



## Expresión Plástica en Educación Infantil

» Modalidad: online

» Duración: 6 semanas

» Titulación: TECH Global University

» Acreditación: 6 ECTS

» Horario: a tu ritmo

» Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/educacion/curso-universitario/expresion-plastica-educacion-infantil

# Índice

 $\begin{array}{c|c} 01 & 02 \\ \hline Presentación & Objetivos \\ \hline 03 & 04 & 05 \\ \hline Estructura y contenido & Metodología & Titulación \\ \hline \hline pág. 12 & pág. 16 & pág. 24 \\ \hline \end{array}$ 





## tech 06 | Presentación

En este Curso Universitario se tratan dos contextos de aprendizaje fundamentales para la capacitación integral del niño: la percepción y la expresión. Ambas inciden en el descubrimiento y utilización de numerosos lenguajes, herramientas y técnicas, permiten a los menores comprender todo lo que les rodea a través del establecimiento de procesos cada vez más complejos de comunicación y de relación. De esta manera, en este Curso Universitario se estudiará el mundo de la didáctica del arte, aprendiendo conceptos como la creatividad, el diseño curricular en el aula de arte o los fundamentos de lo plástico y lo visual.

Esta capacitación se distingue por poder cursarse en un formato 100% online, adaptándose a las necesidades y obligaciones del estudiante, de forma asincrónica y completamente autogestionable. Los alumnos podrá elegir qué días, a qué hora y cuánto tiempo dedicarle al estudio de los contenidos del programa, siempre en sintonía con las capacidades y aptitudes dedicadas al mismo.

El orden y distribución de las asignaturas y sus temas está especialmente diseñado para permitir que cada estudiante decida y autogestione su tiempo. Para ello, dispondrá de materiales teóricos presentados mediante textos enriquecidos, presentaciones multimedia, ejercicios y actividades prácticas guiadas, vídeos motivacionales, clases magistrales y casos prácticos, donde podrá evocar de forma ordenada el conocimiento y entrenar la toma de decisiones que demuestre su capacitación dentro del ámbito de la enseñanza.

Este **Curso Universitario en Expresión Plástica En Educación Infantil** contiene el programa más completo y actualizado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados en escenarios simulados por expertos en el área de conocimiento, donde el estudiante evocará de forma ordenada el conocimiento aprendido y demuestre la adquisición de las competencias
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Las últimas novedades sobre la enseñanza de la expresión plástica
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje, así como las actividades en diferentes niveles de competencia
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras e investigación docente
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Si buscas superarte en tu profesión, no lo pienses más, en TECH Global University ponemos a tu disposición la capacitación más completa del momento"



El programa invita a aprender y a crecer, a desarrollarnos como docentes, a conocer herramientas y estrategias educativas en relación a las necesidades más habituales en nuestras aulas"

Incluye en su cuadro docente a profesionales pertenecientes al ámbito de la educación, que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual los docentes deberán tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del programa. Para ello, contarán con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos en Expresión Plástica en Educación Infantil y con gran experiencia docente.

Te ofrecemos la mejor metodología docente con multitud de casos prácticos para que desarrolles tu estudio como si estuvieras enfrentándote a casos reales.

Adquiriere un nivel profesional superior que te permita competir con los mejores gracias a la realización de este completísimo programa.







## tech 10 | Objetivos



## Objetivo general

• Desarrollar en el docente las competencias necesarias para impartir sus lecciones en la etapa de Educación Infantil cumpliendo con los objetivos educativos previstos y centrados en la Expresión Plástica



Nuestro objetivo es lograr la excelencia académica y ayudarte a ti también a alcanzarla"





## **Objetivos específicos**

- Comprender los contenidos teóricos, en el que se sientan las bases fundamentales del conocimiento plástico y visual para los educadores de esta etapa
- Conocer la parte práctica, basada en propuestas de actividades como complemento capacitativo
- Desarrollar la creatividad en las artes plásticas y visuales
- Adquirir las herramientas necesarias para elaborar nuestro material Didáctico
- Capacitar al alumno de crear su propio material Didáctico
- Saber manejar los conceptos de la expresión gráfica y plástica
- Controlar las diferentes etapas de la etapa de la expresión gráfica y plástica







