



# Curso

# Modelação Técnica em Rhino

» Modalidade: online

» Duração: 6 semanas

» Certificação: TECH Universidade Tecnológica

» Créditos: 6 ECTS

» Horário: ao seu próprio ritmo

» Exames: online

Acesso ao site: www.techtitute.com/pt/informatica/curso/modelacao-tecnica-rhino

# Índice

> 06 Certificação

> > pág. 28





# tech 06 | Apresentação

Muitas áreas incluíram a modelação técnica com Rhino nos seus projetos. Este Curso foi concebido pela TECH Universidade Tecnológica para oferecer ao aluno um processo de aprendizagem eficaz que o introduza na utilização desta ferramenta ou que reoriente os seus conhecimentos para novos setores em que trabalhe. O Rhino oferece a possibilidade de criar e editar objetos tridimensionais com excelentes efeitos visuais.

O conteúdo deste Curso fornece aos alunos conhecimentos em análise, documentação, renderização, tradução e animação. Poderá também praticar técnicas de curvas com o sistema *Nurbs* e começar a criar novas superfícies, sólidos, nuvens de pontos e geometrias. Tudo isto com o objetivo de lhe dar um conhecimento aprofundado do que é a modelação Rhino, das suas noções fundamentais e dos diferentes conceitos e características associados ao software.

Este Curso é ministrado numa modalidade inteiramente online de forma facilitar a aprendizagem e a compreensão autónomas por parte dos alunos ao seu próprio ritmo, uma vez que, graças a este formato, podem escolher onde e quando querem avançar no conteúdo. O corpo docente colocará à disposição dos alunos todos os recursos didáticos e materiais audiovisuais necessários para acompanhar as aulas virtuais.

Este **Curso de Modelação Técnica em Rhino** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado. As suas principais características são:

- O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em modelação 3D no software Rhino
- Os conteúdos gráficos, esquemáticos e eminentemente práticos fornecem informações práticas sobre as disciplinas essenciais para a prática profissional
- Os exercícios práticos em que o processo de autoavaliação pode ser utilizado para melhorar a aprendizagem
- A sua ênfase especial nas metodologias inovadoras
- As lições teóricas, perguntas a especialistas, fóruns de discussão sobre questões controversas e atividades de reflexão individual
- A disponibilidade de acesso aos conteúdos a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com ligação à internet



Muitos profissionais alargam o seu repertório de competências e optam por esta qualificação para serem competentes no seu trabalho"



Decida onde e quando avançar nos conteúdos: basta uma ligação à internet e um dispositivo eletrónico para aceder a todo o seu conteúdo multimédia"

O corpo docente do Curso inclui profissionais do setor que trazem a sua experiência profissional para esta capacitação, para além de especialistas reconhecidos de sociedades de referência e universidades de prestígio.

Os seus conteúdos multimédia, desenvolvidos com a mais recente tecnologia educativa, permitirão ao profissional uma aprendizagem situada e contextual, ou seja, um ambiente simulado que proporcionará uma capacitação imersiva programada para praticar em situações reais.

A estrutura deste Curso centra-se na Aprendizagem Baseada em Problemas, na qual o profissional deve tentar resolver as diferentes situações de prática profissional que surgem durante o Curso. Para tal, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeos interativos criados por especialistas reconhecidos.

Adicione ao seu portfólio as suas competências e capacidades em Rhino, surpreenda-se com esta capacitação específica.

Atualize ou especialize os seus conhecimentos sobre o Rhinoceros com este Curso prático e simples em formato totalmente online.





