

Maestría Diseño y Gestión de Proyectos Tecnológicos

Nº de RVOE: 20210875

RVOE

EDUCACIÓN SUPERIOR



tech universidad
tecnológica



Maestría Diseño y Gestión de Proyectos Tecnológicos

Nº de RVOE: 20210875

Fecha de RVOE: 27/07/2020

Modalidad: 100% en línea

Duración: 20 meses

Acceso web: www.techtitute.com/mx/escuela-de-negocios/maestria/maestria-diseno-gestion-proyectos-tecnologicos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Plan de Estudios

pág. 8

03

Objetivos

pág. 20

04

Competencias

pág. 24

05

¿Por qué nuestro programa?

pág. 28

06

Salidas profesionales

pág. 32

07

Idiomas gratuitos

pág. 36

08

Metodología

pág. 40

09

Dirección del curso

pág. 48

10

Requisitos de acceso y
proceso de admisión

pág. 52

11

Titulación

pág. 58

01

Presentación

Actualmente, los desafíos del mundo laboral han aumentado debido a la alta demanda de las empresas por directivos mejor preparados y conocimientos sólidos. Por ello, la única manera de asegurar el éxito en el ámbito tecnológico, es realizar una gestión impecable en un proyecto en el área. De esta forma, con este programa, los ingenieros y desarrolladores podrán especializarse en el tema, adquiriendo las facultades directivas y metodológicas necesarias para desarrollar su trabajo con éxito. Asimismo, tendrán la oportunidad de gestionar sus habilidades de comunicación, para transmitir información desde la empatía y el respeto. Todo esto, le permitirá al estudiante manejarse con total soltura en el este campo, mejorando su práctica diaria y accediendo a un puesto de mayor responsabilidad.



“

Tendrás acceso a los conocimientos indispensables para destacar en los departamentos tecnológicos de cualquier empresa”

Para las organizaciones y empresas actuales, los proyectos tecnológicos cobran cada vez más importancia. Estos se originan y desarrollan por dos motivos: aprovechar nuevas oportunidades de negocios y resolver alguna situación particular en la empresa. En este sentido, estos proyectos tienen cada vez más componentes empresariales, en donde no solo se fabrican, instalan o implantan un producto técnico, sino que fomentan cambios en los procesos de una empresa.

En función de lo anterior, es indispensable contar con un director de proyectos que esté altamente capacitado para enfrentar cualquier situación y que lidere un equipo de trabajo eficientemente. Por tal razón, es importante desarrollar las habilidades y destrezas necesarias para tomar decisiones en estos casos, especialmente en trabajos tecnológicos, con contextos multidisciplinarios. Pensando en esto, se ha ideado esta Maestría, en donde se abordan los puntos clave que permitirán llevar al siguiente nivel la carrera de los ingenieros e informáticos interesados en dicho campo.

A lo largo de todo el programa, los profesionales desarrollarán sus capacidades directivas y los conocimientos necesarios para el diseño y gestión de proyectos tecnológicos. A su vez, adquirirán las técnicas y herramientas necesarias para manejar a los recursos humanos a su cargo, siendo capaces de resolver cualquier conflicto dentro del equipo.

Cada módulo se imparte de manera independiente, manteniendo un enfoque práctico sustentado en distintos planteamientos teóricos y empíricos. Además, el alumno no se encontrará solo en este camino, ya que contará con la participación de profesionales especializados en la gestión y dirección de estos proyectos, contando con una amplia experiencia laboral en el área empresarial.

Por todo lo anterior, tras finalizar la Maestría, el estudiante tendrá una oportunidad extraordinaria para incorporarse al mercado profesional ostentando competencias efectivas para posicionarse a la vanguardia del sector.



TECH brinda la oportunidad de obtener la Maestría en Diseño y Gestión de Proyectos Tecnológicos en un formato 100% en línea, con titulación directa y un programa diseñado para aprovechar cada tarea en la adquisición de competencias para desempeñar un papel relevante en la empresa. Pero, además, con este programa, el estudiante tendrá acceso al estudio de idiomas extranjeros y formación continuada de modo que pueda potenciar su etapa de estudio y logre una ventaja competitiva con los egresados de otras universidades menos orientadas al mercado laboral.

Un camino creado para conseguir un cambio positivo a nivel profesional, relacionándose con los mejores y formando parte de la nueva generación de futuros directores capaces de desarrollar su labor en cualquier lugar del mundo.

“*Desarrolla tus habilidades en el análisis y diagnóstico de problemas empresariales y directivos realizando un aprendizaje autorregulable*”

02

Plan de Estudios

El temario para esta Maestría ha sido diseñado teniendo en cuenta el momento actual del sector tecnológico y empresarial. Por tanto, este completo recorrido aborda todas y cada uno de los puntos fundamentales para que el ingeniero se convierta en un director de éxito. Así, gracias a esta titulación, los estudiantes adquirirán herramientas de liderazgo, dirección, administración y gestión de los proyectos tecnológicos de acuerdo a las nuevas exigencias de calidad global.



“

Crece dentro del campo del Diseño y Gestión de Proyectos Tecnológicos ahora. Hazlo realidad estudiando en TECH”

El programa de la Maestría se imparte en formato 100% en línea, para que el estudiante pueda elegir el momento y el lugar que mejor se adapte a la disponibilidad, horarios e intereses. Este programa, que se desarrolla a lo largo de 20 meses, pretende ser una experiencia única y estimulante que siembre las bases para el éxito profesional.

Durante los 10 módulos del programa, el estudiante analizará multitud de casos prácticos mediante los escenarios simulados planteados en cada uno de ellos. Ese planteamiento práctico se completará con actividades y ejercicios, acceso a material complementario, vídeos in focus, videos de apoyo, clases magistrales y presentaciones multimedia, para hacer sencillo lo más complejo y establecer una dinámica de trabajo que permita al estudiante la correcta adquisición de competencias.



Un temario diseñado para garantizar la excelencia académica del futuro egresado”

Módulo 1	Introducción al diseño y dirección de proyectos tecnológicos y gestión de la integración de proyectos tecnológicos
Módulo 2	Gestión de alcance de proyectos tecnológicos
Módulo 3	Gestión del tiempo de proyectos tecnológicos
Módulo 4	Gestión de los costos de proyectos tecnológicos
Módulo 5	Gestión de la calidad de proyectos tecnológicos
Módulo 6	Gestión de los recursos de proyectos tecnológicos
Módulo 7	Gestión de las comunicaciones y de los interesados de proyectos tecnológicos
Módulo 8	Gestión de los riesgos de proyectos tecnológicos
Módulo 9	Gestión de las adquisiciones de proyectos tecnológicos
Módulo 10	Certificaciones y código ético. Tendencias y prácticas emergentes en la gestión y dirección de proyectos tecnológicos

Dónde, cuándo y cómo se imparte

Esta Maestría se ofrece 100% en línea, por lo que alumno podrá cursarla desde cualquier sitio, haciendo uso de una computadora, una tableta o simplemente mediante su smartphone.

Además, podrá acceder a los contenidos tanto online como offline. Para hacerlo offline bastará con descargarse los contenidos de los temas elegidos, en el dispositivo y abordarlos sin necesidad de estar conectado a internet.

El alumno podrá cursar la Maestría a través de sus 10 módulos, de forma autodirigida y asincrónica. Adaptamos el formato y la metodología para aprovechar al máximo el tiempo y lograr un aprendizaje a medida de las necesidades del alumno.

“

Asume las responsabilidades y piensa de forma transversal e integradora para analizar y resolver los problemas que se presenten en una jornada laboral”

Módulo 1. Introducción al diseño y dirección de proyectos tecnológicos y gestión de la integración de proyectos tecnológicos

- 1.1. Introducción a la Dirección de Proyectos Tecnológicos
 - 1.1.1. El rol del Director de Proyectos
 - 1.1.2. Definición de Proyecto
 - 1.1.3. Estructuras organizativas
- 1.2. Dirección de Proyectos, la Gestión de Programas y la Gestión del Portafolio
 - 1.2.1. Portfolios, Programas y Proyectos
 - 1.2.2. Dirección estratégica
- 1.3. Normativas y Buenas Prácticas para la Dirección de Proyectos Tecnológicos
 - 1.3.1. Proyectos en ambiente controlado (Prince 2)
 - 1.3.2. Profesional en el manejo de proyectos (PMP)
 - 1.3.3. Norma ISO 21500:2012
- 1.4. Influencias de la Organización en el diseño y dirección de Proyectos Tecnológicos.
 - 1.4.1. Factores ambientales de una empresa
 - 1.4.2. Activos de los Procesos de una organización
- 1.5. Procesos de la Dirección de Proyectos Tecnológicos
 - 1.5.1. Ciclo de vida de los Proyectos Tecnológicos
 - 1.5.2. Los grupos de procesos
 - 1.5.3. Dinámica de los grupos de procesos
- 1.6. Desarrollo del Acta de Constitución de Proyectos Tecnológicos
 - 1.6.1. Definición del Acta de Constitución de Proyectos Tecnológicos
 - 1.6.2. Herramientas y Técnicas
- 1.7. Desarrollo del Plan para el diseño y gestión de los Proyectos Tecnológicos
 - 1.7.1. Definición del Plan para el diseño y gestión de los Proyectos Tecnológicos
 - 1.7.2. Herramientas y Técnicas
- 1.8. Gestión del conocimiento de los Proyectos Tecnológicos
 - 1.8.1. Importancia de la gestión del conocimiento en Proyectos Tecnológicos
 - 1.8.2. Herramientas y Técnicas.

