

Curso

Ecossistema e Principais Agentes no Metaverso



tech universidade
tecnológica

Curso

Ecosistema e Principais Agentes no Metaverso

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: www.techtute.com/br/informatica/curso/ecossistema-principais-agentes-metaverso

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 18

05

Metodologia

pág. 22

06

Certificado

pág. 30

01

Apresentação

O *Big Data*, a Inteligência e as plataformas digitais formam uma combinação perfeita que gera atividade no paradigma do Metaverso. Influenciadores, *streamers* ou gamers, como *early adopters*, também são impulsionadores desse mundo paralelo que está cada vez mais associado à realidade. Dado o interesse da população, as empresas foram forçadas a aderir a essa nova tendência digital. Por esse motivo, a TECH desenvolveu um programa 100% online que aborda em profundidade os principais agentes envolvidos no campo Meta, a fim de aperfeiçoar e atualizar as habilidades dos especialistas do setor. Tudo isso, com a garantia de rigor proporcionada pelos professores do curso e com o objetivo de que os alunos formados em Ciência da Computação e outros profissionais interessados possam oferecer um serviço que atenda às demandas do setor.



“

Com este curso, você dominará o networking e as relações sociais na Web 3.0 em apenas 6 semanas acadêmicas”

O ambiente digital depende de vários atores que tornam possível o entretenimento, o marketing e a interação na Internet. Os especialistas nesse campo são, sem dúvida, são os *gamers*, mas os *youtubers* se tornaram muito importantes nos últimos anos e agora os influenciadores, usando as mídias sociais, estão liderando as vendas comerciais. Esses números representam a publicidade, mas de uma maneira muito diferente de como ela era conhecida no passado. Nesse sentido, a forma como o usuário é alcançado, as experiências que as empresas incorporam e como as tecnologias avançadas intervêm nesse processo de conexão entre o mundo real e o mundo virtual desempenham um papel fundamental.

Por esse motivo, a TECH desenvolveu um programa no qual os alunos em Ciências da Computação e outros especialistas interessados poderão conhecer perfeitamente todos os elementos que giram em torno do Metaverso, como usuários, empresas e o ecossistema em geral. Além disso, após a conclusão do curso, os profissionais serão capazes de analisar o novo contexto social da era exponencial, entender o papel dos participantes no ambiente virtual e compreender a função de cada um deles.

Trata-se de uma capacitação completa e rigorosa que, por meio de um sistema pedagógico inovador, garante a capacitação correta do aluno. As ferramentas multimídia que os alunos terão à sua disposição e a colaboração de especialistas na área garantem o conteúdo do programa. A qualidade acadêmica oferecida pela TECH também é compatível com a vida pessoal e profissional dos alunos. A TECH projetou seu formato para ser 100% online, a fim de oferecer o máximo de flexibilidade possível em seus programas e permitir que o aluno decida o ritmo de estudo, totalmente adaptado às suas possibilidades.

Este **Curso de Ecossistema e Principais Agentes no Metaverso** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ◆ O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em *Metaverso*, *blockchain* e Web 3.0
- ◆ Os conteúdos gráficos, esquemáticos e extremamente úteis fornecem informações práticas sobre as disciplinas indispensáveis para o exercício da profissão.
- ◆ Exercícios práticos onde o processo de autoavaliação é realizado para melhorar a aprendizagem
- ◆ Destaque especial para as metodologias inovadoras
- ◆ Lições teóricas, perguntas a especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- ◆ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet



Faça parte do desenvolvimento tecnológico explorando as oportunidades de negócios que os ecossistemas possibilitam por meio de um Curso 100% online”



Este curso lhe dará o conhecimento necessário para se posicionar no mercado como um profissional multidisciplinar”

O corpo docente do curso conta com profissionais do setor, que transferem toda a experiência adquirida ao longo de suas carreiras para esta capacitação, além de especialistas reconhecidos de instituições de referência e universidades de prestígio.

O conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, permitirá ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

A estrutura deste programa se concentra na Aprendizagem Baseada em Problemas, onde o profissional deverá tentar resolver as diferentes situações de prática profissional que surgirem ao longo do curso acadêmico. Para isso, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos nesta área.