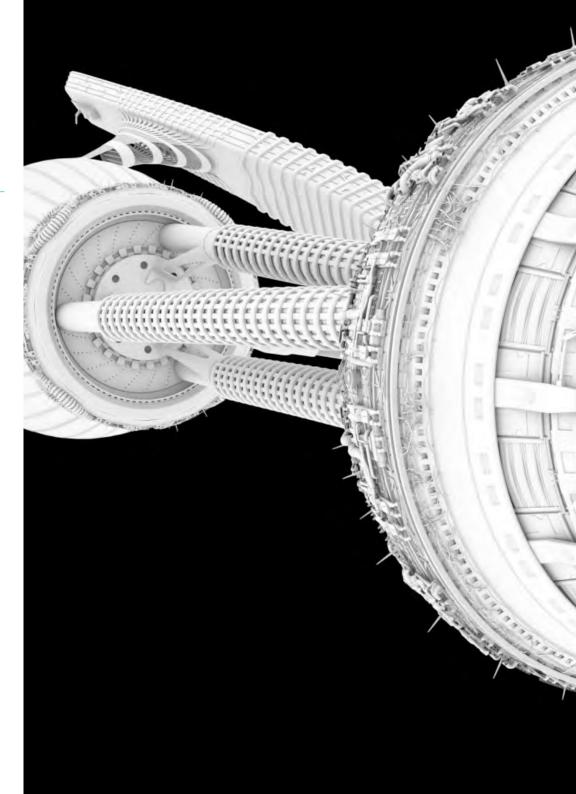


# tech 10 | Objetivos



# **Objetivos gerais**

- Conhecer em profundidade a modelação Rhino, as suas noções fundamentais e os diferentes conceitos e características associados ao software
- Conhecer as principais vantagens do software Rhino
- Gerar designs para diferentes setores e a sua aplicação
- Ser um especialista técnico e/ou artista em modelação 3D com Rhino
- Conhecer em pormenor todas as ferramentas incluídas no programa Rhino para a sua melhor execução
- Adquirir competências para o desenvolvimento das suas características multidisciplinares





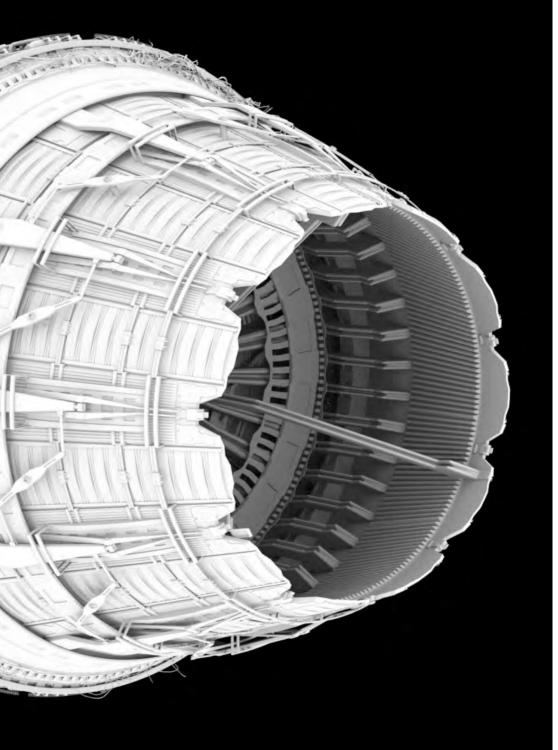


# Objetivos específicos

- Compreender aprofundadamente o software de modelação *Nurbs*
- Trabalhar com sistemas de modelação de precisão
- Aprender em pormenor a executar comandos
- Criar as bases das geometrias
- Editar e transformar geometrias
- Trabalhar com uma organização nas cenas



Alcance os seus objetivos graças ao domínio aprofundado da Modelação Técnica em Rhino oferecido por esta capacitação de nível universitário"

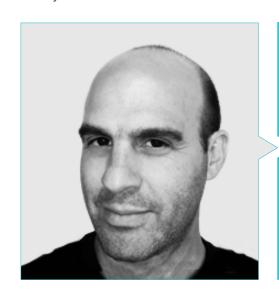






# tech 14 | Direção do curso

#### Direção



#### Dr. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- Artista 3D na 3D VISUALIZATION SERVICE INC
- Produção 3D para a Boston Whaler
- Modelador 3D para a Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- Produtor Audiovisual na Digital Film
- Designer de Produtos para a Escencia de los Artesanos by Eliana M
- Designer Industrial Especializado em Produtos. Universidade Nacional de Cuyo
- Expositor no Salão Regional de Artes Visuais Vendimia
- Seminário de Composição Digital. Universidade Nacional de Cuyo
- Congresso Nacional de Design e Produção. C.P.R.O.D.

