

Corso Universitario

Rendering





Corso Universitario Rendering

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 6 ECTS
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/informatica/corso-universitario/rendering



Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia di studio

pag. 20

06

Titolo

pag. 30

01

Presentazione

La modellazione tridimensionale è un'attività composta da più processi che, nel loro insieme, danno vita al progetto finale. Uno di questi processi è il rendering, un'azione che deve essere eseguita alla fine dell'editing o della creazione di qualsiasi pezzo 3D e che garantisce che non perda qualità, ma che allo stesso tempo sia leggero. Molti strumenti e software hanno specializzato la loro attività nel processo di rendering e offrono buone utilità per ottenere i migliori risultati. Questo corso online spiega agli studenti il processo di rendering con Marmoset Toolbag, uno dei software citati, nel modo più comodo e pratico.



66

*Impara a renderizzare la modellazione 3D
con Marmoset Toolbag nel modo più pratico
possibile grazie a questa specializzazione
completamente online"*

Questo Corso Universitario in Rendering mira a fornire una comprensione approfondita delle diverse fasi coinvolte nella creazione di rendering professionali di modellazione 3D e, quindi, a far capire in dettaglio come funziona il rendering e come incide sulla modellazione. A tal fine, il personale docente ha sviluppato un piano didattico che approfondisce progressivamente il processo di rendering.

Il software Marmoset Toolbag sarà lo strumento principale di questo programma di studio, che si concentra sulla comprensione approfondita delle sue funzioni e aree di applicazione. Inoltre, si approfondisce il modo in cui posizionare le luci per creare un ambiente adatto, come creare e posizionare le telecamere per ottenere una prospettiva che renda la modellazione più interessante e come esportare questi rendering.

D'altro canto, vengono fornite conoscenze di base dell'animazione di una telecamera per creare un rendering animato e ottenere così un maggiore effetto; la conoscenza degli strumenti aggiornati dei programmi e, infine, la capacità di realizzare un rendering di base con altri programmi come VRay, ZBrush, Photoshop e Keyshot.

Tutti questi contenuti riuniti in un programma online, poiché ciò che vuole TECH Global University è consentire gli studenti di conciliare il percorso accademico con altri progetti personali e professionali. Grazie alla metodologia *Relearning e Learning by Doing*, il progresso dello studente attraverso il programma di studio avverrà in modo autonomo, secondo i propri tempi e ritmi. Inoltre, avrà il sostegno e il supporto del personale docente, composto da veri e propri professionisti nel campo della modellazione tridimensionale.

Puesto **Corso Universitario in Rendering** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti in rendering
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Marmoset Toolbag è lo strumento principale di questo programma di studio, che si concentra sulla comprensione approfondita delle sue funzioni e aree di applicazione"

“

Grazie alla metodologia Relearning e Learning by Doing, il progresso dello studente attraverso il programma di studio avverrà in modo autonomo, secondo i propri tempi e ritmi”

