

Diplomado

Desarrollo de Aplicaciones para Sistemas Android



Diplomado

Desarrollo de Aplicaciones para Sistemas Android

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/desarrollo-aplicaciones-sistemas-android

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología

pág. 20

06

Titulación

pág. 28

01

Presentación

Android es uno de los sistemas operativos móviles más utilizados del mercado. Es por ello que conocer todo sobre este ecosistema para el desarrollo de aplicaciones hasta lanzarla a Play Store, es uno de los requerimientos del entorno laboral del desarrollador moderno. Este programa pone a disposición de los profesionales, los conocimientos más actualizados sobre el funcionamiento de Android Studio, a través de una metodología vanguardista 100% en línea, bajo la dirección de expertos con más de 25 años de experiencia en el sector IT.



Android Studio
Version 3.3

id Studio project

“

Aprende a desarrollar una aplicación completa en Android, con este Diplomado. Matricúlate ahora y titúlate en 6 semanas”

La llegada del 5G y el auge del internet de las cosas van demandando más y más actualizaciones en los sistemas operativos para móviles. El desarrollo de aplicaciones es uno de los sectores de la tecnología donde se requiere de conocimiento específico y actualizado, ajustado a la realidad del entorno. Por ser Android uno de los más utilizados en el mundo, los desarrolladores deben conocer las principales tendencias y todo su funcionamiento.

Es así como este Diplomado aborda las herramientas de desarrollo necesarias para crear una aplicación en Android, teniendo en cuenta aspectos fundamentales en el mismo, como la instalación de librerías, los factores a tener en cuenta para monetizarla y cómo subir cada versión a la Play Store, así como utilizar Git para gestionarla.

Permitirá a los egresados desarrollar una aplicación en Kotlin, utilizar Gradle para gestionar las librerías y conocer los requisitos básicos para elección de las mismas. Comprenderá el uso de Retrofit para conectar la App con una RESTful API, tomando en cuenta el diseño de vistas *Responsive*, el estudio de los sistemas de monetización y la ubicación de la aplicación en Play Store.

Todo ello gracias a un exclusivo temario seleccionado por ingenieros informáticos expertos en el tema, y una metodología de estudio 100% en línea. Con sistemas innovadores como el Aprendizaje Basado en Problemas, el *Relearning* y la variedad de formas en las que es presentado el contenido, hacen el proceso mucho más dinámico y práctico, alcanzando la titulación en un máximo de 6 semanas.

Este **Diplomado en Desarrollo de Aplicaciones para Sistemas Android** contiene el programa más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Comprende los conceptos clave sobre arquitecturas y patrones de Desarrollo de Aplicaciones en Android en pocas semanas

“*La metodología Relearning te permite memorizar y comprender los conceptos de forma más rápida y sencilla. TECH Universidad lo hace posible*”

Todo el conocimiento especializado sobre el funcionamiento de Android Studio, en este Diplomado 100% online.

Capacítate en los temas más demandados en el entorno IT. TECH Universidad te ofrece los programas más vanguardistas.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá a los profesionales un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual los profesionales deberán tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se les planteen a lo largo del programa. Para ello, contarán con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.



02

Objetivos

Por ser uno de los sistemas operativos más utilizados para el desarrollo de aplicaciones móviles, se ha diseñado este programa con la finalidad de capacitar al informático para el dominio del lenguaje Kotlin y todas las herramientas de desarrollo necesarias para crear una aplicación en Android, perfilando a los profesionales hacia un desenvolvimiento adecuado a las necesidades y demandas del mercado en la actualidad, con vistas hacia el futuro.



