

Curso

Documentação de Software



Curso

Documentação de Software

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Créditos: 6 ECTS
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Acesso ao site: www.techtute.com/pt/informatica/curso/documentacao-software

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 18

05

Metodologia

pág. 22

06

Certificação

pág. 30

01

Apresentação

Desenvolver a gestão de um projeto de software requer um conhecimento profundo das diferentes fases em que este se divide e saber escolher a metodologia adequada a utilizar para o seu correto desempenho e sustentabilidade ao longo do tempo. Ao mesmo tempo, o profissional necessita de ferramentas que proporcionem praticidade e agilidade nos processos, mas sempre mantendo altos padrões de qualidade. Para facilitar este processo, foi criado um programa exclusivamente dedicado a gerar os critérios corretos em termos de documentação de software, onde o profissional adquirirá todas as competências para se desenvolver com sucesso, através do estudo de conteúdos exclusivos 100% online e orientados por especialistas que o apoiarão durante todo o processo de aprendizagem.

A woman with long dark hair is shown in profile, looking towards the right. She is wearing a blue denim jacket. The background is a blurred image of a computer screen displaying code. The code is in a light blue color on a dark background. The code includes lines like 'mirror_mod.use_x = false', 'mirror_mod.use_y = True', 'mirror_mod.use_z = False', and 'elif operation == "MIRROR_Z":'. The overall image has a teal and blue color scheme with geometric shapes in the corners.

```
mirror_mod.use_x = false
mirror_mod.use_y = True
mirror_mod.use_z = False
elif operation == "MIRROR_Z":
    mirror_mod.use_x = False
```

“

Adquira as competências necessárias para o desenvolvimento de software de qualidade e obtenha uma qualificação em apenas seis semanas, de forma 100% online"

Compreender as fases de desenvolvimento de um projeto de software é fundamental para a gestão de processos que proporcionem respostas de qualidade ao utilizador final. Da mesma forma, conhecer as metodologias a implementar, compreender a importância da redução dos riscos e o seu comportamento com as restantes aplicações existentes, permitirá ao profissional obter resultados favoráveis no seu desempenho.

Para explorar estes temas específicos, a TECH Universidade Tecnológica criou este Curso de Documentação de Software, onde o aluno obterá conhecimentos especializados sobre a gestão de um projeto, centrando-se na análise exaustiva das diferentes fases do mesmo e determinando a documentação funcional e técnica necessária em cada fase do projeto.

Desta forma, o profissional poderá desenvolver eficazmente o projeto, desde a primeira fase em que se identificam os requisitos a satisfazer, passando pela fase de análise e tudo o que esta implica, até à fase de construção em que se estima a documentação técnica a fornecer, a automatização e a preparação do modelo de dados.

Tudo isto está enquadrado num sistema de estudo online, que lhe dará a flexibilidade necessária para adaptar os conhecimentos adquiridos ao seu desempenho atual. Com a orientação de profissionais especialistas na área do desenvolvimento de software, que se encarregaram de selecionar todos os conteúdos de forma exaustiva; disponibilizados ao aluno através de diferentes recursos multimédia, com base na mais inovadora metodologia de *Relearning*.

Este **Curso de Documentação de Software** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado. As suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em desenvolvimento de software
- ◆ O conteúdo gráfico, esquemático e eminentemente prático fornece informações práticas sobre as disciplinas que são essenciais para a prática profissional
- ◆ Exercícios práticos onde o processo de autoavaliação pode ser levado a cabo a fim de melhorar a aprendizagem
- ◆ A sua ênfase especial em metodologias inovadoras
- ◆ Lições teóricas, colocar questões ao especialista e trabalhos de reflexão individuais
- ◆ Possibilidade de aceder ao conteúdo a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com ligação à Internet



A TECH Universidade Tecnológica proporciona-lhe o melhor conteúdo sobre Gestão de um Projeto e sobre a Documentação de Software. Matricule-se agora e termine o Curso em apenas seis semanas”

“

Dominar cada uma das fases do desenvolvimento de um software proporcionar-lhe-á ótimos resultados. Profissionalize-se com este Curso”

O corpo docente do Curso inclui profissionais do setor que trazem a sua experiência profissional para esta capacitação, para além de especialistas reconhecidos de sociedades de referência e universidades de prestígio.

