

Corso Universitario

Software Testing.

Automazione dei Test





tech *universidad
tecnológica*

Corso Universitario Software Testing. Automazione dei Test

Modalità: **Online**

Durata: **12 settimane**

Titolo **TECH Università Tecnologica**

Ore teoriche: **300 O.**

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/informatica/corso-universitario/software-testing-automazione-test

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Nello sviluppo di un progetto ci sono molti elementi da considerare per ottenere standard di qualità elevati. I diversi tipi di test a cui il software deve essere sottoposto, gli strumenti disponibili a questo scopo e le implicazioni che hanno sul programma di qualità del software, nonché la determinazione delle metodologie di gestione per ogni caso, sono aspetti essenziali che devono essere conosciuti da tutti i professionisti dell'informatica. Per rispondere a questa esigenza, è stato creato un programma specializzato, con i contenuti più aggiornati, in cui il professionista potrà comprendere tutto ciò che riguarda il software *Testing* e l'automazione dei test. Otterrai la qualifica in 12 settimane di studio, grazie alla più innovativa metodologia 100% online implementata da TECH.





“

Conoscere il Software Testing ti renderà un professionista eccellente nel tuo ambiente di lavoro. Iscriviti subito e inizia la tua esperienza”

Per ottenere livelli efficienti di qualità del software, è necessario rispettare una serie di parametri fin dalla fase iniziale della gestione del progetto. Tra questi, e forse uno dei più importanti, c'è l'applicazione di test, che permettono di individuare il livello di rischio che il software offre al momento e quelli che potrebbe comportare in futuro; il tutto, ovviamente, con l'obiettivo di fornire risposte efficaci all'utente finale.

Il contenuto di questo Corso Universitario in Software Testing. Automazione dei Test è affrontato da un punto di vista teorico-pratico, per coprire gli aspetti normativi essenziali per la creazione di software affidabile. I concetti teorici sul *Testing* basati sulla teoria dell'ingegneria del software e la loro applicazione pratica saranno possibili grazie al team di docenti che dirige questo percorso, che presenta un programma specifico per conoscere gli aspetti più attuali della materia.

Uno studio incentrato sugli aspetti qualitativi, che approfondisce lo standard ISO 15504 e l'ISO/IEC 15504. Verranno inoltre affrontati da un punto di vista pratico il *Framework* CMMI, i repository, i team e l'integrazione continua. Questa parte del piano di studi è essenziale, poiché il *Testing*, al di là di quelli di base che ogni sviluppatore esegue, devono essere eseguiti automaticamente, prima dell'integrazione di nuovi moduli software nel repository di lavoro del team.

D'altra parte, questo Corso Universitario si concentrerà su due metodologie fondamentali nella pratica dello sviluppo del software: da un lato, verrà studiata la metodologia Waterfall e, dall'altro, la metodologia *Agile*; le quali, se analizzate nella loro complementarità, daranno luogo a progetti ibridi. Allo stesso modo, sarà possibile analizzare la visione del cliente e definire la comunicazione tra cliente e fornitore, che darà un tocco di integrità all'esperienza educativa del professionista.

Tutto questo è inquadrato in un sistema di apprendimento online, che ti fornirà la flessibilità necessaria per adattare le conoscenze acquisite alle tue prestazioni attuali. Con la guida di esperti professionisti nell'area dello sviluppo software, che si sono occupati di selezionare tutti i contenuti in modo esaustivo; a disposizione dello studente attraverso diverse risorse multimediali, basate sulla più innovativa metodologia del *Relearning*.

Questo **Corso Universitario in Software Testing. Automazione dei Test** possiede il programma educativo più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del corso sono:

- ◆ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti in sviluppo di software
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche riguardo alle discipline mediche essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e lavori di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



La metodologia Relearning fornisce un sistema di apprendimento che consente di comprendere più facilmente gli argomenti. TECH lo rende possibile" Iscriviti ora e ottieni la tua qualifica in 12 settimane"

“

TECH Università Tecnologica, sempre all'avanguardia nelle tematiche più richieste dal mercato del lavoro, ti offre questo Corso Universitario in Software Testing. Automazione dei Test, in modo che tu possa distinguerti nel tuo sviluppo professionale"

Il programma comprende, nel suo corpo docente, prestigiosi professionisti che apportano la propria esperienza, così come specialisti riconosciuti e appartenenti a società scientifiche di primo piano.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Con questo programma imparerai a sviluppare le metodologie utilizzate nella gestione: Waterfall e Agile.

Padroneggerai le procedure necessarie per sviluppare progetti ibridi.



