

Titolo

pag. 30

01 Presentazione

Nel mondo digitale è molto comune che quando si sviluppa un sito web, si prenda soltanto in considerazione di come appare alla vista una volta completato. A volte perché il budget è limitato, a volte per mancanza di informazioni riguardo al design *Responsivo*. Tuttavia, è stato dimostrato che un'interfaccia pulita e intuitiva, adatta a tutti i dispositivi, aumenta notevolmente la fedelizzazione dei clienti. Pertanto, in questo programma verranno illustrate le caratteristiche del design *Responsive*, si porrà l'accento sul *Layout* e sui diversi modelli di progettazione e si metteranno a disposizione dello studente gli strumenti necessari per realizzare un progetto multidispositivo in Android.



DESIGN

“

*In TECH imparerai a sviluppare interfacce
attraenti che permetteranno alla tua azienda
di distinguersi dalla concorrenza”*

Al giorno d'oggi, adottare un design *Responsivo* è fondamentale per competere sul mercato. Non è solo una questione di organizzazione dei contenuti, ma anche per facilitare gli spostamenti tra i diversi elementi. Questo farà sì che il prodotto raggiunga un maggior numero di clienti e faccia crescere l'azienda.

Per raggiungere questo obiettivo, il programma affronta il design *Responsive* da diverse prospettive. L'obiettivo è che lo studente ottenga il maggior numero possibile di strumenti e sia in grado di pianificare un progetto multidispositivo fin dall'inizio.

Termini come usabilità, esperienza utente, *Layout*, *Debug*, *Testing*, ecc. verranno illustrati, sviluppati e messi in pratica per renderli estrapolabili alla realtà di ogni azienda. Sono state inoltre predisposte due sezioni alla fine del programma per analizzare alcune alternative ad Android nativo.

Questi contenuti saranno accessibili online nella loro interezza, fin dal primo giorno. Inoltre, è stata proposta una metodologia di studio senza orari fissi. Sarà quindi lo studente a stabilire i suoi tempi. In questo modo sarà più facile conciliare il lavoro e la vita familiare.

Questo **Corso Universitario in Design Responsivo in Android** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi pratici presentati da esperti in design *Responsive* in android.
- ◆ I contenuti grafici, schematici e eminentemente pratici del programma forniscono informazioni pratiche su quelle discipline che sono essenziali per l'attività professionale
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Un'applicazione funziona in modo completamente diverso su un televisore e su un telefono cellulare. Imparare a programmarle correttamente su entrambi i dispositivi ti avvicinerà al successo commerciale"

“

Attenendosi a una buona guida di stile, ti sarà molto più facile adattare i contenuti ai diversi formati. Grazie a TECH avrai accesso alle tecnologie più utilizzate dai professionisti del settore”

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La progettazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato sui Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni di pratica professionale che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Imparerai le migliori tecniche di Testing per eliminare gli errori e gli ostacoli che possono presentarsi nella tua applicazione.

Grazie a questo Corso Universitario imparerai a conoscere i diversi modelli di design per scegliere quello che meglio si adatta al tuo modello di business.



02

Obiettivi

TECH non si è accontentata di offrire un Corso Universitario che definisse esclusivamente gli elementi del design *Responsive*. Piuttosto, cerca di affrontare l'argomento da diverse prospettive in modo che l'apprendimento sia completo. In questo senso, l'obiettivo è imparare ad applicare questi elementi a progetti concreti, in modo da risolvere eventuali problemi e ridurre i tempi di sviluppo. Così come proporre *Frameworks* diversi allo sviluppo nativo *Responsive*.



```
package com.ds.ucd.be.becore.solr;  
import ...  
public final class LocationUtils {  
    /**  
     * Parses Point from it's String representation.  
     * @param locationString - String that represents location, as 2 double values  
     * @return org.springframework.data.solr.core.geo.Point instance  
     */  
    public static Point parseLocation(String locationString) {  
        Preconditions.checkNotNull(locationString, errorMessage: "Location String should not be null");  
        Preconditions.checkArgument(locationString.contains(","), errorMessage: "Location must be split with coma");  
        locationString = locationString.trim();  
        if (locationString.contains(" ")) {  
            locationString = locationString.replaceAll( regex: " ", replacement: ",");  
        }  
        if (locationString.contains(", ")) {  
            locationString = locationString.replaceAll( regex: ", ", replacement: ",");  
        }  
        String[] location = locationString.split( regex: ",");  
        Preconditions.checkArgument( expression: location.length >= 2, errorMessage: "Location should consist of 2 values");  
        double lat = Double.parseDouble(location[0]);  
        double lon = Double.parseDouble(location[1]);  
        return new Point(lat, lon);  
    }  
}
```



