

Corso Universitario

Sviluppo di Progetti di Intelligenza
Artificiale in Classe



Corso Universitario

Sviluppo di Progetti di Intelligenza Artificiale in Classe

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditemento: 6 ECTS
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtitude.com/it/educazione/corso-universitario/sviluppo-progetti-intelligenza-artificiale-classe

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Durante il processo di apprendimento, gli studenti spesso hanno dubbi sul programma che li impediscono di progredire. Nella maggior parte dei casi, questi si verificano quando gli studenti sono fuori orario accademico. In queste situazioni, l'Intelligenza Artificiale (IA) può essere utilizzata per fornire supporto agli studenti durante il processo di insegnamento. Un esempio di ciò sono i *chatbot*, che offrono risposte alle domande degli studenti in qualsiasi momento della giornata. Inoltre, queste risorse forniscono esperienze di apprendimento interattive attraverso giochi educativi, rendendo l'assimilazione dei concetti più efficace. Ecco perché TECH sviluppa un Corso Universitario online che si occuperà di integrare agenti intelligenti nelle piattaforme educative.



“

*Approfondisci l'integrazione di progetti
di Intelligenza Artificiale in materie
specifiche nella migliore università digitale
del mondo secondo Forbes”*

Lo Sviluppo di Progetti di Apprendimento Automatico nel settore dell'istruzione ha una grande importanza, in quanto serve a migliorare la conservazione delle conoscenze e la comprensione dei concetti. Attraverso risorse come i giochi educativi basati sull'IA, gli studenti sono coinvolti maggiormente nel processo di apprendimento e ricevono un feedback immediato per correggere gli errori. Inoltre, questi strumenti aiutano gli studenti ad acquisire diverse competenze, tra cui la risoluzione dei problemi, il pensiero critico o il processo decisionale.

Per consentire agli insegnanti di trarre il massimo vantaggio da questi progetti, TECH crea un Corso Universitario che si occuperà dell'integrazione di progetti IA in classe. Il piano di studi fornirà molteplici strategie orientate all'implementazione di piani educativi utilizzando l'Apprendimento Automatico. Questo permetterà agli educatori di arricchire l'esperienza degli studenti in materie come Storia, Matematica o Inglese. Inoltre, l'argomento approfondirà come eseguire assistenti virtuali sulle piattaforme educative, al fine di risolvere i dubbi degli studenti. Va sottolineato che il programma comprenderà l'analisi di casi di studi reali, in modo che gli specialisti possano trarre lezioni preziose da applicare nella loro pratica lavorativa.

Per quanto riguarda la metodologia della formazione, essa disporrà di un sistema di apprendimento online che permetterà agli esperti di continuare a sviluppare il loro lavoro senza interruzioni, poiché questo programma non li sottoporrà a orari rigidi o a spostamenti scomodi. Inoltre, avranno a disposizione un personale docente di grande prestigio, che sarà responsabile di fornire tutte le loro conoscenze allo studente dalle risorse multimediali più avanzate (tra cui spiccano i riassunti interattivi e le infografiche). L'unico requisito è che gli studenti abbiano a portata di mano un dispositivo con accesso a Internet, per accedere al Campus Virtuale e godere di un processo educativo che amplierà gli orizzonti professionali.

Questo **Corso Universitario in Sviluppo di Progetti di Intelligenza Artificiale in Classe** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono::

- ♦ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti di Sviluppo di Progetti di Intelligenza Artificiale in Classe
- ♦ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni teoriche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ♦ Particolare enfasi è posta sulle metodologie innovative
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Avrai a disposizione gli strumenti di misurazione dell'Intelligenza Artificiale più innovativi per analizzare l'impatto dei tuoi progetti educativi"

“ *Applicherai le strategie più efficaci per assicurando l'eccellenza della tua assistenza* ”

Svilupperai chatbot educativi che forniranno assistenza agli studenti per migliorare le loro prestazioni accademiche.

Grazie al sistema Relearning utilizzato da TECH, ridurrai le lunghe ore di studio e di memorizzazione.

Il personale docente del programma comprende professionisti del settore, che includono in questa specializzazione le proprie esperienze professionali, e rinomati specialisti appartenenti a società di rilievo e università di prestigio.