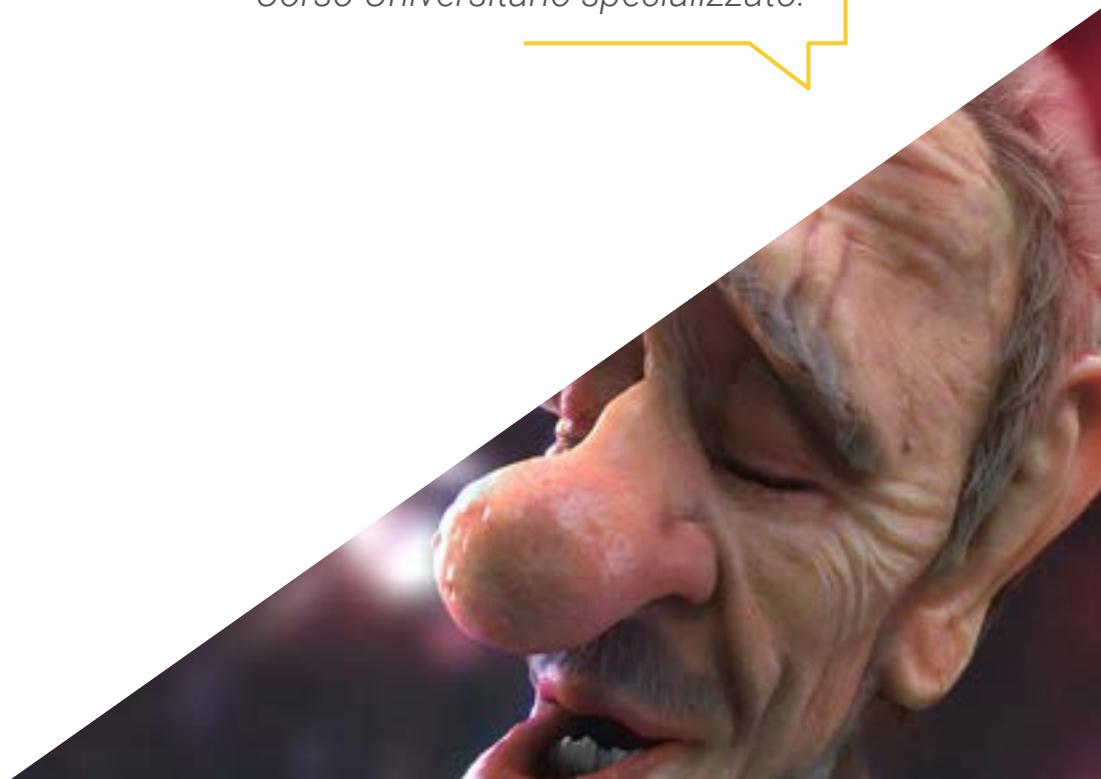
Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti del settore, nonché riconosciuti specialisti appartenenti a società scientifiche e università prestigiose, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Approfondisci le conoscenze di base dell'animazione di una fotocamera per creare un rendering animato per produrre più effetti.

Impara a renderizzare con Marmoset Toolbag in modo semplice con questo Corso Universitario specializzato.



02

Obiettivi

Padroneggiare il processo di rendering con diversi strumenti e applicarlo alla modellazione tridimensionale è l'obiettivo di questo Corso Universitario progettato da un team di docenti composto da professionisti del settore, per soddisfare le esigenze del mercato del lavoro.

Inoltre, questa specializzazione non fornisce solo conoscenze teoriche e pratiche, ma anche capacità di giudizio professionale e di problem solving per affrontare i problemi di modellazione e per utilizzare con competenza le nozioni acquisite per creare i propri progetti e aggiungerli in modo intelligente al portfolio del modellatore.



“

Adotta un approccio professionale alla risoluzione
di problemi di modellazione o intraprendi in modo
intelligente i progetti per arricchire il tuo portfolio”



Obiettivi generali

- ◆ Conoscere a fondo tutti i passaggi per creare una modellazione 3D professionale
- ◆ Conoscere e comprendere in dettaglio il funzionamento delle texture e la loro influenza sulla modellazione
- ◆ Saper utilizzare diversi programmi di modellazione, texturing e tempo reale utilizzati oggi nel mondo professionale
- ◆ Applicare le conoscenze acquisite nella risoluzione di problemi di modellazione
- ◆ Utilizzare abilmente le conoscenze acquisite per creare i propri progetti e aggiungerli in modo intelligente al proprio portfolio
- ◆ Sviluppare le risorse di ogni programma per ottenere il miglior effetto per la sua modellizzazione





Obiettivi specifici

- ◆ Conoscere a fondo i materiali e lo strumento di rendering del programma Marmoset Toolbag, ampiamente utilizzato da modellatori e scultori 3D
- ◆ Capire come posizionare le luci per creare un ambiente adatto al modello su cui si sta lavorando
- ◆ Creare e posizionare telecamere per ottenere una prospettiva che renda più interessante la modellazione 3D
- ◆ Esportare rendering professionali
- ◆ Approfondire le conoscenze di base dell'animazione di una fotocamera per creare un rendering animato per produrre più effetti
- ◆ Conoscere gli strumenti aggiornati dei programmi
- ◆ Saper realizzare un rendering di base con altri programmi, come Vray, Zbrush, Photoshop e Keyshot

