

Corso Universitario

Web Client Computing



Corso Universitario Web Client Computing

- » Modalità: **online**
- » Durata: **6 settimane**
- » Titolo: **TECH Global University**
- » Accreditemento: **6 ECTS**
- » Orario: **a scelta**
- » Esami: **online**

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/informatica/corso-universitario/web-client-computing

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia di studio

pag. 20

06

Titolo

pag. 30

01

Presentazione

Questo programma intensivo offerto da esperti del settore consentirà di specializzarsi in Web Client Computing Analizzerà il processo di creazione di contenuti web tramite il linguaggio di markup HTML, nonché le conoscenze necessarie a sviluppare applicazioni web lato client, per citare alcune tematiche di interesse.



“

La realizzazione di questo Corso Universitario permetterà ai professionisti del Software e dei Sistemi Informatici di essere all'avanguardia nel settore"

L'obiettivo principale di questa specializzazione è fornire allo studente gli strumenti per incorporare progressi qualitativi e implementare soluzioni ai problemi specifici legati al software che gli si presentino.

Nel corso di questi mesi di studio lo studente comprenderà le procedure e le tecniche per migliorare l'aspetto di un documento scritto in HTML; potrà inoltre conoscere l'evoluzione del linguaggio JavaScript e imparare a sviluppare applicazioni di strutture complesse utilizzando le diverse procedure, funzioni e oggetti che integrano JavaScript.

Avrà a disposizione le risorse didattiche più avanzate e l'opportunità di studiare le tematiche più approfondite della disciplina, nonché un personale docente di altissimo livello e di grande esperienza internazionale, che fornirà le informazioni più complete e aggiornate sui progressi e le tecniche più recenti nel campo dell'Ingegneria dei Software e dei Sistemi Informatici.

Il programma copre i principali argomenti di attualità dell'Ingegneria dei Software e dei Sistemi Informatici in modo tale che gli studenti saranno preparati a lavorare in questo campo. Si tratta di un vero e proprio strumento di apprendimento reale focalizzato su differenti tematiche di questa specializzazione inserite in un contesto moderno e critico.

Inoltre, trattandosi di un Corso Universitario in modalità 100% online, lo studente non sarà condizionato da orari fissi o dalla necessità di recarsi presso una sede fisica, ma potrà accedere ai contenuti in qualsiasi momento della giornata, conciliando la propria vita lavorativa o personale con quella accademica.

Questo **Corso Universitario in Web Client Computing** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi pratici presentati da esperti in Informatica Client Web
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative in Web Client Computing
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Impara a elaborare, valutare e gestire progetti di Ingegneria di Software grazie a questa preparazione di alto livello”

“ *Specializzati sui sistemi informatici con professionisti di grande esperienza nel settore*”

Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti in materia di Web Client Computing, nonché riconosciuti specialisti appartenenti a società e università prestigiose, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama e con una vasta esperienza in materia di Web Client Computing.

Questa specializzazione riunisce i migliori materiali didattici, il che ti permetterà di svolgere uno studio contestuale che faciliterà l'apprendimento.

Questo Corso Universitario in modalità 100% online ti permetterà di combinare i tuoi studi con l'attività professionale.



02

Obiettivi

Il Corso Universitario in Web Client Computing ha l'obiettivo di facilitare le prestazioni del professionista affinché possa acquisire e conoscere le principali novità del settore, che gli consentiranno di esercitare la propria professione con la massima qualità e professionalità.





“

L'obiettivo è quello di renderti il miglior professionista del tuo settore e per questo ti offriamo la migliore metodologia e i migliori contenuti”



Obiettivi generali

- ◆ Acquisire nuove conoscenze nel campo dell'ingegneria del software e dei sistemi informatici
- ◆ Acquisire nuove competenze in termini di nuove tecnologie e di ultimi sviluppi nel settore software
- ◆ Elaborare i dati generati nelle attività di ingegneria del software e dei sistemi informatici

“

Migliorare le tue competenze nell'ambito dell'Web Client Computing ti permetterà di essere più competitivo. Continua a specializzarti e dai una svolta alla tua carriera”





