

Experto Universitario

Metaverso y Economía Gamificada





Experto Universitario Metaverso y Economía Gamificada

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Universidad Tecnológica
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online
- » Dirigido a: Graduados, Diplomados y Licenciados universitarios que hayan realizado previamente cualquiera de las titulaciones del campo de las Ciencias Sociales y Jurídicas, Administrativas y Empresariales, así como a aquellos egresados del mundo del Crypto-Gaming y la Economía Blockchain interesados en el ámbito industrial.

Acceso web: www.techtitute.com/escuela-de-negocios/experto-universitario/experto-metaverso-economia-gamificada

Índice

01

Bienvenida

pág. 4

02

¿Por qué estudiar en TECH?

pág. 6

03

¿Por qué nuestro programa?

pág. 10

04

Objetivos

pág. 14

05

Estructura y contenido

pág. 18

06

Metodología

pág. 24

07

Perfil de nuestros alumnos

pág. 32

08

Dirección del curso

pág. 36

09

Impacto para tu carrera

pág. 40

10

Beneficios para tu empresa

pág. 44

11

Titulación

pág. 48

01

Bienvenida

A pesar de que el concepto de Metaverso está de moda en la actualidad, lo cierto es que su origen se remonta a los años 90, cuando Neal Stephenson acuñó este término haciendo referencia al espacio virtual colectivo. Sin embargo, el escritor nunca se imaginó que, en tan solo unas décadas, lo que en su momento se consideró "ciencia ficción" se convertiría en una realidad que está generando millones de dólares basándose en una economía gamificada. Y ante las incesantes oportunidades de negocio que surgen de este entorno, TECH ha desarrollado un completo programa orientado a los profesionales que buscan triunfar a través del diseño, de la gestión y del liderazgo de plataformas externas digitales. Así, durante 6 meses de capacitación 100% online podrá ahondar en las novedades del mundo virtual y en los beneficios que se pueden sacar de su explotación.



Experto Universitario en Metaverso y Economía Gamificada.
TECH Universidad Tecnológica



“

¿Quieres triunfar a través de proyectos basados en el Metaverso, pero no sabes por dónde empezar? Matricúlate en este Experto Universitario y conocerás las pautas estrategias con la que alcanzarás el éxito”

02

¿Por qué estudiar en TECH?

TECH es la mayor escuela de negocio 100% online del mundo. Se trata de una Escuela de Negocios de élite, con un modelo de máxima exigencia académica. Un centro de alto rendimiento internacional y de entrenamiento intensivo en habilidades directivas.



“

TECH es una universidad de vanguardia tecnológica, que pone todos sus recursos al alcance del alumno para ayudarlo a alcanzar el éxito empresarial”

En TECH Universidad Tecnológica



Innovación

La universidad ofrece un modelo de aprendizaje en línea que combina la última tecnología educativa con el máximo rigor pedagógico. Un método único con el mayor reconocimiento internacional que aportará las claves para que el alumno pueda desarrollarse en un mundo en constante cambio, donde la innovación debe ser la apuesta esencial de todo empresario.

“Caso de Éxito Microsoft Europa” por incorporar en los programas un novedoso sistema de multivideo interactivo.



Máxima exigencia

El criterio de admisión de TECH no es económico. No se necesita realizar una gran inversión para estudiar en esta universidad. Eso sí, para titularse en TECH, se podrán a prueba los límites de inteligencia y capacidad del alumno. El listón académico de esta institución es muy alto...

95%

de los alumnos de TECH finaliza sus estudios con éxito



Networking

En TECH participan profesionales de todos los países del mundo, de tal manera que el alumno podrá crear una gran red de contactos útil para su futuro.

+100.000

directivos capacitados cada año

+200

nacionalidades distintas



Empowerment

El alumno crecerá de la mano de las mejores empresas y de profesionales de gran prestigio e influencia. TECH ha desarrollado alianzas estratégicas y una valiosa red de contactos con los principales actores económicos de los 7 continentes.

