

# Diplomado

## Sistemas Económicos Gamificados





## Diplomado Sistemas Económicos Gamificados

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
- » Dedicación: **16h/semana**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**
- » Dirigido a: **Graduados, Diplomados y Licenciados universitarios que hayan realizado previamente cualquiera de las titulaciones del campo de las Ciencias Sociales y Jurídicas, Administrativas y Empresariales.**

Acceso web: [www.techtute.com/escuela-de-negocios/curso-universitario/sistemas-economicos-gamificados](http://www.techtute.com/escuela-de-negocios/curso-universitario/sistemas-economicos-gamificados)

# Índice

01

Bienvenida

---

*pág. 4*

02

¿Por qué estudiar en TECH?

---

*pág. 6*

03

¿Por qué nuestro programa?

---

*pág. 10*

04

Objetivos

---

*pág. 14*

05

Estructura y contenido

---

*pág. 18*

06

Metodología

---

*pág. 24*

07

Perfil de nuestros alumnos

---

*pág. 32*

08

Dirección del curso

---

*pág. 36*

09

Impacto para tu carrera

---

*pág. 40*

10

Beneficios para tu empresa

---

*pág. 44*

11

Titulación

---

*pág. 48*

# 01

# Bienvenida

La elección de los sistemas económicos aplicados a los videojuegos es un aspecto crucial en el desarrollo de los mismos, puesto que de ello depende la rentabilidad económica de un título. En esta línea, las compañías deben seleccionar aquellos modelos que mejor se adapten a sus características de negocio y las de su público objetivo, con el fin de incrementar su cifra de usuarios y optimizar sus beneficios. Para acometer esta tarea, precisan directivos con elevadas competencias en esta área. Por ello, TECH ha creado este programa, que proporcionará al alumno un alto dominio de los sistemas *Pay to Play*, *Free to Play* o *Freemium*, adquiriendo las habilidades requeridas para gozar de estos precisados puestos. Todo ello, de modo online y sin limitaciones horarias.



Diplomado en Sistemas Económicos Gamificados.  
TECH Universidad Tecnológica



“

*Adquiere las mejores habilidades en la selección y el análisis de los Sistemas Económicos Gamificados y goza de unas excelsas perspectivas profesionales en el sector de la Gamificación”*

02

# ¿Por qué estudiar en TECH?

TECH es la mayor escuela de negocio 100% online del mundo. Se trata de una Escuela de Negocios de élite, con un modelo de máxima exigencia académica. Un centro de alto rendimiento internacional y de entrenamiento intensivo en habilidades directivas.



“

*TECH es una universidad de vanguardia tecnológica, que pone todos sus recursos al alcance del alumno para ayudarlo a alcanzar el éxito empresarial”*

## En TECH Universidad Tecnológica



### Innovación

La universidad ofrece un modelo de aprendizaje en línea que combina la última tecnología educativa con el máximo rigor pedagógico. Un método único con el mayor reconocimiento internacional que aportará las claves para que el alumno pueda desarrollarse en un mundo en constante cambio, donde la innovación debe ser la apuesta esencial de todo empresario.

“Caso de Éxito Microsoft Europa” por incorporar en los programas un novedoso sistema de multivideo interactivo.



### Máxima exigencia

El criterio de admisión de TECH no es económico. No se necesita realizar una gran inversión para estudiar en esta universidad. Eso sí, para titularse en TECH, se podrán a prueba los límites de inteligencia y capacidad del alumno. El listón académico de esta institución es muy alto...

**95%**

de los alumnos de TECH finaliza sus estudios con éxito



### Networking

En TECH participan profesionales de todos los países del mundo, de tal manera que el alumno podrá crear una gran red de contactos útil para su futuro.

**+100.000**

directivos capacitados cada año

**+200**

nacionalidades distintas



### Empowerment

El alumno crecerá de la mano de las mejores empresas y de profesionales de gran prestigio e influencia. TECH ha desarrollado alianzas estratégicas y una valiosa red de contactos con los principales actores económicos de los 7 continentes.

**+500**

acuerdos de colaboración con las mejores empresas



### Talento

Este programa es una propuesta única para sacar a la luz el talento del estudiante en el ámbito empresarial. Una oportunidad con la que podrá dar a conocer sus inquietudes y su visión de negocio.

TECH ayuda al alumno a enseñar al mundo su talento al finalizar este programa.



