



Mastère Spécialisé Programmation et Implémentation de Projets Éducatifs

» Modalité: en ligne

» Durée: 12 mois

» Qualification: TECH Université Technologique

» Intensité: 16h/semaine

» Horaire: à votre rythme

» Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/education/master/master-programmation-implementation-projets-educatifs

Sommaire

 $\begin{array}{c|c} 01 & 02 \\ \hline \text{Présentation} & \text{Objectifs} \\ \hline \\ 03 & 04 & 05 \\ \hline \end{array}$

page 14

Compétences

Direction de la formation

page 18

Structure et contenu

06

Méthodologie

07

Diplôme

page 46

page 54

page 22





tech 06 | Présentation

Un centre éducatif qui veut être une référence et vise à obtenir la qualité et l'efficacité dans ses pratiques, doit être un expert en Programmation et de l'Implémentation de Projets Éducatifs Ce programme promeut une vision globale qui permettra l'implémentation, ou la transformation, de projets éducatifs qui se veulent l'essence du centre, quelle que soit leur nature. Grâce à cette spécialisation, les centres éducatifs seront en mesure de construire les connaissances appropriées, les piliers fondamentaux du projet éducatif, en tenant compte de chacun des facteurs qui doivent être traités dans le processus de programmation et de l'implémentation. Si cela n'est pas fait, les écoles sont condamnées à suivre les modes, à gaspiller inutilement du temps et de l'argent et, surtout, à ne pas parvenir à tracer un chemin suffisamment stable pour que les élèves puissent y marcher et développer pleinement leurs capacités et leur potentiel.

Ce programme est unique dans la mesure où il parvient à fournir les outils nécessaires pour construire ce noyau de l'école afin qu'il soit durable, viable et, bien sûr, efficace. En outre, le corps enseignant possède une vaste expérience personnelle et professionnelle dans tous les types de projets éducatifs, ce qui signifie que ce programme n'est pas développé à partir de la théorie pure, mais à partir de l'évidence scientifique des pratiques dans tous les types de centres éducatifs D'autre part, le mode en ligne garantit que les meilleurs experts et professionnels dans chacun des domaines de la programmation et de l' Implémentation de Projets Éducatifs, peuvent être trouvés dans le casting des enseignants qui enseignent ce Mastère Spécialisé.

Une autre des raisons qui rendent ce programme unique est la spécialisation dans tous les domaines nécessaires à la programmation et à l'implémentation de Projets Éducatifs. Alors que d'autres programmes se concentrent sur quelques aspects seulement, la spécialisation offerte par TECH vous permet d'étudier chacun des domaines qui vous aideront à assembler la construction idéale du projet éducatif. Ainsi, en commençant par une introduction aux projets éducatifs et à leurs éléments les plus importants, il se poursuivra par la spécification des types de projets les plus innovants et les plus significatifs sur la scène internationale, à partir desquels chaque centre éducatif peut être réfléchi ou incité à les mettre en œuvre.

Ce Mastère Spécialisé en Programmation et Implémentation de Projets Éducatifs contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- Développement de plus de 75 études de cas présentées par des experts en Programmation et Implémentation de Projets Éducatifs
- Son contenu graphique, schématique et éminemment pratique, qui vise à fournir des informations scientifiques et pratiques sur les disciplines essentielles à la pratique professionnelle
- Actualisation de la Programmation et Implémentation de Projets Éducatifs
- Contient des exercices pratiques où le processus d'auto-évaluation peut être réalisé pour améliorer l'apprentissage
- Il se concentre sur les méthodologies innovantes en Programmation et Implémentation de Projets éducatifs
- Tout cela sera complété par des cours théoriques, des questions à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel
- Disponibilité des contenus à partir de tout appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Mettez vos connaissances à jour grâce au programme "Programmation et Implémentation de Projets Éducatifs""



Ce Mastère Spécialisé est le meilleur investissement que vous puissiez faire dans le choix d'un programme de remise à niveau pour deux raisons: en plus d'actualiser vos connaissances en matière de Programmation et Implémentation de Projets Éducatifs, vous obtiendrez un diplôme de l'Université technologique TECH"

Son corps enseignant comprend des professionnels appartenant au domaine de la programmation et de l'implémentation de projets éducatifs, qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus appartenant à des sociétés de référence et à des universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entrainer dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'apprentissage par les problèmes, grâce auquel l'éducateur doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long de l'année académique. Pour ce faire, l'éducateur aura l'aide d'un système vidéo interactif innovant créé par des experts reconnus dans le domaine de la programmation et de l'implémentation de projets éducatifs ayant une grande expérience de l'enseignement.

Augmentez votre confiance dans la prise de décision en actualisant vos connaissances grâce à ce Mastère Spécialisé.

Profitez de l'occasion pour découvrir les dernières avancées en matière de Programmation et Implémentation de Projets Éducatifs et améliorez la formation de vos élèves.







tech 10 | Objectifs



Objectifs généraux

- Connaître les éléments les plus importants du projet éducatif
- Former des personnes dans le domaine de l'éducation afin d'améliorer les projets éducatifs qu'elles utilisent, ou de développer un projet innovant de leur propre création ou basé sur des données probantes
- Étudier chacune des phases de programmation et d'implémentation d'un projet éducatif
- Analyser les facteurs essentiels à prendre en compte dans la programmation et l'implémentation d'un projet éducatif
- Obtenir une vision globale de l'ensemble du processus et pas seulement une position partiale
- Comprendre le rôle de chacun des acteurs éducatifs dans chaque phase de la programmation et de l'implémentation du projet éducatif
- Approfondir les facteurs essentiels de réussite du projet éducatif
- Devenir un expert dans la gestion ou la participation à un projet éducatif de qualité



Obtenez les connaissances théoriques et les outils pratiques nécessaires et participez à un projet de Programmation et Implémentation de Projets Éducatifs"





Objectifs spécifiques

Module 1. Introduction au projet éducatif

- Comprendre le concept de projet éducatif
- Étudier les approches les plus populaires des projets éducatifs
- Connaître les prémices de projets éducatifs innovants
- Analyser la finalité des projets éducatifs
- Déterminer les objectifs d'apprentissage et le processus pour les atteindre
- Évaluer les centres possibles où le projet éducatif peut être mis en œuvre
- Savoir quels sont les facteurs clés dans la programmation et l'implémentation des projets éducatifs
- Apprendre quels agents sont impliqués dans le processus de programmation et de implémentation des projets éducatifs

Module 2. Types de projets éducatifs

- Découvrez les types de projets éducatifs les plus courants dans les écoles
- Découvrez les projets éducatifs les plus innovants du moment
- Comprendre la variété des possibilités de programmation et de l'implémentation des projets éducatifs
- Analyser les projets éducatifs les plus courants et les plus innovants dans le domaine de la technologie
- Étudier les projets éducatifs les plus novateurs basés sur les méthodologies les plus innovantes
- Comprendre les projets éducatifs axés sur les valeurs qui améliorent divers facteurs du processus d'enseignement et d'apprentissage
- Déterminer le concept de projets fondés sur des données probantes

Module 3. Avantages de l'implémentations d'un projet éducatifs

- Apprendre à développer un projet fondé sur des preuves dans toutes ses phases
- Connaître les projets d'éducation artistique les plus importants et les plus innovants
- Découvrir les projets d'éducation à la santé les plus nécessaires dans un centre éducatif
- Analyser les projets d'éducation sportive susceptibles d'intéresser les établissements scolaires
- Comprendre les types de projets éducatifs pour l'apprentissage des langues

Module 4. Circonstances qui influencent la programmation et l'implémentation du projet éducatif

- Comprendre les types de projets éducatifs pour générer l'excellence dans un établissement scolaire
- Analyser les facteurs et les mesures les plus importants à prendre par l'école afin d'atteindre une excellence significative
- Découvrir d'autres projets éducatifs novateurs possibles qui ont le vent en poupe au niveau international
- Connaître les avantages de l'implémentation d'un projet éducatif
- Étudier les bénéfices générés dans l'école en tant qu'institution
- Analyser l'amélioration de l'identité, du style et de la présence de ces établissements
- Découvrir les avantages pour les étudiants et leurs familles

tech 12 | Objectifs

Module 5. Phase de programmation du projet éducatif: analyse holistique de la situation

- Comprendre les avantages pour les éducateurs et les autres acteurs de l'éducation
- · Apprendre la positivité du climat scolaire dans l'implémentation d'un projet éducatif
- Comprendre les avantages du projet éducatif en tant que moteur pour les établissements scolaires
- Souligner l'amélioration du style de gestion de l'école
- Examiner le processus de génération de leaders comme un avantage du projet éducatif

Module 6. Phase d'intégration du projet éducatif dans le milieu scolaire

- Étudier l'amélioration de l'alignement de la mission, de la vision et des valeurs promues par le centre éducatif
- Analyser les progrès éducatifs favorisés par l'implémentation d'un projet éducatif de qualité
- Découvrir les avantages de l'adaptation à l'environnement dans l'implémentation d'un projet éducatif
- Connaître l'amélioration du cadre de vie, d'apprentissage et de travail développée dans l'implémentation d'un projet éducatif
- Élargir les connaissances dans le domaine de l'amélioration des relations avec l'environnement et avec d'autres centres éducatifs

Module 7. Phase d'implémentation du projet éducatif: facteurs clés pour un projet éducatif efficace et efficient

- Développer une étude sur les avantages de l'approfondissement de l'idéologie et du style du centre éducatif par l'implémentation d'un projet éducatif
- Comprendre tous les facteurs et circonstances qui influencent le processus de programmation et d'implémentation des projets éducatifs
- Comprendre les obstacles que le projet éducatif doit surmonter

Module 8. Leadership, direction et gestion du projet éducatif

- Étudier le champ d'action du projet éducatif
- Comprendre les ressources personnelles nécessaires à la programmation et à l'implémentation d'un projet éducatif de qualité
- Déterminer les facteurs économiques nécessaires à la viabilité du projet éducatif
- Considérer l'importance de la transparence dans un projet éducatif
- Examiner l'implication nécessaire de chacun des agents éducatifs

Module 9. Planification et gestion économique et financière des projets éducatifs

- · Comprendre les termes les plus importants du Marketing éducatif
- Connaître les aspects fondamentaux nécessaires à une publicité efficace d'un projet éducatif
- Découvrir la nécessité du marketing dans l'implémentation d'un projet éducatif dans un centre
- Analyser le processus de planification commerciale
- Apprendre les phases nécessaires pour l'analyse, l'établissement des objectifs, la conception des stratégies et l'évaluation dans le domaine du marketing du projet éducatif
- Étudier la segmentation des marchés et des clients
- Identifier les besoins des clients afin de concevoir une stratégie de Marketing efficace et réaliste
- Développer des techniques appropriées pour positionner et construire une marque personnelle



Module 10. Marketing et publicité d'un projet éducatif

- Étudier la créativité publicitaire dans les projets éducatifs
- Apprendre à créer des publicités dans l'environnement numérique
- Analyser tous les domaines nécessaires dans le domaine du marketing et de la publicité en relation avec les offres éducatives
- Découvrir les réseaux sociaux les plus importants à utiliser dans le Marketing et la publicité du projet éducatif
- Connaître le processus d'utilisation de chacun d'eux afin d'atteindre une efficacité optimale
- Étudier les phases de développement des campagnes publicitaires du projet éducatif
- Apprendre à créer et à gérer des stratégies de Marketing pour les entreprises de services
- Comprendre tous les domaines nécessaires liés aux stratégies de Marketing
- Analyser le processus d'évaluation de la rentabilité des campagnes



