

Curso

Novas Tendências no Desporto: Big Data & e-Sports

Reconhecido pela NBA



tech universidade
tecnológica



Curso

Novas Tendências no Desporto: Big Data & E-sports

- » Modalidade: Online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Créditos: 6 ECTS
- » Tempo Dedicado: 16 horas/semana
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Acesso ao site: www.techtute.com/pt/fisioterapia/curso/novas-tendencias-desporto-big-data-esports

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 18

05

Metodologia

pág. 22

06

Certificação

pág. 30

01

Apresentação

As competições desportivas evoluíram nos últimos anos e têm ainda um longo caminho a percorrer. Para o efeito, foram introduzidos novos métodos na vanguarda das inovações tecnológicas, como é o caso do *Big Data*, um sistema de análise e armazenamento de dados em massa. No mundo do desporto, ajuda a obter informações sobre os rivais, a construir estratégias e a atrair novos talentos. Por esta razão, os diretores de uma entidade desportiva devem conhecer estas novas ferramentas para as utilizar a seu favor na sua gestão.





“

Compreenda as metodologias de análise de dados e torne-se um diretor de sucesso”

A análise de dados tornou-se uma grande revelação no mundo do desporto. Graças ao *Big Data* ficou disponível um grande volume de informação resultante de um grande número de eventos desportivos. Assim, oferece uma oportunidade para tomar melhores decisões no campo de jogo ou para fazer um investimento mais consciente nos jogadores.

Por esta razão, foi desenvolvido um curso que se centra na introdução dos estudantes à Jurisdição no Desporto. Desta forma, o profissional que pretenda estar à frente de uma instituição desportiva terá uma perfeita compreensão da metodologia de análise de dados, da interpretação de relatórios e dos aspetos legais que regulam as atividades dos desportos eletrónicos.

Todo o conteúdo está disponível numa modalidade 100% online que permite ao aluno estudar confortavelmente, onde e quando bem entender. Apenas precisa de um dispositivo com acesso à Internet para levar a sua carreira profissional mais além. Uma modalidade de acordo com a atualidade, com todas as garantias para posicionar o engenheiro num setor muito procurado.



Descubra porque é que o Big Data se está a tornar uma ferramenta fundamental para otimizar a gestão de um centro desportivo"

Este **Curso de Novas Tendências no Desporto: Big Data & e-Sports** conta com o conteúdo científico mais completo e atualizado do mercado. As suas principais características são:

- ♦ O desenvolvimento de numerosos casos práticos apresentados por especialistas em Novas Tendências no Desporto: Big Data & e-Sports
- ♦ O conteúdo gráfico, esquemático e eminentemente prático contém a informação essencial para a prática profissional
- ♦ Exercícios onde o processo de autoavaliação para melhorar a aprendizagem pode ser levado a cabo
- ♦ O sistema de aprendizagem interativo, baseado em algoritmos para a tomada de decisões
- ♦ O seu foco especial em metodologias inovadoras em treinos pessoais
- ♦ Lições teóricas, perguntas ao especialista, fóruns de discussão sobre questões controversas e atividades de reflexão individual
- ♦ A disponibilidade de acesso ao conteúdo a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com ligação à Internet

“

Aprenda a gerir grandes volumes de informação para melhorar as decisões que toma enquanto diretor de um centro desportivo"

O corpo docente do curso inclui profissionais do setor que trazem a sua experiência profissional para esta capacitação, para além de especialistas reconhecidos de sociedades de referência e universidades de prestígio.

O seu conteúdo multimédia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educativa, permitirá ao profissional uma aprendizagem situada e contextual, ou seja, um ambiente simulado que proporcionará uma capacitação imersiva programada para capacitar em situações reais.

A conceção deste curso baseia-se na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o profissional deverá tentar resolver as diferentes situações da atividade profissional que surgem no seu decorrer. Para tal, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo desenvolvido por especialistas conceituados.

A análise de dados revolucionou o desporto profissional.

