



Experto Universitario Enseñanza de la Prehistoria, Historia Antigua y Edad Media para Docentes de Secundaria

» Modalidad: online» Duración: 6 meses

» Titulación: TECH Global University

» Acreditación: 18 ECTS
 » Horario: a tu ritmo
 » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/humanidades/experto-universitario/experto-ensenanza-prehistoria-historia-antigua-edad-media-docentes-secundaria

Índice

02 Objetivos Presentación pág. 4 pág. 8

Dirección del curso Estructura y contenido pág. 14

03

pág. 18

Metodología

06

05

Titulación

pág. 24





tech 06 | Presentación

El diseño, dirigido a profesores de CC. Sociales, se ha basado en la realidad favoreciendo un aprendizaje holístico y significativo. Se ha tenido especial mimo y cuidado en la representación de entornos de aprendizaje motivadores encaminados a construir una actitud favorable ante los nuevos conocimientos.

El ritmo, la dificultad y la complejidad de las metodologías avanzan con el Experto Universitario y, con éste, el proceso evaluador que se centra en recopilar evidencias de aprendizaje al final de cada sección y de cada módulo.

Una vez finalizado el Experto Universitario el docente habrá manejado un elenco de actividades, herramientas y contenidos lo suficientemente amplio que le capacitarán para guiar a sus alumnos en aquellas tareas que lo necesiten, sugerir otras que puedan realizar por sí mismos e, incluso, proponer un tercer grupo de tareas: las que se realizan con un carácter social y colaborativo.

Una de las aportaciones más relevantes consiste en capacitar al docente para definir sus propios diseños instruccionales. Podrá extrapolar las técnicas y estrategias metodológicas utilizadas tales como: gestión de proyectos; elaboración de presentaciones, esquemas y mapas mentales; creación de documentos (infografías, mapas, audios, álbumes, tablones, ejes cronológicos, etc.); creación de blogs educativos y wikis; almacenando información en "la nube"... y un largo etcétera que caracteriza la escuela del siglo XXI.

Esta capacitación hace que los profesionales de este campo aumenten su capacidad de éxito, lo que revierte, en una mejor praxis y actuación que repercutirá directamente en el tratamiento educativo, en la mejora del sistema educativo y en el beneficio social para toda la comunidad.

Este Experto Universitario en Enseñanza de la Prehistoria, Historia Antigua y Edad Media para Docentes de Secundaria contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- Desarrollo de más de 75 casos clínicos presentados por expertos en enseñanza de la prehistoria, historia antigua y edad media para docentes
- Sus contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que están concebidos, recogen una información científica y asistencial sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Novedades diagnóstico-terapéuticas sobre evaluación, diagnóstico e intervención en enseñanza de la prehistoria, historia antigua y edad media para docentes
- Contiene ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Iconografía clínica y de pruebas de imágenes con fines diagnósticos
- Sistema interactivo de aprendizaje basado en algoritmos para la toma de decisiones sobre las situaciones clínicas planteadas
- Con especial hincapié en la medicina basada en la evidencia y las metodologías de la investigación en enseñanza de la prehistoria, historia antigua y edad media para docentes
- Todo esto se complementará con lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- Disponibilidad de los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Este Experto Universitario puede ser la mejor inversión que puedes hacer en la selección de un programa de actualización por dos motivos: además de poner al día tus conocimientos en Enseñanza de la Prehistoria, Historia Antigua y Edad Media para Docentes de Secundaria, obtendrás un título por TECH Global University"

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Aumenta tu seguridad en la toma de decisiones actualizando tus conocimientos a través de este Experto Universitario.