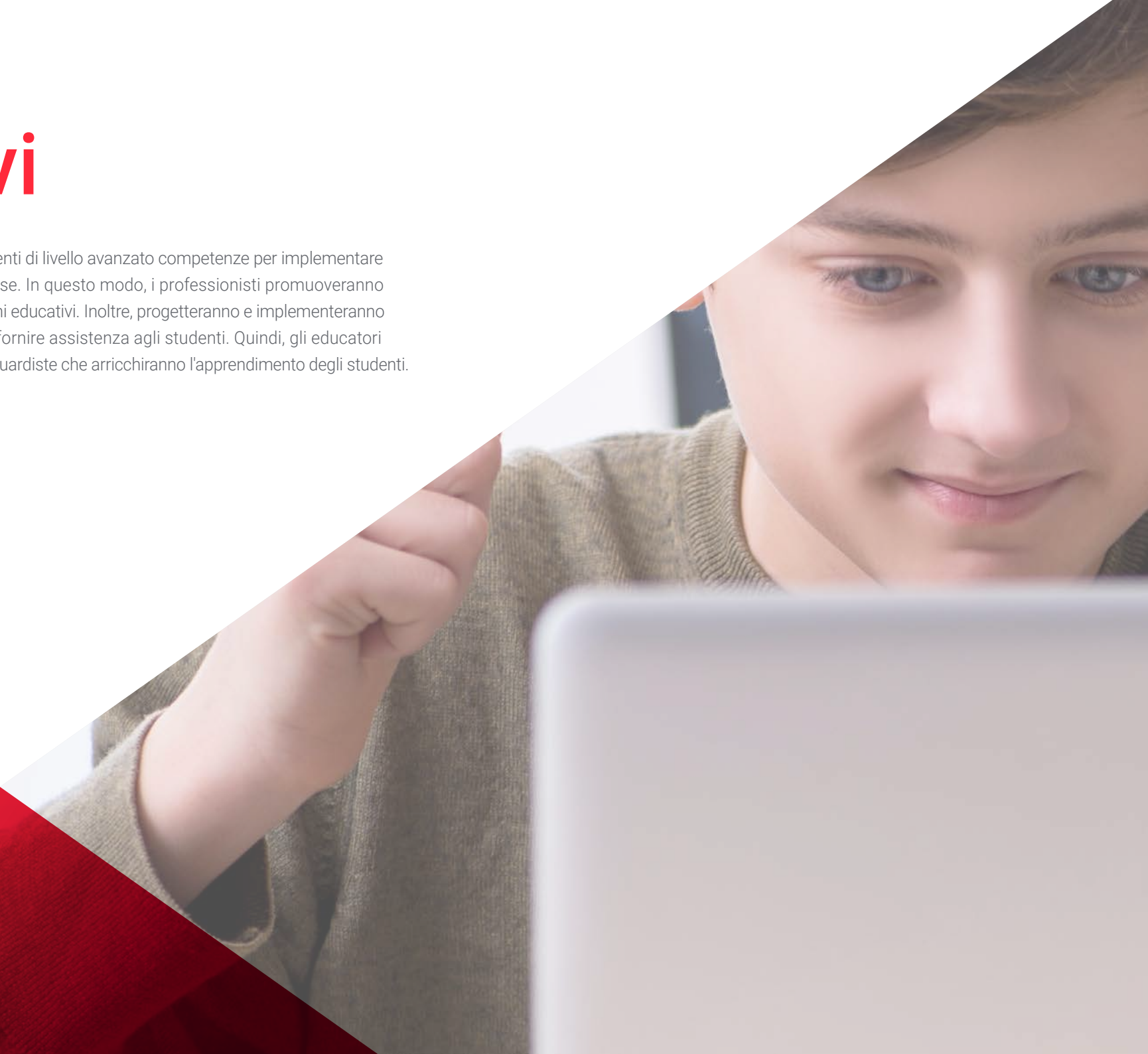
I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.



