



# Componentes Fundamentais do Metaverso

» Modalidade: online

» Duração: **6 semanas** 

» Certificado: TECH Universidade Tecnológica

» Horário: no seu próprio ritmo

» Provas: online

 $\label{lem:combring} \mbox{Acesso ao site: } \mbox{www.techtitute.com/br/informatica/curso/componentes-fundamentais-metaverso}$ 

# Índice

 $\begin{array}{c|c} 01 & 02 \\ \hline & Apresentação & Objetivos \\ \hline & & pág.4 & \hline \\ \hline & & & \\ \hline & & \\ \hline$ 

06 Certificado

pág. 28

# Apresentação

O Metaverso corresponde a um cenário amplo no qual se encontra um grande número de agentes com diferentes funções e interesses. Assim, a experiência virtual é possível dentro de uma estrutura digital que tem como principal objetivo a comercialização de produtos e a socialização. Neste ambiente, a economia descentralizada encontra um cenário próspero para os Tokens não fungíveis (NFT) e as criptomoedas. Além disso, o multiverso deu origem a novos modelos de negócios e canais de vendas que antes eram desconhecidos. No entanto, o mundo virtual apresenta riscos que podem afetar a identidade digital de indivíduos, ativos e empresas. Por este motivo, a TECH desenvolveu um curso 100% online que se aprofunda em todos os componentes da tokenização de ativos, a fim de qualificar os alunos com conhecimento rigoroso nas tendências do Meta paradigma. bpy.context.selected objects ntext.scene. please select exactly two objects CLASSE.



# tech 06 | Apresentação

Dada a forte demanda no mercado de trabalho digital, os profissionais que desejam ser bem-sucedidos nessa área precisam atualizar constantemente suas habilidades. O Metaverso tem um prognóstico futuro muito positivo, que não só influenciarána gestão das economias em todo o mundo, mas também mudará a maneira como os indivíduos se relacionam e significará um avanço em suas vidas diárias.

Um dos pontos fortes do universo Meta é que ele tem um caráter universal, o que significa que qualquer pessoa que deseje se envolver em um ambiente, seja ele próximo ou distante, poderá fazê-lo. Estes modelos já haviam sido intuídos com jogos como o Habbo, no qual o papel dos jogadores dependia em grande parte de sua socialização. Tudo isso, multiplicado com qualidade superior, sensações mais intensas e experiências multidimensionais, é o que o multiverso oferece.

Por esta razão, a TECH desenvolveu um programa no qual os profissionais de Ciências da Computação e outras disciplinas poderão conhecer perfeitamente todos os elementos presentes no Metaverso. Além disso, as ferramentas multimídia e a colaboração de especialistas da área garantem a instrução e o conteúdo do programa. A qualidade acadêmica oferecida pela TECH é compatível com a vida pessoal e profissional dos alunos, razão pela qual elaborou o curso em um formato 100% online, para que eles não precisem prescindir de outras áreas de suas vidas.

Este **Curso de Componentes Fundamentais do Metaverso** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em *Blockchain* e Web 3.0
- Os conteúdos gráficos, esquemáticos e extremamente úteis fornecem informações práticas sobre as disciplinas indispensáveis para o exercício da profissão
- Exercícios práticos onde o processo de autoavaliação é realizado para melhorar a aprendizagem
- Destaque especial para as metodologias inovadoras
- Lições teóricas, perguntas aos especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet



Faça parte do desenvolvimento tecnológico decorrente da quarta revolução industrial para que você possa fazer parte da equipe que impulsiona o Metaverso"



Este Curso lhe dará o conhecimento necessário para desenvolver novos projetos no multiverso, aplicando tecnologias avançadas, como AR, IA e IoT"

O corpo docente do programa conta com profissionais do setor, que transferem toda a experiência adquirida ao longo de suas carreiras para esta capacitação, além de especialistas reconhecidos de instituições de referência e universidades de prestígio.

O conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, permitirá ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

A estrutura deste programa se concentra na Aprendizagem Baseada em Problemas, onde o profissional deverá tentar resolver as diferentes situações de prática profissional que surjam ao longo do curso acadêmico. Para isso, contará com a ajuda de um inovador sistema de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos.

Em apenas 6 semanas, você adquirirá mais habilidades para se tornar um profissional destacado em empresas digitais.

Ainda não domina o Business to Avatar? Conheça os novos canais de vendas para desenvolver ao máximo os lucros de sua empresa.