### Contexto Multicultural

Estudiando en TECH el alumno podrá disfrutar de una experiencia única. Estudiará en un contexto multicultural. En un programa con visión global, gracias al cual podrá conocer la forma de trabajar en diferentes lugares del mundo, recopilando la información más novedosa y que mejor se adapta a su idea de negocio.

Los alumnos de TECH provienen de más de 200 nacionalidades.



TECH busca la excelencia y, para ello, cuenta con una serie de características que hacen de esta una universidad única:



### Análisis

---

En TECH se explora el lado crítico del alumno, su capacidad de cuestionarse las cosas, sus competencias en resolución de problemas y sus habilidades interpersonales.



### Excelencia académica

---

En TECH se pone al alcance del alumno la mejor metodología de aprendizaje online. La universidad combina el método *Relearning* (metodología de aprendizaje de posgrado con mejor valoración internacional) con el Estudio de Caso. Tradición y vanguardia en un difícil equilibrio, y en el contexto del más exigente itinerario académico.



### Economía de escala

---

TECH es la universidad online más grande del mundo. Tiene un portfolio de más de 10.000 posgrados universitarios. Y en la nueva economía, **volumen + tecnología = precio disruptivo**. De esta manera, se asegura de que estudiar no resulte tan costoso como en otra universidad.



### Aprende con los mejores

---

El equipo docente de TECH explica en las aulas lo que le ha llevado al éxito en sus empresas, trabajando desde un contexto real, vivo y dinámico. Docentes que se implican al máximo para ofrecer una especialización de calidad que permita al alumno avanzar en su carrera y lograr destacar en el ámbito empresarial.

Profesores de 20 nacionalidades diferentes.



*En TECH tendrás acceso a los análisis de casos más rigurosos y actualizados del panorama académico”*

03

# ¿Por qué nuestro programa?

Realizar el programa de TECH supone multiplicar las posibilidades de alcanzar el éxito profesional en el ámbito de la alta dirección empresarial.

Es todo un reto que implica esfuerzo y dedicación, pero que abre las puertas a un futuro prometedor. El alumno aprenderá de la mano del mejor equipo docente y con la metodología educativa más flexible y novedosa.



“

*Contamos con el más prestigioso cuadro docente y el temario más completo del mercado, lo que nos permite ofrecerte una capacitación de alto nivel académico”*

Este programa aportará multitud de ventajas laborales y personales, entre ellas las siguientes:

01

### **Dar un impulso definitivo a la carrera del alumno**

Estudiando en TECH el alumno podrá tomar las riendas de su futuro y desarrollar todo su potencial. Con la realización de este programa adquirirá las competencias necesarias para lograr un cambio positivo en su carrera en poco tiempo.

*El 70% de los participantes de esta especialización logra un cambio positivo en su carrera en menos de 2 años.*

02

### **Desarrollar una visión estratégica y global de la empresa**

TECH ofrece una profunda visión de dirección general para entender cómo afecta cada decisión a las distintas áreas funcionales de la empresa.

*Nuestra visión global de la empresa mejorará tu visión estratégica.*

03

### **Consolidar al alumno en la alta gestión empresarial**

Estudiar en TECH supone abrir las puertas de hacia panorama profesional de gran envergadura para que el alumno se posicione como directivo de alto nivel, con una amplia visión del entorno internacional.

*Trabajarás más de 100 casos reales de alta dirección.*

04

### **Asumir nuevas responsabilidades**

Durante el programa se muestran las últimas tendencias, avances y estrategias, para que el alumno pueda llevar a cabo su labor profesional en un entorno cambiante.

*El 45% de los alumnos consigue ascender en su puesto de trabajo por promoción interna.*

05

### Acceso a una potente red de contactos

TECH interrelaciona a sus alumnos para maximizar las oportunidades. Estudiantes con las mismas inquietudes y ganas de crecer. Así, se podrán compartir socios, clientes o proveedores.

*Encontrarás una red de contactos imprescindible para tu desarrollo profesional.*

06

### Desarrollar proyectos de empresa de una forma rigurosa

El alumno obtendrá una profunda visión estratégica que le ayudará a desarrollar su propio proyecto, teniendo en cuenta las diferentes áreas de la empresa.

