

Curso Universitario

Análisis de Videojuegos Blockchain



Curso Universitario Análisis de Videojuegos Blockchain

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/analisis-videojuegos-blockchain



Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 18

05

Metodología de estudio

pág. 22

06

Titulación

pág. 32

01 Presentación

Gracias a la economía *blockchain*, la industria *gaming* ha podido crecer de forma juego y sus estrategias de rentabilidad son tan importantes como la popularidad que lleguen a alcanzar por su creatividad. Esto precisa de profesionales cada vez más actualizados y con grandes conocimientos en el área que sepan responder a los nuevos mercados *gaming*. Por esta razón, TECH ha desarrollado una titulación completa y rigurosa destinada a egresados en Informática para que conozcan cada detalle de los casos de economías gamificadas más relevantes de la industria del videojuego digital *blockchain* hasta el momento. Todo ello, con un aprendizaje directo, 100% online y rico en contenido multimedia y con un cuerpo docente especializado.





“

Gracias a los sistemas Outer Ring, Axie Infinity o Splinterlands se han desarrollado videojuegos reconocidos en todo el mundo, TECH desea acercarte a este mercado económico para que te desenvuelvas en él con todas las garantías”

Debido al latente auge de la industria *gaming* y la gran demanda del mercado que requiere contar con profesionales cada vez más especializados, hace que TECH ofrezca este Curso Universitario en Análisis de Videojuegos Blockchain. Este programa realiza un análisis exhaustivo de la construcción, creación y rentabilidad de la industria del *gaming*. El marco teórico se funde con la muestra de casos prácticos y actuales que aproximan al alumnado a una realidad virtual en constante expansión.

Además, TECH se ha dotado de docentes versados en el área de los videojuegos y la tecnología para transmitir todos los conocimientos teórico-prácticos al alumnado. Los docentes orientarán a los egresados en Informática en torno a los aciertos y desaciertos de los casos más reconocidos de grandes empresas de videojuegos que han sustentado sus negocios en distintos sistemas económicos. De esta manera, la enseñanza se adentra en profundidad en la economía *blockchain*, para que los informáticos dominen al detalle las claves del éxito de este sector, como han sido la capacidad de adaptación y de transformación para solventar problemas y conseguir rentabilidad.

Un Curso Universitario 100% online que permite al alumnado elegir con total libertad en qué momento y lugar realizar el estudio. Asimismo, la metodología de aprendizaje *Relearning* y el éxito de la modalidad digital avalan la instrucción para uno de los sectores tecnológicos más demandados. De esta forma, el alumnado adquirirá una visión detallada y real de lo que acontece en este sector del videojuego, proporcionándole las herramientas indispensables para desenvolverse con facilidades en él. Asimismo, en este programa se integra una completísima *Masterclass*, dirigida por un verdadero experto del mundo de las Criptomonedas que colabora junto a TECH a modo de Director Invitado Internacional.

Este **Curso Universitario en Análisis de Videojuegos Blockchain** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en modelado 3D y escultura digital
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido, recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Esta es tu oportunidad: capacítate con una intensiva Masterclass, dirigida por un experto internacional, gracias a TECH

“

La industria gaming precisa de profesionales como tú, dispuestos a seguir instruyéndose en la tecnología Blockchain más reciente para potenciar los videojuegos”

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Aprende de los aciertos y errores de la industria del videojuego y sácale el mayor partido a tu propio proyecto gaming para alcanzar el éxito con garantías.

Amplía tus conocimientos estratégicos en Splinterlands y pasa a formar parte de las mejores empresas del sector gaming.



02 Objetivos

Este Curso Universitario en Análisis de Videojuegos Blockchain se ha diseñado bajo los fundamentos de un grupo de expertos que instruirán a los egresados en Informática, de manera que puedan identificar los principales sistemas económicos empleados por las empresas de renombre de la industria del videojuego. Todo ello, con materiales audiovisuales en diferentes formatos y una enseñanza teórico-práctica que acercará al alumnado las estrategias más rentables para solventar los problemas más frecuentes en un sector económico en alza.