# tech 10 | Objetivos



#### **Objetivos gerais**

- Produzir conhecimentos especializados sobre a web 3.0
- Examinar todos os componentes que constituem um Metaverso
- Desenvolver um Metaverso a partir das ferramentas e componentes disponíveis
- Analisar a importância do *Blockchain* como um modelo de governança de dados
- Fundamentar a conexão do *Blockchain* com o presente e o futuro do Metaverso
- Conhecer os casos de uso e o impacto das finanças descentralizadas no mundo atual e futuro
- Analisar a evolução da indústria de videogames e os primeiros exemplos primitivos do Metaverso
- Aprofundar-se nos modelos de negócios clássicos, no estado geral da indústria e na criação do conceito GameFi
- Estabelecer sinergias entre o e-Sports e outros ecossistemas da indústria Gaming em relação ao Metaverso atual
- Desenvolver novas habilidades que permitam ao aluno identificar oportunidades de negócios nos diferentes meios de comunicação do metaverso
- Identificar e potencializar todas as vias de monetização dentro do Metaverso
- Aprofundar-se na experiência do Metaverso sob uma perspectiva distinta, podendo compreender de que forma todo este potencial desenvolvimento nos afeta, respondendo todos os questionamentos de sua aplicação a médio e longo prazo
- Estabelecer o Metaverso como parte da vida cotidiana a fim de aproveitá-lo ao máximo em todas as suas áreas
- Preparar-se para todas as mudanças que o Metaverso propõe para o futuro e como isso poderá afetar sua vida, seus negócios ou a maneira de relacionar-se com os demais







# Objetivos específicos

- Estabelecer a Web 3.0 como o principal componente para a criação de um Metaverso
- Determinar as barreiras e o potencial para VR, Al
- Examinar a legislação que fundamenta os Metaversos
- Analisar os diferentes tipos de identidade digital que sustentam um Metaverso
- Estabelecer a relevância dos avatares como um ponto de partida em um Metaverso
- Determinar porque três aspectos-chave do Metaverso podem transformá-lo em um cenário de múltiplas atividades
- Desenvolver os componentes do Metaverso em casos reais de uso



Não espere mais, torne-se um especialista multidisciplinar, analisando as principais características das experiências personalizadas para cada indivíduo com a TECH"







#### Palestrante internacional convidado

Andrew Schwartz é um especialista em inovação digital e estratégia de marca, com foco na integração do Metaverso com o desenvolvimento empresarial e as plataformas digitais. Seus interesses variam desde a criação de conteúdo e gestão de startups até a implementação de estratégias em redes sociais e a ativação de grandes ideias. Ao longo de sua carreira, liderou projetos que buscaram gerar resultados concretos e mensuráveis, aproveitando a convergência entre tecnologia e negócios.

Em sua trajetória profissional, atuou na Nike como Diretor de Engenharia do Metaverso, liderando uma equipe multidisciplinar de desenvolvedores, designers e cientistas de dados para explorar o potencial do Metaverso na evolução da conectividade digital e física. Nesse mesmo cargo, desenvolveu estratégias para a criação de produtos e processos inovadores, além de ferramentas Web3 e gêmeos digitais que redefiniram a interação dos consumidores com a marca. Também exerceu o papel de Diretor de Experiências de Momentos Esportivos.

Além disso, colaborou como Conselheiro Estratégico de Inovação em Tecnologia Exponencial na Al MINDSystems Foundation, onde contribuiu para o desenvolvimento de tecnologias emergentes e publicou artigos sobre o impacto do Metaverso e da Inteligência Artificial no futuro dos negócios. Sua capacidade de antecipar tendências e sua visão estratégica o posicionaram como um profissional influente na transformação digital global.

Internacionalmente, tornou-se uma referência na aplicação do Metaverso na indústria do esporte e do comércio, contribuindo para projetos que transformaram a maneira de entender a relação entre tecnologia e marca. Nesse sentido, seu trabalho foi reconhecido com diversos prêmios, consolidando sua reputação como um inovador que desafia os limites convencionais.



# D. Schwartz, Andrew

- Diretor de Engenharia do Metaverso na Nike, Boston, Estados Unidos
- Diretor de Experiências de Momentos Esportivos na Nike
- Conselheiro Estratégico em Inovação de Tecnologia Exponencial na Al MINDSystems Foundation
- Diretor de Inovação na Intralinks
- Líder de Produtos Digitais na Blue Cross Blue Shield de Massachusetts
- Chefe de Inovação de Conteúdos na Leia Inc
- Diretor de Estratégia de Marca na Interbrand
- Diretor de Desenvolvimento e Líder do Strata-G Internet Group na Strata-G Communications
- Membro de
- Conselho Consultivo de Blockchain na Universidade Estadual de Portland
- Comitê Escolar do Distrito Escolar Regional Acton-Boxborough



Graças à TECH, você pode aprender com os melhores profissionais do mundo'''

