

Corso Universitario

Creazione di Terreni e Ambienti
Organici attraverso la Scultura
Digitale



Corso Universitario Creazione di Terreni e Ambienti Organici attraverso la Scultura Digitale

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/informatica/corso-universitario/creazione-terreni-ambienti-organici-scultura-digitale

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

La creazione di terreni e ambienti all'interno di una scenografia, solitamente applicata all'animazione e al design, è un processo che determina la qualità finale della modellazione. In altre parole, il modellatore, l'animatore o il designer che si occupa di questa elaborazione deve garantire che l'intera produzione nel suo complesso soddisfi l'estetica e la finitura desiderate. La modellazione organica è un processo complesso, poiché da essa dipende la maggiore o minore naturalezza del risultato, a seconda delle tecniche applicate. Questo piano formativo si concentra sul fornire agli studenti gli strumenti e le utilità necessarie per la creazione di tali terreni e ambienti organici attraverso la scultura digitale. Si tratta di una specializzazione completamente online che permette in sole 6 settimane di ottenere le nozioni necessarie per sviluppare una buona modellazione di paesaggi.



“

Ottieni i migliori risultati nella creazione di terreni e ambienti organici attraverso la scultura digitale con questa specializzazione online"

Il Corso Universitario in Creazione di Terreni e Ambienti Organici con la Scultura Digitale garantisce che i diplomati imparino le differenze tra le tecniche che permettono la modellazione organica e i sistemi frattali per la generazione di elementi della natura e del terreno, nonché l'implementazione dei propri modelli e scansioni 3D.

Questo piano educativo completo intraprende un viaggio attraverso diverse sezioni che contemplano l'approfondimento del sistema di creazione della vegetazione e come controllarlo professionalmente in *Unity* e *Unreal Engine*, oltre a come creare scene con esperienze immersive in VR. Le aree di studio comprendono anche l'analisi del terreno, della vegetazione e di altri elementi che interferiscono con la fisica e il realismo di venti e fluidi.

Una specializzazione diretta con un sistema di accreditamento diretto, il che significa che non è necessario presentare un progetto o un lavoro di fine programma per ottenere il titolo. Inoltre, grazie al sistema di apprendimento *Relearning* e *Learning by Doing*, gli studenti acquisiscono le conoscenze in modo progressivo e al proprio ritmo.

Questo **Corso Universitario in Creazione di Terreni e Ambienti Organici attraverso la Scultura Digitale** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi di studio pratici presentati da esperti della scultura digitale 3D Modeling
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche riguardo alle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Questo programma educativo si avvale di un personale docente esperto nel campo della modellazione tridimensionale e della scultura digitale"

“

Questo Corso Universitario è insegnato in un formato online per facilitare la combinazione dell'apprendimento con altri progetti professionali o personali"

Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti e riconosciuti specialisti appartenenti a prestigiose società e università, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La progettazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato sui Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni di pratica professionale che gli si presentano durante il corso. Sarai supportato da un innovativo sistema video interattivo sviluppato da esperti rinomati.

Impara, con la metodologia del Relearning e del Learning by Doing, per acquisire le conoscenze in modo progressivo e al proprio ritmo.

Acquisisci le tecniche più avanzate nella creazione di paesaggi e ambienti organici con la scultura digitale.



02 Obiettivi

Ottenere il miglior processo di modellazione, texturing, illuminazione e rendering di terreni e ambienti organici è l'obiettivo di questa specializzazione online. Grazie a questo piano didattico completo, è possibile sviluppare spazi utilizzando una modellazione organica piena di creatività e iperrealismo, oltre a conoscere la necessità di una buona topologia a tutti i livelli di sviluppo e produzione di paesaggi. Inoltre, l'uso di strumenti specifici quali: *Unreal Engine* o *Unity*.





