

# Tirocinio

## Digital Teaching and Learning





**tech** global  
university

**Tirocinio**  
Digital Teaching and Learning

# Indice

01

Presentazione del programma

---

*pag. 4*

02

Perché studiare in TECH?

---

*pag. 6*

03

Obiettivi didattici

---

*pag. 10*

04

Tirocinio

---

*pag. 12*

05

Centri di tirocinio

---

*pag. 14*

06

Condizioni generali

---

*pag. 18*

07

Titolo

---

*pag. 20*

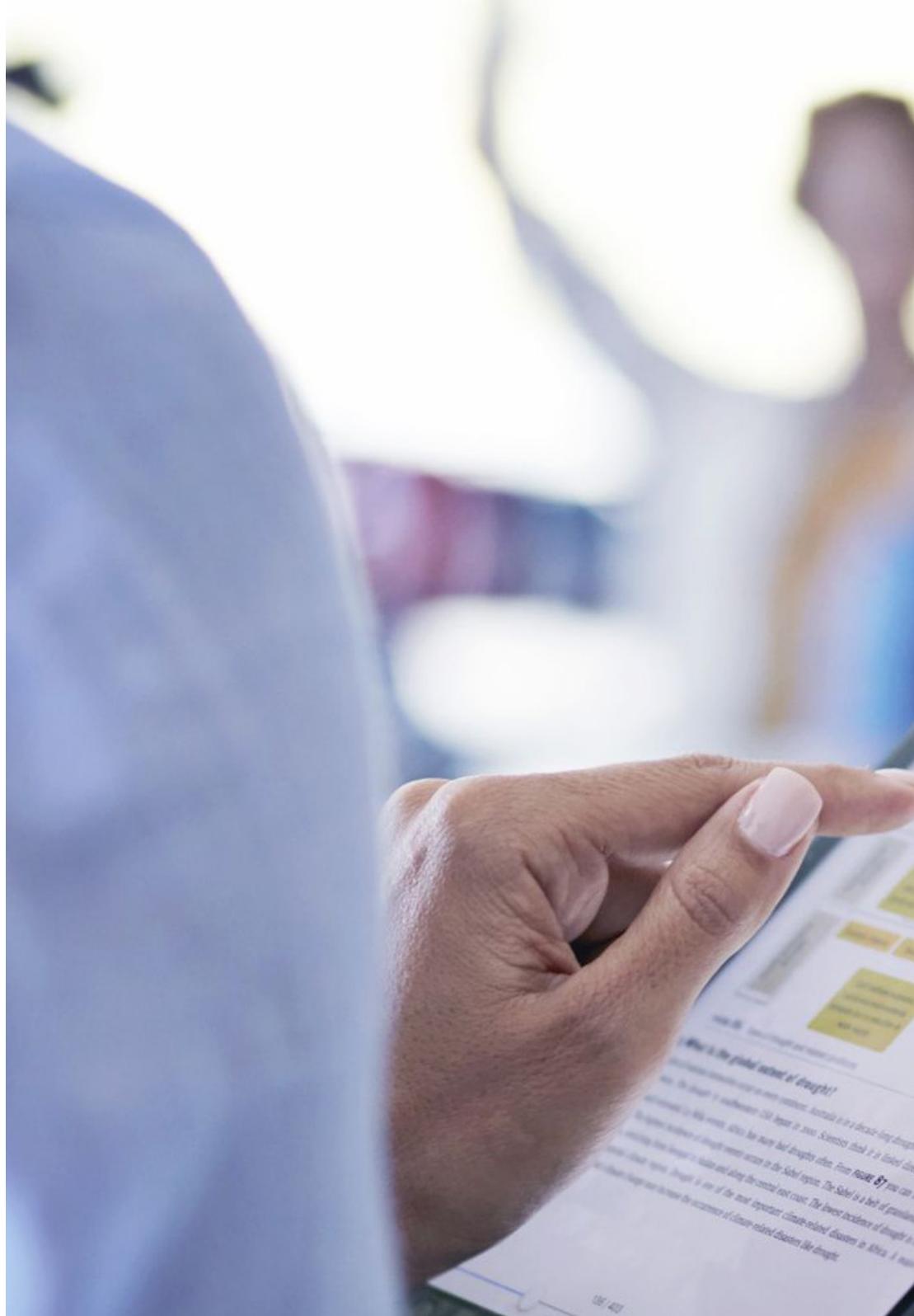
# 01

## Presentazione del programma

L'avvento dell'Industria 4.0 ha avuto un impatto significativo sul settore educativo, offrendo agli esperti numerosi strumenti tecnologici come le piattaforme di apprendimento online per ottimizzare la qualità e l'accessibilità dell'apprendimento. Tuttavia, per implementare in modo ottimale questi progressi digitali, i professionisti devono sviluppare competenze avanzate da integrare con successo in classe al fine di personalizzare l'insegnamento in base alle esigenze individuali degli utenti. Solo così gli esperti potranno garantire un'esperienza completa basata sull'equità e l'inclusività. Per facilitare questo lavoro, TECH presenta un programma esclusivo in cui gli studenti saranno integrati per 3 settimane in un'istituzione di riferimento nel settore del *Digital Teaching and Learning*.

“

*Grazie a questo Tirocinio padroneggerai le Metodologie Attive più innovative per aumentare la partecipazione e l'impegno degli studenti con il proprio apprendimento"*





Secondo un nuovo rapporto delle Nazioni Unite, l'85% degli istituti accademici nei Paesi sviluppati che hanno adottato le principali TIC sono riusciti a migliorare significativamente la qualità educativa. Allo stesso tempo, questo ha contribuito ad aumentare la partecipazione degli utenti in classe e persino a individualizzare i processi di apprendimento, rispondendo così