

Curso

Blockchain para Videogames



Curso

Blockchain para Videogames

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 meses
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Dedicção: 16h/semana
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: www.techtitute.com/br/informatica/curso/blockchain-videogames

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 18

05

Metodologia

pág. 22

06

Certificado

pág. 30

01

Apresentação

Há mais de um ano, a leitura diária de informações, seja na imprensa tradicional ou na mídia digital, incluiu os avanços no mercado de *Blockchain*, mais especificamente, o crescimento no uso de *Tokens* em videogames. Estes anglicismos começam a soar familiares até mesmo para usuários que não são profissionais de TI, e não é surpreendente dada a explosão no número de investidores que apostam no Metaverso. A complexidade dos ambientes virtuais gerou uma onda de vagas de emprego que são difíceis de preencher devido às contínuas mudanças no setor. Graças a este programa de estudos, os profissionais de TI poderão tirar proveito desta lacuna de emprego e ingressar como especialistas, redirecionando suas carreiras para um futuro promissor. A metodologia 100% online permitirá que os estudantes adquiram as habilidades necessárias em casa, sem ter que sair de sua rotina diária.



eum
APP PLATFORM

“

É hora de se posicionar como um profissional comprometido com a inovação e que se reinventa se ajustando à transformação virtual”

O Curso de Blockchain para Videogames permite ao profissional de TI dominar os termos que envolvem o mercado Blockchain e capacitar-se para desenvolver as melhores estratégias para preservar o valor de suas compras em videogames, decidir o melhor momento para vender a outros jogadores, e controlar a *Blockchain*, e sua criptografia para proteger a privacidade de cada usuário, gerando assim confiança em seus movimentos.

É o programa de estudos técnico mais atualizado do mercado, o que garante ao estudante uma compreensão da estrutura do mercado *Blockchain*, as últimas tendências em NFTs e a grande variedade de criptomoedas desenvolvidas e emergentes no mundo.

Desta forma, os cientistas da computação irão adquirir uma visão global e detalhada do que se passa neste setor dos videogames, dotando-os das ferramentas essenciais para atuar no Metaverso e crescer profissionalmente.

É hora de escolher a melhor estratégia para garantir um emprego estável e de qualidade. Com este Curso 100% online, o estudante poderá adquirir, a partir do conforto de sua própria casa, os conceitos necessários para ingressar em um mercado de trabalho cada vez mais exigente a cada dia. Tudo o que você precisa é de um dispositivo eletrônico e acesso à Internet para se estabelecer como um cientista da computação comprometido com seu crescimento profissional.

Este **Curso de Blockchain para Videogames** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em criptomoedas, *Blockchain* e Videogames
- ◆ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e extremamente úteis fornecem informações práticas sobre as disciplinas indispensáveis para o exercício da profissão
- ◆ Exercícios práticos onde o processo de autoavaliação é realizado para melhorar a aprendizagem
- ◆ Destaque especial para as metodologias inovadoras
- ◆ Lições teóricas, perguntas aos especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- ◆ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet



Descubra como a arquitetura Blockchain afeta a capacidade de regulamentação na marco legal"

“

Conhecer e compreender o valor de cada criptomoeda nos mercados Blockchain lhe permitirá fazer uma aposta segura em NFTs"

O corpo docente deste curso inclui profissionais da área que transferem a experiência do seu trabalho para este curso, além de especialistas reconhecidos de sociedades científicas de referência e universidades de prestígio.

O conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, permitirá ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

A estrutura deste programa se concentra na Aprendizagem Baseada em Problemas, onde o profissional deverá tentar resolver as diferentes situações de prática profissional que surjam ao longo do curso acadêmico. Para isso, contará com a ajuda de um inovador sistema de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos.

Descubra porque eles chamam Orakler de NFT que promete uma economia estável com os melhores professores.

O futuro está se tornando mais virtual a cada dia, e ignorar os eventos que estão acontecendo ao seu redor afastará você ainda mais do sucesso profissional.



02

Objetivos

A TECH aposta num ensino rico e atualizado, para que os alunos comecem a se familiarizar com termos aparentemente complicados desde o primeiro dia, mas com o uso desses termos em casos reais, e sob a orientação de professores comprometidos com a aprendizagem, eles os assimilam organicamente. No final deste Curso em Blockchain para Videogames, os estudantes terão as ferramentas e chaves para fazer uma mudança em seu futuro e melhorar suas competências digitais.