Rendere il portale della tua azienda multi-dispositivo aumenterà direttamente il numero di potenziali clienti"

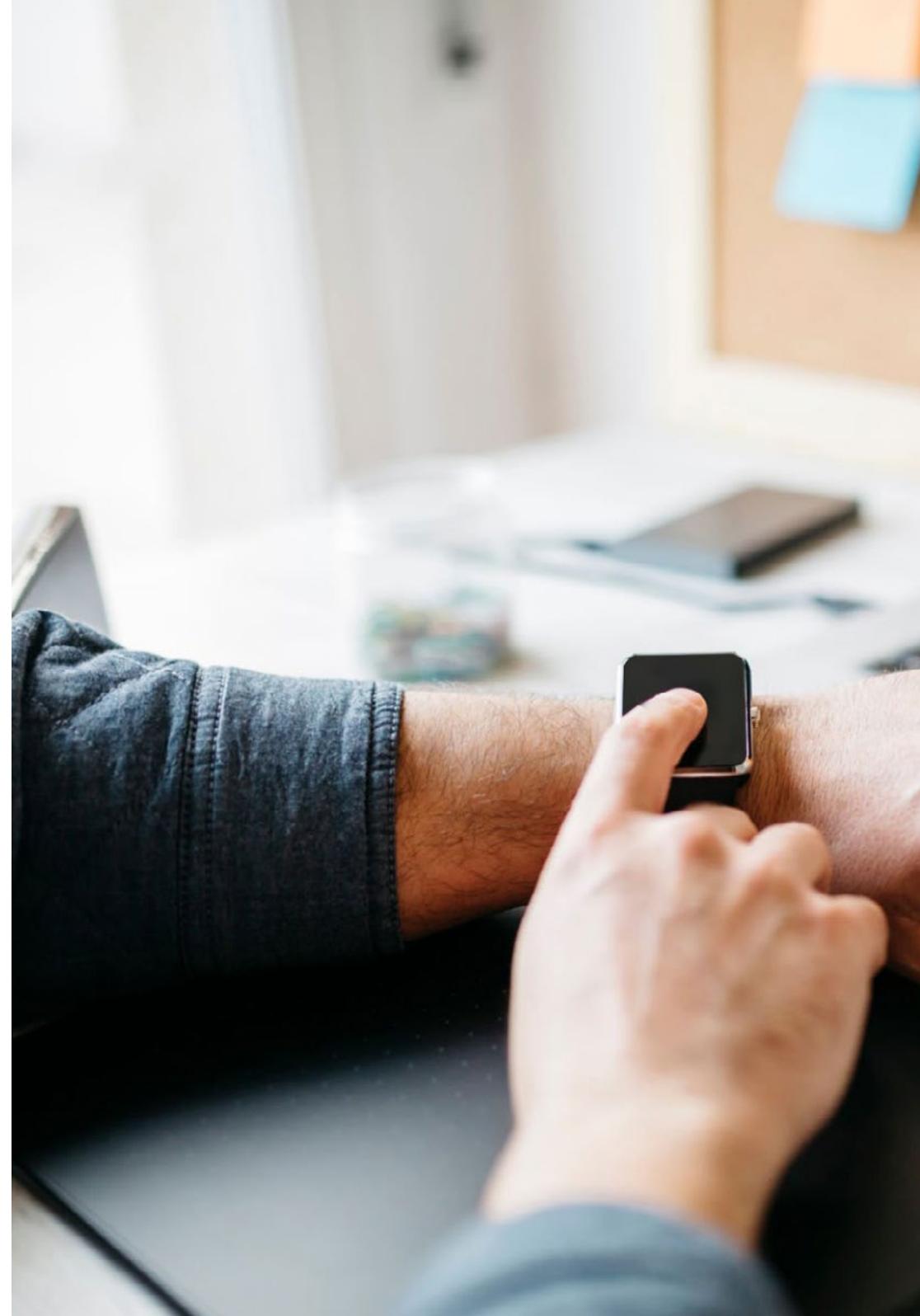


Obiettivi generali

- ◆ Analizzare gli elementi di un design *responsivo*
- ◆ Applicare correttamente questi elementi in un progetto
- ◆ Risolvere le sfide del design *Responsive*
- ◆ Ridurre i tempi di sviluppo nei progetti multi-dispositivo

