

Capacitação Prática

Criação de Interfaces e Aplicativos em Rede





tech

Capacitação Prática
Criação de Interfaces
e Aplicativos em Rede

Índice

01

Introdução

pág. 4

02

Por que realiza esta
Capacitação Prática?

pág. 6

03

Objetivos

pág. 8

04

Planejamento do programa
de estágio

pág. 10

05

Onde posso realizar
a Capacitação Prática?

pág. 12

06

Condições gerais

pág. 14

07

Certificado

pág. 16

01 Introdução

A criação de interfaces e aplicativos em rede atingiu um nível de sofisticação sem precedentes, impulsionada por avanços em tecnologias como Inteligência Artificial e computação em nuvem. Além disso, a proliferação de dispositivos móveis e a onipresença da conectividade online levam à criação de interfaces adaptáveis e responsivas que oferecem uma experiência fluida em diversos dispositivos e contextos. Por esse motivo, a TECH criou este curso, no qual, em três semanas, o profissional se juntará a uma equipe versada em criação de interfaces e aplicativos em rede para se atualizar com os últimos desenvolvimentos e tecnologias disponíveis, podendo assim aplicá-los à sua própria prática diária de forma aprofundada e eficiente.



Incorpore à sua prática diária os avanços mais relevantes na área de Criação de Interfaces e Aplicativos em Rede com uma experiência prática distintiva, única e eficaz”





Com o crescimento exponencial da conectividade digital e a proliferação de dispositivos inteligentes, designers e desenvolvedores enfrentam desafios cada vez mais complexos para criar experiências de usuário intuitivas e eficientes. Por isso, a atenção está cada vez mais voltada para a acessibilidade e incl usão, garantindo que interfaces e aplicativos sejam acessíveis a todos, independentemente de suas capacidades ou limitações.

E como a melhor maneira de aperfeiçoar essas habilidades é por meio da prática, a TECH elaborou um programa que consiste em um estágio de 120 horas em uma companhia de TI de referência na área de Criação de Interfaces e Aplicativos em Rede. Assim, Durante 3 semanas, o aluno se tornará parte de uma equipe de especialistas do mais alto nível, com quem trabalhará ativamente no desenvolvimento de projetos reais de interfaces e aplicativos web.

Este programa permitirá ao profissional atualizar-se não apenas sobre os procedimentos mais eficazes e as ferramentas mais atuais, mas também implementar tecnologias de ponta como CSS e JavaScript em sua prática diária. A estância proporcionará uma oportunidade única para aprimorar seu talento e aumentar significativamente suas possibilidades de crescimento em um ambiente profissional em constante movimento.

Durante a estância, o especialista contará com o apoio de um tutor adjunto, que garantirá que todos os requisitos para a Capacitação Prática sejam atendidos. Portanto, o especialista trabalhará com total garantia e segurança na gestão da tecnologia de computador mais inovadora e bem-sucedida até o momento. Dessa forma, o profissional aprimorará suas capacidades no design visual, interação e experiência do usuário (UX/UI),

02

Por que fazer esta Capacitação Prática?

A TECH projetou um produto acadêmico único e disruptivo no panorama pedagógico atual, que permitirá ao profissional se imergir em um ambiente informático real, onde praticará os procedimentos mais recentes e manuseará as ferramentas mais atuais na Criação de Interfaces e Aplicativos em Rede. Assim, durante 3 semanas intensivas, o egresso se integrará a uma equipe de trabalho multidisciplinar, onde verá em primeira mão tanto as descobertas mais recentes na área quanto a forma de aplicá-las à sua própria prática diária.



O sistema que a TECH propõe coloca você no centro da equação, oferecendo uma capacitação com utilidade real e adaptada às suas necessidades”

1. Atualizar-se através da mais recente tecnologia disponível

Na área de criação de interfaces e aplicativos em rede, a integração de sistemas de Inteligência Artificial e aprendizado de máquina permite desenvolver interfaces mais intuitivas e adaptativas, capazes de antecipar as necessidades do usuário e personalizar a experiência de forma dinâmica. Além disso, a computação em nuvem proporciona uma infraestrutura escalável e flexível para o desenvolvimento e a implementação de aplicativos web, permitindo aos desenvolvedores criar experiências multiplataforma e de alto desempenho que se adaptam às demandas do mercado atual.