Aprovecha la oportunidad para conocer los últimos avances en enseñanza de la prehistoria, historia antigua y edad media para docentes y mejorar la educación de tus alumnos.







tech 10 | Objetivos



Objetivos generales

- Este curso tiene como objetivo que los estudiantes adquieran las competencias necesarias que le capaciten para ejercer la profesión docente en la escuela actual
- Pretendemos proporcionar la formación necesaria para establecer inferencias entre conocimientos teóricos y las diferentes herramientas interactivas con aplicaciones didácticas, que le capaciten para el dominio de las nuevas técnicas para generar conocimiento





Objetivos específicos

Módulo 1. La prehistoria

- Entender y analizar qué es la Prehistoria
- Entender y analizar el proceso de hominización y su relevancia en la actualidad
- Conocer las principales características del ser humano y sus formas de vida en cada una de las tres etapas en que se divide la Prehistoria: Paleolítico, Neolítico y Edad de los Metales
- Adquirir ligeras nociones sobre Antropología y Arqueología
- Descubrir y analizar a los primeros pobladores del continente americano
- Analizar el cambio y la continuidad que ha habido en las diferentes etapas de la Prehistoria
- Desarrollar estrategias de aprendizaje significativo por medio de la utilización de mapas conceptuales y mapas históricos
- Desarrollar la capacidad oral y de interacción social mediante la realización de actividades en grupo, respetando las aportaciones de los demás
- Valorar la importancia de algunos descubrimientos e inventos del hombre prehistórico en el devenir de la historia y en la misma evolución del ser humano
- Reconocer la riqueza de esta etapa en la Historia y la importancia de su conservación

Módulo 2. Historia antigua

- Determinar cuáles fueron las primeras civilizaciones históricas y situarlas en un mapa
- Valorar el papel que han tenido los ríos en los que se asentaron los primeros pueblos, desencadenante de cambios políticos, económicos y sociales
- Analizar y comprender las estructuras sociales de las primeras civilizaciones históricas
- Conocer y valorar el patrimonio cultural y artístico de Mesopotamia y el Antiguo Egipto
- Analizar las características del espacio geográfico que permitieron a la civilización griega expandirse por el Mediterráneo

- Distinguir y valorar las etapas históricas de la Antigua Grecia y la Antigua Roma
- Comparar las diferentes formas de organización políticas de la Antigua Grecia
- · Conocer los principales rasgos de la religión en la Antigüedad
- Comprender el significado del proceso de romanización e identificar sus rasgos fundamentales
- Describir, valorar y conocer la importancia que tuvieron las civilizaciones Maya y Olmeca
- Conocer, identificar y valorar la importancia de las civilizaciones americanas en la Antigüedad

Módulo 3. Edad media

- Identificar los períodos históricos y los territorios, antes ocupados por los romanos, en los que se desarrollaron las dos culturas cristianas medievales: la bizantina y la carolingia
- Identificar a Justiniano y a Carlomagno como las figuras más importantes en sus respectivos imperios y reconocer en ambos el intento de restaurar el antiguo Imperio romano
- Describir las características políticas, económicas, sociales y culturales de cada una de las dos culturas
- · Apreciar la importancia que tuvo el Código de Justiniano
- Valorar los esfuerzos de Carlomagno para elevar el nivel cultural del Imperio
- Localizar geográficamente e identificar las características del medio natural de la península arábiga
- Comprender el papel de Mahoma y del islam en el desarrollo de la civilización árabe y describir las fases de expansión territorial del islam
- Reconocer las características políticas, económicas y sociales de la civilización islámica y su legado