“

Un design Responsivo fin dall'inizio del progetto lo renderà più rapido e appropriato"





Obiettivi specifici

- ◆ Analizzare gli elementi principali di un progetto
- ◆ Definire una metodologia di progettazione visiva e una metodologia di progettazione degli schermi
- ◆ Risolvere i vari problemi incontrati nello sviluppo multidispositivo
- ◆ Disporre di strumenti per generare risorse migliori e più numerose per lo sviluppo multidispositivo
- ◆ Esaminare *Framework* alternativi allo sviluppo responsivo nativo
- ◆ Generare una metodologia propria per lo sviluppo delle applicazioni utilizzando le migliori pratiche per la visualizzazione multidispositivo fin dall'inizio del progetto

03

Direzione del corso

L'esperienza è un fattore differenziante quando si tratta di sviluppare applicazioni funzionali al 100%. L'aspetto di una schermata o il modo di spostarsi da una schermata all'altra sono elementi cruciali per l'usabilità di un'applicazione. Per l'insegnamento di questo Corso Universitario è stato selezionato un personale docente esperto in design *Responsive* e aggiornato sulle nuove tendenze. Professionisti che forniranno suggerimenti chiave su come sviluppare applicazioni davvero utili.



“

TECH ti mette a disposizione professionisti del settore aggiornati sulle nuove tendenze in termini di visualizzazione e distribuzione degli elementi di un design Responsivo"

Direttore Ospite Internazionale

Colin Lee è uno sviluppatore di applicazioni mobili di successo, specializzato in codice nativo Android, la cui influenza si estende a livello internazionale. L'esperto è un'autorità nell'area delle Twin Cities e nella gestione di Kotlin. Uno dei suoi contributi più recenti è stato quello di dimostrare, con codice live, come costruire rapidamente un browser utilizzando il suddetto linguaggio di programmazione e i componenti open source del browser di Mozilla per Android.

Inoltre, le sue applicazioni sono state collegate a importanti aziende globali. Ad esempio, è stato responsabile della creazione di soluzioni digitali per Pearson, uno dei maggiori editori al mondo. Ha anche sviluppato un registratore video Android di basso livello per la startup Flipgrid, in seguito acquisita da Microsoft.

Ha anche costruito una VPN Android di successo per un grande cliente di consulenza. È anche il creatore di uno strumento di gestione delle merci implementato dalla transnazionale Amazon per facilitare il lavoro dei suoi camionisti a contratto. Ha anche contribuito a costruire le versioni mobili del browser Firefox per Mozilla.

Oggi lavora come appaltatore, tra cui revisioni del codice e controlli di sicurezza. Il suo impatto sullo sviluppo di applicazioni mobili e la sua esperienza nel corso degli anni lo rendono una figura di spicco nell'arena tecnologica globale.



Dott. Lee, Colin

- Direttore presso ColinTheShots LLC
- Ingegnere software Android presso Specto Inc.
- Ingegnere Senior Android presso Mozilla
- Ingegnere Sviluppatore Software presso Amazon
- Ingegnere di Applicazioni Mobili presso Flipgrid
- Specialista di Configurazione Software per Pearson VUE
- Laurea presso l'Università della Florida

“

Grazie a TECH potrai imparare con i migliori professionisti del mondo”

Direzione



Dott. Olalla Bonal, Martín

- ◆ Attuale *Blockchain Technical Specialist* presso IBM SPGI
- ◆ Tecnico in elettronica digitale
- ◆ Architetto *Blockchain*
- ◆ Architetto di Infrastrutture nel settore Bancario
- ◆ Formazione *Hyperledger Fabric* per le aziende
- ◆ Formazione *Blockchain* orientato al business aziendale
- ◆ Gestione dei progetti e implementazione delle soluzioni
- ◆ Oltre 25 anni di esperienza nel Settore IT

Personale docente

Dott. Arranz, Héctor

- ◆ Responsabile dei progetti software presso Ezenit
- ◆ Laurea in Ingegneria del Software presso Università Complutense di MADRID
- ◆ Master MBA Power Leaders per The Power MBA Esperienza Docente
- ◆ Formatore di competenze digitali presso Three Life
- ◆ Formatore di competenze digitali presso la Fondazione Esplai
- ◆ Professore aggregato per il corso di laurea in sviluppo di applicazioni multiplatforma presso MEDAC
- ◆ Sostegno al lavoro imprenditoriale presso l'Università Complutense di Madrid
- ◆ Formatore di competenze digitali presso Three Life Fondazione Esplai
- ◆ Consulente per l'imprenditorialità presso Cink Venturing
- ◆ Professore aggregato per il corso di laurea in sviluppo di applicazioni multiplatforma presso MEDAC