+500

acuerdos de colaboración con las mejores empresas



Talento

Este programa es una propuesta única para sacar a la luz el talento del estudiante en el ámbito empresarial. Una oportunidad con la que podrá dar a conocer sus inquietudes y su visión de negocio.

TECH ayuda al alumno a enseñar al mundo su talento al finalizar este programa.



Contexto Multicultural

Estudiando en TECH el alumno podrá disfrutar de una experiencia única. Estudiará en un contexto multicultural. En un programa con visión global, gracias al cual podrá conocer la forma de trabajar en diferentes lugares del mundo, recopilando la información más novedosa y que mejor se adapta a su idea de negocio.

Los alumnos de TECH provienen de más de 200 nacionalidades.

TECH busca la excelencia y, para ello, cuenta con una serie de características que hacen de esta una universidad única:



Análisis

En TECH se explora el lado crítico del alumno, su capacidad de cuestionarse las cosas, sus competencias en resolución de problemas y sus habilidades interpersonales.



Excelencia académica

En TECH se pone al alcance del alumno la mejor metodología de aprendizaje online. La universidad combina el método *Relearning* (metodología de aprendizaje de posgrado con mejor valoración internacional) con el Estudio de Caso. Tradición y vanguardia en un difícil equilibrio, y en el contexto del más exigente itinerario académico.



Economía de escala

TECH es la universidad online más grande del mundo. Tiene un portfolio de más de 10.000 posgrados universitarios. Y en la nueva economía, **volumen + tecnología = precio disruptivo**. De esta manera, se asegura de que estudiar no resulte tan costoso como en otra universidad.



Aprende con los mejores

El equipo docente de TECH explica en las aulas lo que le ha llevado al éxito en sus empresas, trabajando desde un contexto real, vivo y dinámico. Docentes que se implican al máximo para ofrecer una especialización de calidad que permita al alumno avanzar en su carrera y lograr destacar en el ámbito empresarial.

Profesores de 20 nacionalidades diferentes.



En TECH tendrás acceso a los análisis de casos más rigurosos y actualizados del panorama académico

03

¿Por qué nuestro programa?

Realizar el programa de TECH supone multiplicar las posibilidades de alcanzar el éxito profesional en el ámbito de la alta dirección empresarial.

Es todo un reto que implica esfuerzo y dedicación, pero que abre las puertas a un futuro prometedor. El alumno aprenderá de la mano del mejor equipo docente y con la metodología educativa más flexible y novedosa.



“

Contamos con el más prestigioso cuadro docente y el temario más completo del mercado, lo que nos permite ofrecerte una capacitación de alto nivel académico”

Este programa aportará multitud de ventajas laborales y personales, entre ellas las siguientes:

01

Dar un impulso definitivo a la carrera del alumno

Estudiando en TECH el alumno podrá tomar las riendas de su futuro y desarrollar todo su potencial. Con la realización de este programa adquirirá las competencias necesarias para lograr un cambio positivo en su carrera en poco tiempo.

El 70% de los participantes de esta especialización logra un cambio positivo en su carrera en menos de 2 años.

02

Desarrollar una visión estratégica y global de la empresa

TECH ofrece una profunda visión de dirección general para entender cómo afecta cada decisión a las distintas áreas funcionales de la empresa.

Nuestra visión global de la empresa mejorará tu visión estratégica.

03

Consolidar al alumno en la alta gestión empresarial

Estudiar en TECH supone abrir las puertas de hacia panorama profesional de gran envergadura para que el alumno se posicione como directivo de alto nivel, con una amplia visión del entorno internacional.

Trabajarás más de 100 casos reales de alta dirección.

04

Asumir nuevas responsabilidades

Durante el programa se muestran las últimas tendencias, avances y estrategias, para que el alumno pueda llevar a cabo su labor profesional en un entorno cambiante.

El 45% de los alumnos consigue ascender en su puesto de trabajo por promoción interna.

