

Diplomado

Análisis de Variables en Economías Gamificadas





Diplomado

Análisis de Variables en Economías Gamificadas

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
- » Dedicación: **16h/semana**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Dirigido a: Graduados, Diplomados y Licenciados universitarios que hayan realizado previamente cualquiera de las titulaciones del campo de las Ciencias Sociales, Administrativas y Empresariales

Acceso web: www.techtute.com/escuela-de-negocios/curso-universitario/analisis-variables-economias-gamificadas

Índice

01

Bienvenida

pág. 4

02

¿Por qué estudiar en TECH?

pág. 6

03

¿Por qué nuestro programa?

pág. 10

04

Objetivos

pág. 14

05

Estructura y contenido

pág. 18

06

Metodología

pág. 24

07

Perfil de nuestros alumnos

pág. 32

08

Dirección del curso

pág. 36

09

Impacto para tu carrera

pág. 40

10

Beneficios para tu empresa

pág. 44

11

Titulación

pág. 48

01

Bienvenida

La popularización de la demanda de productos gamificados en ámbitos escolares y laborales ha motivado el auge de proyectos de este calibre en los últimos años. En esta línea, el análisis de variables económicas es una herramienta esencial para entender el comportamiento de los usuarios y diseñar estrategias empresariales que garanticen el éxito en su realización. Por ello, las empresas destinadas al desarrollo de estos juegos precisan expertos altamente capacitados en este campo para ocupar sus cargos de mayor relevancia. Así, TECH ha diseñado este programa, por medio del cual el alumno conocerá los mecanismos de intercambio o los procesos de aplicación de mecánicas de experiencia en la Gamificación. De un modo online y sin horarios, incrementará sus habilidades y perspectivas profesionales en esta área.



Diplomado en Análisis de Variables en Economías Gamificadas
TECH Universidad Tecnológica



“

Incrementa tus habilidades en el Análisis de Variables en Economías Gamificadas y multiplica tus oportunidades de ocupar cargos de relevancia en empresas de esta industria”

02

¿Por qué estudiar en TECH?

TECH es la mayor escuela de negocio 100% online del mundo. Se trata de una Escuela de Negocios de élite, con un modelo de máxima exigencia académica. Un centro de alto rendimiento internacional y de entrenamiento intensivo en habilidades directivas.



“

TECH es una universidad de vanguardia tecnológica, que pone todos sus recursos al alcance del alumno para ayudarlo a alcanzar el éxito empresarial”

En TECH Universidad Tecnológica



Innovación

La universidad ofrece un modelo de aprendizaje en línea que combina la última tecnología educativa con el máximo rigor pedagógico. Un método único con el mayor reconocimiento internacional que aportará las claves para que el alumno pueda desarrollarse en un mundo en constante cambio, donde la innovación debe ser la apuesta esencial de todo empresario.

“Caso de Éxito Microsoft Europa” por incorporar en los programas un novedoso sistema de multivídeo interactivo.



Máxima exigencia

El criterio de admisión de TECH no es económico. No se necesita realizar una gran inversión para estudiar en esta universidad. Eso sí, para titularse en TECH, se podrán a prueba los límites de inteligencia y capacidad del alumno. El listón académico de esta institución es muy alto...

95%

de los alumnos de TECH finaliza sus estudios con éxito



Networking

En TECH participan profesionales de todos los países del mundo, de tal manera que el alumno podrá crear una gran red de contactos útil para su futuro.

+100.000

directivos capacitados cada año

+200

nacionalidades distintas



Empowerment

El alumno crecerá de la mano de las mejores empresas y de profesionales de gran prestigio e influencia. TECH ha desarrollado alianzas estratégicas y una valiosa red de contactos con los principales actores económicos de los 7 continentes.

+500

acuerdos de colaboración con las mejores empresas



Talento

Este programa es una propuesta única para sacar a la luz el talento del estudiante en el ámbito empresarial. Una oportunidad con la que podrá dar a conocer sus inquietudes y su visión de negocio.

TECH ayuda al alumno a enseñar al mundo su talento al finalizar este programa.



Contexto Multicultural

Estudiando en TECH el alumno podrá disfrutar de una experiencia única. Estudiará en un contexto multicultural. En un programa con visión global, gracias al cual podrá conocer la forma de trabajar en diferentes lugares del mundo, recopilando la información más novedosa y que mejor se adapta a su idea de negocio.

Los alumnos de TECH provienen de más de 200 nacionalidades.



TECH busca la excelencia y, para ello, cuenta con una serie de características que hacen de esta una universidad única:



Análisis

En TECH se explora el lado crítico del alumno, su capacidad de cuestionarse las cosas, sus competencias en resolución de problemas y sus habilidades interpersonales.



Excelencia académica

En TECH se pone al alcance del alumno la mejor metodología de aprendizaje online. La universidad combina el método *Relearning* (metodología de aprendizaje de posgrado con mejor valoración internacional) con el Estudio de Caso. Tradición y vanguardia en un difícil equilibrio, y en el contexto del más exigente itinerario académico.



Economía de escala

TECH es la universidad online más grande del mundo. Tiene un portfolio de más de 10.000 posgrados universitarios. Y en la nueva economía, **volumen + tecnología = precio disruptivo**. De esta manera, se asegura de que estudiar no resulte tan costoso como en otra universidad.



Aprende con los mejores

El equipo docente de TECH explica en las aulas lo que le ha llevado al éxito en sus empresas, trabajando desde un contexto real, vivo y dinámico. Docentes que se implican al máximo para ofrecer una especialización de calidad que permita al alumno avanzar en su carrera y lograr destacar en el ámbito empresarial.

