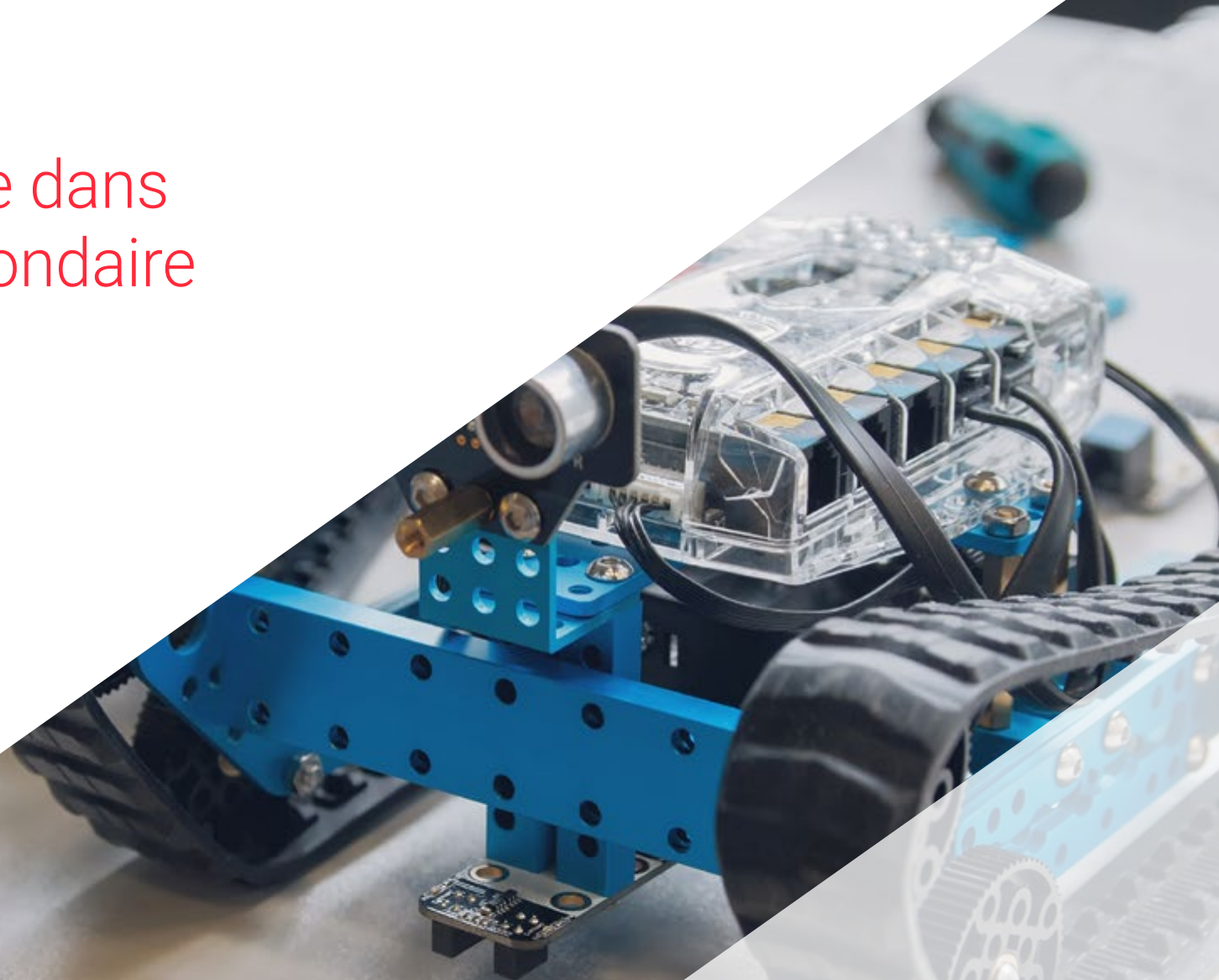


# Certificat Avancé

## Robotique Éducative dans l'Enseignement Secondaire





## Certificat Avancé Robotique Éducative dans l'Enseignement Secondaire

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 mois
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: [www.techtute.com/fr/education/diplome-universite/diplome-universite-robotique-educative-enseignement-secondaire](http://www.techtute.com/fr/education/diplome-universite/diplome-universite-robotique-educative-enseignement-secondaire)