Torne-se um profissional de alto nível, aprendendo sobre os avanços tecnológicos que ocorreram nos desportos eletrónicos.



02

Objetivos

Compreender o funcionamento de um programa inovador como o *Big Data*, exige um compromisso por parte dos estudantes que pretendem melhorar as suas competências de gestão diretiva. Neste sentido, foi desenvolvido um curso que permitirá aos estudantes compreender a metodologia utilizada para a análise de dados e as ferramentas a utilizar para a análise de relatórios. Consequentemente, é garantida a excelência académica, essencial para cumprir o perfil profissional que é exigido neste tipo de entidades a nível internacional.



“

Perceba o impacto da revolução digital na análise e gestão dos dados no desporto”



Objetivos gerais

- ♦ Proporcionar conhecimentos sobre o ambiente e o mercado desportivo
- ♦ Capacitar profissionais preparados para trabalhar na indústria do desporto
- ♦ Tornar-se um gestor desportivo de sucesso
- ♦ Capacitar diretores, líderes e futuros gestores de entidades desportivas
- ♦ Conhecimento do mercado nacional e internacional, com experiências práticas dos profissionais que fazem parte do corpo docente.
- ♦ Compreender que o desporto é um setor económico e empresarial diferente de qualquer outro setor, com as suas especificidades e particularidades





Objetivos específicos

- ◆ Compreender as novas formas de negócio do desporto e as técnicas mais inovadoras
- ◆ Despertar o interesse na inovação e nas novas tendências na gestão desportiva
- ◆ Proporcionar conhecimentos sobre o ambiente e o mercado desportivo
- ◆ Capacitar profissionais preparados para trabalhar na indústria do desporto
- ◆ Tornar-se um gestor desportivo de sucesso
- ◆ Capacitar diretores, líderes e futuros gestores de entidades desportivas
- ◆ Conhecimento do mercado nacional e internacional, com experiências práticas dos profissionais que fazem parte do corpo docente
- ◆ Compreender que o desporto é um setor económico e empresarial diferente de qualquer outro setor, com as suas especificidades e particularidades



Faça deste curso a oportunidade perfeita para gerir um centro desportivo tomando decisões baseadas em dados"

03

Direção do curso

O corpo docente reunido para o desenvolvimento do Curso de Novas Tendências no Desporto: Big Data & e-Sports proporcionará aos futuros alunos a oportunidade de receberem a melhor educação neste domínio de ação. Por este motivo, este curso conta com uma equipa altamente qualificada e com uma vasta experiência no setor, que oferecerá as melhores ferramentas para o aluno desenvolver as suas competências durante o Curso. Desta forma, o aluno tem as garantias necessárias para se especializar a nível internacional num setor em expansão que o catapultará para o sucesso profissional.



“

*Graças a um corpo docente excecional,
poderá compreender o impacto atual
dos desportos eletrónicos"*

Diretor Internacional Convidado

Brad Burlingame é um destacado profissional com uma carreira consolidada no âmbito do **desporto**, onde deixou uma marca significativa a nível internacional. Com mais de 15 anos de experiência na **gestão de associações corporativas**, demonstrou ser um líder excepcional na **geração de receitas** através de estratégias inovadoras e na criação de **alianças estratégicas**.

Desempenhou o cargo de **Diretor de Vendas de Patrocínios** no **Dallas Cowboys Football Club**, uma das organizações desportivas mais prestigiadas do mundo. Durante a sua trajetória, liderou equipas dedicadas a superar os **objetivos financeiros**, estabelecendo o clube como líder indiscutível em **receitas por patrocinadores** na National Football League (NFL). A sua habilidade para maximizar os direitos de **propriedade intelectual**, a ampla rede de **televisão** e rádio da equipa, assim como as **plataformas digitais e sociais**, foi fundamental para manter a posição de vanguarda do clube no mercado.