## tech 14 | Estructura y contenido

## **Módulo 1.** Desarrollo de la creatividad y de la Expresión Plástica en Educación Infantil

- 1.1. Introducción a la educación plástica y visual en la infancia
  - 1.1.1. Conceptos clave. Fundamentos de lo plástico y lo visual
  - 1.1.2. La importancia del arte en Educación Infantil
  - 1.1.3. ¿Qué debe procurar la educación expresiva y perceptiva en los niños? Objetivos y funciones capacitativas
  - 1.1.4. Educar más allá de las manos, pero sin perder el contacto
  - 1.1.5. Referencias bibliográficas
  - 1.1.6. El aula de arte como espacio didáctico y lúdico
  - 1.1.7. La importancia del juego como factor de aprendizaje
  - 1.1.8. Rincones y experiencias artísticas
  - 1.1.9. Referencias bibliográficas
- 1.2. Materiales y técnicas de representación bidimensional
  - 1.2.1. Definición. Conceptos básicos
  - 1.2.2. Materiales y técnicas de representación bidimensional
  - 1.2.3. Soportes e instrumentos
  - 1.2.4. Materiales y técnicas de estampación
  - 1.2.5. El color y su tratamiento
- Materiales y técnicas de representación tridimensional
  - 1.3.1. Definición y conceptos
  - 1.3.2. Tipos de técnicas y sus materiales
  - 1.3.3. Percepción del espacio: entre dos y tres dimensiones
  - 1.3.4. Introducción al volumen en Educación Infantil
  - 1.3.5. Actividades basadas en técnicas tridimensionales
  - 1.3.6. Referencias bibliográficas
- 1.4. La creatividad en los niños de Educación Infantil
  - 1.4.1. Conceptos básicos y su evolución
  - 1.4.2. El proceso creativo: imaginación, creatividad, motivación y juego
  - 1.4.3. Tipologías de la creatividad y su aplicación al trabajo con niños
  - 1.4.4. El maestro creativo
  - 1.4.5. Referencias bibliográficas

- 1.5. Relación de los lenguajes del arte con otros lenguajes
  - 1.5.1. El lenguaje artístico y su relación con otros lenguajes
  - 1.5.2. Lenguaje oral: hablar por imagen
  - 1.5.3. Lenguaje escrito: más allá de las palabras
  - 1.5.4. Lenguaje corporal, psicomotricidad y expresión artística
  - 1.5.5. Referencias bibliográficas
- 1.6. Aprendizaje y percepción visual en la infancia l
  - 1.6.1. La *Iconosfera* o el universo de las imágenes
  - 1.6.2. Educar la visión temprana
  - 1.6.3. La gramática de la imagen y sus dimensiones
  - 1.6.4. Los tres sistemas de representación
  - 1.6.5. Percepción, aprendizaje y cognición
  - 1.6.6. Referencias bibliográficas
- 1.7. Aprendizaje y percepción visual en la infancia II
  - 1.7.1. La inteligencia y el pensamiento visual ¿cuánto vemos?
  - 1.7.2. La alfabetidad visual: elementos básicos de configuración formal
  - 1.7.3. La comunicación visual: fundamentos y factores
  - 1.7.4. Las figuras retóricas visuales
  - 1.7.5. Referencias bibliográficas
- 1.8. Aprendizaje y percepción visual en la infancia III
  - 1.8.1. Introducción
  - 1.8.2. La Gestalt y sus leyes
  - 1.8.3. Las ilusiones ópticas
  - 1.8.4. Las imágenes ambivalentes
  - 1.8.5. Referencias bibliográficas
- 1.9. Desarrollo de la expresión gráfico y plástica en Educación Infantil
  - 1.9.1. Aspectos relevantes en el desarrollo de la expresión gráfico-plástica
  - 1.9.2. Introducción a la evolución plástica en niños de cero a seis años. Aspectos relevantes a través de teorías y autores
  - 1.9.3. Actividades para trabajar la expresión plástica en los niños
  - 1.9.4. Los primeros trazos. Etapa del garabateo
  - 1.9.5. Garabateo descontrolado (un año y medio a dos años)



## Estructura y contenido | 15 tech

- 1.9.6. Garabateo controlado (dos años y medio a tres años y medio)
- 1.9.7. Ideogramas (tres años y medio a cuatro años)
- 1.9.8. El comienzo de la figuración: etapa pre-esquemática (cuatro a siete años)
- 1.9.9. La etapa esquemática (siete a nueve años)
- 1.9.10. El amanecer del realismo (nueve a doce años)
- 1.9.11. Guía para el análisis de dibujos de niños durante la etapa del garabateo
- 1.9.12. Guía para el análisis de dibujos de niños a partir de cuatro años
- 1.10. El diseño curricular del aula artística en Educación Infantil
  - 1.10.1. Contextos de atención y desarrollo
  - 1.10.2. La actitud como fundamento educativo
  - 1.10.3. Algunas orientaciones didácticas para la educación artística
  - 1.10.4. El aula viva
  - 1.10.5. El diseño de unidades didácticas
  - 1.10.6. Partimos de áreas vivenciales
  - 1.10.7. Identificamos los objetivos
  - 1.10.8. Identificamos los contenidos
  - 1.10.9. Pensamos las actividades
  - 1.10.10. Otros elementos y consideraciones
  - 1.10.11. Referencias bibliográficas



Este programa es clave para avanzar en tu carrera, no dejes escapar la oportunidad"





## tech 18 | Metodología

### En TECH Education School empleamos el Método del Caso

Ante una determinada situación concreta, ¿qué debería hacer un profesional? A lo largo del programa, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos simulados, basados en situaciones reales en los que deberá investigar, establecer hipótesis y, finalmente, resolver la situación. Existe abundante evidencia científica sobre la eficacia del método.

