

Diplomado Creación de Texturas para Hard Surface





Diplomado Creación de Texturas para Hard Surface

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/creacion-texturas-hard-surface

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología de estudio

pág. 20

06

Titulación

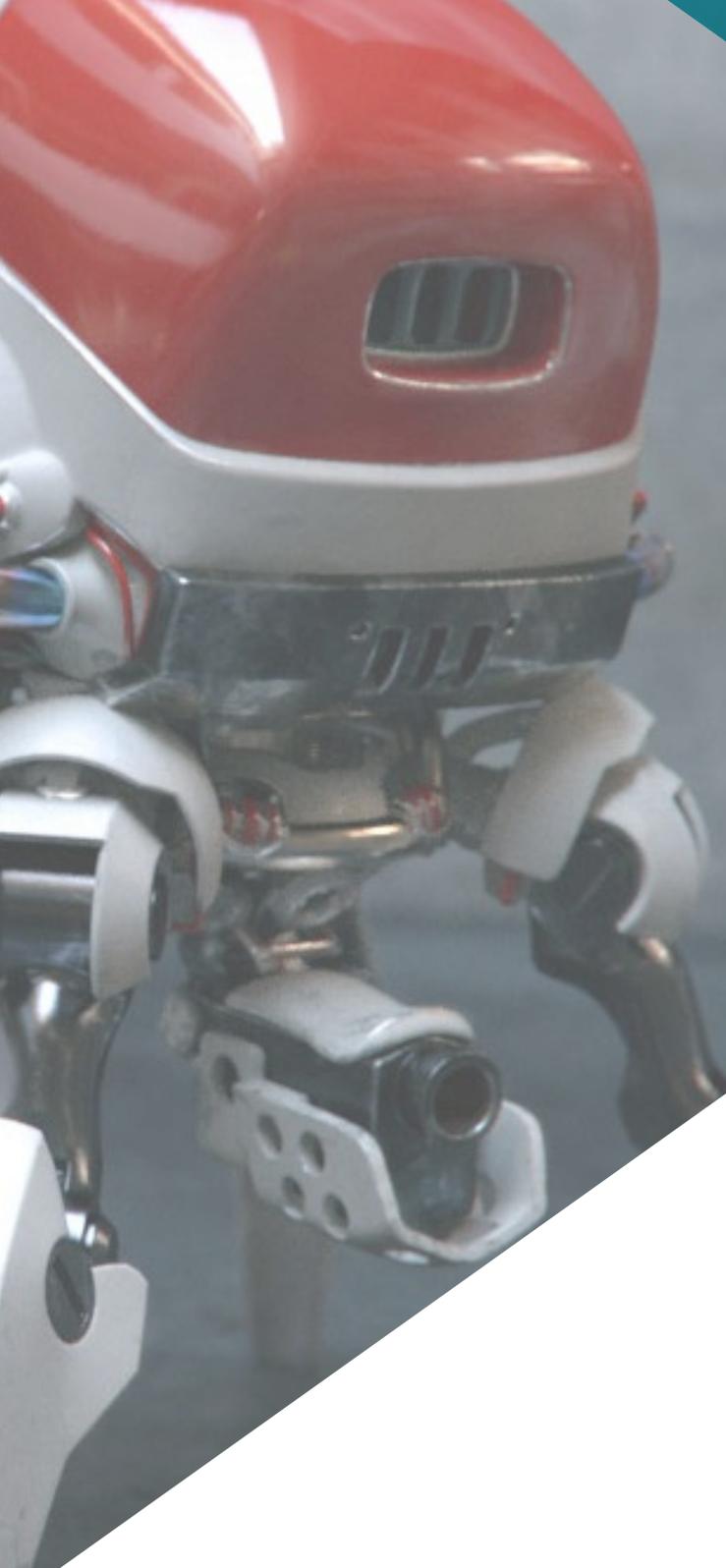
pág. 30

01

Presentación

Los procesos de texturizado forman parte del abordaje integral de la modelación tridimensional, lo que significa que, para hacer un diseño en 3D completo es necesario aplicar texturas al objeto o forma que se haya diseñado. Cada vez son más los desarrolladores, diseñadores o modeladores, que se especializan en el proceso de texturizado, pues, el desarrollo de los softwares y herramientas para ello cada vez son, del mismo modo, más especializados. Este programa universitario reúne los conocimientos y nociones necesarias para la creación y aplicación de texturas en el modelado tridimensional *Hard Surface*. Esta capacitación se imparte en un formato completamente online, facilitando la conciliación de otros proyectos personales o profesionales con el aprendizaje.