Graças ao seu conteúdo multimédia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educativa, o profissional terá acesso a uma aprendizagem situada e contextual, isto é, um ambiente de simulação que proporcionará uma educação imersiva, programada para praticar em situações reais.

A conceção desta qualificação centra-se na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o especialista deve tentar resolver as diferentes situações da prática profissional que surgem ao longo do Curso. Para tal, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo desenvolvido por especialistas reconhecidos.

Aprenda a identificar os documentos a ser entregues e o conteúdo de cada um deles no processo de gestão de um projeto.

A TECH disponibiliza-lhe o campus virtual mais moderno para que realize o Curso de forma fácil e confortável. Matricule-se agora e termine o Curso em apenas seis semanas.



02

Objetivos

O principal objetivo deste Curso é que o profissional desenvolva as competências de gestão eficiente de um projeto, tendo em consideração todas as fases em que se divide e a sua importância no processo de gestão de qualidade do software. Compreender as metodologias a implementar em cada caso, graças a um estudo especializado de um programa escolhido por especialistas no desenvolvimento de soluções informáticas e de software, que acompanharão o aluno ao longo de todo o processo. Isto permitir-lhes-á alcançar uma melhor posição no ambiente ou no mercado de trabalho.





“

Foque-se em aprender todo o que necessita para evoluir na sua carreira profissional”



Objetivos gerais

- ◆ Desenvolver os critérios, tarefas e metodologias avançadas para compreender a relevância do trabalho orientado para a qualidade
- ◆ Analisar os fatores-chave na qualidade de um projeto de software
- ◆ Desenvolver os aspetos normativos relevantes
- ◆ Implementar processos de *DevOps* e de sistemas de garantia de qualidade
- ◆ Reduzir a dívida técnica dos projetos com uma abordagem de qualidade em vez de uma abordagem económica e de curto prazo
- ◆ Proporcionar ao estudante conhecimentos especializados para poder medir e quantificar a qualidade de um projeto de software
- ◆ Defender as propostas económicas para projetos com base na Qualidade





Objetivos específicos

- ◆ Determinar a influência da gestão do projeto na qualidade
- ◆ Desenvolver as diferentes fases de um projeto
- ◆ Diferenciar entre os conceitos de qualidade inerentes à documentação funcional e técnica
- ◆ Analisar a fase de levantamento de requisitos, a fase de análise, a gestão da equipa e a fase de construção
- ◆ Estabelecer as diferentes metodologias de gestão de projetos de software
- ◆ Gerar critérios para decidir sobre a metodologia mais apropriada de acordo com o tipo de projeto

“

Superará todas as fases do desenvolvimento de um projeto de software, graças ao que aprenderá neste Curso”

03

Direção do curso

A equipa de profissionais que constitui o corpo docente e que lidera este Curso possui um elevado nível de educação no desenvolvimento de soluções informáticas e de desenvolvimento de software e de investigação, o que confere um nível de qualidade inquestionável à carga letiva. Estes serão responsáveis por fornecer as ferramentas e os conhecimentos necessários ao futuro estudante, seguindo a metodologia mais vanguardista implementada pela TECH.



“

Alcance o sucesso com o apoio de especialistas e a metodologia de estudo mais inovadora”

Diretor Internacional Convidado

Com uma extensa trajetória profissional de mais de 30 anos no setor tecnológico, Daniel St. John é um prestigiado Engenheiro Informático altamente especializado em Qualidade de Software. Neste campo, consolidou-se como um verdadeiro líder, devido ao seu enfoque pragmático baseado na melhoria contínua e inovação.

Ao longo da sua carreira, fez parte de instituições de referência internacional como a General Electric Healthcare em Illinois. Assim, o seu trabalho focou-se na otimização das infraestruturas digitais das organizações, com o objetivo de melhorar significativamente a experiência dos utilizadores. Graças a isso, múltiplos pacientes tiveram acesso a um atendimento mais personalizado e ágil, com um acesso mais rápido aos resultados clínicos e aos acompanhamentos de saúde. Além disso, implementou soluções tecnológicas que permitiram aos profissionais melhorar a tomada de decisões estratégicas mais informadas, baseadas em grandes volumes de dados.

