

# Experto Universitario

## Negocios de la Industria Gaming & E-Sports en el Metaverso





## Experto Universitario Negocios de la Industria Gaming & E-Sports en el Metaverso

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Global University
- » Acreditación: 18 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online
- » Dirigido a: Graduados, Diplomados y Licenciados universitarios que hayan realizado previamente cualquiera de las titulaciones del campo de las Ciencias Sociales y Jurídicas, Administrativas y Empresariales, así como a los profesionales de la tecnología que buscan reinventar sus carreras en una industria con muchas posibilidades de futuro

Acceso web: [www.techtitute.com/escuela-de-negocios/experto-universitario/experto-negocios-industria-gaming-e-sports-metaverso](http://www.techtitute.com/escuela-de-negocios/experto-universitario/experto-negocios-industria-gaming-e-sports-metaverso)

# Índice

01

Bienvenida

---

*pág. 4*

02

¿Por qué estudiar en TECH?

---

*pág. 6*

03

¿Por qué nuestro programa?

---

*pág. 10*

04

Objetivos

---

*pág. 14*

05

Estructura y contenido

---

*pág. 20*

06

Metodología de estudio

---

*pág. 28*

07

Perfil de nuestros alumnos

---

*pág. 38*

08

Dirección del curso

---

*pág. 42*

09

Impacto para tu carrera

---

*pág. 48*

10

Beneficios para tu empresa

---

*pág. 52*

11

Titulación

---

*pág. 56*

# 01 Bienvenida

El desarrollo de la tecnología 5G, la conectividad y la constante evolución del entorno digital que ha traído consigo el Metaverso plantea nuevas oportunidades y retos para la industria del entretenimiento. La adaptación del sector *gaming* y de los *e-Sports* a los entornos virtuales ha favorecido la interacción entre usuarios, lo cual se ha traducido en un aumento significativo de los jugadores que eligen estos títulos para su ocio, a pesar de tratarse de un área reciente y que se encuentra en sus primeras etapas. El itinerario académico cobija la participación de un reconocido Director Invitado Internacional, quien, gracias a su extensa experiencia en investigación, presentará a los alumnos las últimas innovaciones en Management en Metaverso, mediante exclusivas *Masterclasses*.



Experto Universitario en Negocios de la Industria Gaming  
& E-Sports en el Metaverso. TECH Global University



“

*Potencia tu trayectoria profesional o académica con Masterclasses exclusivas dictadas por un prestigioso Director Invitado Internacional, reconocido por su experiencia en Management en Metaverso”*

02

# ¿Por qué estudiar en TECH?

TECH es la mayor escuela de negocio 100% online del mundo. Se trata de una Escuela de Negocios de élite, con un modelo de máxima exigencia académica. Un centro de alto rendimiento internacional y de entrenamiento intensivo en habilidades directivas.



“

*TECH es una universidad de vanguardia tecnológica, que pone todos sus recursos al alcance del alumno para ayudarlo a alcanzar el éxito empresarial”*

## En TECH Global University



### Innovación

La universidad ofrece un modelo de aprendizaje en línea que combina la última tecnología educativa con el máximo rigor pedagógico. Un método único con el mayor reconocimiento internacional que aportará las claves para que el alumno pueda desarrollarse en un mundo en constante cambio, donde la innovación debe ser la apuesta esencial de todo empresario.

“Caso de Éxito Microsoft Europa” por incorporar en los programas un novedoso sistema de multivideo interactivo.



### Máxima exigencia

El criterio de admisión de TECH no es económico. No se necesita realizar una gran inversión para estudiar en esta universidad. Eso sí, para titularse en TECH, se podrán a prueba los límites de inteligencia y capacidad del alumno. El listón académico de esta institución es muy alto...

**95%**

de los alumnos de TECH finaliza sus estudios con éxito



### Networking

En TECH participan profesionales de todos los países del mundo, de tal manera que el alumno podrá crear una gran red de contactos útil para su futuro.

**+100.000**

directivos capacitados cada año

**+200**

nacionalidades distintas



### Empowerment

El alumno crecerá de la mano de las mejores empresas y de profesionales de gran prestigio e influencia. TECH ha desarrollado alianzas estratégicas y una valiosa red de contactos con los principales actores económicos de los 7 continentes.

**+500**

acuerdos de colaboración con las mejores empresas



### Talento

Este programa es una propuesta única para sacar a la luz el talento del estudiante en el ámbito empresarial. Una oportunidad con la que podrá dar a conocer sus inquietudes y su visión de negocio.

TECH ayuda al alumno a enseñar al mundo su talento al finalizar este programa.



### Contexto Multicultural

Estudiando en TECH el alumno podrá disfrutar de una experiencia única. Estudiará en un contexto multicultural. En un programa con visión global, gracias al cual podrá conocer la forma de trabajar en diferentes lugares del mundo, recopilando la información más novedosa y que mejor se adapta a su idea de negocio.

Los alumnos de TECH provienen de más de 200 nacionalidades.



TECH busca la excelencia y, para ello, cuenta con una serie de características que hacen de esta una universidad única:



### Análisis

---

En TECH se explora el lado crítico del alumno, su capacidad de cuestionarse las cosas, sus competencias en resolución de problemas y sus habilidades interpersonales.



### Excelencia académica

---

En TECH se pone al alcance del alumno la mejor metodología de aprendizaje online. La universidad combina el método *Relearning* (metodología de aprendizaje de posgrado con mejor valoración internacional) con el Estudio de Caso. Tradición y vanguardia en un difícil equilibrio, y en el contexto del más exigente itinerario académico.



