



Aplicaciones de la Inteligencia Artificial, IoT y Dispositivos Médicos en Telemedicina

» Modalidad: online

» Duración: 6 meses

» Titulación: TECH Global University

» Acreditación: 18 ECTS

» Horario: a tu ritmo

» Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/fisioterapia/experto-universitario/experto-aplicaciones-inteligencia-artificial-lot-dispositivos-medicos-telemedicina

Índice

pág. 12

06

pág. 16

Titulación

pág. 30

pág. 22





tech 06 | Presentación

La Inteligencia Artificial, indudablemente, se ha convertido en una tecnología ampliamente ventajosa para el sector clínico. Los múltiples beneficios que se han obtenido de su desarrollo han permitido a millones de especialistas de todo el mundo optimizar sus estrategias de diagnóstico y tratamiento, reduciendo los tiempos de espera y garantizando una atención más efectiva y personalizada. En el caso de la Fisioterapia, estrategias como la neuromodulación no invasiva (muy utilizada en enfermedades como la fibromialgia, por ejemplo) o la rehabilitación digital a través de aplicaciones que analizan la posición y el rango de movimiento de la persona, han favorecido considerablemente la recuperación de sus condiciones físicas y, por ende, su bienestar y su calidad de vida.

En base a los resultados que se han obtenido hasta el día de hoy, cada vez son más los especialistas que desean implementar a sus consultas estas tecnologías y pautas terapéuticas, con el fin, no solo de adaptar su servicio a las estrategias futuras, sino para poder ofrecer a sus pacientes más y mejores alternativas. Es por ello que este Experto Universitario viene a ser una guía a través de la cual el egresado podrá ponerse al día sobre las novedades de este sector, centrándose, además, en cómo el Internet de las Cosas (IoT) y la inteligencia artificial han favorecido el desarrollo de dispositivos médicos, quirúrgicos y biomecánicos cada vez más efectivos y eficaces. Por último, el especialista ahondará en las claves para transformar su clínica en el centro del fututo a través del conocimiento de las mejores técnicas de innovación empresarial para E-Health.

Para ello contará con 540 horas de contenido diverso, en cual no solo está incluido el temario, diseñado por expertos en Bioinformática e Ingeniería Biomédica, sino casos clínicos reales y multitud de material audiovisual. Todo ello presentado en un cómodo formato 100% online accesible desde cualquier dispositivo con conexión a internet. De esta manera, el fisioterapeuta podrá invertir su tiempo en ponerse al día sobre las tendencias que liderarán el futuro de su profesión al mismo tiempo que continua con su actividad en la consulta.

Este Experto Universitario en Aplicaciones de la Inteligencia Artificial, IoT y Dispositivos Médicos en Telemedicina contiene el programa científico más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Inteligencia Artificial y dispositivos médicos en Telemedicina
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



¿Diriges una clínica y te gustaría ponerte al día de las estrategias de innovación empresarial en E-Health? Matricúlate en este Experto Universitario y transfórmala en el centro clínico del futuro"



Una titulación diseñada por expertos en Inteligencia Artificial e IoT, con la que, en menos de 6 meses, lograrás actualizar sus conocimientos sobre los sistemas de Telemedicina más vanguardistas"