# Sommaire

01

Présentation

---

*page 4*

02

Objectifs

---

*page 8*

03

Direction de la formation

---

*page 12*

04

Structure et contenu

---

*page 16*

05

Méthodologie

---

*page 20*

06

Diplôme

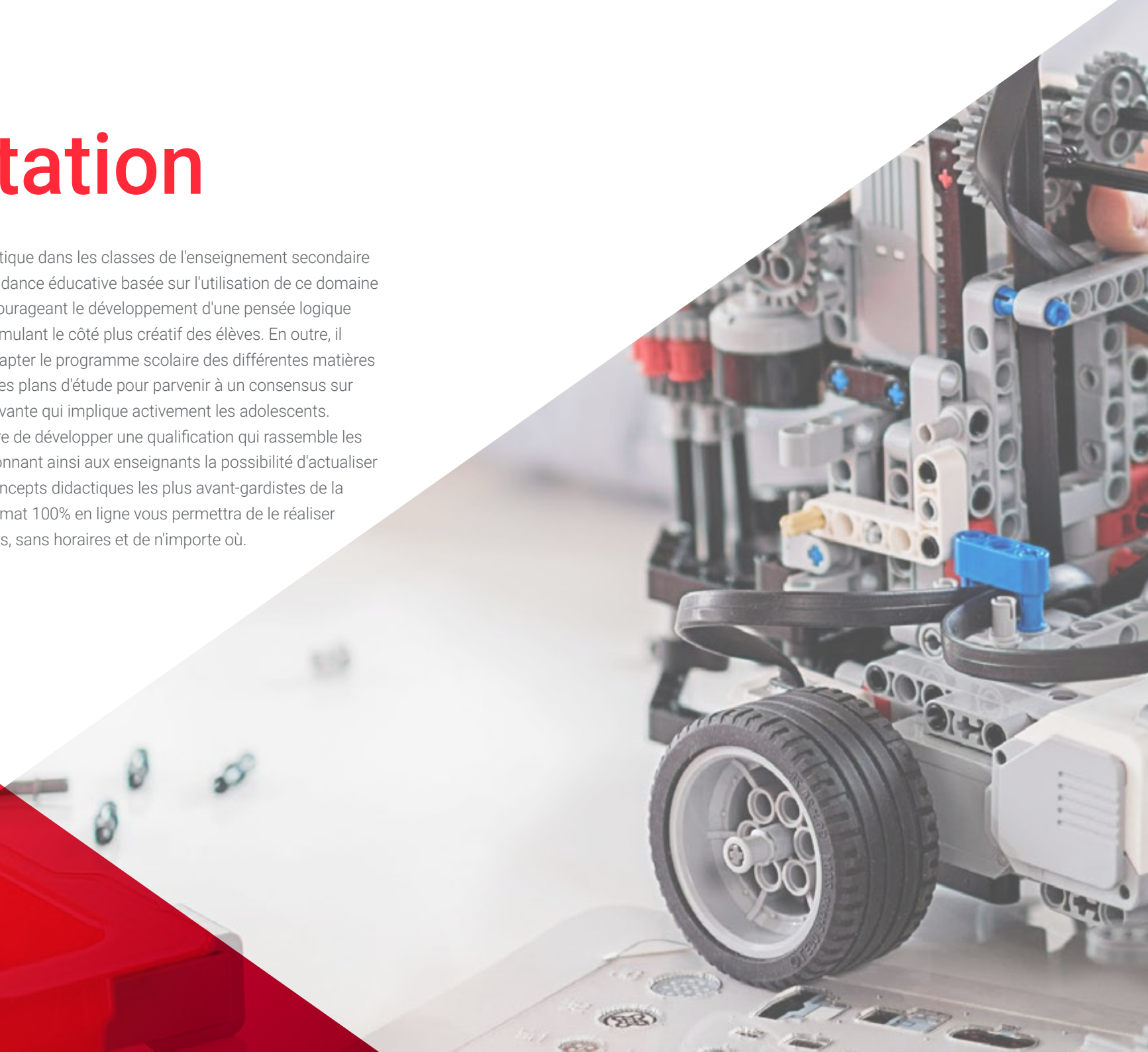
---

*page 28*

# 01

# Présentation

Le succès des projets pilotes de robotique dans les classes de l'enseignement secondaire a donné naissance à une nouvelle tendance éducative basée sur l'utilisation de ce domaine comme vecteur d'apprentissage, encourageant le développement d'une pensée logique basée sur l'essai et l'erreur, tout en stimulant le côté plus créatif des élèves. En outre, il s'agit d'une discipline qui permet d'adapter le programme scolaire des différentes matières à leurs spécifications, en combinant les plans d'étude pour parvenir à un consensus sur une méthodologie dynamique et innovante qui implique activement les adolescents. C'est pourquoi TECH a jugé nécessaire de développer une qualification qui rassemble les dernières informations sur le sujet, donnant ainsi aux enseignants la possibilité d'actualiser leur enseignement sur la base des concepts didactiques les plus avant-gardistes de la Robotique Éducative. De plus, son format 100% en ligne vous permettra de le réaliser de manière compatible avec vos cours, sans horaires et de n'importe où.







“

*Mettre en œuvre les concepts les plus novateurs et les principes fondamentaux de la robotique éducative dans votre pratique académique est désormais à votre portée grâce à ce incroyable Certificat Avancé 100% en ligne"*

L'enseignement créatif est devenu un véritable défi pour les enseignants d'aujourd'hui, en particulier dans les classes du secondaire, où capter l'attention des adolescents et stimuler leur participation nécessite une pratique académique dynamique et avant-gardiste. On ne peut ignorer que les jeunes sont constamment exposés à l'utilisation de différentes technologies, de sorte que tout enseignant qui veut contribuer à leur développement cognitif doit préconiser des méthodologies d'enseignement qui les incluent. Une alternative est la robotique éducative, une pratique qui a montré d'excellents résultats en termes de potentialisation de la pensée logique et de l'apprentissage par essais et erreurs et qui, de plus, est appréciée par la plupart des élèves en raison de son caractère interactif, dynamique et innovant.

Et c'est dans ce domaine que se concentre l'Expert universitaire que TECH, avec une équipe versée dans l'éducation et l'innovation, a conçu afin d'améliorer l'enseignement technologique par une pratique basée sur les derniers modèles d'apprentissage. Il s'agit d'une expérience académique de 425 heures dans laquelle l'enseignant trouvera une multitude de ressources théoriques, pratiques et supplémentaires pour approfondir les fondamentaux et l'évolution des outils numériques applicables au secteur de l'enseignement, en se concentrant sur les stratégies d'enseignement qui ont été les mieux accueillies jusqu'à présent parmi les élèves du secondaire de différents âges. Vous pourrez alors mettre un accent particulier sur l'inclusion de la robotique dans la classe, grâce à la connaissance des modèles et des techniques pédagogiques les plus efficaces qui vous aideront à impliquer tous les adolescents dans les activités que vous réalisez, en valorisant les différents types d'intelligence grâce à leur participation.

Tout cela à travers une formation 100% en ligne à laquelle vous pouvez accéder depuis n'importe quel appareil disposant d'une connexion internet, sans horaires ni cours en présentiel et avec la possibilité d'adapter le calendrier académique à votre disponibilité totale et absolue. En outre, tout le contenu peut être téléchargé pour consultation, même si vous n'avez pas de couverture ou si vous avez terminé les 6 mois d'expérience académique. Ainsi, vous pourrez actualiser votre pratique pédagogique de manière garantie, en contribuant à un enseignement de haut niveau basé sur l'innovation technologique.