Adicionalmente, foi **Gerente de Alianças Corporativas** na equipa de basquetebol **Miami Heat**, assim como **Gerente de Vendas** na **Palace Sports & Entertainment**, acumulando uma vasta experiência na indústria do **desporto profissional**. A sua capacidade para desenvolver ideias inovadoras que impulsionem o **negócio dos patrocinadores**, bem como o seu foco na **liderança de equipas** orientadas a resultados, posicionaram-no como uma figura chave no âmbito das vendas desportivas a nível global.



Sr. Burlingame, Brad

- Diretor de Vendas no Dallas Cowboys Football Club, Texas, Estados Unidos
- Gerente de Alianças Corporativas no Miami Heat, Florida
- Gerente de Vendas na Palace Sports & Entertainment, Michigan
- Licenciatura em Marketing e Negócios pela Universidade de Eastern Michigan

“

*Graças à TECH, poderá
aprender com os melhores
profissionais do mundo”*

Direção



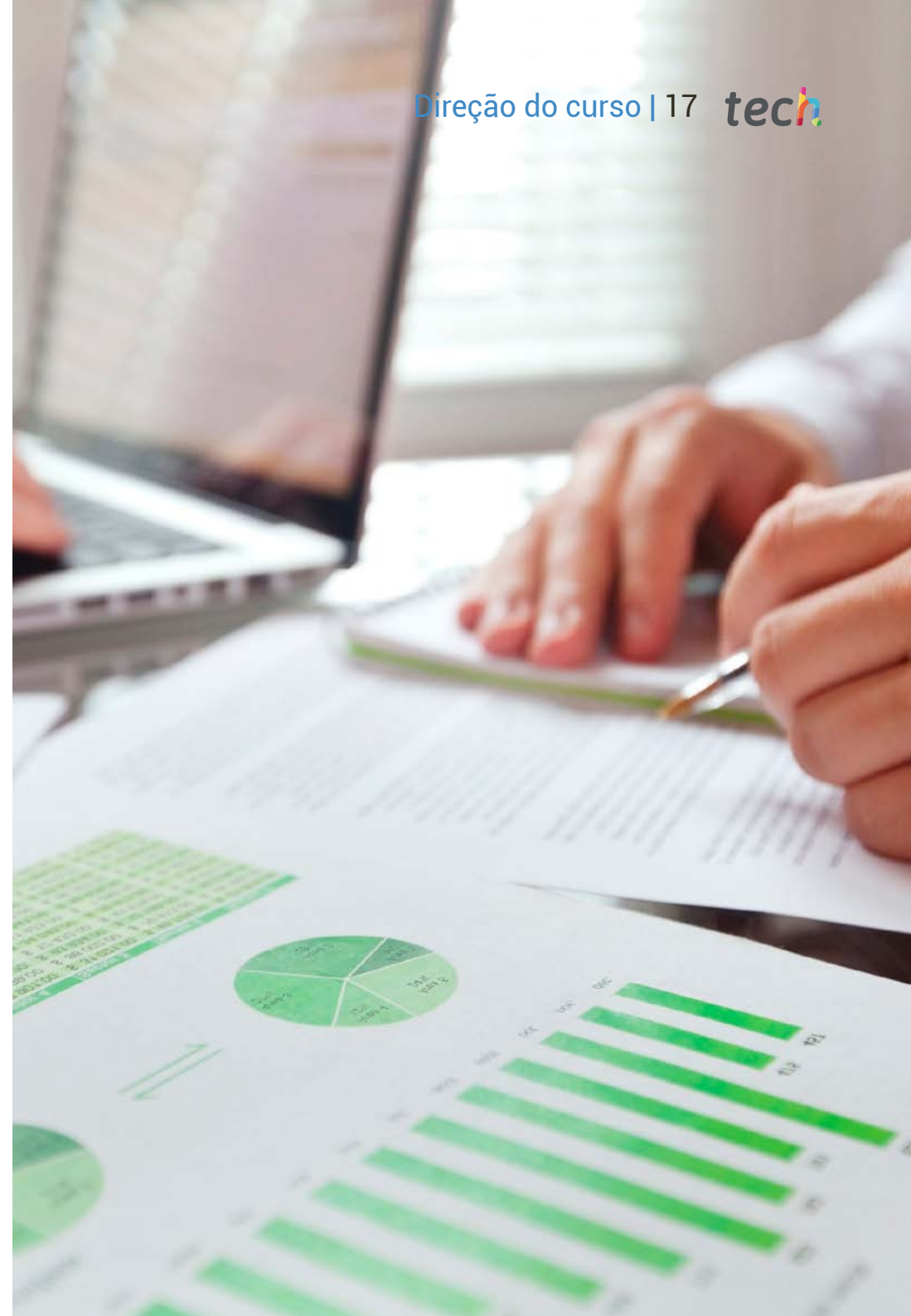
Dra. Reyes Bellver Alonso

- ♦ Advogada de Direito do Desporto e Sócia Fundadora da *Bellver Sports - Legal Boutique*
- ♦ Fundadora e Presidente da plataforma de futebol *Leadership Woman Football*
- ♦ Membro fundadora e presidente da Associação de Direito Desportivo de Madrid
- ♦ Coordenadora da associação internacional WISLaw - *Women in Sports Law*, em Espanha
- ♦ Vogal e membro fundador da Associação Espanhola para a Qualidade Ética no Desporto
- ♦ Licenciada em Direito com especialização em Direito da União Europeia da Universidade CEU de San Pablo
- ♦ Mestrado em Relações Internacionais pela Universidade CEU de San Pablo em Madrid
- ♦ Mestrado em Fiscalidade das Empresas pelo ICADE
- ♦ Mestrado em Direito desporto pela Universidade de Lleida