- 1.9. Monitorización del trabajo de los Proyectos Tecnológicos
 - 1.9.1. Monitorización y Control de los trabajos
 - 1.9.2. Informes de seguimiento en Proyectos Tecnológicos
 - 1.9.3. Herramientas y Técnicas
- 1.10. Control integrado de cambios en Proyectos Tecnológicos
 - 1.10.1. Objetivos y Beneficios del Control de Cambios en los Proyectos
 - 1.10.2. El CCB (Tablero de control de cambios)
 - 1.10.3. Herramientas y Técnicas
- 1.11. Entrega y Cierre de Proyectos Tecnológicos
 - 1.11.1. Objetivos y Beneficios del Cierre de Proyectos
 - 1.11.2. Herramientas y Técnicas

Módulo 2. Gestión de alcance de proyectos tecnológicos

- 2.1. Introducción a la Gestión del Alcance
 - 2.1.1. Alcance del Proyecto
 - 2.1.2. Alcance del Producto
- 2.2. Fundamentos de la Gestión de Alcance
 - 2.2.1. Conceptos Básicos
 - 2.2.2. Línea Base del Alcance
- 2.3. Beneficios de la Gestión del Alcance
 - 2.3.1. Gestión de expectativas de los Interesados
 - 2.3.2. Fluencia del alcance y Chapado de oro
- 2.4. Consideraciones para entornos Adaptativos
 - 2.4.1. Tipos de Proyectos Adaptativos
 - 2.4.2. Definición de Alcance en Proyectos Adaptativos
- 2.5. Planificación de la Gestión del Alcance
 - 2.5.1. Plan de Gestión del Alcance
 - 2.5.2. Plan de Gestión de Requisitos
 - 2.5.3. Herramientas y Técnicas

- 2.6. Recopilar Requisitos
 - 2.6.1. Recopilación y Negociación de Requisitos
 - 2.6.2. Herramientas y Técnicas
 - 2.7. Definición del Alcance
 - 2.7.1. Enunciado del Alcance del Proyecto
 - 2.7.2. Herramientas y Técnicas
 - 2.8. Creación de la Estructura de Desglose de Trabajos (EDT)
 - 2.8.1. Estructura de Desglose de Trabajos (EDT)
 - 2.8.2. Tipos de estructuras de Desglose de Trabajos (EDT)EDT
 - 2.8.3. Planificación de Olas rodantes
 - 2.8.4. Herramientas y Técnicas
 - 2.9. Validación del Alcance
 - 2.9.1. Calidad Vs Validación
 - 2.9.2. Herramientas y Técnicas
 - 2.10. Control del Alcance
 - 2.10.1. Datos e Información de Gestión en Proyectos
 - 2.10.2. Tipos de Informes del Desempeño de los Trabajos
 - 2.10.3. Herramientas y Técnicas
- Módulo 3. Gestión del tiempo de proyectos tecnológicos**
- 3.1. Estimación de la duración de las tareas del proyecto
 - 3.1.1. Estimación por Tres valores
 - 3.1.1.1. Más probable (tM)
 - 3.1.1.2. Optimista (tO)
 - 3.1.1.3. Pesimista (tP)
 - 3.1.2. Estimación análoga
 - 3.1.3. Estimación paramétrica
 - 3.1.4. Estimaciones ascendentes
 - 3.1.5. Toma de decisiones
 - 3.1.6. Juicio de expertos
 - 3.2. Definición de las actividades y descomposición de los trabajos del proyecto
 - 3.2.1. Descomposición
 - 3.2.2. Definir las actividades
 - 3.2.3. Descomposición de los trabajos del proyecto
 - 3.2.4. Atributos de la actividad
 - 3.2.5. Listado de hitos
 - 3.3. Secuenciación de las actividades
 - 3.3.1. Listados de actividades
 - 3.3.2. Atributos de las actividades
 - 3.3.3. Método de Diagramación de procedencia
 - 3.3.4. Determinación e integración de las dependencias
 - 3.3.5. Adelantos y retrasos
 - 3.3.6. Diagrama de red del cronograma del proyecto
 - 3.4. Estimación de los recursos de las actividades
 - 3.4.1. Registro de supuestos
 - 3.4.2. Listado de actividades
 - 3.4.3. Atributos de las actividades
 - 3.4.4. Registro de supuestos
 - 3.4.5. Registro de lecciones aprendidas
 - 3.4.6. Asignaciones del equipo del proyecto
 - 3.4.7. Estructura de desglose de recursos
 - 3.5. Estimación de la duración de las actividades
 - 3.5.1. Ley de los rendimientos decrecientes
 - 3.5.2. Número de recursos
 - 3.5.3. Avances tecnológicos
 - 3.5.4. Motivación del personal
 - 3.5.6. Documentación del proyecto

- 3.6. Desarrollo del cronograma
 - 3.6.1. Análisis de la red del cronograma
 - 3.6.2. Método de la Ruta crítica
 - 3.6.3. Optimización de los recursos
 - 3.6.3.1. Nivelación de recursos
 - 3.6.3.2. Estabilización de recursos
 - 3.6.4. Adelantos y retrasos
 - 3.6.5. Compresión del cronograma
 - 3.6.5.1. Intensificación
 - 3.6.5.2. Ejecución rápida
 - 3.6.6. Línea base del cronograma
 - 3.6.7. Cronograma del proyecto
 - 3.6.8. Datos del cronograma
 - 3.6.9. Calendarios del proyecto
- 3.7. Tipos de relaciones y tipos de dependencias entre todas las actividades del Proyecto
 - 3.7.1. Dependencias obligatorias
 - 3.7.2. Dependencias discretionales
 - 3.7.2.1. Lógica preferida
 - 3.7.2.2. Lógica preferencial
 - 3.7.2.3. Lógica blanda
 - 3.7.3. Dependencias externas
 - 3.7.4. Dependencias internas
- 3.8. Software de gestión de tiempo en proyectos tecnológicos
 - 3.8.1. Análisis de distintos softwares
 - 3.8.2. Tipos de softwares
 - 3.8.3. Funcionalidades y cobertura
 - 3.8.4. Utilidades y Ventajas
- 3.9. Control del cronograma
 - 3.9.1. Información de desempeño del trabajo
 - 3.9.2. Pronósticos del cronograma
 - 3.9.3. Solicitudes de cambio
 - 3.9.4. Actualización al Plan de gestión del tiempo
 - 3.9.5. Actualizaciones de los documentos del proyecto

- 3.10. Recalculo de los tiempos
 - 3.10.1. Camino crítico
 - 3.10.2. Cálculo de tiempos mínimos y máximos
 - 3.10.3. Holguras de un proyecto
 - 3.10.3.1. Qué es
 - 3.10.3.2. Cómo usarla
 - 3.10.4. Holgura Total
 - 3.10.5. Holgura Libre

Módulo 4. Gestión de los costos de proyectos tecnológicos

- 4.1. Qué es el Plan de Gestión de los Costos
 - 4.1.1. Herramientas y técnicas de planificación
 - 4.1.2. Resultados de la planificación de Costos
- 4.2. Estimar los costos. Tipos de estimaciones. Análisis de reserva
 - 4.2.1. Información útil para la estimación de costos
 - 4.2.2. Herramientas y técnicas para la estimación de costos
 - 4.2.3. Resultados de la preparación del presupuesto de costos
- 4.3. Tipos de Costes de un Proyecto
 - 4.3.1. Costes directos e indirectos
 - 4.3.2. Costes fijos y costes variables
- 4.4. Evaluación y Selección de proyectos
 - 4.4.1. Dimensiones financieras de un proyecto
 - 4.4.2. Valor actual neto (VAN)
 - 4.4.3. Tasa interna de retorno (TIR) y Red Rural Nacional (RRN)
 - 4.4.4. Plazo de recuperación
- 4.5. Determinar el presupuesto
 - 4.5.1. Información útil para la preparación del presupuesto del Proyecto
 - 4.5.2. Herramientas y técnicas para la preparación del presupuesto de costes
 - 4.5.3. Resultados de la preparación del presupuesto del Proyecto
- 4.6. Proyecciones de Costes
 - 4.6.1. Datos e Información de Gestión de Costes
 - 4.6.2. Tipos de Informes del Desempeño de los Costes