Obiettivi specifici

- ◆ Assimilare il processo di creazione di contenuti web attraverso il linguaggio di markup HTML
- ◆ Comprendere le procedure e le tecniche per migliorare l'aspetto di un documento scritto in HTML
- ◆ Conoscere l'evoluzione del linguaggio JavaScript
- ◆ Acquisire le conoscenze necessarie a sviluppare applicazioni web client
- ◆ Sviluppare applicazioni con strutture complesse, utilizzando le diverse procedure, funzioni e oggetti che compongono JavaScript
- ◆ Imparare a utilizzare l'interfaccia di programmazione DOM per i documenti HTML e XML, al fine di modificarne la struttura, lo stile e il contenuto
- ◆ Comprendere l'uso del flusso event-driven e deiListeners, nonché l'uso dei moderni Toolkit e dei sistemi di allineamento
- ◆ Conoscere il concetto di usabilità del web, i suoi vantaggi, i principi, i metodi e le tecniche per rendere un sito web utilizzabile dall'utente
- ◆ Stabilire la conoscenza dell'accessibilità del web, la sua importanza nelle piattaforme digitali odierne, le metodologie, le norme, gli standard e determinare le scale di conformità

03

Direzione del corso

Questo programma accademico dispone del personale docente più specializzato dell'attuale mercato educativo. Si tratta di specialisti selezionati da TECH per sviluppare l'intero percorso educativo. In questo modo, basandosi sulla propria esperienza e sulle ultime evidenze, hanno progettato i contenuti più aggiornati che offrono garanzia di qualità in una materia così rilevante.



“

TECH mette a tua disposizione il personale docente più specializzato nell'area di studio. Iscriviti subito e approfitta della qualità che ti meriti”

Direttore Ospite Internazionale

Darren Pulsipher è un architetto di software di grande esperienza, un innovatore con un notevole background internazionale nello sviluppo di software e firmware. In effetti, possiede competenze altamente sviluppate in comunicazione, gestione di progetti e affari, che gli hanno permesso di guidare importanti iniziative a livello globale.

Ha inoltre ricoperto incarichi di alto livello nel corso della sua carriera, come Architetto Capo delle Soluzioni per il Settore Pubblico presso Intel, dove ha promosso attività, processi e tecnologie moderne per clienti, partner e utenti del settore pubblico. Inoltre, ha fondato Yoly Inc., dove ha anche ricoperto il ruolo di CEO, lavorando per sviluppare uno strumento di aggregazione e diagnosi dei social media basato sul Software as a Service (SaaS), utilizzando tecnologie Big Data e Web 2.0.

Inoltre, ha lavorato in altre società, come senior engineering director presso Dell Technologies, dove ha diretto la Business Unit Big Data Cloud, guidando i team negli Stati Uniti e in Cina per la gestione di grandi progetti e la ristrutturazione delle divisioni aziendali per la loro integrazione di successo. Ha anche lavorato come Chief Information Officer presso XanGo, dove ha gestito progetti come il supporto Help Desk, il supporto alla produzione e lo sviluppo di soluzioni.

Tra le molteplici specializzazioni in cui è esperto, spiccano la tecnologia Edge to Cloud, la sicurezza informatica, l'intelligenza artificiale generativa, lo sviluppo software, la tecnologia di rete, lo sviluppo nativo nel cloud e l'ecosistema dei container. Conoscenze che ha condiviso attraverso il podcast e la newsletter settimanale "Embracing Digital Transformation", che ha prodotto e presentato, aiutando le organizzazioni a navigare con successo nella trasformazione digitale sfruttando le persone, i processi e la tecnologia.



Dott. Pulsipher, Darren

- Architetto Capo delle Soluzioni per il Settore Pubblico presso Intel, California, USA
- Presentatore e produttore di “Embracing Digital Transformation”, California
- Fondatore e CEO di Yoly Inc., Arkansas
- Senior Engineering Director presso Dell Technologies, Arkansas
- Chief Information Officer presso XanGo, Utah
- Architetto senior in Cadence Design Systems, California
- Senior Manager dei processi di progetto presso Lucent Technologies, California
- Ingegnere del software a Cemax-Icon, California
- Ingegnere del software presso ISG Technologies, Canada
- MBA in gestione della tecnologia presso l'Università di Phoenix
- Laurea in informatica e ingegneria elettrica presso la Brigham Young University

“

*Grazie a TECH potrai
apprendere con i migliori
professionisti del mondo”*

04

Struttura e contenuti

La struttura dei contenuti è stata ideata dai migliori esperti, che vantano un'ampia esperienza e un riconosciuto prestigio nel settore, consapevoli dei vantaggi che le più recenti tecnologie educative possono apportare nel campo dell'istruzione superiore.