- ♦ Prémio Miki Roqué "Paz pelo Desporto" pelo seu trabalho associativo, formação e melhoria do setor desportivo, especialmente em questões de género e de defesa das mulheres no desporto
- ♦ Certificado pela FIFA através do seu Programa de Desenvolvimento de Liderança Feminina no futebol (*FIFA Female Leadership Development Programme*)
- ♦ Listada no prestigioso internacional Who's Who Legal (*WWL: Sports & Entertainment*), como uma das principais advogadas no domínio do Direito do Desporto

Professores

Dra. Sara Carmona Ramos

- ♦ Apresentadora da secção de Análise e *Grandes Dados* do programa "El Día Después" na Movistar Plus
- ♦ Diretora Académica do Mestrado em Marketing Desportivo, Ambientes Digitais e e-Sports na Universidade Católica San Antonio de Múrcia
- ♦ Cobertura desportiva dos jogos da La Liga para o grupo Atresmedia
- ♦ Apresentadora da secção ao vivo de Estatísticas Desportivas e *Big Data* em "Deportes Valladolid" na Castilla y León TV
- ♦ Licenciada em Jornalismo pela Universidade de Valladolid
- ♦ Especialista em Análise de Dados Desportivos e *Big Data* na Universidade de Valladolid



04

Estrutura e conteúdo

O desporto atual tem passado por muitas mudanças nos últimos anos, não só devido à implementação de tecnologias inovadoras como o *Big Data*, mas também devido ao impacto do desenvolvimento dos chamados "desportos eletrónicos". Com base nisto, foi desenvolvido um curso que ajudará os futuros alunos a compreender melhor as metodologias de análise de dados e os aspetos jurídicos que regulam estes novos desportos no contexto online. Desta forma, terá a certeza de possuir todos os conhecimentos que permitirão aos futuros alunos ter um bom desempenho no seu ambiente de trabalho.