02 Obiettivi

Questo programma fornirà agli studenti di livello avanzato competenze per implementare efficacemente i progetti di IA in classe. In questo modo, i professionisti promuoveranno innovazioni volte a risolvere i problemi educativi. Inoltre, progetteranno e implementeranno risorse come *chatbot* educativi per fornire assistenza agli studenti. Quindi, gli educatori forniranno proposte altamente avanguardiste che arricchiranno l'apprendimento degli studenti.



“

*Un programma ad alta intensità che ti farà
progredire rapidamente ed efficacemente
nel tuo apprendimento”*



Obiettivi generali

- ♦ Comprendere i principi etici fondamentali relativi all'applicazione dell'Intelligenza Artificiale (IA) in contesti educativi
- ♦ Analizzare l'attuale quadro legislativo e le sfide associate all'implementazione dell'IA nel contesto educativo
- ♦ Sviluppare capacità critiche per valutare l'impatto etico e sociale dell'IA nell'Educazione
- ♦ Incoraggiare la progettazione e l'uso responsabile di soluzioni di IA in contesti educativi, tenendo conto della diversità culturale e dell'equità di genere
- ♦ Specializzare alla progettazione e all'implementazione di progetti di IA in ambito educativo
- ♦ Fornire una comprensione approfondita delle basi teoriche dell'IA, tra cui l'apprendimento automatico, le reti neurali e l'elaborazione del linguaggio naturale
- ♦ Sviluppare le competenze per integrare i progetti di IA in modo efficace ed etico nel piano di studi educativo
- ♦ Comprendere le applicazioni e l'impatto dell'IA nell'insegnamento e nell'apprendimento, valutandone criticamente gli usi attuali e potenziali
- ♦ Applicare l'IA generativa per personalizzare e arricchire la pratica didattica, creando materiali didattici adattivi
- ♦ Identificare, valutare e applicare le ultime tendenze e le tecnologie emergenti nell'ambito dell'IA rilevanti per l'Educazione, riflettendo sulle sfide e sulle opportunità





Obiettivi specifici

- ♦ Pianificare e progettare progetti educativi che integrino efficacemente l'IA negli ambienti educativi, padroneggiando strumenti specifici per il suo sviluppo
- ♦ Elaborare strategie efficaci per implementare progetti di IA in contesti di apprendimento, integrandoli in materie specifiche per arricchire e migliorare il processo educativo
- ♦ Sviluppare progetti educativi applicando l'apprendimento automatico per migliorare l'esperienza di apprendimento, integrando l'IA nella progettazione di giochi educativi nell'apprendimento ludico
- ♦ Creare *chatbot* educativi che assistono gli studenti nei loro processi di apprendimento e di risoluzione dei problemi, compresi gli agenti intelligenti nelle piattaforme educative per migliorare l'interazione e l'insegnamento
- ♦ Condurre un'analisi continua dei progetti di IA nell'istruzione per identificare le aree di miglioramento e ottimizzazione



Grazie ai metodi di assistenza all'apprendimento più apprezzati dell'insegnamento online, questo programma ti permetterà di imparare in modo fluido, costante ed efficace"

03

Direzione del corso

È una vera e propria motivazione per qualsiasi studente poter conseguire un titolo in cui il personale docente è composto da professionisti di primo piano nell'area di studio, come nel caso di questo Corso Universitario. Si tratta di un gruppo di specialisti esperti nello Sviluppo di Progetti IA in Classe, con una lunga e vasta carriera professionale. La sua esperienza e qualità saranno riflesse nel programma elaborato, in modo che lo studente acquisisca il miglior risultato da questa esperienza accademica.





