

# Corso Universitario

## Design e Programmazione delle Interfacce Utente



**tech** università  
tecnologica

## Corso Universitario Design e Programmazione delle Interfacce Utente

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: [www.techitute.com/it/informatica/corso-universitario/design-programmazione-interfacce-utente](http://www.techitute.com/it/informatica/corso-universitario/design-programmazione-interfacce-utente)

# Indice

01

Presentazione

---

*pag. 4*

02

Obiettivi

---

*pag. 8*

03

Direzione del corso

---

*pag. 12*

04

Struttura e contenuti

---

*pag. 16*

05

Metodologia

---

*pag. 20*

06

Titolo

---

*pag. 28*

# 01

# Presentazione

Le pagine Web visitate praticamente ogni giorno devono essere intuitive e funzionali. Senza essere del tutto consapevole, questo genera un'esperienza soddisfacente, perché fornisce la possibilità per l'utente di trovare ciò di cui ha bisogno in modo rapido e senza sforzo. In questo consiste l'esperienza utente, e questo programma genera conoscenze specializzate nella progettazione di queste esperienze. Affronta la ricerca e l'analisi rispetto all'esperienza di utilizzo attraverso la valutazione di opinioni soggettive, la valutazione euristica e strumenti di analisi concreti, tra gli altri metodi. In seguito, analizza la fase di prototipazione utilizzando gli strumenti giusti, tra le altre questioni di interesse.





“

*In questo Corso Universitario potrai coniugare l'efficienza dei metodi di apprendimento più avanzati, con la flessibilità di un programma creato per adattarsi alle tue possibilità di dedizione, senza perdere qualità”*

Questo Corso Universitario mira a studiare e analizzare il comportamento degli utenti, le loro interazioni con i diversi sistemi e l'impatto che questi causano nella loro vita e nel processo decisionale. È quindi necessario comprendere le esigenze degli utenti per creare esperienze soddisfacenti e significative. In questo modo, un progettista UX deve applicare diversi metodi, tecniche e strumenti per trovare soluzioni a problemi specifici e offrire una navigazione intuitiva agli utenti.

Inoltre, approfondisce la progettazione di interfacce e architetture informative affrontando il concetto di usabilità (per renderle comprensibili, concise e di rapido apprendimento) e l'accessibilità (in modo che possano essere utilizzati dal maggior numero di utenti possibile, prestando particolare attenzione alle persone con disabilità). Infine, esamina il rapporto tra SEO e UX e stabilisce come elaborare guide di stile in base ai diversi elementi che le compongono.

Il design UX è un fattore praticamente imprescindibile in qualsiasi prodotto o servizio digitale e con una grande prospettiva di futuro professionale; è infatti in continua evoluzione dovuto a modifiche e aggiornamenti effettuati frequentemente da le tecnologie coinvolte.

Questo Corso Universitario è stato creato da una grande diversità di docenti, ognuno dei quali è esperto nella loro materia, con una grande esperienza e con contenuti specializzati in ciascuna delle loro aree. Essendo un programma impartito al 100% online, gli studenti non dovranno rinunciare ai loro altri impegni quotidiani. Una volta portato a termine il programma, lo studente avrà aggiornato le sue conoscenze e sarà in possesso di una qualifica di incredibile prestigio che gli permetterà di avanzare personalmente e professionalmente.

Questo **Corso Universitario in Design e Programmazione delle Interfacce Utente** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi pratici presentati da esperti in Design e Programmazione delle Interfacce Utente
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche riguardo alle discipline mediche essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Particolare enfasi è posta sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Disponibilità di accesso ai contenuti da qualsiasi dispositivo fisso o portatile dotato di connessione a Internet

“ *Ottieni successo con i migliori e acquisisci le conoscenze e le competenze necessarie per avvicinarti al mondo del Design e della Programmazione delle Interfacce Utente.* ”

“*Tutte le tematiche e le aree di conoscenza sono state raccolte in un programma di studio completo e aggiornato, al fine di elevare lo studente al massimo livello teorico e pratico*”

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

Contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato sui Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni di pratica professionale che gli si presentano durante il corso. Il tutto, sarà supportato da un innovativo sistema video interattivo sviluppato da esperti di prestigio.

*Approfondisci il campo delle tecnologie informatiche includendo nel tuo bagaglio di conoscenze gli aspetti più avanzati di quest'area professionale”*

*Un'opportunità unica per specializzarsi nel campo del design e della programmazione di siti web grazie a professionisti di fama con anni di esperienza nel settore.*



# 02 Obiettivi

Attraverso un approccio al lavoro totalmente adattabile allo studente, questo Corso Universitario lo condurrà progressivamente ad acquisire le competenze che lo proietteranno verso un livello professionale superiore. L'obiettivo di questa specializzazione è preparare professionisti in materia di Design e Programmazione delle Interfacce Utente, con le conoscenze e le competenze necessarie per svolgere la loro attività, utilizzando i protocolli e le tecniche più avanzati del momento. Una proposta didattica unica nel suo genere, ideata da professionisti con una vasta esperienza nel settore.