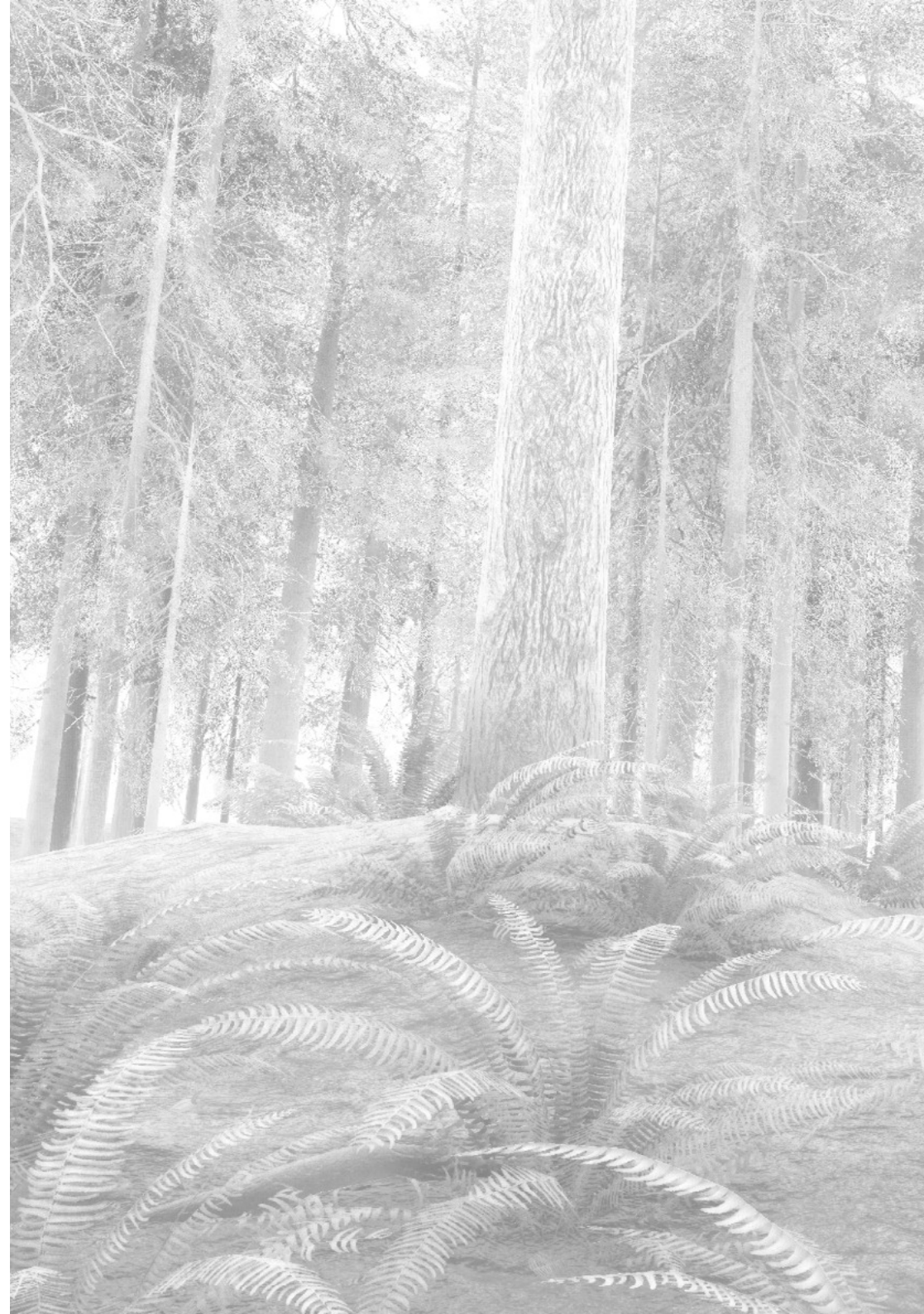
“

Sviluppa la tua creatività progettando terreni e paesaggi iperrealistici con la tecnica della modellazione organica"



Obiettivi generali

- ◆ Applicare processi di modellazione, texturing, illuminazione e rendering in modo preciso
- ◆ Sviluppare spazi secondo il modello organico, ricco di creatività e iperrealismo
- ◆ Comprendere la necessità di una buona topologia a tutti i livelli di sviluppo e produzione
- ◆ Comprendere gli attuali sistemi dell'industria cinematografica e dei videogiochi per ottenere ottimi risultati