tech 12 | Objetivos

- Reconocer las circunstancias que propiciaron la invasión y el asentamiento de los musulmanes en la Península Ibérica. Identificar las etapas de gobierno de al-Ándalus y observar sus características económicas y sociales propias
- Identificar la situación de la Península Ibérica a partir del siglo XI y comprender los factores que contribuyeron a la Reconquista. Conocer el origen y evolución de los reinos cristianos en la Península Ibérica
- Distinguir los momentos de convivencia pacífica entre cristianos, mudéjares y judíos y diferenciarlos de las épocas de intolerancia y persecución
- Reconocer la irrupción de las grandes civilizaciones asiáticas y su influencia en el mundo europeo
- Explicar la organización política en la Europa feudal
- Distinguir las diferentes relaciones de dependencia entre los miembros de la sociedad feudal. Definir el concepto de estamento y explicar las características que diferencian a los tres estamentos
- Reconocer la influencia de la Iglesia en la sociedad medieval e identificar las peregrinaciones y las Cruzadas
- Identificar los avances de la agricultura, el comercio y la artesanía como las causas que favorecieron el renacimiento urbano y el surgimiento de la burguesía
- Explicar las circunstancias que condujeron al fin de la Edad Media y el comienzo de la Edad Moderna
- Distinguir las características de los diferentes estilos artísticos que se desarrollaron a lo largo de la Edad Media
- Elaborar y/o interpretar mapas y ordenaciones cronológicas







Una experiencia de capacitación única, clave y decisiva para impulsar tu desarrollo profesional"





Dirección



D. Linares Tablero, Pedro

- Coordinador del Centro de Acompañamiento Familiar del Colegio Edith Steir
- Jefe de Estudios, Responsable de Nuevas Tecnologías y Organización Académica en el Colegio Edith Stein
- Director del Colegio Chesterton
- Director del Colegio Villamadrid
- Licenciado en Filosofía y Ciencias de la Educación por la Universidad Complutense de Madrid
- Experto Universitario en Flipped Classroom en el Aula por la Universidad CEU Cardenal Herrera

Profesores

D. Alcocer Martín, Daniel

- Socio Asesor Inmobiliario. RE/MAX. Montepríncipe
- Jefe del Departamento Humanidades en el Colegio Concertado
- Profesor de Educación Secundaria en el IES El Burgo de las Rozas
- Licenciatura en Historia por la Universidad Complutense de Madrid
- Especialista en Relaciones Internacionales, seguridad y defensa por la Universidad Complutense de Madrid
- Máster en Bioética por la Universidad Rey Juan Carlos

Dr. Guerrero Cuesta, Daniel

- Especialista en Historia Contemporánea de América
- Docente Universitario e Investigador
- Doctor por el Departamento de Historia de América I de la Facultad de Geografía e Historia de la Universidad Complutense de Madrid
- Graduado en Historia por la Universidad Complutense de Madrid
- Especialidad en Historia Contemporánea de América
- Máster en Historia y Antropología de América
- Máster en Formación del Profesorado de Educación Secundaria y Bachillerato

D. Rodríguez Rodríguez, José Javier

- Profesor-tutor de Geografía e Historia en el Colegio Sagrada Familia de Moratalaz
- Profesor Especialista en la Enseñanza del Español como Lengua Extranjera avalado por la IL3 Universidad de Barcelona
- Docente Multidisciplinar en países como Chile y Reino Unido
- Licenciado en Historia por la Universidad de Alcalá de Henares
- Máster en Formación del Profesorado en ESO y Bachillerato en la Especialidad de Geografía e Historia por la Universidad de Alcalá

D. Reig Ruiz, Pedro

- Profesor de Geografía e Historia en el Colegio Nazaret Oporto
- Profesor en IES Salvador Dalí
- Investigador de la Universidad de Alcalá
- Redactor en SegurCaixa Adeslas
- Licenciado en Historia por la Universidad Complutense de Madrid
- Máster en Formación del Profesorado de ESO y Bachillerato por la Universidad Complutense de Madrid
- Máster en Historia de la Monarquía Hispánica por la Universidad Complutense de Madrid

D. Lecuona Font, Enrique

- Especialista en Geografía y Derecho Urbanístico
- Investigador
- Monitor de Actividades Deportivas Extraescolares en el Colegio Hispano Inglés Santa Cruz de Tenerife
- Profesor Investigador del Asociacionismo en Canarias por la Universidad de La Laguna
- Licenciado en Geografía por la Universidad de La Laguna
- CAP por la Universidad Alfonso X el Sabio
- Máster en Derecho Urbanístico por la Universidad de la Laguna