- 4.7. La Técnica del Valor Ganado (EVM)
 - 4.7.1. Variables Base y Variables de Estado
 - 4.7.2. Pronósticos
 - 4.7.3. Técnicas y prácticas emergentes
- 4.8. El flujo de la Caja del Proyecto
 - 4.8.1. Tipos de flujos de caja
 - 4.8.2. Estimación de los flujos netos de caja asociados a un Proyecto
 - 4.8.3. El descuento en los flujos de caja
 - 4.8.4. Aplicación del riesgo a los flujos de caja
- 4.9. Control de los costos
 - 4.9.1. Objetivos y beneficios del Control de los Costos
 - 4.9.2. Herramientas y Técnicas
- 5.4. Tendencias y prácticas emergentes en la gestión de la calidad
 - 5.4.1. Cumplimiento de políticas y auditoría
 - 5.4.2. Estándares y cumplimiento normativo
 - 5.4.3. Mejora Continua
 - 5.4.4. Involucramiento de los Interesados
 - 5.4.5. Retrospectivas recurrentes
 - 5.4.6. Retrospectivas posteriores

- 5.5. Planificación de la Gestión de la Calidad
 - 5.5.1. Análisis Costo-Beneficio
 - 5.5.2. Análisis de Decisiones de multicriterios
 - 5.5.3. Planificación de pruebas e inspección
 - 5.5.4. Diagramas de Flujo
 - 5.5.5. Modelo Lógico de Datos
 - 5.5.6. Diagrama matricial
 - 5.5.7. Dígrafos de interrelaciones
- 5.6. Costos de Cumplimiento e Incumplimiento de la Calidad
 - 5.6.1. Costos de cumplimiento
 - 5.6.2. Costos de incumplimiento o de NO conformidad
 - 5.6.3. Costos de prevención
 - 5.6.4. Costos de valoración
 - 5.6.5. Fallos internos
 - 5.6.6. Fallos externos
 - 5.6.7. Coste marginal de la calidad
 - 5.6.8. Calidad óptima

Módulo 5. Gestión de la calidad de proyectos tecnológicos

- 5.1. Importancia de la gestión de la calidad en los proyectos
 - 5.1.1. Conceptos clave
 - 5.1.2. Diferencia entre Calidad y Grado
 - 5.1.3. Precisión
 - 5.1.4. Exactitud
 - 5.1.5. Métrica
- 5.2. Teóricos de la calidad
 - 5.2.1. Edwards Deming. Ciclo de Shewart- Deming (Planificar-verificar-actuar)
 - 5.2.2. Mejora continua
 - 5.2.3. Joseph Juran. Principio de Pareto. Teoría de "Adecuación al Uso"
 - 5.2.4. Teoría "Gestión de la Calidad Total"
 - 5.2.5. Kaoru Ishikawa (Espina de Pescado)
 - 5.2.6. Philip Crosby (Costo de la Baja calidad)
- 5.3. Normativa: ISO 21500
 - 5.3.1. Introducción
 - 5.3.2. Antecedentes e Historia
 - 5.3.3. Objetivos y Características
 - 5.3.4. Grupo de Procesos- Grupo de materias
 - 5.3.5. ISO 21500 vs. Guía de los fundamentos para la dirección de proyectos (PMBok)
 - 5.3.6. Futuro de la norma

- 5.7. Gestión de la Calidad
 - 5.7.1. Listas de verificación
 - 5.7.2. Análisis de alternativas
 - 5.7.3. Análisis de documentos
 - 5.7.4. Análisis de procesos
 - 5.7.5. Análisis causa raíz
 - 5.7.6. Diagramas causa – efecto
 - 5.7.7. Histogramas
 - 5.7.8. Diagramas de dispersión
 - 5.7.9. Diseño para X
 - 5.7.10. Métodos de mejora de la calidad
- 5.8. Auditorías de Calidad
 - 5.8.1. Qué es una auditoría interna de calidad
 - 5.8.2. Distintos tipos de auditorías
 - 5.8.3. Objetivos de una auditoría interna
 - 5.8.4. Beneficios de las auditorías internas
 - 5.8.5. Actores implicados en la auditoría interna
 - 5.8.6. Procedimiento de una auditoría interna
- 5.9. Control de la Calidad
 - 5.9.1. Hojas de Verificación
 - 5.9.2. Muestreo estadístico
 - 5.9.3. Cuestionarios y encuestas
 - 5.9.4. Revisiones de desempeño
 - 5.9.5. Inspección
 - 5.9.6. Pruebas / Evaluaciones de productos
 - 5.9.7. Retrospecciones y lecciones aprendidas

Módulo 6. Gestión de los recursos de proyectos tecnológicos

- 6.1. Responsabilidades y Rol de los Recursos Humanos de los Proyectos
 - 6.1.1. Director de Proyecto
 - 6.1.2. Patrocinador
 - 6.1.3. Director Funcional
 - 6.1.4. Director de Programas
 - 6.1.5. Director de Portafolio
 - 6.1.6. Miembros del equipo
- 6.2. Gestión de los Recursos Tecnológicos
 - 6.2.1. ¿Qué son los Recursos Tecnológicos?
 - 6.2.2. Optimización
 - 6.2.3. Valorización
 - 6.2.4. Protección
- 6.3. Planificación de la Gestión de Recursos Humanos y Estimar los recursos de las actividades
 - 6.3.1. Plan de gestión de los Recursos
 - 6.3.1.1. Representación de Datos
 - 6.3.1.2. Teoría de la Organización
 - 6.3.2. Requisitos de los Recursos
 - 6.3.3. Base de las Estimaciones
 - 6.3.4. Estructura de Desglose de recursos
 - 6.3.5. Actualizaciones de los documentos en materia de Recursos
- 6.4. Distintos Poderes del Director de Proyectos
 - 6.4.1. Poder e influencia
 - 6.4.2. Poder de Recompensa
 - 6.4.3. Poder de Castigo
 - 6.4.4. Poder de Experto
 - 6.4.5. Poder de Referencia
 - 6.4.6. Poder Formal
 - 6.4.7. Ejercicios prácticos para saber utilizar los distintos poderes del Director de Proyecto

- 6.5. Adquisición del Equipo de proyecto idóneo para nuestro Proyecto
 - 6.5.1. ¿Qué es la Adquisición del equipo?
 - 6.5.2. Medios de Adquisición del equipo
 - 6.5.2.1. Contratación
 - 6.5.2.2. Subcontratación
 - 6.5.3. Toma de decisiones
 - 6.5.3.1. Disponibilidad
 - 6.5.3.2. Coste
 - 6.5.3.3. Experiencia
 - 6.5.3.4. Habilidades
 - 6.5.3.5. Conocimiento
 - 6.5.3.6. Capacidades
 - 6.5.3.7. Actitud
 - 6.5.3.8. Factores Internacionales
 - 6.5.4. Pre- asignación
 - 6.5.5. Equipos virtuales
- 6.6. Desarrollo de habilidades interpersonales
 - 6.6.1. Liderazgo
 - 6.6.2. Motivación
 - 6.6.3. Comunicación
 - 6.6.4. Influencia
 - 6.6.5. Facilitación de grupo
 - 6.6.6. Creatividad
 - 6.6.7. Inteligencia emocional
 - 6.6.8. Toma de decisiones
- 6.7. Desarrollo del Equipo de proyecto
 - 6.7.1. Reconocimientos y recompensas
 - 6.7.1.1. Premisas que se deben cumplir para aplicarlo
 - 6.7.1.2. Crear sistema de reconocimiento y recompensa
 - 6.7.2. Capacitación
 - 6.7.3. Coubicación (Tight-matrix)
 - 6.7.4. Tecnología de la comunicación
 - 6.7.5. Actividades de Desarrollo del Espíritu de Equipo
- 6.8. Dirección del Equipo de Proyecto. Evaluaciones de desempeño, gestión de equipos de Proyecto
 - 6.8.1. Planificación
 - 6.8.2. Tipos de evaluaciones
 - 6.8.2.1. Evaluaciones personales Evaluaciones 360º
 - 6.8.2.2. Evaluaciones de equipo
 - 6.8.3. Definición de variables
 - 6.8.4. Diseño del sistema de evaluación del desempeño
 - 6.8.5. Implantación y formación de evaluadores
- 6.9. Técnicas de Gestión y Resolución de Conflictos
 - 6.9.1. ¿Qué son los conflictos de un proyecto? Tipos
 - 6.9.2. Cooperar y resolver los problemas
 - 6.9.3. Transigir /Consentir
 - 6.9.4. Apartarse/Eludir
 - 6.9.5. Suavizar Acomodar
 - 6.9.6. Forzar/Dirigir
 - 6.9.7. Ejercicios prácticos para saber cuándo utilizar cada técnica de resolución de conflictos
- 6.10. Tendencias y prácticas emergentes en la gestión de los recursos de Proyectos Tecnológicos
 - 6.10.1. Métodos para la gestión de los recursos
 - 6.10.2. Inteligencia Emocional (IE)
 - 6.10.3. Equipos auto-organizados
 - 6.10.4. Equipos virtuales/ Equipos distribuidos
 - 6.10.5. Consideraciones para la adaptación
 - 6.10.6. Consideraciones para entornos Ágiles/Adaptativos