“

Aprende a crear y aplicar texturas en las modelaciones tridimensionales con este Diplomado completamente online”

El texturizado *Hard Surface*, o la aplicación de texturas de superficies duras, es una de las técnicas más valoradas dentro del diseño tridimensional, por los conseguidos acabados como por ejemplo de fresados, chapa o rasguños en metal, entre otros, en los objetos. Este programa universitario se ha diseñado para lograr que, el usuario de esta técnica, logre crear estas texturas, así como aplicarlas a sus modelaciones 3D. Se pretende que el alumnado que curse esta capacitación, aplique todas las técnicas de texturizado para modelos *Hard Surface*.

Así, el plan de estudio hace un recorrido que se detiene en la explicación de una herramienta fundamental en este proceso: *Substance Painter*. Este software puntero en creación de texturas permitirá conseguir los materiales y máscaras necesarios para texturizar objetos y formas. Asimismo, el contenido sigue profundizando en la aplicación en casos reales de texturas como en el apartado de texturizado de un cuchillo de combate, asperezas o metalicidad.

Con todo ello, el estudiante aprenderá a identificar las variaciones en los materiales PBR y a tener amplios conocimientos de las diferencias de los materiales metálicos, a través de la ejecución de diseños específicos como el texturizado de una motocicleta o la creación de detalles. Por último, será capaz de finalizar el texturizado incluso exportando mapas.

Este Diplomado en Creación de Texturas para *Hard Surface* se imparte en modalidad online y pone a disposición de los estudiantes los materiales didácticos en la plataforma virtual, donde estarán siempre disponibles para su consulta. Solo será necesario disponer de un dispositivo electrónico y conexión a internet para descargar el material y ponerse a desarrollar el contenido planteado por un experto cuadro docente.

Este **Diplomado en Creación de Texturas para *Hard Surface*** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en modelado 3D en *Hard Surface*
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a Internet



*En tan solo 6 semanas conseguirás, por titulación directa, la acreditación como creador de texturas para *Hard Surface**

“

El Diplomado que esperabas para poder compaginar la adquisición de conocimientos en Creación de Texturas para Hard Surface con tus responsabilidades personales y profesionales”

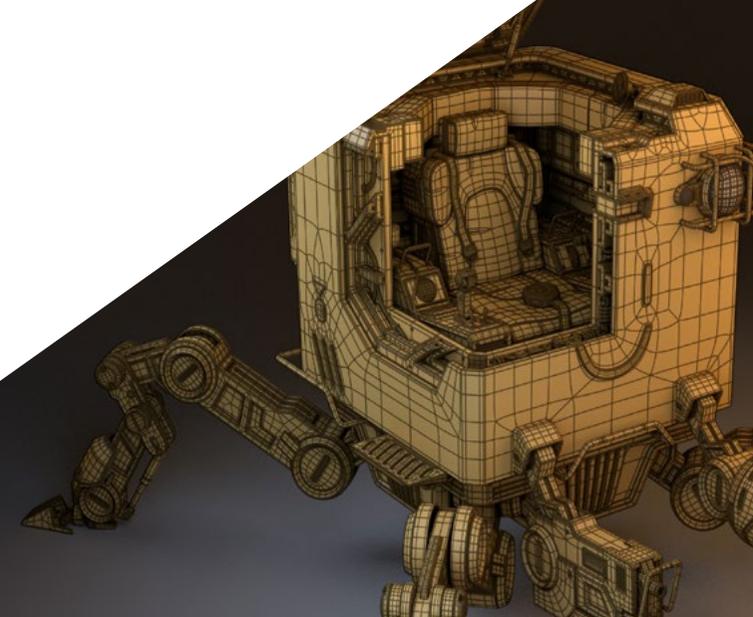
El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del programa universitario. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Aprende a aplicar diferentes texturas a tus modelaciones tridimensionales realizadas en Hard Surface.

A tu propio ritmo, profundiza en la Creación de Texturas para Hard Surface con esta capacitación online y con todo el material pedagógico disponible en el aula virtual.



02

Objetivos

Este Diplomado en Creación de Texturas para Hard Surface está diseñado para que el estudiante pueda conocer en profundidad los diferentes tipos de texturizado para modelado *Hard Surface*, así como profundizar en el desarrollo de texturas y aplicarlos a los modelos tridimensionales. Este programa universitario está enfocado a que el alumnado ponga en práctica sus destrezas y habilidades desde el primer momento, pues se trabajarán los conceptos y técnicas a la par que se crean diseños.