“

Prepárate para la expansión de tus conocimientos hacia el sistema más demandado de los desarrollos de aplicaciones móviles: el Android”



Objetivos generales

- ♦ Analizar las necesidades y el comportamiento de los usuarios en relación a los dispositivos móviles y sus aplicaciones
- ♦ Ejecutar el diseño de las arquitecturas, iteraciones e interfaces de usuario a través de los lenguajes de programación de las plataformas móviles más representativas del mercado (Web, iOS y Android)
- ♦ Aplicar los mecanismos de control, prueba y depuración de errores en el desarrollo de aplicaciones móviles
- ♦ Abordar diferentes casos prácticos y de negocio para publicar, distribuir y difundir aplicaciones móviles en los principales mercados de aplicaciones
- ♦ Dominar el conocimiento práctico para planificar y dirigir proyectos tecnológicos relacionados con tecnologías móviles
- ♦ Desarrollar las capacidades, aptitudes y herramientas necesarias para aprender a desarrollar aplicaciones móviles de forma autónoma y profesional, en dispositivos multiplataforma
- ♦ Explorar los contenidos relacionados con la monetización de aplicaciones y el Marketing móvil





Objetivos específicos

- ♦ Desarrollar una aplicación en Kotlin
- ♦ Utilizar Gradle para gestionar las librerías
- ♦ Usar Retrofit para conectar nuestra aplicación con una RESTful API
- ♦ Concretar los requisitos básicos para la elección de una librería
- ♦ Analizar un sistema de monetización
- ♦ Diseñar vistas *Responsive*
- ♦ Publicar una aplicación en Play Store

“

Ahonda en las arquitecturas de programación orientadas al desarrollo de aplicaciones en dispositivos móviles Android”

03

Dirección del curso

TECH ha seleccionado a los mejores profesionales expertos en programación Android, en el área de nuevas tecnologías, arquitectura de soluciones e infraestructura digital, para poner en marcha este programa de actualización que beneficiará a todos aquellos profesionales que trabajan en entornos IT. Docentes con más de 25 años de experiencia, quienes les acompañarán a lo largo del proceso de aprendizaje, mediante variados recursos multimedia: salas de reuniones, chats personalizados, vídeos, foros y comunidades de expertos; permitiendo el fácil acceso a los contenidos y comunicación.

NOT

OLIN

“

Directores de Proyectos en importantes grupos empresariales han diseñado este programa, con el contenido más exclusivo que elevará tu nivel de profesionalización”

Dirección



D. Olalla Bonal, Martín

- ♦ Gerente Senior de Práctica de Blockchain en EY
- ♦ Especialista Técnico Cliente Blockchain para IBM
- ♦ Director de Arquitectura para Blocknitive
- ♦ Coordinador Equipo Bases de Datos Distribuidas no Relacionales para wedoIT (Subsidiaria de IBM)
- ♦ Arquitecto de Infraestructuras en Bankia
- ♦ Responsable del Departamento de Maquetación en T-Systems
- ♦ Coordinador de Departamento para Bing Data España SL

Profesores

D. Noguera Rodríguez, Pablo

- ♦ Ingeniero de software aplicado a soluciones Blockchain en EY
- ♦ Desarrollador de aplicaciones para móviles en Bitnovo
- ♦ Desarrollador de aplicaciones nativas para iOS en Umani y Stef
- ♦ Programador Autónomo creador de Aviaze App, en colaboración con Starman Aviation



04

Estructura y contenido

Para conocer todo en relación al Desarrollo de Aplicaciones para Sistemas Android, TECH ha diseñado un programa exclusivo con el contenido más actualizado y funcional para todos aquellos informáticos que desean elevar su nivel de profesionalización. Un temario descrito a profundidad, con múltiples recursos multimedia y material teórico práctico que harán el proceso de aprendizaje mucho más dinámico y ágil, adecuado a una metodología 100% online y basada en el *Relearning*, sin duda, el sistema más puntero del entorno universitario actual.