Profesores de 20 nacionalidades diferentes.



En TECH tendrás acceso a los análisis de casos más rigurosos y actualizados del panorama académico

03

¿Por qué nuestro programa?

Realizar el programa de TECH supone multiplicar las posibilidades de alcanzar el éxito profesional en el ámbito de la alta dirección empresarial.

Es todo un reto que implica esfuerzo y dedicación, pero que abre las puertas a un futuro prometedor. El alumno aprenderá de la mano del mejor equipo docente y con la metodología educativa más flexible y novedosa.



“

Contamos con el más prestigioso cuadro docente y el temario más completo del mercado, lo que nos permite ofrecerte una capacitación de alto nivel académico”

Este programa aportará multitud de ventajas laborales y personales, entre ellas las siguientes:

01

Dar un impulso definitivo a la carrera del alumno

Estudiando en TECH el alumno podrá tomar las riendas de su futuro y desarrollar todo su potencial. Con la realización de este programa adquirirá las competencias necesarias para lograr un cambio positivo en su carrera en poco tiempo.

El 70% de los participantes de esta especialización logra un cambio positivo en su carrera en menos de 2 años.

02

Desarrollar una visión estratégica y global de la empresa

TECH ofrece una profunda visión de dirección general para entender cómo afecta cada decisión a las distintas áreas funcionales de la empresa.

Nuestra visión global de la empresa mejorará tu visión estratégica.

03

Consolidar al alumno en la alta gestión empresarial

Estudiar en TECH supone abrir las puertas de hacia panorama profesional de gran envergadura para que el alumno se posicione como directivo de alto nivel, con una amplia visión del entorno internacional.

Trabajarás más de 100 casos reales de alta dirección.

04

Asumir nuevas responsabilidades

Durante el programa se muestran las últimas tendencias, avances y estrategias, para que el alumno pueda llevar a cabo su labor profesional en un entorno cambiante.

El 45% de los alumnos consigue ascender en su puesto de trabajo por promoción interna.

05

Acceso a una potente red de contactos

TECH interrelaciona a sus alumnos para maximizar las oportunidades. Estudiantes con las mismas inquietudes y ganas de crecer. Así, se podrán compartir socios, clientes o proveedores.

Encontrarás una red de contactos imprescindible para tu desarrollo profesional.

06

Desarrollar proyectos de empresa de una forma rigurosa

El alumno obtendrá una profunda visión estratégica que le ayudará a desarrollar su propio proyecto, teniendo en cuenta las diferentes áreas de la empresa.

El 20% de nuestros alumnos desarrolla su propia idea de negocio.

07

Mejorar soft skills y habilidades directivas

TECH ayuda al estudiante a aplicar y desarrollar los conocimientos adquiridos y mejorar en sus habilidades interpersonales para ser un líder que marque la diferencia.

Mejora tus habilidades de comunicación y liderazgo y da un impulso a tu profesión.

08

Formar parte de una comunidad exclusiva

El alumno formará parte de una comunidad de directivos de élite, grandes empresas, instituciones de renombre y profesores cualificados procedentes de las universidades más prestigiosas del mundo: la comunidad TECH Universidad Tecnológica.

Te damos la oportunidad de especializarte con un equipo de profesores de reputación internacional.

04 Objetivos

Este Diplomado tiene como objetivo proporcionar a los estudiantes una comprensión profunda sobre el análisis de variables económicas en videojuegos y proyectos de Gamificación. A través del programa, los alumnos podrán identificar las relaciones proporcionales e inversamente proporcionales entre dos o más variables económicas y conocer los grados que admite cada una de ellas dentro de un título. Así, obtendrán una serie de competencias que les habilitarán para crecer como profesionales.



“

Desarrolla tus competencias en el Análisis de Variables en Economías Gamificadas y posíciónate como un especialista de referencia en este campo”

TECH hace suyos los objetivos de sus alumnos.
Trabajan conjuntamente para conseguirlos.

El Diplomado en Análisis de Variables en Economías Gamificadas capacitará al alumno para:

01

Categorizar elementos dentro de un juego en relación con su incidencia dentro de la economía final del juego