Módulo 7. Gestión de las comunicaciones y de los interesados de proyectos tecnológicos

- 7.1. Planificación de la gestión de las comunicaciones
 - 7.1.1. ¿Por qué es importante un Plan de gestión de comunicaciones?
 - 7.1.2. Introducción a la gestión de las comunicaciones
 - 7.1.3. Análisis y requisitos de las comunicaciones
 - 7.1.4. Dimensiones de las comunicaciones
 - 7.1.5. Técnicas y herramientas
- 7.2. Habilidades de comunicación
 - 7.2.1. Emisión consciente
 - 7.2.2. Escucha activa
 - 7.2.3. Empatía
 - 7.2.4. Evitar malos gestos
 - 7.2.5. Leer y escribir
 - 7.2.6. Respeto
 - 7.2.7. Persuasión
 - 7.2.8. Credibilidad
- 7.3. Comunicación eficaz, eficiente y tipos de comunicación
 - 7.3.1. Definición
 - 7.3.2. Comunicación Eficaz
 - 7.3.3. Comunicación eficiente
 - 7.3.4. Comunicación Formal
 - 7.3.5. Comunicación Informal
 - 7.3.6. Comunicación Escrita
 - 7.3.7. Comunicación Verbal
 - 7.3.8. Ejercicios prácticos sobre el uso de tipos de comunicación en un proyecto
- 7.4. Gestión y control de las comunicaciones
 - 7.4.1. Dirección de las comunicaciones de un proyecto
 - 7.4.2. Modelos de comunicación
 - 7.4.3. Métodos de comunicación

- 7.4.4. Canales de comunicación de un proyecto
- 7.5. Tendencias y prácticas emergentes en el ámbito de la comunicación
 - 7.5.1. Evaluación de estilos de comunicación
 - 7.5.2. Conciencia política
 - 7.5.3. Conciencia cultural
 - 7.5.4. Tecnología de las comunicaciones
- 7.6. Identificación y análisis de los interesados
 - 7.6.1. ¿Por qué es importante gestionar a los interesados?
 - 7.6.2. Análisis y Registro de los interesados
 - 7.6.3. Intereses y preocupaciones de los interesados
 - 7.6.4. Consideraciones para entornos ágiles y adaptativos
- 7.7. Planificación de la gestión de los interesados
 - 7.7.1. Estrategias de gestión adecuadas
 - 7.7.2. Herramientas y técnicas
- 7.8. Gestión de la participación de los interesados Estrategia de gestión
 - 7.8.1. Métodos para incrementar el apoyo y minimizar la resistencia
 - 7.8.2. Herramientas y técnicas
- 7.9. Monitorización del Involucramiento de los interesados
 - 7.9.1. Informe de desempeño de los interesados
 - 7.9.2. Herramientas y técnicas

Módulo 8. Gestión de los riesgos de proyectos tecnológicos

- 8.1. Introducción a la Gestión de Riesgo
 - 8.1.1. Definición de Riesgos
 - 8.1.1.1. Amenazas
 - 8.1.1.2. Oportunidades
 - 8.1.2. Tipos de Riesgos
- 8.2. Conceptos Básicos
 - 8.2.1. Severidad
 - 8.2.2. Actitudes frente al Riesgo
 - 8.2.3. Riesgo Individual Vs Riesgo General
 - 8.2.4. Categorías de Riesgos

- 8.3. Gestión del Riesgo: Beneficios
 - 8.3.1. Reducción de costes
 - 8.3.2. Mayor nivel de satisfacción de clientes y empleados
 - 8.3.3. Incremento de la productividad, al reducirse los siniestros
 - 8.3.4. Disminución de la incertidumbre
- 8.4. Tendencias en la Gestión de Riesgos
 - 8.4.1. Riesgos no relacionados con eventos
 - 8.4.2. Capacidad de recuperación del proyecto
 - 8.4.3. Riesgos en entornos Ágiles y Adaptativos
- 8.5. Planificación la Gestión de Riesgos
 - 8.5.1. Desarrollar el Plan de Gestión de Riesgos
 - 8.5.2. Herramientas y Técnicas
- 8.6. Identificación de Riesgos
 - 8.6.1. El registro de Riesgos en Proyectos
 - 8.6.2. Herramientas y Técnicas
- 8.7. Realizar el Análisis Cualitativo de Riesgos
 - 8.7.1. El análisis cualitativo de riesgos
 - 8.7.1.1. Definición
 - 8.7.1.2. Representación
 - 8.7.2. Herramientas y Técnicas
- 8.8. Realizar el Análisis Cuantitativo de Riesgos
 - 8.8.1. El análisis cuantitativo de riesgos: definición y representación
 - 8.8.2. Herramientas y Técnicas
 - 8.8.3. Modelado y Simulación
 - 8.8.4. Análisis de Sensibilidad
 - 8.8.5. Cálculo de Reserva de Contingencia
- 8.9. Planificación e Implementación de la Respuesta a los Riesgos
 - 8.9.1. Desarrollar el Plan de Respuesta a Riesgos
 - 8.9.2. Tipos de Estrategias para Amenazas
 - 8.9.3. Tipos de Estrategias para Oportunidades
 - 8.9.4. Gestión de Reservas
 - 8.9.5. Herramientas y Técnicas
 - 8.9.6. Implementación la respuesta a los Riesgos
- 8.10. Monitorización de los Riesgos
 - 8.10.1. Conceptos sobre la Monitorización de Riesgos
 - 8.10.2. Herramientas y Técnicas

Módulo 9. Gestión de las adquisiciones de proyectos tecnológicos

- 9.1. Introducción a la Gestión de Adquisiciones
 - 9.1.1. Definición de Contrato
 - 9.1.2. Marco Legal de las Adquisiciones
- 9.2. Conceptos Básicos
 - 9.2.1. Definición de Contrato
 - 9.2.2. El Director de Proyecto y el Contrato
 - 9.2.3. Actividades principales
 - 9.2.4. Contratación Centralizada y Descentralizada
- 9.3. Gestión de Adquisiciones: Beneficios
 - 9.3.1. Definición de la Estrategia de adquisiciones.
 - 9.3.2. Tipos de Estrategias
- 9.4. Adquisiciones en entornos adaptativos
 - 9.4.1. Definición de adaptabilidad en comercio
 - 9.4.2. Tipos de adaptaciones
 - 9.4.3. Estandarizaciones
- 9.5. Tipos de Contratos
 - 9.5.1. Contratos de Precio Fijo
 - 9.5.2. Contratos de Costes Reembolsables
 - 9.5.3. Contratos de Tiempos y Materiales
- 9.6. Documentación de Adquisiciones
 - 9.6.1. Tipos de Documentos en el marco de una Adquisición
 - 9.6.2. Flujos de Documentos en la Gestión de Adquisiciones
- 9.7. Negociación con Proveedores
 - 9.7.1. Objetivos de la negociación con Proveedores
 - 9.7.2. Técnicas de negociación con Proveedores
- 9.7. Planificación la Gestión de las Adquisiciones
 - 9.7.1. Plan para la Gestión de las Adquisiciones
 - 9.7.2. Herramientas y Técnicas
- 9.9. Efectuar las adquisiciones
 - 9.9.1. Búsqueda, selección y Evaluación de Ofertas
 - 9.9.2. Herramientas y Técnicas
 - 9.9.3. Matriz de Ponderación de Ofertas
- 9.10. Monitorización y control de las Adquisiciones
 - 9.10.1. Puntos de Monitorización y Control de Adquisiciones según el tipo de contrato
 - 9.10.2. Herramientas y Técnicas

Módulo 10. Certificaciones y código ético. Tendencias y prácticas emergentes en la gestión y dirección de proyectos tecnológicos