Une approche globale, dans un programme qui fait la différence.

que vous pourrez également inclure parmi vos compétences à la fin du programme.



tech 16 | Compétences



Compétences générales

- Connaître les éléments les plus importants du projet éducatif
- Être capable d'améliorer les projets éducatifs qu'ils utilisent, ou de développer un projet innovant de leur propre création ou basé sur des données probantes
- Connaître toutes les phases de programmation et d'implémentation d'un projet éducatif
- Analyser les facteurs essentiels à prendre en compte dans la programmation et l'implémentation d'un projet éducatif
- Acquérir une vision globale de l'ensemble du processus et pas seulement une position partiale
- Analyser les facteurs essentiels à prendre en compte dans la programmation et l'implémentation d'un projet éducatif.
- Approfondir les facteurs essentiels de réussite du projet éducatif
- Être capable de devenir un expert pour mener ou participer à un projet éducatif de qualité





Compétences spécifiques

- Étudier la manière la plus efficace de faire face aux obstacles éventuels dans le domaine de la direction et de la gestion d'un projet éducatif
- Apprendre les facteurs de risque à prendre en compte dans l'ensemble du processus
- Développer un processus d'évaluation de la direction et de la gestion du projet éducatif
- Connaître tous les aspects de la planification et de la gestion financière nécessaires à la programmation et à l'implémentation de projets éducatifs
- Étudier le processus d'analyse situationnelle de l'école
- Examiner l'aspect économique en fonction du type de projet
- Apprendre les termes et processus nécessaires à la réalisation d'une étude de marché éducative efficace et réaliste
- Développer une stratégie commerciale en accord avec les objectifs de la programmation du projet
- Étudier les techniques les plus appropriées pour la projection et l'estimation des coûts d'un projet.
- Découvrir l'importance du contexte économique de l'étude technique

- Connaître les étapes du dimensionnement et de l'optimisation d'un projet
- Apprendre le processus de prise de décision en matière de localisation
- Comprendre les effets économiques organisationnels qui influencent la programmation et l'implémentation des projets éducatifs
- Analyser les avantages du projet et la nécessité de la construction de la trésorerie
- Étudier les critères d'évaluation les plus importants pour un projet éducatif
- Assimiler le processus d'analyse de risque et de sensibilité dans la programmation et l'implémentation de projets éducatifs



Ce programme vous permettra d'apprendre de manière théorique et pratique, par le biais de systèmes d'apprentissage virtuels, pour développer votre travail avec des garanties totales de succès"





tech 20 | Direction de la formation

Direction



M. Pattier Bocos, Daniel

- Spécialiste de l'Innovation Éducative
- Chercheur et professeur d'université à la faculté d'Éducation de l'Université Complutense de Madrid
- Finaliste du prix du Meilleur Enseignant d'Espagne aux Educa Abanca Awards

Professeurs

M. Sanchez Garcia, Fernando

- Directeur et coordinateur de projets
- Expert en Social Media Marketing
- Organisateur et gestionnaire de programmes socio-éducatifs axés sur le Marketing et les Ressources Humaines
- Enseignant en Éducation Primaire

Dr Elvira-Valdés, Maria Antonieta

- Doctorat en Sciences Sociales et Humaines
- Professeur d'Université
- Spécialiste de la Dynamique Sociale
- Psychologue et Conseillère en Éducation

M. Ortiz Gomez, Juan Saunier

- Conférencier spécialisé dans le Leadership Éducatif en Centres de Processus de Changement et d'Innovation
- Expert en Gestion et Direction de Centres Educatifs
- Professeur de collège et de lycée, avec une expérience en tant que Directeur Général d'un centre éducatif

Mme Lozano Morote, Maria

- Mastre en Direction de Projets Éducatifs
- Avocate, MBA, médiatrice et experte en gestion de projets éducatifs
- Travaille actuellement en tant que chef de projet éducatif dans une Fondation Éducative espagnole.



Direction de la formation | 21 tech

M. Boulind, Andrew

- Coordinateur de l'Apprentissage Numérique au Royaume-Uni
- Spécialiste des Nouvelles Technologies
- Collaborateur enseignant à l'Université CEU Cardenal Herrera

Mme Hidalgo Pérez, Miriam

- Spécialiste en Direction de Centres Éducatifs
- Enseignante Experte en Besoins Éducatifs Spéciaux et Conseillère d'Orientation
- Membre de l'équipe de direction d'un centre éducatif de la Communauté de Madrid.

Dr Paredes Giménez, Jorge

- Enseignant spécialisé en Gestion et Direction de Centres Éducatifs
- Docteur en Éducation
- Enseignant et Directeur d'un Centre Éducatif dans la Communauté Valencienne

Dr Muñoz Hevia, Juan Carlos

- Docteur en Marketing, MBA
- Spécialiste en Économie et Entreprise
- Expert en Direction Commerciale
- Professeur d'Université

Mme Martin Arteaga, Andrea Carolina

- Community Manager spécialiste en Recherche du Marché
- Doctorat Curriculaire en Sciences Pédagogiques Institut Pédagogique d'Amérique Latine et des Caraïbes (IPLAC). "Identité UBEVISTA"
- Licence en Publicité et Relations Publiques. Université de Zulia
- Diplôme en Éducation Universitaire. Institut Pédagogique d'Amérique Latine et des Caraïbes
- Accord Cuba-Venezuela (IPLAC)
- Spécialité en Photographie, École Nationale d'Arts Plastiques Julio Arraga





tech 24 | Structure et contenu

Module 1. Introduction au projet éducatif

- 1.1. Qu'est-ce qu'un projet éducatif?
 - 1.1.1. Description
 - 1.1.1.1. Planifier le processus pour atteindre l'objectif
 - 1.1.1.2. Implications du processus
 - 1.1.1.3. Présentation des résultats
 - 1.1.2. Identifier le problème
 - 1.1.3. Traiter ses causes et ses conséquences
 - 1.1.3.1. Analyse SWOT
 - 1.1.3.2. Formulation des actions
 - 1.1.4. Diagnostic de la situation problématique
 - 1.1.4.1. Lieu et situation du projet
 - 1.1.4.2. Gestion du temps
 - 1.1.4.3. Objectifs et objectifs préétablis
 - 1.1.5. Projets éducatifs novateurs: par où commencer?
 - 1.1.5.1. La meilleure alternative
 - 1.1.5.2. Étude ou diagnostic de la situation problématique
- 1.2. A quoi ça sert?
 - 1.2.1. Générer des changements dans les environnements
 - 1.2.1.1. La gestion du changement
 - 1.2.1.2. Vérification du problème et de sa solution
 - 1.2.1.3. Soutien institutionnel
 - 1.2.1.4. Vérification des progrès
 - 1.2.1.5. Quelle est la population étudiante spécifique desservie?
 - 1.2.2. Transformer et permettre
 - 1.2.2.1. Dynamique sociale
 - 1.2.2.2. Délimiter le problème
 - 1.2.2.3. Questions d'intérêt commun
 - 1.2.3. Une réalité qui change
 - 1.2.3.1. L'unité opérationnelle

- 1.2.4. Action collective
 - 1.2.4.1. Réalisation d'actions et d'activités collectives
 - 1.2.4.2. Activités spontanées
 - 1.2.4.3. Activités structurées
 - 1.2.4.4. Action collective et socialisation
 - 1.2.4.5. Action collective et stigmatisation
 - 1.2.4.6. Action collective, transition et confiance
- 1.3. Origine
 - 1.3.1. Planifier le processus pour atteindre un objectif éducatif
 - 1.3.1.1. Définition des objectifs
 - 1.3.1.2. Justification du projet
 - 1.3.1.3. Pertinence du projet
 - 1.3.1.4. Contribution à la communauté éducative
 - 1.3.1.5. La possibilité de la réalisation
 - 1.3.1.6. Limites
 - 1.3.2. Objectifs de l'apprentissage
 - 1321 Viable et mesurable
 - 1.3.2.2. Relation entre les objectifs et le problème posé
- 1.4. Destinataires
 - 1.4.1. Projets éducatifs mis en œuvre dans un centre ou une institution spécifique
 - 1.4.1.1. Étudiant
 - 1.4.1.2. Besoins du centre
 - 1.4.1.3. Enseignants impliqués
 - 1.4.1.4 Managers
 - 1.4.2. Projets éducatifs relatifs à un système éducatif
 - 1.4.2.1. Vision
 - 1.4.2.2. Objectifs stratégiques
 - 1.4.2.3. Ressources politiques
 - 1424 Ressources sociales
 - 1.4.2.5. Ressources pédagogiques
 - 1.4.2.6. Ressources normatives
 - 1.4.2.7. Ressources financières



Structure et contenu | 25 tech

4 4 0	D	/ 1	1 1	1		/ 1	
1.4.3.	Projets	educatite	en dehors	dil e	vsteme	edilica:	tit.

- 1.4.3.1. Exemples
- 1.4.3.2. Approches complémentaires
- 1.4.3.3. Réactif/proactif
- 1.4.3.4. Agents du changement
- 1.4.3.5. Public/ privé

1.4.4. Projets éducatifs d'apprentissage spécialisés

- 1.4.4.1. Besoins éducatifs particuliers
- 1.4.4.2. L'apprentissage comme motivation
- 1.4.4.3. S'auto-évaluer et se motiver
- 1.4.4.4. Apprendre a partir de la recherche
- 1.4.4.5. Exemples: améliorer la vie quotidienne

1.5. Facteurs

- 1.5.1. Analyse de la situation éducative
 - 1.5.1.1. Étapes
 - 1.5.1.2. Révision
 - 1.5.1.3. Informations sur le ré-accouplement
- 1.5.2. Sélection et définition du problème
 - 1.5.2.1. Vérification de l'état de progression
 - 1.5.2.2. Soutiens institutionnels
 - 1.5.2.3. Délimitation

1.5.3. Définition des objectif du projet

- 1.5.3.1. Objectifs connexes
- 1.5.3.2. Guides de travail
- 1.5.3.3. Analyse des Objectif

1.5.4. Justification du projet

- 1.5.4.1. Pertinence du projet
- 1.5.4.2. Utilité pour la communauté éducative
- 1.5.4.3. Viabilité

tech 26 | Structure et contenu

1.5.5.	Analyse de la solution
	1.5.5.1. Justification
	1.5.5.2. Finalité ou pré finalité
	1.5.5.3. Objectifs ou champ d'application
	1.5.5.4. Contexte
	1.5.5.5. Activités
	1.5.5.6. Ligne du temps
	1.5.5.7. Ressources et responsabilités
	1.5.5.8. Suppositions
1.5.6.	Plan d'actions
	1.5.6.1. Planification des actions correctives
	1.5.6.2. Proposition de travail
	1.5.6.3. Séquences d'activités
	1.5.6.4. Délimitations des délais
1.5.7.	Calendrier des travaux
	1.5.7.1. Répartition des tâches
	1.5.7.2. Outil de communication
	1.5.7.3. Identifier les étapes du projet
	1.5.7.4. Blocs de l'ensemble des activités
	1.5.7.5. Identifier les activités
	1.5.7.6. Élaboration d'un plan d'activités
1.5.8.	Spécification des ressources humaines, matérielles et financières
	1.5.8.1. Humain
	1.5.8.1.1. Participants au projet
	1.5.8.1.2. Rôles et fonctions
	1.5.8.2. Matériaux
	1.5.8.2.1. Ressources
	1.5.8.2.2. Réalisation du projet
	1.5.8.3. Technologiques
	1.5.8.3.1. Équipement nécessaire