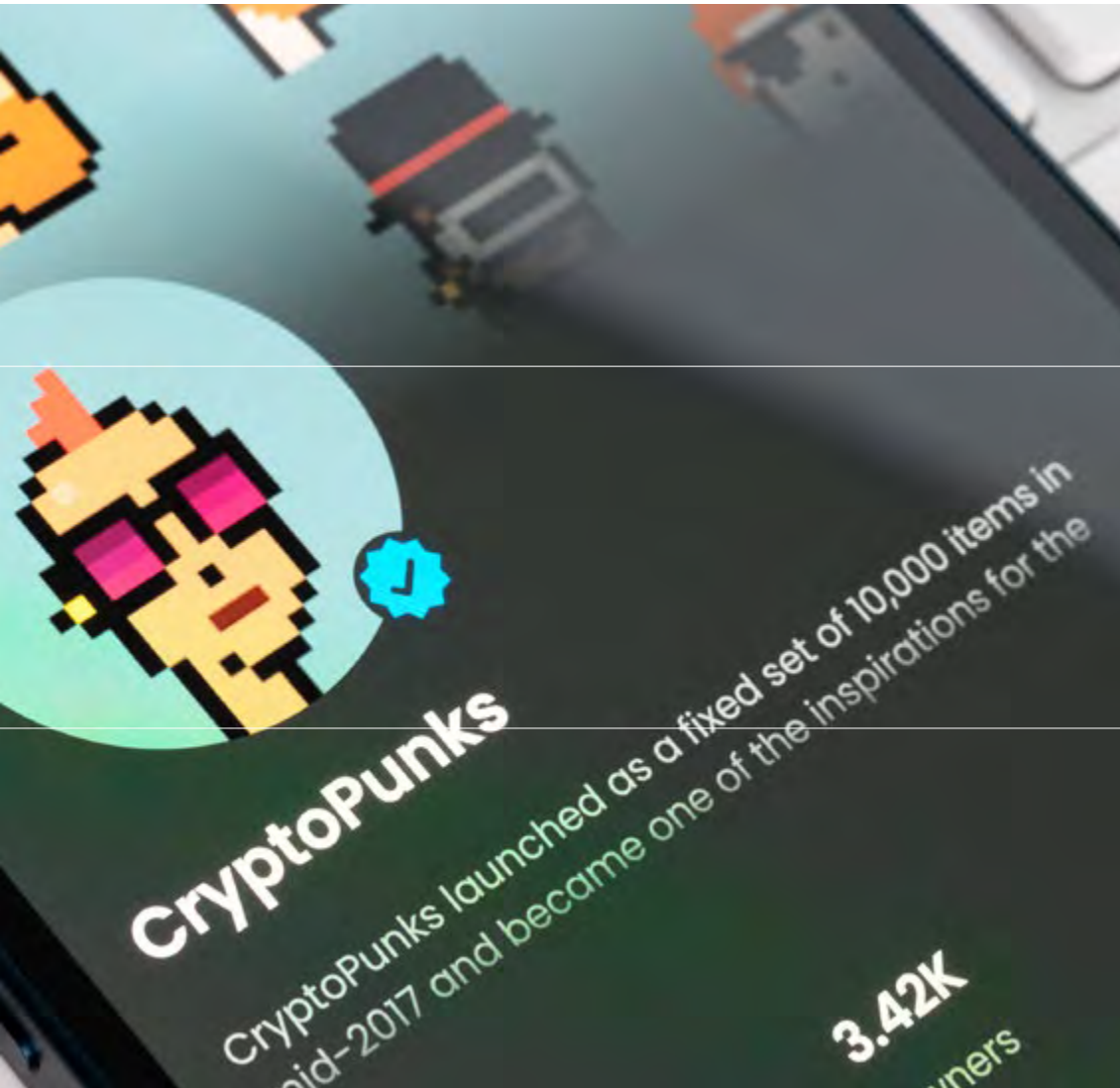
02

Profundizar en los recursos de la economía gamificada

03

Identificar los grados que admiten dentro de su categoría las variables económicas dentro de un juego





04

Comprender las relaciones proporcionales e inversamente proporcionales entre dos o más variables económicas

05

Ahondar en las mecánicas de experiencia de las variables económicas

06

Identificar la aplicación de *Deadlocks* en las mecánicas de juego

05

Estructura y contenido

Este Diplomado ofrece un temario exhaustivo sobre el análisis de variables en economías gamificadas. Impartido en formato 100% online, posibilita que los alumnos gestionen a su antojo sus horarios de estudio para alcanzar un aprendizaje efectivo. De este modo, quedarán preparados para enfrentarse a los desafíos que presenta este ámbito empresarial con las mayores comodidades académicas del mercado.



“

El sistema Relearning de este Diplomado te habilitará para aprender a tu propio ritmo y sin limitaciones temporales”

Plan de estudios

El Diplomado en Análisis de Variables en Economías Gamificadas de TECH Universidad Tecnológica es un programa intensivo que busca preparar a los estudiantes para enfrentar retos y decisiones empresariales en el ámbito de la Gamificación. El contenido del programa se ha diseñado para fomentar el desarrollo de las competencias directivas que permitan tomar decisiones con mayor rigor en entornos inciertos.

Durante las 6 semanas de capacitación, los alumnos tendrán la oportunidad de analizar una gran variedad de casos prácticos, tanto de forma individual como en equipo. Este enfoque permite una inmersión en situaciones reales de negocio, lo que permite a los estudiantes adquirir experiencia y habilidades para enfrentar situaciones similares en su futuro profesional.

El Diplomado profundiza en el mundo del Análisis de Variables en Economías Gamificadas, explorando aspectos como los recursos, las fuentes, los convertidores o el intercambio. Así, está diseñado para capacitar a profesionales que entiendan la Gamificación desde una perspectiva estratégica, internacional e innovadora.

Este plan de estudios se enfoca en la mejora profesional de los alumnos y en prepararlos para alcanzar la excelencia en el ámbito de la dirección y la gestión empresarial. Se trata de un programa que entiende las necesidades de los estudiantes y de sus empresas, y se apoya en un contenido innovador basado en las últimas tendencias, una metodología educativa de alta calidad y un claustro excepcional.

Módulo 1

Análisis de Variables en Economías Gamificadas



¿Dónde, cuándo y cómo se imparte ?

TECH ofrece la posibilidad de desarrollar este Diplomado en Análisis de Variables en Economías Gamificadas de manera totalmente online. Durante las 6 semanas que dura la especialización, el alumno podrá acceder a todos los contenidos de este programa en cualquier momento, lo que le permitirá autogestionar su tiempo de estudio.

Disfruta de una enseñanza adaptada a tus necesidades académicas, eligiendo aquellos formatos didácticos multimedia o textuales que sean de tu preferencia” .