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

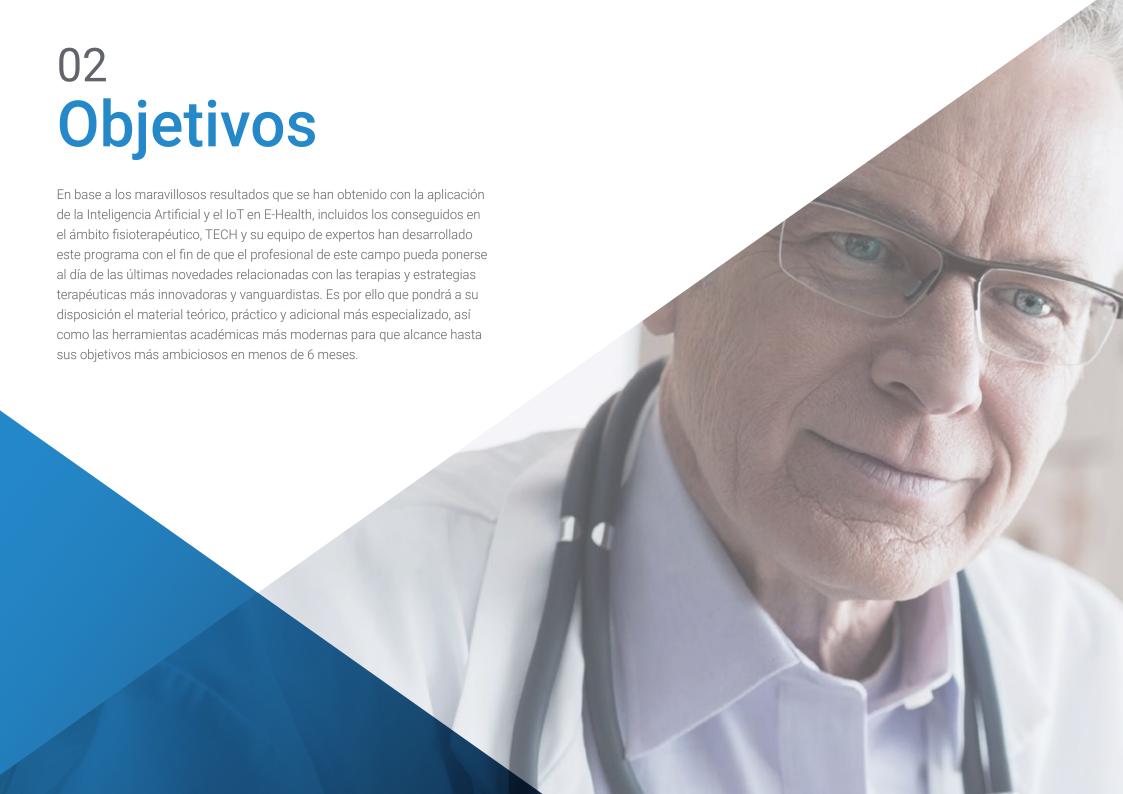
Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeos interactivos realizados por reconocidos expertos.

En el Campus Virtual tendrás acceso a 540 horas de material diverso, desde el temario a casos clínicos reales y contenido audiovisual variado para ahondar de manera personalizada en cada módulo.

Conocer al detalle las técnicas de monitorización más vanguardistas y sus retos éticos te permitirá aplicar la Inteligencia Artificial siempre en relación a lo mejor para el paciente.







tech 10 | Objetivos



Objetivos generales

- Desarrollar conceptos clave de Medicina que sirvan de vehículo de comprensión de la Medicina Clínica
- Determinar las principales enfermedades que afectan al cuerpo humano clasificadas por aparatos o sistemas, estructurando cada módulo en un esquema claro de fisiopatología, diagnóstico y tratamiento
- Determinar cómo obtener métricas y herramientas para la gestión de la salud
- Desarrollar las bases de la metodología científica básica y traslacional
- Examinar los principios éticos y de buenas prácticas que rigen los diferentes tipos de la investigación en ciencias de la salud
- Identificar y generar los medios de financiación, evaluación y difusión de la investigación científica
- Identificar las aplicaciones clínicas reales de las diversas técnicas
- Desarrollar los conceptos clave de las ciencias y teoría de la computación
- Determinar las aplicaciones de la computación y su implicación en la bioinformática
- Proporcionar los recursos necesarios para la iniciación del alumno en la aplicación práctica de los conceptos del módulo

