

# Capacitación Práctica

## Tecnología Educativa y Competencias Digitales





Capacitación Práctica  
Tecnología Educativa  
y Competencias Digitales



# Índice

01

Introducción

pág. 4

02

¿Por qué cursar esta  
Capacitación Práctica?

pág. 6

03

Objetivos

pág. 8

04

Planificación  
de la enseñanza

pág. 10

05

¿Dónde puedo hacer la  
Capacitación Práctica?

pág. 12

06

Condiciones generales

pág. 16

07

Titulación

pág. 18

01

# Introducción

Los ordenadores, los teléfonos móviles y las tabletas, fruto de la creciente digitalización se han posicionado como una rama indispensable del aprendizaje en el entorno escolar. Así, el empleo de juegos, vídeos o actividades interactivas en línea proporciona una enseñanza amena y plenamente resolutiva para los alumnos. En consecuencia, los docentes del siglo XXI están obligados a disponer de elevadas competencias tecnológicas y digitales para impartir clases dinámicas y optimizar la adquisición de conocimientos por parte de sus estudiantes. Por ello, esta institución académica ha realizado este programa, que ofrece al profesor una estancia práctica de 3 semanas en un centro educativo de primerísimo nivel. A través de esta experiencia, aprenderá a utilizar las redes sociales, los contenidos multimedia o los blogs como herramienta didáctica.

66

*Aprende a utilizar las redes sociales y las herramientas multimedia como recursos didácticos y contribuye a optimizar el proceso de enseñanza de tus alumnos”*





Hoy en día, la Educación no se puede explicar sin las herramientas digitales que facilitan enormemente la vida de los estudiantes y de los profesores. Mediante su empleo, los docentes elaboran de forma sencilla tareas rutinarias que ocuparían mucho tiempo manualmente, tales como realizar el recuento del número de ausencias a clase o gestionar la evaluación trimestral del alumno. Además, las TIC ayudan a optimizar la asimilación de conocimientos por parte de los alumnos, ofreciendo métodos didácticos que garantizan un aprendizaje colaborativo, dinámico y efectivo. Por todo ello, disponer de elevadas habilidades digitales se antoja esencial para el profesor que desea posicionarse a la vanguardia educativa.

Es por ello que TECH ha diseñado esta titulación, que proporciona al alumno una experiencia 100% práctica en la que incrementará por completo sus competencias tecnológicas aplicadas al mundo de la docencia. Formando parte de un equipo docente de primerísima calidad, quienes le orientarán hacia la adquisición de valiosas destrezas profesionales, aprenderá a emplear las plataformas de gestión para coordinar sus tareas y comunicarse con padres, alumnos o compañeros. De la misma manera, será capaz de implementar el modelo de *Flipped Classroom* para incentivar la enseñanza activa en el aula o gestionará adecuadamente las redes sociales para ser utilizadas con fines educativos.

Durante su proceso práctico, no solo estará integrado en un cuadro docente de referencia, sino que también estará acompañado en todo momento por un tutor designado específicamente para él. Este profesional será el encargado de resolver sus dudas y de velar por su aprendizaje, garantizando que la experiencia contribuya positivamente en su crecimiento como profesor.

02

# ¿Por qué cursar esta Capacitación Práctica?

Pese a que el aprendizaje teórico es relevante para incrementar las capacidades profesionales, el desarrollo de actividades en el entorno de trabajo real se antoja crucial para alcanzar un excelente crecimiento laboral. En el ámbito educativo, es indispensable saber manejar y aplicar las nuevas tecnologías en el aula para impartir una enseñanza más amena y efectiva para los estudiantes. Con esta idea en mente, se desarrolla este programa, que otorga al profesor una experiencia práctica de 3 semanas en un centro escolar de prestigio. Así, integrado en un equipo docente de alto calibre, adquirirá punteras competencias digitales que le permitirán destacar en su sector.

66

*TECH es la única institución académica que te permite desarrollar tus competencias docentes a partir de una experiencia exclusivamente práctica en un centro educativo con alto equipamiento tecnológico”*

## 1. Actualizarse a partir de la última tecnología disponible

El entorno educativo está inmerso en una constante evolución, motivada por la incursión de las nuevas tecnologías como método didáctico para optimizar por completo el proceso de aprendizaje. En consecuencia, TECH ha creado un programa que permite al docente manejar estas vanguardistas herramientas y posicionarse como un profesional de primera categoría.