	1.5.9.	Évaluation
		1.5.9.1. Évaluation du processus
		1.5.9.2. Évaluation des résultats
	1.5.10.	Rapport final
		1.5.10.1. Guide
		1.5.10.2. Limites
1.6.	Agents	impliqués
	1.6.1.	Étudiant/étudiantes
	1.6.2.	Parents
		1.6.2.1. Familles
	1.6.3.	Professeurs
		1.6.3.1. Équipes d'orientation éducative
		1.6.3.2. Personnel enseignant des établissements scolaires
	1.6.4.	Directeurs
		1.6.4.1. Établissements
	1.6.5.	Société
		1.6.5.1. Services sociaux
		1.6.5.2. Associations
		1.6.5.3. Volontariat dans le cadre de l'apprentissage par le servic
1.7.	Conten	us
	1.7.1.	Marques d'identité
		1.7.1.1. Micro ou macro
		1.7.1.2. Contribution à la communauté éducative
	1.7.2.	Caractéristiques
		1.7.2.1. Idéologiques
		1.7.2.2. Enseignements
		1.7.2.3. Unités
		1.7.2.4. Horaires
		1.7.2.5. Installations

1.7.2.6. Professeurs 1.7.2.7. Directeurs

Structure et contenu | 27 tech

	1.7.3.	Objectifs et engagements
		1.7.3.1. Buts et objectifs
		1.7.3.2. Implication du monde éducatif
	1.7.4.	Valeurs spécifiques
		1.7.4.1. Habitudes
		1.7.4.2. Conduites qui favorise
	1.7.5.	Méthodologie
		1.7.5.1. Attention à la diversité
		1.7.5.2. Travailler sur la base de projets A
		1.7.5.3. Apprentissage par le Pensées
		1.7.5.4. Apprentissage numérique
	1.7.6.	Structure organisationnelle
		1.7.6.1. Objectif fondamental
		1.7.6.2. La mission
		1.7.6.3. Théorie, principes et valeurs
		1.7.6.4. Objectifs et stratégies de changement
		1.7.6.5. Conception pédagogique
		1.7.6.6. Environnement communautaire
1.8.	Objecti	fs
	1.8.1.	Professeurs
		1.8.1.1. Conseiller-coordinateur
		1.8.1.2. Collaborer à la modernisation
	1.8.2.	Approches pédagogiques
		1.8.2.1. Effectifs
		1.8.2.2. Valoriser
		1.8.2.3. Design
		1.8.2.4. Développer
		1.8.2.5. Mettre en œuvre des méthodes
	1.8.3.	Besoins de formations
		1.8.3.1. Formation continue
		1.8.3.2. Pédagogies
		1.8.3.3. Annrentissage numérique

		1.8.3.4. La collaboration éducative
		1.8.3.5. Stratégies méthodologiques
		1.8.3.6. Ressources pédagogiques
		1.8.3.7. Partage d'expériences
1.9.	Résulta	its
	1.9.1.	Qu'est-ce qui doit être évalué?
		1.9.1.1. Comment l'examen doit-il se dérouler?
		1.9.1.2. Qui sera chargé de réaliser le test?
		1.9.1.3. Quand l'examen aura-t-il lieu?
		1.9.1.4. Analyse SMART: pertinence, en abordant les questions importantes
	1.9.2.	Globalité
		1.9.2.1. Domaines
		1.9.2.2. Dimensions
	1.9.3.	Fiabilité
		1.9.3.1. Refleter
		1.9.3.2. Mesures
		1.9.3.3. Preuves objectives à l'appui
	1.9.4.	Précision
		1.9.4.1. Rédaction
		1.9.4.2. Présentation
	1.9.5.	Exploitabilité
		1.9.5.1. Mesure
		1.9.5.2. Résultats réalisables
		1.9.5.3. Consensus supposé et partagé
1.10.	Conclu	sion
	1.10.1.	Numérisation

1.10.2. Collaboration 1.10.3 Transformation

tech 28 | Structure et contenu

Module 2. Types de projets éducatifs

- 2.1. Projets technologiques
 - 2.1.1. Réalité virtuelle
 - 2.1.2. Réalité augmentée
 - 2.1.3. Réalité mixte
 - 2.1.4. Tableaux blancs numériques
 - 2.1.5. Projet d'iPad ou de tablette
 - 2.1.6. Les mobiles en classe
 - 2.1.7. La robotique éducative
 - 2.1.8. Intelligence artificielle
 - 2.1.9. *E-learning* et éducation en ligne
 - 2.1.10. Imprimantes 3D
- 2.2. Projets méthodologiques
 - 2.2.1. Gamification
 - 2.2.2. L'éducation par le jeu
 - 2.2.3. Flipped Classroom
 - 2.2.4. Apprentissage par projet
 - 2.2.5. Apprentissage par problèmes
 - 2.2.6. Apprentissage par le Pensées
 - 2.2.7. Apprentissage basé sur les compétences
 - 2.2.8. L'apprentissage coopératif
 - 2.2.9. Design Thinking
 - 2.2.10. Méthodologie Montessori
 - 2.2.11. Pédagogie musicale
 - 2.2.12. Coaching Éducatif
- 2.3. Projets de valeurs
 - 2.3.1. Éducation émotionnelle
 - 2.3.2. Projets de lutte contre le harcèlement scolaire
 - 2.3.3. Projets d'appui aux partenariats
 - 2.3.4. Projets de paix
 - 2.3.5. Projets de non-discrimination

- 2.3.6. Projets de solidarité
- 2.3.7. Projets contre la violence de genre
- 2.3.8. Projets d'inclusion
- 2.3.9. Projets interculturels
- 2.3.10. Projets de coexistence
- 2.4. Projets fondés sur des données probantes
 - 2.4.1. Introduction aux projets fondés sur des données probantes
 - 2.4.2. Analyse préliminaire
 - 2.4.3. Détermination de l'objectif
 - 2.4.4. Recherche scientifique
 - 2.4.5. Choix du projet
 - 2.4.6. Contextualisation locale ou nationale
 - 2.4.7. Étude de faisabilité
 - 2.4.8. implémentation de projets basés sur des preuves
 - 2.4.9. Suivi de projets basés sur des preuves
 - 2.4.10. Évaluation de projets basés sur des preuves
 - 2.4.11. Publication des résultats
- 2.5. Projets artistiques
 - 2.5.1. LOVA (L'Opéra comme Véhicule d'Apprentissage)
 - 2.5.2. Théâtre
 - 2.5.3. Projets musicaux
 - 2.5.4. Chœur et orchestre
 - 2.5.5. Projets sur l'infrastructure du centre
 - 2.5.6. Projets d'arts visuels
 - 2.5.7. Projets d'arts plastiques
 - 2.5.8. Projets d'arts décoratifs
 - 2.5.9. Projets de rues
 - 2.5.10. Projets axés sur la créativité
- 2.6. Projets de santé
 - 2.6.1 Services de soins infirmiers
 - 2.6.2. Projets d'alimentation saine
 - 2.6.3. Projets dentaires
 - 2.6.4. Projets ophtalmologiques

Structure et contenu | 29 tech

- 2.6.5. Plan de premiers secours2.6.6. Plan d'urgence
- 2.6.7. Projets avec des entités cadres de santé externes
- 2.6.8. Projets d'hygiène personnelle
- 2.7. Projets sportifs
 - 2.7.1. Construction ou rénovation d'aires de jeux
 - 2.7.2. Construction ou réaménagement d'installations sportives
 - 2.7.3. Création de clubs sportifs
 - 2.7.4. Cours extrascolaires
 - 2.7.5. Projets sportifs individuels
 - 2.7.6. Projets de sports collectifs
 - 2.7.7. Compétitions sportives
 - 2.7.8. Projets avec des entités extérieures au cadre sportif
 - 2.7.9. Projets pour la création d'habitudes saines
- 2.8. Projets linguistiques
 - 2.8.1. Projets d'immersion linguistique en milieu scolaire
 - 2.8.2. Projets d'immersion en langue locale
 - 2.8.3. Projets d'immersion linguistique internationale
 - 2.8.4. Projets de phonétique
 - 2.8.5. Assistants de conversation
 - 2.8.6. Enseignants autochtones
 - 2.8.7. Préparation aux examens de langues officielles
 - 2.8.8. Des projets pour motiver l'apprentissage des langues
 - 2.8.9. Projets d'échange
- 2.9. Projets d'excellence
 - 2.9.1. Projets d'amélioration de la lecture
 - 2.9.2. Projets visant à améliorer la numératie
 - 2.9.3. Projets visant à améliorer les langues étrangères
 - 2.9.4. Collaboration avec des entités prestigieuses
 - 2.9.5. Concours et prix
 - 2.9.6. Projets d'évaluation externe
 - 2.9.7. Connexion avec les entreprises
 - 2.9.8. Préparation aux tests standardisés de reconnaissance et de prestige
 - 2.9.9. Projets d'excellence dans le domaine de la culture et du sport
 - 2.9.10. Publicité

- 2.10. Autres projets d'innovation
 - 2.10.1. Outdoor Education
 - 2.10.2. Youtubers et influenceurs
 - 2.10.3. Mindfulness
 - 2.10.4. Tutorat entre pairs
 - 2.10.5. Méthode RULER
 - 2.10.6. Jardins scolaires
 - 2.10.7. Communauté d'apprentissage
 - 2.10.8. École démocratique
 - 2.10.9. Stimulation précoce
 - 2.10.10. Coins d'apprentissage

Module 3. Avantages de l'implémentations d'un projet éducatifs

- 3.1. Pour l'école en tant qu'institution: identité, style et présence
 - 3.1.1. Groupes qui composent une école: l'institution, les élèves et leurs familles, les éducateurs
 - 3.1.2. Le projet éducatif est une réalité vivante
 - 3.1.3. Dimensions du projet éducatif
 - 3.1.3.1. Vers la tradition. Identité/caractère, mission
 - 3.1.3.2. Vers l'avenir. Le style, la vision
 - 3.1.3.3. Le lien avec la tradition future: la présence, les valeurs
 - 3.1.4. Honnêteté et cohérence
 - 3.1.5. Identité. Le développement actualisé de sa mission (caractère distinctif)
 - 3.1.6. Style. De l'image de ce qu'elle veut faire (vision) à la manière de le faire
 - 3.1.7. Présence. La réalisation pratique des valeurs
 - 3.1.8. Les trois dimensions du projet éducatif comme références stratégiques
- 3.2. Pour les élèves et leurs familles
 - 3.2.1. L'image de l'école dit de son projet éducatif
 - 3.2.2. Dimensions relationnelles du projet éducatif
 - 3.2.2.1. Vers les destinataires internes de l'action éducative: les élèves
 - 3.2.2.2. Vers les externes de l'action éducative: les familles

tech 30 | Structure et contenu

3.3.

3.4.