“

Disponiamo del programma più completo e aggiornato del mercato. Ci impegnamo a farti raggiungere l'eccellenza”

Modulo 1. Web Client Computing

- 1.1. Introduzione a HTML
 - 1.1.1. Struttura di un documento
 - 1.1.2. Colore
 - 1.1.3. Testo
 - 1.1.4. Collegamenti ipertestuali
 - 1.1.5. Immagini
 - 1.1.6. Liste
 - 1.1.7. Tabelle
 - 1.1.8. Frames
 - 1.1.9. Moduli
 - 1.1.10. Elementi specifici per le tecnologie mobili
 - 1.1.11. Articoli in disuso
- 1.2. Fogli di stile web (CSS)
 - 1.2.1. Elementi e struttura di un foglio di stile
 - 1.2.1.1. Creazione di fogli di stile
 - 1.2.1.2. Applicazione degli stili. Selezionatori
 - 1.2.1.3. Ereditarietà degli stili e applicazioni in cascata
 - 1.2.1.4. Formattazione della pagina con gli stili
 - 1.2.1.5. Struttura della pagina con gli stili. Box model
 - 1.2.2. Stili di design per diversi dispositivi
 - 1.2.3. Tipi di fogli di stile: statici e dinamici. Le pseudo-classi
 - 1.2.4. Pratiche corrette nell'uso dei fogli di stile
- 1.3. Introduzione e storia di JavaScript
 - 1.3.1. Introduzione
 - 1.3.2. Storia di JavaScript
 - 1.3.3. Ambiente di sviluppo da utilizzare
- 1.4. Nozioni di base di programmazione web
 - 1.4.1. Sintassi di base di JavaScript
 - 1.4.2. Tipi di dati primitivi e operatori
 - 1.4.3. Variabili e domini
 - 1.4.4. Stringhe di testo e template literals
 - 1.4.5. Numeri e booleani
 - 1.4.6. Confronti
- 1.5. Strutture JavaScript complesse
 - 1.5.1. Vettori o arrays e oggetti
 - 1.5.2. Insiemi
 - 1.5.3. Mappe
 - 1.5.4. Disgiunzioni
 - 1.5.5. Loop
- 1.6. Funzioni e oggetti
 - 1.6.1. Definizione e invocazione di funzioni
 - 1.6.2. Argomenti
 - 1.6.3. Funzioni della freccia
 - 1.6.4. Funzioni callback
 - 1.6.5. Funzioni di ordine superiore
 - 1.6.6. Oggetti letterali
 - 1.6.7. L'oggetto this
 - 1.6.8. Oggetti come spazi dei nomi: l'oggetto Math l'oggetto Date
- 1.7. Il modello a oggetti del documento (DOM)
 - 1.7.1. Cos'è il DOM?
 - 1.7.2. Un po' di storia
 - 1.7.3. Navigazione e ottenimento di elementi
 - 1.7.4. Un DOM virtuale con JSDOM
 - 1.7.5. Selettori query o query selectors
 - 1.7.6. Navigazione attraverso le proprietà
 - 1.7.7. Assegnazione degli attributi agli elementi
 - 1.7.8. Creare e modificare i nodi
 - 1.7.9. Aggiornamento dello stile degli elementi DOM
- 1.8. Sviluppo web moderno
 - 1.8.1. Flusso basato su event listeners
 - 1.8.2. Toolkits web moderni e sistemi di allineamento
 - 1.8.3. Modalità JavaScript rigorosa
 - 1.8.4. Ulteriori informazioni sulle funzioni
 - 1.8.5. Promesse e funzioni asincrone
 - 1.8.6. Closures
 - 1.8.7. Programmazione funzionale
 - 1.8.8. POO in JavaScript