## 2. Profundizar a partir de la experiencia de los mejores especialistas

El excelente equipo docente que guiará al alumno durante su experiencia práctica garantiza el elevado nivel de este programa. Así, acompañado por un tutor designado para él, dominará las estrategias para extraer el máximo rendimiento a la utilización de la tecnología y las herramientas digitales en el entorno escolar.

## 3. Adentrarse en entornos profesionales de primera

TECH elige de forma minuciosa los centros disponibles para las Capacitaciones Prácticas. Fruto de ello, el profesor tendrá acceso a un entorno educativo de primer nivel, que dispone de la tecnología más vanguardista y que favorecerá el desarrollo de tus competencias digitales.



#### **4. Llevar lo adquirido a la práctica diaria desde el primer momento**

En un panorama pedagógico que ofrece largas horas de carga teórica de estudio y olvida la aplicabilidad práctica de los contenidos, TECH ofrece una disruptiva metodología educativa. Dicha modalidad está centrada exclusivamente en la práctica y permitirá al alumno integrarse en un entorno de trabajo real para incrementar sus habilidades digitales y destacar en el ámbito educativo.

#### **5. Expandir las fronteras del conocimiento**

TECH ofrece la posibilidad de llevar a cabo esta Capacitación Práctica en punteros centros educativos a nivel internacional. Así, el docente podrá aprender junto a profesores que han desarrollado sus funciones educativas en entornos académicos de primera categoría.

“

*Tendrás una inmersión práctica total  
en el centro que tú mismo elijas”*

# 03 Objetivos

TECH ha llevado a cabo el diseño de esta Capacitación Práctica con la idea de proporcionar a sus alumnos las mejores competencias digitales y un exquisito manejo de la tecnología educativa. A través de una experiencia profesional en un centro académico de prestigio, dominará la utilización de los juegos, las redes sociales o los blogs como métodos didácticos. Asimismo, aprenderá a emplear las mejores herramientas para acometer la gestión y la planificación de las tareas docentes.



## Objetivos generales

- Manejar las nuevas herramientas y tecnologías aplicadas a la docencia
- Incrementar las competencias digitales orientadas al ámbito educativo

66

*Desarrolla tus capacidades docentes en un entorno de trabajo altamente exigente y queda preparado para impartir clases en los centros educativos de mayor nivel"*





## Objetivos específicos

---

- ♦ Utilizar YouTube, Facebook, Twitter o Instagram como herramienta didáctica
- ♦ Implementar el empleo de la Robótica en el aula para incrementar las capacidades del alumno
- ♦ Emplear la Gamificación como estrategia de aprendizaje
- ♦ Analizar las ventajas y los inconvenientes de la utilización de juegos en el aula
- ♦ Desarrollar una *Flipped Classroom*
- ♦ Descubrir los beneficios que aporta el *Flipped Classroom* en los alumnos con problemas de aprendizaje
- ♦ Utilizar herramientas Apple para la gestión, la creación de contenidos y la evaluación
- ♦ Manejar las herramientas que ofrece Google G Suite for Education
- ♦ Dominar el empleo de Alexia para llevar a cabo la gestión de un centro educativo

66

Domina, con esta Capacitación Práctica, la utilización de las redes sociales y los juegos como estrategia para favorecer el aprendizaje de tus alumnos”

04

## Planificación de la enseñanza

Esta Capacitación Práctica se compone de una estancia en un centro educativo de primer nivel y amplias instalaciones tecnológicas, de 3 semanas de duración, con jornadas de 8 horas de lunes a viernes. Acompañado por un profesor que actuará como tutor, el alumno se integrará en un gran equipo docente y asimilará una serie de competencias tecnológicas que le posicionarán como un profesional adaptado a las necesidades actuales de su sector.

En esta propuesta de capacitación, cada actividad está diseñada para fortalecer y perfeccionar las competencias clave que exige el ejercicio especializado de esta área. De este modo, se potenciará al máximo el perfil profesional, impulsando un desempeño sólido, eficiente y altamente competitivo.