- 10.1. Qué es Profesional en Dirección de Proyectos (PMP®), Modelo de valoración de activos financieros (CAPM®) e Instituto de manejo proyectos (PMI®)
 - 10.1.1. Qué es Profesional en Dirección de Proyectos (PMP®)
 - 10.1.2. Modelo de valoración de activos financieros (CAPM®)
 - 10.1.3. Instituto de manejo proyectos (PMI®)
 - 10.1.4. Proyecto Organismo de Gestión del Conocimiento (PMBok)
- 10.2. Ventajas y Beneficios de obtener la certificación en Profesional en Dirección de Proyectos (PMP®), Modelo de valoración de activos financieros (CAPM®)
 - 10.2.1. Técnicas y trucos para aprobar en el primer intento el examen de certificación Profesional en Dirección de Proyectos (PMP®), Modelo de valoración de activos financieros (CAPM®)
 - 10.2.2. PMI-ismos
- 10.3. Reporte de experiencia profesional al Instituto de manejo de proyectos (PMI®)
 - 10.3.1. Darse de alta como miembro del Instituto de manejo de proyectos (PMI®)
 - 10.3.2. Requisitos de acceso al examen de certificación Profesional en Dirección de Proyectos (PMP®), Modelo de valoración de activos financieros (CAPM®)
 - 10.3.3. Análisis de la experiencia profesional del alumno
 - 10.3.4. Plantilla de ayuda de reporte de experiencia profesional del alumno
 - 10.3.5. Reporte de experiencia en el software del Instituto de manejo de proyectos (PMI®)
- 10.4. Examen de Certificación Profesional en Dirección de Proyectos (PMP®), Modelo de valoración de activos financieros (CAPM®)
 - 10.4.1. ¿Cómo es el examen de certificación Profesional en Dirección de Proyectos (PMP®), Modelo de valoración de activos financieros (CAPM®)??
 - 10.4.2. Número de preguntas puntuables y no puntuables
 - 10.4.3. Duración del examen
 - 10.4.4. Umbral de aprobado
 - 10.4.5. Número de preguntas por grupo de proceso
 - 10.4.6. Metodología de calificación





- 10.5. Metodologías ágiles
 - 10.5.1. Ágil
 - 10.5.2. SCRUM
 - 10.5.3. Letrero publicitario (Kanban)
 - 10.5.4. Lean
 - 10.5.5. Comparativa con las certificaciones del Instituto de manejo de proyectos (PMI®)
- 10.6. Desarrollo del Software en las metodologías ágiles
 - 10.6.1. Análisis de los distintos softwares del mercado
 - 10.6.2. Ventajas y beneficios
- 10.7. Ventajas y limitaciones de implantar las metodologías ágiles en tus proyectos tecnológicos
 - 10.7.1. Ventajas
 - 10.7.2. Limitaciones
 - 10.7.3. Metodologías ágiles vs herramientas tradicionales
- 10.8. Código Ético en la gestión de tus proyectos
 - 10.8.1. Responsabilidad
 - 10.8.2. Respeto
 - 10.8.3. Imparcialidad
 - 10.8.4. Honestidad

“

Domina las herramientas de gestión empresarial avanzada, para saber identificar y anticipar oportunidades de crecimiento”

03

Objetivos

Con el objetivo de impulsar a los alumnos hacia el éxito en sus proyectos empresariales, TECH ha diseñado esta Maestría reconocida a nivel oficial. Así, tras finalizar el programa, el alumno estará preparado para afrontar todos los retos que tiene este tipo de puesto dentro de una empresa. Por tanto, se trata de una oportunidad única que fomentará el crecimiento profesional y personal de los estudiantes y para catapultarlos hacia el éxito en su práctica diaria.





“

*Cumple todos los objetivos que necesitas
para afrontar el puesto en Diseño y Gestión
de Proyectos Tecnológicos”*



Objetivos generales

- Desarrollar habilidades y destrezas necesarias para tomar decisiones en todo tipo de proyectos, especialmente los tecnológicos, contextos multidisciplinarios y entornos
- Adquirir capacidades de análisis y diagnóstico de problemas empresariales y directivos, en las diferentes áreas de conocimiento de la dirección de proyectos
- Dominar herramientas de gestión empresarial avanzada, para saber identificar y anticipar oportunidades, asignar recursos, organizar la información, seleccionar, motivar y dirigir a personas, tomar decisiones, alcanzar objetivos propuestos y evaluar resultados
- Dotar de una visión global y estratégica todas las áreas operativas de la empresa
- Asumir responsabilidades y pensar de forma transversal e integradora para analizar y resolver situaciones en entornos de incertidumbre
- Desarrollar actas de constitución de proyectos tecnológicos
- Llevar a cabo un control integral de todos los proyectos
- Saber estimar los tiempos en cada proceso del diseño y desarrollo de los proyectos
- Evaluar los procesos y estimar el costo de desarrollar un proyecto tecnológico
- Dar importancia a la calidad de los proyectos
- Entender el costo de incumplir con la calidad del proyecto
- Realizar controles de calidad en cada fase del proyecto
- Adquirir técnicas y habilidades para manejar a los recursos humanos y ser capaz de resolver conflictos en el equipo
- Conocer las tendencias emergentes en el mercado
- Desarrollar habilidades comunicativas
- Conocer y gestionar los riesgos de los proyectos tecnológicos





Objetivos específicos

Módulo 1. Introducción al diseño y dirección de proyectos tecnológicos y gestión de la integración de proyectos tecnológicos

- ♦ Aplicar las diversas técnicas y procedimientos para el diseño, desarrollo y ejecución de proyectos tecnológicos, reconociendo la importancia de identificar, definir y coordinar los procesos de la Dirección de Proyectos Tecnológicos, así como sus estructuras organizativas

Módulo 2. Gestión de alcance de proyectos tecnológicos

- ♦ Reconocer la planificación en la gestión de alcance de proyectos tecnológicos, teniendo en cuenta los beneficios, herramienta y técnicas que se requieren para la adecuada y oportuna toma de decisiones

Módulo 3. Gestión del tiempo de proyectos tecnológicos

- ♦ Aplicar los recursos para calendarizar, analizar escenarios, recursos y actividades y así preparar informes de estado en relación con la gestión de tiempos de un proyecto tecnológico, con el propósito de administrar la finalización del proyecto en tiempo y forma

Módulo 4. Gestión de los costos de proyectos tecnológicos

- ♦ Analizar el entorno de la gestión de costos determinando los procedimientos del control de costo, mediante el estudio de los distintos tipos de costos directos indirectos, de implementación de ausencia, etc, y cómo influyen en los proyectos tecnológicos

Módulo 5. Gestión de la calidad de proyectos tecnológicos

- ♦ Evaluar los elementos que fundamentan la calidad en un proyecto tecnológico buscando criterios teóricos y normativos, y lograr dimensionarlos para cada una de las particularidades

Módulo 6 Gestión de los recursos de proyectos tecnológicos

- ♦ Interpretar los procesos de integración, capacitación, e información de los recursos tecnológicos y los recursos humanos, desde una perspectiva estratégica y de competencias para ser aplicadas a problemas específicos dentro de la organización

Módulo 7. Gestión de las comunicaciones y de los interesados de proyectos tecnológicos

- ♦ Evaluar los elementos que constituyen la comunicación y funcionamiento de los interesados en los proyectos tecnológicos, analizando la influencia, interacción, roles y actitudes a nivel social, con el fin de lograr una comunicación eficaz y eficiente

Módulo 8. Gestión de los riesgos de proyectos tecnológicos

- ♦ Evaluar la gestión de riesgos mediante la metodología de identificar, analizar y responder a los factores de riesgo a lo largo de un proyecto tecnológico, en beneficio de la prevención o eliminación de consecuencias que puedan afectar al desarrollo del proyecto

Módulo 9. Gestión de las adquisiciones de proyectos tecnológicos

- ♦ Describir los procesos de adquisición de proyectos tecnológicos, así como los tipos de contratos para explicar que acciones se deben tomar en cada situación con base en el Marco Legal de las Adquisiciones

Módulo 10. Certificaciones y código ético. Tendencias y prácticas emergentes en la gestión y dirección de proyectos tecnológicos

- ♦ Comprender la importancia de la acreditación y certificaciones, mediante el cumplimiento de los diversos criterios y requerimientos que señalan para garantizar la calidad en la Gestión y Dirección de Proyectos Tecnológicos

04

Competencias

Esta Maestría nace con la finalidad de proporcionar al alumno una especialización de alta calidad. Así, tras superar con éxito esta exclusiva titulación, el egresado habrá desarrollado las habilidades y destrezas necesarias para desempeñar un trabajo de primer nivel. Asimismo, obtendrá una visión innovadora y multidisciplinar de su campo laboral. Por ello, este vanguardista programa de TECH representa una oportunidad sin parangón para todo aquel profesional que quiera destacar en su sector y convertirse en un experto.