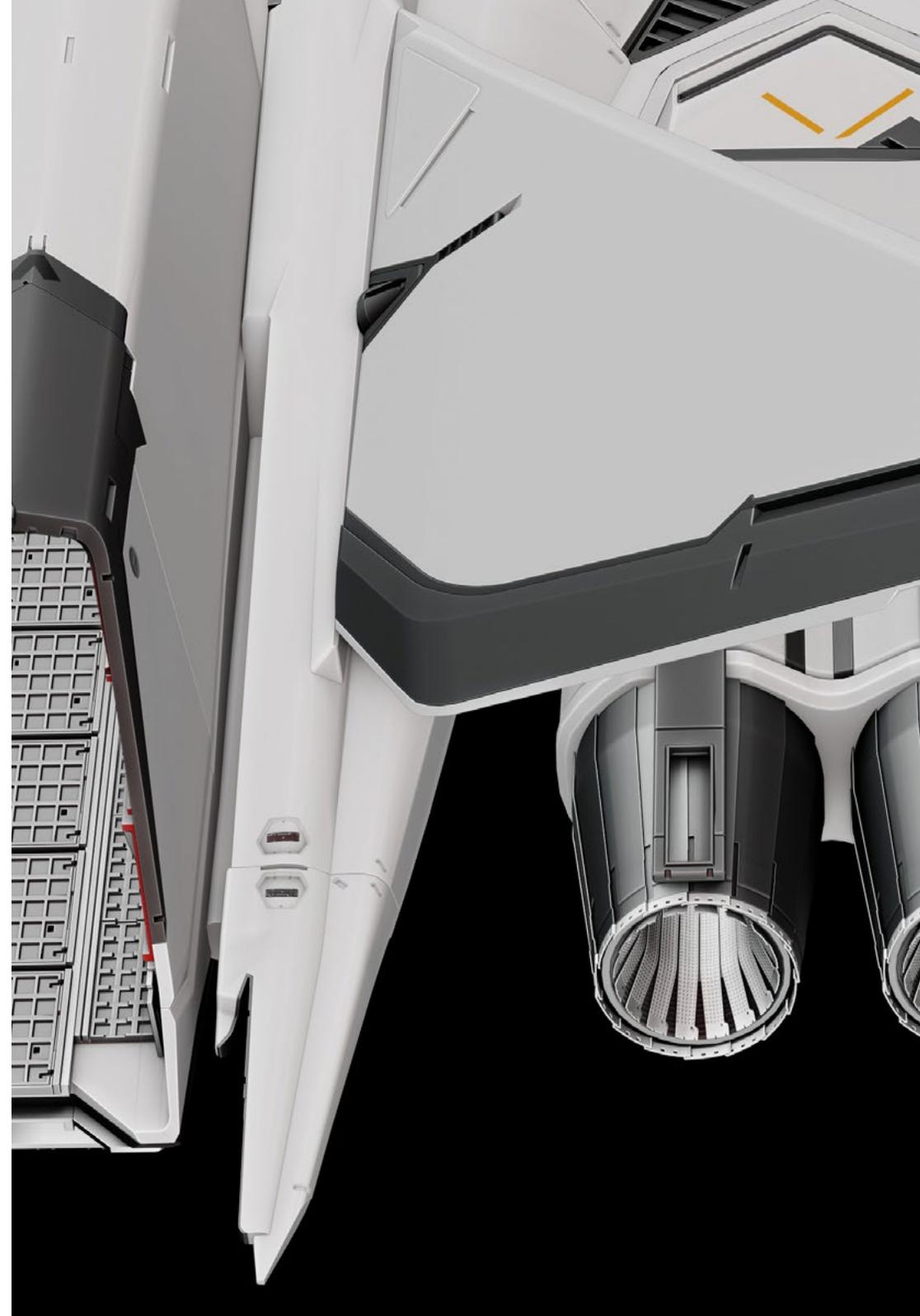
“

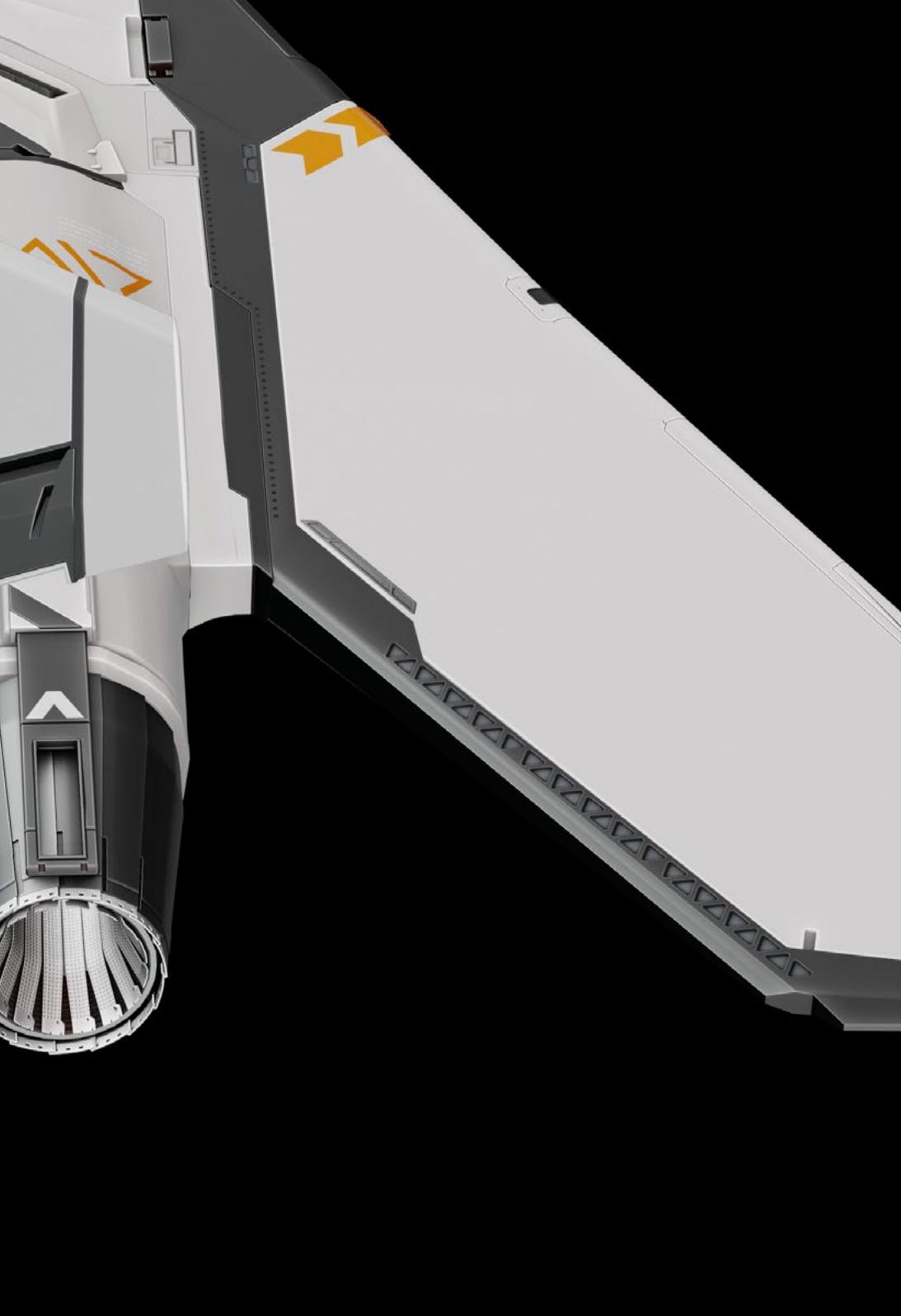
Pon a prueba tus destrezas y habilidades creando texturas para Hard Surface con este Diplomado eminentemente práctico”



Objetivos generales

- ◆ Conocer en profundidad los diferentes tipos de modelado *Hard Surface*, los distintos conceptos y características para aplicarlos en la industria del modelado 3D
- ◆ Aprender en detalle los fundamentos del modelado 3D en sus distintas formas
- ◆ Generar diseños para diferentes industrias y su aplicación
- ◆ Ser un experto técnico y/o artista en el modelado 3D para *Hard Surface*
- ◆ Conocer todas las herramientas que atañen a la profesión de modelador 3D
- ◆ Adquirir capacidades para el desarrollo de texturas y FX de los modelos 3D