“

*Aprenda, graças a um curso completo e atualizado,
a compreender o impacto das novas tecnologias
no mundo do desporto"*

Módulo 1. Novas tendências no desporto: *Big data* e *Sports*

- 1.1. Introdução à utilização de *BigData* no desporto. Ligações e cenários atuais
- 1.2. Metodologia de análise de dados. Fases e estratégias
- 1.3. Fontes de dados e fornecedores abertos
- 1.4. Fornecedores e fontes de dados pagos
- 1.5. Relatórios e infografias: Importância vital da amostra
- 1.6. Ferramentas de tratamento de dados
- 1.7. Comunicação aplicada ao *Big Data*. Em busca da excelência do material e da sua amostra
- 1.8. Introdução aos desportos eletrónicos
- 1.9. Gestão de e-Sports
- 1.10. Aspectos legais e regulamentares dos desportos eletrónicos



“

Entenda o quadro jurídico que rege os novos desportos eletrónicos e esteja preparado para enfrentar novos desafios de gestão"

05 Metodologia

Este programa de capacitação oferece uma forma diferente de aprendizagem. A nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas escolas médicas mais prestigiadas do mundo e tem sido considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações, tais como a ***New England Journal of Medicine***.





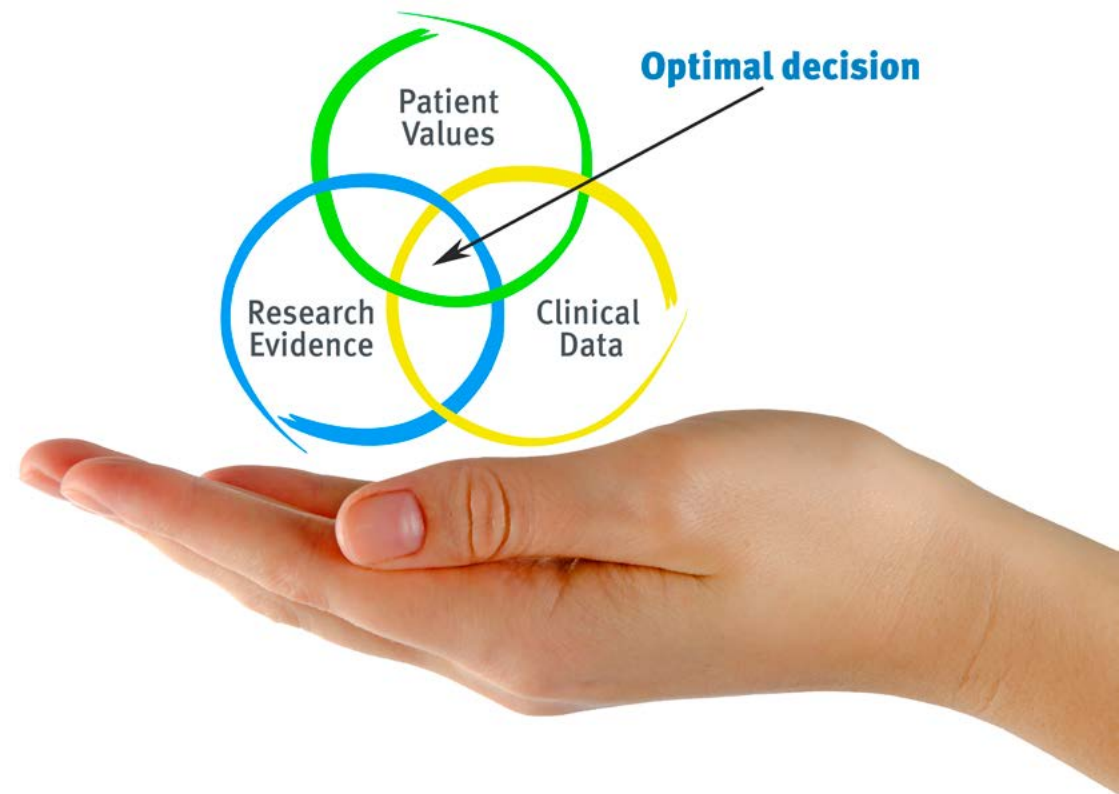
“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para o levar através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que provou ser extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

Na TECH utilizamos o Método de Caso

Numa dada situação, o que deve fazer um profissional? Ao longo do programa, os estudantes serão confrontados com múltiplos casos clínicos simulados com base em pacientes reais nos quais terão de investigar, estabelecer hipóteses e finalmente resolver a situação. Há abundantes provas científicas sobre a eficácia do método. Os fisioterapeutas/cinesiologistas aprendem melhor, mais depressa e de forma mais sustentável ao longo do tempo.