### Economía de escala

---

TECH es la universidad online más grande del mundo. Tiene un portfolio de más de 10.000 posgrados universitarios. Y en la nueva economía, **volumen + tecnología = precio disruptivo**. De esta manera, se asegura de que estudiar no resulte tan costoso como en otra universidad.



### Aprende con los mejores

---

El equipo docente de TECH explica en las aulas lo que le ha llevado al éxito en sus empresas, trabajando desde un contexto real, vivo y dinámico. Docentes que se implican al máximo para ofrecer una especialización de calidad que permita al alumno avanzar en su carrera y lograr destacar en el ámbito empresarial.

Profesores de 20 nacionalidades diferentes.



*En TECH tendrás acceso a los análisis de casos más rigurosos y actualizados del panorama académico*

03

# ¿Por qué nuestro programa?

Realizar el programa de TECH supone multiplicar las posibilidades de alcanzar el éxito profesional en el ámbito de la alta dirección empresarial.

Es todo un reto que implica esfuerzo y dedicación, pero que abre las puertas a un futuro prometedor. El alumno aprenderá de la mano del mejor equipo docente y con la metodología educativa más flexible y novedosa.



“

*Contamos con el más prestigioso cuadro docente y el temario más completo del mercado, lo que nos permite ofrecerte una capacitación de alto nivel académico”*

Este programa aportará multitud de ventajas laborales y personales, entre ellas las siguientes:

01

### **Dar un impulso definitivo a la carrera del alumno**

Estudiando en TECH el alumno podrá tomar las riendas de su futuro y desarrollar todo su potencial. Con la realización de este programa adquirirá las competencias necesarias para lograr un cambio positivo en su carrera en poco tiempo.

*El 70% de los participantes de esta especialización logra un cambio positivo en su carrera en menos de 2 años.*

02

### **Desarrollar una visión estratégica y global de la empresa**

TECH ofrece una profunda visión de dirección general para entender cómo afecta cada decisión a las distintas áreas funcionales de la empresa.

*Nuestra visión global de la empresa mejorará tu visión estratégica.*

03

### **Consolidar al alumno en la alta gestión empresarial**

Estudiar en TECH supone abrir las puertas de hacia panorama profesional de gran envergadura para que el alumno se posicione como directivo de alto nivel, con una amplia visión del entorno internacional.

*Trabajarás más de 100 casos reales de alta dirección.*

04

### **Asumir nuevas responsabilidades**

Durante el programa se muestran las últimas tendencias, avances y estrategias, para que el alumno pueda llevar a cabo su labor profesional en un entorno cambiante.

*El 45% de los alumnos consigue ascender en su puesto de trabajo por promoción interna.*

05

### Acceso a una potente red de contactos

TECH interrelaciona a sus alumnos para maximizar las oportunidades. Estudiantes con las mismas inquietudes y ganas de crecer. Así, se podrán compartir socios, clientes o proveedores.

*Encontrarás una red de contactos imprescindible para tu desarrollo profesional.*

06

### Desarrollar proyectos de empresa de una forma rigurosa

El alumno obtendrá una profunda visión estratégica que le ayudará a desarrollar su propio proyecto, teniendo en cuenta las diferentes áreas de la empresa.

*El 20% de nuestros alumnos desarrolla su propia idea de negocio.*

07

### Mejorar soft skills y habilidades directivas

TECH ayuda al estudiante a aplicar y desarrollar los conocimientos adquiridos y mejorar en sus habilidades interpersonales para ser un líder que marque la diferencia.

*Mejora tus habilidades de comunicación y liderazgo y da un impulso a tu profesión.*

08

### Formar parte de una comunidad exclusiva

El alumno formará parte de una comunidad de directivos de élite, grandes empresas, instituciones de renombre y profesores cualificados procedentes de las universidades más prestigiosas del mundo: la comunidad TECH Global University.

*Te damos la oportunidad de especializarte con un equipo de profesores de reputación internacional.*

# 04 Objetivos

Las posibilidades de negocio que han surgido con el desarrollo del Metaverso y la inclusión en él de la industria *gaming* y de los *e-Sports* ha dado una idea a los expertos de TECH: conformar una titulación a través de la cual los egresados interesados en este ámbito puedan especializarse en él de manera 100% online y en tan solo 6 meses de capacitación. Así surge este Experto Universitario, con el objetivo de poder aportarle toda la información que necesita para adquirir el conocimiento más exhaustivo e innovador que eleve su carrera a la cúspide del sector.



“

*Cuanto más ambiciosos sean tus objetivos, mayor rendimiento serás capaz de sacarle a este Experto Universitario. No te preocupes si eres muy exigente, porque TECH te dará todo lo que necesitas para conseguirlos”*

TECH hace suyos los objetivos de sus alumnos.  
Trabajan conjuntamente para conseguirlos.