“

*Conviértete en especialista del Blockchain
para comprender su influencia en el sector
de los videojuegos”*



Objetivos generales

- ♦ Identificar sistemáticamente y en la profundidad de sus partes el funcionamiento de la tecnología *Blockchain*, desarrollando como sus ventajas y desventajas están ligadas a la manera en la que su arquitectura funciona
- ♦ Contrastar los aspectos de la *Blockchain* con las tecnologías convencionales empleadas en las diversas aplicaciones a las que la tecnología *Blockchain* se ha llevado
- ♦ Analizar las principales características de las finanzas descentralizadas en el marco de la economía *Blockchain*
- ♦ Establecer las características fundamentales de los tokens no fungibles, su funcionamiento y despliegue desde su aparición hasta la actualidad
- ♦ Comprender la vinculación de los NFT con *Blockchain* y examinar las estrategias para generar y extraer valor de los tokens no fungibles
- ♦ Exponer las características de las principales criptomonedas, su uso, niveles de integración con la economía global y proyectos virtuales de gamificación





Objetivos específicos

- ◆ Discernir cuales son las estrategias económicas que han presentado mayor estabilidad y rentabilidad en los proyectos actuales del mercado
- ◆ Identificar los márgenes de estabilidad y rentabilidad en proyectos de economía gamificada
- ◆ Dominar las tendencias del mercado en juego *Blockchain* a partir de su participación, estabilidad y rentabilidad



Domina los sistemas económicos y comprende el funcionamiento del Star Atlas para convertirte en un profesional más competitivo en el mercado virtual"

03

Dirección del curso

TECH ha recurrido a un equipo docente versado en el sector de la tecnología y del *Blockchain*. Gracias a su amplia experiencia en el sector, los docentes garantizan la correcta instrucción del alumnado de manera sencilla y rápida, a través de tutorías personalizadas e individuales. De esta manera, el alumnado dispone de profesionales de prestigio que le guiarán en todo momento para adquirir las competencias indispensables para controlar el sector digital del *gaming*.



“

Respáldate en un equipo cualificado en gaming que te instruirá en torno al Outer Ring y las mecánicas de juego para que impulses tu carrera profesional”

Director Invitado Internacional

Rene Stefancic es un destacado profesional en el sector de **Blockchain** y **tecnología Web3**, conocido por su enfoque innovador y liderazgo estratégico en **ecosistemas digitales emergentes**. Actualmente se desempeña como *Chief Operating Officer* (COO) en **Enjin**, una **plataforma pionera** en **Blockchain** y **NFT**, donde gestiona tareas como la adopción nuevas herramientas y fomenta **alianzas estratégicas** para impulsar soluciones informáticas de vanguardia. Con un enfoque práctico y orientado a resultados, aplica su filosofía de “nadar o hundirse” y “probarlo todo” a cada proyecto, buscando siempre resolver los desafíos más complejos de manera escalable y efectiva.

Antes de unirse a **Enjin**, Stefancic ocupó el cargo de *Head of Marketing* en **CoinCodex**, una plataforma destinada a la **agregación de datos de criptomonedas**. Fue en este entorno donde consolidó su experiencia en estrategias de crecimiento y **marketing digital**, adoptando un rol decisivo en la expansión de la visibilidad y el alcance de la empresa. Su transición al mundo de **Blockchain** comenzó cuando decidió dejar su carrera en las **finanzas tradicionales** para enfocarse en modelado y **análisis de datos** en este nuevo sector, sentando así las bases de su carrera en un mercado en constante evolución.

Con una visión centrada en el desarrollo de producto y la **estrategia de IT**, el experto se destaca por dirigir equipos hacia la creación de soluciones innovadoras y aplicables en el contexto de la **tecnología Blockchain**. Su capacidad para construir relaciones comerciales sólidas y duraderas le ha permitido establecer colaboraciones estratégicas clave en la industria, consolidando su reputación internacional como un líder dinámico en el ámbito de la tecnología y los activos digitales.