Aprovecha la oportunidad para conocer los últimos avances en esta materia para aplicarla a tu práctica diaria"





tech 20 | Estructura y contenido

Módulo 1. La prehistoria

- 1.1. La importancia de la antropología y la arqueología en el estudio del ser humano
 - 1.1.1. La prehistoria
 - 1.1.2. La arqueología
 - 1.1.3. Resumen
- 1.2. El proceso de hominización
 - 1.2.1. Objetivo
 - 1.2.2. El proceso de hominización
- 1.3. El paleolítico
 - 1.3.1. Objetivos
 - 1.3.2. El paleolítico
- 1.4. El neolítico y su expansión
 - 1.4.1. Objetivos
 - 1.4.2. Características generales del mesolítico
 - 1.4.3. Características generales del neolítico
- 1.5. La edad de los metales
 - 1.5.1. Períodos prehistóricos
 - 1.5.2. La edad del hierro
- 1.6. La prehistoria en américa. Los primeros pobladores en el continente americano
 - 1.6.1. Teorías sobre los primeros asentamientos
 - 1.6.2. Evolución de los distintos pueblos americanos
- 1.7. Herramientas 2.0 Aplicadas a la prehistoria
 - 1.7.1. Pinterest
 - 1.7.2. Blogger
- 1.8. Sistemas de evaluación
 - 1.8.1. Aprendizaje cooperativo. Evaluación entre iguales. La coevaluación
 - 1.8.2. Roles dentro del grupo cooperativo y estructuras cooperativas
- 1.9. Actividades
 - 1.9.1. Instrumentos para la evaluación
 - 1.9.2. Cuaderno de registro del grupo cooperativo
- 1.10. Pruebas de evaluación
 - 1.10.1. Actividades y prueba de evaluación



Estructura y contenido | 21 tech

Módulo 2. Historia antigua

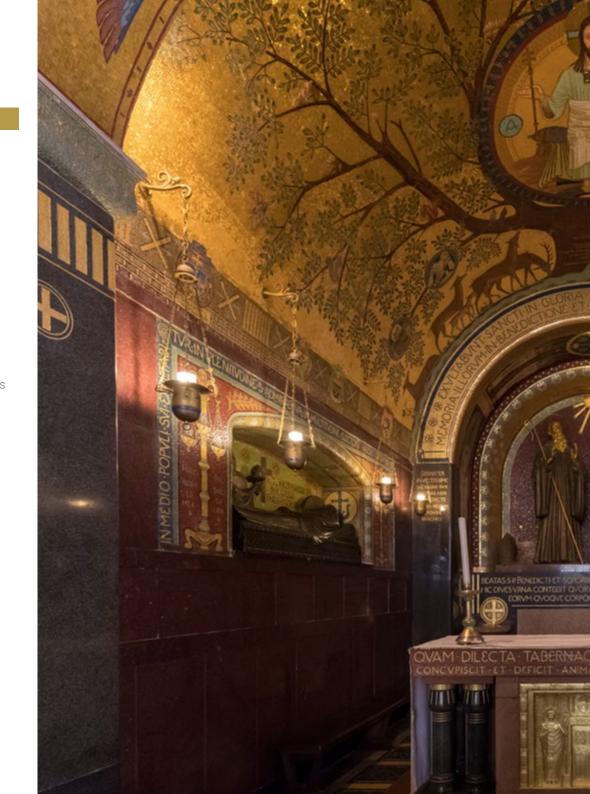
- 2.1. Mesopotamia
 - 2.1.1. Mesopotamia: el origen de la civilización
 - 2.1.2. Sumeria y acadia
 - 2.1.3. Babilonia y asiria
- 2.2. El antiguo egipto
 - 2.2.1. Egipto: medio geográfico y contexto histórico
 - 2.2.2. Periodo predinástico
 - 2.2.3. Periodo protodinástico
 - 2.2.4. Periodo arcaico
 - 2.2.5. Imperio antiguo
 - 2.2.6. Primer periodo intermedio
 - 2.2.7. Imperio medio
 - 2.2.8. Segundo periodo intermedio
 - 2.2.9. Imperio nuevo
 - 2.2.10. Tercer periodo intermedio
 - 2.2.11. Periodo tardío
 - 2.2.12. Egipto ptolemaico
- 2.3. La antigua grecia
 - 2.3.1. Antigua grecia: espacio geográfico
 - 2.3.2. Civilizaciones egeas en la edad del bronce
 - 2.3.3. Edad oscura
 - 2 3 4 Edad arcaica
 - 2.3.5. Grecia clásica
 - 2.3.6. Grecia helenística
- 2.4. La antigua roma
 - 2.4.1. Espacio geográfico de la antigua roma
 - 2.4.2. Los orígenes de la antigua roma
 - 2.4.3. Época monárquica
 - 2.4.4. Época republicana
 - 2.4.5. Época alto imperial
 - 2.4.6. Época bajo imperial