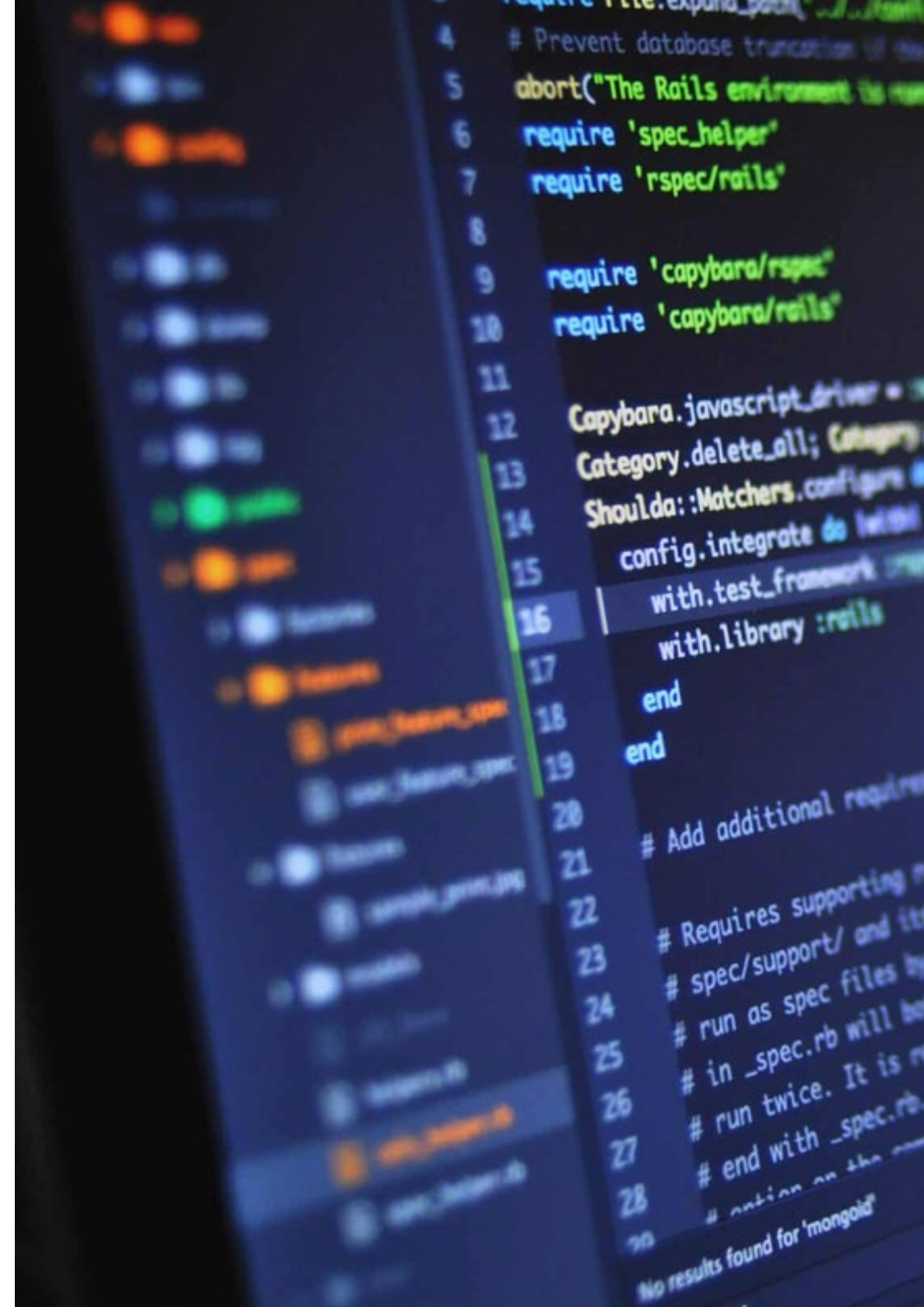


“

TECH pone a tu disposición un programa de actualización exclusivo, que le agregará valor a tu curriculum”