- 1.9. Usabilità web
 - 1.9.1. Introduzione all'usabilità
 - 1.9.2. Definizione di usabilità
 - 1.9.3. Importanza del design web incentrato sull'utente
 - 1.9.4. Differenze tra accessibilità e usabilità
 - 1.9.5. Vantaggi e problemi nel combinare accessibilità e usabilità
 - 1.9.6. Vantaggi e difficoltà nell'implementazione di siti web usabili
 - 1.9.7. Metodi di usabilità
 - 1.9.8. Analisi delle richieste dell'utente
 - 1.9.9. Principi di progettazione concettuale. Prototipazione orientata all'utente
 - 1.9.10. Linee guida per la creazione di siti web usabili
 - 1.9.10.1. Linee guida di usabilità di Jakob Nielsen
 - 1.9.10.2. Linee guida di usabilità di Bruce Tognazzini
 - 1.9.11. Valutazione dell'usabilità
- 1.10. Accessibilità web
 - 1.10.1. Introduzione
 - 1.10.2. Definizione di accessibilità del web
 - 1.10.3. Tipi di disabilità
 - 1.10.3.1. Disabilità temporanea o permanente
 - 1.10.3.2. Disabilità visiva
 - 1.10.3.3. Disabilità uditiva
 - 1.10.3.4. Disabilità motoria
 - 1.10.3.5. Disabilità neurologiche o cognitive
 - 1.10.3.6. Difficoltà legate all'invecchiamento
 - 1.10.3.7. Limitazioni derivanti dall'ambiente
 - 1.10.3.8. Ostacoli all'accesso al web
 - 1.10.4. Ausili tecnici e prodotti di assistenza per superare gli ostacoli
 - 1.10.4.1. Ausili per non vedenti
 - 1.10.4.2. Ausili per ipovedenti
 - 1.10.4.3. Ausili per persone affette da daltonismo
 - 1.10.4.4. Ausili per non udenti
 - 1.10.4.5. Ausili per persone con disabilità motoria
 - 1.10.4.6. Ausili per persone con disabilità neurologiche o cognitive
 - 1.10.5. Vantaggi e difficoltà nell'implementazione dell'accessibilità web
 - 1.10.6. Norme e standard di accessibilità del web
 - 1.10.7. Organismi di regolamentazione dell'accessibilità del web
 - 1.10.8. Confronto tra norme e standard
 - 1.10.9. Linee guida per la conformità a normative e standard
 - 1.10.9.1. Descrizione delle linee guida principali (immagini, link, video, ecc.)
 - 1.10.9.2. Linee guida per una navigazione accessibile
 - 1.10.9.2.1. Percettibilità
 - 1.10.9.2.2. Operatività
 - 1.10.9.2.3. Comprensibilità
 - 1.10.9.2.4. Robustezza
 - 1.10.10. Descrizione del processo di conformità all'accessibilità del web
 - 1.10.11. Livelli di conformità
 - 1.10.12. Criteri di conformità
 - 1.10.13. Requisiti di conformità
 - 1.10.14. Metodologia per la valutazione dell'accessibilità dei siti web



Un programma di specializzazione completo e multidisciplinare che ti permetterà di distinguerti nella tua carriera, grazie agli ultimi progressi nel campo del Web Client Computing"

05

Metodologia di studio

TECH è la prima università al mondo che combina la metodologia dei **case studies** con il **Relearning**, un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione diretta.

Questa strategia dirompente è stata concepita per offrire ai professionisti l'opportunità di aggiornare le conoscenze e sviluppare competenze in modo intensivo e rigoroso. Un modello di apprendimento che pone lo studente al centro del processo accademico e gli conferisce tutto il protagonismo, adattandosi alle sue esigenze e lasciando da parte le metodologie più convenzionali.



“

TECH ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera"