Ce **Certificat Avancé en Robotique Éducative dans l'Enseignement Secondaire** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ♦ Le développement d'études de cas présentées par des experts en éducation et en innovation
- ♦ Le contenu graphique, schématique et éminemment pratique de l'ouvrage fournit des informations techniques et pratiques sur les disciplines essentielles à la pratique professionnelle
- ♦ Exercices pratiques d'auto-évaluation afin d'améliorer l'apprentissage.
- ♦ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ♦ Des cours théoriques, des questions à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel
- ♦ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



*Vous travaillerez à la promotion de différentes compétences éducatives de manière dynamique et interactive grâce à l'immersion de la technologie dans la salle de classe"*

“

*Connaissez-vous la méthodologie des 4 C? Avec ce Certificat Avancé, vous ne vous contenterez pas de vous plonger dans ses méandres, mais vous maîtriserez chacune de ses sections, grâce auxquelles vous deviendrez une référence pédagogique"*

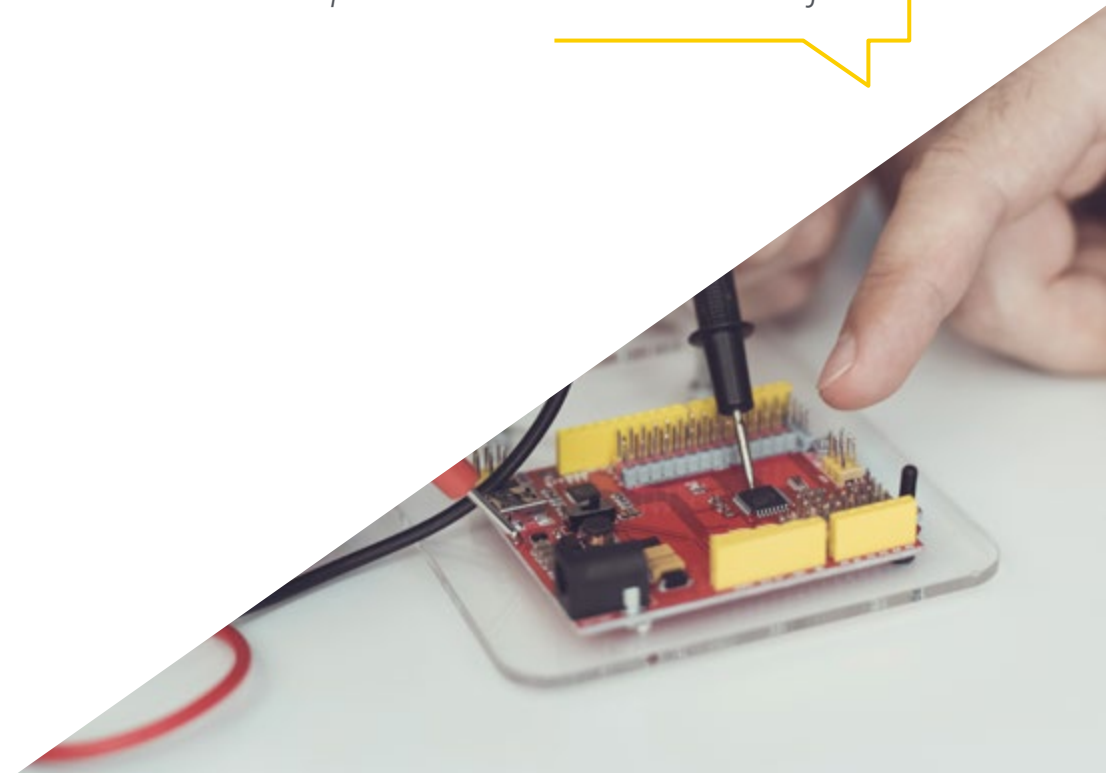
Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par Problèmes. Ainsi l'étudiant devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent à lui tout au long du Certificat. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

*Un programme qui vous permettra d'éveiller l'intérêt de vos élèves pour les carrières scientifiques par la pratique active de projets ludiques et avant-gardistes basés sur la robotique 2.0.*

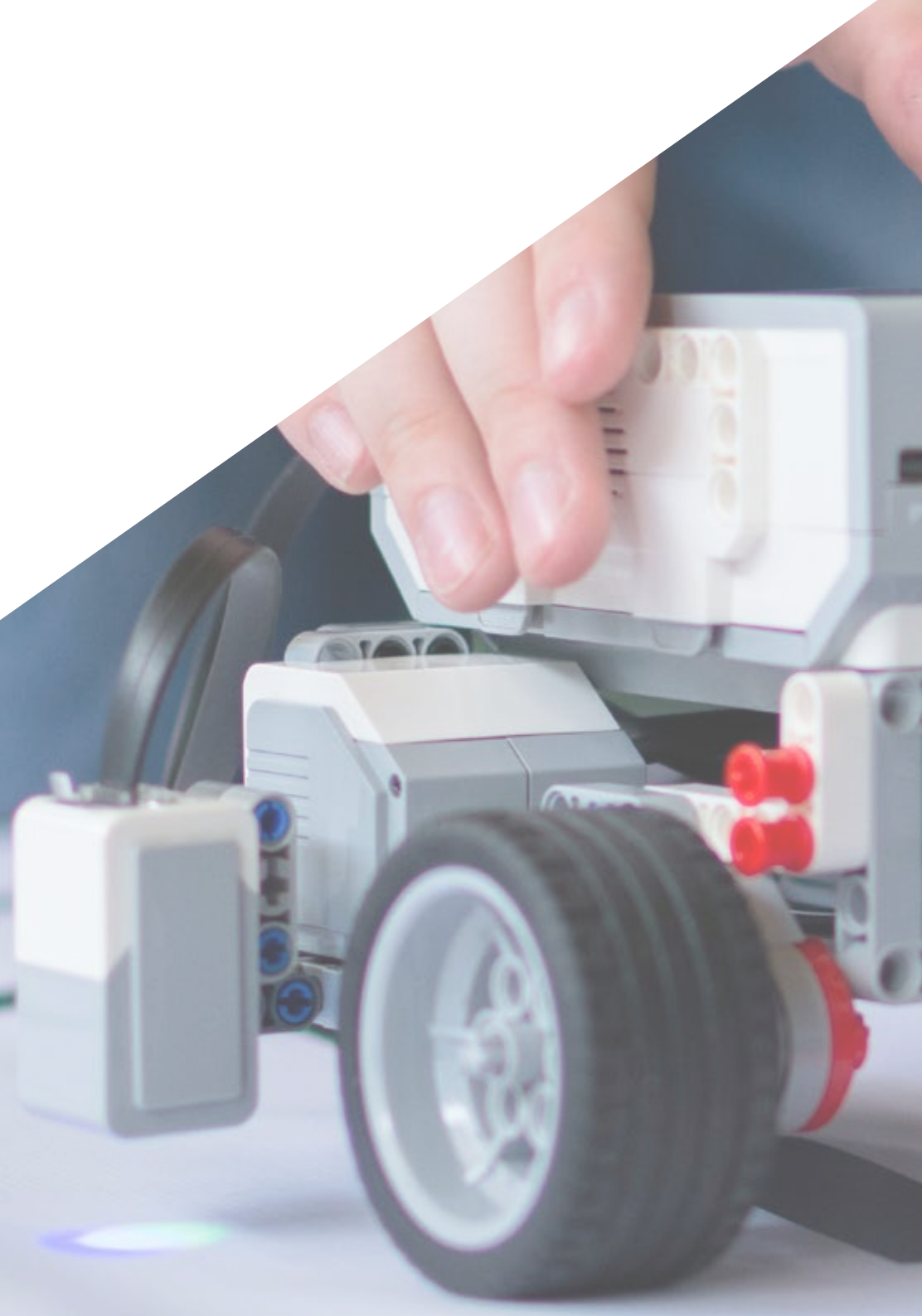
*Vous serez en mesure de mettre en œuvre dans votre pratique les derniers modèles d'apprentissage de la robotique éducative basés sur un enseignement actif et significatif, ainsi que l'éducation centrée sur le jeu.*