3.2.3.	Communication et cohérence
3.2.4.	Dimensions communicatives essentielles d'un projet éducatif
3.2.5.	Identité. Une formation intégrale bien fondée, ancrée dans la tradition
3.2.6.	Style. L'apprentissage de connaissances et de compétences dans le domaine de la formation du caractère
3.2.7.	Présence. L'éducation des citoyens d'aujourd'hui avec l'empreinte
3.2.8.	Les trois dimensions du projet éducatif comme base du marketing scolaire
3.2.9.	Relation clientéliste et appartenance
Pour les	s éducateurs: enseignants et autres personnels
3.3.1.	Les éducateurs en tant que stakeholders
3.3.2.	Les éducateurs, pierre angulaire d'un projet éducatif
3.3.3.	Capital humain, capital social et capital décisionnel
3.3.4.	La participation essentielle des éducateurs à l'élaboration du projet éducatif
3.3.5.	Climat et cohérence
3.3.6.	Projet, changement et personnes: il n'est pas possible de réguler les trois
3.3.7.	Identité. Clarté des intentions éducatives et de l'identité de l'éducateur
3.3.8.	Style. Conception d'une forme de présence, de principes méthodologique et de pratiques pédagogiques communes
3.3.9.	Présence. Établissement des priorités éducatives, des structures organisationnelles, des besoins de formation, etc
3.3.10.	Les trois dimensions du projet éducatif comme axes de la gestion des ressources humaines
Pour la	force motrice de l'école I: amélioration du style de gestion
3.4.1.	Principaux moteurs d'une école: style de gestion, dirigeants et alignement collectif
3.4.2.	Projet éducatif et direction des établissements scolaires
3.4.3.	Le manager leader comme référence morale
3.4.4.	Le style de management comme référence pédagogique
3.4.5.	Peut-on parler d'un projet managérial?

3.4.6.	Éléments du style de gestion dépendant du projet éducatif
	3.4.6.1. Structures organisationnelles
	3.4.6.2. Le style de la direction
	3.4.6.3. La possibilité d'autres leaderships
	3.4.6.4. Les formes de participation et de délégation
3.4.7.	Adéquation des structures organisationnelles à l'identité, au style et à la présence de l'institution
3.4.8.	Le développement progressif d'une culture de gestion locale
Pour la	force motrice de l'école II: la génération de leaders
3.5.1.	Les managers en tant que leaders
3.5.2.	Les trois capitaux du dirigeant - humain, social et décisionnel - et le projet éducatif
3.5.3.	Faire remonter les talents à la surface
3.5.4.	Capacité, engagement et service
3.5.5.	Projet éducatif, flexibilité organisationnelle et leadership
3.5.6.	Projet éducatif, processus d'innovation et leadership
3.5.7.	Projet éducatif, créativité et leadership
3.5.8.	Vers une fonction d'enseignement dans la clé du leadership
3.5.9.	Formation des leaders
Pour la	force motrice de l'école III: alignement sur la mission-vision-valeurs
3.6.1.	La nécessité d'un alignement
3.6.2.	Principaux obstacles à l'alignement
3.6.3.	Le leader en tant qu'aligneur
3.6.4.	L'apprentissage tout au long de la vie en tant qu'éducateur: développer ses propres lignes de compétence
3.6.5.	Du sac à dos de l'enseignant aux habitudes d'enseignement partagées
3.6.6.	Projet éducatif et développement d'une culture professionnelle de l'enseignement
3.6.7.	Ressources pour l'évaluation authentique
3.6.8.	L'évaluation de la qualité du service éducatif
	3.6.8.1. Réalité locale
	3.6.8.2. Caractère systémique
	3.6.8.3. Priorité absolue aux activités d'enseignement et d'apprentissage

3.5.

3.6.

Structure et contenu | 31 tech

- 3.7. Pour le progrès éducatif l: adaptation aux étudiants, aux méthodologies actives et aux exigences de l'environnement
 - 3.7.1. L'importance des objectifs éducatifs
 - 3.7.2. L'importance des connaissances scientifiques sur la façon dont nous apprenons
 - 3.7.3. Comment se manifeste l'évolution d'une école?
 - 3.7.4. Concentration sur les processus de croissance
 - 3.7.5. Concentration sur les processus d'apprentissage systématique
 - 3.7.6. Priorité aux méthodologies actives: tout est question d'apprentissage
 - 3.7.7. Donner la priorité à l'apprentissage en situation
 - 3.7.8. Adéquation à la demande de l'environnement
 - 3.7.9. Au-delà des besoins actuels: un projet éducatif avec une "vision de l'avenir"
 - 3.7.10. Projet éducatif et recherche opérationnelle
- 3.8. Pour la promotion de l'éducation II: améliorer le cadre de vie, d'apprentissage et de travail Durabilité
 - 3.8.1. Le projet éducatif comme base d'un climat scolaire adéquat
 - 3.8.2. Le projet éducatif et la coexistence
 - 3.8.3. Projet éducatif et style d'apprentissage
 - 3.8.4. Projet éducatif et organisation du travail
 - 3.8.5. L'appui de la direction
 - 3.8.6. La durabilité du travail dans un centre éducatif
 - 3.8.7. Éléments de la durabilité
 - 3.8.7.1. Le plan stratégique de l'école
 - 3.8.7.2. Les indicateurs pratiques de qualité
 - 3.8.7.3. Le système d'évaluation global
 - 3.8.7.4. La tradition éducative propre
- 3.9. Pour la promotion de l'éducation III: relation avec l'environnement, les autres centres de la région ou du même réseau
 - 3.9.1. Avoir son propre profil et une voix reconnaissable dans l'environnement
 - 3.9.2. S'ouvrir à la réalité environnante
 - 3.9.2.1. Connaître l'environnement
 - 3.9.2.2. Interagir avec lui
 - 3.9.3. S'identifier à d'autres centres de la même institution ou de la même région

- 3.9.4. De l'apprentissage par les pairs en classe à l'apprentissage entre écoles
- 3.9.5. Les expériences partagées
- 3.9.6. Projet cadre institutionnel et projet éducatif propre
 - 3.9.6.1. Le cadre commun
 - 3.9.6.2. Des besoins et des sensibilités différents
 - 3.9.6.3. Qu'apporte la dialectique global-local à son propre projet éducatif?
- 3.10. Pour la promotion de l'éducation IV: approfondissement de l'idéologie et du style
 - 3.10.1. Idéologie, mission, caractère. Trois termes complémentaires
 - 3.10.2. La mission sous-tend les lignes de base du projet éducatif
 - 3.10.3. Le projet éducatif développe le caractère spécifique
 - 3.10.4. L'alignement entre le projet éducatif et l'idéologie
 - 3.10.5. Le façonnement d'un style de faire et de réfléchir dans l'éducation
 - 3.10.6. L'actualisation du projet éducatif actualise la perspective à partir de laquelle les nouvelles réalités sont abordées
 - 3.10.7. Il est nécessaire de repenser périodiquement les principes fondamentaux
 - 3.10.8. Idéologie, projet éducatif et transmission d'une tradition éducative

Module 4. Circonstances qui influencent la programmation et l'implémentation du projet éducatif

- 4.1. Champ d'application du projet
 - 4.1.1. Propriété de la structure
 - 4.1.2. Situation physique et socioculturelle du lieu où il se trouve
- 4.2. Ressources personnelles
 - 4.2.1. Organigramme de l'école dans le projet éducatif
 - 4.2.2. L'équipe de direction Équipe de direction
 - 423 Professeur
 - 4.2.4. PAS
 - 4.2.5. Personnel non-enseignant
 - 4.2.6. Formation
 - 4.2.7. Recrutements
- 4.3. Transparence du projet éducatif
 - 4.3.1. Informations sur le projet
 - 4.3.2. Résultats de la pratique éducative

tech 32 | Structure et contenu

- 4.4. Implication des acteurs de l'éducation
 - 4.4.1. Identification personnelle avec le projet
 - 4.4.2. Personnel de l'école
 - 4.4.3. Familles
- 4.5. Facteurs de qualité pour la création d'un projet éducatif
 - 4.5.1. Projet de centre d'intégration vs. Exclusivement
 - 4.5.1.1. Au niveau des étudiants
 - 4.5.1.2. Au niveau des enseignants
 - 4.5.1.3. Au niveau des méthodologies
- 4.6. Difficulté à faire face au changement et à s'adapter à la réalité
 - 4.6.1. Zone de confort
 - 4.6.2. Craintes et faiblesses
- 4.7. Analyse des résultats et nouvelles propositions
 - 4.7.1. Au niveau des tests externes
 - 4.7.2. Au niveau des tests internes
 - 4.7.3. Satisfaction des familles par rapport à différents éléments (programme d'études, personnel, etc.)
 - 4.7.4. Satisfaction des enseignants

Module 5. Phase de programmation du projet éducatif: analyse holistique de la situation

- 5.1. Analyse sociale
 - 5.1.1. La mondialisation
 - 5.1.2. État et société
 - 5.1.3. Politiques et idéologies contemporaines
 - 5.1.4. Changements sociaux
 - 5.1.5. Société de l'information et de la connaissance
 - 5.1.6. La société de bien-être, réalités et mythes
 - 5.1.7. Travail et employabilité
 - 5.1.8. La participation des citoyens
 - 5.1.9. Diagnostic du contexte social
 - 5.1.10. Défis de la société contemporaine



5.2.	Analyse	e psychologique
	5.2.1.	Notes sur les théories de l'apprentissage
	5.2.2.	Dimensions de l'apprentissage
	5.2.3.	Processus psychologiques
	5.2.4.	Les intelligences multiples
	5.2.5.	Processus cognitifs et métacognitifs
	5.2.6.	Stratégies d'enseignement
	5.2.7.	Les Styles d'apprentissage
		Besoins éducatifs et difficultés d'apprentissage
	5.2.9.	Compétences de pensée
	5.2.10.	Conseil et orientation
5.3.	Analyse	e culturelle
	5.3.1.	Théories sur la culture
	5.3.2.	Culture et évolution culturelle
	5.3.3.	Les composantes de la culture
	5.3.4.	L'identité culturelle
	5.3.5.	Culture et société
	5.3.6.	Traditions et coutumes dans la culture
	5.3.7.	Culture et communication
	5.3.8.	Culture et éducation culturelle
	5.3.9.	Interculturalité et intégration
	5.3.10.	crises et défis dans la culture
5.4.	Analyse	e technologique
	5.4.1.	TIC et nouvelles technologies
	5.4.2.	Innovation et développement
	5.4.3.	Avantages et inconvénients des nouvelles technologies
	5.4.4.	Impact des TIC dans l'éducation
	5.4.5.	L'accès à l'internet et les nouvelles technologies
	5.4.6.	Environnement numérique et éducation
	5.4.7.	E-Learning et b-Learning
	5.4.8.	L'apprentissage collaboratif
		Jeux vidéo et enseignement
	5.4.10.	Les TIC et la formation des enseignants

	5.5.1.	Approche de l'éthique
	5.5.2.	· ·
	5.5.3.	
	5.5.4.	Principes et valeurs aujourd'hui
	5.5.5.	Éthique, morale et croyances
	5.5.6.	Éthique et éducation
	5.5.7.	Éthique de l'éducation
	5.5.8.	Éthique et esprit critique
	5.5.9.	L'éducation aux valeurs
	5.5.10.	Éthique et Gestion des projets
5.6.	Analyse	e commerciale
	5.6.1.	Planification et stratégie d'entreprise
	5.6.2.	Mission et vision de l'organisation
	5.6.3.	Structure organisationnelle
	5.6.4.	La gestion administrative
	5.6.5.	Direction
	5.6.6.	Coordination
	5.6.7.	Contrôle
	5.6.8.	Ressources
		5.6.8.1 Humains
		5.6.8.2 Technologiques
	5.6.9.	Offre, demande et environnement économiqu
	5.6.10.	Innovation et concurrence
5.7.	Analyse	e des buts et objectifs de la structure
	5.7.1.	Définition des buts et des objectifs
	5.7.2.	Objectifs du centre éducatif
	5.7.3.	Objectifs généraux
	5.7.4.	Objectifs spécifiques
	5.7.5.	Plans et stratégies
	5.7.6.	Actions et campagnes
	5.7.7.	Résultats attendus
	5.7.8.	Indicateurs de réussite