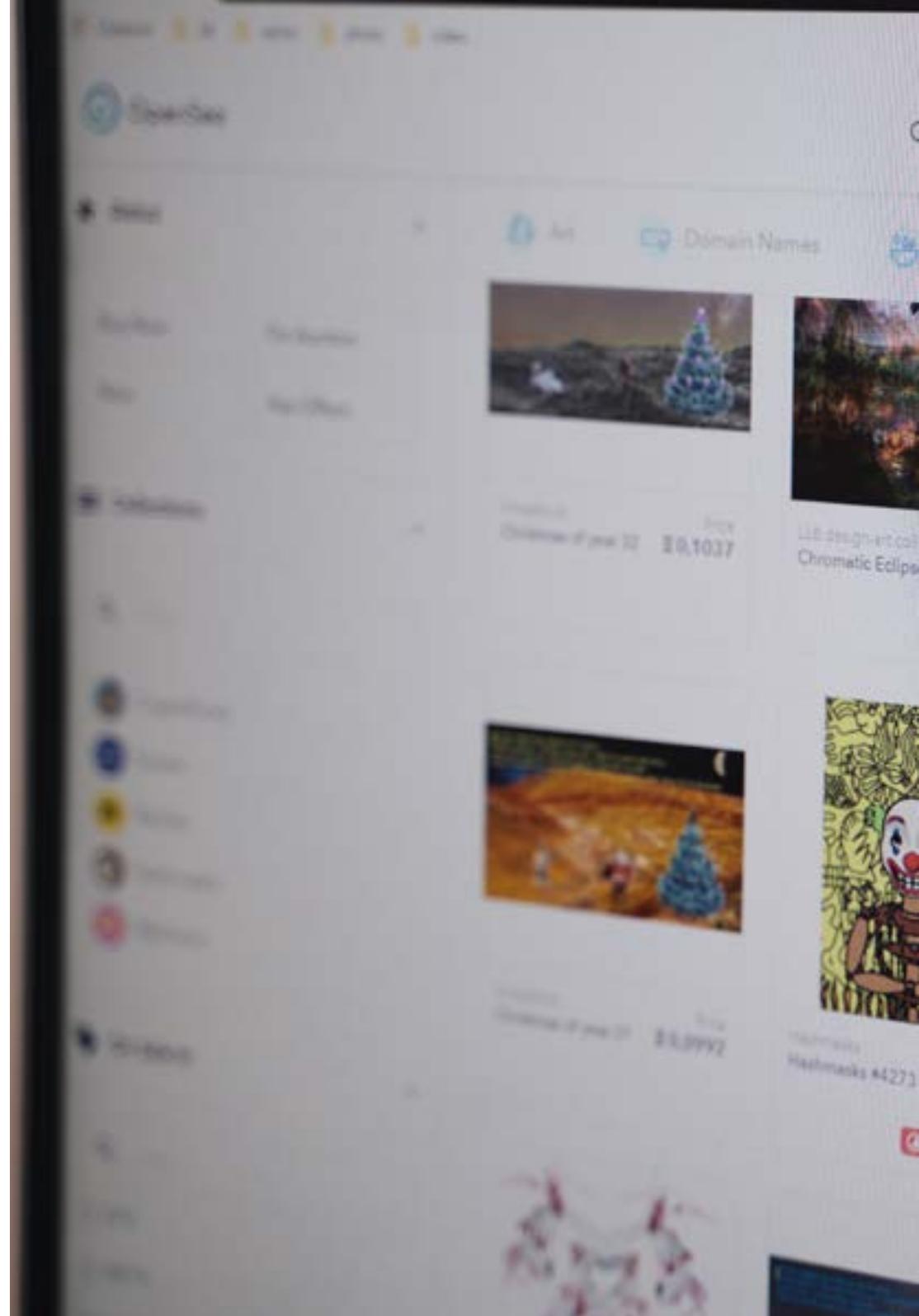
“

O objetivo da TECH é profissionalizar o cientista da computação no Metaverso e capacitá-lo a ampliar suas metas e objetivos pessoais"