“

*Un personale docente esperto ti guiderà
durante tutto il processo di apprendimento
e risponderà a tutte le tue domande"*

Direzione



Dott. Peralta Martín-Palomino, Arturo

- ♦ CEO e CTO presso Prometeus Global Solutions
- ♦ CTO presso Korporate Technologies
- ♦ CTO presso AI Shephers GmbH
- ♦ Consulente e Assessore Aziendale Strategico presso Alliance Medical
- ♦ Direttore di Design e Sviluppo presso DocPath
- ♦ Dottorato in Ingegneria Informatica presso l'Università di Castiglia-La Mancha
- ♦ Dottorato in Economia Aziendale e Finanza conseguito presso l'Università Camilo José Cela
- ♦ Dottorato in Psicologia presso l'Università di Castiglia-La Mancha in MBA Executive presso l'Università Isabel I
- ♦ Master in Direzione Commerciale e Marketing presso l'Università Isabel I
- ♦ Master in Big Data presso la Formación Hadoop
- ♦ Master in Tecnologie Informatiche Avanzate conseguito presso l'Università di Castiglia-La Mancha
- ♦ Membro di: Gruppo di Ricerca SMILE



Dott. Nájera Puente, Juan Felipe

- ♦ Direttore degli Studi e della Ricerca presso il Consiglio per la Garanzia della Qualità nell'Istruzione Superiore
- ♦ Analista di Dati e Scienziato di Dati
- ♦ Programmatore della Produzione presso Confiteca C.A.
- ♦ Consulente di Processi presso Esefex Consulting
- ♦ Analista della Pianificazione Accademica presso l'Università San Francisco de Quito
- ♦ Master in *Big Data* e Data Science presso l'Università Internazionale di Valencia
- ♦ Ingegnere Industriale presso l'Università San Francisco di Quito

Personale docente

Dott.ssa Martínez Cerrato, Yésica

- ♦ Responsabile della formazione tecnica presso Securitas Seguridad España
- ♦ Specialista in Educazione, Business e Marketing
- ♦ *Product Manager* in Sicurezza Elettronica presso Securitas Seguridad España
- ♦ Analista di Business Intelligence presso Ricopia Technologies
- ♦ Tecnico informatico e responsabile delle aule informatiche OTEC presso l'Università di Alcalá de Henares
- ♦ Collaboratrice dell'Associazione ASALUMA
- ♦ Laurea in Ingegneria delle Comunicazioni conseguita presso la Scuola Politecnica dell'Università di Alcalá de Henares

04

Struttura e contenuti

Progettato da esperti del settore, questo Corso Universitario si concentrerà sullo sviluppo teorico e pratico di progetti con IA nell'ambiente educativo. Il piano di studi fornirà le strategie più avanzate per implementare i piani di diverse materie, tra cui Storia, Matematica o Inglese. Il programma si concentrerà anche su varie applicazioni, dall'integrazione di agenti intelligenti nelle piattaforme educative all'uso dell'IA nei videogiochi. Inoltre, gli insegnanti effettueranno misurazioni dell'impatto dei loro progetti per verificarne l'efficacia.