in modo più efficace alle esigenze specifiche degli studenti. In questo contesto, gli specialisti devono rimanere all'avanguardia delle strategie più moderne per implementare strumenti tecnologici in classe e applicare metodologie pedagogiche attive come l'apprendimento basato su progetti per aiutare gli utenti a raggiungere il loro massimo potenziale accademico.

Con questa idea in mente, TECH ha progettato un'innovativa formazione pratica, che consiste in un tirocinio di 120 ore presso una rinomata entità specializzata nel campo del *Digital Teaching and Learning*.

In questo modo, nel corso di 3 settimane, gli studenti faranno parte di un team di lavoro multidisciplinare altamente qualificato in questo settore, con i quali lavorerà attivamente su progetti reali di implementazione delle tecnologie educative, sviluppo di contenuti digitali interattivi e ottimizzazione delle piattaforme di gestione dell'apprendimento. Grazie a questo, i professionisti svilupperanno competenze avanzate per guidare la trasformazione digitale nel settore accademico e contribuire allo sviluppo di ambienti più dinamici, inclusivi ed efficienti.

Durante questo tirocinio, gli studenti saranno supportati da un tutor aggiunto, che garantirà il rispetto di tutti i requisiti per i quali è stata progettata questa esperienza immersiva. Gli studenti lavoreranno con totale garanzia di successo e sicurezza nell'uso dei più moderni sistemi tecnologici.

# 02

## Perché studiare in TECH?

TECH è la più grande università digitale del mondo. Con un catalogo eccezionale di oltre 14.000 programmi accademici disponibili in 11 lingue, si posiziona come leader in termini di occupabilità, con un tasso di inserimento professionale del 99%. Inoltre, dispone di un enorme personale docente, composto da oltre 6.000 professori di altissimo prestigio internazionale.