Você ainda não lançou um projeto de código aberto? Ele aborda as vantagens da inovação e das tecnologias como aceleradores do mundo Meta.

Em apenas 150 horas, você adquirirá as habilidades necessárias para entender a interface humana e entrar na realidade ampliada com confiança.



02

Objetivos

Esse programa tem o objetivo de educar profissionais de informática e outros profissionais interessados no ecossistema do Metaverso, para que possam atualizar seus conhecimentos e aplicá-los em seu próprio trabalho. Por meio de seu estudo, os alunos aprenderão sobre comunidades da Web 3.0, redes sociais e relacionamentos na Web, bem como sobre usuários, empresas e o ecossistema cibernético. Um programa que oferece as ferramentas essenciais para a descentralização e a infraestrutura tecnológica no Metaverso, a fim de permitir que os alunos aperfeiçoem suas habilidades na prática.



“

Torne-se um especialista em Inteligência Artificial para entender as influências da personalização em experiências imersivas”



Objetivos gerais

- ◆ Gerar conhecimento especializado em Web 3.0
- ◆ Examinar todos os componentes que constituem um Metaverso
- ◆ Desenvolver um Metaverso a partir das ferramentas e componentes disponíveis
- ◆ Analisar a importância do Blockchain como um modelo de governança de dados
- ◆ Fundamentar a conexão do Blockchain com o presente e o futuro do Metaverso
- ◆ Conhecer os casos de uso e o impacto das finanças descentralizadas no mundo atual e futuro
- ◆ Analisar a evolução da indústria de videogames e os primeiros exemplos primitivos do Metaverso
- ◆ Aprofundar-se nos modelos de negócios clássicos, no estado geral da indústria e na criação do conceito GameFi
- ◆ Estabelecer sinergias entre o e-Sports e outros ecossistemas da indústria Gaming em relação ao Metaverso atual
- ◆ Desenvolver novas habilidades que permitam ao aluno identificar oportunidades de negócios nos diferentes meios de comunicação do metaverso
- ◆ Identificar e potencializar todas as vias de monetização dentro do Metaverso
- ◆ Aprofundar-se na experiência do Metaverso sob uma perspectiva distinta, podendo compreender de que forma todo este potencial desenvolvimento nos afeta, respondendo todos os questionamentos de sua aplicação a médio e longo prazo
- ◆ Estabelecer o Metaverso como parte da vida cotidiana a fim de aproveitá-lo ao máximo em todas as suas áreas
- ◆ Preparar-se para todas as mudanças que o Metaverso propõe para o futuro e como isso poderá afetar sua vida, seus negócios ou a maneira de relacionar-se com os demais





Objetivos específicos

- ◆ Analisar o impacto do Opensource no desenvolvimento do ecossistema do Metaverso
- ◆ Examinar o papel das comunidades na evolução do ecossistema
- ◆ Reflexionar sobre o novo contexto social da era exponencial
- ◆ Organizar os participantes do ecossistema e entender sua função
- ◆ Aprofundar-se nos projetos desenvolvendo Metaversos em conjunto com um ecossistema
- ◆ Explorar as oportunidades de negócios possibilitadas pelos ecossistemas
- ◆ Compreender a necessidade de criar um ecossistema para oferecer uma visão completa

“

Não espere mais e torne-se um especialista multidisciplinar analisando as principais características das experiências personalizadas para cada indivíduo com a TECH”

03

Direção do curso

A TECH selecionou uma equipe de especialistas na área de Metaverso, com anos de colaboração em projetos tecnológicos, para ministrar os conteúdos deste curso. Dessa forma, os alunos não só terão apenas um conhecimento puramente teórico, mas também se beneficiarão das orientações práticas dos especialistas para que, por sua vez, possam aplicá-las ao cenário real. O objetivo é oferecer uma capacitação completa e rigorosa que proporcione uma oportunidade única para os alunos atualizarem seus conhecimentos sobre o mundo virtual com a ajuda dos melhores especialistas da área.