El Experto Universitario en Negocios de la Industria Gaming & E-Sports en el Metaverso capacitará al alumno para:

01

Analizar el impacto del *OpenSource* en el desarrollo del ecosistema del Metaverso

04

Ordenar a los participantes del ecosistema y comprender su función

02

Examinar el papel de las comunidades en la evolución del ecosistema



03

Razonar sobre el nuevo contexto social de la era exponencial

05

Profundizar en proyectos desarrollando Metaversos junto a un ecosistema

06

Explorar las oportunidades de negocio que habilitan los ecosistemas

08

Determinar los videojuegos más influyentes de la historia hasta llegar al concepto de Metaverso



09

Establecer cómo surgieron y qué aportaron los videojuegos multijugador en línea a medida que empezaron a ser populares y qué experiencias han trasladado a los entornos virtuales en la actualidad

07

Comprender la necesidad de crear ecosistema para ofrecer una visión completa

10

Analizar la situación actual de la industria del videojuego y los distintos modelos de negocio que faciliten la viabilidad de nuestros proyectos

11

Profundizar en la definición de *play-to-earn* para entender las diferencias conceptuales con respecto al modelo *play & earn*

14

Ser capaz de aplicar las herramientas que nos proporciona la tecnología actual para crear sinergias entre mercados especializados como el de los *e-Sports* y el Metaverso

12

Fundamentar a qué nos referimos cuando hablamos del paradigma jugador-inversor para poder determinar y estudiar targets específicos dentro de la industria



13

Ser capaces de distinguir, de forma pormenorizada, las experiencias interactivas de los juegos. Establecer las diferencias entre ambos conceptos para definir los objetivos a alcanzar dentro de nuestro negocio

15

Alcanzar un entendimiento general del panorama financiero tradicional, sus carencias y puntos fuertes

16

Determinar la motivación de las finanzas descentralizadas y las soluciones que aportan

18

Descubrir el funcionamiento de las principales plataformas del ecosistema



19

Examinar los conceptos intermedios de las finanzas descentralizadas aplicadas a proyectos Web3

17

Desarrollar los conceptos fundamentales de las finanzas descentralizadas

20

Analizar casos de uso de las finanzas descentralizadas en el Metaverso

# 05

## Estructura y contenido

TECH invierte cientos de horas en la elaboración de cada uno de sus programas. Por ese motivo, sus titulaciones son el resultado del esfuerzo y la constancia de un equipo de expertos que ponen todo su empeño en crear siempre el mejor contenido, adaptado a las especificaciones del sector, la demanda del mercado y la actualidad inmediata de la materia. Todo ello se compacta en un cómodo y accesible formato 100% online que da la oportunidad a los egresados de organizar la experiencia académica de manera personalizada y perfectamente compatible con su vida laboral y personal.



“

*El empleo de la metodología Relearning en el desarrollo de este programa te ahorrará horas de estudio sin renunciar a una capacitación exhaustiva. ¿No lo crees? Matricúlate ahora y TECH te lo demostrará”*

## Plan de estudios

El Plan de estudios de este Experto Universitario en Negocios de la Industria Gaming & E-Sports en el Metaverso ha sido desarrollado en base a los requisitos actuales del sector empresarial, adaptando sus contenidos a las exigencias de la demanda laboral. De esta manera, TECH garantiza una experiencia académica altamente capacitante en la que, además de adquirir los conocimientos más exhaustivos y especializados, el egresado se preparará para ingresar de manera inmediata en el mercado del entorno virtual.

Y es que a través de las 540 horas de capacitación podrá ahondar en las novedades de la industria *gaming* y de los *e-Sports* como entrada del Metaverso, profundizando en los canales físicos y digitales más efectivos para llegar a un público más amplio y variado. También se centrará en los ecosistemas y actores principales involucrados en este tipo de proyectos, haciendo especial hincapié en los usuarios y su demanda.

Por último, el programa recoge la información más vanguardista relacionada con la inversión y las finanzas descentralizadas en proyectos virtuales, con el fin de que el egresado pueda obtener el máximo beneficio optimizando los gastos y reduciendo las pérdidas.

De esta manera adquirirá un grado de especialización altísimo, a la altura de los mejores expertos de este campo. Además, incluir esta titulación en su currículum le abrirá las puertas hacia un futuro laboral más próspero y exitoso, en el cual será capaz de alcanzar hasta sus metas profesionales más ambiciosas. Es, por lo tanto, una oportunidad académica única para convertirse en el próximo empresario de renombre dentro de la industria del Metaverso en tan solo 6 meses de capacitación y de manera 100% online.

Este Experto Universitario se desarrolla a lo largo de 6 meses y se divide en 3 módulos:

### Módulo 1

Industria *gaming* y *e-Sports* como entrada del Metaverso

### Módulo 2

Ecosistema y actores principales del Metaverso

### Módulo 3

Inversión y finanzas descentralizadas (DeFi) en el Metaverso



### ¿Dónde, cuándo y cómo se imparte?

TECH ofrece la posibilidad de desarrollar este Experto Universitario en Negocios de la Industria Gaming & E-Sports en el Metaverso de manera totalmente online. Durante los 6 meses que dura la especialización, el alumno podrá acceder a todos los contenidos de este programa en cualquier momento, lo que le permitirá autogestionar su tiempo de estudio.

*Una experiencia educativa única, clave y decisiva para impulsar tu desarrollo profesional y dar el salto definitivo.*

**Módulo 1.** Industria *gaming* y *e-Sports* como entrada del Metaverso

**1.1. El Metaverso a través de los videojuegos**

- 1.1.1. Experiencias interactivas
- 1.1.2. Crecimiento y asentamiento del mercado
- 1.1.3. Madurez de la Industria

**1.2. El caldo de cultivo de los Metaversos actuales**

- 1.2.1. MMOs
- 1.2.2. *Second Life*
- 1.2.3. PlayStation Home

**1.3. Metaverso multiplataforma. Revolución masiva del concepto**

- 1.3.1. Neal Stephenson y su obra *Snow Crash*
- 1.3.2. De la ciencia ficción a la realidad
- 1.3.3. Mark Zuckerberg Meta. La revolución masiva del concepto

**1.4. Estado de la industria del videojuego. Plataformas o canales del Metaverso**

- 1.4.1. Cifras de la industria del videojuego
- 1.4.2. Plataformas o canales del Metaverso
- 1.4.3. Proyecciones económicas para los próximos años
- 1.4.4. Cómo aprovechar, al máximo, el excelente estado de forma de la industria