2. Aprofundar-se através da experiência dos melhores especialistas

A ampla equipe de profissionais que acompanhará o informático ao longo de todo o período prático representa uma referência de primeira linha e uma garantia de atualização sem precedentes. Com um tutor designado especificamente, o egresso poderá trabalhar em projetos reais em um ambiente de ponta, o que lhe permitirá incorporar em sua prática diária os procedimentos e as ferramentas mais eficazes para a Criação de Interfaces e Aplicativos em Rede.

3. Ter acesso a ambientes profissionais de excelência

A TECH seleciona cuidadosamente todas as empresas disponíveis para a realização das Capacitações Práticas. Como resultado, o especialista terá acesso garantido a uma organização TI de prestígio na área de desenvolvimento de interfaces e aplicativos web. Dessa forma, poderá vivenciar o dia a dia de uma área de trabalho exigente, rigorosa e detalhada, aplicando sempre os últimos avanços em sua metodologia de trabalho.

4. Combinar a melhor teoria com a prática mais avançada

O mercado acadêmico está repleto de programas pedagógicos que muitas vezes não estão bem adaptados à rotina diária do especialista e que exigem longas horas de estudo, frequentemente incompatíveis com a vida pessoal e profissional. A TECH oferece um novo modelo de aprendizado, 100% prático, que permite que seus alunos se familiarizem com os procedimentos de última geração na área da Criação de Interfaces e Aplicativos em Rede e, o melhor de tudo, que os coloquem em prática profissionalmente em apenas três semanas.

5. Abrir a porta para novas oportunidades

Com o avanço da tecnologia e a crescente demanda por experiências digitais inovadoras, os profissionais de informática têm a oportunidade de explorar e aproveitar ferramentas emergentes, como Inteligência Artificial e computação em nuvem. Além disso, a globalização e a crescente interconexão de dispositivos e plataformas digitais criam um panorama propício para a colaboração internacional e a criação de redes profissionais, permitindo aos especialistas em criação de interfaces e aplicações em rede expandir seu alcance e contribuir para o desenvolvimento de soluções inovadoras em escala global.



Você terá uma imersão prática total no centro de sua escolha”

03

Objetivos

Através desta Capacitação Prática, os profissionais de informática poderão aplicar os conhecimentos teóricos adquiridos em um ambiente real de trabalho, enfrentando desafios e problemas reais no campo da criação de aplicativos em rede. Assim, os objetivos incluirão o desenvolvimento de habilidades técnicas em design de experiência do usuário (UX), programação web, otimização para dispositivos móveis e acessibilidade digital, assim como a capacidade de trabalhar em equipe e comunicar-se eficazmente em projetos colaborativos.



Objetivos gerais

- ♦ Desenhar interfaces de usuário intuitivas e atraentes
- ♦ Desenvolver aplicativos web funcionais e eficientes
- ♦ Aplicar princípios de experiência do usuário (UX) no design de interfaces
- ♦ Utilizar ferramentas e tecnologias modernas no processo de desenvolvimento
- ♦ Otimizar a usabilidade e acessibilidade das interfaces e aplicativos
- ♦ Implementar práticas de segurança informática no desenvolvimento de aplicativos em rede
- ♦ Colaborar em equipes multidisciplinares para projetos de criação digital
- ♦ Realizar testes e análises para melhorar continuamente a qualidade do produto final





Objetivos específicos

- ◆ Compreender os princípios básicos de design de interfaces e aplicativos em rede
- ◆ Dominar ferramentas de design gráfico e desenvolvimento web específicas
- ◆ Aplicar técnicas de prototipagem rápida para iteração e melhoria contínua do design
- ◆ Implementar padrões de acessibilidade web para garantir a inclusão de todos os usuários
- ◆ Integrar funções de interação avançada, como animações e transições fluidas
- ◆ Utilizar frameworks e bibliotecas de desenvolvimento para acelerar o processo de criação
- ◆ Realizar testes de usabilidade e obter feedback para a otimização do design
- ◆ Familiarizar-se com conceitos de arquitetura da informação para uma navegação intuitiva
- ◆ Adquirir habilidades na integração de APIs e serviços web externos
- ◆ Desenvolver uma compreensão profunda das considerações de segurança e privacidade no design de aplicativos em rede



Você adquirirá experiência prática no uso de ferramentas e tecnologias modernas para criar interfaces intuitivas e atraentes, bem como aplicativos web e móveis funcionais e eficientes”

04

Planejamento do programa de estágio

A Capacitação Prática deste programa em Criação de Interfaces e Aplicativos em Rede consiste em uma estadia prática em uma companhia de TI de prestígio, com duração de 3 semanas, de segunda a sexta-feira, com 8 horas consecutivas de Capacitação prática ao lado de um especialista assistente. Assim, esta experiência permitirá ao egresso participar de projetos reais, ao lado de uma equipe de profissionais de referência, aplicando os procedimentos mais inovadores e dominando a tecnologia de última geração.