*El 20% de nuestros alumnos desarrolla su propia idea de negocio.*

07

### Mejorar soft skills y habilidades directivas

TECH ayuda al estudiante a aplicar y desarrollar los conocimientos adquiridos y mejorar en sus habilidades interpersonales para ser un líder que marque la diferencia.

*Mejora tus habilidades de comunicación y liderazgo y da un impulso a tu profesión.*

08

### Formar parte de una comunidad exclusiva

El alumno formará parte de una comunidad de directivos de élite, grandes empresas, instituciones de renombre y profesores cualificados procedentes de las universidades más prestigiosas del mundo: la comunidad TECH Universidad Tecnológica.

*Te damos la oportunidad de especializarte con un equipo de profesores de reputación internacional.*

# 04 Objetivos

El Diplomado en Sistemas Económicos Gamificados tiene como objetivo brindar a los alumnos habilidades valiosas y conocimientos profundos en el diseño de ecosistemas económicos y estrategias de monetización innovadoras en la industria de la Gamificación. De tal modo, el profesional quedará preparado para asumir altos cargos de trabajo con solvencia y participar en proyectos de gran calibre en este campo.



“

*Cursa esta titulación y obtén las competencias que te permitirán desarrollarte en el campo de la Gamificación”*

TECH hace suyos los objetivos de sus alumnos.  
Trabajan conjuntamente para conseguirlos.

El Diplomado en Sistemas Económicos Gamificados capacitará al alumno para:

01

Construir la economía de un juego

02

Analizar los distintos sistemas económicos de un juego

03

Elaborar un entorno económico sustentable a largo plazo







04

Describir los puntos críticos de la economía *Blockchain* en un proyecto de emprendimiento

05

Identificar cómo se comporta la red de elementos que componen el sistema económico de un juego *Blockchain*

06

Orientar la economía de un juego a los fines de rentabilidad propuestos

# 05

## Estructura y contenido

El Diplomado en Sistemas Económicos Gamificados es un programa online de 150 horas que, dada su innovadora modalidad, permite a los alumnos gestionar a su antojo su propio tiempo de estudio para optimizar su aprendizaje. Sus contenidos, centrados en las principales características de los ecosistemas económicos de los videojuegos, prepara a los estudiantes para enfrentarse con solvencia a los retos empresariales en entornos inciertos.



“

*La completísima metodología 100% en línea de este programa te permitirá estudiar en cualquier lugar y durante las 24 horas del día”*

## Plan de estudios

El Diplomado en Sistemas Económicos Gamificados de TECH Universidad Tecnológica es un programa intensivo que prepara a los alumnos para afrontar retos y tomar decisiones empresariales en la industria de la Gamificación.

El contenido del programa se centra en el desarrollo de competencias directivas para facilitar la toma de decisiones en entornos inciertos, y se hace a través del análisis de numerosos casos prácticos en solitario y en equipo, lo que permite a los alumnos una comprensión profunda y una aplicación práctica de los conocimientos adquiridos.

Este programa se centra en la economía de los juegos, profundizando en sistemas como *Free to Play*, *Freemium*, *Pay to Play* o *PyP*, otorgando a los alumnos las herramientas necesarias para comprender la Gamificación desde una perspectiva estratégica e innovadora.

El plan de estudios está enfocado en la mejora profesional del alumno y está diseñado para alcanzar la excelencia en la dirección y gestión empresarial. El contenido del Diplomado se basa en las últimas tendencias y metodologías educativas innovadoras, apoyado por un claustro excepcional que brinda competencias para resolver situaciones críticas de manera creativa y eficiente, atendiendo a las necesidades tanto del alumno como de su empresa.

Este Diplomado se desarrolla a lo largo de 6 semanas y se divide en 1 módulo:

### Módulo 1

### Sistemas Económicos Gamificados



### ¿Dónde, cuándo y cómo se imparte?

TECH ofrece la posibilidad de desarrollar este Diplomado en Sistemas Económicos Gamificados de manera totalmente online. Durante las 6 semanas que dura la especialización, el alumno podrá acceder a todos los contenidos de este programa en cualquier momento, lo que le permitirá autogestionar su tiempo de estudio.