Te damos +





“

*Diseña y gestiona proyectos tecnológicos
luego de cursar esta completísima Maestría”*



Competencias generales

- Dirigir de manera exitosa proyectos tecnológicos que permitan lograr los objetivos empresariales
- Auditar la calidad en cada uno de los procesos que se llevan a cabo en el diseño del proyecto
- Aplicar las normativas específicas y criterios de buenas prácticas para la gestión de proyectos tecnológicos
- Realizar el proceso de monitorización de los trabajos y control de calidad de los proyectos tecnológicos
- Gestionar el alcance de los proyectos tecnológicos
- Estimar la duración de los proyectos y gestionarlos de manera adecuada
- Entender cuáles son los recursos humanos y materiales necesarios para sacar adelante un proyecto
- Conocer las tendencias y prácticas emergentes en la gestión de recursos de proyectos tecnológicos y ponerlas en marcha
- Aplicar las nuevas tendencias en el ámbito de la comunicación
- Aplicar el código ético en la gestión de los proyectos tecnológicos





“

Actualiza tus competencias con la metodología teórico-práctica más eficiente del panorama académico actual, el Relearning de TECH”

05

¿Por qué nuestro programa?

Realizar la Maestría en TECH supone incrementar las posibilidades del profesional para desarrollarse como director de un proyecto tecnológico. Es todo un reto que implica esfuerzo y dedicación, pero que abre las puertas a un área de conocimiento apasionante. Se trata, por tanto, de una oportunidad única en manos del profesional de conocer profundamente las diversas técnicas y procedimientos para el diseño, desarrollo y ejecución de proyectos tecnológicos, Todo esto de la mano del mejor cuadro docente y con la metodología educativa más flexible y novedosa.

“

Este programa de TECH es único por ofrecer a los altos directivos la oportunidad de acceder a la información desde cualquier parte del mundo”

01

Orientación 100% laboral

Con esta Maestría, el estudiante tendrá acceso a los mejores materiales didácticos del mercado. Todos ellos, además, concebidos con un enfoque eminentemente profesionalizante, es decir, que permiten al alumno comenzar a trabajar como director del departamento tecnológico de una empresa desde el momento en que termine la titulación. Es todo un lujo que, solo estudiando en TECH, es posible.

02

La mejor institución

Estudiar en TECH Universidad Tecnológica supone una apuesta de éxito a futuro, que garantiza al estudiante una estabilidad profesional y personal. Gracias a los mejores contenidos académicos, 100% en línea, y al profesorado de esta Maestría, el alumno se asegura la mejor especialización del mercado. Y todo ello, desde casa y sin renunciar a su actividad profesional y personal.

03

Titulación directa

No hará falta que el estudiante haga una tesina, ni examen final, ni nada más para poder egresar y obtener su título. En TECH, el alumno tendrá una vía directa de titulación.

04

Los mejores recursos pedagógicos 100% en línea

TECH Universidad Tecnológica pone al alcance de los estudiantes de esta Maestría la última metodología educativa en línea, basada en una tecnología internacional de vanguardia, que permite estudiar sin tener que asistir a clase, y sin renunciar a adquirir ninguna competencia indispensable en la alta dirección comercial.

05

Educación adaptada al mundo real

TECH Universidad Tecnológica muestra al alumno las últimas tendencias, avances, trucos y estrategias para llevar a cabo su trabajo como director o CTO en un entorno cambiante y demandante. El objetivo de realizar esta labor requiere, además del conocimiento y las actitudes adecuadas para aplicar las metodologías acertadas, asumiendo un nivel de responsabilidad superior. Y para ello, el profesional necesita los recursos personales, mentales y profesionales más actualizados en este campo.

06

Aprender idiomas y obtener su certificado oficial

TECH da la posibilidad, además de obtener la certificación oficial de Inglés en el nivel B2, de seleccionar de forma optativa hasta otros 6 idiomas en los que, si el alumno desea, podrá certificarse.



07

Mejorar tus habilidades directivas

TECH es consciente de que para ser director de tecnología hace falta mucho más que saber de procesos. Por eso, con esta Maestría mejora las habilidades directivas de los alumnos a partir de un recorrido completo por todas y cada una de las áreas a las que tendrá que hacer frente en su desarrollo profesional: desde la administración y las finanzas, hasta los recursos humanos y el liderazgo.

08

Especialización integral

En TECH Universidad Tecnológica, el profesional adquirirá una visión global en dirección de tecnología y diseño de proyectos en empresas de gran prestigio internacional. Así conocerá como es la planificación en la gestión de alcance de proyectos tecnológicos, teniendo en cuenta los beneficios, herramienta y técnicas que se requieren para la adecuada y oportuna toma de decisiones, convirtiéndose, por tanto, en un activo de primer nivel.

09

Formar parte de una comunidad exclusiva

Estudiando en TECH, el CTO tendrá acceso a una comunidad de profesionales de élite, grandes empresas internacionales, organizaciones de prestigio y profesores cualificados procedentes de las universidades más prestigiosas del mundo: la comunidad TECH.

06

Salidas profesionales

El perfil de egreso de la Maestría en Diseño y Gestión de Proyectos Tecnológicos es el de un profesional con altas habilidades para dirigir un equipo o empresa internacional. En este sentido, al finalizar el programa, el profesional será capaz de aplicar los criterios de calidad a todos los procesos del desarrollo de un proyecto tecnológico. De esta forma, se convertirá en un directivo solvente, competitivo y con gran capacidad de adaptación.

Upgrading...

A photograph of a woman with long brown hair and black-rimmed glasses, looking upwards and to the right with a thoughtful expression. She is holding a black pen in her right hand. The background is a soft, out-of-focus light blue. The image is partially obscured by a dark blue diagonal shape in the bottom left corner.

“

Conviértete en líder que siempre quisiste ser cursando esta Maestría”

Perfil profesional

El egresado de esta Maestría será un profesional competente y hábil para desempeñarse, de manera responsable y efectiva, en las empresas internacionales que precisen sus servicios. Para ello, contará con las competencias profesionales que le permitirán ejercer en los numerosos campos de acción que se deben controlar para garantizar el cumplimiento de los objetivos de una organización: ser los mejores del mercado.

De esta manera, su capacitación con TECH le permitirá comprender y analizar el entorno que le rodea y su sentido crítico le hará competente para interpretar la veracidad de la información que recibe y tomar decisiones como medio para imponer soluciones a las problemáticas propias del sector empresarial.

El egresado será, de esta forma, un directivo técnicamente solvente y preparado para desempeñarse profesionalmente en el campo laboral.

Perfil investigativo

El egresado de esta Maestría tendrá la capacidad de planificar, dirigir, gestionar y mejorar los procesos de pensamiento crítico, análisis de situaciones y elaboración de respuestas eficientes, innovadoras, ajustadas y precisas. A su vez, adquirirá competencias para comprender e interpretar los problemas cardinales de su profesión, relacionados con el fomento del pensamiento crítico y la adaptación a nuevos entornos y exigencias profesionales.



Perfil ocupacional y campo de acción

Tras el logro de los objetivos de especialización planteados en este programa, el egresado tendrá la capacidad de planificar, dirigir, gestionar y mejorar los procesos de pensamiento crítico, análisis de situaciones y elaboración de respuestas eficientes innovadoras que ayuden a mejorar de forma exponencial el sector empresarial.

El egresado de TECH en Diseño y Gestión de Proyectos Tecnológicos estará preparado para desempeñar los siguientes puestos de trabajo:

- Director de Proyectos Tecnológicos
- Director de Innovación y Tecnología
- Consultor de Tecnologías de la Información
- Ingeniero de Proyectos Competitivos
- Investigador en Sistemas y Tecnologías de la Información



Estás a tan solo un clic de convertirte en ese director que tanto querías. Y estudiando en TECH lo conseguirás de forma sencilla”

07

Idiomas gratuitos

Convencidos de que la formación en idiomas es fundamental en cualquier profesional para lograr una comunicación potente y eficaz, TECH ofrece un itinerario complementario al plan de estudios curricular, en el que el alumno, además de adquirir las competencias de la Maestría, podrá aprender idiomas de un modo sencillo y práctico.



“

TECH te incluye el estudio de idiomas en la Maestría de forma ilimitada y gratuita”

En el mundo competitivo actual, hablar otros idiomas forma parte clave de nuestra cultura moderna. Hoy en día, resulta imprescindible disponer de la capacidad de hablar y comprender otros idiomas, además de lograr un título oficial que acredite y reconozca las competencias lingüísticas adquiridas. De hecho, ya son muchos los colegios, las universidades y las empresas que solo aceptan a candidatos que certifican su nivel mediante un título oficial en base al Marco Común Europeo de Referencia para las Lenguas (MCERL).