Nesta proposta de capacitação, de caráter completamente prático, as atividades são direcionadas ao desenvolvimento e aprimoramento das competências necessárias para a Criação de Interfaces e Aplicativos em Rede, que exigem um alto nível de qualificação e são orientadas para a capacitação específica para o exercício da atividade.

Trata-se, sem dúvida, de uma oportunidade única para aprender trabalhando, adquirindo habilidades práticas e conhecimentos especializados em um campo em constante demanda na indústria digital. De fato, esta capacitação não apenas impulsionará a carreira profissional do informático, mas também fomentará a criatividade e a inovação no design e desenvolvimento de soluções digitais.

O ensino prático será realizado com a participação ativa do aluno executando as atividades e os procedimentos de cada área de competência (aprender a aprender e aprender a fazer), com o acompanhamento e a orientação de professores e outros parceiros de treinamento que facilitam o trabalho em equipe e a integração multidisciplinar como competências transversais para a prática da criação de Interfaces e Aplicativos em Rede (aprender a ser e aprender a se relacionar).



Os procedimentos descritos abaixo constituirão a base da parte prática da capacitação, e sua implementação estará sujeita à disponibilidade e carga de trabalho do próprio centro, sendo as atividades propostas as seguintes:

Módulo	Atividade Prática
Design de interfaces	Desenhar interfaces de usuário intuitivas e atraentes
	Realizar testes de usabilidade para melhorar a experiência do usuário
	Implementar medidas de segurança para proteger informações sensíveis
	Implementar sistemas de análise de dados para melhorar a tomada de decisões
Desenvolver aplicativos web responsivos e de alto desempenho	Desenvolver aplicativos web responsivos e de alto desempenho
	Integrar Sistemas de Gestão de Conteúdo (CMS) para facilitar a administração de conteúdo
	Otimizar a velocidade e eficiência dos aplicativos em rede
	Colaborar na estratégia de Marketing Digital para promover as aplicativos em rede
Acessibilidade	Adaptar as interfaces e aplicativos para diversos dispositivos e plataformas
	Incorporar técnicas de acessibilidade para garantir a inclusão de todos os usuários
	Capacitar usuarios finais no uso dos aplicativos desenvolvidos
	Adaptar interfaces e aplicativos a diferentes idiomas e culturas

Módulo	Atividade Prática
Documentação e Manutenção	Investigar e resolver problemas técnicos relacionados com a interface e o aplicativo
	Documentar o processo de desenvolvimento e manter atualizada a documentação técnica
	Gerenciar o ciclo de vida completo das aplicativos, desde o desenvolvimento até a manutenção e atualizações
	Manter-se atualizado sobre as normas e regulamentos relacionados com a privacidade e segurança de dados
Pesquisa e Colaboração	Manter-se atualizado sobre as últimas tendências e tecnologias em design web e desenvolvimento de aplicativos
	Colaborar com equipes multidisciplinares para garantir a coerência entre design e funcionalidade
	Criar protótipos e realizar testes de conceito para novas funcionalidades
	Analisar dados de usuários para identificar áreas de melhoria na interface e na funcionalidade



Capacite-se em uma instituição que lhe oferecer todas estas possibilidades que você possa imaginar, com um programa inovador e uma equipe de profissionais capaz de desenvolver suas habilidades de ao máximo”

05

Onde posso fazer a Capacitação Prática?

Na sua missão de oferecer uma educação de qualidade ao alcance da maioria das pessoas, a TECH se dispôs a ampliar os horizontes acadêmicos para que essa capacitação possa ser ministrada em diversas organizações ao longo da geografia nacional. Assim, trata-se de uma oportunidade única, que permitirá ao profissional continuar fazendo crescer sua carreira ao lado dos melhores especialistas do setor.



Você cursará sua Capacitação Prática em uma empresa de informática de prestígio e colocará em ação tudo o que aprendeu com a orientação dos melhores profissionais do setor”





O aluno poderá fazer esta capacitação nos seguintes centros:



Informática

Ogilvy Barcelona

País	Cidade
Espanha	Barcelona

Endereço: Calle Bolivia 68-70, 08018, Barcelona

Ogilvy é pioneira em Publicidade Onipresente, Marketing e Comunicação Empresarial.