Paralelamente, Daniel St. John tem desenvolvido projetos tecnológicos vanguardistas para maximizar a eficácia dos processos operacionais nas instituições. Liderou a transformação digital de várias empresas de diferentes indústrias, implementando ferramentas emergentes como Inteligência Artificial, Big Data e Machine Learning para automatizar tarefas diárias complexas. Como resultado, essas organizações conseguiram adaptar-se rapidamente às tendências do mercado e garantir a sua sustentabilidade a longo prazo.

É importante destacar que Daniel St. John tem participado como orador em diversos congressos científicos internacionais. Assim, compartilhou o seu vasto conhecimento em áreas como a adoção de Metodologias Ágeis, a realização de Testes de Aplicações para garantir a fiabilidade dos sistemas e a implementação de técnicas inovadoras de Blockchain para garantir a proteção de dados confidenciais.



Sr. St. John, Daniel

- Diretor de Engenharia de Software na General Electric Healthcare, Wisconsin, Estados Unidos
- Chefe de Engenharia de Software na Siemens Healthineers, Illinois
- Diretor de Engenharia de Software na Natus Medical Incorporated, Illinois
- Engenheiro Sênior na WMS Gaming, Chicago
- Engenheiro Superior de Software na Siemens Medical Solutions, Illinois
- Mestrado em Estratégia e Análise de Dados pela Escola de Pós-Graduação em Gestão de Lake Forest
- Licenciatura em Ciências da Computação pela Universidade de Wisconsin-Parkside
- Membro da Junta Consultiva do Instituto de Tecnologia de Illinois
- Certificações em: Python para Ciências de Dados, Inteligência Artificial e Desenvolvimento, SAFe SCRUM e Gestão de Projetos



Graças à TECH, poderá aprender com os melhores profissionais do mundo”

Direção



Dr. Molina Molina, Jerónimo

- ♦ IA Engineer & Software Architect. NASSAT - Internet Satélite em Movimento
- ♦ Consultor Sr. Hexa Ingenieros. Introdutor de Inteligência Artificial (ML e CV)
- ♦ Especialista em Soluções Baseadas em Inteligência Artificial, nas áreas de *Computer Vision*, ML/DL y NLP. Atualmente a investigar as possibilidades de aplicação de *Transformers* e de *Reinforcement Learning* em projeto de investigação pessoal
- ♦ Especialista Universitário em Criação e Desenvolvimento de Empresas. Bancaixa– FUNDEUN Alicante
- ♦ Engenheiro em Informática. Universidade de Alicante
- ♦ Mestrado em Inteligência Artificial. Universidade Católica de Ávila
- ♦ MBA-Executive. Fórum Europeu Campus Empresarial

Professores

Dr. Pi Morell, Oriol

- ♦ Product Owner de Hosting e correio eletrónico. CDMON
- ♦ Analista Funcional e Engenheiro de Software em diferentes organizações como Fihoca, Atmira, CapGemini
- ♦ Professor de diferentes cursos, tais como BPM na CapGemini, ORACLE Forms CapGemini, Processos de negócio Atmira
- ♦ Licenciatura em Engenharia Técnica em Informática de Gestão pela Universidade Autónoma
- ♦ Mestrado em Inteligência Artificial
- ♦ Mestrado em Direção e Administração de empresas. MBA
- ♦ Mestrado em Gestão de Sistemas de Informação Experiência Docente
- ♦ Pós-graduação, Padrões de desenho. Universitat Oberta de Catalunya

```
elif operation == "MIRROR_X":  
    mirror_mod.use_x = False  
    mirror_mod.use_y = True  
    mirror_mod.use_z = False  
elif operation == "MIRROR_Z":  
    mirror_mod.use_x = False  
    mirror_mod.use_y = False  
    mirror_mod.use_z = True  
  
#selection at the end -add back the deselected mirror modifier object  
mirror_ob.select= 1  
modifier_ob.select=1  
bpy.context.scene.objects.active = modifier_ob  
print("Selected" + str(modifier_ob)) # modifier ob is the active ob  
#mirror_ob.select = 0  
None = bpy.context.selected_objects[0]  
bpy.data.objects[mirror_ob.name].select = 1
```



04

Estrutura e conteúdo

A metodologia implementada pela TECH Universidade Tecnológica, sendo 100% online, admite a diversidade de conteúdos audiovisuais e outros formatos, o que gera um processo de aprendizagem dinâmico no aluno, baseado em novos modelos e com conteúdos de qualidade. O profissional tem a garantia de um ensino progressivo e natural dos termos e conceitos mais importantes da Documentação de Software, com exemplos reais fornecidos pela equipa docente. Isto reflete-se num excelente Curso académico, rigoroso, exaustivo e adaptado à atual realidade informática.