Módulo 1. Desarrollo de aplicaciones para sistemas Android

- 1.1. *Android Studio*
 - 1.1.1. Creación de un proyecto
 - 1.1.2. Configuración de un emulador para compilar
 - 1.1.3. Configuración de un teléfono físico para compilar
- 1.2. Lenguaje de programación Kotlin
 - 1.2.1. Kotlin I: lenguaje de programación Kotlin
 - 1.2.2. Kotlin II: funciones y *Loops*
 - 1.2.3. Kotlin III: Lambdas e interfaces
- 1.3. Librerías y Gradle
 - 1.3.1. Librería de programación Graddle
 - 1.3.2. Implementación de librerías
 - 1.3.3. *Build Flavors*
- 1.4. Librerías de desarrollo orientado a dispositivos móviles Android
 - 1.4.1. *Retrofit*
 - 1.4.2. *Picasso*
 - 1.4.3. Librerías de diseño *Material Design*
- 1.5. Diseño de pantallas
 - 1.5.1. XML: diseño en Android
 - 1.5.2. *Responsive & Constraint Layout*
 - 1.5.3. Estilos y valores predeterminados
 - 1.5.4. Localización de *Strings*
- 1.6. *Activity, Fragment*. Ciclos de Vida
 - 1.6.1. *Activity*
 - 1.6.2. *Fragment*
 - 1.6.3. Transacciones, *Fragment Manager*
- 1.7. Servicios en primer plano, localización y sensores
 - 1.7.1. Acceso a los sensores
 - 1.7.2. Acceso a la localización en primer plano
 - 1.7.3. Acceso a la localización en segundo plano
 - 1.7.4. Servicio en primer plano para acceder a localización en segundo plano



- 1.8. Arquitecturas de programación orientadas al desarrollo de aplicaciones en dispositivos móviles Android
 - 1.8.1. MVC
 - 1.8.2. MVVM
 - 1.8.3. MCV vs. MVVM
- 1.9. Monetización y *Analytics*
 - 1.9.1. *Firebase Analytics*
 - 1.9.2. *Firebase Crashlytics*
 - 1.9.3. Monetización y anuncios
- 1.10. Play Store y versionado
 - 1.10.1. Configuración de una cuenta en Play Store
 - 1.10.2. Preparando versiones de prueba y cuentas beta
 - 1.10.3. Lanzamiento a producción

“*Titúlate en un programa especializado y obtén el perfil deseado por las empresas más exigentes del mercado*”

05 Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning**.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine***.



“

Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“ Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo ”



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“*Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