5.5. Analyse éthique

tech 34 | Structure et contenu

5.8.	Analyse	du contexte des élèves et de la famille
	5.8.1.	Caractéristiques de l'environnement de l'apprenant
	5.8.2.	Le processus de socialisation
	5.8.3.	Structure et dynamique de la famille
	5.8.4.	Participation de la famille à l'éducation
	5.8.5.	L'élève et ses groupes de référence
	5.8.6.	Inclusion scolaire et famille
	5.8.7.	Attention à la diversité
	5.8.8.	Plan de coexistence
	5.8.9.	Autorégulation et indépendance
	5.8.10.	Facteurs de performance
5.9.	Analyse	des agents éducatifs
	5.9.1.	Définition des agents d'intervention éducative
	5.9.2.	Le rôle du médiateur éducatif
	5.9.3.	Société civile et organisations
	5.9.4.	La communauté éducative
	5.9.5.	Le corps enseignant
	5.9.6.	Les directeurs
	5.9.7.	Responsabilité des médias de masse
	5.9.8.	Leadership et éducation
	5.9.9.	L'environnement d'apprentissage
	5.9.10.	Stratégies d'intégration et de participation
5.10.	Analyse	SWOT
	5.10.1.	La matrice DAFO
	5.10.2.	Faiblesses
	5.10.3.	Menaces
	5.10.4.	Points forts
	5.10.5.	Opportunités
	5.10.6.	Paires de réussite
	5.10.7.	Paires adaptative
	5.10.8.	Paires de réaction
	5.10.9.	Paires de risques
	5.10.10.	Lignes d'action et stratégie

Module 6. Phase d'intégration du projet éducatif dans le milieu scolaire

- 6.1. Cadre réglementaire applicable. Considérations générales et contenu du projet éducatif
 - 6.1.1. Considérations générales
 - 6.1.2. Organisation scolaire
 - 6.1.2.1. Considérations générales
 - 6.1.2.2. Approches théoriques de l'organisation scolaire
 - 6.1.2.3. Composantes organisationnelles dans les écoles
 - 6.1.3. Définition et caractéristiques
 - 6.1.4. Valeurs, objectifs et priorités d'action en termes d'identité de l'école
 - 5.1.5. Aspects fondamentaux communs pour l' mplémentation du programme d'études
 - 6.1.6. Directives pédagogiques
 - 6.1.7. Contenus du projet éducatif
 - 6.1.8. Aspects à prendre en compte
- 6.2. Plan d'action du tutorat
 - 6.2.1. Considérations générales
 - 6.2.2. Objectifs
 - 6.2.3. Tutoriels
 - 6.2.3.1. Fonctions du tuteur
 - 6.2.3.2. Attribution des travaux dirigés
 - 6.2.3.3. Organisation de tutoriels
 - 6.2.4. Coordination des cycles
 - 6.2.4.1. Élection du coordinateur
 - 6.2.4.2. Fonctions du cycle
 - 6.2.4.3. Tâches du coordinateur
 - 6.2.5. Renforts
 - 6.2.6. Actions et activités
 - 6.2.6.1. En ce qui concerne les élèves
 - 6.2.6.2. En ce qui concerne les familles
 - 6.2.6.3. En ce qui concerne le personnel enseignant et l'organisation scolaire
 - 6.2.6.4. En ce qui concerne les autres agents éducatifs

Structure et contenu | 35 tech

		6.2.7.1. Instruments
		6.2.7.2. Phases
		6.2.7.3. Critères de qualification
		6.2.7.4. Promotion de l'étudiant
	6.2.8.	Évaluation des enseignants. Évaluation d'autres agents éducatifs
	6.2.9.	Évaluation du plan d'action de tutorat
	6.2.10.	Aspects à prendre en compte
5.3.	Plan de	lutte contre l'absentéisme scolaire
	6.3.1.	Considérations générales
	6.3.2.	Définition de l'absentéisme scolaire
	6.3.3.	Typologie de l'absentéisme
	6.3.4.	Objectifs du programme
	6.3.5.	Procédures d'action
		6.3.5.1. Phase préparatoire
		6.3.5.2. Phase d'intervention
		6.3.5.3. Phase d'évaluation
	6.3.6.	Enregistrement de l'absentéisme
	6.3.7.	Justification des absences et de la ponctualité
	6.3.8.	Convocations et procès-verbaux
	6.3.9.	Lettre de recommandation et rapport
	6.3.10.	Aspects à prendre en compte
5.4.	Plan de	prise en charge pour l'inclusion éducative
	6.4.1.	Considérations générales
	6.4.2.	Mesures organisationnelles
	6.4.3.	Adaptations d'accès
	6.4.4.	Adaptations significatives
	6.4.5.	Ressources personnelles
	6.4.6.	Ressources matérielles
	6.4.7.	Agents impliqués
	6.4.8.	Protocoles à suivre par le tuteur scolaire avec les élèves
	6.4.9.	Suivi du plan d'action
	6.4.10.	Aspects à prendre en compte

6.2.7. Évaluation des élèves

- 6.5. Plan de coexistence et d'égalité
 - 6.5.1. Considérations générales
 - 6.5.2. Diagnostic de l'état de la coexistence dans le centre
 - 6.5.3. Objectifs
 - 6.5.4. Critères d' organisation et fonctionnement
 - 6.5.5. Modèles d'action
 - 6.5.5.1 Modèle d'action visant à la prévention et à l'instauration d'un climat d'égalité et d'égalité des chances
 - 6.5.5.2 Plans d'action
 - 6.5.5.2.1. L'organisation et la planification générale de l'établissement
 - 6.5.5.2.2. Dans le domaine du tutorat
 - 6.5.5.2.3. Dans le domaine de l'orientation éducative
 - 6.5.5.2.4. Dans le domaine des activités des espaces communs
 - 6.5.5.2.5. Dans le domaine famillier
 - 6.5.5.3. Modèle d'action à l'égard des élèves dont le comportement est contraire aux règles de coexistence
 - 6.5.5.4. Modèle d'action à l'égard des élèves dont le comportement est contraire aux règles de coexistence
 - 6.5.6. Suivi du plan d'action
 - 6.5.7. Protocole d'action pour faire face aux situations de violence entre pairs
 - 6.5.8. Protocole pour faire face aux agressions envers les enseignants
 - 6.5.9. Autres protocoles d'action
 - 6.5.10. Aspects à prendre en compte
- 6.6. Plan de transition entre les étapes
 - 6.6.1. Considérations générales
 - 6.6.2. Personnel impliqué
 - 6.6.5. Promotion
 - 6.6.6. Objectifs
 - 6.6.7. Orientations méthodologiques
 - 6.6.8. Évaluation
 - 6.6.9. Réunions de suivi
 - 6.6.10. Aspects à prendre en compte

tech 36 | Structure et contenu

6.7.	Le plan 6.7.1.	de promotion de la lecture Considérations générales			6.8.5.2. Personnel enseignant nouvellement arrivé au début de l'année scolaire
	6.7.2. 6.7.3.	Analyse des besoins dans le domaine de la lecture à l'école Objectifs			6.8.5.3. Personnel enseignant nouvellement arrivé après le début de l'année académique
	6.7.4.	Stratégies pour atteindre les objectifs		6.8.6.	Personnel non-enseignant
	6.7.5.	Méthodologie			6.8.6.1. Aspects généraux
	6.7.6.	Activités proposées			6.8.6.2. Personnel non enseignant nouvellement arrivé en début d'année scolaire
	6.7.7. 6.7.8.	Ressources Évaluation du plan de lecture			6.8.6.3. Personnel non-enseignant arrivant après le début de l'année scolaire
	6.7.9.	Modèles		6.8.7.	Modèle de plan d'accueil des étudiants
		Aspects à prendre en compte		6.8.8.	Modèle de plan d'accueil du personnel enseignant
6.8.	Plan d'a	accueil de l'école		6.8.9.	Modèle de plan d'accueil du personnel non enseignant
	6.8.1.	.8.2. Objectifs généraux			Aspects à prendre en compte
	6.8.2.				Règlement intérieur
	6.8.3.	Responsabilités		6.9.1.	Considérations générales
	6.8.4.	6.8.4. Élèves nouvellement arrivés		6.9.2.	Effectif des élèves de l'école
		6.8.4.1. Aspects généraux 6.8.4.1.1. Avant l'incorporation 6.8.4.1.1.1. Inscription, information et préparation			Horaires d'entrée et de sortie
					Absence et remplacements
					6.9.4.1. Absence et remplacement des élèves
		6.8.4.1.2. Intégration 6.8.4.1.2.1. Accueil			6.9.4.2. Absence et remplacements du personnel enseignant et non enseignant
		6.8.4.1.2.2. Incorporation dans la classe		6.9.5.	Protocole d'administration des médicaments
		6.8.4.1.3. Après la rentrée			6.9.5.1. Critères généraux
		6.8.4.1.3.1. Évaluation initiale et identification des besoins			6.9.5.2. Protocole de santé
		6.8.4.1.3.2. Coordination des agents éducatifs			6.9.5.3. Urgences prévisibles et non prévisibles
		6.8.4.1.3.3. Planification du suivi			6.9.5.4. Trousse de premiers secours
		6.8.4.1.4. Suivi et possibilités			6.9.5.5. Administration des médicaments
		6.8.4.1.5. Évaluation du processus			6.9.5.6. Annexes
		6.8.4.2. Les élèves nouvellement arrivés au début de l'année scolaire après le début de l'année scolaire		6.9.6.	Protocole en cas d'accident
		6.8.4.3. Les élèves nouvellement arrivés après le début de l'année scolaire			6.9.6.1. Critères généraux
		6.8.4.4. Les élèves nouveaux arrivants sans connaissance de la langue			6.9.6.2. Situations légères et graves
	6.8.5.	Personnel enseignant nouvellement arrivé		6.9.7.	Protocole concernant les sorties extrascolaires et complémentaires
		6.8.5.1. Aspects généraux			

6.9.8.	Protocole pour la gestion des espaces et des installations du centre
	6.9.8.1. Critères généraux
	6.9.8.2. Sécurité et surveillance des lieux
	6.9.8.3. Concierge
	6.9.8.4. Espaces communs
	6.9.8.5. Salle de classe
	6.9.8.6. Utilisation des installations informatiques
	6.9.8.7. Autre
699	Réunions de mentorat
	Aspects à prendre en compte
Avant-pi	
6.10.1.	Projet éducatif sur les cantines scolaires
6.10.2.	Plan d'urgence
6.10.3.	Projet d'innovation
6.10.4.	Programme de réutilisation, de remplacement et de renouvellement des
	manuels scolaires
6.10.5.	Plan d'amélioration
6.10.6.	Projet de programme d'études
6.10.7.	Projet linguistique
6.10.8.	Plan de Marketing éducatifs
6.10.9.	Plans de formation de l'enseignant
	Projet TIC
	Pour en savoir plus
0.10.11.	i our en ouven plus

Module 7. Phase d'implémentation du projet éducatif: facteurs clés pour un projet éducatif efficace et efficient

- 7.1. Leadership éducatif. Combien sommes-nous?
 - 7.1.1. Considérations générales

6.10.