Objetivos gerais

- ◆ Identificar de forma sistemática e aprofundada como funciona a tecnologia *Blockchain*, desenvolvendo como suas vantagens e desvantagens estão ligadas ao modo de funcionamento de sua arquitetura
- ◆ Contrastar os aspectos do *Blockchain* com as tecnologias convencionais utilizadas nas diversas aplicações para as quais a tecnologia *Blockchain* foi direcionada
- ◆ Analisar as principais características das finanças descentralizadas no âmbito da economia *Blockchain*
- ◆ Estabelecer as características fundamentais dos *Tokens* não fungíveis, seu funcionamento e implantação desde o seu surgimento até o presente
- ◆ Compreender a ligação de NFTs com o *Blockchain* e examinar estratégias para gerar e extrair valor de *Tokens* não fungíveis
- ◆ Expor as características das principais criptomoedas, seu uso, níveis de integração com a economia global e projetos de gamificação virtual





Objetivos específicos

- ◆ Identificar os componentes da tecnologia *Blockchain*
- ◆ Determinar as vantagens do *Blockchain* em projetos de empreendedorismo
- ◆ Selecionar os tipos de redes a doc. com os objetivos propostos ao planejar um projeto de economia gamificada
- ◆ Escolher e gerenciar uma *Wallet* (Carteira Digital)

“

Um após outro, você começará a compreender a relevância de cada termo e seu uso no mundo real, graças à metodologia Relearning que a TECH utiliza em seus programas de estudos”

03

Direção do curso

As competências digitais e profissionalizantes que a TECH oferece a seus alunos são possíveis graças a seu compromisso com a qualidade no programa de estudos. Todo o conteúdo de seus cursos é cuidadosamente escolhido para garantir os melhores resultados, e são ministrados pelos melhores professores atuantes, com currículos que se destacam por seu compromisso em pesquisar novas tendências no mercado de *Blockchain* para Videogames. A soma desses valores constitui a melhor opção educacional para aqueles que estão comprometidos com o crescimento profissional no setor de TI.





“

É reconfortante saber que as pessoas que lhe acompanharão nesta nova jornada de aprendizagem são os melhores profissionais de trabalho nos mercados NFT e Blockchain”

Palestrante internacional convidado

Rene Stefancic é um profissional líder em tecnologia **Blockchain e Web3**, conhecido por sua abordagem inovadora e liderança estratégica em **ecossistemas digitais emergentes**. Atualmente, ele atua como diretor de operações (COO) na **Enjin, uma plataforma pioneira de blockchain e NFT**, onde gerencia tarefas como a adoção de novas ferramentas e promove **parcerias estratégicas para impulsionar soluções** de TI de ponta. Com uma abordagem prática e orientada para resultados, ele aplica sua filosofia “nadar ou afundar” e “tentar de tudo” a todos os projetos, sempre buscando resolver os desafios mais complexos de forma escalável e eficaz.

Antes de ingressar na Enjin, Stefancic ocupou o cargo de chefe de marketing na CoinCodex, uma plataforma de agregação de dados de criptomoedas. Foi nesse ambiente que ele consolidou sua experiência em marketing digital e estratégias de crescimento, assumindo um papel decisivo na expansão da visibilidade e do alcance da empresa. Sua transição para o mundo do Blockchain começou quando ele decidiu deixar sua carreira em finanças tradicionais para se concentrar em modelagem e análise de dados nesse novo setor, lançando assim as bases de sua carreira em um mercado em constante evolução.

Com uma visão focada no desenvolvimento de produtos e na estratégia de TI, ele se destaca na liderança de equipes para a criação de soluções inovadoras e aplicáveis no contexto da tecnologia Blockchain. Sua capacidade de construir relacionamentos comerciais sólidos e duradouros permitiu que ele estabelecesse parcerias estratégicas importantes no setor, consolidando sua reputação internacional como um líder dinâmico no campo da tecnologia e dos ativos digitais.