Objetivos específicos

- ◆ Aplicar todas las técnicas de texturizado para modelos *Hard Surface*
- ◆ Trabajar sobre casos reales en la aplicación de detalles con texturas
- ◆ Identificar las variaciones en los materiales PBR
- ◆ Tener amplios conocimientos de las diferencias de los materiales metálicos
- ◆ Resolver mediante la utilización de mapas detalles técnicos
- ◆ Aprender a exportar materiales y mapas para distintas plataformas

“

Crea y aplica todas las técnicas de texturizado para modelados Hard Surface gracias a esta cómoda capacitación online”

03

Dirección del curso

Expertos y profesionales de alto prestigio dentro de su ámbito forman parte del cuerpo directivo y docente de este Diplomado. Son especialistas que han dedicado su trayectoria profesional a desarrollar técnicas de modelación, texturizado, renderización e iluminación digital. Estarán disponibles a través de la plataforma virtual para que puedan ser consultados en cualquier momento, además de ser los diseñadores de este plan de estudio. Su dilatada experiencia hace que conozcan los entresijos y retos que se pueden plantear en la vida profesional real.





“

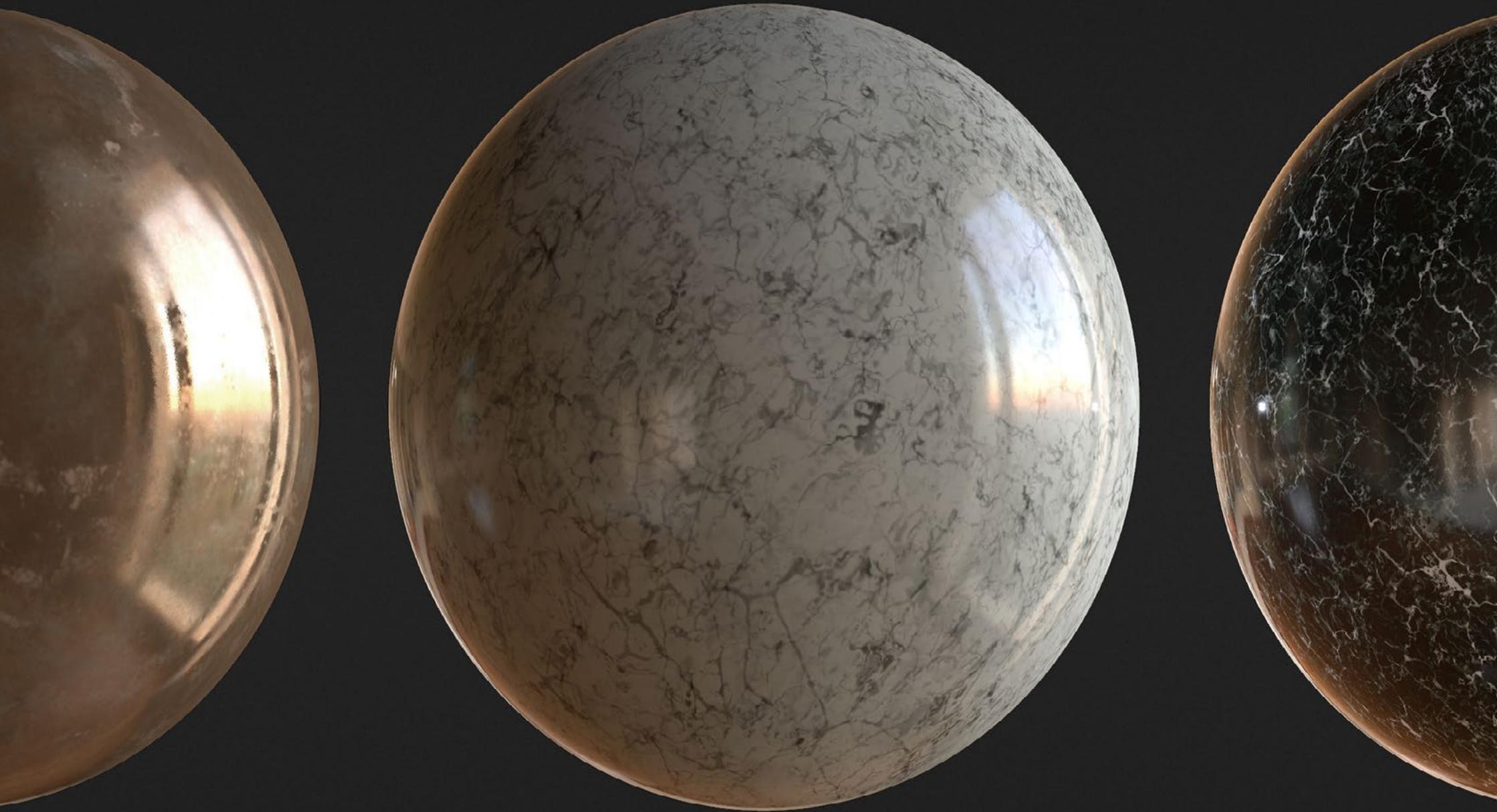
De la mano de los mayores expertos y profesionales en el ámbito de modelación, texturizado, renderización e iluminación digital. Así es como se aprende en los Cursos Universitarios que idea TECH”

