

Corso Universitario

Architetture CSS, Preprocessori e Progettazione di Interfacce in Frontend



Corso Universitario Architetture CSS, Preprocessori e Progettazione di Interfacce in Frontend

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/informatica/corso-universitario/architetture-css-preprocessori-progettazione-interfacce-frontend

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

La Progettazione di Interfacce in *Frontend* si è evoluto negli ultimi anni, adattandosi alle innovazioni tecnologiche e alle richieste dei consumatori. Questo processo è fondamentale per consentire ai consumatori di accedere facilmente alle diverse funzioni delle applicazioni web. A sua volta, questo aumenta la soddisfazione del pubblico e la sua conservazione a lungo termine. In questo modo, le aziende riescono a distinguersi dalla concorrenza e ad attirare l'attenzione del pubblico, il che è fondamentale per il loro successo in un ambiente competitivo. Di fronte a questo, TECH presenta un titolo sulle metodologie CSS nello Sviluppo in Web *Frontend*. Il tutto attraverso una comoda modalità online al 100%, che darà agli studenti la libertà di organizzare il loro tempo.



“

*Attraverso questo Corso Universitario,
100% online, utilizzerai i framework più
popolari per sviluppare le applicazioni
web più solide ed efficienti"*

Il *Responsive Design Avanzato* nello Sviluppo Web *Frontend* è una metodologia di sviluppo incentrata sulla creazione di applicazioni che si adattino in modo ottimale a una vasta gamma di dispositivi e dimensioni dello schermo. Questo porta a molteplici vantaggi, tra cui il fatto che gli utenti abbiano un'esperienza coerente e ottimizzata, indipendentemente dal computer che stanno utilizzando. Inoltre, consente di risparmiare sia tempo che risorse, poiché è sufficiente mantenere un unico codice di base che si adatta automaticamente ai diversi dispositivi. D'altra parte, questa procedura si adatta facilmente alle nuove tecnologie che potrebbero emergere in futuro. Ciò garantisce che il sito web rimanga pertinente ed efficace con l'evolversi delle tendenze del progetto.

In questo contesto, TECH propone un pionieristico Corso Universitario in Architetture CSS, Preprocessori e Progettazione di Interfacce in *Frontend*. Il percorso accademico analizzerà a fondo le diverse metodologie CSS per gli sviluppatori per migliorare la qualità dei codici e progettare applicazioni più coerenti. Inoltre, l'agenda approfondirà l'implementazione di Aria Roles per aiutare i consumatori con disabilità a navigare in modo più efficace nei contenuti del sito. In sintonia con questo, i contenuti accademici forniranno agli studenti gli strumenti più avanzati per la progettazione dei sistemi. Gli studenti acquisiranno quindi competenze per gestire efficacemente strumenti come *Storybook* e testare i componenti delle interfacce utente in modo collaborativo ed efficiente.

D'altra parte, la metodologia del titolo si distingue per la sua modalità online al 100%, adattata alle esigenze dei professionisti impegnati che cercano di avanzare nella loro carriera. Viene impiegata la metodologia *Relearning*, basata sulla ripetizione di concetti chiave per fissare le conoscenze e facilitare l'apprendimento. Inoltre, gli informatici potranno accedere a una libreria ricca di risorse multimediali in diversi formati multimediali come riassunti interattivi, fotografie, video esplicativi e infografiche.

Questo **Corso Universitario in Architettura CSS, Preprocessori e Progettazione di Interfacce in Frontend** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Le caratteristiche principali del programma sono:

- ♦ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti nello Sviluppo Web Frontend
- ♦ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Esercizi pratici in cui il processo di autovalutazione può essere svolto per migliorare l'apprendimento
- ♦ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Il piano di studi Include casi che rendono lo sviluppo del programma fedele alla realtà del mercato informatico"

“

Vuoi incorporare nella tua prassi le più moderne tecniche di Responsive Design? Raggiungi questo proposito in sole 6 settimane”

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore e altre aree correlate, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

Contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

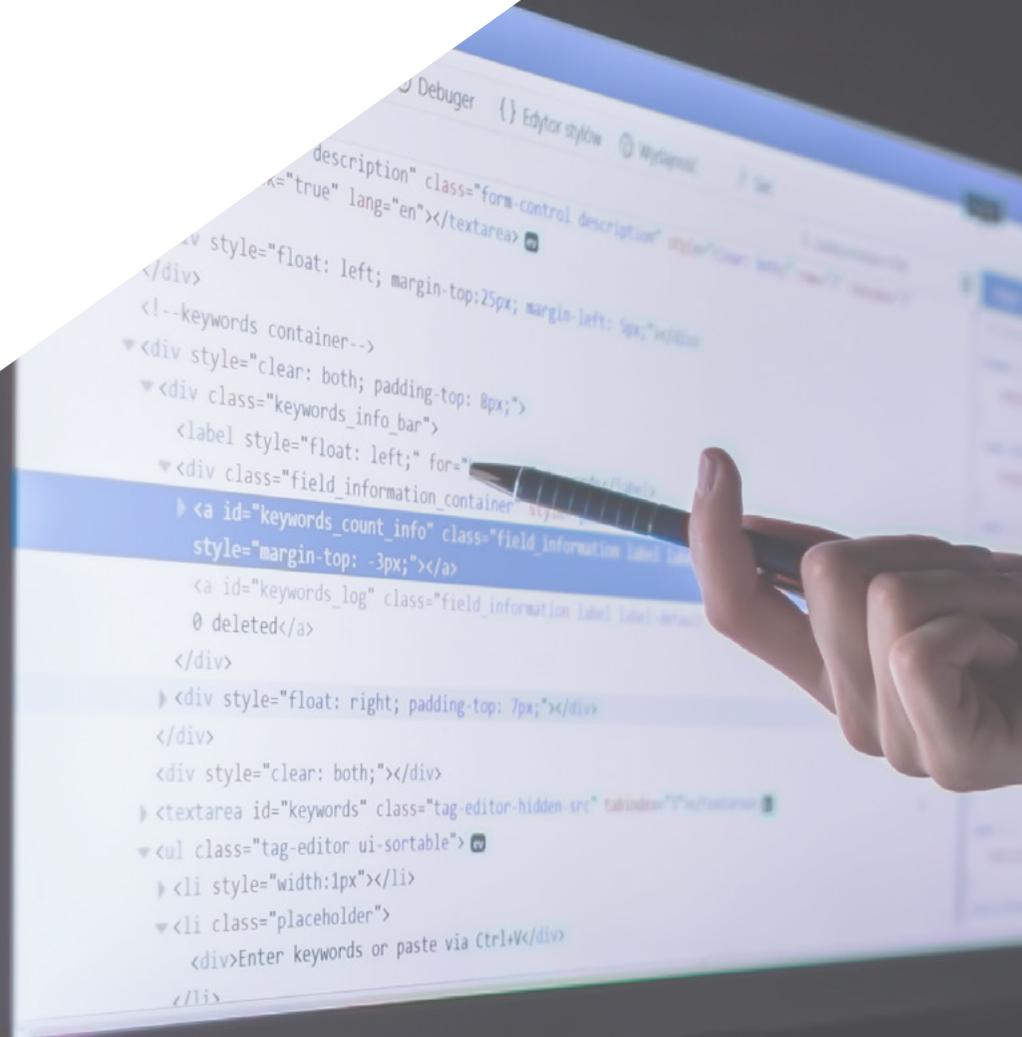
Approfondirai le Librerie JavaScript per creare effetti visivi dinamici e attraenti nelle interfacce utente delle applicazioni web.

Con il sistema Relearning alimentato da TECH, ridurrai le lunghe ore di studio e godrai di un apprendimento completamente naturale.



02 Obiettivi

Attraverso questo Corso Universitario, i professionisti dell'informatica avranno una solida conoscenza di Architetture CSS, Preprocessori e Progettazione di Interfacce in *Frontend*. A loro volta, svilupperanno competenze avanzate per progettare interfacce utente caratterizzate da accessibilità e usabilità. In relazione a questo, gli studenti realizzeranno progetti che si adattano a diversi dispositivi e dimensioni dello schermo, utilizzando tecniche come *Media Queries*. Allo stesso modo, gli sviluppatori otterranno strategie per ottimizzare le prestazioni delle applicazioni, comprese tecniche per migliorare significativamente aspetti come il tempo del carico, dell'efficienza del rendering o della gestione delle risorse.