“

O conhecimento dos conteúdos mais específicos no domínio da Documentação de Software oferecer-lhe-á uma preparação profissional única"

Módulo 1. Desenvolvimento de Projetos de Software. Documentação Funcional e Técnica

- 1.1. Gestão de projetos
 - 1.1.1. Gestão de projetos na qualidade do software
 - 1.1.2. Gestão de projetos Vantagens
 - 1.1.3. Gestão de projetos Tipologia
- 1.2. Metodologia na gestão de projeto
 - 1.2.1. Metodologia na gestão de projetos
 - 1.2.2. Metodologias de projetos. Tipologia
 - 1.2.3. Metodologia na gestão de projetos. Aplicação
- 1.3. Fase de identificação de requisitos
 - 1.3.1. Identificação dos requisitos de um projeto
 - 1.3.2. Gestão das reuniões de um projeto
 - 1.3.3. Documentação a fornecer
- 1.4. Modelo
 - 1.4.1. Fase inicial
 - 1.4.2. Fase de análise
 - 1.4.3. Fase de construção
 - 1.4.4. Fase de testes
 - 1.4.5. Entrega
- 1.5. Modelo de dados a utilizar
 - 1.5.1. Determinação do novo modelo de dados
 - 1.5.2. Identificação do plano de migração de dados.
 - 1.5.3. Jogo de dados
- 1.6. Repercussões noutros projetos
 - 1.6.1. Repercussão de um projeto. Exemplos
 - 1.6.2. Riscos no projeto
 - 1.6.3. Gestão do risco





- 1.7. “Must” do projeto
 - 1.7.1. Must de projeto
 - 1.7.2. Identificação dos Must do projeto
 - 1.7.3. Identificação dos pontos de execução para a entrega de um projeto
- 1.8. A Equipe de Construção do Projeto
 - 1.8.1. Papéis a intervir de acordo com o projeto
 - 1.8.2. Contacto com RH para contratação
 - 1.8.3. Entregáveis e calendários do projeto
- 1.9. Aspetos técnicos de um projeto de software
 - 1.9.1. Arquiteto do projeto. Aspetos técnicos
 - 1.9.2. Líderes técnicos
 - 1.9.3. Construção do projeto de software
 - 1.9.4. Avaliação da qualidade do código, sonar
- 1.10. Documentos do projeto a entregar
 - 1.10.1. Análise funcional
 - 1.10.2. Modelos de dados
 - 1.10.3. Diagramas de estados
 - 1.10.4. Documentação técnica

“

Está apenas a um clique de distância de iniciar uma nova experiência profissional. Não hesite mais e avance para o próximo nível”

05 Metodologia

Este programa de capacitação oferece uma forma diferente de aprendizagem. A nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas escolas médicas mais prestigiadas do mundo e tem sido considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações, tais como a ***New England Journal of Medicine***.



“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para o levar através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que provou ser extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

Estudo de Caso para contextualizar todo o conteúdo

O nosso programa oferece um método revolucionário de desenvolvimento de competências e conhecimentos. O nosso objetivo é reforçar as competências num contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH pode experimentar uma forma de aprendizagem que abala as fundações das universidades tradicionais de todo o mundo”



Terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, com ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa de estudos.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este programa da TECH é um programa de ensino intensivo, criado de raiz, que propõe os desafios e decisões mais exigentes neste campo, tanto a nível nacional como internacional. Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado, dando um passo decisivo para o sucesso. O método do caso, a técnica que constitui a base deste conteúdo, assegura que a realidade económica, social e profissional mais atual é seguida.



O nosso programa prepara-o para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”

O estudante aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, a resolução de situações complexas em ambientes empresariais reais.