“

Você poderá contar com o apoio de uma equipe qualificada em tecnologias abertas que lhe instruirá sobre as principais ferramentas e estratégias do Metaverso para tornar seu projeto pessoal e profissional um sucesso"

Palestrante internacional convidado

Andrew Schwartz é um especialista em inovação digital e estratégia de marca, com foco na integração do Metaverso com o desenvolvimento empresarial e as plataformas digitais. Seus interesses variam desde a criação de conteúdo e gestão de startups até a implementação de estratégias em redes sociais e a ativação de grandes ideias. Ao longo de sua carreira, liderou projetos que buscaram gerar resultados concretos e mensuráveis, aproveitando a convergência entre tecnologia e negócios.

Em sua trajetória profissional, atuou na Nike como Diretor de Engenharia do Metaverso, liderando uma equipe multidisciplinar de desenvolvedores, designers e cientistas de dados para explorar o potencial do Metaverso na evolução da conectividade digital e física. Nesse mesmo cargo, desenvolveu estratégias para a criação de produtos e processos inovadores, além de ferramentas Web3 e gêmeos digitais que redefiniram a interação dos consumidores com a marca. Também exerceu o papel de Diretor de Experiências de Momentos Esportivos.

Além disso, colaborou como Conselheiro Estratégico de Inovação em Tecnologia Exponencial na AI MINDSystems Foundation, onde contribuiu para o desenvolvimento de tecnologias emergentes e publicou artigos sobre o impacto do Metaverso e da Inteligência Artificial no futuro dos negócios. Sua capacidade de antecipar tendências e sua visão estratégica o posicionaram como um profissional influente na transformação digital global.

Internacionalmente, tornou-se uma referência na aplicação do Metaverso na indústria do esporte e do comércio, contribuindo para projetos que transformaram a maneira de entender a relação entre tecnologia e marca. Nesse sentido, seu trabalho foi reconhecido com diversos prêmios, consolidando sua reputação como um inovador que desafia os limites convencionais.



D. Schwartz, Andrew

- Diretor de Engenharia do Metaverso na Nike, Boston, Estados Unidos
- Diretor de Experiências de Momentos Esportivos na Nike
- Conselheiro Estratégico em Inovação de Tecnologia Exponencial na AI MINDSystems Foundation
- Diretor de Inovação na Intralinks
- Líder de Produtos Digitais na Blue Cross Blue Shield de Massachusetts
- Chefe de Inovação de Conteúdos na Leia Inc
- Diretor de Estratégia de Marca na Interbrand
- Diretor de Desenvolvimento e Líder do Strata-G Internet Group na Strata-G Communications
- Membro de:
 - Conselho Consultivo de Blockchain na Universidade Estadual de Portland
 - Comitê Escolar do Distrito Escolar Regional Acton-Boxborough

“

Graças à TECH, você pode aprender com os melhores profissionais do mundo”

Direção



Sr. Íñigo Cavestany Villegas

- Co-Founder & Head of Ecosystem da Second World
- Líder de Web3 e Gaming
- Especialista da IBM Cloud em IBM
- Consultor da Netspot OTN, Velca e Poly Cashback
- Professor em escolas de negócios, como a IE Business School e a IE Human Sciences and Technology
- Formado em Business Administration na IE Business School
- Mestrado em Business Development pela Universidade Autônoma de Madri
- Especialista da IBM Cloud
- Certificação Profissional de IBM Cloud Solution Advisor



04

Estrutura e conteúdo

A estrutura e o conteúdo deste Curso foram elaborados sob a orientação de um grupo de especialistas em Metaverso e plataformas digitais. Trata-se de professores com grandes qualidades humanas, pois serão encarregados de ensinar os conteúdos de forma simples, direta e acessível. Além disso, a TECH quer atingir todos os profissionais, mesmo aqueles que estão trabalhando, e por isso projetou seu formato para ser 100% online, de modo que seja possível estudar e trabalhar ao mesmo tempo. Por sua vez, incluiu uma grande quantidade de materiais audiovisuais em diversos formatos com o objetivo de tornar o programa mais dinâmico para que os alunos possam aproveitá-lo ao máximo.