02 Obiettivi

L'obiettivo principale di questo Corso Universitario è che il professionista sviluppi la capacità di gestire efficacemente un progetto, tenendo conto del Software *Testing* e dell'automazione dei test e la sua importanza all'interno del processo di gestione della qualità del software. Comprenderai le metodologie da implementare in ogni caso, sviluppando progetti ibridi grazie alla conoscenza delle diverse metodologie oggi più utilizzate.





“

Ora è il tuo momento, TECH Università Tecnologica ti aiuta a raggiungere il tuo obiettivo con i migliori contenuti per avanzare nello sviluppo della tua professione. Inizia subito”



Obiettivi generali

- ◆ Sviluppare i criteri, i compiti e le metodologie avanzate per comprendere la rilevanza del lavoro orientato alla qualità
- ◆ Analizzare i fattori chiave della Qualità di un Progetto Software
- ◆ Sviluppare gli aspetti normativi pertinenti
- ◆ Implementare i Processi *DevOps* e i Sistemi per il Controllo della Qualità
- ◆ Ridurre il Debito Tecnico dei Progetti con un approccio di qualità piuttosto che con un approccio basato sull'economia e sulle scadenze brevi
- ◆ Fornire allo studente il know-how per essere in grado di Misurare e Quantificare la Qualità di un Progetto Software
- ◆ Difendere le proposte economiche dei progetti sulla base della qualità

“

Comprenderai la qualità da diverse prospettive. Analizzerai i diversi tipi di test fondamentali come: test di carico, di unità, di stress e di resistenza”





Obiettivi specifici

- ◆ Stabilire le differenze tra qualità del prodotto, qualità del processo e qualità d'uso
- ◆ Comprendere lo standard ISO/IEC 15504
- ◆ Determinare i dettagli di CMMI
- ◆ Imparare le chiavi dell'integrazione continua, i repository e le ripercussioni che hanno su un team di sviluppo software
- ◆ Stabilire la rilevanza dell'incorporazione dei repository per i progetti software
Imparare a crearli con TFS
- ◆ Analizzare i diversi tipi di test fondamentali come: test di carico, di unità, di stress e di resistenza
- ◆ Assimilare l'importanza della scalabilità del software nella progettazione e nello sviluppo dei sistemi informativi
- ◆ Determinare in cosa consiste la metodologia Waterfall
- ◆ Approfondire la metodologia Scrum
- ◆ Stabilire le differenze tra Waterfall e Scrum
- ◆ Specificare le differenze tra le metodologie Waterfall e Scrum e il modo in cui il cliente le percepisce
- ◆ Esaminare il Panel Kanban
- ◆ Approcciarsi allo stesso progetto con Waterfall e Scrum
- ◆ Impostare un progetto ibrido

```
elif _operation == "MIRROR_Z":  
    mirror_mod.use_x = False  
    mirror_mod.use_y = False  
    mirror_mod.use_z = True
```

```
#selection at the end -add back the deselected  
mirror_ob.select= 1  
modifier_ob.select=1  
bpy.context.scene.objects.active = modifier_ob  
print("Selected" + str(modifier_ob)) # modifier selected  
#mirror_ob.select = 0
```

03

Direzione del corso

Il team di professionisti che compongono il personale docente e che sono in prima linea in questo programma, hanno un'ampia preparazione nello sviluppo di soluzioni software e nello sviluppo e ricerca di software, che fornisce un indiscutibile livello di qualità al carico didattico. Si occuperanno di fornire allo studente gli strumenti e le conoscenze necessarie relative al Software Testing e l'Automazione di Test, seguendo la metodologia più all'avanguardia implementata da TECH.



“

*Docenti esperti e professionisti attivi
condivideranno le migliori esperienze per
promuovere il tuo sviluppo professionale”*

Direzione



Dott. Molina Molina, Jerónimo

- ♦ IA Engineer & Software Architect. NASSAT - "Internet Satélite en Movimiento"
- ♦ Consulente presso "Sr. En Hexa Ingenieros" Introduttore di Intelligenza Artificiale (ML e CV)
- ♦ Esperto di soluzioni basate sull'Intelligenza Artificiale nei settori della Computer Vision, ML/DL e NLP Attualmente sta studiando le possibilità di applicazione di Transformers e Reinforcement Learning in un progetto di ricerca personale
- ♦ Esperto universitario in Creazione e Sviluppo di Imprese Bancaixa – FUNDEUN Alicante
- ♦ Ingegnere Informatico Università di Alicante
- ♦ Master in Intelligenza Artificiale Università Cattolica di Ávila
- ♦ MBA-Executive. Forum Europeo Campus Aziendale