*Una experiencia educativa única, clave y decisiva para impulsar tu desarrollo profesional y dar el salto definitivo.*

**Módulo 1. Sistemas Económicos Gamificados**

**1.1. Sistemas *Free to Play***

- 1.1.1. Caracterización de economías *Free to Play* y principales puntos de rentabilización
- 1.1.2. Arquitecturas en economías *Free to Play*
- 1.1.3. Diseño económico

**1.2. Sistemas *Freemium***

- 1.2.1. Caracterización de economías *Freemium* y principales puntos de rentabilización
- 1.2.2. Arquitecturas de economías *Play to Earn*
- 1.2.3. Diseño económico

**1.3. Sistemas *Pay to Play***

- 1.3.1. Caracterización de economías *Pay to Play* y principales puntos de rentabilización
- 1.3.2. Arquitectura en economías *Play to Play*
- 1.3.3. Diseño económico

**1.4. Sistemas basados en *PvP***

- 1.4.1. Caracterización de economías basadas en *Pay to play* y principales puntos de rentabilización
- 1.4.2. Arquitectura en economías *PvP*
- 1.4.3. Taller de diseño económico

**1.5. Sistema de *Seasons***

- 1.5.1. Caracterización de economías basadas en *Seasons* y principales puntos de rentabilización
- 1.5.2. Arquitectura en economías *Season*
- 1.5.3. Diseño económico

**1.6. Sistemas económicos en *Sandbox o Mmorpg***

- 1.6.1. Caracterización de economías basadas en *Sandbox* y principales puntos de rentabilización
- 1.6.2. Arquitectura en economías *Sandbox*
- 1.6.3. Diseño económico

**1.7. Sistema *Trading Card Game***

- 1.7.1. Caracterización de economías basadas en *Trading Card Game* y principales puntos de rentabilización
- 1.7.2. Arquitectura en economías *Trading Card Game*
- 1.7.3. Taller de diseño económico

**1.8. Sistemas *PvE***

- 1.8.1. Caracterización de economías basadas en *PvE* y principales puntos de rentabilización
- 1.8.2. Arquitectura en economías *PvE*
- 1.8.3. Taller de diseño económico

**1.9. Sistemas de apuestas**

- 1.9.1. Caracterización de economías basadas en apuestas y principales puntos de rentabilización
- 1.9.2. Arquitectura en economías de apuestas
- 1.9.3. Diseño económico

**1.10. Sistemas dependientes de economías externas**

- 1.10.1. Caracterización de economías dependientes y principales puntos de rentabilización
- 1.10.2. Arquitectura en economías dependientes
- 1.10.3. Diseño económico



Disfruta de los conocimientos más actualizados del panorama pedagógico en *Sistemas Económicos Gamificados* a través de este *Diplomado*



06

# Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine***.







“

*Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”*

## TECH Business School emplea el Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

*Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”*



*Este programa te prepara para afrontar retos empresariales en entornos inciertos y lograr el éxito de tu negocio.*



*Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera.*

## Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0 para proponerle al directivo retos y decisiones empresariales de máximo nivel, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y empresarial más vigente.

“ *Aprenderás, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales* ”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que nos enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del programa, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales.

Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

## Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

*Nuestro sistema online te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios. Podrás acceder a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o móvil con conexión a internet.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra escuela de negocios es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, combinamos cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

*El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.*

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades directivas

Realizarán actividades de desarrollo de competencias directivas específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un alto directivo precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





#### Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas en alta dirección del panorama internacional.



#### Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento. Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



07

# Perfil de nuestros alumnos

El Diplomado está dirigido a Graduados, Diplomados y Licenciados universitarios que hayan realizado previamente cualquiera de las siguientes titulaciones en el campo de las Ciencias Sociales y Jurídicas, Administrativas y Económicas.

La diversidad de participantes con diferentes perfiles académicos y procedentes de múltiples nacionalidades conforma el enfoque multidisciplinar de este programa.

También podrán realizar el Diplomado los profesionales que, siendo titulados universitarios en cualquier área, cuenten con una experiencia laboral de dos años en el campo de la Gamificación.