- 7.1.2. Des théories qui nous rapprochent de la figure du leader
- 7.1.3. Compétences essentielles en matière de leadership
- 7.1.4. Modèles de leadership
- 7.1.5. Tendances européennes en matière de leadership éducatif
- 7.1.6. Outils pour un leadership efficace et efficient
- 7.1.7. Phases pour devenir un leader

- 7.1.8. Compétences sociales
- 7.1.9. Compétences émotionnelles
- 7.1.10. Aspects à prendre en compte
- 7.2. Préparation Qui sommes-nous?
 - 7.2.1. Considérations générales
 - 7.2.2. Définition du projet éducatif
 - 7.2.3. Relation du projet éducatif avec d'autres documents
 - 7.2.4. Composantes du projet éducatif
 - 7.2.5. Implications du projet éducatif
 - 7.2.6. Définition du processus
 - 7.2.7. Plan d'action
 - 7.2.8. Proposition
 - 7.2.9. Exemples de planification du processus d'élaboration d'un projet éducatif
 - 7.2.10. Aspects à prendre en compte
- 7.3. Analyse de la situation. Où en sommes-nous?
 - 7.3.1. Considérations générales
 - 7.3.2. Définition du processus
 - 7.3.3. Analyse de la structure scolaire7.3.3.1. Fiches d'analyse de la structure scolaire
 - 7.3.4. Analyse de l'entourage
 - 7.3.4.1. Fiches d'analyse de l'environnement
 - 7.3.5. Modèle de rapport de l'équipe de direction aux différents agents éducatifs
 - 7.3.6. Enquête sur les projets éducatifs
 - 7.3.7. Aspects à prendre en compte
- 7.4. Sensibilisation. Pourquoi avons-nous besoin de tout le monde?
 - 7.4.1. Considérations générales
 - 7.4.2. Définition du processus
 - 7.4.3. Plan d'action
 - 7.4.4. Proposition
 - 7.4.5. Exemples de planification du processus de sensibilisation d'un projet éducatif
 - 7.4.6. Aspects à prendre en compte

tech 38 | Structure et contenu

- 7.5. Élaboration Que voulons-nous?
 - 7.5.1. Considérations générales
 - 7.5.2. Définition du processus
 - 7.5.3. Principes, valeurs et signes d'identité de l'école
 - 7.5.4. Objectifs fondamentaux. Priorités
 - 7.5.5. Approbation et validation
 - 7.5.6. Diffusion
 - 7.5.7. Modèles
 - 7.5.8. Aspects à prendre en compte
- 7.6. implémentation. Comment l'exécuter?
 - 7.6.1. Considérations générales
 - 7.6.2. Définition du processus
 - 7.6.3. Modèles
 - 7.6.4. Aspects à prendre en compte
- 7.7. Suivi et évaluation. Dans quelle direction allons-nous?
 - 7.7.1. Considérations générales
 - 7.7.2. Définition du processus
 - 7.7.3. Validité et révision
 - 7.7.4. Modèles
 - 7.7.5. Aspects à prendre en compte
- 7.8. Redéfinir le projet éducatif. Pouvons-nous continuer?
 - 7.8.1. Considérations générales
 - 7.8.2. Définition du processus
 - 7.8.3. Aspects à prendre en compte
- 7.9. Coordination entre les organes directeurs unipersonnels et collégiaux. Comment allons-nous nous coordonner?
 - 7.9.1. Considérations générales
 - 7.9.2. Définition du processus
 - 7.9.3. Corps unipersonnels
 - 7.9.4. Corps dirigeants collégiaux
 - 7.9.5. Aspects à prendre en compte

- 7.10. Participation des différents agents éducatifs. Comment allons-nous participer?
 - 7.10.1. Considérations générales
 - 7.10.2. Définition du processus
 - 7.10.3. Modèle de participation et de gestion
 - 7.10.4. Participation des familles
 - 7.10.5. Participation des enseignants
 - 7.10.6. Participation du personnel non enseignant
 - 7.10.7. Participation des étudiants
 - 7.10.8. Participation de l'environnement
 - 7.10.9. Aspects à prendre en compte
- 7.11. Pour en savoir plus

Module 8. Leadership, direction et gestion du projet éducatif

- 8.1. Termes et rôles: gestion, direction, leadership
 - 8.1.1. Gérant
 - 8.1.2. Directeur
 - 8.1.3. leader
 - 8.1.4. Le rôle de la direction dans le rôle de chef d'établissement
 - 8.1.5. Le rôle du leadership dans la fonction de direction de l'école
 - 8.1.6. Le rôle du leadership dans la direction des écoles
 - 8.1.7. Le triangle vertueux
 - 8.1.8. Personne n'est parfait. Personne n'est une île
 - 8.1.9. Un jeu de contrepoids
 - 8.1.10. La solitude du président est-elle vraiment nécessaire?
- 8.2. Coaching et leadership
 - 8.2.1. La fonction managériale comme leadership des leaders
 - 8.2.2. Le leader en tant que coach
 - 8.2.3. Leadership, coaching et maïeutique
 - 8.2.4. Éléments du coaching d'équipe: aider à la rupture des eaux
 - 8.2.4.1. Vérification de l'équipe
 - 8.2.4.2. Sensibiliser l'équipe au changement
 - 8.2.4.3. Être une voix, un champion, encourager, provoquer, susciter



Structure et contenu | 39 tech

8.2.5.	Éléments di	u coaching	d'équipe:	intervenir	en sous-	main

- 8.2.5.1. Transférer les responsabilités à l'équipe
- 8.2.5.2. Encourager la participation
- 8.2.5.3. Articuler ce qui est déjà en place
- 8.2.5.4. Standardiser
- 8.2.6. Éléments de coaching d'équipe: renforcer les défenses de l'organisme
 - 8.2.6.1. Révéler des signes ou des symptômes
 - 8.2.6.2. L'inconfort durable
 - 8.2.6.3. Rendez à l'équipe ce qui lui appartient
 - 8.2.6.4. Donner la parole aux silencieux
- 8.2.7. Le leader et l'ordre du chaos: transaction et transformation
- 8.2.8. Changer le langage pour changer les faits
 - 8.2.8.1. La communication comme clé du changement
 - 8.2.8.2. La langue comme moteur du changement
 - 8.2.8.3. Histoire, métaphores et contes. L'efficacité du langage symbolique
 - 8.2.8.4. De la parole aux actes
 - 8.2.8.5. Célébrer ce qui a été réalisé
 - 9. Les mots persuadent, l'exemple attire
- 8.3. Structures et leadership: personnes de référence au centre, autres leaders
 - 8.3.1. Le binôme pouvoir-autorité
 - 8.3.2. Structures organisationnelles et leadership formel
 - 8.3.3. Avons-nous les structures nécessaires et suffisantes?
 - 8.3.4. Types de dirigeants (sans noms de famille)
 - 8.3.4.1. Leaders principaux
 - 8.3.4.2. Leaders organisationnels
 - 8.3.4.3. Leaders du secteur de la construction
 - 8.3.5. Leadership para-formel et structures adaptatives
 - 8.3.6. Délégation de pouvoir
 - 8.3.7. Il n'y a pas de manager sans direction et pas de leader sans projet
 - 8.3.8. Vous pouvez apprendre à être un leader, mais vous devez y consacrer du temps et de l'attention
 - 8.3.9. iriger à partir de valeurs: engagement, exemplarité, grandeur et résilience
- 8.4. Choisir, former et accompagner les animateurs du centre
 - 8.4.1. Pourquoi avons-nous besoin de ce leader? Équipes de travail et leadership

tech 40 | Structure et contenu

8.5.

8.6.

8.4.2.	Co-créer l'avenir: la délégation aux dirigeants			8.6.2.1. Le soutien scientifique nécessaire
	8.4.2.1. Exigences en matière de délégation			8.6.2.2. Comme motif de propédeutique
	8.4.2.2. Le processus de délégation			8.6.2.3. En tant qu'argument de communication
	8.4.2.3. Les phases de la délégation			8.6.2.4. Pour encourager la réflexion, l'observation et l'évaluation
8.4.3.	Co-créer l'avenir: la délégation aux dirigeants	8	8.6.3.	Les avantages pratiques doivent également être justifiés
	8.4.3.1. Formes d'autonomisation	8	8.6.4.	Application de l'apprentissage: motivation et supervision
	8.4.3.2. Communication avec la structure	8	8.6.5.	Où investir plus d'efforts?
	8.4.3.3. Les limites du pouvoir	8	8.6.6.	Réflexion non complaisante sur ce qui ne fonctionne pas
8.4.4.	La formation permanente des leaders	8	8.6.7.	La pollinisation croisée: co-apprentissage entre enseignants
8.4.5.	Accompagner les personnes qui s'occupent de lui	8	8.6.8.	Réflexion sur les bonnes pratiques
8.4.6.	Le suivi personnalisé de ceux qui ont une responsabilité	8	8.6.9.	Quand ce qui est fait a déjà été fait
8.4.7.	Le développement professionnel des dirigeants	8.7. L	Le déve	eloppement d'un projet I: ses phases, les possibilités de chaque phase
8.4.8.	Il est bien né d'être reconnaissant: le lendemain du renoncement à une	8	8.7.1.	Chaque projet et chaque groupe comporte des phases de changement
	responsabilité	8	8.7.2.	Les phases d'un projet. Possibilités
Comme	ent mener le projet éducatif?			8.7.2.1. Analyse
8.5.1.	Bien connaître le cadre: mission, vision et valeurs			8.7.2.2. Design
8.5.2.	Savoir transmettre			8.7.2.3. Exécution
8.5.3.	Heures et formes de transmission			8.7.2.4. Évaluation
	8.5.3.1. L'important vs. L'urgence	8	8.7.3.	Du projet sur papier à la réalité
	8.5.3.2. Sachez que 92% de ce qui est communiqué est du langage non	8	8.7.4.	Micro-changes et développement du projet éducatif: la valeur du travail en classe
	verbal	8	8.7.5.	Tirer le meilleur parti de ce qui se fait: l'écoute comme moteur du
8.5.4.	L'ancrage dans le contexte réel			changement
8.5.5.	Chaque projet nécessite une stratégie et des tactiques	{	8.7.6.	Le développement d'un projet et les changements personnels: la courbe
	8.5.5.1. Le plan stratégique. Acteurs			du changement
	8.5.5.2. La tactique. Acteurs			8.7.6.1. Les phases neutres
8.5.6.	Essais et erreurs			8.7.6.2. Les nouveaux départs
8.5.7.	Le projet éducatif et les leaders en tant que coolhunters			8.7.6.3. Transition et développement
8.5.8.	Erarre humanum est, etc. L'école comme laboratoire: possibilités et limites	{	8.7.7.	Chevauchement des phases dans les projets complexes
8.5.9.	Perseverare autem diabolicum. Ce qui ne fonctionne pas, c'est le ballast			8.7.7.1. Comment faire face à un changement permanent?
8.5.10.	¿Et tertia non datur? Ce conseil du 50-25-20			8.7.7.2. Lorsqu'il n'est pas possible de changer d'équipement
Format	ion théorique et pratique sur les bases du projet	8	8.7.8.	Et si ça ne marche pas? Vous ne pouvez pas vivre sans erreurs
8.6.1.	8.6.1. Le binôme rationalité-pratique 8.8.			eloppement d'un projet II: les obstacles possibles
8.6.2.	Il est toujours nécessaire de justifier ce que l'on va faire	8	8.8.1.	Obstacles personnels
				8.8.1.1. Différents types de profils des personnes impliquées