Módulo 1. Análisis de Variables en Economías Gamificadas

1.1. Variables económicas gamificadas

- 1.1.1. Ventajas de la fragmentación
- 1.1.2. Similitudes con la economía real
- 1.1.3. Criterios de división

1.2. Búsquedas

- 1.2.1. Individuales
- 1.2.2. Por grupos
- 1.2.3. Globales

1.3. Recursos

- 1.3.1. Por Game-design
- 1.3.2. Tangibles
- 1.3.3. Intangibles

1.4. Entidades

- 1.4.1. Jugadores
- 1.4.2. Entidades de recurso único
- 1.4.3. Entidades de recurso múltiple

1.5. Fuentes

- 1.5.1. Condiciones de generación
- 1.5.2. Localización
- 1.5.3. Ratio de producción

1.6. Salidas

- 1.6.1. Consumibles
- 1.6.2. Costos de mantención
- 1.6.3. *Time out*

1.7. Convertidores

- 1.7.1. NPC
- 1.7.2. Manufactura
- 1.7.3. Circunstancias especiales

1.8. Intercambio

- 1.8.1. Mercados públicos
- 1.8.2. Tiendas privadas
- 1.8.3. Mercados externos

1.9. Experiencia

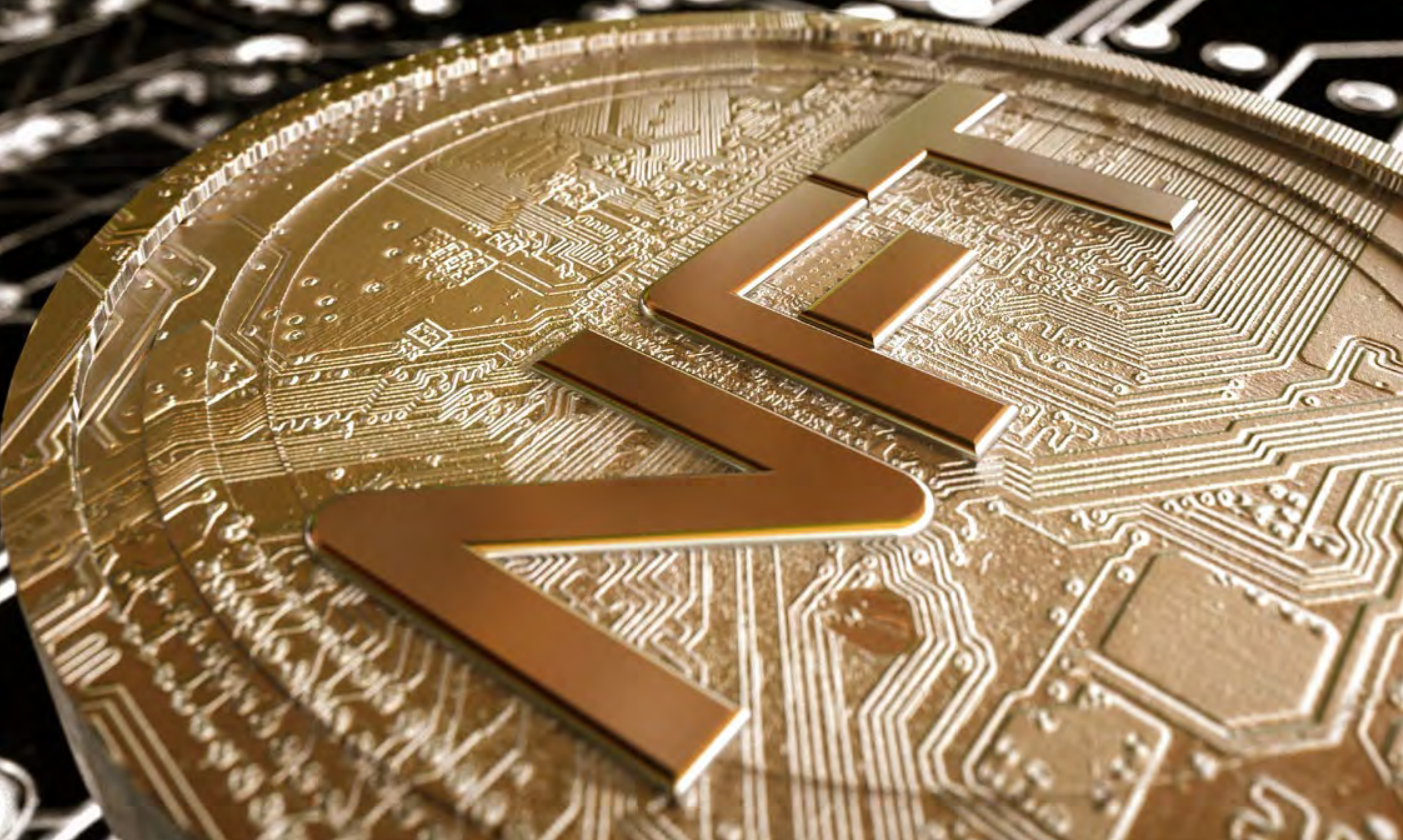
- 1.9.1. Mecánicas de adquisición
- 1.9.2. Aplicar mecánicas de experiencia a variables económicas
- 1.9.3. Penalizaciones y límites de experiencia

1.10. Deadlocks

- 1.10.1. Ciclo de Recursos
- 1.10.2. Vinculación de variables economías con *Deadlocks*
- 1.10.3. Aplicar *Deadlocks* en las mecánicas de juego



Disfruta de una enseñanza adaptada a tus necesidades académicas, eligiendo aquellos formatos didácticos multimedia o textuales que sean de tu preferencia



06

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine***.





“

Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

TECH Business School emplea el Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”



Este programa te prepara para afrontar retos empresariales en entornos inciertos y lograr el éxito de tu negocio.



Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0 para proponerle al directivo retos y decisiones empresariales de máximo nivel, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y empresarial más vigente.

“ *Aprenderás, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales* ”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que nos enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del programa, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales.

Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

Nuestro sistema online te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios. Podrás acceder a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o móvil con conexión a internet.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra escuela de negocios es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.

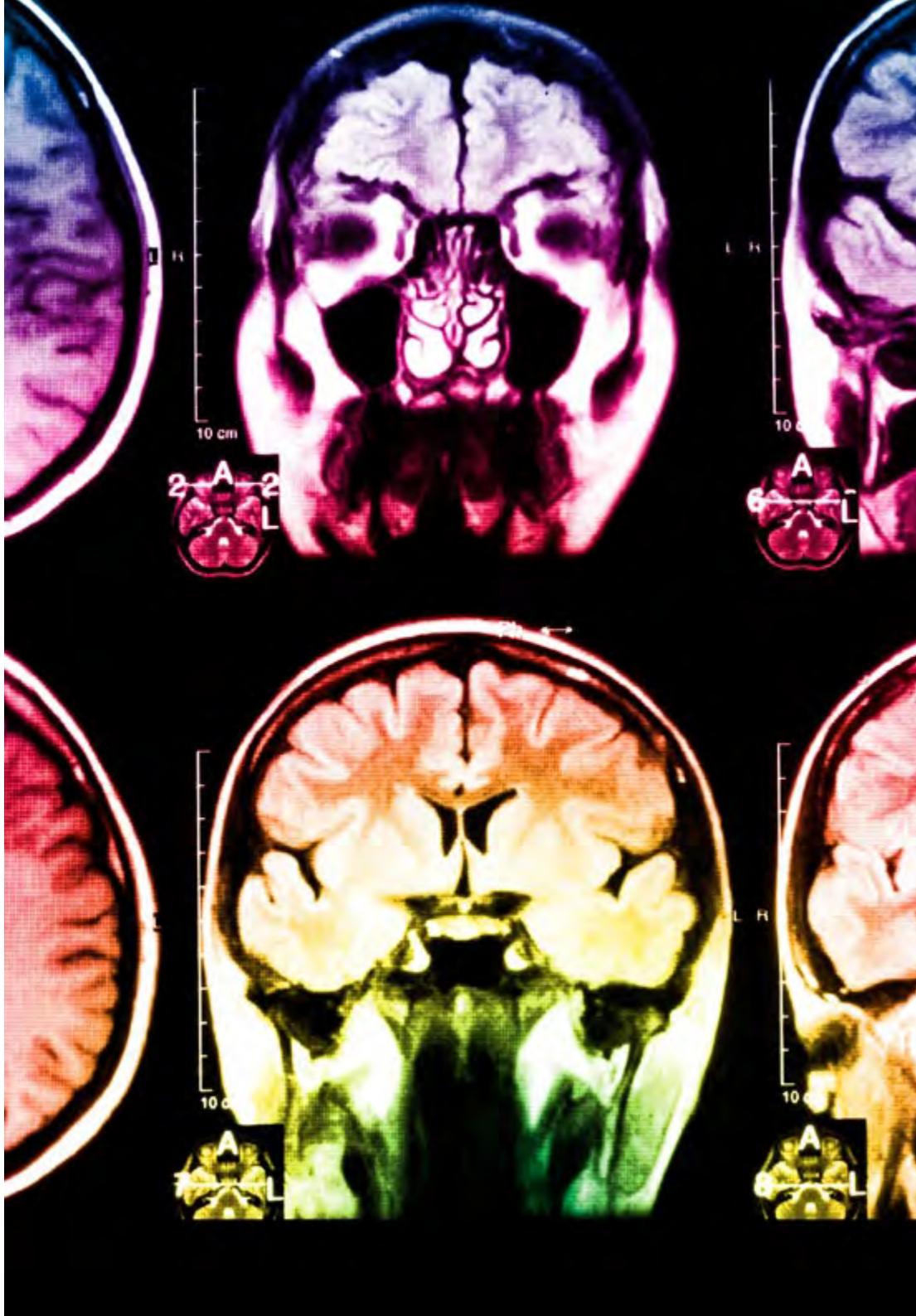


En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, combinamos cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

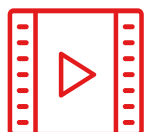
El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