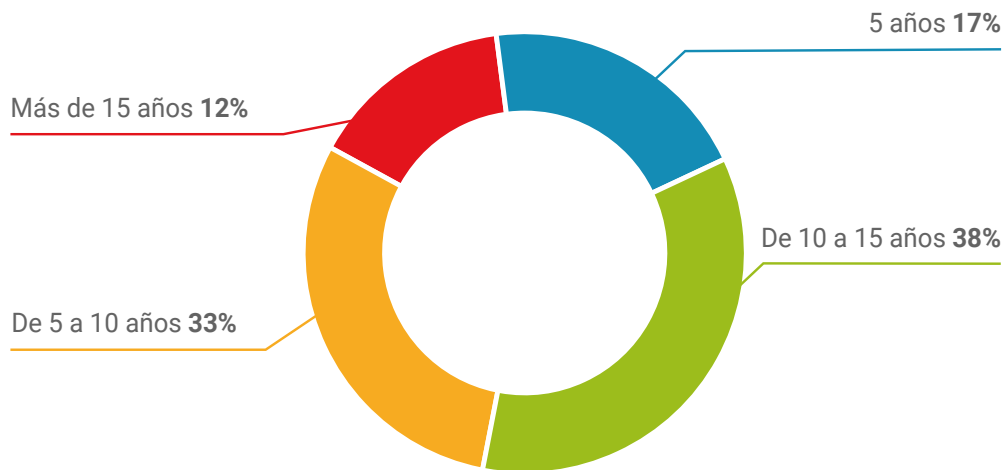
“

*Compagina tus proyectos profesionales con tu aprendizaje y alcanza tu ansiado crecimiento profesional en el área de la Gamificación”*

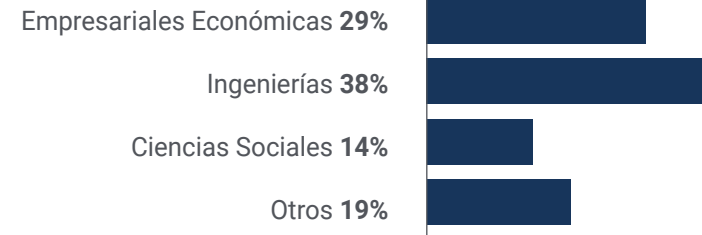
### Edad media

Entre **35** y **45** años

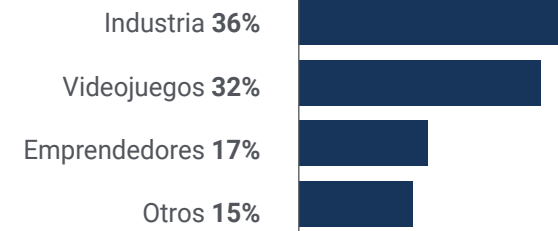
### Años de experiencia



### Formación

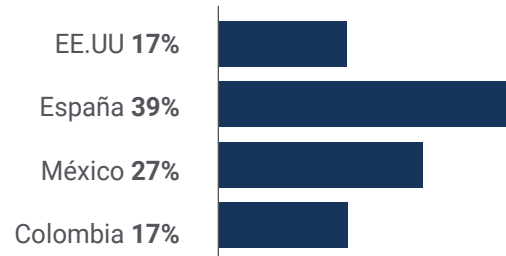


### Perfil académico



## Distribución geográfica

---



## Gonzalo García

Director financiero de una startup de videojuegos

*"Gracias a el Diplomado en Sistemas Económicos Gamificados, pude comprender mejor el complejo mundo de las economías de los videojuegos. Al completarlo, adquirí grandes conocimientos en monetización que me permitieron destacar profesionalmente"*

08

# Dirección del curso

El cuadro docente de esta titulación está constituido por especialistas en activo con en el diseño de videojuegos. Así, cuentan con una experiencia consolidada en el sector y un conocimiento profundo de las economías de los títulos y un amplio dominio de su funcionamiento. Gracias a ello, los alumnos obtendrán una comprensión completa de este campo y de su aplicación en el mundo real.



“

*De la mano de los mejores especialistas en  
Sistemas Económicos Gamificados, adquirirás  
las destrezas más avanzadas en esta materia”*

## Dirección



### **D. Olmo Cuevas, Alejandro**

- ♦ Diseñador de videojuegos y economías Blockchain para videojuegos
- ♦ Fundador de Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- ♦ Fundador del proyecto Niide
- ♦ Escritor de narrativa fantástica y prosa poética



09

# Impacto para tu carrera

El Diplomado en Sistemas Económicos Gamificados es una oportunidad única para los profesionales que desean gozar de una exitosa carrera en un campo de vertiginoso crecimiento. Al completar el programa, los alumnos dispondrán de habilidades valiosas en este campo, lo que les avalará para ocupar excelentes cargos de trabajo en empresas del ámbito de la Gamificación.