- Desarrollar los conceptos fundamentales de las bases de datos
- Determinar la importancia de las bases de datos médicas
- Profundizar en las técnicas más importantes en la investigación
- Identificar las oportunidades que ofrece el IoT en el campo de E-Health
- Proporcionar conocimiento especializado sobre las tecnologías y metodologías empleadas en el diseño, desarrollo y evaluación de los sistemas de telemedicina
- Determinar los diferentes tipos y aplicaciones de la telemedicina
- Profundizar en los aspectos éticos y marcos regulatorios más comunes de la telemedicina
- Analizar el uso de dispositivos médicos
- Desarrollar los conceptos clave del emprendimiento y la innovación en E-Health
- Determinar qué es un modelo de negocio y los tipos de modelos de negocio existentes
- Recopilar casos de éxito en E-Health y errores a evitar
- Aplicar los conocimientos adquiridos a su propia idea de negocio



Objetivos específicos

Módulo 1. Aplicaciones de la Inteligencia Artificial e Internet de las Cosas (IoT) a la Telemedicina

- Proponer protocolos de comunicación en diferentes escenarios del ámbito sanitario
- Analizar la comunicación IoT además de sus ámbitos de aplicación en E-Health
- Fundamentar la complejidad de los modelos de inteligencia artificial en las aplicaciones sanitarias
- Identificar la optimización aportada por la paralelización en las aplicaciones de aceleración por GPU y su aplicación en el ámbito de salud
- Presentar todas las tecnologías Cloud disponibles para desarrollar productos de E-Health e IoT, tanto de computación como de comunicación

Módulo 2. Telemedicina y dispositivos médicos, quirúrgicos y biomecánicos

- Analizar la evolución de la Telemedicina.
- Evaluar los beneficios y limitaciones de la Telemedicina
- Examinar los distintos tipos y aplicaciones de Telemedicina y beneficio clínico
- Valorar los aspectos éticos y marcos regulatorios más comunes para el empleo de la Telemedicina
- Establecer el uso de los dispositivos médicos en la salud en general y en la Telemedicina en específico
- Determinar el uso de internet y los recursos que proporciona en la Medicina
- Profundizar en las principales tendencias y retos futuros de la Telemedicina

Módulo 3. Innovación empresarial y emprendimiento en E-Health

- Ser capaz de analizar el mercado E-Health de forma sistemática y estructurada
- Aprender los conceptos clave propios del ecosistema innovador
- Crear negocios con la metodología Lean Startup
- Analizar el mercado y a los competidores
- Ser capaces de encontrar una propuesta de valor sólida en el mercado
- Identificar oportunidades y minimizar la tasa de error
- Ser capaces de manejar las herramientas prácticas de análisis del entorno y las herramientas prácticas para testar rápido y validar tu idea



Tú decides cuándo y desde dónde conectarte. Sin clases encorsetadas ni horarios predefinidos, para que puedas diseñar el calendario académico de manera 100% personalizada"



tech 14 | Dirección del curso

Dirección



Dña. Sirera Pérez, Ángela

- Ingeniera Biomédica experta en Medicina Nuclear y diseño de exoesqueletos
- Diseñadora de piezas específicas para Impresión en 3D en Technadi
- Técnico del área de Medicina nuclear de la Clínica universitaria de Navarra
- Licenciada en Ingeniería biomédica por la Universidad de Navarra
- MBA y Liderazgo en Empresas de Tecnologías Médicas y Sanitarias

Profesores

Dña. Muñoz Gutiérrez, Rebeca

- Data Scientist en INDITEX
- Firmware Engineer para Clue Technologies
- Graduada en Ingeniería de la Salud con mención en Ingeniería Biomédica por la Universidad de Málaga y la Universidad de Sevilla
- Máster en Aviónica Inteligente por Clue Technologies en colaboración con la Universidad de Málaga
- NVIDIA: Fundamentals of Accelerated Computing with CUDA C/C++
- NVIDIA: Accelerating CUDA C++ Applications with Multiple GPUs