“

*TECH combina il Relearning e il Metodo Casistico in tutti i suoi programmi universitari per garantire un apprendimento teorico-pratico di eccellenza studiando quando e da dove vuoi”*



“

*Studia presso la più grande università digitale del mondo e assicurati il successo professionale. Il futuro inizia con TECH"*

### La migliore università online al mondo secondo FORBES

La prestigiosa rivista Forbes, specializzata in affari e finanza, ha definito TECH "la migliore università online del mondo". Lo hanno recentemente affermato in un articolo della loro edizione digitale, che riporta il caso di successo di questa istituzione: "grazie all'offerta accademica che offre, alla selezione del suo personale docente e a un metodo innovativo di apprendimento orientato alla formazione dei professionisti del futuro".

**Forbes**

La migliore università online del mondo

### Il miglior personale docente internazionale top

Il personale docente di TECH è composto da oltre 6.000 docenti di massimo prestigio internazionale. Professori, ricercatori e dirigenti di multinazionali, tra cui Isaiah Covington, allenatore dei Boston Celtics; Magda Romanska, ricercatrice principale presso MetaLAB ad Harvard; Ignacio Wistumba, presidente del dipartimento di patologia molecolare traslazionale di MD Anderson Cancer Center; o D.W Pine, direttore creativo della rivista TIME, ecc.

Personale docente Internazionale  
**TOP**

### La più grande università digitale del mondo

TECH è la più grande università digitale del mondo. Siamo la più grande istituzione educativa, con il migliore e più ampio catalogo educativo digitale, cento per cento online e che copre la maggior parte delle aree di conoscenza. Offriamo il maggior numero di titoli di studio, diplomi e corsi post-laurea nel mondo. In totale, più di 14.000 corsi universitari, in undici lingue diverse, che ci rendono la più grande istituzione educativa del mondo.

**N°1  
al Mondo**

La più grande università online del mondo

**Il piano  
di studi  
più completo**

### I piani di studio più completi del panorama universitario

TECH offre i piani di studio più completi del panorama universitario, con argomenti che coprono concetti fondamentali e, allo stesso tempo, i principali progressi scientifici nelle loro specifiche aree scientifiche. Inoltre, questi programmi sono continuamente aggiornati per garantire agli studenti l'avanguardia accademica e le competenze professionali più richieste. In questo modo, i titoli universitari forniscono agli studenti un vantaggio significativo per elevare le loro carriere verso il successo.



La metodologia più efficace

### Un metodo di apprendimento unico

TECH è la prima università ad utilizzare il *Relearning* in tutte le sue qualifiche. Si tratta della migliore metodologia di apprendimento online, accreditata con certificazioni internazionali di qualità docente, disposte da agenzie educative prestigiose. Inoltre, questo modello accademico dirompente è integrato con il "Metodo Casistico", configurando così una strategia di insegnamento online unica. Vengono inoltre implementate risorse didattiche innovative tra cui video dettagliati, infografiche e riassunti interattivi.

### L'università online ufficiale dell'NBA

TECH è l'università online ufficiale dell'NBA. Grazie ad un accordo con la più grande lega di basket, offre ai suoi studenti programmi universitari esclusivi, nonché una vasta gamma di risorse educative incentrate sul business della lega e su altre aree dell'industria sportiva. Ogni programma presenta un piano di studi con un design unico e relatori ospiti eccezionali: professionisti con una distinta carriera sportiva che offriranno la loro esperienza nelle materie più rilevanti.

### Leader nell'occupabilità

TECH è riuscita a diventare l'università leader nell'occupabilità. Il 99% dei suoi studenti ottiene un lavoro nel campo accademico che hanno studiato, prima di completare un anno dopo aver terminato uno qualsiasi dei programmi universitari. Una cifra simile riesce a migliorare la propria carriera professionale immediatamente. Tutto questo grazie ad una metodologia di studio che basa la sua efficacia sull'acquisizione di competenze pratiche, assolutamente necessarie per lo sviluppo professionale.