# 02

## Objectifs

La robotique éducative s'impose de plus en plus dans le milieu universitaire, notamment dans les classes de l'enseignement secondaire. C'est pour cette raison que TECH et son équipe versée dans l'éducation ont jugé nécessaire le développement de ce Certificat Avancé, qui vise à fournir aux enseignants les informations les plus complètes et actualisées relatives à l'enseignement technologique, leur permettant d'adapter les différents programmes scolaires aux spécifications de cette pratique innovante en seulement 6 mois de formation 100% en ligne.





“

*Grâce à ce Certificat Avancé, vous pourrez maîtriser la pensée computationnelle à travers la méthodologie algorithmique et le pseudocode dans la classe de le Secondaire”*



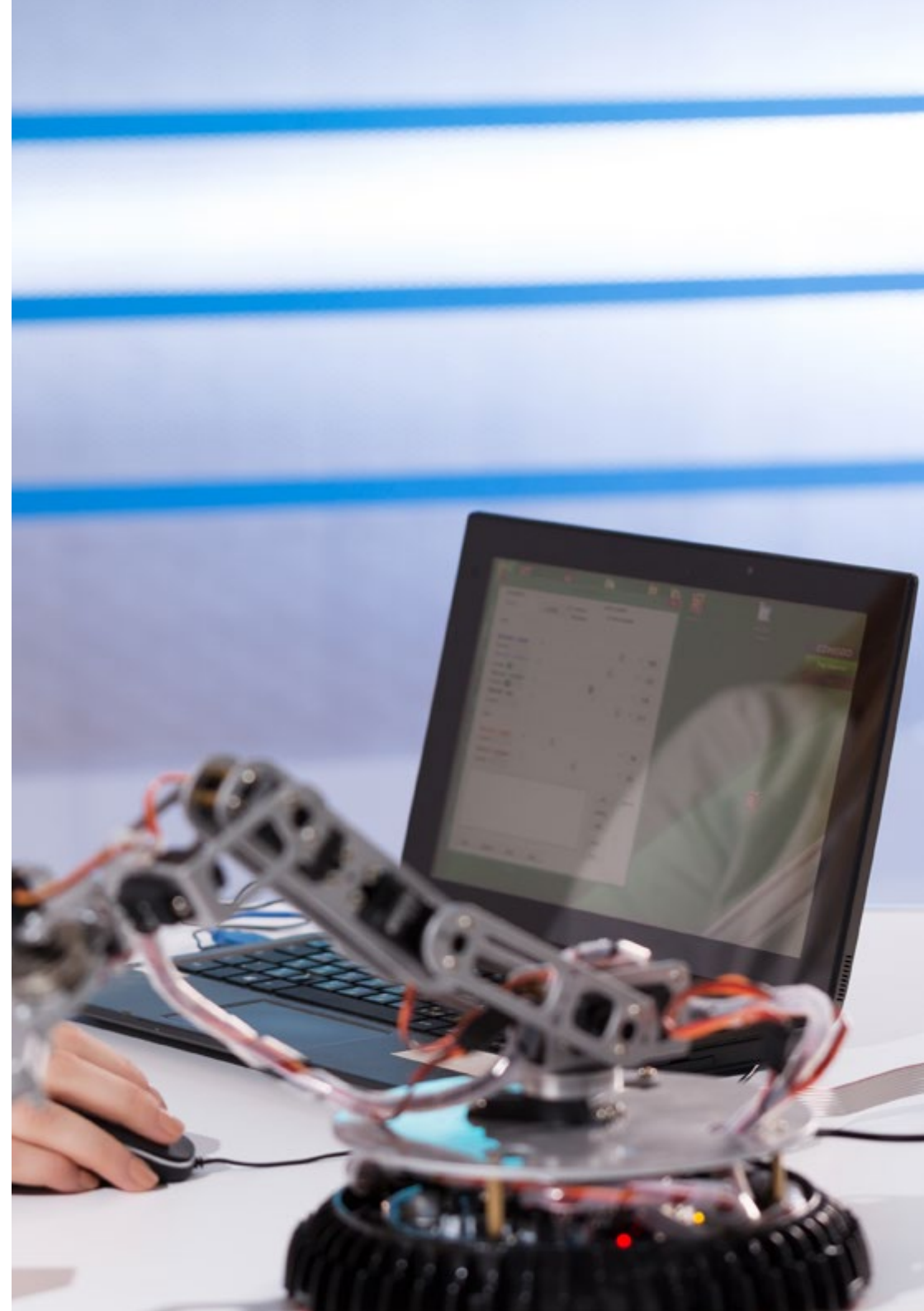
## Objectifs généraux

---

- Apprendre à planifier de manière transversale et curriculaire dans l'enseignement secondaire où les professionnels de l'éducation peuvent intégrer les nouvelles technologies et méthodologies en classe
- Sensibiliser les enseignants à l'importance d'une transformation de l'enseignement, motivée par les nouvelles générations
- Découvrir de nouveaux modèles d'apprentissage et l'application de la Robotique Éducative pour motiver les élèves à s'orienter vers des carrières technologiques