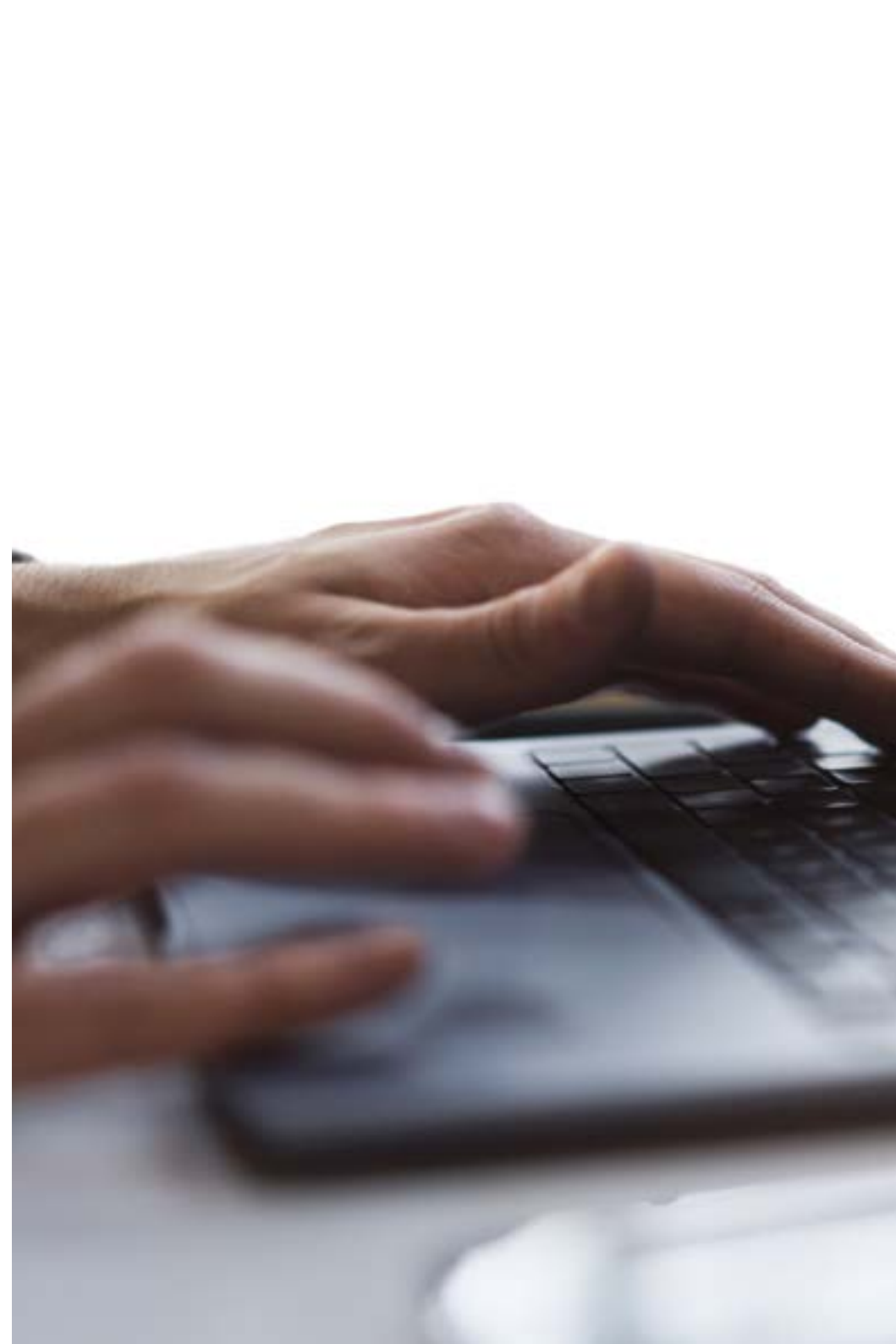
Lo studente: la priorità di tutti i programmi di TECH

Nella metodologia di studio di TECH lo studente è il protagonista assoluto. Gli strumenti pedagogici di ogni programma sono stati selezionati tenendo conto delle esigenze di tempo, disponibilità e rigore accademico che, al giorno d'oggi, non solo gli studenti richiedono ma le posizioni più competitive del mercato.

Con il modello educativo asincrono di TECH, è lo studente che sceglie il tempo da dedicare allo studio, come decide di impostare le sue routine e tutto questo dalla comodità del dispositivo elettronico di sua scelta. Lo studente non deve frequentare lezioni presenziali, che spesso non può frequentare. Le attività di apprendimento saranno svolte quando si ritenga conveniente. È lo studente a decidere quando e da dove studiare.

“

*In TECH NON ci sono lezioni presenziali
(che poi non potrai mai frequentare)”*



I piani di studio più completi a livello internazionale

TECH si caratterizza per offrire i percorsi accademici più completi del panorama universitario. Questa completezza è raggiunta attraverso la creazione di piani di studio che non solo coprono le conoscenze essenziali, ma anche le più recenti innovazioni in ogni area.

Essendo in costante aggiornamento, questi programmi consentono agli studenti di stare al passo con i cambiamenti del mercato e acquisire le competenze più apprezzate dai datori di lavoro. In questo modo, coloro che completano gli studi presso TECH ricevono una preparazione completa che fornisce loro un notevole vantaggio competitivo per avanzare nelle loro carriere.