### Google Partner Premier

Il gigante americano della tecnologia ha conferito a TECH il logo Google Partner Premier. Questo premio, accessibile solo al 3% delle aziende del mondo, conferisce valore all'esperienza efficace, flessibile e adattata che questa università offre agli studenti. Il riconoscimento non solo attesta il massimo rigore, rendimento e investimento nelle infrastrutture digitali di TECH, ma fa anche di questa università una delle compagnie tecnologiche più all'avanguardia del mondo.

### L'università meglio valutata dai suoi studenti

Gli studenti hanno posizionato TECH come l'università più valutata al mondo nei principali portali di opinione, evidenziando il suo punteggio più alto di 4,9 su 5, ottenuto da oltre 1.000 recensioni. Questi risultati consolidano TECH come l'istituzione universitaria di riferimento a livello internazionale, riflettendo l'eccellenza e l'impatto positivo del suo modello educativo.

# 03

## Obiettivi didattici

Grazie a questo rivoluzionario Tirocinio in Digital Teaching and Learning, i professionisti padroneggeranno le metodologie e le tecnologie di insegnamento digitale più sofisticate per arricchire l'esperienza in classe. In questo senso, gli studenti acquisiranno competenze avanzate per progettare contenuti digitali, gestire in modo efficiente le piattaforme educative e applicare strategie pedagogiche innovative sia per aumentare la partecipazione degli utenti sia per personalizzare il loro apprendimento in base alle loro esigenze individuali.



### Obiettivi generali

---

- ♦ Introdurre gli studenti al mondo dell'insegnamento, da un'ampia prospettiva che li preparerà al lavoro futuro
- ♦ Conoscere i nuovi strumenti e le tecnologie applicate alla didattica Approfondire le competenze digitali
- ♦ Mostrare le diverse opzioni e modalità di lavoro dell'insegnante sul suo posto di lavoro
- ♦ Favorire l'acquisizione di competenze e abilità di comunicazione e trasmissione delle conoscenze





## Obiettivi specifici

---

- ♦ Descrivere i processi di memoria e attenzione nell'apprendimento
- ♦ Stabilire le differenze tra apprendimento attivo e passivo
- ♦ Spiegare l'importanza delle competenze digitali per gli insegnanti
- ♦ Distinguere le caratteristiche che definiscono l'apprendimento a distanza
- ♦ Classificare le caratteristiche che definiscono l'e-learning
- ♦ Spiegare i vantaggi e gli svantaggi dell'e-learning rispetto all'insegnamento tradizionale
- ♦ Descrivere l'evoluzione di Facebook, come creare e gestire un profilo, come usarlo come motore di ricerca e il suo uso come strumento di insegnamento
- ♦ Spiegare l'evoluzione di Twitter, come creare e gestire un profilo, come usare Facebook come motore di ricerca e il suo uso come strumento di insegnamento
- ♦ Distinguere tra reti mobili e wifi
- ♦ Classificazione dei dispositivi mobili: *tablet* e *smartphone*
- ♦ Comprendere la dipendenza dalla tecnologia
- ♦ Imparare nuove patologie associate alle tecnologie
- ♦ Conoscere le principali applicazioni per sviluppare una *Flipped Classroom* e le strategie di gamification, così come apprezzare queste metodologie emergenti come potenziatori dell'apprendimento
- ♦ Definire i principi della *Flipped Classroom*
- ♦ Riconoscere tutti i fattori critici specifici dell'ambiente Apple nello sviluppo del modello di implementazione
- ♦ Identificare e valutare le possibilità pedagogiche delle App proprietarie di Apple per la gestione, la creazione di contenuti e la valutazione
- ♦ Descrivere e conoscere gli strumenti forniti da questa piattaforma
- ♦ Conoscere i diversi tipi di piattaforme di gestione
- ♦ Apprendere le caratteristiche comuni offerte dalle piattaforme di gestione dei centri
- ♦ Identificare le difficoltà tecnologiche negli adulti



*Progetterai ambienti virtuali altamente accessibili per tutti gli individui, compresi quelli con bisogni educativi speciali"*