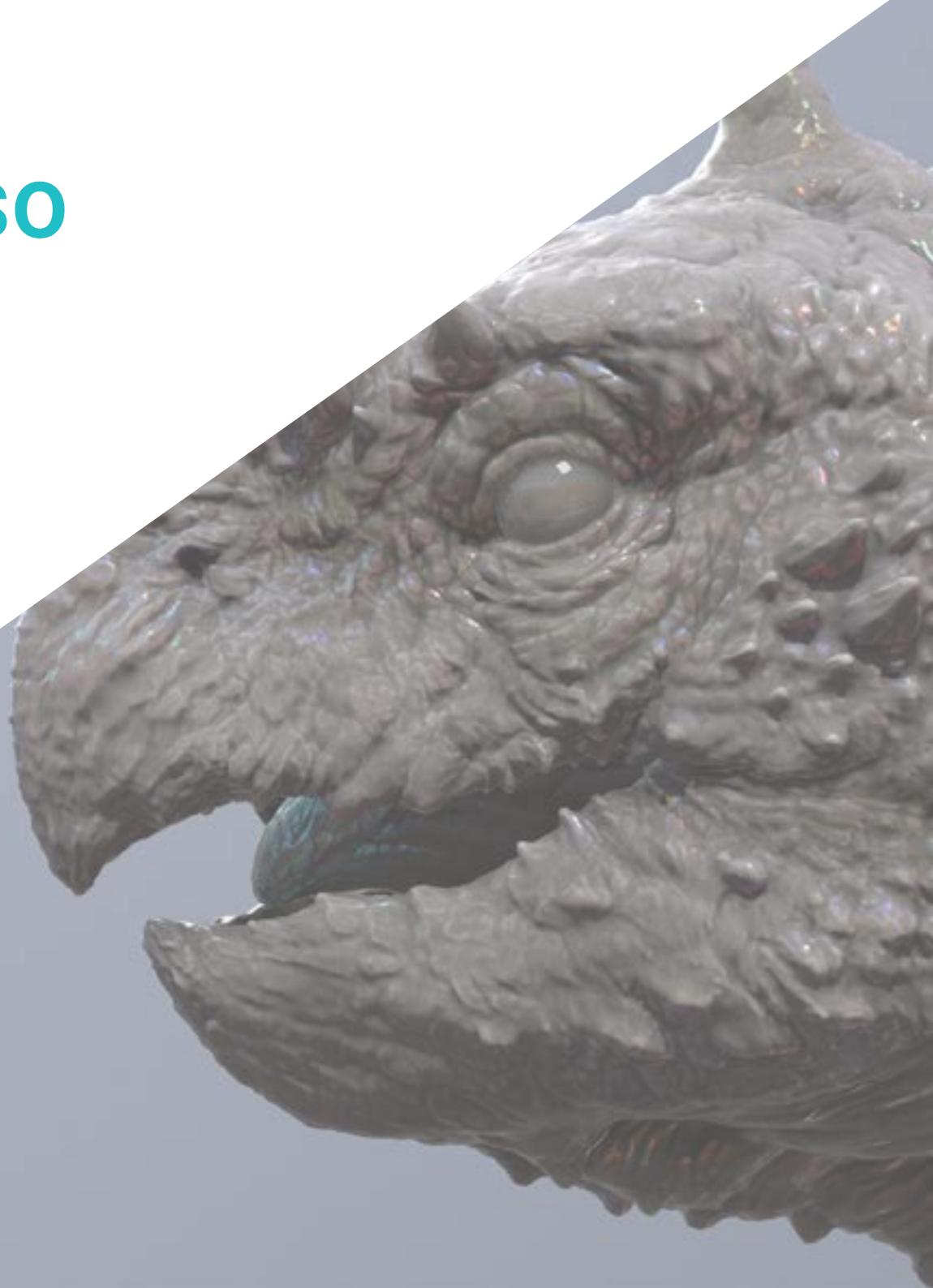
“

Questo Corso Universitario mira a fornire la padronanza di vari strumenti di rendering come Marmoset Toolbag, VRay o ZBrush”