**1.5. Modelos de negocio: F2P vs. Premium**

- 1.5.1. *Free to play* o F2P
- 1.5.2. Premium
- 1.5.3. Modelos Híbridos. Propuestas alternativas

**1.6. *Play-to-earn***

- 1.6.1. El éxito de *CryptoKitties*
- 1.6.2. *Axie Infinity*. Otros casos de éxito
- 1.6.3. Desgaste del *Play-to-earn* y la creación del *Play&Earn*

**1.7. GameFi: Paradigma jugador-inversor**

- 1.7.1. GameFi
- 1.7.2. Videojuegos como trabajo
- 1.7.3. Ruptura del modelo clásico de la diversión

**1.8. El Metaverso en el ecosistema clásico de la industria**

- 1.8.1. Prejuicios de los aficionados, mala imagen generalizada
- 1.8.2. Dificultades tecnológicas y de implementación
- 1.8.3. Falta de madurez

**1.9. Metaverso: Interactividad vs. Experiencia jugable**

- 1.9.1. Experiencia interactiva y experiencia jugable
- 1.9.2. Tipos de experiencia en los Metaversos actuales
- 1.9.3. Balance perfecto entre ambas

**1.10. Metaverso para los *e-Sports***

- 1.10.1. Dificultades de los equipos para crecer
- 1.10.2. Metaverso: experiencias inmersivas, comunidades y clubes exclusivos
- 1.10.3. Monetización de usuarios por tecnología *Blockchain*

**Módulo 2. Ecosistema y actores principales del Metaverso****2.1. Ecosistemas de innovación abierta en la industria del Metaverso**

- 2.1.1. La colaboración en el desarrollo de ecosistemas abiertos
- 2.1.2. Ecosistemas de innovación abierta en la industria del Metaverso
- 2.1.3. Impacto del ecosistema en el crecimiento del Metaverso

**2.2. Proyectos *opensource*. Catalizadores del desarrollo tecnológico**

- 2.2.1. El *Opensource* como acelerador de la innovación
- 2.2.2. Integración de proyectos *Opensource*. Visión completa
- 2.2.3. Los estándares y tecnologías abiertas como aceleradores

**2.3. Comunidades de la Web 3.0**

- 2.3.1. El proceso de creación y desarrollo de comunidades
- 2.3.2. Aportación de las comunidades al progreso tecnológico
- 2.3.3. Comunidades más relevantes de la Web 3.0

**2.4. Redes y relaciones sociales en la web**

- 2.4.1. Tecnologías facilitadoras de nuevas formas de relacionarnos
- 2.4.2. Entornos físicos y digitales donde construir comunidades Web3
- 2.4.3. La evolución de las redes sociales Web2 hacia la Web3

**2.5. Usuarios, empresas y ecosistema. Avance del Metaverso**

- 2.5.1. Los Metaversos con visión de la Web 3.0
- 2.5.2. Las corporaciones que invierten en Metaverso
- 2.5.3. El ecosistema que permite ofrecer una solución completa

**2.6. Creadores de contenido en el Metaverso**

- 2.6.1. Los nómadas digitales
- 2.6.2. Las organizaciones, constructores de un nuevo canal de relación con sus clientes
- 2.6.3. *Influencers*, *streamers* o *gamers* como *early adopters*

**2.7. Proveedores de experiencias en el Metaverso**

- 2.7.1. Canales de venta reinventados
- 2.7.2. Experiencias inmersivas
- 2.7.3. Personalización justa y transparente

**2.8. Descentralización e infraestructura tecnológica en el Metaverso**

- 2.8.1. Tecnologías distribuidas y descentralizadas
- 2.8.2. *Proof of Work* vs. *Proof of Stake*
- 2.8.3. Capas tecnológicas clave para la evolución del Metaverso

**2.9. Interfaz humana, dispositivos electrónicos que habilitan la experiencia del Metaverso**

- 2.9.1. La experiencia que ofrecen los dispositivos tecnológicos existentes
- 2.9.2. Tecnologías avanzadas en Metaverso
- 2.9.3. La Realidad Extendida (XR) como Inmersión en el Metaverso

**2.10. Incubadoras, aceleradoras y vehículos de inversión en el Metaverso**

- 2.10.1. Incubadoras y aceleradoras para desarrollar Negocios en el Metaverso
- 2.10.2. Financiación e inversión en el Metaverso
- 2.10.3. Atracción del "*Smart Capital*"

### Módulo 3. Inversión y finanzas descentralizadas (DeFi) en el Metaverso

#### 3.1. Las finanzas descentralizadas (DeFi) en el Metaverso

- 3.1.1. Las finanzas descentralizadas
- 3.1.2. Las finanzas en un entorno descentralizado
- 3.1.3. Aplicación de las finanzas descentralizadas

#### 3.2. Conceptos financieros avanzados aplicados a DeFi

- 3.2.1. Oferta monetaria e inflación
- 3.2.2. Negocios de volumen y margen
- 3.2.3. Garantía y rendimiento

#### 3.3. Modelos de negocio DeFi aplicados a Metaverso

- 3.3.1. *Lending* y *Yield Farming*
- 3.3.2. Sistemas de pago
- 3.3.3. Servicios bancarios y de seguros

#### 3.4. Plataformas DeFi aplicados a Metaverso

- 3.4.1. DEXes
- 3.4.2. *Wallets*
- 3.4.3. Herramientas de analítica

#### 3.5. *Cash Flow* en proyectos DeFi enfocados al Metaverso

- 3.5.1. *Cash Flow* en Proyectos DeFi
- 3.5.2. Fuentes de *Cash Flow*
- 3.5.3. Volumen vs Margen