- 2.5. El proceso de romanización
 - 2.5.1. Concepto de romanización
 - 2.5.2. Proceso de romanización
 - 2.5.3. Factores y consecuencias
- 2.6. Las culturas americanas de la antigüedad
 - 2.6.1. Antigüedad en américa
 - 2.6.2. Civilización maya
 - 2.6.3. Civilización azteca
 - 2.6.4. Civilización inca
- 2.7. Herramientas 2.0 Aplicadas a la historia antigua
 - 2.7.1. Las herramientas 2.0 En la educación
 - 2.7.2. Tipos de herramientas 2.0
 - 2.7.3. Herramientas 2.0 Aplicadas a la historia antigua
- 2.8. Sistemas de evaluación
 - 2.8.1. Aplicación de evaluaciones en el aprendizaje
 - 2.8.2. El modelo cooperativo y las evaluaciones
 - 2.8.3. Autoevaluación
 - 2.8.4. Evaluación entre iguales
 - 2.8.5. Coevaluación
 - 2.8.6. Aplicación del modelo cooperativo a un curso de historia antigua
- 2.9. Actividades
 - 2.9.1. Planteamientos teóricos con relación a las actividades en la enseñanza
 - 2.9.2. Tipos de actividades
 - 2.9.3. Aplicación de actividades en la historia antigua
- 2.10. Pruebas de evaluación
 - 2.10.1. Objetivos
 - 2.10.2. La aplicación práctica de la evaluación
 - 2.10.3. Rúbricas
 - 2.10.4. Listas de cotejo
 - 2.10.5. Escalas de rango
 - 2.10.6. Portafolio/cuaderno
 - 2.10.7. Otros tipos