*Atteindre vos objectifs académiques, même les plus ambitieux, deviendra une tâche facile à accomplir grâce à la flexibilité de ce programme et aux techniques pédagogiques innovantes que vous y trouverez"*





## Objectifs spécifiques

---

### Module 1. Fondements et évolution de la technologie appliquée à l'éducation

- ♦ Sensibiliser les enseignants aux nouvelles tendances éducatives et à l'orientation de leur rôle dans l'éducation
- ♦ Faciliter la connaissance des nouvelles compétences des technologies de l'information et de la communication
- ♦ Préparer les enseignants à conduire des changements éducatifs au sein de la classe afin de créer des environnements qui améliorent les performances des élèves
- ♦ Introduire les théories d'apprentissage liées à la Robotique Éducative
- ♦ Comprendre les lois de la robotique

### Module 2. La Robotique éducative Les robots en classe

- ♦ Fournir une base pour l'application de la pédagogie de la robotique en classe
- ♦ Se renseigner sur les aspects juridiques et éthiques de la Robotique et de l'impression 3D
- ♦ Enseigner les compétences de STEAM comme modèle d'apprentissage
- ♦ Transférer l'enseignant dans de nouveaux environnements physiques qui améliorent la pratique éducative
- ♦ En savoir plus sur les compétences en matière de pensée computationnelle
- ♦ Connaître les aspects de la Robotique, la Robotique éducative
- ♦ Apprendre la répercussion entre l'Intelligence Émotionnelle et la Robotique Éducative
- ♦ Expliquer l'émergence de la Robotique dans l'Éducation de la petite enfance

### Module 3. Orienter les élèves du secondaire vers les carrières de l'avenir

- ♦ Apprendre à connaître les kits Lego Robotics et leurs composants électroniques
- ♦ Acquérir les premières notions mécanique en construisant un robot
- ♦ Comprendre les différents capteurs et leurs applications pour le mouvement du Robot
- ♦ Découvrir l'application mobile du Robot mBot
- ♦ Apprenez différentes stratégies de résolution de problèmes pour stimuler l'instinct d'investigation des élèves
- ♦ Concevoir différents supports didactiques pour la classe
- ♦ Initier les enseignants à l'utilisation de la robotique avancée pour aider les élèves à relever les défis
- ♦ Travailler avec la robotique comme élément de motivation et d'orientation dans les carrières de l'avenir
- ♦ Application de la robotique éducative comme sujet de programme dans la classe de l'école secondaire

# 03

## Direction de la formation

Les diplômés qui accèdent à cet Certificat Avancé bénéficieront du soutien d'une équipe d'enseignants du plus haut niveau, grâce à son haut degré de spécialisation dans le domaine de l'enseignement secondaire. Mais ce n'est pas tout, car il s'agit également d'un groupe de professionnels possédant une vaste expérience dans la conception, la gestion et la direction de projets liés à la robotique en classe, grâce à laquelle ils connaissent en détail les stratégies d'enseignement les plus efficaces et efficaces avec les élèves du secondaire. Ainsi TECH garantit une expérience académique basée sur la réalité du secteur et avec laquelle l'enseignant pourra mettre à jour sa praxis avec l'aide des meilleurs.





“

*Une équipe spécialisée dans la robotique éducative en classe secondaire vous accompagnera pendant les 6 mois de formation pour vous fournir les contenus les plus pointus et répondre à toutes les questions que vous pourriez avoir pendant le programme"*

## Direction



### Mme Muñoz Gambín, Marina

- ♦ Enseignante et experte en technologie éducative
- ♦ Responsable du domaine de la Robotique Éducative et de la Programmation de l'Éducation Maternelle et Primaire à la Robotuxc Academy
- ♦ Certifié selon la méthodologie Lego Education®
- ♦ Licence en Éducation Maternelle de l'Université CEU Cardinal Herrera
- ♦ Coach Éducatif certifié par la Chambre de Commerce d'Alicante
- ♦ Formatrice en Intelligence Émotionnelle en Classe
- ♦ Formation Pédagogique en Neurosciences
- ♦ Expert en Programmation Neurolinguistique certifié par Richard Bandler
- ♦ Certifié en Éducation Musicale comme thérapie