05

Acceso a una potente red de contactos

TECH interrelaciona a sus alumnos para maximizar las oportunidades. Estudiantes con las mismas inquietudes y ganas de crecer. Así, se podrán compartir socios, clientes o proveedores.

Encontrarás una red de contactos imprescindible para tu desarrollo profesional.

06

Desarrollar proyectos de empresa de una forma rigurosa

El alumno obtendrá una profunda visión estratégica que le ayudará a desarrollar su propio proyecto, teniendo en cuenta las diferentes áreas de la empresa.

El 20% de nuestros alumnos desarrolla su propia idea de negocio.

07

Mejorar soft skills y habilidades directivas

TECH ayuda al estudiante a aplicar y desarrollar los conocimientos adquiridos y mejorar en sus habilidades interpersonales para ser un líder que marque la diferencia.

Mejora tus habilidades de comunicación y liderazgo y da un impulso a tu profesión.

08

Formar parte de una comunidad exclusiva

El alumno formará parte de una comunidad de directivos de élite, grandes empresas, instituciones de renombre y profesores cualificados procedentes de las universidades más prestigiosas del mundo: la comunidad TECH Universidad Tecnológica.

Te damos la oportunidad de especializarte con un equipo de profesores de reputación internacional.

04 Objetivos

Las amplias oportunidades de negocio que han surgido en cuanto al desarrollo del Metaverso y sus múltiples aplicaciones en el mercado actual es lo que ha llevado a TECH a diseñar este programa. Así, los egresados que quieran asumir el liderazgo de proyectos de este tipo o su emprendimiento, contarán con la información más exhaustiva y novedosa para llevarlo a cabo con total garantía de éxito. Todo ello a través de un programa 100% online que le permite compaginar su curso con cualquier actividad laboral que esté llevando a cabo en la actualidad.



“

Conviértete en el líder del Metaverso a través del curso de un programa en el que encontrarás las claves para desarrollar espacios de sociabilización basados en la última tecnología gaming”

TECH hace suyos los objetivos de sus alumnos.
Trabajan conjuntamente para conseguirlos.

El Experto Universitario en Metaverso y Economía Gamificada capacitará al alumno para:

01

Analizar la forma de inmersión de tu juego a través del análisis de costos, recursos tecnológicos y objetivos de emprendimientos futuros

04

Administrar sistemas de *landing* dentro de un metaverso

02

Categorizar los espacios dentro de un metaverso en función de su lugar en el sistema económico

03

Formular puestos de trabajo relacionados con el sistema económico del metaverso

05

Conocer las herramientas de las principales plataformas que ofrecen servicios relacionados con las criptomonedas, *Blockchain*, economías descentralizadas y NFT

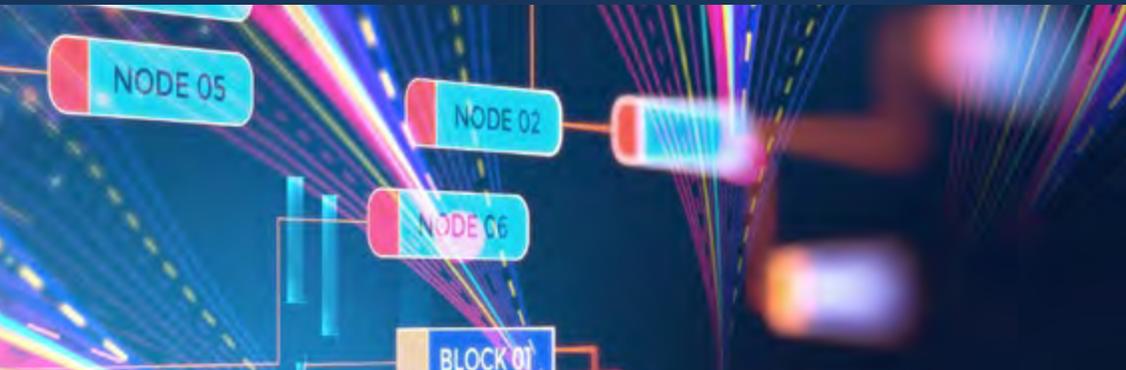


06

Utilizar las plataformas externas para aumentar la generación de valor dentro de un proyecto juego *Blockchain*