Com a TECH pode experimentar uma forma de aprendizagem que abala as fundações das universidades tradicionais de todo o mundo.



Segundo o Dr. Gérvas, o caso clínico é a apresentação anotada de um paciente, ou grupo de pacientes, que se torna um "caso", um exemplo ou modelo que ilustra alguma componente clínica peculiar, quer pelo seu poder de ensino, quer pela sua singularidade ou raridade. É essencial que o caso se baseie na vida profissional atual, tentando recriar as condições reais na prática profissional de enfermagem.

“

Sabia que este método foi desenvolvido em 1912 em Harvard para estudantes de direito? O método do caso consistia em apresentar situações reais complexas para que tomassem decisões e justificassem a forma de as resolver. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard”

A eficácia do método é justificada por quatro realizações fundamentais:

- 1 Fisioterapeutas/cinesiólogistas que seguem este método não só conseguem a assimilação de conceitos, como também desenvolvem a sua capacidade mental através de exercícios para avaliar situações reais e aplicar os seus conhecimentos.
- 2 A aprendizagem é solidamente traduzida em competências práticas que permitem ao fisioterapeuta/cinesiólogista integrar-se melhor no mundo real.
- 3 A assimilação de ideias e conceitos é facilitada e mais eficiente, graças à utilização de situações que surgiram a partir de um ensino real.
- 4 O sentimento de eficiência do esforço investido torna-se um estímulo muito importante para os estudantes, o que se traduz num maior interesse pela aprendizagem e num aumento do tempo passado a trabalhar no curso.



Relearning Methodology

A TECH combina eficazmente a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, que combina 8 elementos didáticos diferentes em cada lição.

Melhoramos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

O educador aprenderá através de casos reais e da resolução de situações complexas em ambientes de aprendizagem simulados. Estas simulações são desenvolvidas utilizando software de última geração para facilitar a aprendizagem imersiva.



Na vanguarda da pedagogia mundial, o método Relearning conseguiu melhorar os níveis globais de satisfação dos profissionais que concluem os seus estudos, no que diz respeito aos indicadores de qualidade da melhor universidade online do mundo (Universidade de Columbia).

Esta metodologia já formou mais de 65.000 fisioterapeutas/cinesiólogistas com sucesso sem precedentes em todas as especialidades clínicas, independentemente da carga manual/prática. Tudo isto num ambiente altamente exigente, com um corpo estudantil universitário com um elevado perfil socioeconómico e uma idade média de 43,5 anos.

O Relearning permitir-lhe-á aprender com menos esforço e mais desempenho, envolvendo-o mais na sua capacitação, desenvolvendo um espírito crítico, defendendo argumentos e opiniões contrastantes: uma equação direta ao sucesso.

No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, mas acontece numa espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, cada um destes elementos é combinado de forma concêntrica.

A pontuação global do nosso sistema de aprendizagem é de 8,01, de acordo com os mais elevados padrões internacionais.



Este programa oferece o melhor material educativo, cuidadosamente preparado para profissionais:



Material de estudo

Todos os conteúdos didáticos são criados pelos especialistas que irão ensinar o curso, especificamente para o curso, para que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Estes conteúdos são depois aplicados ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isto, com as mais recentes técnicas que oferecem peças de alta-qualidade em cada um dos materiais que são colocados à disposição do aluno.



Técnicas e procedimentos de fisioterapia em vídeo

A TECH traz as técnicas mais recentes e os últimos avanços educacionais para a vanguarda das técnicas e procedimentos atuais de fisioterapia/cinesiologia. Tudo isto, na primeira pessoa, com o máximo rigor, explicado e detalhado para a assimilação e compreensão do estudante. E o melhor de tudo, pode observá-los quantas vezes quiser.