## Professeurs

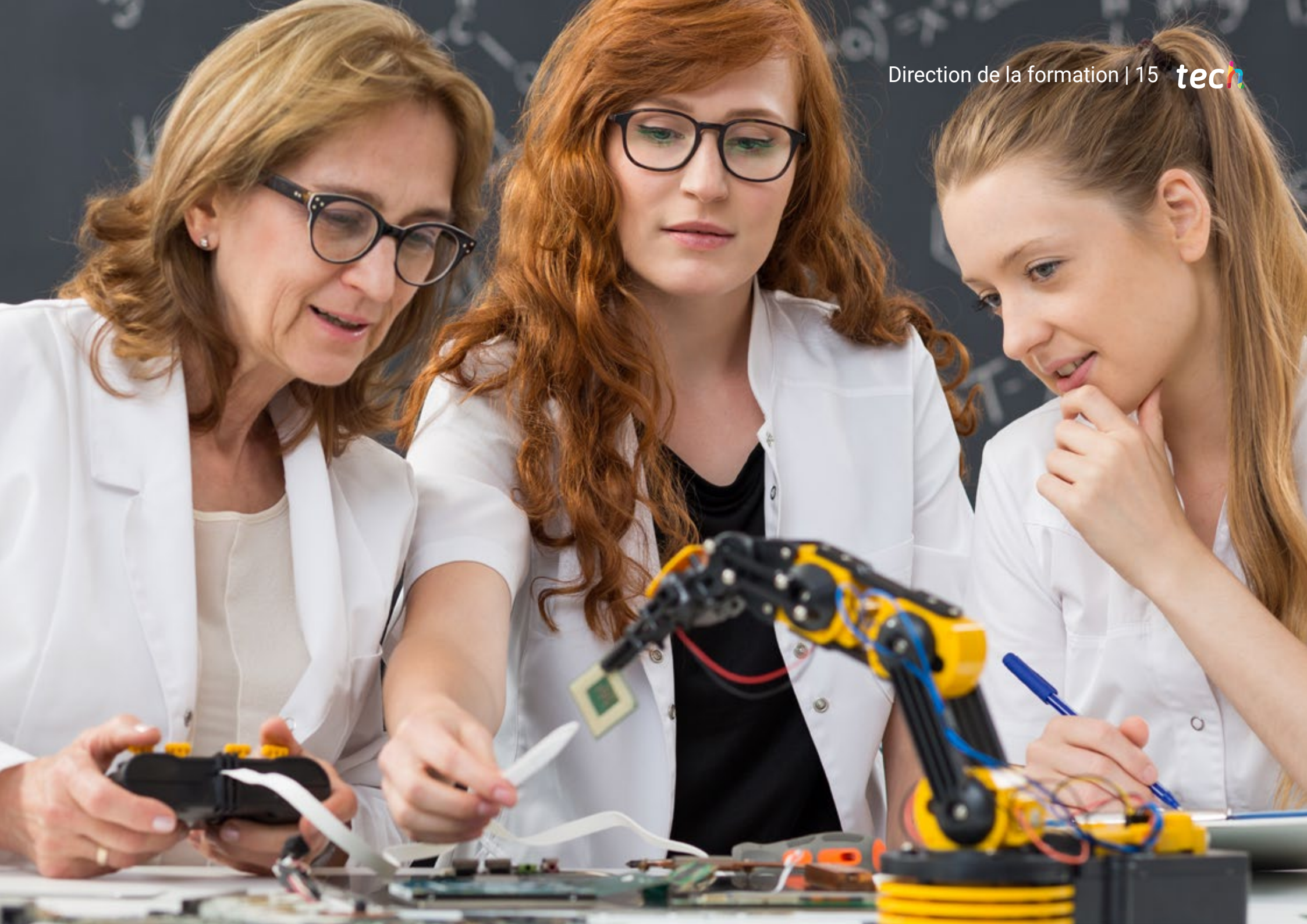
### Mme Gambín Pallarés, María del Carmen

- ♦ Travailleur social et thérapeute familial
- ♦ Thérapeute Familial Systémique
- ♦ Assistante sociale
- ♦ Fondatrice et directrice de "Éducation différente" Discipline Positive Alicante
- ♦ Éducatrice familiale et enseignante à la Discipline positive
- ♦ Facilitateur de la méthodologie Lego Serious Play
- ♦ Formation de Coaching pour professionnels

### M. Coccaro Quereda, Alejandro

- ♦ Responsable de la Robotique Éducative, de la Conception et de l'impression 3D des écoles Primaires et Secondaires à Robotuxc Academy
- ♦ Spécialiste en robotique éducative
- ♦ Expert en Robotique Éducative, Conception et Impression 3D
- ♦ Spécialiste des Défis des Compétitions Nationales de Robotique de la Robotuxc Academy
- ♦ Certificat en méthodologie Lego Education®





# 04

## Structure et contenu

Le programme de ce programme présenté par TECH comprend 425 heures du meilleur contenu théorique, pratique et additionnel basé sur les derniers développements de la robotique éducative dans la classe secondaire. De cette façon, le professionnel qui y accède aura accès à un matériel diversifié grâce auquel il pourra non seulement mettre à jour sa praxis, mais aussi se spécialiser dans les techniques et stratégies didactiques et pédagogiques qui obtiennent les meilleurs résultats dans l'environnement académique actuel. Ils pourront ainsi adapter leurs cours à la pointe de l'enseignement, contribuant à un apprentissage de pointe par la technologie et l'innovation.







“

*Vous aurez accès à un campus virtuel ultramoderne auquel vous pourrez accéder à partir de n'importe quel appareil doté d'une connexion internet, afin de pouvoir vous connecter quand vous le souhaitez et de n'importe où"*

## Module 1. Fondements et évolution de la technologie appliquée à l'éducation

- 1.1. S'aligner sur HORIZON 2020
  - 1.1.1. Les premiers développements des TIC et la participation des enseignants
  - 1.1.2. Développements du plan européen HORIZONTE 2020
  - 1.1.3. UNESCO: Compétences en TIC pour les enseignants
  - 1.1.4. L'enseignant en tant que coach
- 1.2. Fondements pédagogiques de la Robotique éducative
  - 1.2.1. Le MIT, centre pionnier de l'innovation
  - 1.2.2. Jean Piaget: précurseur du constructivisme
  - 1.2.3. Seymour Papert, transformateur de l'éducation technologique
  - 1.2.4. Le Connectivisme de George Siemens
- 1.3. Régularisation d'un environnement technologique et juridique
  - 1.3.1. Aspects curriculaires de la LOMCE sur l'apprentissage de la Robotique Éducative et Impression 3D
  - 1.3.2. Rapport européen accord éthique sur la robotique appliquée
  - 1.3.3. Robotiuris: 1er Congrès sur la Robotique légale en Espagne
- 1.4. L'importance de la mise en œuvre de la robotique et de la technologie dans le programme scolaire
  - 1.4.1. Compétences éducatives
    - 1.4.1.1. Qu'est-ce qu'une compétence?
    - 1.4.1.2. Qu'est-ce qu'une compétence éducative?
    - 1.4.1.3. Compétences de base en matière d'éducation
    - 1.4.1.4. Application de la Robotique éducative aux compétences éducatives
  - 1.4.2. STEAM Nouveau modèle d'apprentissage Un enseignement innovant pour former les professionnels de demain
  - 1.4.3. Modèles de classes technologiques
  - 1.4.4. Inclusion de la créativité et de l'innovation dans le modèle curriculaire
  - 1.4.5. La salle de classe comme un MAKERSPACE
  - 1.4.6. Pensée critique
- 1.5. Une autre façon d'enseigner
  - 1.5.1. Pourquoi est-il nécessaire d'innover dans l'Éducation?
  - 1.5.2. Neuroéducation; l'émotion comme succès dans l'éducation
    - 1.5.2.1. Un peu de neuroscience pour comprendre comment on produit l'apprentissage chez les enfants?