# 04

## Tirocinio

Il periodo di formazione pratica di questo programma in Digital Teaching and Learning è costituito da un Tirocinio in un'azienda prestigiosa, della durata di 3 settimane, dal lunedì al venerdì e con giornate di 8 ore consecutive di formazione pratica, sempre affiancato da uno specialista. In questo modo, gli studenti entreranno a far parte di un team di professionisti del settore per applicare le loro conoscenze in progetti reali, che permetterà loro di sviluppare competenze pratiche nell'uso delle tecnologie educative e di collaborare alla creazione e all'implementazione di strategie digitali innovative.

In questa proposta di formazione, di carattere completamente pratico, le attività sono dirette allo sviluppo e al perfezionamento delle competenze necessarie per l'erogazione dei servizi di *Digital Teaching and Learning* nell'ambito accademico.

Senza dubbio, si tratta di un'esperienza intensiva che offrirà agli studenti l'opportunità di incorporare nella loro pratica quotidiana le strategie più all'avanguardia per implementare con successo diverse tecnologie digitali che favoriscono l'insegnamento personalizzato in tempo reale.

La parte pratica sarà svolta con la partecipazione attiva dello studente svolgendo le attività e le procedure di ogni area di competenza (imparare a imparare e imparare a fare), con l'accompagnamento e la guida degli insegnanti e altri compagni di formazione che facilitano il lavoro di squadra e l'integrazione multidisciplinare come competenze trasversali per la pratica di *Digital Teaching and Learning* (imparare ad essere e imparare a relazionarsi).

Le procedure descritte qui di seguito saranno la base della parte pratica della formazione, e la loro realizzazione sarà soggetta alla disponibilità propria del centro ed al suo volume di lavoro, essendo le attività proposte come segue:





Modulo	Attività Pratica
<b>Metodo di insegnamento gamificato</b>	Utilizzare elementi di gioco per promuovere la partecipazione e l'impegno nell'apprendimento
	Implementare i principi di gamification per rendere il processo educativo più interattivo e motivante
	Sviluppare attività ludiche che stimolano l'interesse e la partecipazione degli studenti
	Utilizzare metodi interattivi che coinvolgono attivamente gli utenti, utilizzando i principali strumenti delle Tecnologie dell'Informazione e della Comunicazione
<b>Uso delle Tecnologie dell'Informazione e della Comunicazione</b>	Progettare programmi educativi che integrino risorse digitali per arricchire l'esperienza in classe
	Utilizzare strumenti analitici per raccogliere informazioni sui risultati accademici, la partecipazione delle persone e altri indicatori chiave
	Selezionare risorse digitali di alta qualità che supportano gli obiettivi di apprendimento
<b>Gestione di Google Workspace for Education</b>	Utilizzare sistemi che consentono di monitorare l'avanzamento degli studenti e rilevare per tempo possibili difficoltà
	Creare e gestire account per studenti, docenti e personale amministrativo
	Assegnare i ruoli e le autorizzazioni appropriate in base alle esigenze degli utenti
	Applicare politiche di sicurezza per proteggere le informazioni e i dati degli utenti
<b>Modello della Flipped Classroom</b>	Gestire l'archiviazione e la struttura delle cartelle per un facile accesso ai materiali
	Progettare attività interattive come simulatori o moduli di e-learning che contribuiscono all'apprendimento autonomo
	Personalizzare i materiali didattici per soddisfare diversi livelli di abilità e stili di acquisizione della conoscenza
	Utilizzare piattaforme come Moodle, Canvas o Google Classroom per distribuire contenuti e gestire attività
<b>Gestione dell'Identità Digitale</b>	Creare e moderare forum di discussione in cui gli studenti possono interagire al di fuori della classe
	Stabilire la missione, la visione e i valori delle istituzioni accademiche che si rifletteranno sulla presenza digitale
	Progettare elementi visivi coerenti che rappresentino l'identità delle scuole su tutti i canali digitali
	Stabilire lo stile di comunicazione da utilizzare su piattaforme come blog, social network o siti web
	Sviluppare strategie per affrontare e mitigare situazioni negative che possono influenzare l'immagine istituzionale degli enti