# tech 16 | Direção do curso

#### Direção



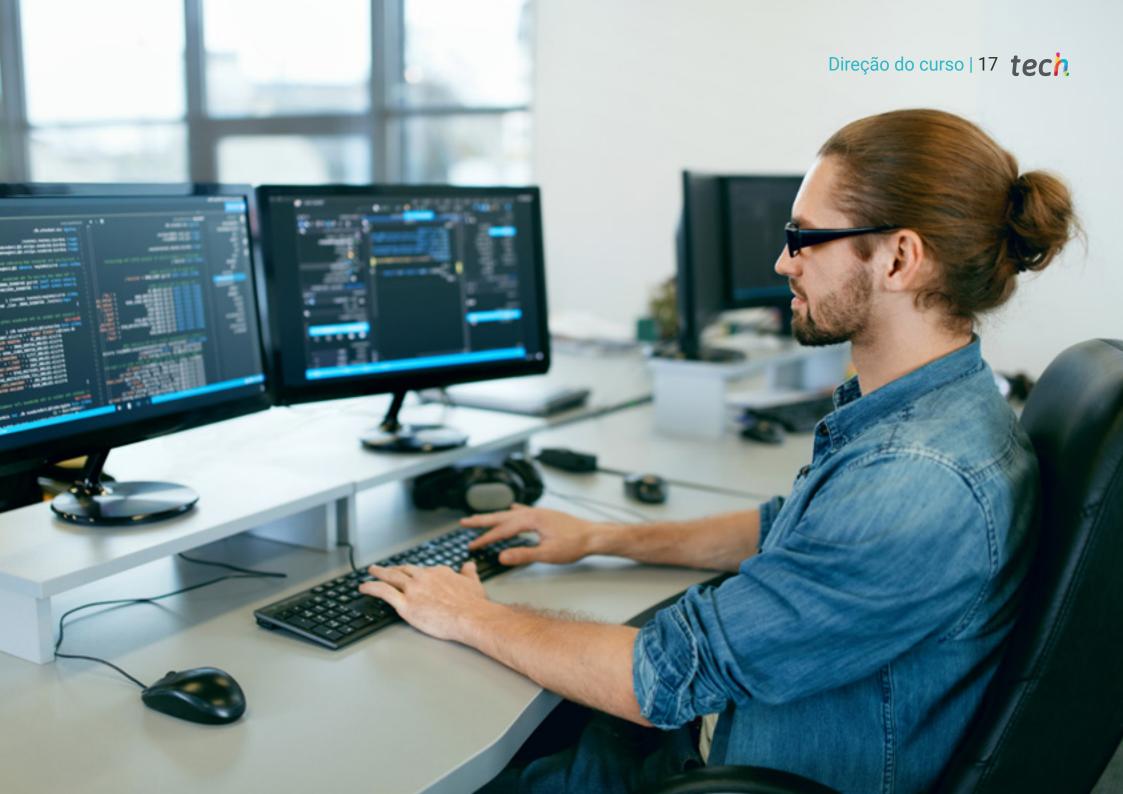
#### Sr. Íñigo Cavestany Villegas

- Co-Fundador e Head of Ecosystem da Second World
- Líder na Web3 e Gaming
- Especialista da IBM Cloud na IBM
- Assessor da Netspot OTN, Velca e Poly Cashback
- Professor em escolas de negócios como a IE Business School e a IE Human Sciences and Technology
- Formado em Business Administration na IE Business Schoo
- Mestrado em Business Development pela Universidade Autônoma de Madrio
- Especialista na IBM Cloud
- Certificação profissional IBM Cloud Solution Advisor

#### **Professores**

#### Sr. Alejandro López-Gasco

- Co-fundador do SecondWorld e chefe do Metaverso
- Co-fundador da TrueSushi
- Executivo de Negócios para o Desenvolvimento na Amazon
- Formado em Direito e Marketing pela Universidade Complutense de Madrid
- HSK4 Chino Mandarín pela Universidade de Linguagem e Cultura de Beijing
- Mestrado em M&A and Private Equity pela IEB
- Cross border e-commerce bootcamp na Shanghai Normal University







# tech 20 | Estrutura e conteúdo

#### Módulo 1. O Metaverso

- 1.1. A Economia no Metaverso: as criptomoedas e os *Tokens* Não Fungíveis (NFTs)
  - 1.1.1. Criptomoedas e NFTs. Base da economia do Metaverso
  - 1.1.2. Economia digital
  - 1.1.3. Interoperabilidade para uma economia sustentável
- 1.2. Metaverso & Web 3.0 no espaço das criptomoedas
  - 1.2.1. Metaverso & Web 3.0
  - 1.2.2. Tecnologia descentralizada
  - 1.2.3. Blockchain, a base da Web 3.0 e Metaverso
- 1.3. Tecnologias avançadas para o Metaverso
  - 1.3.1. Realidade aumentada e realidade virtual
  - 1.3.2. Inteligência Artificial
  - 1.3.3. loT
- 1.4. Governança Corporativa: direito Internacional no Metaverso
  - 1.4.1. A Fed (Sistema de Reserva Federal)
  - 1.4.2. Legislação no Metaverso
  - 1.4.3. A mineração
- 1.5. Identidade digital para pessoas, ativos e empresas
  - 1.5.1. Reputação online
  - 1.5.2. Proteção
  - 1.5.3. O impacto da identidade digital no mundo real
- 1.6. Novos canais de venda
  - 1.6.1. Business to Avatar
  - 1.6.2. Experiências de usuário aprimoradas
  - 1.6.3. Produtos, serviços e conteúdo em um único ambiente