Dr. Somolinos Simón, Francisco Javier

- Ingeniero biomédico investigador en el Grupo de Bioingeniería y Telemedicina GBT-UPM
- Consultor I+D+i en Evalue Innovación
- Ingeniero biomédico investigador en el Grupo de Bioingeniería y Telemedicina de la Universidad Politécnica de Madrid
- Doctorado en Ingeniería Biomédica por la Universidad Politécnica de Madrid
- Graduado en Ingeniería Biomédica por la Universidad Politécnica de Madrid
- Máster en Gestión y Desarrollo de Tecnologías Biomédicas por la Universidad Carlos III de Madrid



Dirección del curso | 15 tech

Dña. Crespo Ruiz, Carmen

- Especialista en Análisis de Inteligencia, Estrategia y Privacidad
- Directora de Estrategia y Privacidad en Freedom&Flow SL
- Cofundadora Healthy Pills SL
- Consultora de Innovación & Técnico de Proyectos. CEEI CIUDAD REAL
- Cofundadora de Thinking Makers
- Asesoría y formación en protección de datos. Grupo Cooperativo Tangente
- Docente Universitario
- Graduada en Derecho por la UNED
- Graduada en Periodismo por la Universidad Pontificia de Salamanca
- Máster en Análisis de Inteligencia (Cátedra Carlos III & Univ. Rey Juan Carlos, con el aval del Centro Nacional de Inteligencia – CNI)
- Programa ejecutivo avanzado en Delegado de Protección de Datos



Aprovecha la oportunidad para conocer los últimos avances en esta materia para aplicarla a tu práctica diaria" 04

Estructura y contenido

Tanto el diseño de la estructura como el del contenido de este Experto Universitario han corrido a cargo del equipo docente, los cuales, además de seleccionar la información más novedosa y exhaustiva, han diseñado el mejor y más variado material adicional.

Todo ello siguiendo las estrictas pautas de calidad que definen a TECH. De esta manera, el egresado que acceda al programa podrá ponerse al día sobre las novedades de la E-Health de forma dinámica y multidisciplinar, pero, sobre todo, garantizada, a través de una experiencia 100% online.





tech 18 | Estructura y contenido

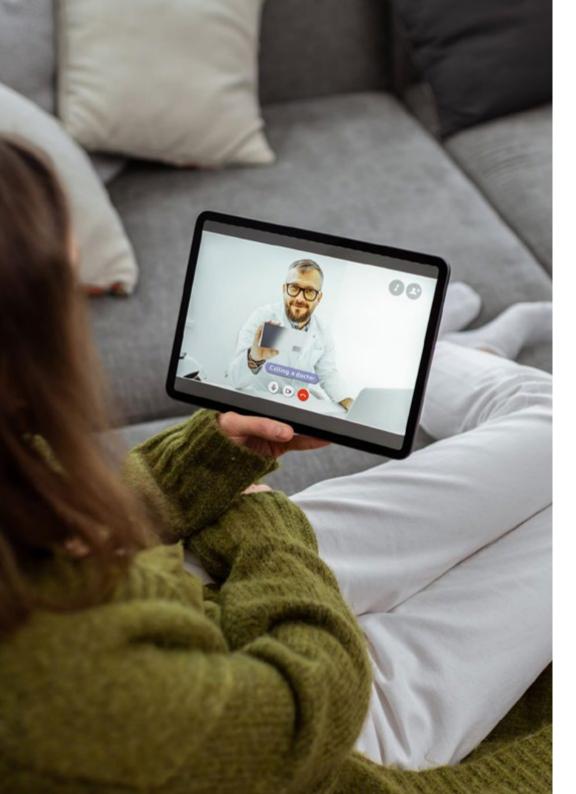
Módulo 1. Aplicaciones de la Inteligencia Artificial e Internet de las Cosas (IoT) a la Telemedicina