#### 3.6. *Token economics*. Utilidad en Metaverso

- 3.6.1. *Token economics*
- 3.6.2. Utilidad del *Token*
- 3.6.3. Sostenibilidad del *Token*

#### 3.7. Gobernanza DeFi enfocada al Metaverso

- 3.7.1. Gobernanza Defi
- 3.7.2. Modelos de Gobernanza
- 3.7.3. DAO

#### 3.8. El sentido de DeFi en el Metaverso

- 3.8.1. Sinergias entre DeFi y Metaverso
- 3.8.2. Valor de DeFi en el Metaverso
- 3.8.3. Crecimiento del Metaverso a través de DeFi

#### 3.9. DeFi en el Metaverso, Casos de uso

- 3.9.1. DeFi en Metaverso. Casos de uso
- 3.9.2. Modelos de negocio nativos Web3
- 3.9.3. Modelos de negocio híbridos

#### 3.10. Futuro DeFi en el Metaverso

- 3.10.1. Agentes relevantes
- 3.10.2. Líneas de desarrollo
- 3.10.3. Adopción masiva



“

*Entre los aspectos más destacados de este Experto Universitario está el conocimiento exhaustivo de los entornos físicos y digitales para construir comunidades de Web 3.0”*

06

# Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intenso y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

*TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”*

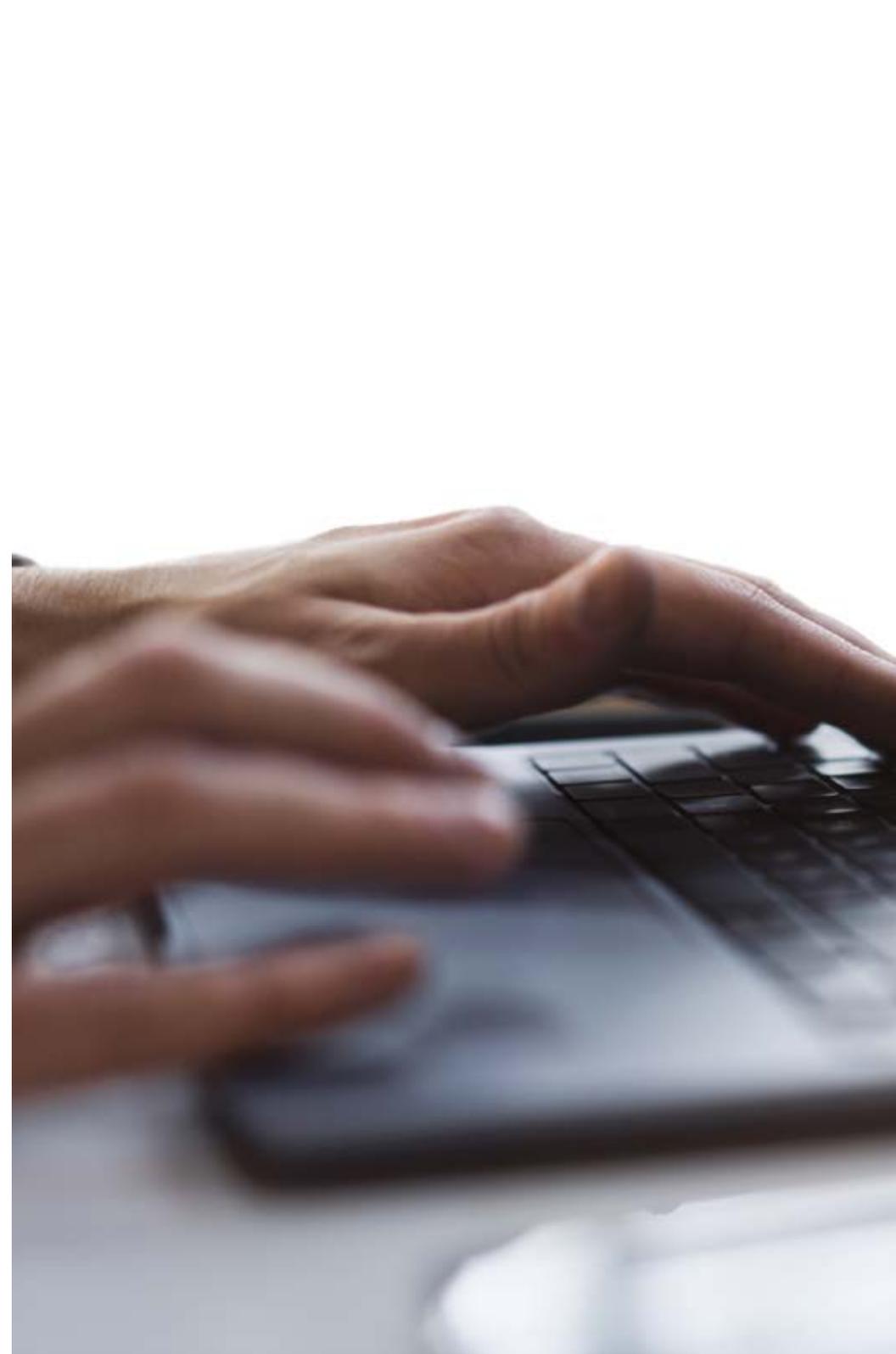
## El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo  
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



## Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

*El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”*

## Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



## Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

*El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.*



## Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



*La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”*

### La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

## La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

*Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.*

*Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.*



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

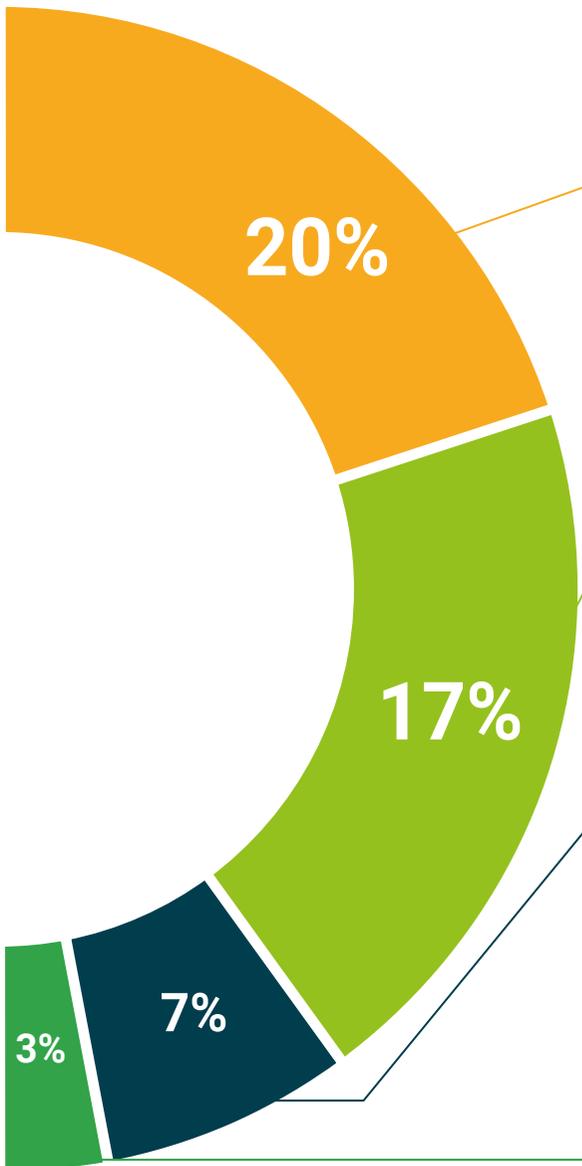
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





#### Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



#### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



07

# Perfil de nuestros alumnos

El Experto Universitario está dirigido a Graduados, Diplomados y Licenciados que hayan realizado previamente cualquiera de las siguientes titulaciones en el campo de las Ciencias Sociales y Jurídicas, Administrativas y Económicas, así como a los especializados en el área de la Ingeniería y la Informática con interés en la industria del Metaverso.

La diversidad de participantes con diferentes perfiles académicos y procedentes de múltiples nacionalidades conforma el enfoque multidisciplinar de este programa.

También podrán realizar el Experto Universitario los profesionales que, siendo titulados universitarios en cualquier área, cuenten con una experiencia laboral de dos años en el campo tecnológico de los contextos virtuales y digitales.



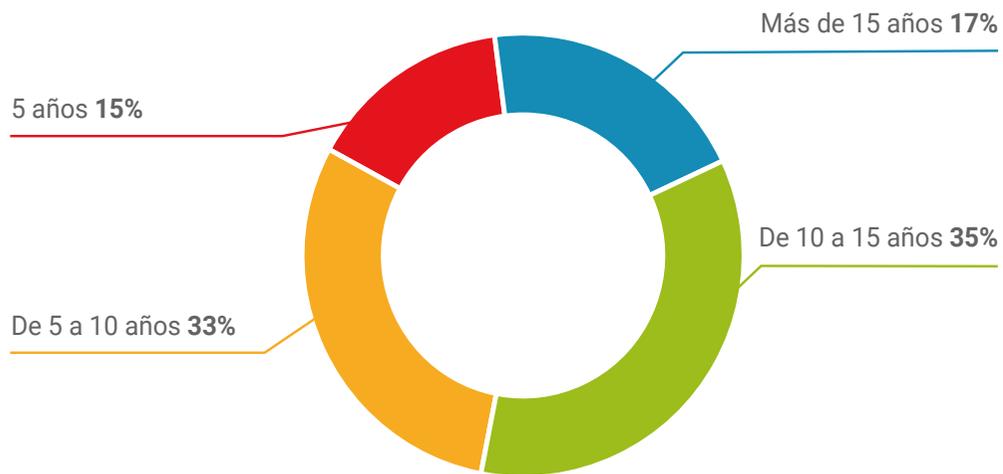
“

*El mejor programa del mercado universitario para adquirir las habilidades propias de un experto en opensource como catalizadores del desarrollo tecnológico y de manera 100% online”*