“

Svilupperai competenze per padroneggiare i framework popolari e migliorare la coerenza visiva dei tuoi progetti Frontend”



Obiettivi generali

- ♦ Sviluppare conoscenza approfondita dell'architettura CSS, tra cui la comprensione e l'applicazione di metodologie avanzate per strutturare il codice in modo efficiente
- ♦ Ispirare la creazione di interfacce utente esteticamente gradevoli e funzionalmente ricche, applicando principi di progettazione UX che incentrano l'utente sul processo di sviluppo
- ♦ Promuovere l'importanza dell'accessibilità web e del progetto inclusivo
- ♦ Applicare le migliori pratiche e gli standard (come WCAG e ARIA) nei propri progetti, garantendo che le applicazioni siano accessibili a tutti gli utenti, compresi quelli con disabilità





Obiettivi specifici

- ◆ Padroneggiare le metodologie CSS
- ◆ Implementare CSS e moderni *layout*
- ◆ Creare animazioni e microinterazioni
- ◆ Selezionare e personalizzare *framework* CSS
- ◆ Garantire l'accessibilità al web
- ◆ Sviluppare sistemi di progettazione accattivanti per gli utenti



Applicherai le strategie più all'avanguardia per creare interfacce utente interessanti che soddisfino le esigenze dei consumatori"

03

Direzione del corso

Per mantenere intatta la qualità che caratterizza i suoi titoli universitari, TECH svolge un rigoroso processo di selezione per scegliere il suo personale docente. In questo Corso Universitario, riunisce i migliori professionisti del settore dello Sviluppo *Frontend*. Questi esperti si distinguono per una vasta carriera lavorativa, in cui hanno sviluppato soluzioni innovative per entità tecnologiche di prestigio internazionale. A questo si aggiunge il fatto che si tengono aggiornati su tutti i progressi che emergono in questa materia per ottimizzare la loro prassi quotidiana. Un avallo per gli studenti, che godranno di un'esperienza accademica che migliorerà le loro prospettive di carriera.



“

Il personale docente di questo programma universitario dispone di un ampio percorso di ricerca e applicazione professionale nel campo dello Sviluppo Frontend”