08

Categorizar elementos dentro de un juego en relación con su incidencia dentro de la economía final del juego



07

Comprender el funcionamiento de los DEX

09

Identificar los grados que admiten dentro de su categoría las variables económicas dentro de un juego

10

Comprender las relaciones proporcionales e inversamente proporcionales entre dos o más variables económicas

05

Estructura y contenido

Elaborar este Experto Universitario ha sido un auténtico reto para TECH y su equipo de expertos, quienes, a pesar de ser versados de la Economía Gamificada, han tenido que llevar a cabo una tarea de investigación exhaustiva para conformar un programa completo, exhaustivo, actualizado y adaptado a los criterios pedagógicos que definen y diferencian a esta universidad. Además, incidiendo en el factor multidisciplinar que caracteriza a todas las titulaciones de este centro, también han incluido en su contenido horas de material adicional en formato audiovisual, artículos de investigación, resúmenes dinámicos y lecturas complementarias para que pueda aprovechar esta experiencia académica al máximo y ahondar en los aspectos del temario más relevantes para su desempeño profesional.



“

El programa incluye decenas de horas de material adicional de gran calidad, para que contextualices la información del temario y ahondes de manera personalizada en cada uno de sus apartados”

Plan de estudios

Para la elaboración del Plan de estudios de este Experto Universitario en Metaverso y Economía Gamificada, TECH ha tenido en cuenta las recomendaciones del equipo docente, el cual, al estar compuesto por profesionales del sector, conocen al detalle sus especificaciones y los requisitos que el egresado debe cumplir para triunfar en él. Gracias a ello ha sido posible conformar una titulación multidisciplinar, vanguardista e intensiva que le preparará para afrontar retos y decisiones complejas en el ámbito empresarial de la industria *gaming*.

Se trata de una experiencia académica compuesta por 450 horas de contenido diverso, desde el mejor temario hasta casos de uso en el Metaverso, sin olvidar el material adicional que el alumno podrá utilizar para ahondar de manera personalizada en los diferentes apartados del programa. Así, podrá profundizar en aspectos como las claves para construir plataformas digitales descentralizadas, los modelos de negocio de éxito dentro de esta industria y los actores principales involucrados en un proyecto virtual.

De esta manera adquirirá un grado de especialización altísimo, a la altura de los mejores expertos de este campo. Además, incluir esta titulación en su currículum le abrirá las puertas hacia un futuro laboral más próspero y exitoso, en el cual será capaz de alcanzar hasta sus metas profesionales más ambiciosas. Es, por lo tanto, una oportunidad académica única para convertirse en el próximo Mark Zuckerberg en tan solo 6 meses de capacitación y de manera 100% online.

Este Experto Universitario se desarrolla a lo largo de 6 meses y se divide en 3 módulos:

Módulo 1

Metaverso

Módulo 2

Plataformas externas

Módulo 3

Análisis de variables en economías gamificadas



¿Dónde, cuándo y cómo se imparte?

TECH ofrece la posibilidad de desarrollar este Experto Universitario en Metaverso y Economía Gamificada de manera totalmente online. Durante los 6 meses que dura la especialización, el alumno podrá acceder a todos los contenidos de este programa en cualquier momento, lo que le permitirá autogestionar su tiempo de estudio.

Una experiencia educativa única, clave y decisiva para impulsar tu desarrollo profesional y dar el salto definitivo.