03

Direzione del corso

Un gruppo di esperti di altissimo prestigio ha progettato questo piano di studi, e i docenti che lo insegnano sono professionisti in attività che hanno dedicato gran parte della loro carriera ad approfondire il processo di rendering. Sono specialisti all'avanguardia in un settore in continua crescita. Hanno lavorato nei migliori studi di animazione e i loro progetti sono di caratura internazionale. Lo studente sarà costantemente supportato da loro e riceverà le conoscenze più aggiornate e ricercate del settore.



“

Sarai costantemente supportato dal personale docente, e otterrai le conoscenze più aggiornate e ricercate del settore”

Direzione



Dott.ssa. Sanches Lalaguna, Ana

- Disegnatrice 3D presso Lalaguna Studio
- Generalista 3D presso NeuroDigital Technologies
- Modellatrice di figure nei videogiochi
- Artista 3D e Responsabile della Narrativa nel videogioco "A Rising Bond" (InBreak Studios)
- Master di Arte e Design di Videogiochi (U-tad)
- Laurea in Cinema di Animazione 2D e 3D (ESDIP)
- Vincitrice del Premio di Miglior Narrativa e nominata per il premio PlayStation Awards come Miglior Gioco e Miglior Arte

04

Struttura e contenuti

I contenuti di questo Corso Universitario in Rendering sono distribuiti in 10 sottosezioni che trattano dagli aspetti più introduttivi relativi a Marmoset Toolbag, all'approfondimento dei dettagli ambientali e di illuminazione. Il programma affronta anche gli aspetti del rendering in tempo reale e delle telecamere animate. In seguito, approfondisce il rendering con altri strumenti come Substance Painter, IRay o ZBrush. Tutto questo in un percorso di studi della durata di 6 settimane in formato online, disponibile sulla piattaforma virtuale per studiare al ritmo che lo studente decida.



66

Un insieme di contenuti organizzato in 10 sottosezioni che approfondiscono progressivamente il processo di rendering con Marmoset Toolbag e altri strumenti leader del settore"

Modulo 1. Rendering

- 1.1. Marmoset Toolbag
 - 1.1.1. Preparazione della Geometria e formato FBX
 - 1.1.2. Concetti base. Importazione della geometria
 - 1.1.3. Vincoli e Materiali
- 1.2. Marmoset Toolbag. Sky
 - 1.2.1. Contesto ambientale
 - 1.2.2. Punti di luce
 - 1.2.3. Luci al di fuori del Sky
- 1.3. Marmoset Toolbag. Dettagli
 - 1.3.1. Ombra e Pose
 - 1.3.2. Materiali Procedurali
 - 1.3.3. Canali e Riflessioni
- 1.4. Rendering in tempo reale con Marmoset Toolbag
 - 1.4.1. Esportare l'Immagine con la Trasparenza
 - 1.4.2. Esportazione Interattiva. Marmoset Viewer
 - 1.4.3. Esportazione Pellicola
- 1.5. Marmoset Toolbag. Fotocamere animate
 - 1.5.1. Preparazione del Modello
 - 1.5.2. Fotocamere
 - 1.5.3. Fotocamera principale. Animazione Interattiva
- 1.6. Marmoset Toolbag. Fotocamere animate avanzate
 - 1.6.1. Aggiunta di nuove Fotocamere
 - 1.6.2. Animazione Parametrica
 - 1.6.3. Dettagli Finali
- 1.7. Marmoset Toolbag 4. Raytrace
 - 1.7.1. Subsurface
 - 1.7.2. Ray Tracing
 - 1.7.3. Aggiunta di fotocamere e rendering delle mappe