- 1.1. Plataforma E-Health. Personalización del servicio sanitario
 - 1.1.1. Plataforma E-Health
 - 1.1.2. Recursos para una plataforma de E-Health
 - 1.1.3. Programa "Europa Digital". Digital Europe-4-Health y Horizonte Europa
- 1.2. La Inteligencia artificial en el ámbito sanitario I: nuevas soluciones en aplicaciones informáticas
 - 1.2.1. Análisis remoto de los resultados
 - 1.2.2. Chatbox
 - 1.2.3. Prevención y monitorización en tiempo real
 - 1.2.4. Medicina preventiva y personalizada en el ámbito de la oncología
- 1.3. La inteligencia artificial en el ámbito sanitario II: monitorización y retos éticos
 - 1.3.1. Monitorización de pacientes con movilidad reducida
 - 1.3.2. Monitorización cardiaca, diabetes, asma
 - 1.3.3. Apps de salud y bienestar
 - 1.3.3.1. Pulsómetros
 - 1.3.3.2. Pulseras de presión arterial
 - 1.3.4. Ética para la IA en el ámbito médico. Protección de datos
- 1.4. Algoritmos de Inteligencia artificial para el procesamiento de imágenes
 - 1.4.1. Algoritmos de inteligencia artificial para el tratamiento de imágenes
 - 1.4.2. Diagnóstico y monitorización por imagen en Telemedicina1.4.2.1. Diagnóstico del melanoma
 - 1.4.2.1. Diagnostico del metanoma
 - 1.4.3. Limitaciones y retos del procesamiento de imagen en Telemedicina
- Aplicaciones de la aceleración mediante Unidad Gráfica de Procesamiento (GPU) en Medicina
 - 1.5.1. Paralelización de programas
 - 1.5.2. Funcionamiento de la GPU
 - 1.5.3. Aplicaciones de la aceleración por GPU en Medicina
- 1.6. Procesamiento de Lenguaje Natural (NLP) en Telemedicina
 - 1.6.1. Procesamiento de textos del ámbito médico. Metodología
 - 1.6.2. El procesamiento de lenguaje natural en la terapia e historias clínicas
 - 1.6.3. Limitaciones y retos del procesamiento de lenguaje natural en Telemedicina

- 1.7. El Internet de las Cosas (IoT) en la Telemedicina. Aplicaciones
 - 1.7.1. Monitorización de los signos vitales. Weareables
 - 1.7.1.1. Presión arterial, temperatura, ritmo cardiaco
 - 1.7.2. LoT y tecnología Cloud
 - 1.7.2.1. Transmisión de datos a la nube
 - 1.7.3. Terminales de autoservicio
- 1.8. LoT en el seguimiento y asistencia de pacientes
 - 1.8.1. Aplicaciones LoT para detectar urgencias
 - 1.8.2. El Internet de las Cosas en rehabilitación de pacientes
 - 1.8.3. Apoyo de la inteligencia artificial en el reconocimiento de víctimas y salvamento
- 1.9. Nano-Robots. Tipología
 - 1.9.1. Nanotecnología
 - 1.9.2. Tipos de Nano-Robots
 - 1.9.2.1. Ensambladores. Aplicaciones
 - 1.9.2.2. Auto-replicantes. Aplicaciones
- 1.10. La inteligencia artificial en el control de la COVID-19
 - 1.10.1. COVID-19 y Telemedicina
 - 1.10.2. Gestión y comunicación de los avances y brotes
 - 1.10.3. Predicción de brotes con la inteligencia artificial

Módulo 2. Telemedicina y dispositivos médicos, quirúrgicos y biomecánicos

- 2.1. Telemedicina y telesalud
 - 2.1.1. La Telemedicina como servicio de la telesalud
 - 2.1.2. La Telemedicina
 - 2.1.2.1. Objetivos de la Telemedicina
 - 2.1.2.2. Beneficios y limitaciones de la Telemedicina
 - 2.1.3. Salud Digital. Tecnologías
- 2.2. Sistemas de Telemedicina
 - 2.2.1. Componentes de un sistema de Telemedicina
 - 2.2.1.1. Personal
 - 2.2.1.2. Tecnología