Módulo 1. Metaverso

1.1. Metaverso

- 1.1.1. Metaverso
- 1.1.2. Impacto en la economía mundial
- 1.1.3. Impacto en el desarrollo de economías gamificadas

1.2. Formas de accesibilidad

- 1.2.1. VR
- 1.2.2. Ordenadores
- 1.2.3. Dispositivos móviles

1.3. Tipos de Metaverso

- 1.3.1. Metaverso tradicional
- 1.3.2. Metaverso *Blockchain* Centralizado
- 1.3.3. Metaverso *Blockchain* Descentralizado

1.4. Metaverso como espacio de trabajo

- 1.4.1. Idea del trabajo dentro del Metaverso
- 1.4.2. Creación de servicios dentro del Metaverso
- 1.4.3. Puntos críticos a considerar en la generación de trabajos

1.5. Metaverso como espacio de sociabilización

- 1.5.1. Sistemas de interacción entre usuarios
- 1.5.2. Mecánicas de sociabilización
- 1.5.3. Formas de rentabilización

1.6. Metaverso como espacio de entretenimiento

- 1.6.1. Espacios de entrenamiento en el metaverso
- 1.6.2. Formas de administración de espacios de entrenamiento
- 1.6.3. Categorías de espacios de entrenamiento en el metaverso

1.7. Sistema de compra y arriendo de espacios en el Metaverso

- 1.7.1. *Lands*
- 1.7.2. Subastas
- 1.7.3. Venta directa

1.8. *Second Life*

- 1.8.1. *Second Life* como pionero en la industria del metaverso
- 1.8.2. Mecánicas de juego
- 1.8.3. Estrategias de rentabilización empleadas

1.9. *Decentraland*

- 1.9.1. *Decentraland* como el metaverso de mayor rentabilidad registrada
- 1.9.2. Mecánicas de juego
- 1.9.3. Estrategias de rentabilización empleadas

1.10. *Meta*

- 1.10.1. *Meta*, compañía de mayor impacto en desarrollar un metaverso
- 1.10.2. Impacto en el mercado
- 1.10.3. Detalles del proyecto

Módulo 2. Plataformas externas

2.1. DEX

- 2.1.1. Características
- 2.1.2. Utilidades
- 2.1.3. Implementación en economías gamificadas

2.2. *Swaps*

- 2.2.1. Características
- 2.2.2. Principales *Swaps*
- 2.2.3. Implementación en economías gamificadas

2.3. Oráculos

- 2.3.1. Características
- 2.3.2. Principales *Swaps*
- 2.3.3. Implementación en economías gamificadas

2.4. *Staking*

- 2.4.1. *Liquidity Pool*
- 2.4.2. *Staking*
- 2.4.3. *Farming*

2.5. Herramientas de desarrollo *Blockchain*

- 2.5.1. *Geth*
- 2.5.2. *Mist*
- 2.5.3. *Truffle*

2.6. Herramientas de desarrollo *Blockchain: Embark*

- 2.6.1. *Embark*
- 2.6.2. Ganache
- 2.6.3. *Blockchain Testnet*

2.7. Estudios de marketing

- 2.7.1. *DefiPulse*
- 2.7.2. *Skew*
- 2.7.3. *Trading View*

2.8. *Tracking*

- 2.8.1. *CoinTracking*
- 2.8.2. *CryptoCompare*
- 2.8.3. *Blackfolio*

2.9. Bots de *Tradings*

- 2.9.1. Aspectos
- 2.9.2. *SFOX Trading Algorithms*
- 2.9.3. *AlgoTrader*

2.10. Herramientas de minería

- 2.10.1. Aspectos
- 2.10.2. *NiceHash*
- 2.10.3. *What to mine*

Módulo 3. Análisis de variables en economías gamificadas

3.1. Variables económicas gamificadas

- 3.1.1. Ventajas de la fragmentación
- 3.1.2. Similitudes con la economía real
- 3.1.3. Criterios de división