# Estrutura e conteúdo | 21 tech

- 1.7. Experiências baseadas em ideais, crenças e gostos
  - 1.7.1. A inteligência artificial como força motriz
  - 1.7.2. Experiências sob medida para o indivíduo
  - 1.7.3. O poder da manipulação de massas
- 1.8. VR, AR, AI & IoT
  - 1.8.1. Tecnologias avançadas. O sucesso do Metaverso
  - 1.8.2. Experiência imersiva
  - 1.8.3. Análise tecnológica. Usos
- 1.9. Aspectos fundamentais do metaverso: presença, interoperabilidade e padronização
  - 1.9.1. Interoperabilidade. Primeiro mandamento
  - .9.2. Padronização de Metaversos para um adequado funcionamento
  - .9.3. Os Metaversos do Metaverso
- 1.10. Real Estate no Metaverso
  - 1.10.1. Método de alavancagem no Metaverso
  - 1.10.2. Comércio sem fronteiras em espaços virtuais
  - 1.10.3. Redução da operação em espaços físicos



Um programa criado para profissionais como você, comprometidos com os assuntos atuais e com sua profissão, cientes das mudanças que influenciam a sociabilidade na Web e na vida real"





# tech 24 | Metodologia

#### Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.



Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo"



Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.



Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.

#### Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.



Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira"

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de Informática do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do curso, os alunos vão se deparar com múltiplos casos reais. Terão que integrar todo o conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

#### Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando elementos didáticos diferentes em cada aula.

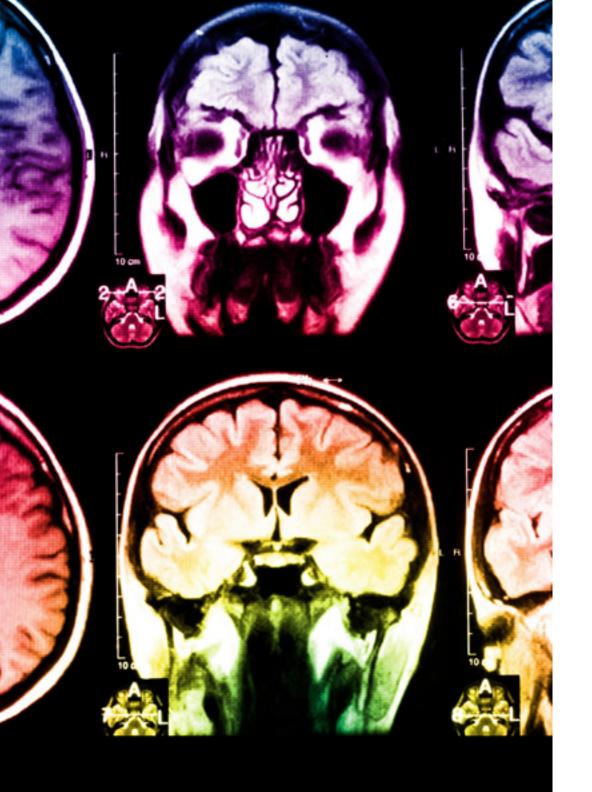
Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019 alcançamos os melhores resultados de aprendizagem entre todas as universidades online do mundo.

Na TECH você aprenderá através de uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.





### Metodologia | 27 tech

No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.

Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



#### Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



#### **Masterclasses**

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.



#### Práticas de habilidades e competências

Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



#### **Leituras complementares**

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.



Estudos de caso

Os alunos irão completar uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especialmente para esta capacitação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



**Resumos interativos** 

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.



Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".

#### **Testing & Retesting**

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



20% 25% 4% 3%





# tech 32 | Certificado

Este **Curso de Componentes Fundamentais do Metaverso** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado\* correspondente ao **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: Curso de Componentes Fundamentais do Metaverso

Modalidade: online

Duração: 6 semanas



<sup>\*</sup>Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

tech universidade tecnológica Curso Componentes Fundamentais do Metaverso » Modalidade: online Duração: 6 semanas » Certificado: TECH Universidade Tecnológica

» Horário: no seu próprio ritmo

» Provas: online