Dott. Pérez Rico, Javier

- ◆ Attuale Responsabile tecnico Android presso Nologis
- ◆ Responsabile tecnico Android presso Seekle
- ◆ Programmatore Android presso Gowex-Ideup
- ◆ Programmatore Junior Android presso Tecnom
- ◆ Relatore al II Simposio iTest, E@tic2011
- ◆ Ingegnere informatico in tecnica dei sistemi presso l'Università Complutense di Madrid
- ◆ Master in Ricerca presso l'Università Complutense di Madrid



04

Struttura e contenuti

Per iniziare questo modulo abbiamo fornito un argomento introduttivo con la definizione di design *Responsive*, i suoi vantaggi e svantaggi e altri termini come l'esperienza utente (UX). Di seguito viene riportato un confronto tra i principali dispositivi in grado di adattare i contenuti e le rispettive guide di stile. Il punto seguente è uno dei più importanti è del Corso Universitario. Parla delle possibilità del *Layout* i diversi modelli di design. Successivamente, verranno esplorate le risorse e la navigazione flessibile, gli strumenti esterni e il debug. Infine, per analizzare le alternative a Java come linguaggio di programmazione nativo di Android.



“

Un'app ben progettata si adatta ugualmente bene a un televisore e a uno smartwatch, e la tua?"

Modulo 1. Design Responsivo in Android

- 1.1. *Responsive Design*
 - 1.1.1. *Design Responsivo*
 - 1.1.2. *Usabilità, accessibilità e UX*
 - 1.1.3. *Design Responsivo Vantaggi e svantaggi*
- 1.2. *Mobile vs. Tablet vs. Web vs. Smartwatches*
 - 1.2.1. *Diversi formati, diverse dimensioni, diverse esigenze*
 - 1.2.2. *Problemi nel design*
 - 1.2.3. *Adattivo vs. Responsivo*
- 1.3. *Guide di stili*
 - 1.3.1. *Guide di stili. Utilità*
 - 1.3.2. *Material Design*
 - 1.3.3. *Guida di stili propria*
- 1.4. *Layouting flessibile*
 - 1.4.1. *Layouting flessibile*
 - 1.4.2. *Layouting di base*
 - 1.4.3. *Layouting in Grid*
 - 1.4.4. *Layouting con Relative Layout*
 - 1.4.5. *Layouting con Constraint Constraint*
- 1.5. *Risorse flessibili*
 - 1.5.1. *Risorse flessibili*
 - 1.5.2. *Immagini*
 - 1.5.3. *9-Patch*
 - 1.5.4. *Risorse globali*
- 1.6. *Navigazione flessibile*
 - 1.6.1. *Navigazione flessibile*
 - 1.6.2. *Navigazione con Activities*
 - 1.6.3. *Navigazione con Fragments*
- 1.7. *Strumenti esterni*
 - 1.7.1. *Generatori automatici*
 - 1.7.2. *Strumenti di prototipazione*
 - 1.7.3. *Strumenti di progettazione*





- 1.8. *Debug e Test*
 - 1.8.1. *Debug Layouts*
 - 1.8.2. *Tests automatici*
 - 1.8.3. *Sviluppo basato sui componenti*
 - 1.8.4. *Buone pratiche di Testing e collaudi*
- 1.9. *Alternative ad Android nativo I. Web Pages*
 - 1.9.1. *Progettazione in una Webview*
 - 1.9.2. *Chrome Custom Tabs*
 - 1.9.3. *Debug e Test nelle web Pages*
- 1.10. *Alternative ad Android nativo II Applicazioni ibride*
 - 1.10.1. *React/React native*
 - 1.10.2. *Flutter*
 - 1.10.3. *Ionic*
 - 1.10.4. *Apache Cordova*



Un'esperienza unica, cruciale e decisiva per potenziare la tua crescita professionale"

05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Design Responsivo in Android ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Design Responsivo in Android** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Design Responsivo in Android**

N. Ore Ufficiali: **150 O.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Design Responsivo
in Android

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Design Responsivo in Android