“

*Un programma completo e all'avanguardia che ti permetterà di acquisire progressivamente e in modo approfondito le conoscenze necessarie per lavorare in questo settore"*



## Obiettivi generali

---

- ◆ Analizzare l'importanza dell'esperienza utente come disciplina che comprende con successo tecnologia, design e interazione
- ◆ Implementare le fasi di progettazione dell'esperienza utente
- ◆ Applicare i principali strumenti, metodi e tecniche di ricerca per la progettazione di esperienze digitali incentrate sull'utente
- ◆ Creare ambienti digitali coinvolgenti, fruibili e accessibili per offrire un'esperienza utente soddisfacente

“

*Questo Corso Universitario fornisce un valore complementare agli studi precedenti di qualsiasi ingegnere Informatico che desideri una preparazione di qualità e specializzata nella sicurezza dei siti web”*





## Obiettivi specifici

---

- ◆ Rilevare le esigenze degli utenti e i modelli di comportamento sul web
- ◆ Interpretare i dati dell'analisi per prendere decisioni
- ◆ Applicare diverse metodologie e strumenti incentrati sull'utente
- ◆ Identificare e implementare i principi di usabilità per progettare applicazioni efficaci ed efficienti
- ◆ Affrontare le possibili disabilità dell'utente da tenere in considerazione per fornire un ambiente accessibile
- ◆ Sviluppare le diverse teorie, i principi e i tipi di web design
- ◆ Dettagliare i diversi metodi di prototipazione
- ◆ Anticipare gli errori nelle interfacce ed essere in grado di reagire quando si verificano
- ◆ Organizzare e dare priorità alle informazioni sul web
- ◆ Offrire all'utente una navigazione intuitiva
- ◆ Ottenere una visione dell'UX Writing al di là della scrittura
- ◆ Stabilire il rapporto tra l'esperienza dell'utente e l'ottimizzazione organica dei motori di ricerca (SEO)
- ◆ Determinare gli obiettivi e il processo di creazione delle guide di stile

# 03

## Direzione del corso

Nel suo massimo di offrire un'istruzione d'élite per tutti, TECH dispone di professionisti rinomati per gli studenti di acquisire solide conoscenze in Design e Programmazione delle Interfacce Utente. Il presente Corso Universitario presenta un personale docente altamente qualificato con una lunga esperienza nel settore, che offrirà i migliori strumenti allo studente nello sviluppo delle sue capacità durante il programma. Lo studente avrà pertanto la certezza e la sicurezza di specializzarsi a livello internazionale in un settore molto richiesto, che gli permetterà di raggiungere un grande successo professionale.



“

*Una specializzazione completa e di grande interesse per gli esperti di IT, che permetterà loro di competere tra i migliori del settore"*

## Direzione



### Dott. Gris Ramos, Alejandro

- ◆ Ingegnere tecnico in Informatica gestionale
- ◆ CEO e fondatore di Talent Club
- ◆ CEO, Persatrace, agenzia di marketing online
- ◆ Direttore dello sviluppo commerciale presso Alenda Golf
- ◆ Direttore, Centro di Studi PI
- ◆ Direttore di Dipartimento di Ingegneria delle Applicazioni Web presso Brilogic
- ◆ Programmatore web presso Grupo Ibergest
- ◆ Programmatore software/web presso Reebok Spain
- ◆ Ingegnere Tecnico in Gestione Informatica
- ◆ Master in Digital Teaching and Learning Tech Education
- ◆ Master in Elevate capacità ed educazione inclusiva
- ◆ Master in Commercio Elettronico
- ◆ Specialista delle ultime tecnologie applicate all'insegnamento, al Marketing Digitale, allo sviluppo di applicazioni web e al business su Internet



# 04

## Struttura e contenuti

Il programma è stato ideato sulla base dell'efficacia didattica, selezionando accuratamente i contenuti per poter offrire una specializzazione completa, che comprenda tutti gli ambiti di studio indispensabili per raggiungere una reale conoscenza della materia. Comprendendo le novità e gli aspetti più innovativi del settore. Il piano di studi è stato strutturato con moduli che offrono un'ampia prospettiva sul Design e sulla Programmazione delle Interfacce Utente. Gli studenti potranno ampliare le proprie conoscenze fin dal primo modulo, e questo consentirà loro di crescere a livello professionale e con la consapevolezza di poter contare sul supporto di esperti.