O método do caso tem sido o sistema de aprendizagem mais amplamente utilizado nas principais escolas de informática do mundo desde que existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não só aprendessem o direito com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações verdadeiramente complexas, a fim de tomarem decisões informadas e valorizarem juízos sobre a forma de as resolver. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Numa dada situação, o que deve fazer um profissional? Esta é a questão que enfrentamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os estudantes serão confrontados com múltiplos casos da vida real. Terão de integrar todo o seu conhecimento, investigar, argumentar e defender as suas ideias e decisões.

Relearning Methodology

A TECH combina eficazmente a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, que combina elementos didáticos diferentes em cada lição.

Melhoramos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019 obtivemos os melhores resultados de aprendizagem de todas as universidades online do mundo.

Na TECH aprende- com uma metodologia de vanguarda concebida para formar os gestores do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, chama-se Relearning.

A nossa universidade é a única universidade de língua espanhola licenciada para utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis globais de satisfação dos nossos estudantes (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos...) no que diz respeito aos indicadores da melhor universidade online do mundo.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, mas acontece numa espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, cada um destes elementos é combinado de forma concêntrica. Esta metodologia formou mais de 650.000 licenciados com sucesso sem precedentes em áreas tão diversas como a bioquímica, genética, cirurgia, direito internacional, capacidades de gestão, ciência do desporto, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isto num ambiente altamente exigente, com um corpo estudantil universitário com um elevado perfil socioeconómico e uma idade média de 43,5 anos.

O Relearning permitir-lhe-á aprender com menos esforço e mais desempenho, envolvendo-o mais na sua capacitação, desenvolvendo um espírito crítico, defendendo argumentos e opiniões contrastantes: uma equação direta ao sucesso.

A partir das últimas provas científicas no campo da neurociência, não só sabemos como organizar informação, ideias, imagens e memórias, mas sabemos que o lugar e o contexto em que aprendemos algo é fundamental para a nossa capacidade de o recordar e armazenar no hipocampo, para o reter na nossa memória a longo prazo.

Desta forma, e no que se chama Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto em que o participante desenvolve a sua prática profissional.



Este programa oferece o melhor material educativo, cuidadosamente preparado para profissionais:



Material de estudo

Todos os conteúdos didáticos são criados pelos especialistas que irão ensinar o curso, especificamente para o curso, para que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Estes conteúdos são depois aplicados ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isto, com as mais recentes técnicas que oferecem peças de alta-qualidade em cada um dos materiais que são colocados à disposição do aluno.



Masterclasses

Existem provas científicas sobre a utilidade da observação por terceiros especializada.

O denominado Learning from an Expert constrói conhecimento e memória, e gera confiança em futuras decisões difíceis.



Práticas de aptidões e competências

Realizarão atividades para desenvolver competências e aptidões específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e capacidades que um especialista necessita de desenvolver no quadro da globalização em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que necessita para completar a sua capacitação.





Case studies

Completarão uma seleção dos melhores estudos de casos escolhidos especificamente para esta situação. Casos apresentados, analisados e instruídos pelos melhores especialistas na cena internacional.



Resumos interativos

A equipa da TECH apresenta os conteúdos de uma forma atrativa e dinâmica em comprimidos multimédia que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais a fim de reforçar o conhecimento.

Este sistema educativo único para a apresentação de conteúdos multimédia foi premiado pela Microsoft como uma "História de Sucesso Europeu".



Testing & Retesting

Os conhecimentos do aluno são periodicamente avaliados e reavaliados ao longo de todo o programa, através de atividades e exercícios de avaliação e auto-avaliação, para que o aluno possa verificar como está a atingir os seus objetivos.



06

Certificação

O Curso de Documentação de Software garante, para além de um conteúdo mais rigoroso e atualizado, o acesso a um Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Conclua este plano de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este **Curso de Documentação de Software** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio, com aviso de recepção, o certificado* correspondente ao título de **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de emprego, concursos públicos e avaliação de carreiras profissionais.

Certificação: **Curso de Documentação de Software**

ECTS: **6**

Carga horária: **150 horas**



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que o seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.



Curso

Documentação de Software

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Créditos: 6 ECTS
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Curso

Documentação de Software