- 1.8. Rendering con Substance Painter. IRay
 - 1.8.1. Configurazione IRay
 - 1.8.2. *Viewer Settings*
 - 1.8.3. *Display Settings*
- 1.9. Rendering con ZBRush
 - 1.9.1. Configurazione del materiale
 - 1.9.2. BPR Render e Luci
 - 1.9.3. Maschere BPR e rendering finale in Photoshop
- 1.10. Rendering con Keyshot
 - 1.10.1. Da Zbrush a Keyshot
 - 1.10.2. Materiali e illuminazione
 - 1.10.3. Composizione con Photoshop e Immagine Finale

“

Approfondisci lo studio del rendering con altri strumenti come Substance Painter, IRay o ZBrush, con questa specializzazione online della durata di 6 settimane”

04

Metodologia di studio

TECH è la prima università al mondo che combina la metodologia dei **case studies** con il **Relearning**, un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione diretta.

Questa strategia dirompente è stata concepita per offrire ai professionisti l'opportunità di aggiornare le conoscenze e sviluppare competenze in modo intensivo e rigoroso. Un modello di apprendimento che pone lo studente al centro del processo accademico e gli conferisce tutto il protagonismo, adattandosi alle sue esigenze e lasciando da parte le metodologie più convenzionali.



“

TECH ti prepara ad affrontare nuove sfide in
ambienti incerti e a raggiungere il successo
nella tua carriera”

Lo studente: la priorità di tutti i programmi di TECH

Nella metodologia di studio di TECH lo studente è il protagonista assoluto.

Gli strumenti pedagogici di ogni programma sono stati selezionati tenendo conto delle esigenze di tempo, disponibilità e rigore accademico che, al giorno d'oggi, non solo gli studenti richiedono ma le posizioni più competitive del mercato.

Con il modello educativo asincrono di TECH, è lo studente che sceglie il tempo da dedicare allo studio, come decide di impostare le sue routine e tutto questo dalla comodità del dispositivo elettronico di sua scelta. Lo studente non deve frequentare lezioni presenziali, che spesso non può frequentare. Le attività di apprendimento saranno svolte quando si ritenga conveniente. È lo studente a decidere quando e da dove studiare.

“

*In TECH NON ci sono lezioni presenziali
(che poi non potrai mai frequentare)"*



I piani di studio più completi a livello internazionale

TECH si caratterizza per offrire i percorsi accademici più completi del panorama universitario. Questa completezza è raggiunta attraverso la creazione di piani di studio che non solo coprono le conoscenze essenziali, ma anche le più recenti innovazioni in ogni area.

Essendo in costante aggiornamento, questi programmi consentono agli studenti di stare al passo con i cambiamenti del mercato e acquisire le competenze più apprezzate dai datori di lavoro. In questo modo, coloro che completano gli studi presso TECH ricevono una preparazione completa che fornisce loro un notevole vantaggio competitivo per avanzare nelle loro carriere.

Inoltre, potranno farlo da qualsiasi dispositivo, pc, tablet o smartphone.

“

Il modello di TECH è asincrono, quindi ti permette di studiare con il tuo pc, tablet o smartphone dove, quando e per quanto tempo vuoi”

Case studies o Metodo Casistico

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 per consentire agli studenti di Giurisprudenza non solo di imparare le leggi sulla base di contenuti teorici, ma anche di esaminare situazioni complesse reali. In questo modo, potevano prendere decisioni e formulare giudizi di valore fondati su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Con questo modello di insegnamento, è lo studente stesso che costruisce la sua competenza professionale attraverso strategie come il *Learning by doing* o il *Design Thinking*, utilizzate da altre istituzioni rinomate come Yale o Stanford.

Questo metodo, orientato all'azione, sarà applicato lungo tutto il percorso accademico che lo studente intraprende insieme a TECH. In questo modo, affronterà molteplici situazioni reali e dovrà integrare le conoscenze, ricercare, argomentare e difendere le sue idee e decisioni. Tutto ciò con la premessa di rispondere al dubbio di come agirebbe nel posizionarsi di fronte a specifici eventi di complessità nel suo lavoro quotidiano.