8.8.1.2. Profils selon le moment de l'exécution

Structure et contenu | 41 tech

	8.8.1.3. Profils par emboîtement
	8.8.1.4. Des cultures balkanisées aux communautés professionnelles
8.8.2.	L'adéquation bureaucratique
	8.8.2.1. L'évaluation continue. Élaboration d'indicateurs appropriés
	8.8.2.2. Il n'existe pas d'indicateurs universels
	8.8.2.3. Aucune école ne tient sur le papier
8.8.3.	Lois, règles et règlements
	8.8.3.1. Apprendre à lire
	8.8.3.2. Demander
	8.8.3.3. Oser proposer
8.8.4.	Les obstacles comme instruments d'amélioration
Le déve	loppement d'un projet III: les facteurs de risque
8.9.1.	Personnel
	8.9.1.1. Manque de personnel
	8.9.1.2. Conflits internes
	8.9.1.3. Attitudes anti-leadership
8.9.2.	Structurelles
	8.9.2.1. Incohérence avec la mission
	8.9.2.2. Manque d'alignement sur la vision
	8.9.2.3. Contradiction avec les valeurs
	8.9.2.4. Duplicité
	8.9.2.5. Surcharge
8.9.3.	Stratégiques
	8.9.3.1. Décontextualisation
	8.9.3.2. Insoutenabilité
8.9.4.	Tactiques
	8.9.4.1. Manque de connaissance du contexte
	8.9.4.2. Manque de planification
	8.9.4.3. Prématuré
8.9.5.	Communicatives
	8.9.5.1. Ce "qu'ils diront"
	8.9.5.2. Des clients aux alliés
8.9.6.	Conception du projet et facteurs de risque. Valeur et prudence

8.9.

	8.9.7.	Le besoin de conseillers/superviseurs externes
8.10.	Évaluati	ion de la direction et de la gestion du projet éducatif
	8.10.1.	L'évaluation comme pierre angulaire d'un projet
	8.10.2.	Le rôle de l'évaluation du leadership et de la gestion dans l'évaluation des projets
	8.10.3.	Qui évalue le leader?
	8.10.4.	Outils d'évaluation du leadership
	8.10.5.	Développer une carrière de gestionnaire: apprendre à gérer et à diriger
		8.10.5.1. L'apprentissage permanent
		8.10.5.2. L'appui de la direction
		8.10.5.3. Forums et échanges

8.10.6. La culture de gestion locale et le projet éducatif de l'école 8.10.7. La culture de gestion locale fait partie de l'enseigne pédagogique de l'école

8.10.8. Les cycles de leadership, une marque de l'identité des écoles

8.10.9 Le rôle des seniors dans les écoles de demain

Module 9. Planification et gestion économique et financier des projets

9.1.	Analyse	de la	situation	et i	problèmes	éducatifs

9.1.1. Examen diagnostique

9.1.2. Indicateurs éducatifs

9.1.3. Le problème de l'éducation

9.1.4. Problèmes d'infrastructure

9.1.5. Problèmes socio-économiques

9.1.6. Problèmes administratifs et institutionnels

9.1.7. Problèmes environnementaux

9.1.8. Problèmes historiques et culturels

9.1.9. Analyse des causes à effets

9.1.10. Analyse SWOT

9.2. Introduction à la Planification et gestion économique et financier des projets éducatifs

9.2.1. Préparation et évaluation des projets

9.2.2. La prise de décision associée à un projet

tech 42 | Structure et contenu

9.3.

9.4.

9.5.

9.2.3.	Typologie des projets
9.2.4.	Évaluation de Projets
9.2.5.	Évaluation social de projets
9.2.6.	Les projets de planification du développement
9.2.7.	Portée de l'étude du projet
9.2.8.	L'étude technique du projet
9.2.9.	L'étude de marché
9.2.10.	Étude organisationnelle et financière
Structur	e économique et étude du marché de l'éducation
9.3.1.	Structure du marché
9.3.2.	Demande de produit éducatif
9.3.3.	Établissement des prix
9.3.4.	L'offre
9.3.5.	Le marché du projet
9.3.6.	Objectif et étapes de l'étude de marché
9.3.7.	Le consommateur
9.3.8.	La stratégie commerciale
9.3.9.	Analyse de l'environnement
9.3.10.	La demande
Techniq	ues de projection et d'estimation des coûts
9.4.1.	La projection
9.4.2.	Méthodes de projection
9.4.3.	Méthodes qualitatives et causales
9.4.4.	Modèle de série chronologique
9.4.5.	Informations sur les coûts
9.4.6.	Coûts différentiels et prospectifs
9.4.7.	Éléments de coût pertinents
9.4.8.	Fonctions de coût à court terme
9.4.9.	Analyse coût-volume-profit
9.4.10.	Frais comptables et frais de TVA (taxe sur la valeur ajoutée)
Antécéd	ents économique de l'étude technique et du dimensionnemen
9.5.1.	Champ d'application de l'étude et processus de production
9.5.2.	Économies d'échelle
9.5.3.	Modèle de Lange

	9.5.4.	Investissements en équipements
	9.5.5.	Equilibre personnel et choix des alternatives technologiques
	9.5.6.	Facteurs influençant la détermination du Projet la détermination du prix
	9.5.7.	L'économie de la taille
	9.5.8.	L'optimisation de la dimension
	9.5.9.	Dimension d'un projet avec un marché en croissance
	9.5.10.	Dimension d'un projet avec une demande constante
9.6.	Décisio	ns de localisation et effets économiques organisationnels
	9.6.1.	Étude de localisation et facteurs de localisation
	9.6.2.	Méthodes d'évaluation des facteurs non quantifiables
	9.6.3.	Méthode qualitative par points
	9.6.4.	La méthode de Brown et Gibson
	9.6.5.	Maximisation de la valeur actuelle nette
	9.6.6.	L'étude d'organisation du projet
	9.6.7.	Les effets économiques des variables organisationnelles
	9.6.8.	Investissement dans l'organisation
	9.6.9.	Les coûts du fonctionnement administratif
	9.6.10.	Pertinence des systèmes administratifs dans la préparation et l'évaluation des projets
9.7.	Avanta	ges du projet et construction des flux de trésorerie
	9.7.1.	Les types d'avantages
		Valeurs des déchets
	9.7.3.	Politiques de tarification
	9.7.4.	Analyse de rentabilité pour la fixation des prix
	9.7.5.	Éléments du flux de trésorerie
	9.7.6.	Structure d'un flux de trésorerie
	9.7.7.	Flux de trésorerie des investisseurs
	9.7.8.	Flux de trésorerie des projets en cours de réalisation
	9.7.9.	EBITDA
	9.7.10.	Autres considérations
9.8.	Critères	s d'évaluation du projet et taux d'actualisation
	9.8.1.	L'approche de la valeur actuelle nette (VAN)
	9.8.2.	Le critère du taux de rendement interne (TRI)
	9.8.3.	Autres critères de décision

Structure et contenu | 43 tech

	9.8.4.	Effets de l'inflation sur l'évaluation des projets
	9.8.5.	Le coût du capital
	9.8.6.	Le coût de la dette
	9.8.7.	Le coût des fonds propres
	9.8.8.	Modèle d'évaluation des actifs financiers pour déterminer le coût des capitaux propres
	9.8.9.	Taux d'affaires moyen par rapport au CAPM
	9.8.10.	Le problème de l'agence
	Analyse	de risque et de sensibilité
	9.9.1.	Considérations préliminaires
	9.9.2.	Modèle unidimensionnel de sensibilisation au VPN
	9.9.3.	Modèle multidimensionnel de sensibilisation à la VAN, simulation Monte Carlo
	9.9.4.	Usages et abus de la sensibilité
	9.9.5.	Préparation du projet et évaluation sociale
	9.9.6.	Coûts et avantages sociaux
	9.9.7.	Incidence des effets de débordement ou des externalités
	9.9.8.	Impact des effets incorporels
	9.9.9.	Impact du taux d'actualisation social
	9.9.10.	Évaluation privée et sociale
b	ule 10.	Marketing et publicité d'un projet éducatif
	Introduc	etion au Marketing
	10.1.1.	Introduction au Marketing
	10.1.2.	Besoins en Marketing
	10.1.3.	Évolution du concept de Marketing
	10.1.4.	Nouvelles tendances en matière de Marketing
	10.1.5.	Du Marketing Transactionnel au Marketing Relationnel
	10.1.6.	La responsabilité sociale des entreprises
	10.1.7.	Le Marketing
		10.1.7.1. Le marketing 1.0
		10.1.7.2. Le marketing 2.0
		10.1.7.3. Le marketing 3.0
		10.1.7.4. Le marketing 4.0

9.9.

10.1

10.1.8. Le Marketing holistique

10.2. Planification commerciale

- 10.2.1. La planification stratégique de l'entreprise et la planification du Marketing
- 10.2.2. Le plan Marketing dans l'entreprise
- 10.2.3. Phase 1: Analyse de la situation
 - 10.2.3.1. Analyse du marché
 - 10.2.3.2. Microenvironnement
 - 10.2.3.3. Macro-environnement
 - 10.2.3.4. Analyse interne
- 10.2.4. Phase 2: Définition des objectifs
- 10.2.5. Phase 3: conception de la stratégie
 - 10.2.5.1. Le produit
 - 10.2.5.2. Prix
 - 10.2.5.3. Distribution
 - 10.2.5.4. Communication
- 10.2.6. Phase 4: Évaluation, organisation, implémentation et suivi de la stratégie
 - 10.2.6.1. Évaluation de la stratégie commerciale
 - 10.2.6.2. Organisation du département marketing et implémentation de la stratégie Marketing
 - 10.2.6.3. Contrôle de la stratégie commerciale (feedback)
- 10.3. Segmentation du marché et des clients
 - 10.3.1. Améliorer l'efficacité des actions de Marketing par une segmentation correcte de la clientèle
 - 10.3.2. Différenciez les pistes de la campagne pour cibler les efforts sur ceux qui achèteront les produits
 - 10.3.3. Sélectionnez les marchés et les publics qui correspondent le mieux aux produits/services et aux caractéristiques de votre entreprise
 - 10.3.4. Identifier les besoins de vos clients et concevoir un Marketing mix efficace pour répondre à ces besoins
 - 10.3.5. Obtenez un avantage concurrentiel important, ainsi que des opportunités de croissance pour votre entreprise
 - 10.3.6. Savoir quelles variables doivent faire partie de mon programme de segmentation
 - 10.3.7. Quels sont les avantages de l'implémentation d'un programme de segmentation?
 - 10.3.8. Incorporer la segmentation dans le processus de vente et de marketing de l'entreprise

tech 44 | Structure et contenu

- 10.4. Positionnement et construction de la marque personnelle
 - 10.4.1. Comment le capital de la marque est-il généré?
 - 10.4.2. Les clés d'une bonne gestion de la marque, en ligne et hors ligne
 - 10.4.3. Les éléments qui composent la marque et les caractéristiques qu'ils doivent remplir
 - 10.4.4. Caractéristiques, avantages et inconvénients des différentes stratégies existantes pour la gestion des marques
 - 10.4.5. Stratégies appropriées pour améliorer le positionnement du produit ou du service au moyen de la marque et de sa communication
- 10.5. Créativité publicitaire et nouvelles formes de communication dans les entreprises
 - 10.5.1. Qu'est-ce que la créativité et quelles sont les meilleures conditions pour la créativité?
 - 10.5.2. Que faut-il pour trouver une idée?
 - 10.5.3. Comment fonctionne la réflexion du créatif publicitaire?
 - 10.5.4. Comment un message publicitaire est-il structuré?
 - 10.5.5. Comment générer des publicity?
 - 10.5.6. comment créer des publicités dans l'environnement numérique?
 - 10.5.7. Quelles sont les principales raisons pour lesquelles il est nécessaire d'avoir une marque?
 - 10.5.8. Quelles sont les différences entre un logo et une marque?
- 10.6. Offre éducative
 - 10.6.1. Le projet éducatif
 - 10.6.2. Idéologie
 - 10.6.3. Services supplémentaires
 - 10.6.4. Utilisation de différents matériaux
 - 10.6.5. Certifications
 - 10.6.6. Différences dans votre offre éducative
 - 10.6.7. Méthodologie
 - 10.6.8. Personnel enseignant
 - 10.6.9. Installations
 - 10.6.10. Services annexes. (Localisation et voies d'accès)