Direzione



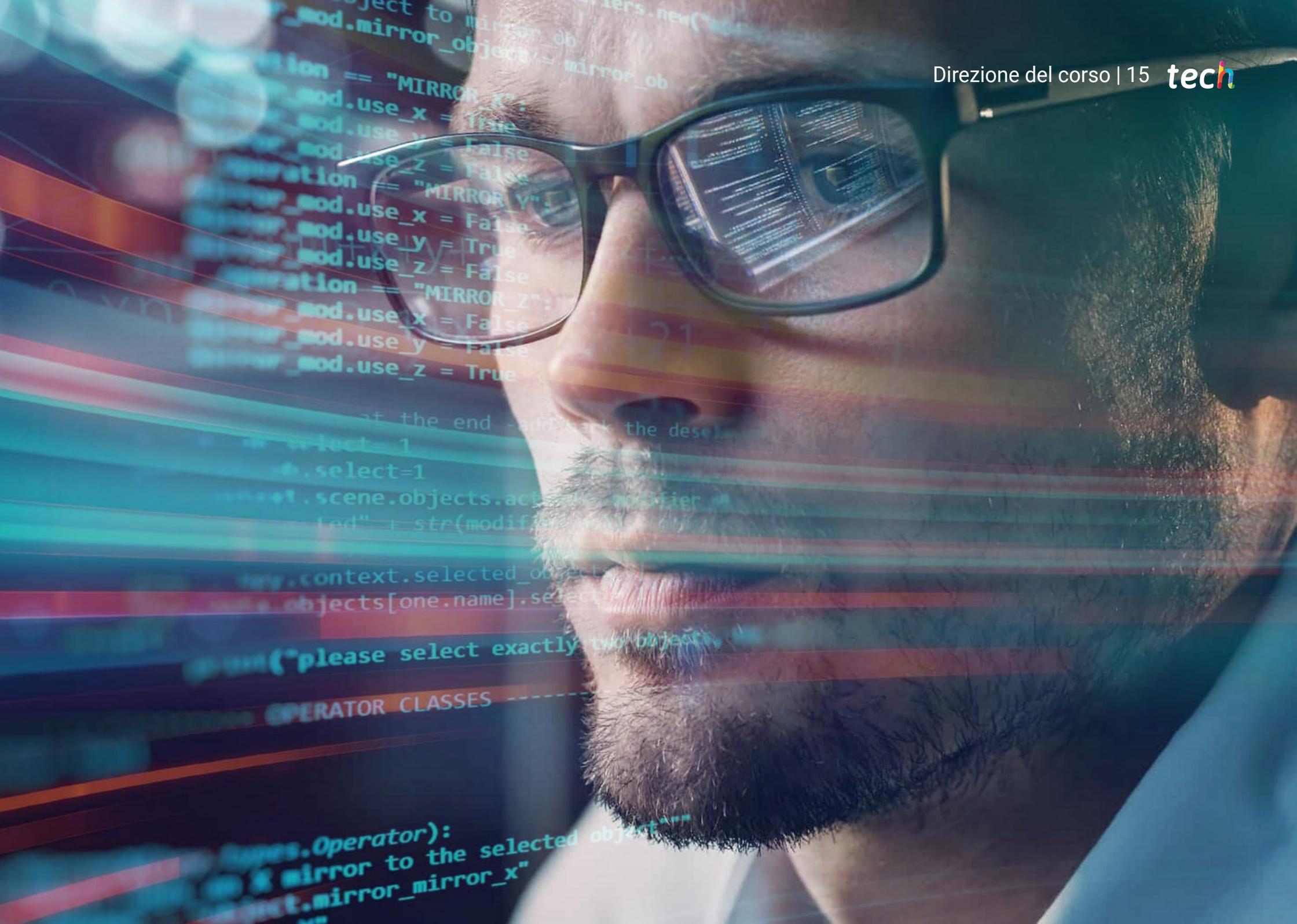
Dott. Utrilla Utrilla, Rubén

- ♦ Responsabile di Progetti Tecnologici presso Serquo
- ♦ Sviluppatore Fullstack presso ESSP
- ♦ Sviluppatore Junior Fullstack presso Sinis Technology S.L.
- ♦ Sviluppatore Junior Fullstack presso Escuela Politécnica Cantoblanco Campus
- ♦ Master in IA e Innovazione presso Founderz
- ♦ Laurea in Ingegneria Informatica presso l'Università Autonoma di Madrid
- ♦ Corso Google Cloud Developer presso il Programma Accademico di Google

Personale docente

Dott.ssa Zayat Mata, Ana

- ♦ Team Leader di Sviluppo Software presso Taric SAU
- ♦ Sviluppatrice di Software presso Taric SAU
- ♦ Master in Ingegneria Informatica presso l'Università Autonoma di Madrid
- ♦ Laurea in Ingegneria Informatica presso l'Università Autonoma di Madrid



```
... object to mirror_ob  
... mod.mirror_object = mirror_ob  
...  
... == "MIRROR_X":  
... mod.use_x = True  
... mod.use_y = False  
... mod.use_z = False  
... == "MIRROR_Y":  
... mod.use_x = False  
... mod.use_y = True  
... mod.use_z = False  
... == "MIRROR_Z":  
... mod.use_x = False  
... mod.use_y = False  
... mod.use_z = True
```

```
... at the end -add mark the dese)  
... in select=1  
... ob.select=1  
... mod.scene.objects.act... modifier  
... ted" + str(modif...  
... my.context.selected_object  
... one.objects[one.name].select  
... print("please select exactly two objects")
```

```
... OPERATOR CLASSES ---  
... types.Operator):  
... mirror to the selected object  
... mod.mirror_mirror_x
```

04

Struttura e contenuti

Questo Corso Universitario fornirà agli informatici una visione completa sulle architetture e metodologie organizzative CSS. Il piano di studi approfondirà i *Frameworks Cascading Style Sheets* per definire l'aspetto visivo e il progetto di un sito web. Inoltre, il programma approfondirà i principi di User Experience in modo che gli studenti garantiscano che i siti web siano intuitivi e facili. Sulla stessa linea, i materiali didattici enfatizzeranno il *Responsive Design* per ottenere migliori prestazioni delle applicazioni riducendo i tempi di caricamento e migliorare la velocità di risposta sui dispositivi mobili.