Metodo Relearning

In TECH i case studies vengono potenziati con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il *Relearning*.

Questo metodo rompe con le tecniche di insegnamento tradizionali per posizionare lo studente al centro dell'equazione, fornendo il miglior contenuto in diversi formati. In questo modo, riesce a ripassare e ripetere i concetti chiave di ogni materia e impara ad applicarli in un ambiente reale.

In questa stessa linea, e secondo molteplici ricerche scientifiche, la ripetizione è il modo migliore per imparare. Ecco perché TECH offre da 8 a 16 ripetizioni di ogni concetto chiave in una stessa lezione, presentata in modo diverso, con l'obiettivo di garantire che la conoscenza sia completamente consolidata durante il processo di studio.

Il Relearning ti consentirà di apprendere con meno sforzo e più rendimento, coinvolgendoti maggiormente nella specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando opinioni: un'equazione diretta al successo.



Un Campus Virtuale 100% online con le migliori risorse didattiche

Per applicare efficacemente la sua metodologia, TECH si concentra sul fornire agli studenti materiali didattici in diversi formati: testi, video interattivi, illustrazioni, mappe della conoscenza, ecc. Tutto ciò progettato da insegnanti qualificati che concentrano il lavoro sulla combinazione di casi reali con la risoluzione di situazioni complesse attraverso la simulazione, lo studio dei contesti applicati a ogni carriera e l'apprendimento basato sulla ripetizione, attraverso audio, presentazioni, animazioni, immagini, ecc.

Le ultime prove scientifiche nel campo delle Neuroscienze indicano l'importanza di considerare il luogo e il contesto in cui si accede ai contenuti prima di iniziare un nuovo apprendimento. Poder regolare queste variabili in modo personalizzato favorisce che le persone possano ricordare e memorizzare nell'ippocampo le conoscenze per conservarle a lungo termine. Si tratta di un modello denominato *Neurocognitive context-dependent e-learning*, che viene applicato in modo consapevole in questa qualifica universitaria.

Inoltre, anche per favorire al massimo il contatto tra mentore e studente, viene fornita una vasta gamma di possibilità di comunicazione, sia in tempo reale che differita (messaggistica interna, forum di discussione, servizio di assistenza telefonica, e-mail di contatto con segreteria tecnica, chat e videoconferenza).

Inoltre, questo completo Campus Virtuale permetterà agli studenti di TECH di organizzare i loro orari di studio in base alla loro disponibilità personale o agli impegni lavorativi. In questo modo avranno un controllo globale dei contenuti accademici e dei loro strumenti didattici, il che attiva un rapido aggiornamento professionale.

“

La modalità di studio online di questo programma ti permetterà di organizzare il tuo tempo e il tuo ritmo di apprendimento, adattandolo ai tuoi orari”

L'efficacia del metodo è giustificata da quattro risultati chiave:

1. Gli studenti che seguono questo metodo non solo raggiungono l'assimilazione dei concetti, ma sviluppano anche la loro capacità mentale, attraverso esercizi che valutano situazioni reali e l'applicazione delle conoscenze.
2. L'apprendimento è solidamente fondato su competenze pratiche che permettono allo studente di integrarsi meglio nel mondo reale.
3. L'assimilazione di idee e concetti è resa più facile ed efficace, grazie all'uso di situazioni nate dalla realtà.
4. La sensazione di efficienza dello sforzo investito diventa uno stimolo molto importante per gli studenti, che si traduce in un maggiore interesse per l'apprendimento e in un aumento del tempo dedicato al corso.



La metodologia universitaria più apprezzata dagli studenti

I risultati di questo innovativo modello accademico sono riscontrabili nei livelli di soddisfazione globale degli studenti di TECH.

La valutazione degli studenti sulla qualità dell'insegnamento, la qualità dei materiali, la struttura del corso e i suoi obiettivi è eccellente. A questo proposito, l'università è considerata la migliore per i suoi studenti nella piattaforma di valutazione Global score, ottenendo un 4,9 su 5.