Inoltre, potranno farlo da qualsiasi dispositivo, pc, tablet o smartphone.

“

Il modello di TECH è asincrono, quindi ti permette di studiare con il tuo pc, tablet o smartphone dove, quando e per quanto tempo vuoi”

Case studies o Metodo Casistico

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 per consentire agli studenti di Giurisprudenza non solo di imparare le leggi sulla base di contenuti teorici, ma anche di esaminare situazioni complesse reali. In questo modo, potevano prendere decisioni e formulare giudizi di valore fondati su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Con questo modello di insegnamento, è lo studente stesso che costruisce la sua competenza professionale attraverso strategie come il *Learning by doing* o il *Design Thinking*, utilizzate da altre istituzioni rinomate come Yale o Stanford.

Questo metodo, orientato all'azione, sarà applicato lungo tutto il percorso accademico che lo studente intraprende insieme a TECH. In questo modo, affronterà molteplici situazioni reali e dovrà integrare le conoscenze, ricercare, argomentare e difendere le sue idee e decisioni. Tutto ciò con la premessa di rispondere al dubbio di come agirebbe nel posizionarsi di fronte a specifici eventi di complessità nel suo lavoro quotidiano.



Metodo Relearning

In TECH i *case studies* vengono potenziati con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il *Relearning*.

Questo metodo rompe con le tecniche di insegnamento tradizionali per posizionare lo studente al centro dell'equazione, fornendo il miglior contenuto in diversi formati. In questo modo, riesce a ripassare e ripete i concetti chiave di ogni materia e impara ad applicarli in un ambiente reale.

In questa stessa linea, e secondo molteplici ricerche scientifiche, la ripetizione è il modo migliore per imparare. Ecco perché TECH offre da 8 a 16 ripetizioni di ogni concetto chiave in una stessa lezione, presentata in modo diverso, con l'obiettivo di garantire che la conoscenza sia completamente consolidata durante il processo di studio.

Il Relearning ti consentirà di apprendere con meno sforzo e più rendimento, coinvolgendoti maggiormente nella specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando opinioni: un'equazione diretta al successo.



Un Campus Virtuale 100% online con le migliori risorse didattiche

Per applicare efficacemente la sua metodologia, TECH si concentra sul fornire agli studenti materiali didattici in diversi formati: testi, video interattivi, illustrazioni, mappe della conoscenza, ecc. Tutto ciò progettato da insegnanti qualificati che concentrano il lavoro sulla combinazione di casi reali con la risoluzione di situazioni complesse attraverso la simulazione, lo studio dei contesti applicati a ogni carriera e l'apprendimento basato sulla ripetizione, attraverso audio, presentazioni, animazioni, immagini, ecc.

Le ultime prove scientifiche nel campo delle Neuroscienze indicano l'importanza di considerare il luogo e il contesto in cui si accede ai contenuti prima di iniziare un nuovo apprendimento. Poter regolare queste variabili in modo personalizzato favorisce che le persone possano ricordare e memorizzare nell'ippocampo le conoscenze per conservarle a lungo termine. Si tratta di un modello denominato *Neurocognitive context-dependent e-learning*, che viene applicato in modo consapevole in questa qualifica universitaria.

Inoltre, anche per favorire al massimo il contatto tra mentore e studente, viene fornita una vasta gamma di possibilità di comunicazione, sia in tempo reale che differita (messaggistica interna, forum di discussione, servizio di assistenza telefonica, e-mail di contatto con segreteria tecnica, chat e videoconferenza).

Inoltre, questo completo Campus Virtuale permetterà agli studenti di TECH di organizzare i loro orari di studio in base alla loro disponibilità personale o agli impegni lavorativi. In questo modo avranno un controllo globale dei contenuti accademici e dei loro strumenti didattici, il che attiva un rapido aggiornamento professionale.