Sr. Stefancic Rene

- Diretor de Operações (COO) da Enjin, Cingapura, Cingapura
- Consultor de blockchain na NFTFrontier
- Consultor de TI na RS IT Consulting
- Diretor de marketing da CoinCodex
- Consultor da NextCash
- Especialista em Marketing Digital no Piaggio Group Slovenia
- Mestrado em Administração pela Faculdade de Administração da Universidade de Primorska
- Bacharel em Economia pela Faculdade de Economia e Negócios da Universidade de Ljubljana

“

Graças à TECH, você pode aprender com os melhores profissionais do mundo”

Direção



Sr. Alejandro Olmo Cuevas

- ♦ Game designer e economias Blockchain para videogames
- ♦ Fundador da Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- ♦ Fundador do projeto Niide
- ♦ Escritor de narrativa fantástica e prosa poética

Professores

Sr. Víctor Olmo Cuevas

- ♦ Co-fundador, Game Designer e Game Economist na Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- ♦ Web designer e jogador profissional
- ♦ Jogador profissional e professor de Poker Online
- ♦ Designer gráfico na Arvato Services Bertelsmann
- ♦ Analista de projetos e investidor na Crypto Play to Earn Gaming Scene
- ♦ Técnico de Laboratório Químico
- ♦ Designer gráfico



04

Estrutura e conteúdo

Os estudantes adquirirão as competências gradualmente ao longo das 150 horas de capacitação. Um curso característico e específico, que foi configurado de modo que, desde o primeiro minuto, o aluno é capaz de atingir os objetivos propostos para se tornar um especialista em TI, com critérios universitários no mercado de *Blockchain* para Videogames. Seus conhecimentos de finanças de gamificação serão ampliados e você terá acesso ao melhor e mais atualizado dossiê multimídia de qualquer dispositivo eletrônico, a qualquer momento. A TECH é sinônimo de compromisso com a qualidade e a inovação.