Estructura y contenido | 19 tech

2.2.2.	Tecnologías de la Información y de la Comunicación (TIC)	
	en el ámhito sanitario	

- 2.2.2.1. T-Health
- 2.2.2.2. M-Health
- 2.2.2.3. U-Health
- 2.2.2.4. P-Health
- 2.2.3. Evaluación de sistemas de Telemedicina
- 2.3. Infraestructura tecnológica en Telemedicina
 - 2.3.1. Redes Telefónicas Públicas (PSTN)
 - 2.3.2. Redes satelitales
 - 2.3.3. Redes Digitales de Servicios Integrados (ISDN)
 - 2.3.4. Tecnologías inalámbricas
 - 2.3.4.1. Wap. Protocolo de aplicación inalámbrica
 - 2.3.4.2. Bluetooth
 - 2.3.5. Conexiones vía microondas
 - 2.3.6. Modo de Transferencia Asíncrono ATM
- 2.4. Tipos de Telemedicina. Usos en atención sanitaria
 - 2.4.1. Monitorización remota de pacientes
 - 2.4.2. Tecnologías de almacenamiento y envío
 - 2.4.3. Telemedicina interactiva
- 2.5. Aplicaciones generales de Telemedicina
 - 2.5.1. Teleasistencia
 - 2.5.2. Televigilancia
 - 2.5.3. Telediagnóstico
 - 2.5.4. Teleeducación
 - 2.5.5. Telegestión
- 2.6. Aplicaciones clínicas de Telemedicina
 - 2.6.1. Telerradiología
 - 2.6.2. Teledermatología
 - 2.6.3. Teleoncología
 - 2.6.4. Telepsiquiatría
 - 2.6.5. Cuidado a domicilio (*Telehome-care*)

tech 20 | Estructura y contenido

- 2.7. Tecnologías Smart y de asistencia
 - 2.7.1. Integración de Smart home
 - 2.7.2. Salud Digital en la mejora del tratamiento
 - 2.7.3. Tecnología de la opa en telesalud. La "ropa inteligente"
- 2.8. Aspectos éticos y legales de la Telemedicina
 - 2.8.1. Fundamentos éticos
 - 2.8.2. Marcos regulatorios comunes
 - 2.8.4. Normas ISO
- 2.9. Telemedicina y dispositivos diagnósticos, quirúrgicos y biomecánicos
 - 2.9.1. Dispositivos diagnósticos
 - 2.9.2. Dispositivos quirúrgicos
 - 2.9.2. Dispositivos biomecánicos
- 2.10. Telemedicina y dispositivos médicos
 - 2.10.1. Dispositivos médicos
 - 2.10.1.1. Dispositivos médicos móviles
 - 2.10.1.2. Carros de Telemedicina
 - 2.10.1.3. Quioscos de Telemedicina
 - 2.10.1.4. Cámara digital
 - 2.10.1.5. Kit de Telemedicina
 - 2.10.1.6. Software de Telemedicina

Módulo 3. Innovación empresarial y emprendimiento en E-Health

- 3.1. Emprendimiento e innovación
 - 3.1.1. Innovación
 - 3.1.2. Emprendimiento
 - 3.1.3. Una Startup
- 3.2. Emprendimiento en E-Health
 - 3.2.1. Mercado Innovador E-Health
 - 3.2.2. Verticales en E-Health: M-Health
 - 3.2.3. TeleHealth



Estructura y contenido | 21 tech

- 3.3. Modelos de negocio (I): primeros estados del emprendimiento
 - 3.3.1. Tipos de modelo de negocio
 - 3.3.1.1. Marketplace
 - 3.3.1.2. Plataformas digitales
 - 3.3.1.3. Saas
 - 3.3.2. Elementos críticos en la fase inicial. De la idea al negocio
 - 3.3.3. Errores comunes en los primeros pasos del emprendimiento
- 3.4. Modelos de negocio (II): modelo Canvas
 - 3.4.1. Business Model Canvas
 - 3.4.2. Propuesta de valor
 - 3.4.3. Actividades y recursos clave
 - 3.4.4. Segmento de clientes
 - 3.4.5. Relación con los clientes
 - 3.4.6. Canales de distribución
 - 3.4.7. Alianzas
 - 3.4.7.1. Estructura de costes y flujos de ingreso
- 3.5. Modelos de negocio (III): metodología Lean Startup
 - 3.5.1. Crea
 - 3.5.2. Valida
 - 3.5.3. Mide
 - 3.5.4. Decide
- 3.6. Modelos de negocio (IV): análisis externo, estratégico y normativo
 - 3.6.1. Océano rojo y océano azul
 - 3.6.2. Curva de valor
 - 3.6.3. Normativa aplicable en E-Health
- 3.7. Modelos exitosos en E-Health (I): conocer antes de innovar
 - 3.7.1. Análisis empresas de E-Health exitosas
 - 3.7.2. Análisis empresa X
 - 3.7.3. Análisis empresa Y
 - 3.7.4. Análisis empresa Z