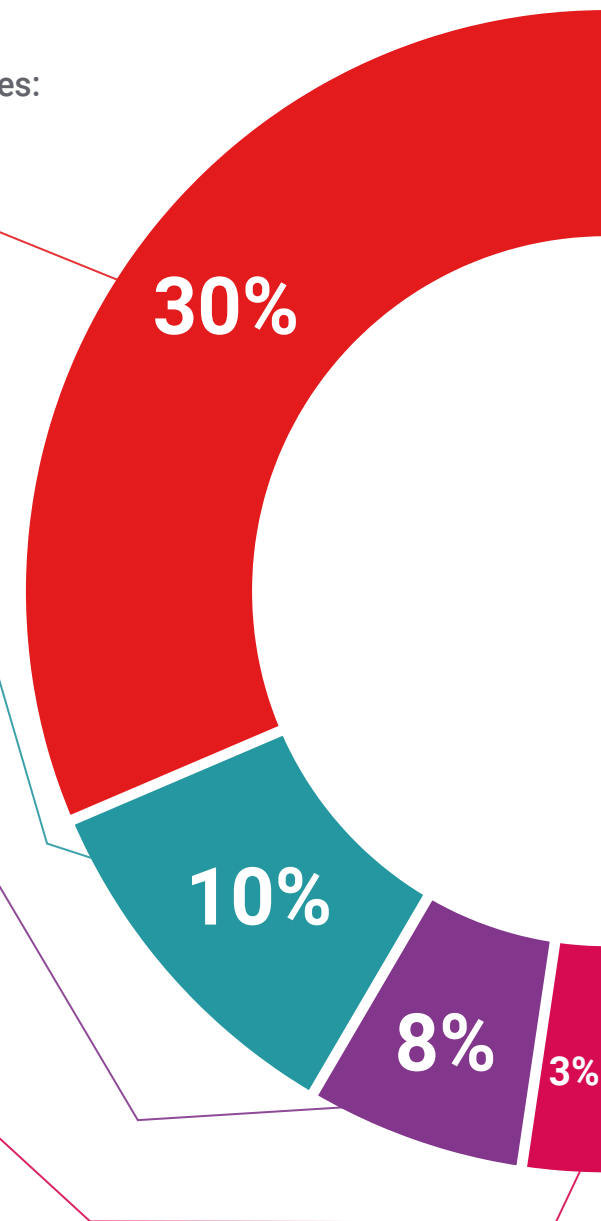
Prácticas de habilidades directivas

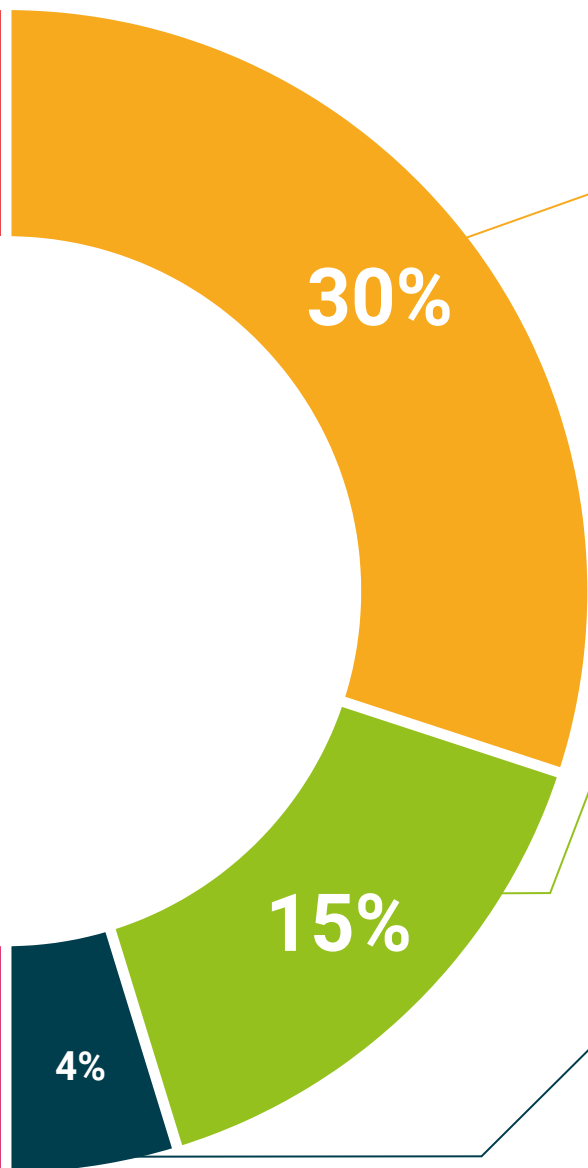
Realizarán actividades de desarrollo de competencias directivas específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un alto directivo precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas en alta dirección del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento. Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



07

Perfil de nuestros alumnos

Este programa universitario está dirigida a Graduados, Diplomados y Licenciados universitarios que hayan cursado previamente cualquiera de las siguientes titulaciones en el campo de las Ciencias Sociales, Administrativas y Económicas.

La diversidad de participantes con diferentes perfiles académicos y procedentes de múltiples nacionalidades conforma el enfoque multidisciplinar de este programa.

Además, los profesionales que, siendo titulados universitarios en otras áreas, pero que posean experiencia acreditada en el sector de la Enología, también tendrán la posibilidad de poder llevar a cabo este Diplomado.





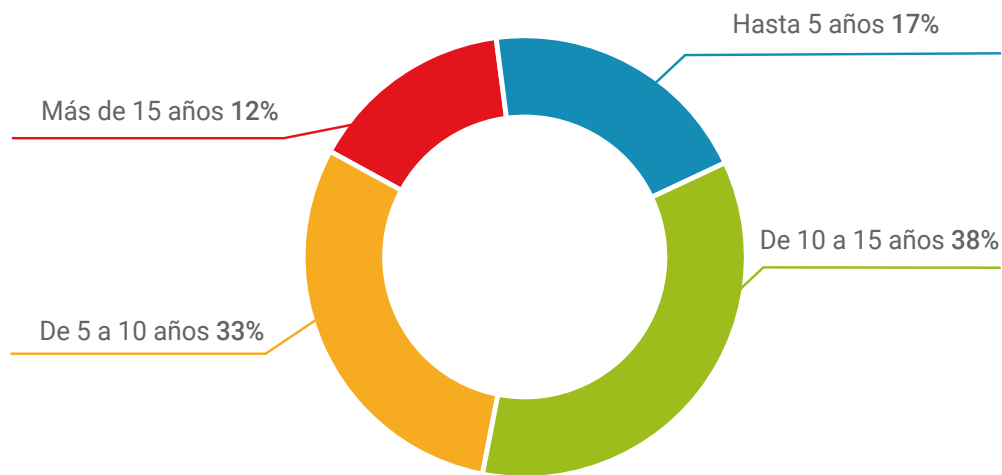
“

Crece como profesional en el mundo de la Gamificación sin renunciar a tus obligaciones laborales y personales”