Capacitações práticas relacionadas:

- Inteligência Artificial em Design
- Construção de Marca Pessoal



Aproveite essa oportunidade para estar perto de profissionais experientes e aprender com a metodologia de trabalho deles”

06

Condições gerais

Seguro de responsabilidade civil

A principal preocupação desta instituição é garantir a segurança dos profissionais que realizam o estágio e dos demais colaboradores necessários para o processo de capacitação prática na empresa. Entre as medidas adotadas para alcançar este objetivo está a resposta a qualquer incidente que possa ocorrer ao longo do processo de ensino-aprendizagem.

Para isso, esta entidade educacional se compromete a fazer um seguro de responsabilidade civil que cubra qualquer eventualidade que possa surgir durante o período de estágio no centro onde se realiza a capacitação prática.

Esta apólice de responsabilidade civil terá uma cobertura ampla e deverá ser aceita antes do início da capacitação prática. Desta forma, o profissional não terá que se preocupar com situações inesperadas, estando amparado até a conclusão do programa prático no centro.



Condições da Capacitação Prática

As condições gerais do contrato de estágio para o programa são as seguintes:

1. ORIENTAÇÃO: Durante a Capacitação Prática o aluno contará com dois orientadores que irão acompanhá-lo durante todo o processo, esclarecendo as dúvidas e respondendo perguntas que possam surgir. Por um lado, contará com um orientador profissional, pertencente ao centro onde é realizado o estágio, que terá o objetivo de orientar e dar suporte ao aluno a todo momento. E por outro, contará com um orientador acadêmico cuja missão será coordenar e ajudar o aluno durante todo o processo, esclarecendo dúvidas e viabilizando o que for necessário. Assim, o aluno estará sempre acompanhado e poderá resolver as dúvidas que possam surgir, tanto de natureza prática quanto acadêmica.

2. DURAÇÃO: O programa de estágio terá uma duração de três semanas contínuas de capacitação prática, distribuídas em jornadas de oito horas, cinco dias por semana. Os dias e horários do programa serão de responsabilidade do centro e o profissional será informado com antecedência suficiente para que possa se organizar.

3. NÃO COMPARECIMENTO: Em caso de não comparecimento no dia de início da Capacitação Prática, o aluno perderá o direito de realizá-la sem que haja a possibilidade de reembolso ou mudança das datas estabelecidas. A ausência por mais de dois dias sem causa justificada/médica resultará na renúncia ao estágio e, conseqüentemente, em seu cancelamento automático. Qualquer problema que possa surgir durante a realização do estágio, deverá ser devidamente comunicado ao orientador acadêmico com caráter de urgência.

4. CERTIFICAÇÃO: ao passar nas provas da Capacitação Prática, o aluno receberá um certificado que comprovará o período de estágio no centro em questão.

5. RELAÇÃO DE EMPREGO: A Capacitação Prática não constitui relação de emprego de nenhum tipo.

6. ESTUDOS PRÉVIOS: Alguns centros podem exigir um certificado de estudos prévios para a realização da Capacitação Prática. Nesses casos, será necessário apresentá-lo ao departamento de estágio da TECH para que seja confirmada a atribuição do centro escolhido.

7. NÃO INCLUÍDO: a Capacitação Prática não incluirá nenhum elemento não descrito nas presentes condições. Portanto, não inclui acomodação, transporte para a cidade onde o estágio será realizado, vistos ou qualquer outro serviço não mencionado anteriormente.

Entretanto, em caso de dúvidas ou recomendações a respeito, o aluno poderá consultar seu orientador acadêmico. Este lhe proporcionará as informações necessárias para facilitar os procedimentos.

07

Certificado

Esta **Capacitação Prática em Criação de Interfaces e Aplicativos em Rede** conta com o conteúdo científico mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* correspondente ao título de **Capacitação Prática** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Capacitação Prática, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Capacitação Prática em Criação de Interfaces e Aplicativos em Rede**

Duração: **3 semanas**

Modalidade: **online**



futuro

saúde confiança pessoas

informação orientadores

educação certificação ensino

garantia aprendizagem

instituições tecnologia

comunidade compromisso

atenção personalizada

conhecimento inovação **tech**

presente qualidade

desenvolvimento site

Capacitação Prática
Criação de Interfaces
e Aplicativos em Rede

Capacitação Prática

Criação de Interfaces e Aplicativos em Rede



tech