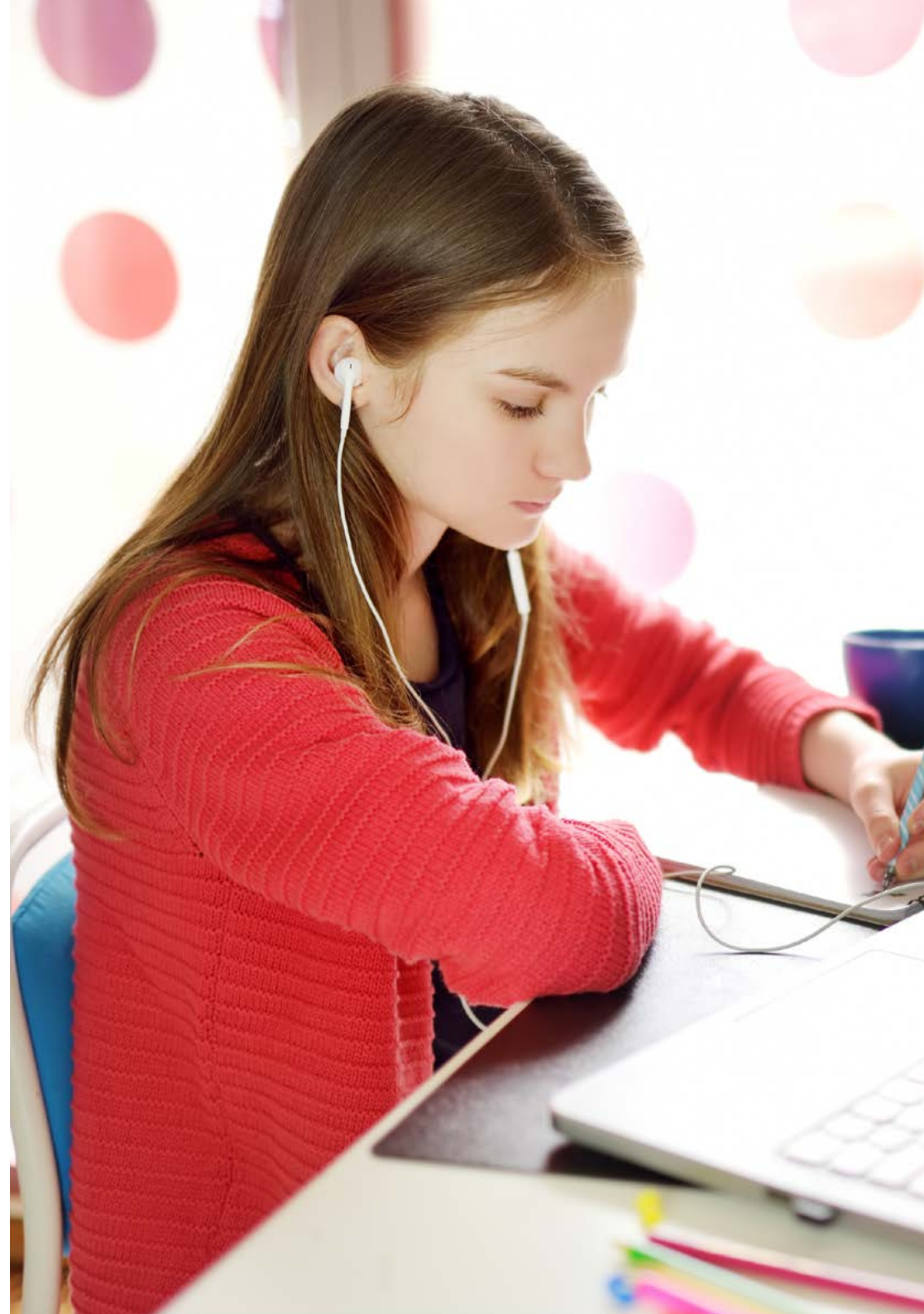


“

Migliorerai continuamente le tue procedure applicando il Machine Learning per ottimizzare l'esperienza di apprendimento”

Modulo 1. Sviluppo di progetti di Intelligenza Artificiale in Classe

- 1.1. Pianificazione e Creazione di Progetti di IA nell'Educazione
 - 1.1.1. Primi passi nella pianificazione del progetto
 - 1.1.2. Basi di conoscenze
 - 1.1.3. Creazione di Progetti di IA nell'Educazione
- 1.2. Strumenti per lo sviluppo di progetti educativi con l'IA
 - 1.2.1. Strumenti per lo sviluppo di progetti educativi: TensorFlow Playground
 - 1.2.2. Strumenti per progetti didattici in Storia
 - 1.2.3. Strumenti per progetti didattici in Matematica: Wolfram Alpha
 - 1.2.4. Strumenti per progetti didattici in Inglese: Grammarly
- 1.3. Strategie per l'implementazione di progetti di IA in classe
 - 1.3.1. Quando implementare un progetto di IA
 - 1.3.2. Perché implementare un progetto di IA
 - 1.3.3. Strategie da attuare
- 1.4. Integrazione di progetti di IA in materie specifiche
 - 1.4.1. Matematica e IA: Thinkster math
 - 1.4.2. Storia e IA
 - 1.4.3. Lingue e IA: DeepL
 - 1.4.4. Altre materie: Watson Studio
- 1.5. Progetto 1: Sviluppo di progetti educativi utilizzando l'apprendimento automatico con Khan Academy
 - 1.5.1. Primi passi
 - 1.5.2. Presa in carico dei requisiti
 - 1.5.3. Strumenti da impiegare
 - 1.5.4. Definizione del progetto
- 1.6. Progetto 2: Integrazione dell'IA nello sviluppo di giochi educativi
 - 1.6.1. Primi passi
 - 1.6.2. Presa in carico dei requisiti
 - 1.6.3. Strumenti da impiegare
 - 1.6.4. Definizione del progetto