Obiettivi specifici

- ◆ Imparare le diverse tecniche di modellazione organica e i sistemi frattali per la generazione di elementi della natura e del terreno, nonché l'implementazione dei propri modelli e scansioni 3D
- ◆ Approfondire il sistema di creazione della vegetazione e come controllarla in modo professionale in *Unity* e *Unreal Engine*
- ◆ Creare scene con esperienze VR immersive

“

Iscriviti ora e diventa un esperto di modellazione del terreno e di ambienti organici in sole 6 settimane"

03

Direzione del corso

Questo programma si avvale di uno staff di gestione e insegnamento composto da veri esperti nel campo della scultura digitale e della modellazione 3D. Si tratta di professionisti di grande prestigio che hanno dedicato gran parte della loro carriera alla ricerca e allo sviluppo delle migliori tecniche di modellazione, texturing, rendering e illuminazione. Non solo insegneranno agli studenti le conoscenze teoriche e pratiche, ma rafforzeranno anche le loro competenze e abilità, nonché i loro criteri professionali, per affrontare con successo le sfide professionali.





“

*Migliora le tue competenze
e abilità professionali grazie
al supporto della facoltà che
eroga questa specializzazione”*

Direzione



Dott. Sequeros Rodríguez, Salvador

- Specialista in Scultura Digitale
- *Concept art* e modellazione 3D per Slicecore (Chicago)
- *Videomapping* e modellazione per Rodrigo Tamariz (Valladolid)
- Restauratore presso Geocisa
- Professore di formazione di livello superiore in Animazione 3D ESISV: Scuola di Immagine e Suono Valladolid
- Professore di formazione di livello superiore "GFGS" Animazione 3D Istituto Europeo di Design IED Madrid
- Laurea in Belle Arti presso l'Università di Salamanca, con specializzazione in Design e Scultura
- Master in Informatica Grafica, Giochi e Realtà Virtuale presso l'Università URJC di Madrid



04

Struttura e contenuti

Il contenuto di questo programma è stato sviluppato e progettato da TECH in modo che gli studenti acquisiscano le conoscenze in modo autonomo, sviluppino l'apprendimento delle tecniche e degli strumenti utilizzati oggi e siano in grado di creare terreni e ambienti organici con la scultura digitale. In sole 6 settimane, attraverso la metodologia del *Relearning* e del *Learning by Doing*, gli studenti acquisiscono, al proprio ritmo, le migliori competenze per la modellazione, il texturing, l'illuminazione e il rendering di paesaggi.





“

Impara, al tuo ritmo, a creare paesaggi e terreni organici. Libera la tua immaginazione con questa specializzazione online"

Modulo 1. Creazione di terreni e ambienti organici

- 1.1. Modellazione organica in natura
 - 1.1.1. Adattamento dei pennelli
 - 1.1.2. Creazione di rocce e scogliere
 - 1.1.3. Integrazione con *Substance Painter 3D*
- 1.2. Terreno
 - 1.2.1. Mappe di spostamento del terreno
 - 1.2.2. Creazione di rocce e scogliere
 - 1.2.3. Librerie di scansione
- 1.3. Vegetazione
 - 1.3.1. *SpeedTree*
 - 1.3.2. Vegetazione *Low Poly*
 - 1.3.3. Frattali
- 1.4. *Unity Terrain*
 - 1.4.1. Modellazione organica del terreno
 - 1.4.2. Colorazione del terreno
 - 1.4.3. Creazione di vegetazione
- 1.5. *Unreal Terrain*
 - 1.5.1. *Heightmap*
 - 1.5.2. Texturing
 - 1.5.3. *Unreal's foliage system*
- 1.6. Fisica e realismo
 - 1.6.1. Fische
 - 1.6.2. Vento
 - 1.6.3. Fluidi
- 1.7. Passeggiate virtuali
 - 1.7.1. Telecamere virtuali
 - 1.7.2. Terza persona
 - 1.7.3. FPS in prima persona