D. Stefancic, Rene

- Director de Operaciones (COO, Chief Operating Officer) en Enjin, Singapur, Singapur
- Asesor Blockchain en NFTFrontier
- Consultor de IT en RS IT Consulting
- Director de Marketing en CoinCodex
- Consultor en NextCash
- Especialista en Marketing Digital en Piaggio Group Slovenia
- Máster en Management en la Facultad de Gestión de la Universidad de Primorska
- Grado en Economía por la Facultad de Economía y Empresa de la Universidad de Liubiana

“

*Gracias a TECH podrás
aprender con los mejores
profesionales del mundo”*

Dirección



D. Olmo Cuevas, Alejandro

- Diseñador de Videojuegos y Economías *Blockchain* para Videojuegos
- Fundador de Seven Moons Studio Blockchain Gaming
- Fundador del proyecto Niide
- Escritor de Narrativa Fantástica y Prosa Poética



04

Estructura y contenido

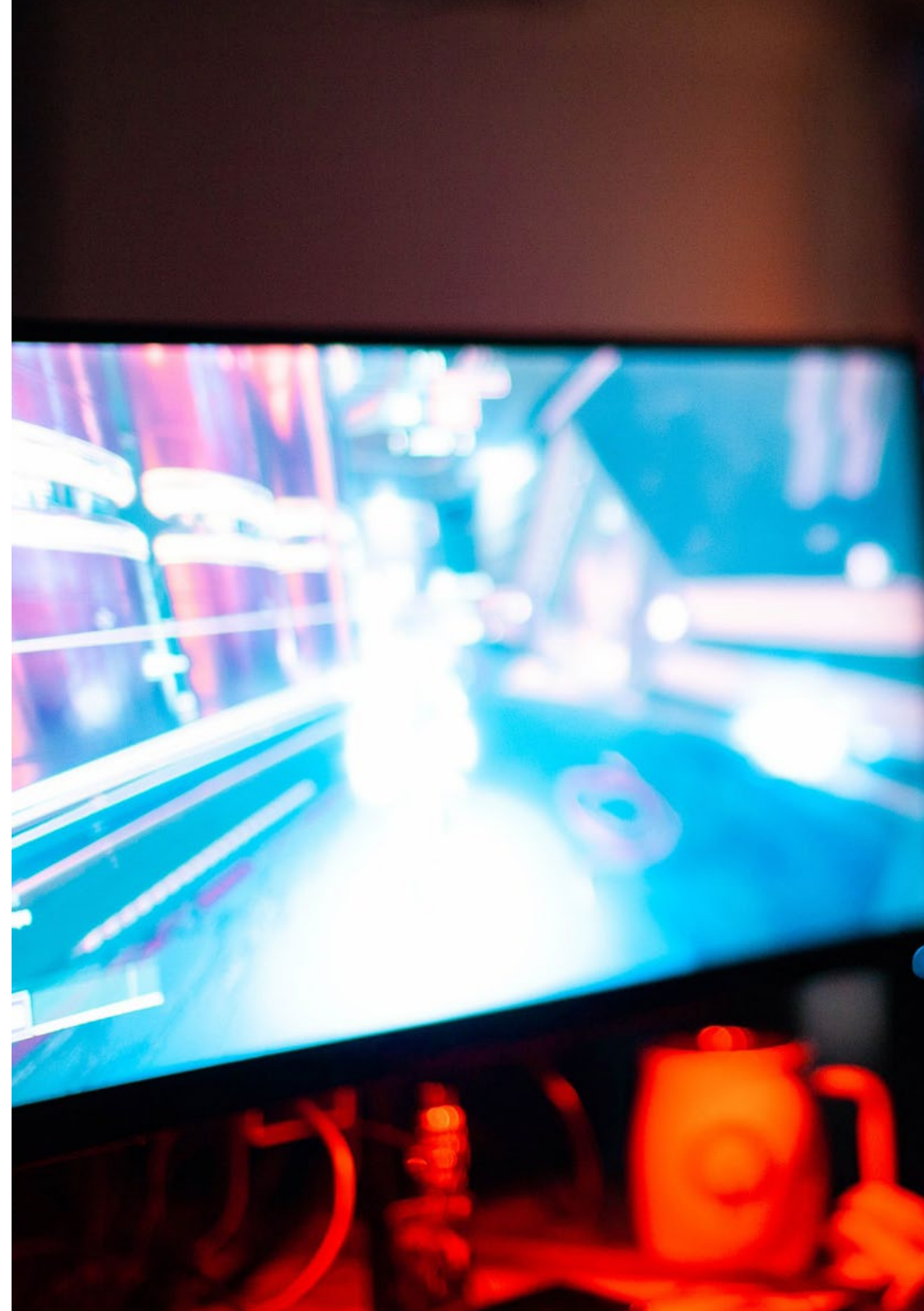
El temario de este programa ha sido diseñado en base a las últimas actualizaciones y novedades en el sector de *Blockchain* en videojuegos, siguiendo las exigencias propuestas por el equipo docente de este Curso Universitario. El equipo docente avala los contenidos de este programa, que pretende ampliar y actualizar los conocimientos académicos y profesionales de los especialistas informáticos. El contenido de esta titulación indaga en los videojuegos más relevantes y permite profundizar en cada uno de ellos en su sistema económico. Todo ello, con el fin de impulsar la carrera profesional de los egresados en Informática que deseen especializarse en este campo virtual.