- 1.7. Progetto 3: Sviluppo di *chatbot* educativi per l'assistenza agli studenti
 - 1.7.1. Primi passi
 - 1.7.2. Presa in carico dei requisiti
 - 1.7.3. Strumenti da impiegare
 - 1.7.4. Definizione del progetto
- 1.8. Progetto 4: Integrazione degli agenti intelligenti nelle piattaforme educative con Knewton
 - 1.8.1. Primi passi
 - 1.8.2. Presa in carico dei requisiti
 - 1.8.3. Strumenti da impiegare
 - 1.8.4. Definizione del progetto
- 1.9. Valutazione e misurazione dell'impatto dei progetti di IA nell'Educazione con Qualtrics
 - 1.9.1. Vantaggi del lavoro con l'IA in classe
 - 1.9.2. Dati reali
 - 1.9.3. IA in classe
 - 1.9.4. Statistiche sull'IA nell'educazione
- 1.10. Analisi e miglioramento continuo dei progetti di IA nell'Educazione con Edmodo Insights
 - 1.10.1. Progetti attuali
 - 1.10.2. Avviamento
 - 1.10.3. Cosa ci riserva il futuro
 - 1.10.4. Trasformare l'aula 360

“ *TECH ti garantisce un corso di qualità e flessibile. Frequentalo comodamente dal tuo computer, telefono o tablet!”*

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

In TECH Education School utilizziamo il metodo casistico

In una data situazione concreta, cosa dovrebbe fare un professionista? Durante il programma, gli studenti affronteranno molteplici casi simulati basati su situazioni reali, in cui dovranno indagare, stabilire ipotesi e infine risolvere la situazione. Esistono molteplici prove scientifiche sull'efficacia del metodo.

Con TECH l'educatore, il docente o il maestro sperimenta una forma di apprendimento che sta smuovendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo.



Si tratta di una tecnica che sviluppa lo spirito critico e prepara l'educatore per il processo decisionale, la difesa di argomenti e il confronto di opinioni.

“

Sapevi che questo metodo è stato sviluppato ad Harvard nel 1912 per gli studenti di Diritto? Il metodo casistico consisteva nel presentare agli studenti situazioni reali complesse per far prendere loro decisioni e giustificare come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard”

L'efficacia del metodo è giustificata da quattro risultati chiave:

1. Gli educatori che seguono questo metodo non solo riescono ad assimilare i concetti, ma sviluppano anche la loro capacità mentale, attraverso esercizi che esaminano situazioni reali e l'applicazione delle conoscenze.
2. L'apprendimento è solidamente fondato su competenze pratiche che permettono all'educatore di integrarsi meglio nella pratica quotidiana.
3. L'assimilazione delle idee e dei concetti è resa più facile ed efficace grazie all'uso di situazioni prese dalla docenza reale.
4. La sensazione di efficienza degli sforzi compiuti diventa uno stimolo molto importante per gli studenti e si traduce in un maggiore interesse per l'apprendimento e in un aumento del tempo dedicato al corso.



Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

L'educatore imparerà mediante casi reali e la risoluzione di situazioni complesse in contesti di apprendimento simulati. Queste simulazioni sono sviluppate utilizzando software all'avanguardia per facilitare un apprendimento coinvolgente.



All'avanguardia della pedagogia mondiale, il metodo Relearning è riuscito a migliorare i livelli di soddisfazione generale dei professionisti che completano i propri studi, rispetto agli indicatori di qualità della migliore università online del mondo (Columbia University).

Con questa metodologia sono stati formati oltre 85.000 educatori con un successo senza precedenti in tutte le specialità. La nostra metodologia pedagogica è sviluppata in un contesto molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e maggior rendimento, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione che punta direttamente al successo.

Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico.