3.2. Búsquedas

- 3.2.1. Individuales
- 3.2.2. Por grupos
- 3.2.3. Globales

3.3. Recursos

- 3.3.1. Por *Game-design*
- 3.3.2. Tangibles
- 3.3.3. Intangibles

3.4. Entidades

- 3.4.1. Jugadores
- 3.4.2. Entidades de recurso único
- 3.4.3. Entidades de recurso múltiple

3.5. Fuentes

- 3.5.1. Condiciones de generación
- 3.5.2. Localización
- 3.5.3. Ratio de producción

3.6. Salidas

- 3.6.1. Consumibles
- 3.6.2. Costos de mantención
- 3.6.3. *Time out*

3.7. Convertidores

- 3.7.1. NPC
- 3.7.2. Manufactura
- 3.7.3. Circunstancias especiales

3.8. Intercambio

- 3.8.1. Mercados públicos
- 3.8.2. Tiendas privadas
- 3.8.3. Mercados externos

3.9. Experiencia

- 3.9.1. Mecánicas de adquisición
- 3.9.2. Aplicar mecánicas de experiencia a variables económicas
- 3.9.3. Penalizaciones y límites de experiencia

3.10. Deadlocks

- 3.10.1. Ciclo de Recursos
- 3.10.2. Vinculación de variables economías con *Deadlocks*
- 3.10.3. Aplicar *Deadlocks* en las mecánicas de juego

06

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning**.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine***.





“

Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

TECH Business School emplea el Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”



Este programa te prepara para afrontar retos empresariales en entornos inciertos y lograr el éxito de tu negocio.



Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0 para proponerle al directivo retos y decisiones empresariales de máximo nivel, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y empresarial más vigente.

“ *Aprenderás, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales* ”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que nos enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del programa, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales.

Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

Nuestro sistema online te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios. Podrás acceder a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o móvil con conexión a internet.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra escuela de negocios es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, combinamos cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades directivas

Realizarán actividades de desarrollo de competencias directivas específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un alto directivo precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas en alta dirección del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento. Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



07

Perfil de nuestros alumnos

El Experto Universitario está dirigido a Graduados, Diplomados y Licenciados universitarios que hayan realizado previamente cualquiera de las siguientes titulaciones en el campo de las Ciencias Sociales y Jurídicas, Administrativas y Económicas.

La diversidad de participantes con diferentes perfiles académicos y procedentes de múltiples nacionalidades conforma el enfoque multidisciplinar de este programa.

También podrán realizar el Experto Universitario los profesionales que, siendo titulados universitarios en cualquier área, cuenten con una experiencia laboral de dos años en el campo del diseño de videojuegos.





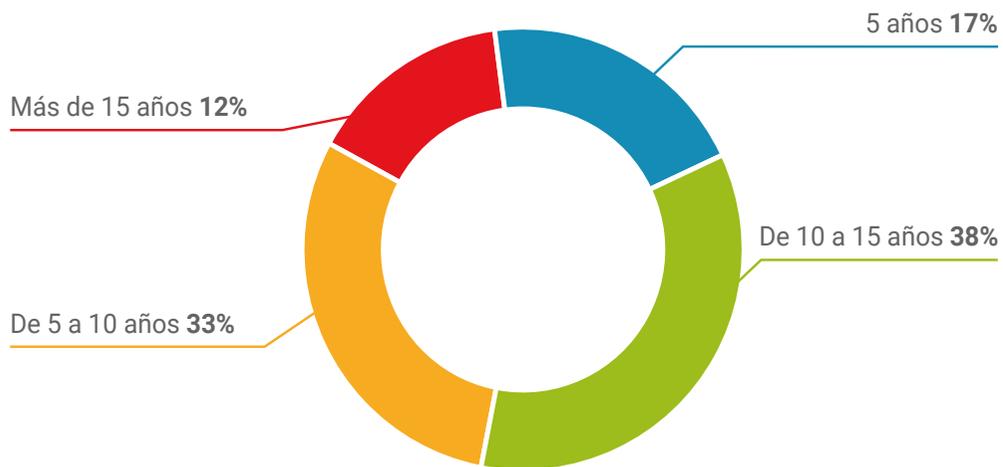
“

Una experiencia académica dinámica y adaptada a múltiples perfiles profesionales, pero diseñada con un único objetivo: que todos ellos puedan alcanzar el éxito en el entorno gaming con su curso”