La modalità di studio online di questo programma ti permetterà di organizzare il tuo tempo e il tuo ritmo di apprendimento, adattandolo ai tuoi orari"

L'efficacia del metodo è giustificata da quattro risultati chiave:

1. Gli studenti che seguono questo metodo non solo raggiungono l'assimilazione dei concetti, ma sviluppano anche la loro capacità mentale, attraverso esercizi che valutano situazioni reali e l'applicazione delle conoscenze.
2. L'apprendimento è solidamente fondato su competenze pratiche che permettono allo studente di integrarsi meglio nel mondo reale.
3. L'assimilazione di idee e concetti è resa più facile ed efficace, grazie all'uso di situazioni nate dalla realtà.
4. La sensazione di efficienza dello sforzo investito diventa uno stimolo molto importante per gli studenti, che si traduce in un maggiore interesse per l'apprendimento e in un aumento del tempo dedicato al corso.

La metodologia universitaria più apprezzata dagli studenti

I risultati di questo innovativo modello accademico sono riscontrabili nei livelli di soddisfazione globale degli studenti di TECH.

La valutazione degli studenti sulla qualità dell'insegnamento, la qualità dei materiali, la struttura del corso e i suoi obiettivi è eccellente. A questo proposito, l'università è considerata la migliore per i suoi studenti nella piattaforma di valutazione Global score, ottenendo un 4,9 su 5.

Accedi ai contenuti di studio da qualsiasi dispositivo con connessione a Internet (computer, tablet, smartphone) grazie al fatto che TECH è aggiornato sull'avanguardia tecnologica e pedagogica.

Potrai imparare dai vantaggi dell'accesso a ambienti di apprendimento simulati e dall'approccio di apprendimento per osservazione, ovvero Learning from an expert.



In questo modo, il miglior materiale didattico sarà disponibile, preparato con attenzione:



Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati dagli specialisti che impartiranno il corso, appositamente per questo, in modo che lo sviluppo didattico sia realmente specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la nostra modalità di lavoro online, impiegando le ultime tecnologie che ci permettono di offrirti una grande qualità per ogni elemento che metteremo al tuo servizio.



Capacità e competenze pratiche

I partecipanti svolgeranno attività per sviluppare competenze e abilità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve possedere nel mondo globalizzato in cui viviamo.



Riepiloghi interattivi

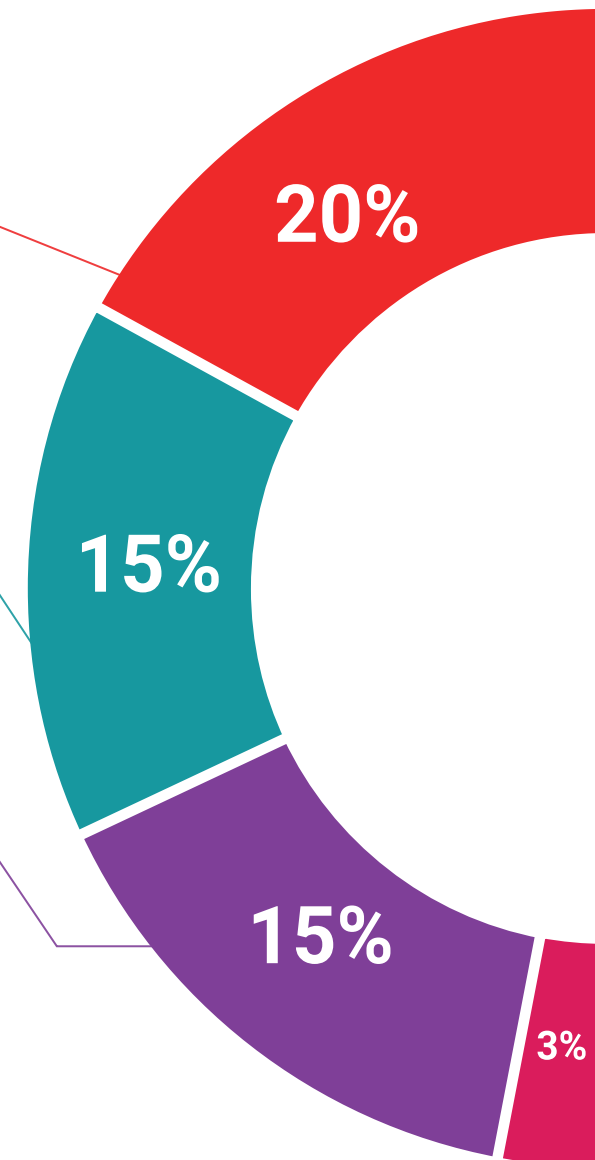
Presentiamo i contenuti in modo accattivante e dinamico tramite strumenti multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