# 05

## Centri di tirocinio

Nella sua massima premessa di offrire un'educazione di prima qualità alla portata della maggior parte delle persone, TECH ha fatto in modo che questo Tirocinio possa essere realizzato in diverse organizzazioni situate in diversi punti geografici. Grazie a questo, gli studenti potranno accedere a istituzioni di riferimento nel campo del *Digital Teaching and Learning* per rimanere all'avanguardia delle ultime innovazioni in questo settore.

“

*Entrerai a far parte di un team multidisciplinare formato da autentici esperti in Digital Teaching and Learning, che ti forniranno gli aspetti chiave per integrare le tecnologie nel campo accademico"*





Lo studente potrà svolgere questo tirocinio presso i seguenti centri:



**Educazione**

### Instituto Rambla Barcelona

Paese	Città
Spagna	Barcellona

Indirizzo: Rambla de Catalunya,  
16, 08007 Barcelona

Rambla Institute offre una vasta gamma di programmi di formazione di alta qualità in una varietà di aree di studio

---

**Tirocini correlati:**  
- Educazione Digitale, E-learning e Social Network



Educazione

### Instituto Rambla Madrid

Paese                      Città  
Spagna                    Madrid

Indirizzo: C/ Gran Vía, 59, 10A, 28013 Madrid

Rambla Institute offre una vasta gamma di programmi di formazione di alta qualità in una varietà di aree di studio

---

**Tirocini correlati:**

- Educazione Digitale, E-learning e Social Network



Educazione

### Instituto Rambla Valencia

Paese                      Città  
Spagna                    Valencia

Indirizzo: Carrer de Jorge Juan, 17, 46004 València, Valencia

Rambla Institute offre una vasta gamma di programmi di formazione di alta qualità in una varietà di aree di studio

---

**Tirocini correlati:**

- Educazione Digitale, E-learning e Social Network





“

*Promuovi la tua carriera con un insegnamento olistico, che ti consente di avanzare sia a livello teorico che pratico”*

# 06

## Condizioni generali

### Assicurazione di responsabilità civile

La preoccupazione principale dell'università è quella di garantire la sicurezza sia dei tirocinanti sia degli altri agenti che collaborano ai processi di tirocinio in azienda. All'interno delle misure rivolte a questo fine ultimo, esiste la risposta a qualsiasi incidente che possa verificarsi durante il processo di insegnamento-apprendimento.

A tal fine, l'università si impegna a stipulare un'assicurazione di responsabilità civile che copra qualsiasi eventualità che possa sorgere durante lo svolgimento del tirocinio presso il centro.

La polizza di responsabilità civile per i tirocinanti deve garantire una copertura assicurativa completa e deve essere stipulata prima dell'inizio del periodo di tirocinio. Grazie a questa garanzia, il professionista si sentirà privo di ogni tipo di preoccupazione nel caso di eventuali situazioni impreviste che possano sorgere durante il tirocinio e potrà godere di una copertura assicurativa fino al termine dello stesso.



## Condizioni Generali di Tirocinio

Le condizioni generali dell'accordo di tirocinio per il programma sono le seguenti:

**1. TUTORAGGIO:** durante il Tirocinio agli studenti verranno assegnati due tutor che li seguiranno durante tutto il percorso, risolvendo eventuali dubbi e domande che potrebbero sorgere. Da un lato, lo studente disporrà di un tutor professionale appartenente al centro di inserimento lavorativo che lo guiderà e lo supporterà in ogni momento. Dall'altro lato, lo studente disporrà anche un tutor accademico che avrà il compito di coordinare e aiutare lo studente durante l'intero processo, risolvendo i dubbi e aiutando a risolvere qualsiasi problema durante l'intero percorso. In questo modo, il professionista sarà accompagnato in ogni momento e potrà risolvere tutti gli eventuali dubbi, sia di natura pratica che accademica.