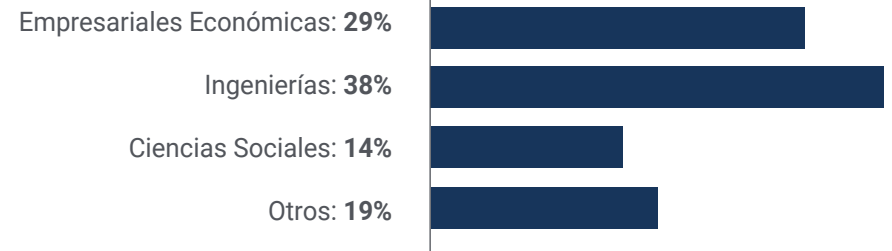
Edad media

Entre **35** y **45** años

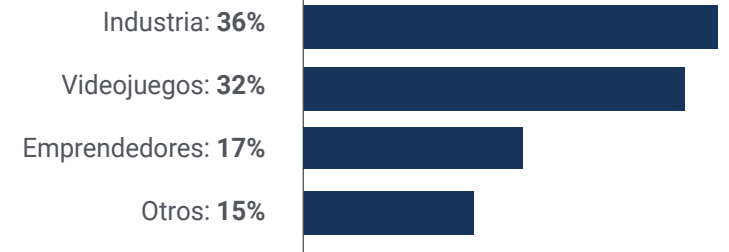
Años de experiencia



Formación



Perfil académico



Distribución geográfica



Agustín Yanes

CEO de una startup de videojuego

"Este programa de TECH me proporcionó las herramientas necesarias para entender mejor el mundo de la economía gamificada. Gracias a los conocimientos adquiridos, he podido manejar mejor las variables que intervienen en la misma e incrementar significativamente la eficiencia y rentabilidad de mi empresa"

08

Dirección del curso

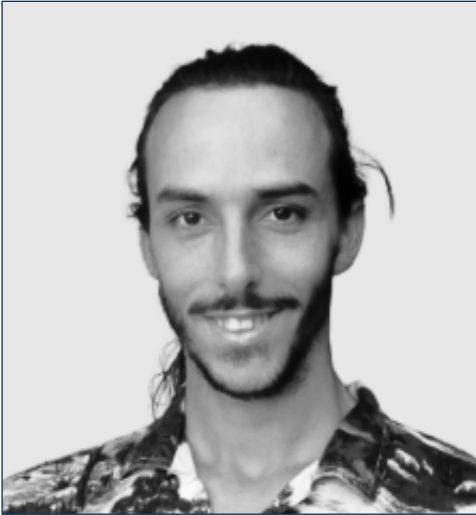
En este Diplomado, esta institución académica ha reunido a un excelente equipo de profesionales con una dilatada trayectoria en el ámbito de la Enología. Su experiencia en Bodegas de prestigio nacional e internacional, permitirán al alumnado acercarse al conocimiento más avanzado y actual sobre la Crianza y Envejecimiento de Vinos. Además, gracias a su cercanía podrá resolver cualquier duda que tenga sobre el contenido de este programa.



“

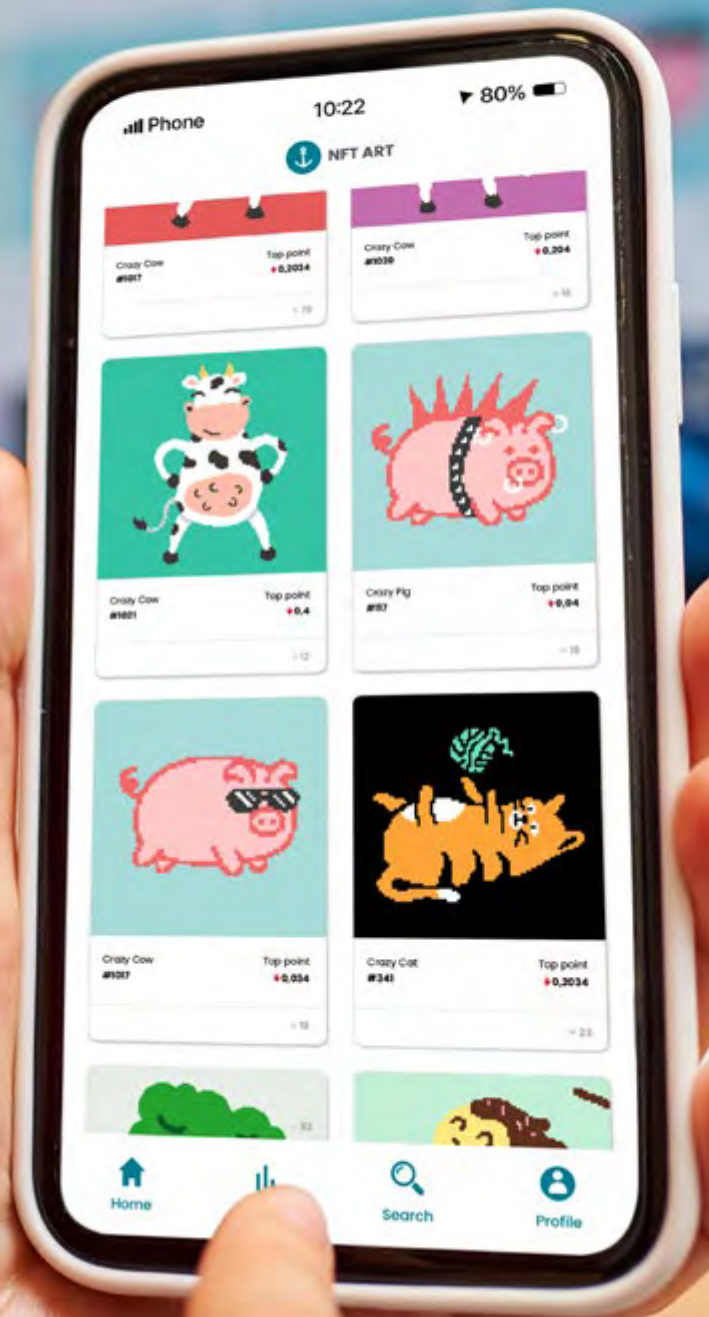
Podrás resolver cualquier duda sobre la Crianza y Envejecimiento de Vinos con los mejores especialistas con experiencia en Bodegas de prestigio”