Edad media

Entre **35** y **45** años

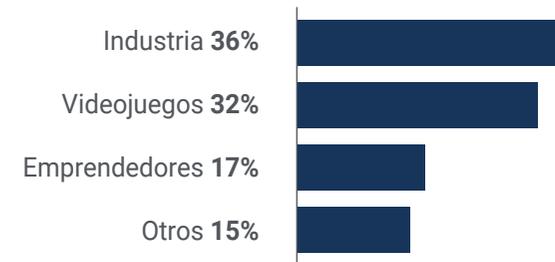
Años de experiencia



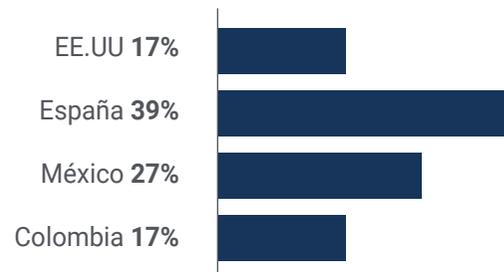
Formación



Perfil académico



Distribución geográfica



Rodrigo González

Chief Executive Officer en una empresa de videojuegos

"Dada las múltiples opciones que auguran con respecto al Metaverso, me decidí a cursar este programa con el fin de enfocar mi carrera hacia este sector. Por suerte, encontré en él toda la información que necesitaba para especializarme de manera garantizada, permitiéndome emprender un proyecto que me ha catapultado a la cúspide del entorno gaming. Sin duda, lo recomiendo por su versatilidad, su flexibilidad y, sobre todo, por la calidad de su contenido"

08

Dirección del curso

TECH considera fundamental el diseño de cuadros docentes del máximo nivel. Por ello, para este Experto Universitario ha seleccionado a un claustro versado en el diseño de videojuegos y especializado en el entorno *gaming*. Los profesores se caracterizan, además de por su amplia y dilatada trayectoria en la industria digital, por el éxito que han tenido sus proyectos a nivel internacional. Así, los egresados podrán ampliar sus competencias de la mano de los mejores, tomando como referencia sus carreras e implementando a su praxis las estrategias que los han llevado a la cúspide del sector.



A black and white photograph showing three people from a high angle, looking down at a screen. The image is partially obscured by a dark blue diagonal shape that covers the top right and bottom right corners of the page.

“

El equipo docente te proporcionará estrategias de negocio únicas para que triunfes a través del diseño de proyectos gaming exitosos en el mercado actual”

Dirección



D. Olmo Cuevas, Alejandro

- ♦ Fundador de Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- ♦ Fundador del proyecto Niide
- ♦ Diseñador de videojuegos y economías Blockchain para videojuegos
- ♦ Escritor de narrativa fantástica y prosa poética

Profesores

Dña. Gálvez González, María Jesús

- ♦ Asesora Dideco y Encargada del Área de la Mujer de la Municipalidad de El Tabo
- ♦ Docente en el Instituto Profesional AIEP
- ♦ Jefa del Departamento Social de la Municipalidad de El Tabo
- ♦ Licenciada en Trabajo Social en la Universidad de Santo Tomás
- ♦ Máster en Dirección Estratégica de Personas y Gestión Organizacional del Talento Humano
- ♦ Diplomada en Economía Social en la Universidad de Santiago de Chile



09

Impacto para tu carrera

Este Experto Universitario aportará al proyecto del egresado un sinnúmero de beneficios: desde el conocimiento en profundidad de la industria de los videojuegos, hasta las habilidades teóricas y prácticas necesarias para desarrollar la labor directiva eficazmente. TECH garantiza con sus titulaciones la concepción de empresarios con características únicas y preparados para afrontar retos y situaciones complejas relacionadas con proyectos de emprendimiento o con la dirección efectiva de empresas ya consolidadas.