Accedi ai contenuti di studio da qualsiasi dispositivo con connessione a Internet (computer, tablet, smartphone) grazie al fatto che TECH è aggiornato sull'avanguardia tecnologica e pedagogica.

Potrai imparare dai vantaggi dell'accesso a ambienti di apprendimento simulati e dall'approccio di apprendimento per osservazione, ovvero *Learning from an expert*.

In questo modo, il miglior materiale didattico sarà disponibile, preparato con attenzione:



Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati dagli specialisti che impartiranno il corso, appositamente per questo, in modo che lo sviluppo didattico sia realmente specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la nostra modalità di lavoro online, impiegando le ultime tecnologie che ci permettono di offrirti una grande qualità per ogni elemento che metteremo al tuo servizio.



Capacità e competenze pratiche

I partecipanti svolgeranno attività per sviluppare competenze e abilità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve possedere nel mondo globalizzato in cui viviamo.



Riepiloghi interattivi

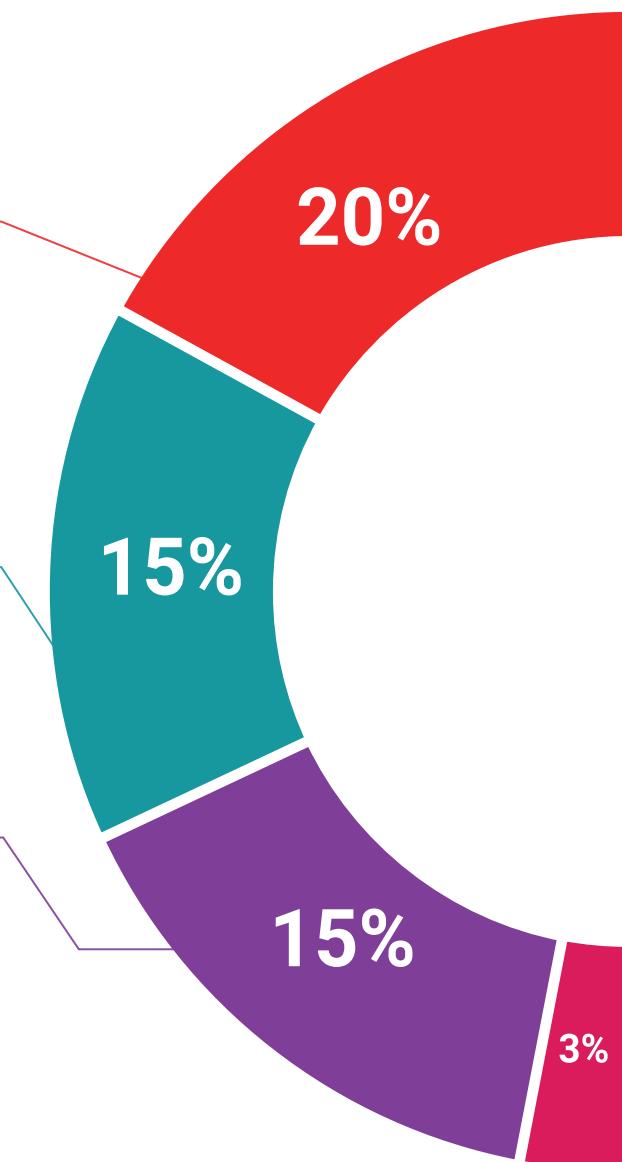
Presentiamo i contenuti in modo accattivante e dinamico tramite strumenti multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