10.7. Les réseaux sociaux

- 10.7.1. Campagne ADS sur Facebook
 - 10.7.1.1. Créer des campagnes convaincantes et à fort impact, en guidant le client tout au long de son parcours d'achat et en utilisant des objectifs de campagne appropriés
 - 10.7.1.2. Exploiter à 100% la plateforme Facebook, en comprenant sa structure et son fonctionnement
 - 10.7.1.3. Créer des publicités dans différents formats Facebook, en comprenant leur structure et leur fonctionnement
 - 10.7.1.4. Préparer une présentation couvrant tous les processus de vente
 - 10.7.1.5. Créer et optimiser votre page Facebook pour obtenir les meilleurs résultats
 - 10.7.1.6. "Espionner" la concurrence et l'utiliser comme référence pour améliorer vos produits et services
 - 10.7.1.7. Contrôler le ROI de votre campagne et ainsi augmenter vos résultats
- 10.7.2. Campagne ADS sur Twitter
 - 10.7.2.1. Objectif
 - 10.7.2.2. Audience
 - 10.7.2.3. Offres
 - 10.7.2.4. Budget
 - 10.7.2.5. Créativités
 - 10.7.2.6. Analyse de votre campagne
- 10.7.3. Campagne sur Instagram
 - 10.7.3.1. Contenus
 - 10.7.3.2. Optimisez votre profil
 - 10.7.3.3. Utilisation des hashtags
 - 10.7.3.4. Encourager la participation
 - 10.7.3.5. Montrer les expériences des clients
 - 10.7.3.6. Instagram pour les événements
- 10.7.4. Campagnes d' email Marketing
- 10.7.5. Campagnes sur WhatsApp
- 10.7.6. Les Apps
- 10.7.7. Blog

Structure et contenu | 45 tech

100	0-1			aller and a selection of			-I -	:
10.8.	Creer et	gerer ia	a strategie (de marketing	pour les	entreprises	ae	services

- 10.8.1. Qu'est-ce que le marketing des services et quels sont les stratégies, les méthodologies et les outils?
- 10.8.2. Aspects distinctifs du Marketing des services
- 10.8.3. Plan de Marketing des Services
- 10.8.4. Un positionnement réussi dans le marketing des services
- 10.8.5. Analyser le comportement des clients dans les entreprises de services

10.9. Stratégies du marketing

- 10.9.1. Introduction
- 10.9.2. Décisions relatives aux produits
 - 10.9.2.1. Dimensions du produit
 - 10.9.2.2. Décisions relatives au portefeuille de produits
 - 10.9.2.3. Création de nouveaux produits
 - 10.9.2.4. Le cycle de vie du produit
- 10.9.3. Décisions en matière de prix
 - 10.9.3.1. Politiques et stratégies de fixation des prix
 - 10.9.3.2. Facteurs déterminants de la politique de prix
 - 10.9.3.3. Stratégies de fixation des prix
- 10.9.4. Décisions de distribution
 - 10.9.4.1. Décisions relatives à la gestion de la distribution
- 10.9.5. Décisions sur la communication
 - 10.9.5.1. Vente personnelle
 - 10.9.5.2. La promotion des ventes
 - 10.9.5.3. Les relations publiques
 - 10.9.5.4. La publicité
 - 10.9.5.5. Autres outils de communication

10.10. Marketing metrics: analyse de la rentabilité des campagnes

- 10.10.1. Utilité des différentes métriques en fonction du type d'entreprise, de sa stratégie et de ses objectifs
- 10.10.2. Principaux indicateurs utilisés pour mesurer la performance des activités de vente et de Marketing d'une entreprise
- 10.10.3. L'importance de l'évaluation des actions de Marketing menées dans l'entreprise, aux fins de leur gestion et de leur amélioration
- 10.10.4. Éviter l'utilisation inappropriée des mesures
- 10.10.5. Utiliser les métriques en marketing pour évaluer la rentabilité, l'efficience et l'efficacité des programmes



Une expérience de formation unique, clé et décisive pour stimuler votre développement professionnel"



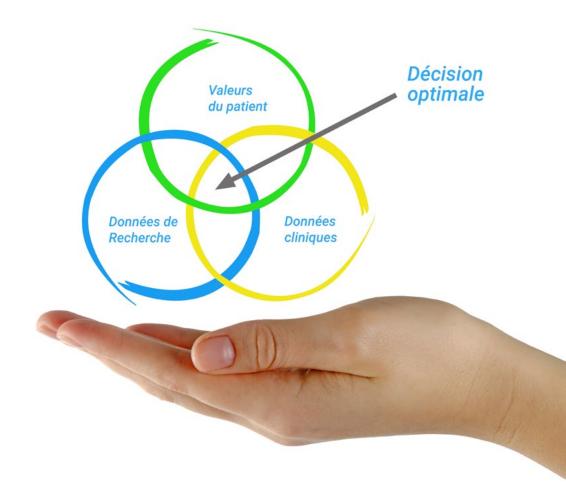


tech 48 | Méthodologie

À TECH, School nous utilisons la Méthode des cas

Dans une situation donnée, que feriez-vous? Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas simulés, basés sur des situation réels, dans lesquels ils devront enquêter, établir des hypothèses et, enfin, résoudre la situation. Il existe de nombreuses preuves scientifiques de l'efficacité de cette méthode.

Avec TECH, le professeur, l'enseignant ou le conférencier fait l'expérience d'une méthode d'apprentissage qui ébranle les fondements des universités traditionnelles du monde entier.



C'est une technique qui développe l'esprit critique et prépare l'éducateur à prendre des décisions, à défendre des arguments et à confronter des opinions.



Saviez-vous que cette méthode a été développée en 1912, à Harvard, pour les étudiants en Droit? La méthode des cas consiste à présenter aux apprenants des situations réelles complexes pour qu'ils s'entrainent à prendre des décisions et pour qu'ils soient capables de justifier la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme une méthode d'enseignement standard à Harvard"

L'efficacité de la méthode est justifiée par quatre réalisations clés:

- Les professeurs qui suivent cette méthode parviennent non seulement à assimiler les concepts, mais aussi à développer leur capacité mentale, grâce à des exercices d'évaluation de situations réelles et à l'application des connaissances.
- 2. L'apprentissage est solidement traduit en compétences pratiques qui permettent à l'éducateur de mieux intégrer ses connaissances dans sa pratique quotidienne.
- 3. L'assimilation des idées et des concepts est rendue plus facile et plus efficace, grâce à l'utilisation de situations issues de l'enseignement réel.
- 4. Le sentiment d'efficacité de l'effort investi devient un stimulus très important pour les étudiants, qui se traduit par un plus grand intérêt pour l'apprentissage et une augmentation du temps passé à travailler sur le cours.



tech 50 | Méthodologie

Relearning Methodology

TECH renforce l'utilisation de la méthode des cas avec la meilleure méthodologie d'enseignement 100% en ligne du moment: Relearning.

Cette université est la première au monde à combiner des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, combinant un minimum de 8 éléments différents dans chaque leçon, ce qui constitue une véritable révolution par rapport à la simple étude et analyse de cas.

L'éducateur apprendra à travers des cas réels et la résolution de situations complexes dans des environnements d'apprentissage simulés.

Ces simulations sont développées à l'aide de logiciels de pointe pour faciliter l'apprentissage immersif.



Méthodologie | 51 tech

Selon les indicateurs de qualité de la meilleure université en ligne du monde hispanophone (Columbia University). La méthode Relearning, à la pointe de la pédagogie mondiale, a réussi à améliorer le niveau de satisfaction globale des professionnels finalisant leurs études.

Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 85.000 éducateurs avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialisations. Notre méthodologie d'enseignement est développée dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique.

Selon les normes internationales les plus élevées, la note globale de notre système d'apprentissage est de 8,01.

tech 52 | Méthodologie

Ce programme offre le meilleur matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH online. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



Techniques et procédures éducateurs en vidéo

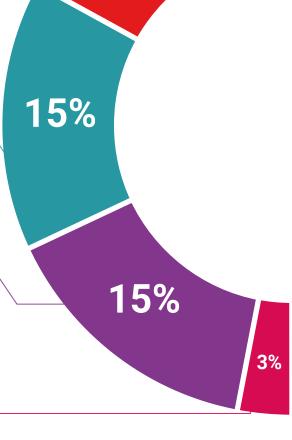
TECH met les techniques les plus innovantes, avec les dernières avancées pédagogiques, au premier plan de l'actualité de l'Éducation. Tout cela, à la première personne, expliqué et détaillé rigoureusement pour atteindre une compréhension complète. Et surtout, vous pouvez les regarder autant de fois que vous le souhaitez.



Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".





Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.

20% 17% 7% 3%

Analyses de cas menées et développées par des experts

Un apprentissage efficace doit nécessairement être contextuel. Pour cette raison, TECH présente le développement de cas réels dans lesquels l'expert guidera l'étudiant à travers le développement de la prise en charge et la résolution de différentes situations: une manière claire et directe d'atteindre le plus haut degré de compréhension.



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'autoévaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire,
et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



Guides d'action rapide

À TECH nous vous proposons les contenus les plus pertinents du cours sous forme de feuilles de travail ou de guides d'action rapide. Un moyen synthétique, pratique et efficace pour vous permettre de progresser dans votre apprentissage.







tech 56 | Diplôme

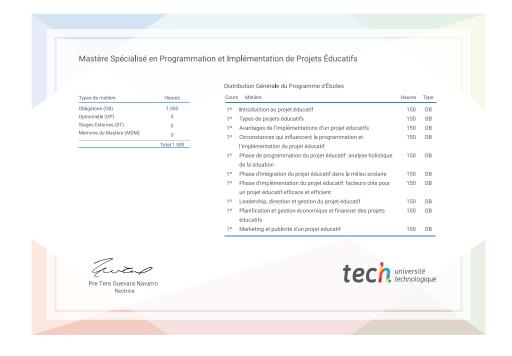
Ce Mastère Spécialisé en Programmation et Implémentation de Projets Éducatifs contient le programme scientifique le plus complet et le plus actuel du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Mastère Spécialisé** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Mastère Spécialisé, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: Mastère Spécialisé en Programmation et Implémentation de Projets Éducatifs N.º d'heures Officielles: 1.500 h.





technologique Mastère Spécialisé

Programmation et Implémentation de Projets Éducatifs

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 12 mois
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