# Direção do curso | 15 **tech**



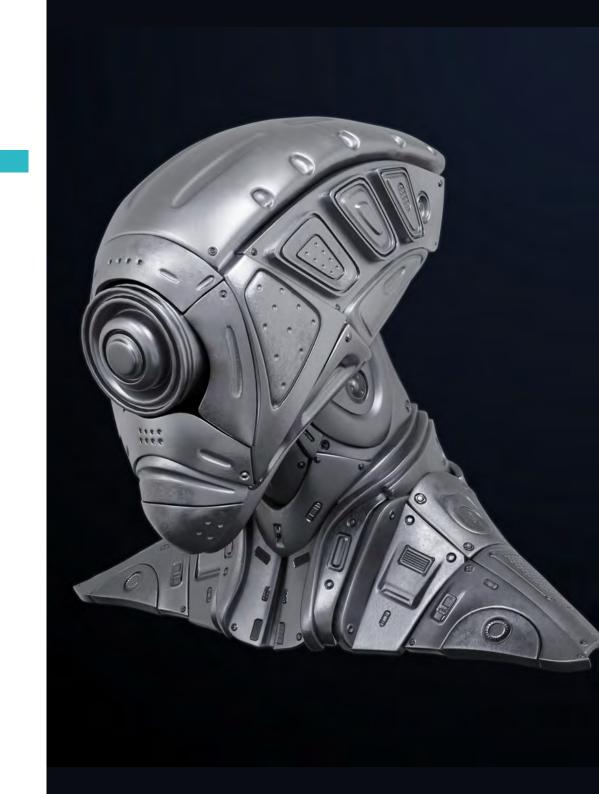




# tech 18 | Estrutura e conteúdo

#### **Módulo 1.** Modelação Técnica em Rhino

- 1.1. Modelação Rhino
  - 1.1.1. A interface do Rhino
  - 1.1.2. Tipos de objetos
  - 1.1.3. Navegar no modelo
- 1.2. Noções fundamentais
  - 1.2.1. Edição com Gumball
  - 1.2.2. Viewports
  - 1.2.3. Assistentes de modelação
- 1.3. Modelação de precisão
  - 1.3.1. Entrada por coordenadas
  - 1.3.2. Entrada de restrição de distância e ângulo
  - 1.3.3. Restrição a objetos
- 1.4. Análise de comandos
  - 1.4.1. Assistentes de modelação adicionais
  - 1.4.2. SmartTrack
  - 1.4.3. Planos de construção
- 1.5. Linhas e polilinhas
  - 1.5.1. Círculos
  - 1.5.2. Linhas de forma livre
  - 1.5.3. Hélice e espiral
- 1.6. Edição de geometrias
  - 1.6.1. Fillet e chamfer
  - 1.6.2. Mistura de curvas
  - 1.6.3. Loft





## Estrutura e conteúdo | 19 tech

- 1.7. Transformações I
  - 1.7.1. Mover, rodar, escalar
  - 1.7.2. Unir, podar, alargar
  - 1.7.3. Separar, offset, formações
- 1.8. Criação de formas
  - 1.8.1. Formas deformáveis
  - 1.8.2. Modelação com sólidos
  - 1.8.3. Transformação de sólidos
- 1.9. Criação de superfícies
  - 1.9.1. Superfícies simples
  - 1.9.2. Extrusão, *lofting* e revolução de superfícies
  - 1.9.3. Varrimentos de superfícies
- 1.10. Organização
  - 1.10.1. Camadas
  - 1.10.2. Grupos
  - 1.10.3. Blocos



Quer aprender técnicas de modelação no Rhino? Matricule-se agora mesmo neste Curso e atinja o seu objetivo em 6 semanas"





# tech 22 | Metodologia

#### Estudo de Caso para contextualizar todo o conteúdo

O nosso programa oferece um método revolucionário de desenvolvimento de competências e conhecimentos. O nosso objetivo é reforçar as competências num contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.



Com a TECH pode experimentar uma forma de aprendizagem que abala as fundações das universidades tradicionais de todo o mundo"



Terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, com ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa de estudos.



O estudante aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, a resolução de situações complexas em ambientes empresariais reais.

#### Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este programa da TECH é um programa de ensino intensivo, criado de raiz, que propõe os desafios e decisões mais exigentes neste campo, tanto a nível nacional como internacional. Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado, dando um passo decisivo para o sucesso. O método do caso, a técnica que constitui a base deste conteúdo, assegura que a realidade económica, social e profissional mais atual é seguida.