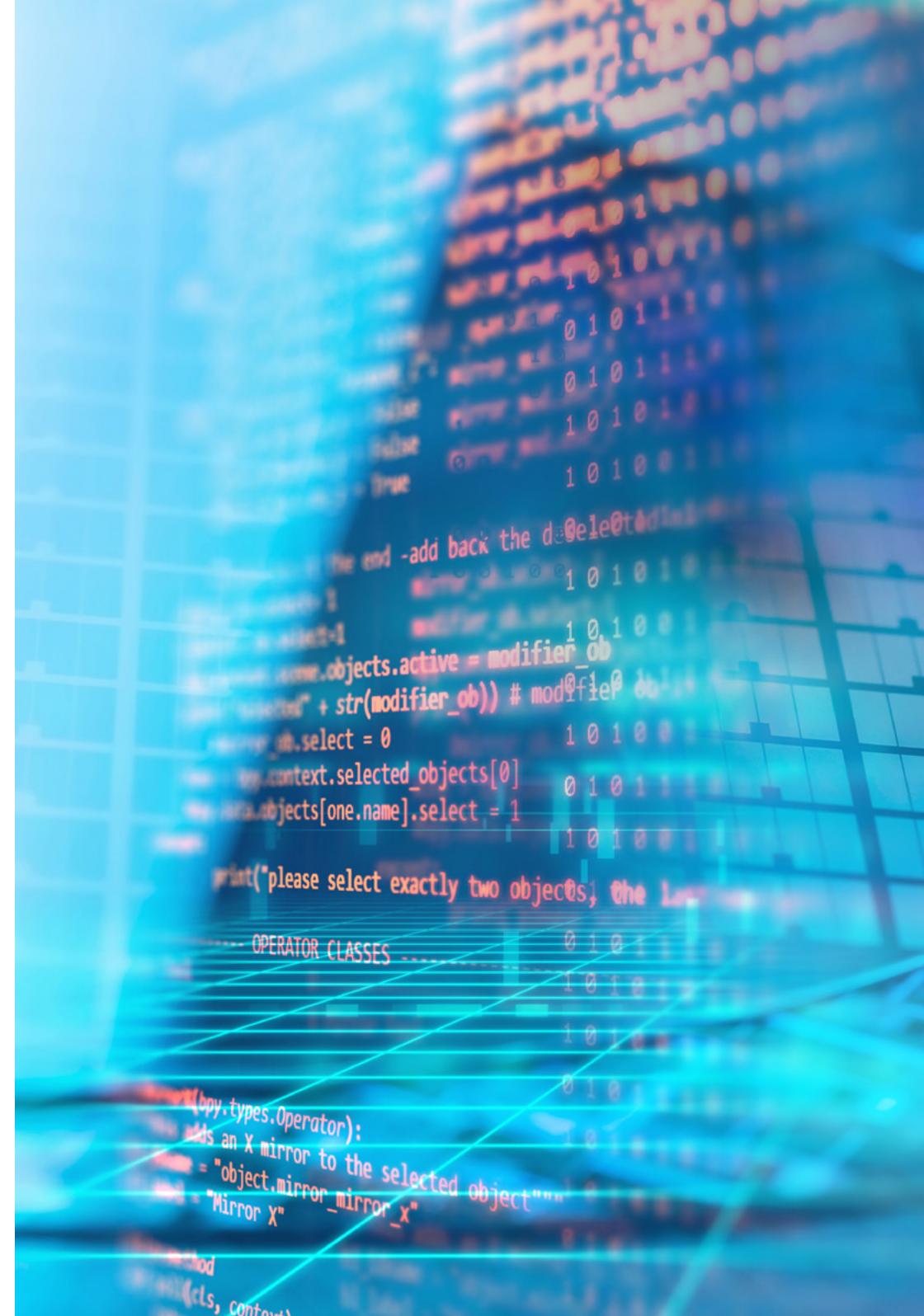


“

*Un programma completo e attuale
configurato come uno strumento di
alta specializzazione di eccelsa qualità”*