- 1.5.3. Les 10 clés pour gamifier votre classe
- 1.5.4. Robotique Éducative: La méthodologie des étoiles de l'ère numérique
- 1.5.5. Avantages de la Robotique dans Éducation
- 1.5.6. La conception avec l'impression 3D et son impact sur l'Éducation
- 1.5.7. Flipped Classroom & Flipped Learning
- 1.6. Gardner et les Intelligences Multiples
  - 1.6.1. Les 8 types d'intelligence
    - 1.6.1.1. Intelligence logico-mathématique
    - 1.6.1.2. Intelligence linguistique
    - 1.6.1.3. Intelligence spatiale
    - 1.6.1.4. Intelligence musicale
    - 1.6.1.5. Intelligence corporelle et kinesthésique
    - 1.6.1.6. Intelligence intra-personnelle
    - 1.6.1.7. Intelligence inter-personnelle
    - 1.6.1.8. Intelligence naturopathique
  - 1.6.2. Les 6 conseils pour appliquer les différentes intelligences
- 1.7. Outils d'analyse des connaissances
  - 1.7.1. Application du BIG DATA dans l'Éducation

## Module 2. Robotique Éducative; robots en classe

- 2.1. Les débuts de la Robotique
- 2.2. Robo...quoi?
  - 2.2.1. Qu'est-ce qu'un Robot? Qu'est-ce qui ne l'est pas?
  - 2.2.2. Types et classification des Robots
  - 2.2.3. Éléments d'un Robot
  - 2.2.4. Asimov et les lois de la Robotique
  - 2.2.5. Robotique, Robotique Éducative et Robotique Pédagogique
  - 2.2.6. Techniques DIY (*Do it yourself*)
- 2.3. Modèles d'apprentissage de la Robotique Éducative
  - 2.3.1. Un apprentissage significatif et actif
  - 2.3.2. Apprentissage par Projet (PBL)
  - 2.3.3. Apprentissage par le jeu
  - 2.3.4. Apprendre à apprendre et à résoudre des problèmes

- 2.4. La Pensée Computationnelle (CP) fait son entrée dans la salle de classe
  - 2.4.1. Nature
  - 2.4.2. Concept de CP
  - 2.4.3. Techniques de Pensée Computationnelle
  - 2.4.4. Pensée Algorithmique et Pseudocode
  - 2.4.5. Outils de Pensée Computationnelle
- 2.5. Formule de travail en Robotique Éducative
- 2.6. Méthodologie des quatre C pour booster vos élèves
- 2.7. Avantages Généraux de la Robotique Éducative

### Module 3. Orienter les élèves du secondaire vers les carrières de l'avenir

- 3.1. La Robotique comme Élément de Motivation
  - 3.1.1. Motivation comme stratégie d'apprentissage
  - 3.1.2. La Robotique Éducative contre le décrochage scolaire Rapport de l'OCDE
  - 3.1.3. La route vers les carrières du futur
  - 3.1.4. Robotique comme matière dans l'Enseignement Secondaire
  - 3.1.5. Robotique au service de l'entrepreneuriat des jeunes
- 3.2. Qu'elles ressources pouvons-nous introduire dans les classes du Secondaire?
- 3.3. Êtres électroniques
  - 3.3.1. Importance du *Open Source Hardware* (OSH)
  - 3.3.2. Utilisations pédagogiques de la technologie *Open Source*
  - 3.3.3. Qu'est-ce que d'Arduino?
  - 3.3.4. Parties de d'Arduino
  - 3.3.5. Types d'Arduino
  - 3.3.6. Software Arduino
  - 3.3.7. Fonctionnement du *protoboard*
  - 3.3.8. *Fritzing* En tant que plateforme de formation
- 3.4. LEGO *Mindstorms Education EV3*
  - 3.4.1. Développement de LEGO *Mindstorms* MiT + Lego©
  - 3.4.2. Générations *Mindstorms*
  - 3.4.3. Composants du kit robotique LEGO *Mindstorms*
  - 3.4.4. Software EV3
  - 3.4.5. Blocs de programmation

- 3.5. Retour au mBot
  - 3.5.1. Défi: Robot à chenilles pour les murs
  - 3.5.2. Robot relève le défi des labyrinthes
  - 3.5.3. Défi de suivre lignes avancées
  - 3.5.4. Défi des véhicules autonome
  - 3.5.5. Défi SumoBot
- 3.6. La concurrence: le défi des meilleurs
  - 3.6.1. Types de concours de Robotique Éducative
  - 3.6.2. RoboCup
  - 3.6.3. Robotique Éducative
  - 3.6.4. *First LEGO League* (FLL)
  - 3.6.5. *World Robot Olympiad* (WRO)
  - 3.6.6. *Robotlympic*



Optez pour le programme qui vous donnera les clés pour élever au maximum le talent de vos élèves à travers des projets de Robotique Éducative innovants et dynamiques qui stimuleront au maximum leur créativité"

# 05

# Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***el Relearning***.

Ce système d'enseignement s'utilise, notamment, dans les Écoles de Médecine les plus prestigieuses du monde. De plus, il a été considéré comme l'une des méthodologies les plus efficaces par des magazines scientifiques de renom comme par exemple le ***New England Journal of Medicine***.







“

*Découvrez Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"*

## À TECH, School nous utilisons la Méthode des cas

Dans une situation donnée, que feriez-vous? Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas simulés, basés sur des situations réelles, dans lesquels ils devront enquêter, établir des hypothèses et, enfin, résoudre la situation. Il existe de nombreuses preuves scientifiques de l'efficacité de cette méthode.