tech 22 | Estructura y contenido

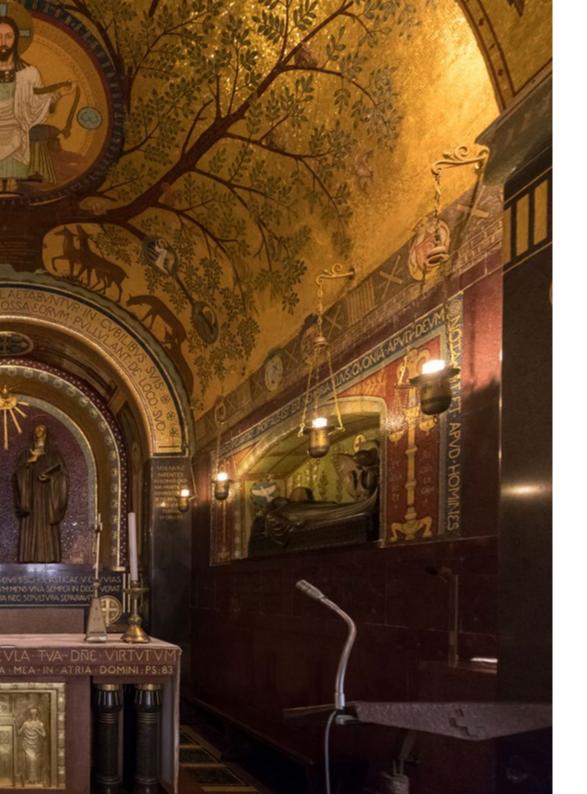
Módulo 3. Edad media

- 3.1. La alta edad media l
 - 3.1.1. Descomposición del mundo romano
 - 3.1.2. Los reinos romano-germanos
- 3.2. La alta edad media II
 - 3.2.1. El imperio bizantino
 - 3.2.2. El islam
- 3.3. La alta edad media III
 - 3.3.1. La época carolingia y el nacimiento de europa
 - 3.3.2. El imperio de carlomagno
- 3.4. La plena edad media I
 - 3.4.1. Los musulmanes en la península ibérica
 - 3.4.2. La europa occidental: crecimiento y expansión
- 3.5. La plena edad media II
 - 3.5.1. La propagación del cristianismo. Las cruzadas y otros movimientos expansivos
 - 3.5.2. Transformación feudal. Sociedad, cultura, economía y mentalidad
- 3.6. La plena edad media III
 - 3.6.1. La pugna por el poder entre la iglesia y el imperio
 - 3.6.2. Los reinos cristianos y los taifas en la península ibérica
- 3.7. La baja edad media I
 - 3.7.1. Los conflictos europeos en el bajo medievo
 - 3.7.2. Las grandes civilizaciones asiáticas
- 3.8. La baja edad media II
 - 3.8.1. El final del imperio bizantino
 - 3.8.2. El imperio otomano a las puertas de europa
- 3.9. La edad media más allá del atlántico
 - 3.9.1. Civilización inca
 - 3.9.2. Civilización azteca





Una experiencia única, clave y decisiva para impulsar tu desarrollo profesional"







tech 26 | Metodología

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.



Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.

Metodología | 27 tech



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.



Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Humanidades del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que nos enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del programa, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

tech 28 | Metodología

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, hemos conseguido mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



Metodología | 29 tech

En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



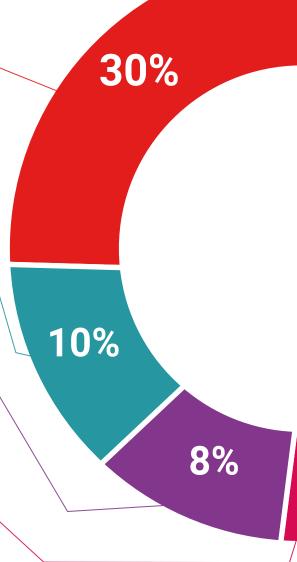
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.



20%

Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

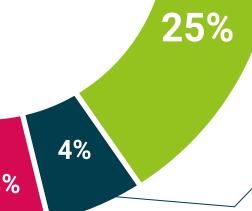


Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



 \bigcirc

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.







tech 34 | Titulación

Este programa te permitirá obtener el título propio de Experto Universitario en Enseñanza de la Prehistoria, Historia Antiqua y Edad Media para Docentes de Secundaria avalado por TECH Global University, la mayor Universidad digital del mundo.

TECH Global University, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra (boletín oficial). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de **TECH Global University**, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

Título: Experto Universitario en Enseñanza de la Prehistoria, Historia Antigua y Edad Media para Docentes de Secundaria

Modalidad: online

Duración: 6 meses

Acreditación: 18 ECTS



Antiqua y Edad Media para Docentes de Secundaria

Se trata de un título propio de 540 horas de duración equivalente a 18 ECTS, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH Global University es una universidad reconocida oficialmente por el Gobierno de Andorra el 31 de enero de 2024, que pertenece al Espacio Europeo de Educación Superior (EEES).

En Andorra la Vella, a 28 de febrero de 2024





Experto Universitario Enseñanza de la Prehistoria, Historia Antigua y Edad Media para Docentes de Secundaria

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Global University
- » Acreditación: 18 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