“

Un plan de estudios con el contenido más actualizado, para que tú mismo puedas rentabilizar tus proyectos basándote en el sistema Blockchain en los videojuegos”

Módulo 1. Análisis de videojuegos *Blockchain*

- 1.1. *Star Atlas*
 - 1.1.1. Mecánicas de Juego
 - 1.1.2. Sistema económico
 - 1.1.3. Usabilidad
- 1.2. *Outer Ring*
 - 1.2.1. Mecánicas de Juego
 - 1.2.2. Sistema económico
 - 1.2.3. Usabilidad
- 1.3. *Axie Infinity*
 - 1.3.1. Mecánicas de Juego
 - 1.3.2. Sistema económico
 - 1.3.3. Usabilidad
- 1.4. *Splinterlands*
 - 1.4.1. Mecánicas de Juego
 - 1.4.2. Sistema económico
 - 1.4.3. Usabilidad
- 1.5. *R-Planet*
 - 1.5.1. Mecánicas de Juego
 - 1.5.2. Sistema Económico
 - 1.5.3. Usabilidad
- 1.6. *Ember Sword*
 - 1.6.1. Mecánicas de Juego
 - 1.6.2. Sistema económico
 - 1.6.3. Usabilidad
- 1.7. *Big Time*
 - 1.7.1. Mecánicas de juego
 - 1.7.2. Sistema económico
 - 1.7.3. Usabilidad





- 1.8. *Gods Unchained*
 - 1.8.1. Mecánicas de juego
 - 1.8.2. Sistema económico
 - 1.8.3. Usabilidad
- 1.9. *Illuvium*
 - 1.9.1. Mecánicas de juego
 - 1.9.2. Sistema económico
 - 1.9.3. Usabilidad
- 1.10. *Upland*
 - 1.10.1. Mecánicas de juego
 - 1.10.2. Sistema económico
 - 1.10.3. Usabilidad



Un programa diseñado para que pongas en práctica todos los conocimientos adquiridos en el mundo del videojuego enfocándote en la praxis real”

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies



Testing & Retesting



Clases magistrales



Guías rápidas de actuación



06 Titulación

Este programa en Análisis de Videojuegos Blockchain garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Universitario expedido por TECH Universidad.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este programa te permitirá obtener el título de **Curso Universitario en Análisis de Videojuegos Blockchain** emitido por TECH Universidad.

TECH es una Universidad española oficial, que forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES). Con un enfoque centrado en la excelencia académica y la calidad universitaria a través de la tecnología.

Este título propio contribuye de forma relevante al desarrollo de la educación continua y actualización del profesional, garantizándole la adquisición de las competencias en su área de conocimiento y aportándole un alto valor curricular universitario a su formación. Es 100% válido en todas las Oposiciones, Carrera Profesional y Bolsas de Trabajo de cualquier Comunidad Autónoma española.

Además, el riguroso sistema de garantía de calidad de TECH asegura que cada título otorgado cumpla con los más altos estándares académicos, brindándole al egresado la confianza y la credibilidad que necesita para destacarse en su carrera profesional.

Título: **Curso Universitario en Análisis de Videojuegos Blockchain**

Modalidad: **Online**

Duración: **6 semanas**

Créditos: **6 ECTS**





Curso Universitario Análisis de Videojuegos Blockchain

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Curso Universitario

Análisis de Videojuegos Blockchain