Con TECH el educador, docente o maestro experimenta una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo.



Se trata de una técnica que desarrolla el espíritu crítico y prepara al educador para la toma de decisiones, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones.



¿Sabías que este método fue desarrollado en 1912, en Harvard, para los estudiantes de Derecho? El método del caso consistía en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y justificasen cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard"

### La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

- Los educadores que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
- 2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al educador una mejor integración del conocimiento a la práctica diaria.
- 3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la docencia real.
- **4.** La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.



## tech 20 | Metodología

### Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

El educador aprenderá mediante casos reales y resolución de situaciones complejas en entornos simulados de aprendizaje. Estos simulacros están desarrollados a partir de software de última generación que permiten facilitar el aprendizaje inmersivo.



### Metodología | 21 tech

Situado a la vanguardia pedagógica mundial, el método Relearning ha conseguido mejorar los niveles de satisfacción global de los profesionales que finalizan sus estudios, con respecto a los indicadores de calidad de la mejor universidad online en habla hispana (Universidad de Columbia).

Con esta metodología se han capacitado más de 85.000 educadores con un éxito sin precedentes en todas las especialidades. Nuestra metodología pedagógica está desarrollada en un entorno de máxima exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico medio-alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica.

La puntuación global que obtiene nuestro sistema de aprendizaje es de 8.01, con arreglo a los más altos estándares internacionales.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los educadores especialistas que van a impartir el programa universitario, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



### Técnicas y procedimientos educativos en vídeo

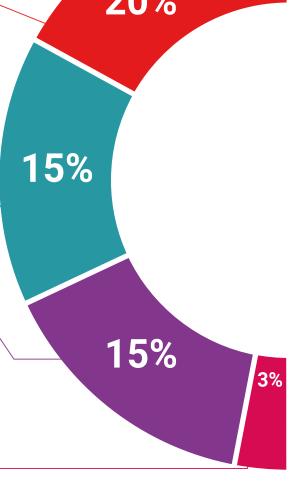
TECH acerca al alumno las técnicas más novedosas, con los últimos avances educativos, al primer plano de la actualidad en Educación. Todo esto, en primera persona, con el máximo rigor, explicado y detallado para su asimilación y comprensión. Y lo mejor, puedes verlos las veces que quieras.



### Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".





### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.

### Análisis de casos elaborados y guiados por expertos

senta es del clara

El aprendizaje eficaz tiene, necesariamente, que ser contextual. Por eso, TECH presenta los desarrollos de casos reales en los que el experto guiará al alumno a través del desarrollo de la atención y la resolución de las diferentes situaciones: una manera clara y directa de conseguir el grado de comprensión más elevado.

### **Testing & Retesting**



Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

### **Clases magistrales**



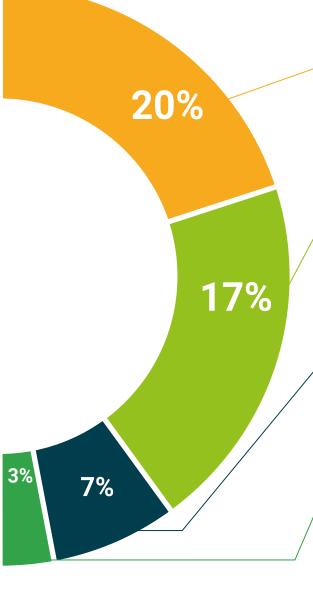
Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

### Guías rápidas de actuación



TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.







## tech 26 | Titulación

Este programa te permitirá obtener el título propio de **Curso Universitario en Expresión Plástica en Educación Infantil** avalado por **TECH Global University**, la mayor Universidad digital del mundo.

**TECH Global University**, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra (*boletín oficial*). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de **TECH Global University**, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

Título: Curso Universitario en Expresión Plástica en Educación Infantil

Modalidad: online

Duración: 6 semanas

Acreditación: 6 ECTS



D/Dña \_\_\_\_\_\_ con documento de identificación \_\_\_\_\_ ha superado con éxito y obtenido el título de:

### Curso Universitario en Expresión Plástica en Educación Infantil

Se trata de un título propio de 180 horas de duración equivalente a 6 ECTS, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH Global University es una universidad reconocida oficialmente por el Gobierno de Andorra el 31 de enero de 2024, que pertenece al Espacio Europeo de Educación Superior (EEES).

En Andorra la Vella, a 28 de febrero de 2024



<sup>\*</sup>Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Global University realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



## Curso Universitario Expresión Plástica en Educación Infantil

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Global University
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