El Marco Común Europeo de Referencia para las Lenguas es el máximo sistema oficial de reconocimiento y acreditación del nivel del alumno. Aunque existen otros sistemas de validación, estos proceden de instituciones privadas y, por tanto, no tienen validez oficial. El MCERL establece un criterio único para determinar los distintos niveles de dificultad de los cursos y otorga los títulos reconocidos sobre el nivel de idioma que se posee.

En TECH se ofrecen los únicos cursos intensivos de preparación para la obtención de certificaciones oficiales de nivel de idiomas, basados 100% en el MCERL. Los 48 Cursos de Preparación de Nivel Idiomático que tiene la Escuela de Idiomas de TECH están desarrollados en base a las últimas tendencias metodológicas de aprendizaje en línea, el enfoque orientado a la acción y el enfoque de adquisición de competencia lingüística, con la finalidad de preparar los exámenes oficiales de certificación de nivel.

El estudiante aprenderá, mediante actividades en contextos reales, la resolución de situaciones cotidianas de comunicación en entornos simulados de aprendizaje y se enfrentará a simulacros de examen para la preparación de la prueba de certificación de nivel.



Solo el coste de los Cursos de Preparación de idiomas y los exámenes de certificación, que puedes llegar a hacer gratis, valen más de 3 veces el precio de la Maestría”





“ 48 Cursos de Preparación de Nivel para la certificación oficial de 8 idiomas en los niveles MCRL A1,A2, B1, B2, C1 y C2”



TECH incorpora, como contenido extracurricular al plan de estudios oficial, la posibilidad de que el alumno estudie idiomas, seleccionando aquellos que más le interesen de entre la gran oferta disponible:

- Podrá elegir los Cursos de Preparación de Nivel de los idiomas, y nivel que desee, de entre los disponibles en la Escuela de Idiomas de TECH, mientras estudie la maestría, para poder prepararse el examen de certificación de nivel.
- En cada programa de idiomas tendrá acceso a todos los niveles MCERL, desde el nivel A1 hasta el nivel C2.
- Podrá presentarse a un único examen telepresencial de certificación de nivel, con un profesor nativo experto en evaluación lingüística. Si supera el examen, TECH le expedirá un certificado de nivel de idioma.
- Estudiar idiomas NO aumentará el coste del programa. El estudio ilimitado y la certificación única de cualquier idioma, están incluidas en la maestría.



08

Metodología

Te ofrecemos un método innovador de aprendizaje, que establece una integración de los conocimientos de forma cíclica, y no lineal como es habitual. Esta forma de enseñanza es utilizada en las facultades de medicina y psicología más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el *New England Journal of Medicine*. Se trata de un sistema que pone en marcha diferentes estrategias en las que se incorpora, de manera orgánica, el proceso natural de pérdida de parte de la información aprendida, para convertirlo en un paso más del desarrollo.





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional, para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

En TECH Business School empleamos el método del caso de Harvard

Nuestro programa te ofrece un método revolucionario de desarrollo de tus habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar tus competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”



Somos la primera universidad online en español que combina los case studies de Harvard Business School con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración.



Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

Este programa de la Escuela de Negocios de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en este área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH Universidad Tecnológica utilizarás los case studies de la Harvard, con la que tenemos un acuerdo estratégico que nos permite acercarte los materiales de la mejor universidad del mundo.

“ *Aprenderás, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales* ”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del programa, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

Nuestra Universidad es la primera en el mundo que combina los case studies de Harvard University con un sistema de aprendizaje 100 % online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies de Harvard con el mejor método de enseñanza 100 % online: el Relearning.

Nuestro sistema online te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios. Podrás acceder a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o móvil con conexión a internet.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra escuela de negocios es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 hemos conseguido mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprendemos, desaprendemos, olvidamos y reaprendemos). Por eso, combinamos cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología hemos capacitado a más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes. En ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes, los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



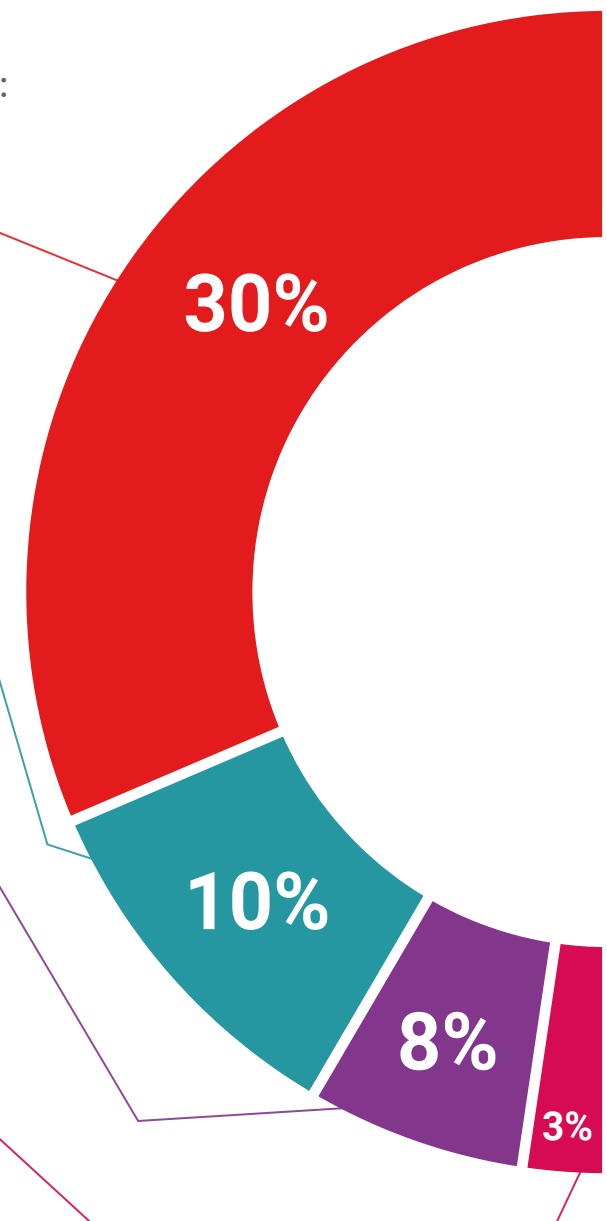
Prácticas de habilidades directivas

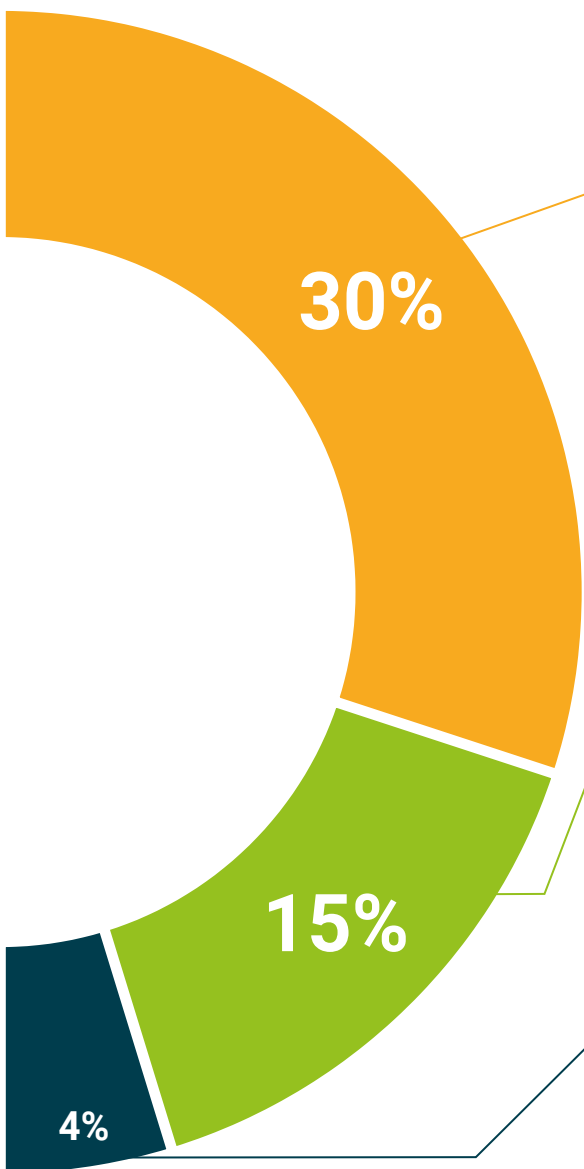
Realizarás actividades de desarrollo de competencias directivas específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un alto directivo precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... en nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores business cases que se emplean en la Harvard Business School. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas en alta dirección del panorama latinoamericano.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo de capacitación para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



09

Dirección del curso

El programa incluye en su cuadro docente expertos de referencia en el sector, que vierten en este programa la experiencia de sus años de trabajo. Además, participan en su diseño y elaboración, otros especialistas de reconocido prestigio en áreas afines que completan el maestría de un modo interdisciplinar, convirtiéndolo, por tanto, en una experiencia única y altamente nutritiva a nivel académico para el alumno.