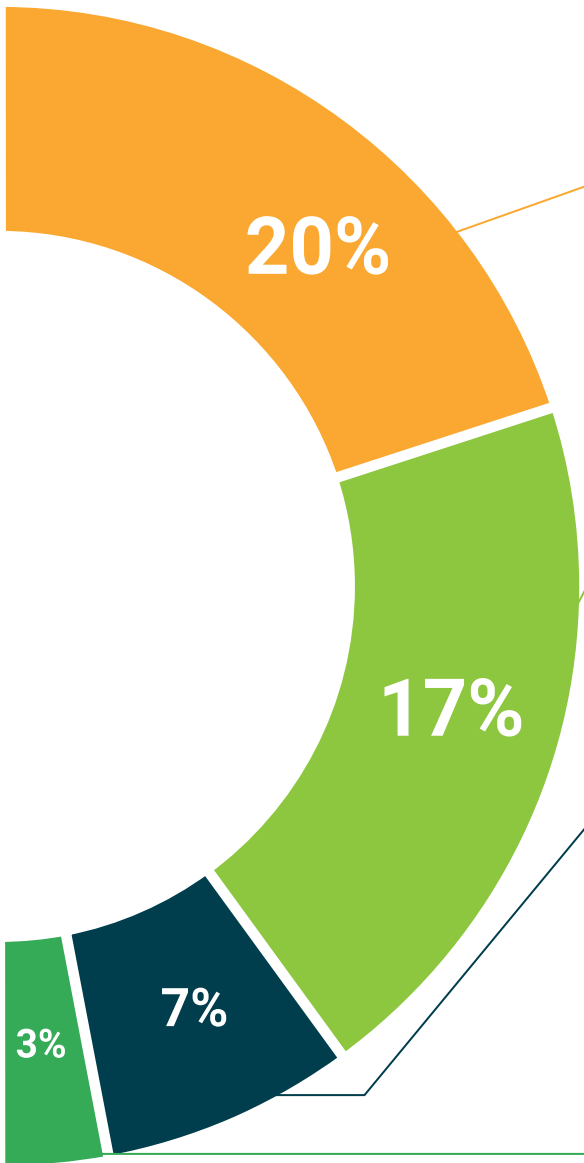
Questo esclusivo sistema di preparazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Lecture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso, guide internazionali... Nella nostra libreria virtuale avrai accesso a tutto ciò di cui hai bisogno per completare la tua formazione.





Case Studies

Completerai una selezione dei migliori *case studies* in materia. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma. Tutto questo, su 3 dei 4 livelli della Piramide di Miller.



Master class

Esistono prove scientifiche sull'utilità d'osservazione di terzi esperti. Il cosiddetto *Learning from an Expert* rafforza le conoscenze e i ricordi, e genera sicurezza nel futuro processo decisionale.



Guide di consultazione veloce

TECH offre i contenuti più rilevanti del corso sotto forma di schede o guide rapide per l'azione. Un modo sintetico, pratico ed efficace per aiutare lo studente a progredire nel suo apprendimento.



05 Titolo

Il Corso Universitario in Web Client Computing ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Global University.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Web Client Computing** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

TECH Global University, è un'Università Ufficiale Europea riconosciuta pubblicamente dal Governo di Andorra (*[bollettino ufficiale](#)*). Andorra fa parte dello Spazio Europeo dell'Istruzione Superiore (EHEA) dal 2003. L'EHEA è un'iniziativa promossa dall'Unione Europea che mira a organizzare il quadro formativo internazionale e ad armonizzare i sistemi di istruzione superiore dei Paesi membri di questo spazio. Il progetto promuove valori comuni, l'implementazione di strumenti congiunti e il rafforzamento dei meccanismi di garanzia della qualità per migliorare la collaborazione e la mobilità tra studenti, ricercatori e accademici.

Questo titolo privato di **TECH Global University**, è un programma europeo di formazione continua e aggiornamento professionale che garantisce l'acquisizione di competenze nella propria area di conoscenza, conferendo allo studente che supera il programma un elevato valore curriculare.

Titolo: **Corso Universitario in Web Client Computing**

Modalità: **online**

Durata: **6 settimane**

Accreditamento: **6 ECTS**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH Global University effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech global
university

Corso Universitario

Web Client Computing

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 6 ECTS
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario Web Client Computing