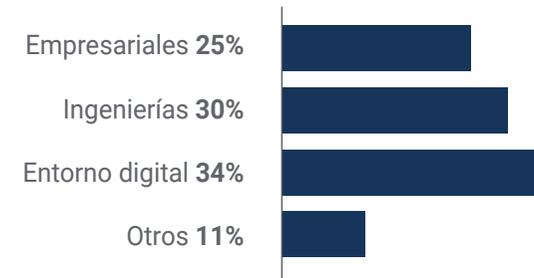
### Edad media

Entre **35** y **45** años

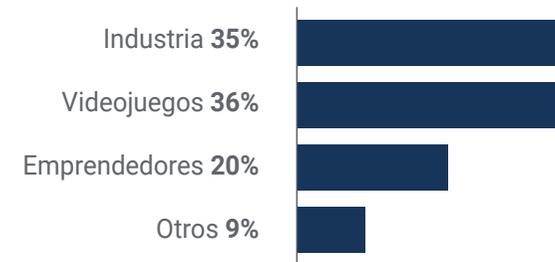
### Años de experiencia



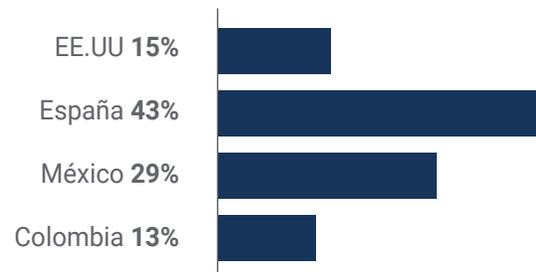
### Formación



### Perfil académico



## Distribución geográfica



## Nicolás Samperi

Gestor Senior y CEO de una empresa gaming

*"Sin duda alguna, el entorno de los e-Sports es uno de los que mayor cabida tiene con respecto al Metaverso. Por esa razón y ante el auge que han tenido los entornos virtuales, decidí especializarme en este campo a través de TECH. Gracias a su exhaustivo tratamiento de los ecosistemas y actores principales en la Web 3.0 y a las estrategias que aprendí sobre inversión y finanzas descentralizadas pude asumir el liderazgo de un gran proyecto gaming que elevó mi carrera a la cúspide del sector, permitiéndome alcanzar el puesto directivo que siempre había soñado"*

08

# Dirección del curso

Elegir a los miembros de este claustro no ha sido una tarea fácil, ya que TECH ha recibido cientos de solicitudes con currículums auténticamente reseñables. Sin embargo, tras un minucioso estudio, ha seleccionado a los profesionales que se adaptan mejor a la especialización de la titulación y que desde el punto de vista de la universidad, aportarán un grado más alto y más específico de conocimiento. Se trata, por tanto, de un grupo de versados en el área empresarial con amplia experiencia en el entorno *gaming* y en el Metaverso, aspectos que, sin duda, el egresado podrá aprovechar para conocer de primera mano el estado actual de la industria.



“

*¿Qué centro académico te puede ofrecer una experiencia académica tan completa y, además, guiada por un claustro de prestigio como este? Muy fácil: solo TECH”*

## Director Invitado Internacional

Andrew Schwartz es un experto en innovación digital y estrategia de marca, especializado en la integración del **Metaverso** con el **desarrollo empresarial** y las **plataformas digitales**. De hecho, sus intereses abarcan, desde la **creación de contenido** y la **gestión de startups**, hasta la implementación de estrategias en **redes sociales** y activación de grandes ideas. Así, a lo largo de su carrera, ha liderado proyectos que han buscado generar resultados concretos y medibles, aprovechando la convergencia entre **tecnología** y **negocios**.

Durante su trayectoria profesional, ha trabajado en **Nike** como **Director de Ingeniería de Metaverso**, liderando un equipo multidisciplinario de desarrolladores, diseñadores y científicos de datos para explorar el potencial del **Metaverso** en la evolución de la **conectividad digital y física**. En este mismo rol, ha desarrollado estrategias para la creación de productos y procesos innovadores, además de **herramientas Web3** y **gemelos digitales** que han redefinido la interacción de los consumidores con la **marca**. También se ha desempeñado como **Director de Experiencias de Momentos Deportivos**.

Asimismo, ha colaborado como **Asesor Estratégico de Innovación de Tecnología Exponencial** en la **AI MINDSystems Foundation**, donde ha contribuido al desarrollo de **tecnologías emergentes** y ha publicado **artículos** sobre el impacto del **Metaverso** y la **Inteligencia Artificial** en el futuro de los **negocios**. Y es que su capacidad para anticipar **tendencias**, así como su visión estratégica lo han posicionado como un profesional influyente en la **transformación digital** global.

A nivel internacional, ha sido un referente en la aplicación del **Metaverso** en la industria del **deporte** y el **comercio**, contribuyendo en proyectos que han marcado un antes y un después en la manera de entender la relación entre **tecnología** y **marca**. En este sentido, su trabajo ha sido reconocido con numerosos **premios** y ha consolidado su reputación como un innovador que desafía los límites convencionales.



## D. Schwartz, Andrew

---

- Director de Ingeniería de Metaverso en Nike, Boston, Estados Unidos
- Director de Experiencias de Momentos Deportivos en Nike
- Asesor Estratégico en Innovación de Tecnología Exponencial en la *AI MINDSystems Foundation*
- Director de Innovación en Intralinks
- Líder de Productos Digitales en Blue Cross Blue Shield of Massachusetts
- Jefe de Innovación de Contenidos en Leia Inc.
- Director de Estrategia de Marca en Interbrand
- Director de Desarrollo y Líder de Strata-G Internet Group en Strata-G Communications
- Miembro de: Consejo Asesor de *Blockchain* en la Universidad Estatal de Portland y Comité Escolar del Distrito Escolar Regional Acton-Boxborough



*Gracias a TECH podrás aprender con los mejores profesionales del mundo”*

## Dirección



### D. Cavestany Villegas, Íñigo

- *Co-Founder & Head of Ecosystem* de Second World
- Líder de Web3 y Gaming
- Especialista de IBM Cloud en IBM
- Consejero de Netspot OTN, Velca y Poly Cashback
- Docente en escuelas de negocios como IE Business School y IE Human Sciences and Technology
- Graduado en Business Administration en IE Business School
- Máster en *Business Development* por la Universidad Autónoma de Madrid
- Especialista de IBM Cloud
- Certificación Profesional como *IBM Cloud Solution Advisor*