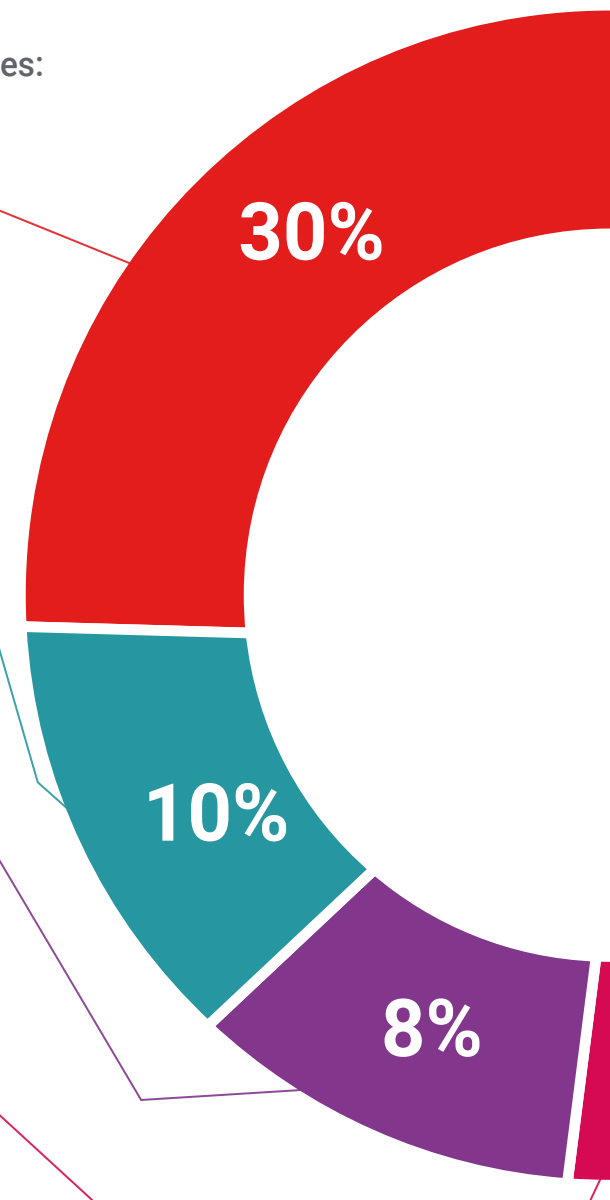
Prácticas de habilidades y competencias

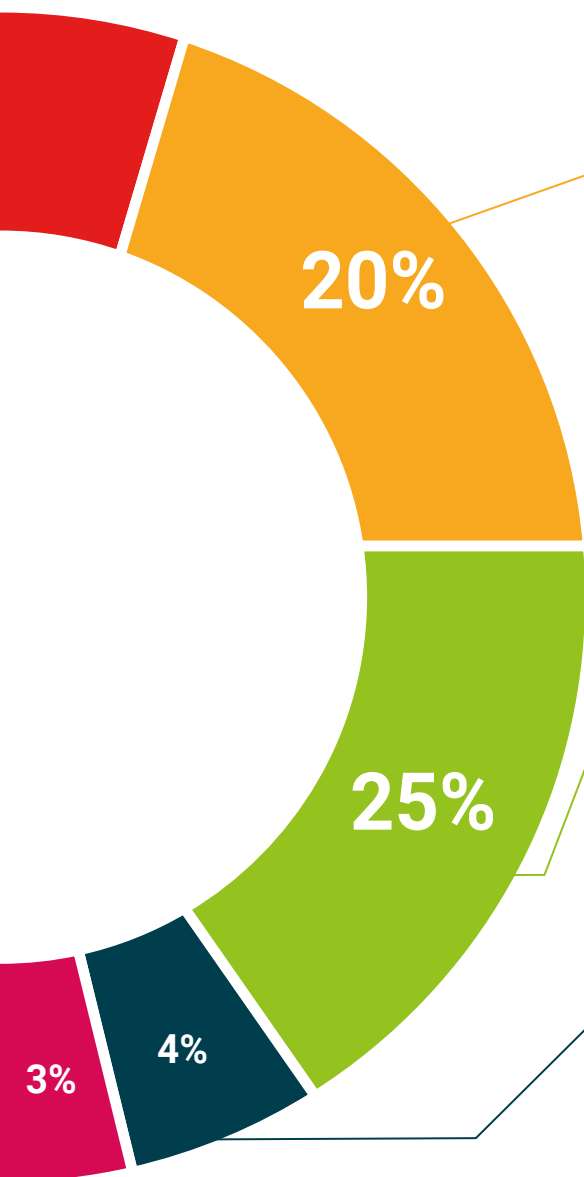
Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06 Titulación

El Diplomado en Desarrollo de Aplicaciones para Sistemas Android garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Desarrollo de Aplicaciones para Sistemas Android** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad**.

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el Experto Universitario, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Desarrollo de Aplicaciones para Sistemas Android**

Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**

Duración: **6 semanas**





Diplomado

Desarrollo de Aplicaciones
para Sistemas Android

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Diplomado

Desarrollo de Aplicaciones para Sistemas Android

```
#selection at the end -add back the de  
mirror_ob.select= 1  
modifier_ob.select=1  
bpy.context.scene.objects.active = modifier_ob  
print("Selected" + str(modifier_ob)) # mod  
#mirror_ob.select = 0  
name = bpy.context.scene.objects[0].name  
name = name.replace(" ", "_")
```