- 1.8. Cinematografia
 - 1.8.1. *Cinemachine*
 - 1.8.2. *Sequencer*
 - 1.8.3. Registrazione ed eseguibili
- 1.9. Visualizzazione della modellazione della realtà virtuale
 - 1.9.1. Suggerimenti per la modellazione e il texturing
 - 1.9.2. Sfruttare lo spazio interassiale
 - 1.9.3. Preparazione del progetto
- 1.10. Creazione di scena in VR
 - 1.10.1. Posizionamento della telecamera
 - 1.10.2. Terreno e infoarchitettura
 - 1.10.3. Piattaforme di utilizzo

“

Non hai ancora deciso? Questo è il Corso Universitario in Creazione di Terreni e Ambienti Organici attraverso la Scultura Digitale più flessibile, conveniente e pratico che tu possa trovare sul mercato accademico"

05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



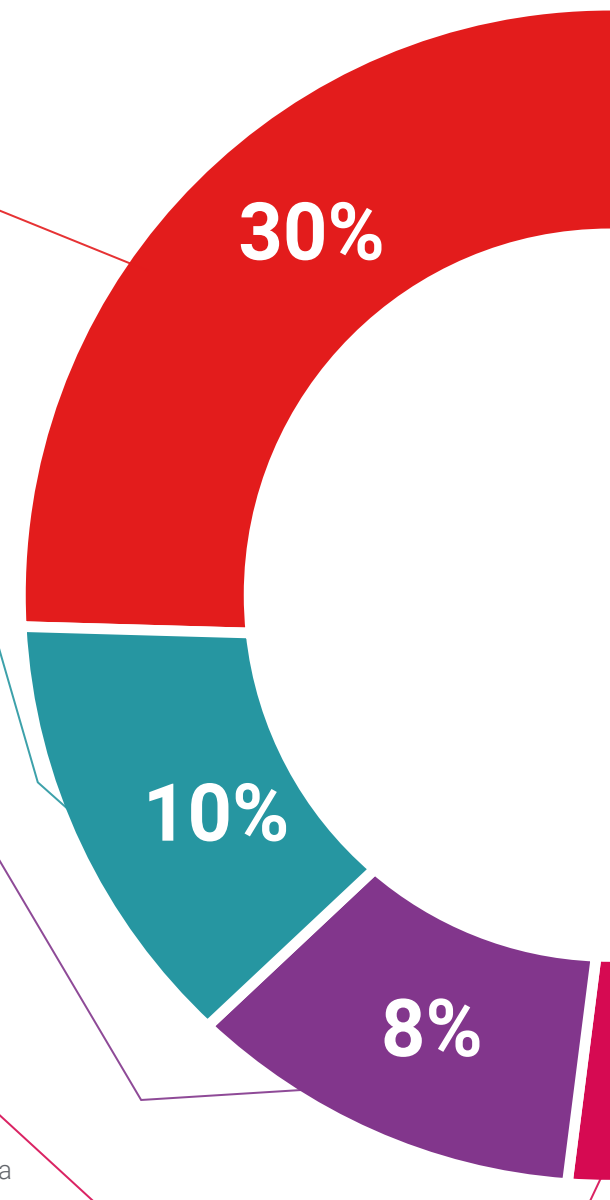
Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Creazione di Terreni e Ambienti Organici con la Scultura Digitale garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Creazione di Terreni e Ambienti Organici attraverso la Scultura Digitale** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Creazione di Terreni e Ambienti Organici attraverso la Scultura Digitale**

N° Ore Ufficiali: **150 o.**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.



Corso Universitario Creazione di Terreni e Ambienti Organici attraverso la Scultura Digitale

- » Modalità: **online**
- » Durata: **6 settimane**
- » Titolo: **TECH Università Tecnologica**
- » Dedizione: **16 ore/settimana**
- » Orario: **a scelta**
- » Esami: **online**

Corso Universitario

Creazione di Terreni e Ambienti
Organici attraverso la Scultura
Digitale