Personale docente

Dott. Pi Morell, Oriol

- ♦ Product Owner di Hosting e posta CDMON
- ♦ Analista funzionale e Software Engineer in diverse organizzazioni come Fihoca, Atmira, CapGemini
- ♦ Insegnante di diversi corsi come BPM in CapGemini, ORACLE Forms CapGemini, Business Processes Atmira
- ♦ Laurea in Ingegneria Tecnica in Gestione Informatica presso l'Università Autonoma di Madrid
- ♦ Master in Intelligenza Artificiale
- ♦ Master in Direzione e Amministrazione d'Impresa MBA
- ♦ Master in Gestione dei Sistemi di Informazione con vasta esperienza di insegnamento
- ♦ Corso Post-laurea in Modelli di Design Università Politecnica della Catalogna

Dott.ssa Martínez Cerrato, Yésica

- ◆ Tecnico di prodotti di sicurezza elettronica presso Securitas Seguridad España
- ◆ Analista di Intelligenza Aziendale presso Ricopia Technologies (Alcalá de Henares)
Laurea in Ingegneria Elettronica delle Comunicazioni presso la Scuola Politecnica Superiore dell'Università di Alcalá
- ◆ Responsabile delle nuove incorporazioni dei software di gestione commerciale (CRM, ERP, INTRANET), prodotti e procedure presso Ricopia Technologies (Alcalá de Henares)
- ◆ Responsabile dei nuovi tirocinanti incorporati alle Aule di Informatica dell'Università di Alcalá
- ◆ Responsabile di progetti nell'area dell'Integrazione di Grandi Account presso "Correos y Telégrafos" (Madrid)
- ◆ Tecnico Informatico - Responsabile delle aule informatiche OTEC presso l'Università di Alcalá (Alcalá de Henares)
- ◆ Professoressa di classi di Informatica presso l'Associazione ASALUMA (Alcalá de Henares)
- ◆ Tirocinio educativo come Tecnico Informatico presso OTEC, Università di Alcalá

Dott. Peralta Martín-Palomino, Arturo

- ◆ CEO e CTO presso Prometheus Global Solutions
- ◆ CTO presso Korporate Technologies
- ◆ CTO presso AI Shephers GmbH
- ◆ Dottore in Ingegneria Informatica presso l'Università di Castilla La Mancha
- ◆ Dottore in Economia Aziendale e Finanze presso l'Università Camilo José Cela
Premio di Eccellenza del Dottorato
- ◆ Laurea in Psicologia presso l'università di CastillaLa Mancha
- ◆ Master in Tecnologie Informatiche Avanzate presso l'Università di Castiglia La Mancia
- ◆ Master MBA+E (Master in Amministrazione Aziendale e Ingegneria Organizzativa) presso l'Università di Castilla-La Mancha
- ◆ Professore associato con docenza nella Laurea triennale e Master in Ingegneria Informatica presso l'Università di Castiglia La Mancia
- ◆ Professore del Master in Big Data e Data Science presso l'Università Internazionale di Valencia
- ◆ Professore del Master in Industria 4.0 e Master in Disegno Industriale e Sviluppo di Prodotti
- ◆ Membro del Gruppo di Ricerca SMIL dell'Università di Castilla La Mancha

04

Struttura e contenuti

La metodologia implementata da TECH Università Tecnologica, essendo al 100% online, permette di fornire una gran varietà di contenuti audiovisivi e di altri formati, che generano un processo di apprendimento dinamico nello studente, basato su nuovi modelli e con contenuti di qualità. Al professionista è garantito un insegnamento progressivo e naturale dei termini e dei concetti più importanti relativi al *TDD* come approccio di qualità, con esempi reali forniti dal team di docenti. Questo si traduce in un programma accademico di prim'ordine, rigoroso, esaustivo e adattato alla realtà informatica attuale.





“

Affronta la progettazione dei repository, le attrezzature e l'integrazione continua da un punto di vista pratico"