“

Um conteúdo que oferece materiais teóricos e adicionais para facilitar sua aprendizagem com foco na prática da vida real”

Módulo 1. Ecossistema e Principais Agentes do Metaverso

- 1.1. Ecossistemas de inovação aberta na indústria do Metaverso
 - 1.1.1. Colaboração no desenvolvimento de ecossistemas abertos
 - 1.1.2. Ecossistemas de inovação aberta na indústria do Metaverso
 - 1.1.3. Impacto do ecossistema no crescimento do Metaverso
- 1.2. Projetos *opensource*. Catalisadores do desenvolvimento tecnológico
 - 1.2.1. O *Opensource* como acelerador da inovação
 - 1.2.2. Integração de projetos *Opensource*. Visão completa
 - 1.2.3. Os standards e tecnologias abertas como aceleradores
- 1.3. Comunidades da Web 3.0
 - 1.3.1. O processo de criação e desenvolvimento de comunidades
 - 1.3.2. Contribuição das comunidades para o progresso tecnológico
 - 1.3.3. Comunidades mais relevantes da Web 3.0
- 1.4. Redes e relações sociais na web
 - 1.4.1. Tecnologias que facilitam novas formas de relacionamento
 - 1.4.2. Ambientes físicos e digitais onde construir comunidades Web3
 - 1.4.3. Evolução das redes sociais Web2 para a Web3
- 1.5. Usuários, empresas e ecossistema. Avanço do Metaverso
 - 1.5.1. Os Metaversos com uma Visão Web 3.0
 - 1.5.2. As empresas que investem no Metaverso
 - 1.5.3. Ecossistema que permite oferecer uma solução completa
- 1.6. Criadores de conteúdo no Metaverso
 - 1.6.1. Nômades digitais
 - 1.6.2. Organizações, construtores de um novo canal de relacionamento com seus clientes
 - 1.6.3. Influencers, *streamers* ou *gamers* como *early adopters*
- 1.7. Provedores de experiências no Metaverso
 - 1.7.1. Canais de venda reinventados
 - 1.7.2. Experiências imersivas
 - 1.7.3. Personalização justa e transparente



- 1.8. Descentralização e infraestrutura tecnológica no Metaverso
 - 1.8.1. Tecnologias distribuídas e descentralizadas
 - 1.8.2. *Proof of Work* x *Proof of Stake*
 - 1.8.3. As principais camadas tecnológicas para a evolução do Metaverso
- 1.9. Interface humana, dispositivos eletrônicos que permitem a experiência do Metaverso
 - 1.9.1. A experiência oferecida pelos dispositivos tecnológicos existentes
 - 1.9.2. Tecnologias avançadas no Metaverso
 - 1.9.3. Realidade estendida (XR) como imersão no metaverso
- 1.10. Incubadoras, aceleradores e veículos de investimento no Metaverso
 - 1.10.1. Incubadoras e aceleradores para o desenvolvimento de negócios no Metaverso
 - 1.10.2. Financiamento e investimento no Metaverso
 - 1.10.3. Atração do "Smart Capital"

“ *Um programa desenvolvido para profissionais como você, comprometidos com os assuntos atuais e sua profissão, conscientes das mudanças que estão ocorrendo nas comunidades da Web 3.0*”

05

Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o ***New England Journal of Medicine***.



“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização"

Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo”



Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“

Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”

Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de Informática do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do curso, os alunos vão se deparar com múltiplos casos reais. Terão que integrar todo o conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019 alcançamos os melhores resultados de aprendizagem entre todas as universidades online do mundo.

Na TECH você aprenderá através de uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.



Práticas de habilidades e competências

Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





Estudos de caso

Os alunos irão completar uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especialmente para esta capacitação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".



Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



06

Certificado

O Curso de Ecossistema e Principais Agentes no Metaverso garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

*Conclua este programa de estudos
com sucesso e receba o seu certificado
sem sair de casa e sem burocracias”*

Este **Curso de Ecossistema e Principais Agentes no Metaverso** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* correspondente ao **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Ecossistema e Principais Agentes no Metaverso**

Modalidade: **online**

Duração: **6 semanas**



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade comunidade
atenção personalizada
conhecimento conhecimento
presente presente
desenvolvimento desenvolvimento

tech universidade
tecnológica

Curso

Ecosistema e Principais
Agentes no Metaverso

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Curso

Ecossistema e Principais
Agentes no Metaverso



NFT
Non-fungible
token