Dirección



D. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- ◆ Artista 3D en 3D VISUALIZATION SERVICE INC
- ◆ Producción 3D para Boston Whaler
- ◆ Modelador 3D para Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- ◆ Productor Audiovisual en Digital Film
- ◆ Diseñador de Productos para Escencia de los Artesanos by Eliana M
- ◆ Diseñador Industrial Especializado en Productos. Universidad Nacional de Cuyo
- ◆ Exponente en Salón Regional de Artes Visuales Vendimia
- ◆ Seminario Composición Digital. Universidad Nacional de Cuyo
- ◆ Congreso Nacional de diseño y producción. C.P.R.O.D.I.



04

Estructura y contenido

Este Diplomado está perfectamente distribuido en 10 subapartados para que el estudiante sea capaz de indagar progresivamente en el contenido y aplicar el aprendizaje en elaboraciones prácticas. Para ello, lo primero que se hará será presentar el software *Substance Painter*, lo cual permitirá el paso a la aplicación práctica de diferentes texturas. Se trabajarán diferentes técnicas como el agregado de color, la difuminación, el quemado y la opacidad en distintas figuras.





“

Conviértete en un experto creando y aplicando texturas para Hard Surface o superficies duras. Este Diplomado te dará las claves que necesitas”

Módulo 1. Creación de texturas para *Hard Surface*

- 1.1. *Substance Painter*
 - 1.1.1. *Substance Painter*
 - 1.1.2. Quemando mapas
 - 1.1.3. Materiales en color ID
- 1.2. Materiales y máscaras
 - 1.2.1. Filtros y generadores
 - 1.2.2. Pinceles y pinturas
 - 1.2.3. Proyecciones planas y calcos
- 1.3. Texturizando un cuchillo de combate
 - 1.3.1. Asignando materiales
 - 1.3.2. Agregando texturas
 - 1.3.3. Coloreando partes
- 1.4. Asperezas
 - 1.4.1. Variaciones
 - 1.4.2. Detalles
 - 1.4.3. *Alphas*
- 1.5. Metalicidad
 - 1.5.1. Pulidos
 - 1.5.2. Óxidos
 - 1.5.3. Rasguños
- 1.6. Mapas de normales y alturas
 - 1.6.1. Mapas de *Bumps*
 - 1.6.2. Quemando mapas de normales
 - 1.6.3. Mapa de desplazamiento





- 1.7. Otros tipos de mapas
 - 1.7.1. Mapa de *Ambient Occlusion*
 - 1.7.2. Mapa de especularidad
 - 1.7.3. Mapa de opacidad
- 1.8. Texturizando una motocicleta
 - 1.8.1. Neumáticos y materiales de la cesta
 - 1.8.2. Materiales luminosos
 - 1.8.3. Editando materiales quemados
- 1.9. Detalles
 - 1.9.1. *Stickers*
 - 1.9.2. Máscaras Inteligentes
 - 1.9.3. Generadores y máscaras de pintura
- 1.10. Finalizando texturización
 - 1.10.1. Edición manual
 - 1.10.2. Exportando mapas
 - 1.10.3. *Dilation vs. No Padding*

“

Matricúlate ya: en solo 6 semanas serás capaz de crear tus propias texturas y aplicarlas a modelaciones 3D. Enfrentate a nuevos retos profesionales sin miedo al éxito”

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intenso y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



06

Titulación

El Diplomado en Creación de Texturas para Hard Surface garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un Diplomado expedido por TECH Universidad.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Creación de Texturas para Hard Surface** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad**.

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Creación de Texturas para Hard Surface**

Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**

Duración: **6 semanas**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Diplomado

Creación de Texturas para Hard Surface

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Diplomado Creación de Texturas para Hard Surface