Resumos interativos

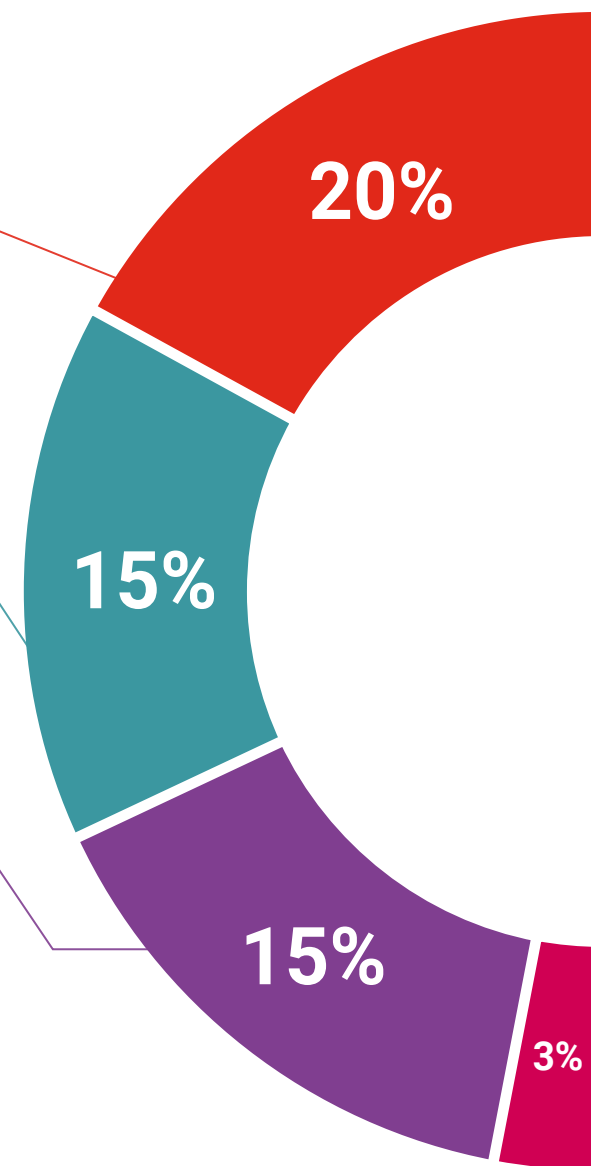
A equipa da TECH apresenta os conteúdos de uma forma atrativa e dinâmica em comprimidos multimédia que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais a fim de reforçar o conhecimento.