- 3.8. Modelos exitosos en E-Health (II): escuchar antes de innovar
 - 3.8.1. Entrevista práctica CEO de Startup E-Health
 - 3.8.2. Entrevista práctica CEO de Startup "sector x"
 - 3.8.3. Entrevista práctica dirección técnica de Startup "x"
- 3.9. Entorno emprendedor y financiación
 - 3.9.1. Ecosistema emprendedor en el sector salud
 - 3.9.2. Financiación
 - 3.9.3. Entrevista de caso
- 3.10. Herramientas prácticas para el emprendimiento y la innovación
 - 3.10.1. Herramientas OSINT (Open Source Intelligence)
 - 3.10.2. Análisis
 - 3.10.3. Herramientas No-code para emprender



No lo pienses más y apuesta por una titulación que te permita implementar a tu práctica fisioterapéutica las mejores estrategias diagnósticas y de tratamiento con las que triunfarás en tu ámbito profesional"



Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: *el Relearning*.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el *New England Journal of Medicine*.

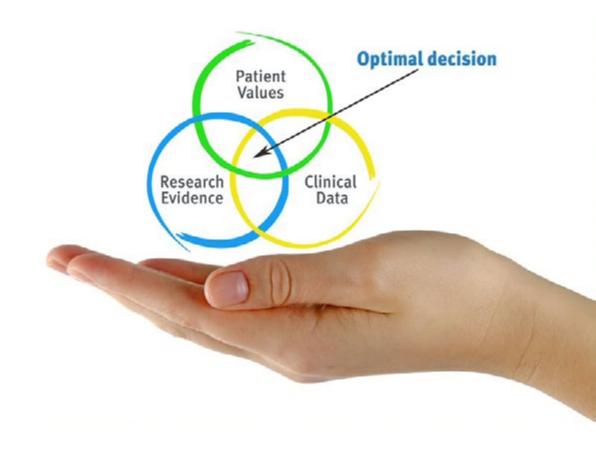


tech 24 | Metodología

En TECH empleamos el Método del Caso

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? A lo largo del programa, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos clínicos simulados, basados en pacientes reales en los que deberán investigar, establecer hipótesis y, finalmente, resolver la situación. Existe abundante evidencia científica sobre la eficacia del método. Los fisioterapeutas/kinesiólogos aprenden mejor, más rápido y de manera más sostenible en el tiempo.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo.



Según el Dr. Gérvas, el caso clínico es la presentación comentada de un paciente, o grupo de pacientes, que se convierte en «caso», en un ejemplo o modelo que ilustra algún componente clínico peculiar, bien por su poder docente, bien por su singularidad o rareza. Es esencial que el caso se apoye en la vida profesional actual, intentando recrear los condicionantes reales en la práctica profesional de la fisioterapia.



¿Sabías que este método fue desarrollado en 1912, en Harvard, para los estudiantes de Derecho? El método del caso consistía en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y justificasen cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

- Los fisioterapeutas/kinesiólogos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
- 2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al fisioterapeuta/kinesiólogo una mejor integración en el mundo real.
- 3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
- **4.** La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.





Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

El fisioterapeuta/kinesiólogo aprenderá mediante casos reales y resolución de situaciones complejas en entornos simulados de aprendizaje. Estos simulacros están desarrollados a partir de software de última generación que permiten facilitar el aprendizaje inmersivo.



Metodología | 27 tech

Situado a la vanguardia pedagógica mundial, el método Relearning ha conseguido mejorar los niveles de satisfacción global de los profesionales que finalizan sus estudios, con respecto a los indicadores de calidad de la mejor universidad online en habla hispana (Universidad de Columbia).

Con esta metodología se han capacitado más de 65.000 fisioterapeutas/kinesiólogos con un éxito sin precedentes en todas las especialidades clínicas con independencia de la carga manual/práctica. Nuestra metodología pedagógica está desarrollada en un entorno de máxima exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica.

La puntuación global que obtiene nuestro sistema de aprendizaje es de 8.01, con arreglo a los más altos estándares internacionales.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el programa universitario, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Técnicas y procedimientos de fisioterapia en vídeo

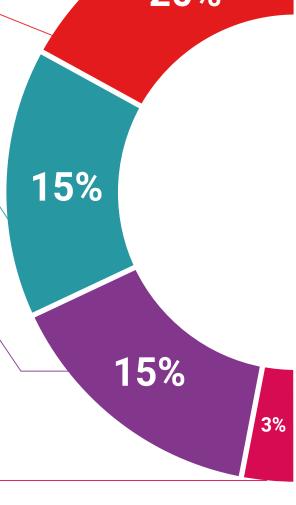
TECH acerca al alumno las técnicas más novedosas y los últimos avances educativos, al primer plano de la actualidad en técnicas y procedimientos de fisioterapia/kinesiología. Todo esto, en primera persona, con el máximo rigor, explicado y detallado para contribuir a la asimilación y comprensión del estudiante. Y lo mejor, puedes verlos las veces que guieras.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".





Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.

Análisis de casos elaborados y guiados por expertos El aprendizaje eficaz tiene, necesariamente, que ser contextual. Por eso, TECH presenta los desarrollos de casos reales en los que el experto guiará al alumno a través del

El aprendizaje eficaz tiene, necesariamente, que ser contextual. Por eso, TECH presenta los desarrollos de casos reales en los que el experto guiará al alumno a través del desarrollo de la atención y la resolución de las diferentes situaciones: una manera clara y directa de conseguir el grado de comprensión más elevado.



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



Clases magistrales

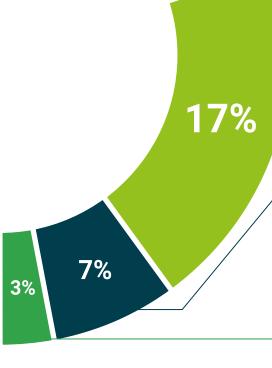
Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.









tech 32 | Titulación

Este programa te permitirá obtener el título propio de **Experto Universitario en Aplicaciones de la Inteligencia Artificial, IoT y Dispositivos Médicos en Telemedicina** avalado por **TECH Global University**, la mayor Universidad digital del mundo.

TECH Global University, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra (*boletín oficial*). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de **TECH Global University**, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

Título: Experto Universitario en Aplicaciones de la Inteligencia Artificial, IoT y Dispositivos Médicos en Telemedicina

Modalidad: online

Duración: 6 meses

Acreditación: 18 ECTS



con éxito y obtenido el título de:

Experto Universitario en Aplicaciones de la Inteligencia Artificial, IoT y Dispositivos Médicos en Telemedicina

Se trata de un título propio de 540 horas de duración equivalente a 18 ECTS, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH Global University es una universidad reconocida oficialmente por el Gobierno de Andorra el 31 de enero de 2024, que pertenece al Espacio Europeo de Educación Superior (EEES).

En Andorra la Vella, a 28 de febrero de 2024



salud personas

garania enseñanza

tech global

university

Experto Universitario Aplicaciones de la Inteligencia Artificial, IoT y Dispositivos Médicos en Telemedicina

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Global University
- » Acreditación: 18 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