Modulo 1. Architettura CSS, Preprocessori e Progettazione di Interfacce e Esperienze utente in *Frontend*

- 1.1. Metodologie CSS in Sviluppo nel Web *Frontend*
 - 1.1.1. BEM, SMACSS, Atomic Design
 - 1.1.2. Organizzazione e struttura del codice CSS
 - 1.1.3. Scalabilità e manutenibilità
- 1.2. Preprocessori CSS in Sviluppo Web *Frontend*
 - 1.2.1. SASS, LESS, e Stylus
 - 1.2.2. Mixins, funzioni e variabili
 - 1.2.3. Gestione di temi e stili dinamici
- 1.3. *Cascading Style Sheet* (CSS) Moderno e *Layout* in Sviluppo Web *Frontend*
 - 1.3.1. Flexbox e CSS Grid
 - 1.3.2. Progetti reattivi e tecniche moderne
 - 1.3.3. Migliori pratiche e modelli di progettazione
- 1.4. Animazioni e Microinterazioni nello Sviluppo Web *Frontend*
 - 1.4.1. CSS Animations e Transitions
 - 1.4.2. Librerie JavaScript per animazioni complesse
 - 1.4.3. Impatto nell'esperienza dell'utente
- 1.5. *Frameworks Cascading Style Sheet* (CSS) in Sviluppo Web *Frontend*
 - 1.5.1. Bootstrap, Tailwind, Materialize
 - 1.5.2. Personalizzazione e ottimizzazione
 - 1.5.3. Scelta appropriata in base al progetto
- 1.6. Accessibilità in Sviluppo Web *Frontend*
 - 1.6.1. Progetto accessibile
 - 1.6.2. Strumenti e tecniche di valutazione
 - 1.6.3. Implementazione dei ruoli e degli attributi ARIA
- 1.7. Progettazione di Sistemi nello Sviluppo Web *Frontend*
 - 1.7.1. Progetto del sistema
 - 1.7.2. Creazione e manutenzione di guide di stile
 - 1.7.3. Uso di strumenti come Storybook



- 1.8. Progetto UI e Principi UX nello Sviluppo Web *Frontend*
 - 1.8.1. Colore e tipografia
 - 1.8.2. Progetto centrato sull'utente e mappe di empatia
 - 1.8.3. Prototipazione e *feedback* iterativo
- 1.9. *Responsive Design* Avanzato nello Sviluppo Web *Frontend*
 - 1.9.1. Tecniche avanzate e approcci moderni
 - 1.9.2. Progetto *mobile-first* e adattamento
 - 1.9.3. Test e strumenti per il progetto responsivo
- 1.10. Tendenze nella Progettazione dello Sviluppo Web *Frontend*
 - 1.10.1. Progetto vocale dell'interfaccia utente e assistenti virtuali
 - 1.10.2. Realtà aumentata e virtuale nell' UI
 - 1.10.3. Il futuro del web design e le tecnologie emergenti

“

*Studiando questo programma intensivo
aumenterai il tuo livello di performance
e le tue capacità ottimizzeranno la tua
prassi. Iscriviti subito!”*

05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Architettura CSS, Preprocessori e Progettazione di Interfacce in Frontend garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi il tuo titolo universitario senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Architettura CSS, Preprocessori e Progettazione di Interfacce in Frontend** possiede il programma scientifico più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Architettura CSS, Preprocessori e Progettazione di Interfacce in Frontend**

Modalità: **online**

Durata: **6 settimane**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Architetture CSS,
Preprocessori
e Progettazione
di Interfacce
in Frontend

- » Modalità: **online**
- » Durata: **6 settimane**
- » Titolo: **TECH Università Tecnologica**
- » Orario: **a tua scelta**
- » Esami: **online**

Corso Universitario

Architettura CSS,
Preprocessori e Progettazione
di Interfacce in Frontend