Il punteggio complessivo del nostro sistema di apprendimento è 8.01, secondo i più alti standard internazionali.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Tecniche e procedure educative in video

TECH aggiorna lo studente sulle ultime tecniche, progressi educativi, in primo piano nell'attualità dell'educazione. Tutto questo, con il massimo rigore, spiegato e dettagliato in prima persona per un'assimilazione e comprensione corretta. E la cosa migliore è che puoi guardarli tutte le volte che vuoi.



Riepiloghi interattivi

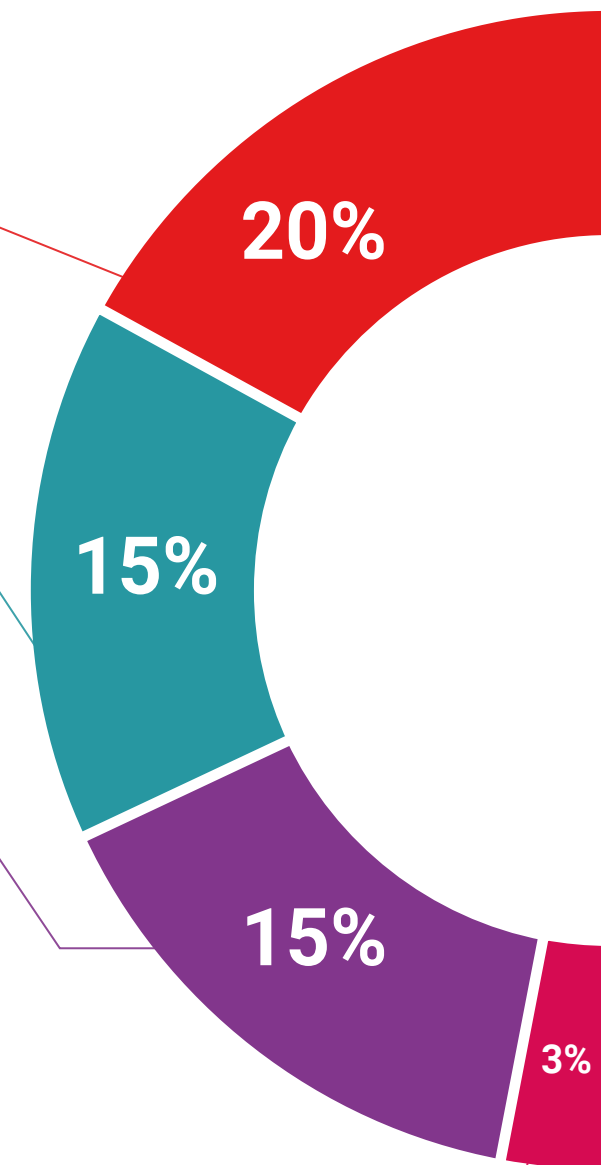
Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