“

Conviértete en un directivo con altas capacidades de liderazgo y con habilidades únicas con este Experto Universitario”

¿Estás preparado para dar el salto? Una excelente mejora profesional te espera

El Experto Universitario en Metaverso y Economía Gamificada de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar retos y decisiones empresariales en el ámbito *gaming*. Su objetivo principal es favorecer tu crecimiento personal y profesional. Ayudarte a conseguir el éxito.

Si quieres superarte a ti mismo, conseguir un cambio positivo a nivel profesional y relacionarte con los mejores, este es tu sitio.

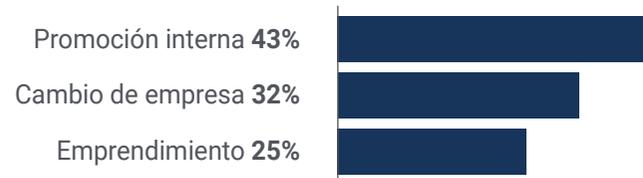
Una titulación que te dará acceso a una red de networking internacional, para que puedas conocer a profesionales de todo el mundo con tus mismas inquietudes.

Una experiencia académica a través de la cual podrás aumentar tus posibilidades de conseguir el aumento salarial que llevas persiguiendo durante mucho tiempo.

Momento del cambio



Tipo de cambio



Mejora salarial

La realización de este programa supone para nuestros alumnos un incremento salarial de más del **25,3%**



10

Beneficios para tu empresa

El estudio de esta titulación aportará a la empresa de la que forme parte el alumno el impulso que necesita para optar a una mejora considerable, gracias a la cual se situará entre las mejores de la industria *gaming*. A lo largo del programa verá como sus conocimientos en el área de dirección de empresas de videojuegos se amplían exponencialmente, permitiéndole adquirir toda la información que necesita para convertirse en un líder preparado y capaz de asumir objetivos más altos.



“

Podrás aportar a tu empresa estrategias basadas en conocimientos únicos de tracking y trading para la minería efectiva en la economía gamificada y las criptomonedas”

Desarrollar y retener el talento en las empresas es la mejor inversión a largo plazo.

01

Crecimiento del talento y del capital intelectual

El profesional aportará a la empresa nuevos conceptos, estrategias y perspectivas que pueden provocar cambios relevantes en la organización.

02

Retención de directivos de alto potencial evitando la fuga de talentos

Este programa refuerza el vínculo de la empresa con el profesional y abre nuevas vías de crecimiento profesional dentro de la misma.

03

Construcción de agentes de cambio

Será capaz de tomar decisiones en momentos de incertidumbre y crisis, ayudando a la organización a superar los obstáculos.

04

Incremento de las posibilidades de expansión internacional

Gracias a este programa, la empresa entrará en contacto con los principales mercados de la economía mundial.

05

Desarrollo de proyectos propios

El profesional puede trabajar en un proyecto real o desarrollar nuevos proyectos en el ámbito de I + D o Desarrollo de Negocio de su compañía.

06

Aumento de la competitividad

Este Experto Universitario dotará a sus profesionales de competencias para asumir los nuevos desafíos e impulsar así la organización.



11

Titulación

El Experto Universitario en Metaverso y Economía Gamificada garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Experto Universitario expedido por TECH Universidad Tecnológica.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Experto Universitario en Metaverso y Economía Gamificada** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Experto Universitario** emitido por **TECH Universidad Tecnológica**.

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Experto Universitario, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Experto Universitario en Metaverso y Economía Gamificada**

N.º Horas Oficiales: **450 h.**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Experto Universitario Metaverso y Economía Gamificada

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 meses**
- » Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Experto Universitario

Metaverso y Economía Gamificada



NFT