“

*TECH te da el impulso necesario  
para crecer como profesional  
en el mundo de la Gamificación”*

### ¿Estás preparado para dar el salto? Una excelente mejora profesional te espera.

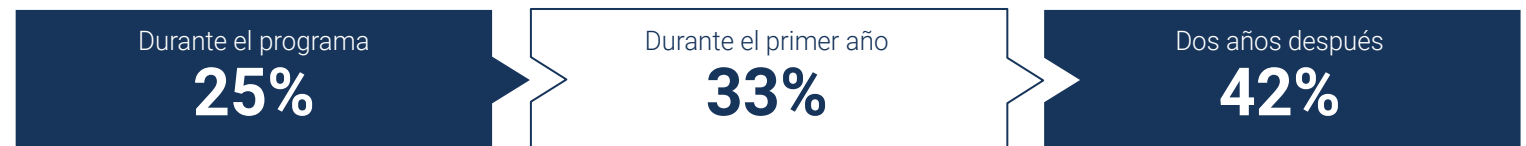
El Diplomado en Sistemas Económicos Gamificados de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar retos y decisiones empresariales en el ámbito de la Gamificación. Su objetivo principal es favorecer tu crecimiento personal y profesional. Ayudarte a conseguir el éxito.

Si quieres superarte a ti mismo, conseguir un cambio positivo a nivel profesional y relacionarte con los mejores, este es tu sitio.

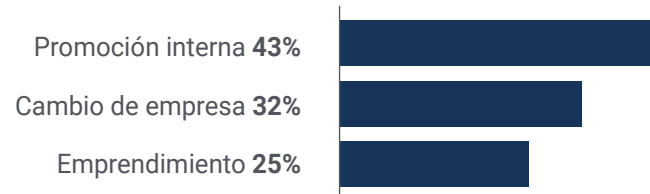
*¿Quieres gozar de excelentes perspectivas salariales en tu trabajo? ¡Esta titulación te ayudará a conseguirlo en tan solo 6 semanas!.*

*Sé capaz de alcanzar ese ansiado ascenso profesional por medio de este Diplomado.*

#### Momento del cambio



#### Tipo de cambio



## Mejora salarial

---

La realización de este programa supone para nuestros alumnos un incremento salarial de más del **25,3%**



10

# Beneficios para tu empresa

El Diplomado en Sistemas Económicos Gamificados contribuye a elevar el talento de la organización a su máximo potencial mediante la instrucción de líderes de alto nivel.

Participar en este Diplomado supone una oportunidad única para acceder a una red de contactos potente en la que encontrar futuros socios profesionales, clientes o proveedores.



“

*El especialista en Sistemas Económicos Gamificados es un profesional imprescindible para todas aquellas empresas que desean desarrollar videojuegos completamente rentables”*

Desarrollar y retener el talento en las empresas es la mejor inversión a largo plazo.

01

### Crecimiento del talento y del capital intelectual

El profesional aportará a la empresa nuevos conceptos, estrategias y perspectivas que pueden provocar cambios relevantes en la organización.

---

02

### Retención de directivos de alto potencial evitando la fuga de talentos

Este programa refuerza el vínculo de la empresa con el profesional y abre nuevas vías de crecimiento profesional dentro de la misma.

03

### Construcción de agentes de cambio

Será capaz de tomar decisiones en momentos de incertidumbre y crisis, ayudando a la organización a superar los obstáculos.

---

04

### Incremento de las posibilidades de expansión internacional

Gracias a este programa, la empresa entrará en contacto con los principales mercados de la economía mundial.



05

### Desarrollo de proyectos propios

El profesional puede trabajar en un proyecto real o desarrollar nuevos proyectos en el ámbito de I+D o desarrollo de negocio de su compañía.

---

06

### Aumento de la competitividad

Este programa dotará a sus profesionales de competencias para asumir los nuevos desafíos e impulsar así la organización.

11

# Titulación

El Diplomado en Sistemas Económicos Gamificados garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.





“

*Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”*

Este **Diplomado en Sistemas Económicos Gamificados** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal\* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica**.

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Sistemas Económicos Gamificados**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**



\*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



## Diplomado Sistemas Económicos Gamificados

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: **TECH** Universidad Tecnológica
- » Dedicación: **16h/semana**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

# Diplomado

## Sistemas Económicos Gamificados