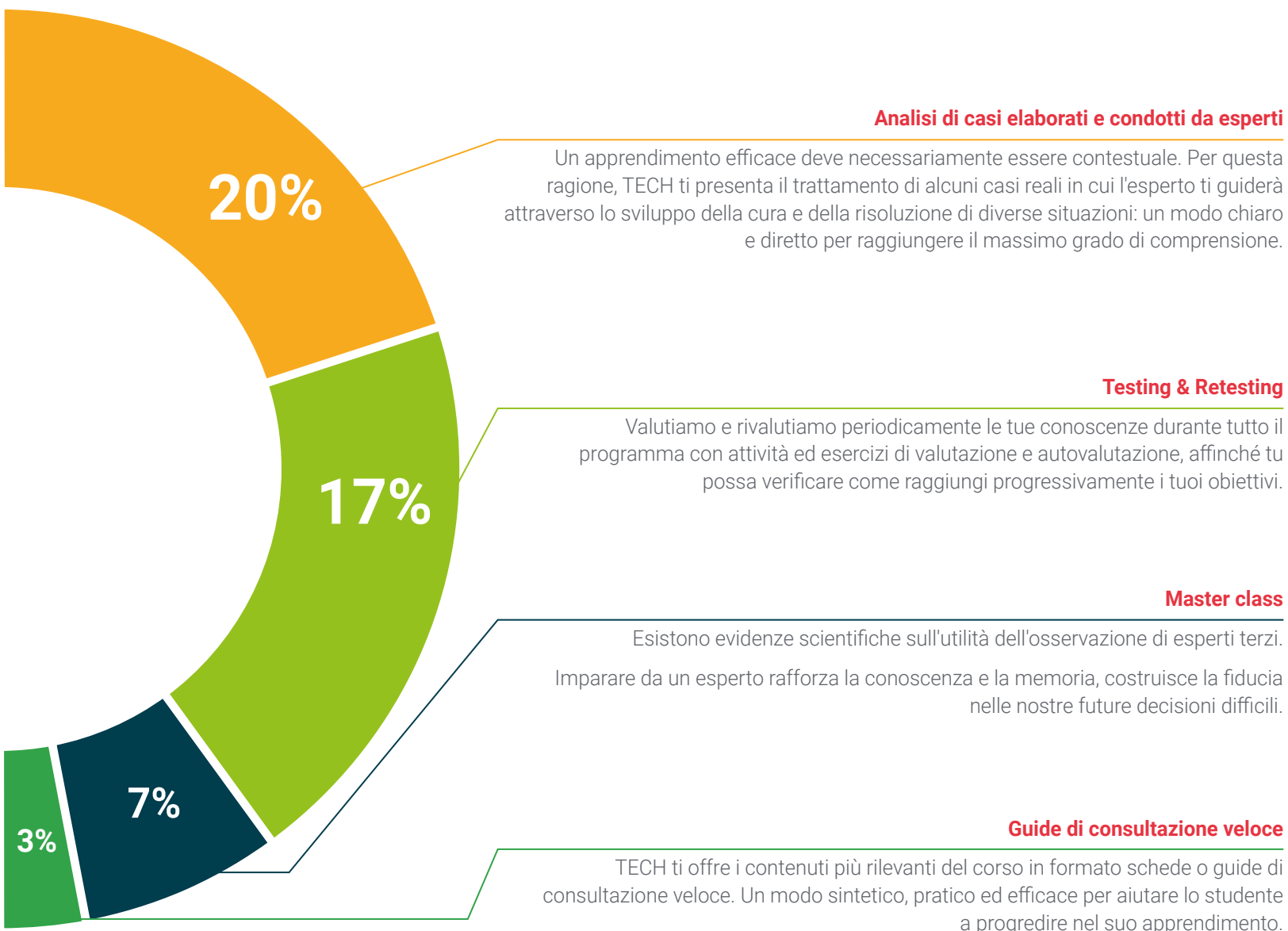
Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Lecture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





06 Titolo

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio privato di Corso Universitario in Sviluppo di Progetti di Intelligenza Artificiale in Classe rilasciato da TECH Global University, la più grande università digitale del mondo.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio privato di **Corso Universitario in Sviluppo di Progetti di Intelligenza Artificiale in Classe** rilasciato da **TECH Global University**, la più grande università digitale del mondo.

TECH Global University è un'Università Ufficiale Europea riconosciuta pubblicamente dal Governo di Andorra ([bollettino ufficiale](#)). Andorra fa parte dello Spazio Europeo dell'Istruzione Superiore (EHEA) dal 2003. L'EHEA è un'iniziativa promossa dall'Unione Europea che mira a organizzare il quadro formativo internazionale e ad armonizzare i sistemi di istruzione superiore dei Paesi membri di questo spazio. Il progetto promuove valori comuni, l'implementazione di strumenti congiunti e il rafforzamento dei meccanismi di garanzia della qualità per migliorare la collaborazione e la mobilità tra studenti, ricercatori e accademici.

Questo titolo privato di **TECH Global University** è un programma europeo di formazione continua e aggiornamento professionale che garantisce l'acquisizione di competenze nella propria area di conoscenza, conferendo allo studente che supera il programma un elevato valore curriculare.

Titolo: **Corso Universitario in Sviluppo di Progetti di Intelligenza Artificiale in Classe**

Modalità: **online**

Durata: **6 settimane**

Accreditamento: **6 ECTS**



futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale



Corso Universitario

Sviluppo di Progetti di Intelligenza Artificiale in Classe

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 6 ECTS
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Sviluppo di Progetti di Intelligenza
Artificiale in Classe