Modulo 1. *Testing* di Software. Automazione dei test

- 1.1. Modello di qualità del software
 - 1.1.1. Qualità del prodotto
 - 1.1.2. Qualità del processo
 - 1.1.3. Qualità d'uso
- 1.2. Qualità del processo
 - 1.2.1. Qualità del processo
 - 1.2.2. Modelli di maturità
 - 1.2.3. Normativa ISO 15504
 - 1.2.3.1. Propositi
 - 1.2.3.2. Contesto
 - 1.2.3.3. Tappe
- 1.3. Normativa ISO/IEC 15504
 - 1.3.1. Categorie di processo
 - 1.3.2. Processo di sviluppo. Esempio
 - 1.3.3. Frammento di profilo
 - 1.3.4. Tappe
- 1.4. CMMI (*Capability Maturity Model Integration*)
 - 1.4.1. CMMI. Integrazione dei modelli di maturità delle capacità
 - 1.4.2. Modelli e aree. Tipologia
 - 1.4.3. Aree di processo
 - 1.4.4. Livelli di capacità
 - 1.4.5. Gestione dei processi
 - 1.4.6. Gestione dei progetti
- 1.5. Gestione delle modifiche e del repository
 - 1.5.1. Gestione delle modifiche al software
 - 1.5.1.1. Voce di configurazione. Integrazione continua
 - 1.5.1.2. Linee
 - 1.5.1.3. Diagrammi di flusso
 - 1.5.1.4. *Rami*
 - 1.5.2. Repository
 - 1.5.2.1. Controllo delle versioni
 - 1.5.2.2. Team di lavoro e utilizzo del repository
 - 1.5.2.3. Integrazione continua nel repository
- 1.6. *Team Foundation Server* (TFS)
 - 1.6.1. Installazione e configurazione
 - 1.6.2. Creazione di un progetto di squadra
 - 1.6.3. Aggiunta di contenuti al controllo del codice sorgente
 - 1.6.4. *TFS on Cloud*
- 1.7. *Testing*
 - 1.7.1. Motivazione per la realizzazione di test
 - 1.7.2. Test di verifica
 - 1.7.3. Test beta
 - 1.7.4. Implementazione e manutenzione
- 1.8. Implementazione e manutenzione
 - 1.8.1. *Load Testing*
 - 1.8.2. Test con *LoadView*
 - 1.8.3. Test con *K6 Cloud*
 - 1.8.4. Test con *Loader*
- 1.9. Test di unità, stress e resistenza
 - 1.9.1. Motivazione dei test unitari
 - 1.9.2. Strumenti per *Unit Testing*
 - 1.9.3. Motivazione degli stress test
 - 1.9.4. Test con *StressTesting*
 - 1.9.5. Motivazione degli stress test
 - 1.9.6. Test con *LoadRunner*
- 1.10. La scalabilità Progettazione software scalabile
 - 1.10.1. Scalabilità e architettura del software
 - 1.10.2. Indipendenza tra gli strati
 - 1.10.3. Accoppiamento tra gli strati. Modelli di architettura

Modulo 2. Metodologie di Gestione dei Progetti Software. Metodologie Waterfall contro metodologie agili

- 2.1. Metodologia Waterfall
 - 2.1.1. Metodologia Waterfall
 - 2.1.2. Metodologia Waterfall. Influenza sulla qualità del software
 - 2.1.3. Metodologia Waterfall. Esempi
- 2.2. Metodologia Agile
 - 2.2.1. Metodologia Agile
 - 2.2.2. Metodologia Agile. Influenza sulla qualità del software
 - 2.2.3. Metodologia Agile. Esempi
- 2.3. Metodologia Scrum
 - 2.3.1. Metodologia Scrum
 - 2.3.2. Manifesto Scrum
 - 2.3.3. Applicazione di Scrum
- 2.4. Panel Kanban
 - 2.4.1. Metodo Kanban
 - 2.4.2. Panel Kanban
 - 2.4.3. Panel Kanban. Esempi di applicazione
- 2.5. Gestione del progetto con Waterfall
 - 2.5.1. Fasi di un progetto
 - 2.5.2. Visione in un progetto Waterfall
 - 2.5.3. Prodotti da prendere in considerazione
- 2.6. Gestione del progetto con Scrum
 - 2.6.1. Fasi di un progetto Scrum
 - 2.6.2. Visione in un progetto Scrum
 - 2.6.3. Aspetti da considerare
- 2.7. Waterfall vs. Scrum Confronto
 - 2.7.1. Approccio al progetto pilota
 - 2.7.2. Il progetto applicando Waterfall. Esempio
 - 2.7.3. Il progetto applicando Scrum. Esempio
- 2.8. Visione del cliente
 - 2.8.1. Documenti in Waterfall
 - 2.8.2. Documenti in Scrum
 - 2.8.3. Confronto
- 2.9. Struttura di Kanban
 - 2.9.1. Storie degli utenti
 - 2.9.2. Backlog
 - 2.9.3. Analisi Kanban
- 2.10. Progetti ibridi
 - 2.10.1. Costruzione del progetto
 - 2.10.2. Gestione dei progetti
 - 2.10.3. Aspetti da considerare



Questo Esperto è l'opportunità che stavi aspettando. Deciditi e aumenta il tuo livello di professionalità con questo programma 100% online"

05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Software Testing. Automazione dei Test garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Software Testing. Automazione dei Test**, possiede il programma scientifico più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Software Testing. Automazione dei Test**

N. Ore Ufficiali: **300 O.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingu

tech universidad
tecnológica

Corso Universitario
Software Testing.
Automazione dei Test

Modalità: Online

Durata: 12 settimane

Titolo TECH Università Tecnológica

Ore teoriche: 300 O.

Corso Universitario Software Testing. Automazione dei Test