*Avec TECH, le professeur, l'enseignant ou le conférencier fait l'expérience d'une méthode d'apprentissage qui ébranle les fondements des universités traditionnelles du monde entier.*



*C'est une technique qui développe l'esprit critique et prépare l'éducateur à prendre des décisions, à défendre des arguments et à confronter des opinions.*

“

*Saviez-vous que cette méthode a été développée en 1912, à Harvard, pour les étudiants en Droit? La méthode des cas consiste à présenter aux apprenants des situations réelles complexes pour qu'ils s'entraînent à prendre des décisions et pour qu'ils soient capables de justifier la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme une méthode d'enseignement standard à Harvard”*

#### L'efficacité de la méthode est justifiée par quatre réalisations clés:

1. Les professeurs qui suivent cette méthode parviennent non seulement à assimiler les concepts, mais aussi à développer leur capacité mentale, grâce à des exercices d'évaluation de situations réelles et à l'application des connaissances.
2. L'apprentissage est solidement traduit en compétences pratiques qui permettent à l'éducateur de mieux intégrer ses connaissances dans sa pratique quotidienne.
3. L'assimilation des idées et des concepts est rendue plus facile et plus efficace, grâce à l'utilisation de situations issues de l'enseignement réel.
4. Le sentiment d'efficacité de l'effort investi devient un stimulus très important pour les étudiants, qui se traduit par un plus grand intérêt pour l'apprentissage et une augmentation du temps passé à travailler sur le cours.



## Relearning Methodology

TECH renforce l'utilisation de la méthode des cas avec la meilleure méthodologie d'enseignement 100% en ligne du moment: Relearning.

Cette université est la première au monde à combiner des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, combinant un minimum de 8 éléments différents dans chaque leçon, ce qui constitue une véritable révolution par rapport à la simple étude et analyse de cas.

*L'éducateur apprendra à travers des cas réels et la résolution de situations complexes dans des environnements d'apprentissage simulés.*

*Ces simulations sont développées à l'aide de logiciels de pointe pour faciliter l'apprentissage immersif.*





Selon les indicateurs de qualité de la meilleure université en ligne du monde hispanophone (Columbia University). La méthode Relearning, à la pointe de la pédagogie mondiale, a réussi à améliorer le niveau de satisfaction globale des professionnels finalisant leurs études.

Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 85.000 éducateurs avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialisations. Notre méthodologie d'enseignement est développée dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.*

Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique.

Selon les normes internationales les plus élevées, la note globale de notre système d'apprentissage est de 8,01.



Ce programme offre le meilleur matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



#### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH online. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



#### Techniques et procédures éducateurs en vidéo

TECH met les techniques les plus innovantes, avec les dernières avancées pédagogiques, au premier plan de l'actualité de l'Éducation. Tout cela, à la première personne, expliqué et détaillé rigoureusement pour atteindre une compréhension complète. Et surtout, vous pouvez les regarder autant de fois que vous le souhaitez.



#### Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

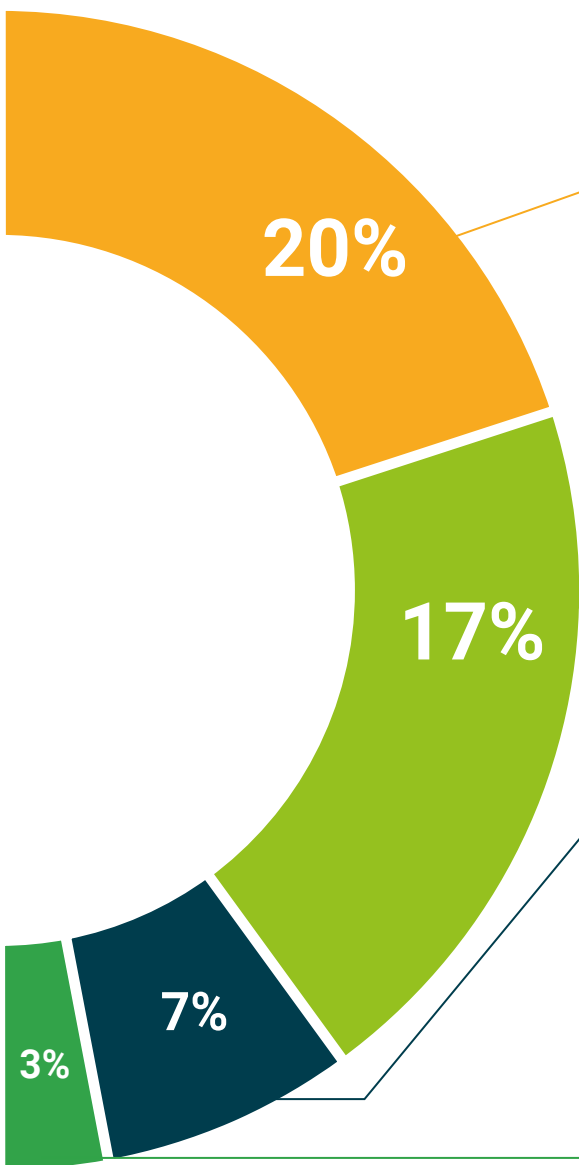
Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



#### Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





**Analyses de cas menées et développées par des experts**

Un apprentissage efficace doit nécessairement être contextuel. Pour cette raison, TECH présente le développement de cas réels dans lesquels l'expert guidera l'étudiant à travers le développement de la prise en charge et la résolution de différentes situations: une manière claire et directe d'atteindre le plus haut degré de compréhension.



**Testing & Retesting**

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



**Cours magistraux**

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert. La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



**Guides d'action rapide**

À TECH nous vous proposons les contenus les plus pertinents du cours sous forme de feuilles de travail ou de guides d'action rapide. Un moyen synthétique, pratique et efficace pour vous permettre de progresser dans votre apprentissage.





# 06 Diplôme

Le Certificat Avancé en Robotique Éducative dans l'Enseignement Secondaire vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat Avancé délivré par TECH Université Technologique.



“

*Terminez ce programme avec succès et recevez votre diplôme universitaire sans avoir à vous soucier des voyages ou des formalités administratives"*



Ce **Certificat Avancé en Robotique Éducative dans l'Enseignement Secondaire** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal\* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat Avancé** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat Avancé, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat Avancé en Robotique Éducative dans l'Enseignement Secondaire**

N.º d'Heures Officielles: **425 h.**



\*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

**tech** université  
technologique

**Certificat Avancé**

Robotique Éducative dans  
l'Enseignement Secondaire

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 mois
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

# Certificat Avancé

## Robotique Éducative dans l'Enseignement Secondaire