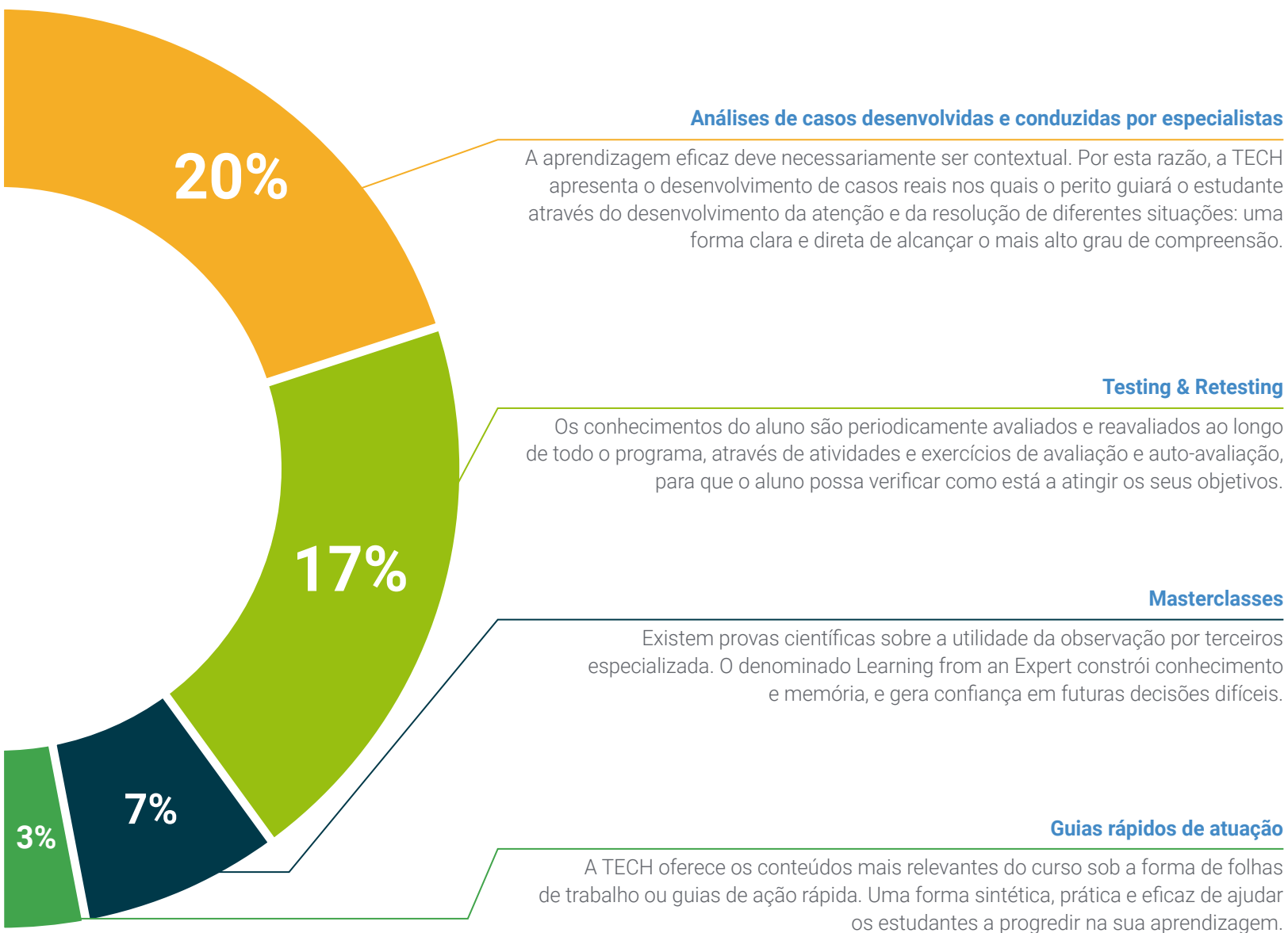
Este sistema para a apresentação de conteúdos multimédia foi premiado pela Microsoft como uma "História de Sucesso Europeu".



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que necessita para completar a sua capacitação.





06

Certificação

O Curso de Novas Tendências no Desporto: Big Data & e-Sports garante, para além de um conteúdo mais rigoroso e atualizado, o acesso a um Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

*Conclua este plano de estudos com sucesso
e receba o seu certificado sem sair de casa
e sem burocracias”*

Este **Curso de Novas Tendências no Desporto: Big Data & e-Sports** conta com o conteúdo científico mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* correspondente ao **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

Este certificado contribui significativamente para o desenvolvimento da capacitação continuada dos profissionais e proporciona um importante valor para a sua capacitação universitária, sendo 100% válido e atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de emprego, concursos públicos e avaliação de carreiras profissionais.

Certificação: **Curso de Novas Tendências no Desporto: Big Data & e-Sports**

ECTS: **6**

Carga horária: **150 horas**

Reconhecido pela NBA



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que o seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.



Curso

Novas Tendências no Desporto:
Big Data & E-sports

- » Modalidade: Online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Créditos: 6 ECTS
- » Tempo Dedicado: 16 horas/semana
- » Horário: ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

Curso

Novas Tendências no Desporto: Big Data & e-Sports

Reconhecido pela NBA



tech universidade
tecnológica