**2. DURATA:** il programma del tirocinio avrà una durata di tre settimane consecutive di preparazione pratica, distribuite in giornate di 8 ore lavorative, per cinque giorni alla settimana. I giorni di frequenza e l'orario saranno di competenza del centro, che informerà debitamente e preventivamente il professionista, con un sufficiente anticipo per facilitarne l'organizzazione.

**3. MANCATA PRESENTAZIONE:** in caso di mancata presentazione il giorno di inizio del Tirocinio, lo studente perderà il diritto allo stesso senza possibilità di rimborso o di modifica di date. L'assenza per più di due giorni senza un giustificato motivo/certificato medico comporterà la rinuncia dello studente al tirocinio e, pertanto, la relativa automatica cessazione. In caso di ulteriori problemi durante lo svolgimento del tirocinio, essi dovranno essere debitamente e urgentemente segnalati al tutor accademico.

**4. CERTIFICAZIONE:** lo studente che supererà il Tirocinio riceverà un certificato che attesterà il tirocinio svolto presso il centro in questione.

**5. RAPPORTO DI LAVORO:** il Tirocinio non costituisce alcun tipo di rapporto lavorativo.

**6. STUDI PRECEDENTI:** alcuni centri potranno richiedere un certificato di studi precedenti per la partecipazione al Tirocinio. In tal caso, sarà necessario esibirlo al dipartimento tirocini di TECH affinché venga confermata l'assegnazione del centro prescelto.

**7. NON INCLUDE:** il Tirocinio non includerà nessun elemento non menzionato all'interno delle presenti condizioni. Pertanto, non sono inclusi alloggio, trasporto verso la città in cui si svolge il tirocinio, visti o qualsiasi altro servizio non menzionato.

Tuttavia, gli studenti potranno consultare il proprio tutor accademico per qualsiasi dubbio o raccomandazione in merito. Egli fornirà tutte le informazioni necessarie per semplificare le procedure.

# 07 Titolo

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio privato di **Tirocinio in Digital Teaching and Learning** rilasciato da **TECH Global University**, la più grande università digitale del mondo.

**TECH Global University**, è un'Università Ufficiale Europea riconosciuta pubblicamente dal Governo di Andorra ([bollettino ufficiale](#)). Andorra fa parte dello Spazio Europeo dell'Istruzione Superiore (EHEA) dal 2003. L'EHEA è un'iniziativa promossa dall'Unione Europea che mira a organizzare il quadro formativo internazionale e ad armonizzare i sistemi di istruzione superiore dei Paesi membri di questo spazio. Il progetto promuove valori comuni, l'implementazione di strumenti congiunti e il rafforzamento dei meccanismi di garanzia della qualità per migliorare la collaborazione e la mobilità tra studenti, ricercatori e accademici.

Questo titolo privato di **TECH Global University**, è un programma europeo di formazione continua e aggiornamento professionale che garantisce l'acquisizione di competenze nella propria area di conoscenza, conferendo allo studente che supera il programma un elevato valore curriculare.

Titolo: **Tirocinio in Digital Teaching and Learning**

Durata: **3 settimane**

Frequenza: **dal lunedì al venerdì, turni da 8 ore consecutive**

Crediti: **4 ECTS**



futuro  
salute fiducia persone  
educazione informazione tutor  
garanzia accreditamento insegnamento  
istituzioni tecnologia apprendimento  
comunità impegno  
attenzione personalizzata innovazione  
conoscenza presente qualità  
formazione online  
sviluppo istituzioni  
classe virtuale lingue

**tech** global  
university

Tirocinio  
Digital Teaching and Learning

# Tirocinio

## Digital Teaching and Learning