“

*Un Corso Universitario altamente qualificante che consentirà agli studenti di progredire rapidamente e costantemente nell'acquisizione di conoscenze, con il rigore scientifico di una didattica di qualità globale”*

## Modulo 1. Design e Programmazione delle Interfacce Utente

- 1.1. User Experience
  - 1.1.1. Esperienza dell'utente (UX)
  - 1.1.2. Design delle Interfacce (UI)
  - 1.1.3. Design di Interazione (IxD)
  - 1.1.4. Contesto e nuovi paradigmi
- 1.2. Design dell'interfaccia utente
  - 1.2.1. Il design e la sua influenza sulla UX
  - 1.2.2. Psicologia del web design
  - 1.2.3. *Design Thinking*
  - 1.2.4. Tipi di web design
    - 1.2.4.1. Design fisso
    - 1.2.4.2. Design elastico
    - 1.2.4.3. Design liquido
    - 1.2.4.4. Design reattivo
    - 1.2.4.5. Design flessibile
  - 1.2.5. Design System & Atomic Design
- 1.3. Ricerca dell'utente o UX Research
  - 1.3.1. UX Research
  - 1.3.2. Importanza e processo
  - 1.3.3. Ricerca e analisi
  - 1.3.4. Valutazione euristica
  - 1.3.5. *Eye Tracking*
  - 1.3.6. Test A/B
  - 1.3.7. *Crazy Egg*
  - 1.3.8. *Card Sorting*
  - 1.3.9. *Customer Journey*
  - 1.3.10. Altre tecniche
- 1.4. UX Writing
  - 1.4.1. UX Writing
  - 1.4.2. UX Writing vs Copywriting
  - 1.4.3. Usi e vantaggi
  - 1.4.4. Microcopy
  - 1.4.5. Scrittura web



- 1.5. Interaction design e prototipazione web
  - 1.5.1. Fase di prototipazione
  - 1.5.2. Metodi
    - 1.5.2.1. Sketches
    - 1.5.2.2. Wireframes
    - 1.5.2.3. Mockups
  - 1.5.3. Flussi di navigazione
  - 1.5.4. Interazione
  - 1.5.5. Gestione degli strumenti online
- 1.6. Usabilità
  - 1.6.1. Impatto dell'usabilità nell'esperienza dell'utente
  - 1.6.2. Parametri
  - 1.6.3. Test
    - 1.6.3.1. Test di usabilità interna
    - 1.6.3.2. Test di usabilità remota non moderata
    - 1.6.3.3. Test di usabilità remota moderata
  - 1.6.4. Strumenti di valutazione
- 1.7. Accessibilità
  - 1.7.1. Web accessibility
  - 1.7.2. Beneficiari
  - 1.7.3. Disabilità
    - 1.7.3.1. Disabilità visiva
    - 1.7.3.2. Disabilità uditiva
    - 1.7.3.3. Disabilità motoria
    - 1.7.3.4. Disabilità del linguaggio
    - 1.7.3.5. Disabilità cognitiva
  - 1.7.4. Linee guida per l'accessibilità ai contenuti web
    - 1.7.4.1. WCAG 2,1 e priorità
    - 1.7.4.2. Percettibile
    - 1.7.4.3. Operabile
    - 1.7.4.4. Comprensibile
    - 1.7.4.5. Robusto
  - 1.7.5. Strumenti e tecniche di convalida
- 1.8. Architettura dell'informazione
  - 1.8.1. Sistemi organizzativi
  - 1.8.2. Sistemi di etichettatura
  - 1.8.3. Sistemi di navigazione
  - 1.8.4. Sistemi di ricerca
- 1.9. SXO: UX e SEO
  - 1.9.1. Analogie tra UX e SEO
  - 1.9.2. Fattori SEO
  - 1.9.3. Impatto e vantaggi dell'ottimizzazione della UX per la SEO
  - 1.9.4. Consigli UX per migliorare la SEO
- 1.10. Guide di stile
  - 1.10.1. Obiettivi
  - 1.10.2. Contesto
  - 1.10.3. Tavolozza dei colori
  - 1.10.4. Tipografia
  - 1.10.5. Iconografia
  - 1.10.6. Componenti
    - 1.10.6.1. Componenti di base
    - 1.10.6.2. Componenti complessi
  - 1.10.7. *Layout*
  - 1.10.8. Coerenza e identità
  - 1.10.9. Estensioni di utilità
  - 1.10.10. Esempi



*Una specializzazione unica che si distingue per la qualità dei suoi innovativi contenuti e il suo eccellente personale docente”*

05

# Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: **il Relearning**.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il **New England Journal of Medicine**.



“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*

## Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”*



*Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.*



*Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.*

## Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



#### Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



#### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



### Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



# 06 Titolo

Il Corso Universitario in Design e Programmazione delle Interfacce Utente garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

*Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di **Corso Universitario in Design e Programmazione delle Interfacce Utente** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.

Il titolo rilasciato da TECH Università Tecnologica esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Design e Programmazione delle Interfacce Utente**

Modalità: **online**

Durata: **6 settimane**



\*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro  
salute fiducia persone  
educazione informazione tutor  
garanzia accreditamento insegnamento  
istituzioni tecnologia apprendimento  
comunità impegno  
attenzione personalizzata innovazione  
conoscenza presente qualità  
formazione online  
sviluppo istituzioni  
classe virtuale lingu

**tech** università  
tecnologica

Corso Universitario

Design e Programmazione  
delle Interfacce Utente

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

# Corso Universitario

## Design e Programmazione delle Interfacce Utente