Dirección



Dña. Olmo Cuevas, Alejandro

- ♦ Diseñador de videojuegos y economías Blockchain para videojuegos
- ♦ Fundador de Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- ♦ Fundador del proyecto Niide
- ♦ Escritor de narrativa fantástica y prosa poética



09

Impacto para tu carrera

El Diplomado en Análisis de Variables en Economías Gamificadas es una excelente oportunidad para aquellos profesionales que deseen ampliar su campo de conocimiento en una de las áreas más innovadoras de la actualidad. Al completar este programa, los alumnos estarán capacitados para comprender y analizar los elementos de estas economías, lo que les permitirá mejorar la eficiencia y el rendimiento en sus proyectos empresariales.





“

Esta institución académica se compromete a potenciar tu desarrollo profesional”

¿Están preparados para dar el salto? Una excelente mejora profesional les espera

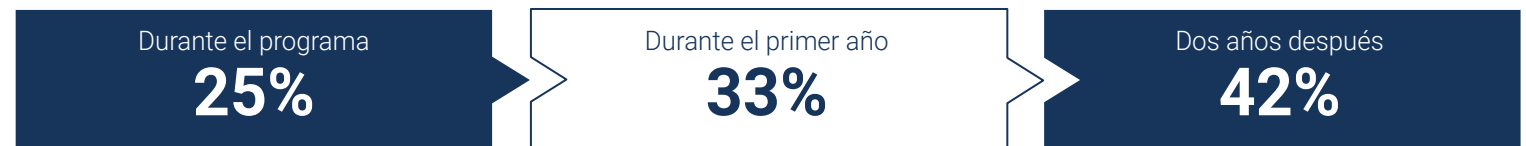
El Diplomado en Análisis de Variables en Economías Gamificadas de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar retos y decisiones empresariales en el ámbito de la Gamificación. Su objetivo principal es favorecer tu crecimiento personal y profesional. Ayudarte a conseguir el éxito.

Si quieres superarte a ti mismo, conseguir un cambio positivo a nivel profesional y relacionarte con los mejores, este es tu sitio.

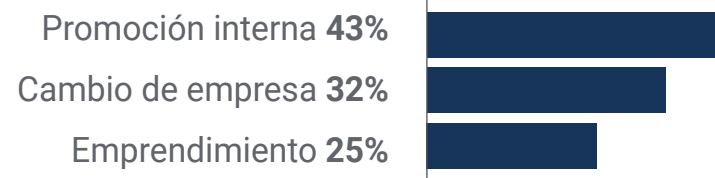
Incrementa tus perspectivas salariales nada más finalizar el Diplomado en Análisis de Variables en Economías Gamificadas.

Esta institución académica se compromete a potenciar tu desarrollo profesional.

Momento del cambio



Tipo de cambio



Mejora salarial

La realización de este programa supone para nuestros los un incremento salarial de más del **25.3%**



10

Beneficios para tu empresa

El Diplomado en Análisis de Variables en Economías Gamificadas contribuye a elevar el talento de la organización a su máximo potencial mediante la instrucción de líderes de alto nivel.

Participar en este Diplomado supone una oportunidad única para acceder a una red de contactos potente en la que encontrar futuros socios profesionales, clientes o proveedores.



“

Los especialistas en el Análisis de Variables en Economías Gamificadas son imprescindibles para optimizar los recursos en los proyectos de Gamificación y garantizar la satisfacción de los usuarios”

Desarrollar y retener el talento en las empresas es la mejor inversión a largo plazo.

01

Crecimiento del talento y del capital intelectual

Los profesionales aportarán a sus empresas nuevos conceptos, estrategias y perspectivas que pueden provocar cambios relevantes en la organización

02

Retención de directivos de alto potencial evitando la fuga de talentos

Este programa refuerza el vínculo de las empresas con los empleados y abre nuevas vías de crecimiento profesional dentro de la misma

03

Construcción de agentes de cambio

Será capaz de tomar decisiones en momentos de incertidumbre y crisis, ayudando a la organización a superar los obstáculos

04

Incremento de las posibilidades de expansión internacional

Gracias a este programa, las empresas entrarán en contacto con los principales mercados de la economía mundial

05

Desarrollo de proyectos propios

El profesional puede trabajar en un proyecto real o desarrollar nuevos proyectos en el ámbito de I + D o Desarrollo de Negocio de su compañía

06

Aumento de la competitividad

Este Diplomado dotará a sus profesionales de competencias para asumir los nuevos desafíos e impulsar así la organización.



11

Titulación

El Diplomado en Análisis de Variables en Economías Gamificadas garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Análisis de Variables en Economías Gamificadas** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica**.

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Análisis de Variables en Economías Gamificadas**
N.º Horas Oficiales: **150 h.**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Diplomado

Análisis de Variables en Economías Gamificadas

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad Tecnológica
- » Dedicación: 16h/semana
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Diplomado

Análisis de Variables en Economías Gamificadas