O nosso programa prepara-o para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira"

O método do caso tem sido o sistema de aprendizagem mais amplamente utilizado nas principais escolas de informática do mundo desde que existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não só aprendessem o direito com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações verdadeiramente complexas, a fim de tomarem decisões informadas e valorizarem juízos sobre a forma de as resolver. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Numa dada situação, o que deve fazer um profissional? Esta é a questão que enfrentamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os estudantes serão confrontados com múltiplos casos da vida real. Terão de integrar todo o seu conhecimento, investigar, argumentar e defender as suas ideias e decisões.



#### Relearning Methodology

A TECH combina eficazmente a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, que combina elementos didáticos diferentes em cada lição.

Melhoramos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019 obtivemos os melhores resultados de aprendizagem de todas as universidades online do mundo.

Na TECH aprende- com uma metodologia de vanguarda concebida para formar os gestores do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, chama-se Relearning.

A nossa universidade é a única universidade de língua espanhola licenciada para utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis globais de satisfação dos nossos estudantes (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos...) no que diz respeito aos indicadores da melhor universidade online do mundo.



## Metodologia | 25 tech

No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, mas acontece numa espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, cada um destes elementos é combinado de forma concêntrica. Esta metodologia formou mais de 650.000 licenciados com sucesso sem precedentes em áreas tão diversas como a bioquímica, genética, cirurgia, direito internacional, capacidades de gestão, ciência do desporto, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isto num ambiente altamente exigente, com um corpo estudantil universitário com um elevado perfil socioeconómico e uma idade média de 43,5 anos.

O Relearning permitir-lhe-á aprender com menos esforço e mais desempenho, envolvendo-o mais na sua capacitação, desenvolvendo um espírito crítico, defendendo argumentos e opiniões contrastantes: uma equação direta ao sucesso.

A partir das últimas provas científicas no campo da neurociência, não só sabemos como organizar informação, ideias, imagens e memórias, mas sabemos que o lugar e o contexto em que aprendemos algo é fundamental para a nossa capacidade de o recordar e armazenar no hipocampo, para o reter na nossa memória a longo prazo.

Desta forma, e no que se chama Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto em que o participante desenvolve a sua prática profissional.

Este programa oferece o melhor material educativo, cuidadosamente preparado para profissionais:



#### Material de estudo

Todos os conteúdos didáticos são criados pelos especialistas que irão ensinar o curso, especificamente para o curso, para que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Estes conteúdos são depois aplicados ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isto, com as mais recentes técnicas que oferecem peças de alta-qualidade em cada um dos materiais que são colocados à disposição do aluno.



#### **Masterclasses**

Existem provas científicas sobre a utilidade da observação por terceiros especializada.

O denominado Learning from an Expert constrói conhecimento e memória, e gera confiança em futuras decisões difíceis.



#### Práticas de aptidões e competências

Realizarão atividades para desenvolver competências e aptidões específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e capacidades que um especialista necessita de desenvolver no quadro da globalização em que vivemos.



#### **Leituras complementares**

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que necessita para completar a sua capacitação.



Case studies

Completarão uma seleção dos melhores estudos de casos escolhidos

especificamente para esta situação. Casos apresentados, analisados e instruídos pelos melhores especialistas na cena internacional.



#### **Resumos interativos**

A equipa da TECH apresenta os conteúdos de uma forma atrativa e dinâmica em comprimidos multimédia que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas concetuais a fim de reforçar o conhecimento.

Este sistema educativo único para a apresentação de conteúdos multimédia foi premiado pela Microsoft como uma "História de Sucesso Europeu".



#### **Testing & Retesting**

Os conhecimentos do aluno são periodicamente avaliados e reavaliados ao longo de todo o programa, através de atividades e exercícios de avaliação e auto-avaliação, para que o aluno possa verificar como está a atingir os seus objetivos.



25%

20%





# tech 30 | Certificação

Este **Curso de Modelação Técnica em Rhino** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio, com aviso de receção, o certificado\* correspondente ao título de **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica.** 

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de emprego, concursos públicos e avaliação de carreiras profissionais.

Certificação: Curso de Modelação Técnica em Rhino

ECTS: 6

Carga horária: 150 horas



<sup>\*</sup>Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que o seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

tech universidade tecnológica Curso Modelação Técnica em Rhino » Modalidade: online » Duração: 6 semanas Certificação: TECH Universidade Tecnológica » Créditos: 6 ECTS » Horário: ao seu próprio ritmo

» Exames: online