## Profesores

### D. Sánchez Temprado, Alberto

- *Project Manager* en Second World
- *Game Evaluation Manager* en Facebook
- *Game Analyst* en PlayGiga
- *Level Designer* en BlackChiliGoat Studio
- *Game Designer* en Kalpa Games
- Grado en Comunicación Audiovisual por la Universidad Complutense de Madrid
- Máster en *Game Design* por la Universidad Complutense de Madrid
- Máster en Cine, Televisión y Comunicación Audiovisual por la Universidad Complutense de Madrid

### D. Cameo Gilabert, Carlos

- Fundador y *Chief Technology Officer* de Second World
- Cofundador de Netspot
- Cofundador de Banc
- *Chief Technology Officer* de Jovid
- Desarrollador *Full Stack Freelance*
- Ingeniero Industrial por la Universidad Politécnica de Madrid
- Máster en Data Science por la Universidad Politécnica de Madrid



09

# Impacto para tu carrera

El curso de este Experto Universitario marcará un antes y un después en la carrera profesional del egresado, ya que a través del conocimiento exhaustivo del área del Metaverso y la industria *gaming*, podrá asumir, con garantía de éxito, cualquier proyecto relacionado con este ámbito y elevarlo hasta la cúspide del sector. Además, adquirirá las habilidades propias de un líder desenvuelto y comprometido, lo cual beneficiará la gestión de equipos y la dirección de planes empresariales complejos.



“

*Analizarás los principales modelos de negocio en la industria gaming y de los e-Sports, desde el Free to play hasta el Premium, conociendo, además, las propuestas alternativas que más éxito han tenido hasta ahora”*

## ¿Está preparado para dar el salto? Una excelente mejora profesional le espera

El Experto Universitario en Negocios de la Industria Gaming & E-Sports en el Metaverso de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar retos y decisiones empresariales en el ámbito de la gestión y dirección de entornos digitales y virtuales. Su objetivo principal es favorecer tu crecimiento personal y profesional. Ayudarte a conseguir el éxito.

Si quieres superarte a ti mismo, conseguir un cambio positivo a nivel profesional y relacionarte con los mejores, este es tu sitio.

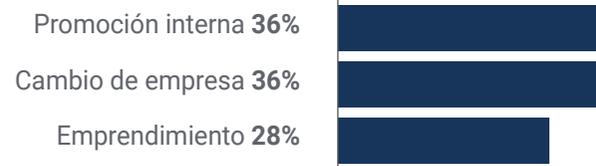
*Una titulación que, además de aportarte todo lo que necesitas para perfeccionar tu perfil laboral y promocionar internamente en tu empresa, te dará las claves para emprender con garantía de éxito tus propios proyectos.*

*El salto cualitativo que dará tu carrera profesional se traducirá en puestos laborales más ambiciosos y de prestigio y en un aumento salarial considerable.*

### Momento del cambio



### Tipo de cambio



## Mejora salarial

---

La realización de este programa supone para nuestros alumnos un incremento salarial de más del **27,32%**



10

# Beneficios para tu empresa

Los beneficios que puede adquirir la empresa que cuente en su plantilla con un egresado capacitado a través de este Experto Universitario son amplios e incalculables: desde una serie de conocimientos únicos y especializados en el entorno *gaming* y de los *e-Sports*, hasta las estrategias financieras y de inversión para una economía descentralizada dentro de la industria del Metaverso. Por lo tanto, se trata de una opción académica perfecta para hacer crecer a la entidad acorde a la tendencia del mercado actual y futuro de la tecnología virtual.



“

*El dominio de las principales estrategias financieras descentralizadas y de inversión en el Metaverso multiplicarán los beneficios de tu empresa en muy poco tiempo”*

Desarrollar y retener el talento en las empresas es la mejor inversión a largo plazo.

01

### Crecimiento del talento y del capital intelectual

El profesional aportará a la empresa nuevos conceptos, estrategias y perspectivas que pueden provocar cambios relevantes en la organización.

---

02

### Retención de directivos de alto potencial evitando la fuga de talentos

Este programa refuerza el vínculo de la empresa con el profesional y abre nuevas vías de crecimiento profesional dentro de la misma.

03

### Construcción de agentes de cambio

Será capaz de tomar decisiones en momentos de incertidumbre y crisis, ayudando a la organización a superar los obstáculos.

---

04

### Incremento de las posibilidades de expansión internacional

Gracias a este programa, la empresa entrará en contacto con los principales mercados de la economía mundial.

05

### **Desarrollo de proyectos propios**

El profesional puede trabajar en un proyecto real o desarrollar nuevos proyectos en el ámbito de I + D o Desarrollo de Negocio de su compañía.

---

06

### **Aumento de la competitividad**

Este Experto Universitario dotará a sus profesionales de competencias para asumir los nuevos desafíos e impulsar así la organización.



11

# Titulación

El Experto Universitario en Negocios de la Industria Gaming & E-Sports en el Metaverso garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Experto Universitario expedido por TECH Global University.



“

*Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”*

Este programa te permitirá obtener el título propio de **Experto Universitario en Negocios de la Industria Gaming & E-Sports en el Metaverso** avalado por **TECH Global University**, la mayor Universidad digital del mundo.

**TECH Global University**, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra ([boletín oficial](#)). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de **TECH Global University**, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

Título: **Experto Universitario en Negocios de la Industria Gaming & E-Sports en el Metaverso**

Modalidad: **online**

Duración: **6 meses**

Acreditación: **18 ECTS**





## Experto Universitario Negocios de la Industria Gaming & E-Sports en el Metaverso

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 meses**
- » Titulación: **TECH Global University**
- » Acreditación: **18 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

# Experto Universitario

Negocios de la Industria Gaming  
& E-Sports en el Metaverso