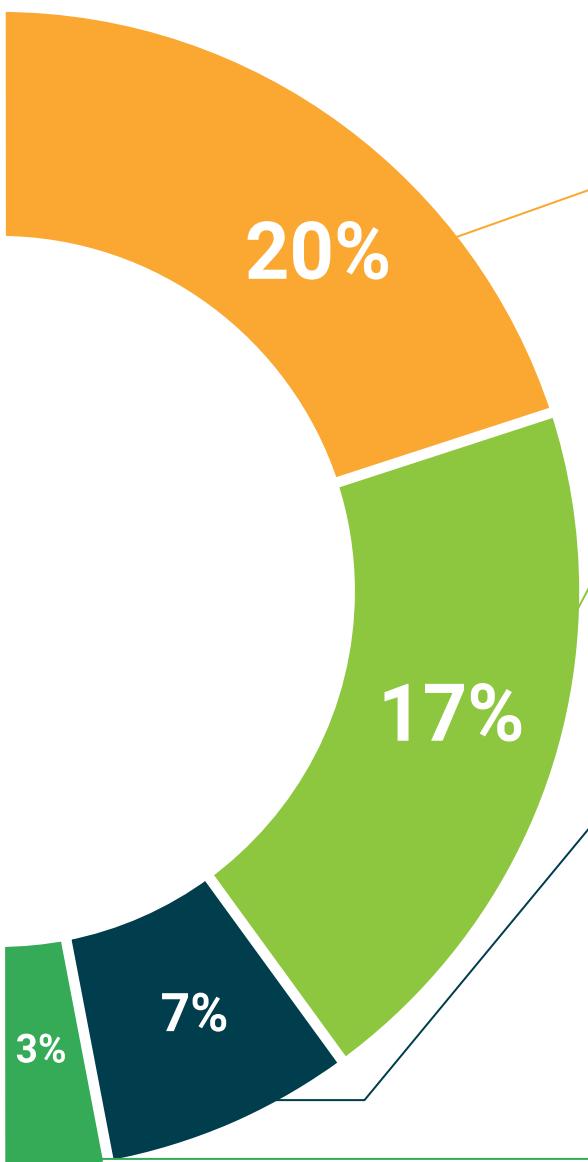
Questo esclusivo sistema di preparazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso, guide internazionali... Nella nostra libreria virtuale avrai accesso a tutto ciò di cui hai bisogno per completare la tua formazione.





Case Studies

Completerai una selezione dei migliori *case studies* in materia. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma. Tutto questo, su 3 dei 4 livelli della Piramide di Miller.



Master class

Esistono prove scientifiche sull'utilità d'osservazione di terzi esperti. Il cosiddetto *Learning from an Expert* rafforza le conoscenze e i ricordi, e genera sicurezza nel futuro processo decisionale.



Guide di consultazione veloce

TECH offre i contenuti più rilevanti del corso sotto forma di schede o guide rapide per l'azione. Un modo sintetico, pratico ed efficace per aiutare lo studente a progredire nel suo apprendimento.



06

Titolo

Il Corso Universitario in Rendering ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Global University.



66

*Porta a termine questo programma e
ricevi la tua qualifica universitaria senza
sostamenti o fastidiose formalità”*

Questo **Corso Universitario in Rendering** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

TECH Global University, è un'Università Ufficiale Europea riconosciuta pubblicamente dal Governo di Andorra ([bollettino ufficiale](#)). Andorra fa parte dello Spazio Europeo dell'Istruzione Superiore (EHEA) dal 2003. L'EHEA è un'iniziativa promossa dall'Unione Europea che mira a organizzare il quadro formativo internazionale e ad armonizzare i sistemi di istruzione superiore dei Paesi membri di questo spazio. Il progetto promuove valori comuni, l'implementazione di strumenti congiunti e il rafforzamento dei meccanismi di garanzia della qualità per migliorare la collaborazione e la mobilità tra studenti, ricercatori e accademici.

Questo titolo privato di **TECH Global University**, è un programma europeo di formazione continua e aggiornamento professionale che garantisce l'acquisizione di competenze nella propria area di conoscenza, conferendo allo studente che supera il programma un elevato valore curriculare.

Titolo: Corso Universitario in Rendering

Modalità: online

Durata: 6 settimane

Accreditamento: 6 ECTS



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH Global University effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue



Corso Universitario Rendering

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 6 ECTS
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Rendering