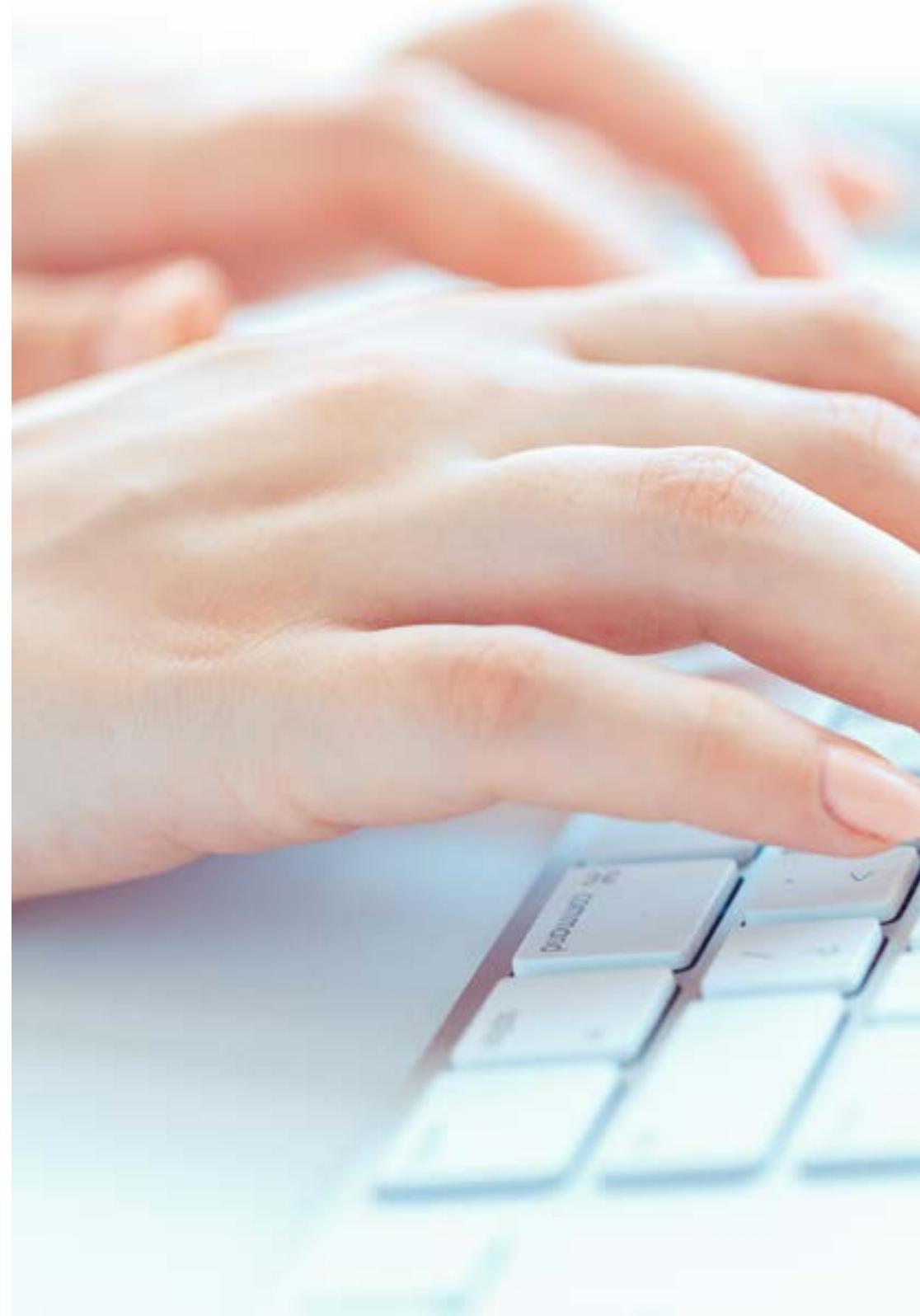


“

Direcione sua carreira para o mercado de trabalho mais promissor, controle os níveis de risco do mercado Blockchain e aposte nas NFTs emergentes com o melhor potencial de crescimento”

Módulo 1. *Blockchain*

- 1.1. *Blockchain*
 - 1.1.1. *Blockchain*
 - 1.1.2. A nova economia *Blockchain*
 - 1.1.3. Descentralização como base da economia *Blockchain*
- 1.2. Tecnologia *Blockchain*
 - 1.2.1. *Blockchain* de *Bitcoin*
 - 1.2.2. Processo de validação, poder de computação
 - 1.2.3. *Hash*
- 1.3. Tipos de *Blockchain*
 - 1.3.1. Cadeia pública
 - 1.3.2. Cadeia privada
 - 1.3.3. Cadeia híbrida ou federada
- 1.4. Tipos de redes
 - 1.4.1. Rede centralizada
 - 1.4.2. Redes distribuída
 - 1.4.3. Rede descentralizada
- 1.5. *Smart Contracts*
 - 1.5.1. *Smart Contract*
 - 1.5.2. Processo de geração de um *Smart Contract*
 - 1.5.3. Exemplos e aplicações de um *Smart Contract*
- 1.6. *Wallets*
 - 1.6.1. *Wallets*
 - 1.6.2. Utilidade e importância de uma *Wallet*
 - 1.6.3. *Hot & Cold Wallet*



- 1.7. Economia *Blockchain*
 - 1.7.1. Vantagens da economia *Blockchain*
 - 1.7.2. Nível de risco
 - 1.7.3. *Gas Fee*
- 1.8. Segurança
 - 1.8.1. Revolução nos sistemas de segurança
 - 1.8.2. Transparência absoluta
 - 1.8.3. Ataques à *Blockchain*
- 1.9. Tokenização
 - 1.9.1. *Tokens*
 - 1.9.2. Tokenização
 - 1.9.3. Modelos Tokenizados
- 1.10. Aspectos legais
 - 1.10.1. Como a arquitetura afeta a capacidade de regulação
 - 1.10.2. Jurisprudência
 - 1.10.3. Legislações atuais sobre *Blockchain*

“*Seu futuro começa hoje, ele começa aqui. Amplie seus conhecimentos e se afaste do cientista da computação convencional, não coloque limites em sua carreira*”

05

Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: o **Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o **New England Journal of Medicine**.



“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo”



Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.



Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.

Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“

Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de Informática do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do curso, os alunos vão se deparar com múltiplos casos reais. Terão que integrar todo o conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019 alcançamos os melhores resultados de aprendizagem entre todas as universidades online do mundo.

Na TECH você aprenderá através de uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro



Práticas de habilidades e competências

Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





Estudos de caso

Os alunos irão completar uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especialmente para esta capacitação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa"



Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



06

Certificado

O Curso de Blockchain para Videogames garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado do Curso, emitido pela TECH Universidade Tecnológica”

Este **Curso de Blockchain para Videogames** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* correspondente ao **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Blockchain para Videogames**

N.º de Horas Oficiais: **150h**





Curso

Blockchain para Videogames

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 meses
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Dedicção: 16h/semana
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Curso

Blockchain para Videogames