“

Contamos con un equipo docente con amplia experiencia que te ayudará a especializarte en este sector”

Dirección



Dña. Romero Mariño, Brunil Dalila

- ♦ Administradora de Base de Datos. Asociación OCREM. Granada
- ♦ Consultora de Proyectos de Software y arquitectura tecnológica para distintas empresas. Venezuela
- ♦ Profesora Universitaria de Informática. Departamento de Procesos y Sistemas. Universidad Simón Bolívar (USB). Venezuela
- ♦ Investigador en Ingeniería del Software y áreas conexas. Departamento de Procesos y Sistemas. Universidad Simón Bolívar (USB). Venezuela
- ♦ Ingeniera de Sistemas por la Universidad Bicentenario de Aragua (UBA). Venezuela.
- ♦ Experta en Comunicaciones y Redes de Comunicación de Datos por la Universidad Central de Venezuela (UCV).
- ♦ Máster en Ingeniería de Sistemas por la Universidad Simón Bolívar (USB). Venezuela.
- ♦ Doctora en Tecnologías de la Información y la Comunicación por la Universidad de Granada (UGR). España.



10

Requisitos de acceso y proceso de admisión

El proceso de admisión de TECH es el más sencillo de las universidades en línea en todo el país. Podrás comenzar la licenciatura sin trámites ni demoras: empieza a preparar la documentación y entrégala más adelante, sin premuras. Lo más importante para TECH es que los procesos administrativos, para ti, sean sencillos y no te ocasionen retrasos, ni incomodidades.





“

TECH ofrece el procedimiento de admisión más simple y rápido de todas las universidades en línea”

Requisitos de acceso

Para poder acceder a los estudios de **Maestría Diseño y Gestión de Proyectos Tecnológicos** es necesario presentar un Título y/o certificado de estudios totales de Licenciatura en un área del conocimiento relacionada con la Informática, Ingeniería en Sistemas, Ingeniería en Sistemas computacionales, Tecnologías de la Información y Comunicación, Ingeniería Eléctrica, Ingeniería electrónica, Diseño Web, Desarrollo de Software, Telecomunicaciones, Redes, Redes Computacionales, Innovación Tecnológica, tecnología ambiental, proyectos tecnológicos, administración de organizaciones, Administración, Administración de Empresas, Administración y Gestión Empresarial. En caso de que el alumno no cuente con un título en el área mencionada, deberá acreditar documentalmente que cuenta con un mínimo de 2 años de experiencia en el área. Puede consultar requisitos establecidos en el Reglamento de TECH.

Proceso de admisión

Para TECH es del todo fundamental que, en el inicio de la relación académica, el alumno esté centrado en el proceso de enseñanza, sin demoras ni preocupaciones relacionadas con el trámite administrativo. Por ello, hemos creado un protocolo más sencillo en el que podrás concentrarte, desde el primer momento en tu capacitación, contando con un plazo mucho mayor de tiempo para la entrega de la documentación pertinente.

De esta manera, podrás incorporarte al curso tranquilamente. Algún tiempo más tarde, te informaremos del momento en el que podrás ir enviando los documentos, a través del campus virtual, de manera muy sencilla, cómoda y rápida. Sólo deberás cargarlos y enviarlos, sin traslados ni pérdidas de tiempo.

Una vez que llegue el momento podrás contar con nuestro soporte, si te hace falta. Todos los documentos que nos facilites deberán ser rigurosamente ciertos y estar en vigor en el momento en que los envías.

“

Ingresas al programa de maestría de forma rápida y sin complicarte en trámites administrativos. Para que empieces a formarte desde el primer momento”



En cada caso, los documentos que debes tener listos para cargar en el campus virtual son:

Estudiantes con estudios universitarios realizados en México

Deberán subir al Campus Virtual, escaneados con calidad suficiente para su lectura, los siguientes documentos:

- ♦ Copia digitalizada del documento que ampare la identidad legal del alumno: acta de nacimiento, carta de naturalización, acta de reconocimiento, acta de adopción, Cédula de Identificación Personal o Documento Nacional de Identidad, Pasaporte, Certificado Consular o, en su caso, Documento que demuestre el estado de refugiado
- ♦ Copia digitalizada de la Clave Única de Registro de Población (CURP)
- ♦ Copia digitalizada de Certificado de Estudios Totales de Licenciatura legalizado
- ♦ Copia digitalizada del título legalizado

En caso de haber estudiado la licenciatura fuera de México, consulta con tu asesor académico. Se requerirá documentación adicional en casos especiales, como inscripciones a la maestría como opción de titulación o que no cuenten con el perfil académico que el plan de estudios requiera. Tendrás un máximo de 2 meses para cargar todos estos documentos en el campus virtual.

Estudiantes con estudios universitarios realizados fuera de México

Deberán subir al Campus Virtual, escaneados con calidad suficiente para su lectura, los siguientes documentos:

- ♦ Copia digitalizada del documento que ampare la identidad legal del alumno: acta de nacimiento, carta de naturalización, acta de reconocimiento, acta de adopción, Cédula de Identificación Personal o Documento Nacional de Identidad, Pasaporte, Certificado Consular o, en su caso, Documento que demuestre el estado de refugiado
- ♦ Copia digitalizada del Título, Diploma o Grado Académico oficiales de Licenciatura que ampare los estudios realizados en el extranjero
- ♦ Copia digitalizada del Certificado de Estudios de Licenciatura. En el que aparezcan las asignaturas con las calificaciones de los estudios cursados, que describan las unidades de aprendizaje, periodos en que se cursaron y calificaciones obtenidas

Se requerirá documentación adicional en casos especiales como inscripciones a maestría como opción de titulación o que no cuenten con el perfil académico que el plan de estudios requiera. Tendrás un máximo de 2 meses para cargar todos estos documentos en el campus virtual.

Es del todo necesario que atestigües que todos los documentos que nos facilitas son verdaderos y mantienen su vigencia en el momento en que los envías.

11

Titulación

Este programa te permite alcanzar la titulación de **Maestría en Diseño y Gestión de Proyectos Tecnológicos** obteniendo un título universitario válido por la Secretaría de Educación Pública, y si gustas, la Cédula Profesional de la Dirección General de Profesiones.





Consigue tu título y cédula profesional evitando trámites y complicaciones. TECH Universidad realizará todas las gestiones por ti"

Este programa te permite alcanzar el grado de **Maestría en Diseño y Gestión de Proyectos Tecnológico**, obteniendo un reconocimiento universitario oficial válido tanto en tu país como de modo internacional.

Este plan de estudios se encuentra incorporado al Sistema Educativo Nacional, con fecha 27 de JULIO 2020 y número de acuerdo de Registro de Validez Oficial de Estudios (RVOE): 20210875.

Puedes consultar la validez de este programa en el acuerdo de Registro de Validez Oficial de Estudios: **RVOE Maestría en Diseño y Gestión de Proyectos Tecnológico**

Para más información sobre qué es el RVOE puedes consultar [aquí](#).



Titulación: **Maestría en Diseño y Gestión de Proyectos Tecnológicos**

Nº de RVOE: 20210875

Fecha de RVOE: 27/07/2020

Modalidad: 100% en línea

Duración: 20 meses

Para recibir el presente título no será necesario realizar ningún trámite.

TECH Universidad Tecnológica realizará todas las gestiones oportunas ante las diferentes administraciones públicas en su nombre, para hacerle llegar a su domicilio:

- ♦ Título de la Maestría
- ♦ Certificado total de estudios
- ♦ Cédula Profesional

Si requiere que cualquiera de estos documentos le lleguen apostillados a su domicilio, póngase en contacto con su asesor académico.

TECH Universidad Tecnológica se hará cargo de todos los trámites.



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web for
aula virtual idiomas instituciones



**Maestría
Diseño y Gestión
de Proyectos Tecnológicos**

Nº de RVOE: 20210875

Fecha de RVOE: 27/07/2020

Modalidad: 100% en línea

Duración: 20 meses

Maestría Diseño y Gestión de Proyectos Tecnológico

Nº de RVOE: 20210875

RVOE

EDUCACIÓN SUPERIOR

A photograph of three people in a meeting. A man in a blue plaid shirt is pointing at a laptop screen. A woman in a light blue shirt is writing in a notebook. Another person's hands are visible typing on a laptop keyboard. The table has papers with charts and a glass of water.

tech universidad
tecnológica