Es, sin lugar a dudas, una oportunidad inmejorable para incrementar las competencias digitales del docente, trabajando en un entorno académico que cuenta con los mejores equipos tecnológicos y que le permitirá desarrollar al máximo su potencial.

La enseñanza práctica se realizará con la participación activa del estudiante desempeñando las actividades y procedimientos de cada área de competencia (aprender a aprender y aprender a hacer), con el acompañamiento y guía de los profesores y demás compañeros de entrenamiento que faciliten el trabajo en equipo y la integración multidisciplinar como competencias transversales para la práctica docente (aprender a ser y aprender a relacionarse).





Los procedimientos descritos a continuación serán la base de la parte práctica de la capacitación, y su realización estará sujeta a la disponibilidad propia del centro y su volumen de trabajo, siendo las actividades propuestas las siguientes:

Módulo	Actividad Práctica
Redes sociales, blogs y herramientas multimedia en la Educación	Diseñar clases basadas en el empleo de aplicaciones como YouTube, Twitter o Facebook para favorecer la adquisición de conocimientos y destrezas en el alumno
	Crear un blog educativo para compartir recursos y experiencias de aprendizaje con los estudiantes
	Realizar video tutoriales para explicar un concepto o tema, utilizando plataformas de edición multimedia de alto nivel
Gamificación e innovación en la Educación	Impartir una clase utilizando juegos lúdicos que contribuyan a mejorar las habilidades del alumno en distintas materias
	Llevar a cabo experiencias inmersivas de aprendizaje en el aula utilizando la realidad virtual
	Construir un proyecto de robótica educativa utilizando los kits disponibles en el mercado
Google y Apple en el aula	Diseñar actividades para que los alumnos trabajen con los contenidos didácticos por medio de la utilización de iPads
	Gestionar el cronograma de impartición de los temarios del curso con Google G Suite for Education
	Realizar las evaluaciones de alumnos con las herramientas que proporciona Google G Suite for Education
Flipped Classroom	Realizar un proyecto de <i>flipped classroom</i> , donde los alumnos accedan a los contenidos antes de ser impartidos en el aula
	Desarrollar actividades con las familias para que comprendan los beneficios que proporciona esta metodología en los jóvenes escolarizados
	Adaptar la enseñanza a las necesidades de cada alumno, atendiendo a sus particularidades de aprendizaje y a su ritmo de estudio

05

## ¿Dónde puedo hacer la Capacitación Práctica?

Con la idea de ofrecer una Capacitación Práctica de primer nivel para sus alumnos, TECH ofrece la oportunidad de llevarla a cabo en entornos educativos posicionados a la vanguardia tecnológica. Los centros, además, estarán situados en distintos puntos geográficos, con la idea de garantizar que todos los estudiantes dispongan de amplias facilidades de desplazamiento para disfrutar al máximo de esta experiencia profesional.

66

*Lleva a cabo tu Capacitación Práctica  
en entornos educativos que cuentan  
con la tecnología más vanguardista"*





El alumno podrá cursar esta capacitación en los siguientes centros:

**Educación****Match Mode**

País Ciudad  
España Barcelona

Dirección: Avenida Diagonal 696  
(08034) Barcelona

Única plataforma especializada en moda para la contratación de freelance especializados en este sector

**Capacitaciones prácticas relacionadas:**  
-Educación Digital, E-learning y Redes Sociales  
-MBA en Dirección de Empresas de Comunicación

**Educación****Vithas Salud Arturo Soria**

País Ciudad  
España Madrid

Dirección: C. de Arturo Soria, 103, 28043 Madrid

Grupo líder en el sector sanitario español

**Capacitaciones prácticas relacionadas:**  
-Educación Digital, E-learning y Redes Sociales  
-Tecnología Educativa y Competencias Digitales

**Educación****Colegio Santa María La Blanca**

País Ciudad  
España Madrid

Dirección: C. del Monasterio de Oseira, 17B, 28049 Madrid

Centro educativo bilingüe y especializado en innovación educativa

**Capacitaciones prácticas relacionadas:**  
-Educación Digital, E-learning y Redes Sociales  
-Tecnología Educativa y Competencias Digitales

**Educación****Colegio Brains Las Palmas**

País Ciudad  
España Las Palmas

Dirección: Paseo de Tomás Morales, 111, 35004 Las Palmas de Gran Canaria

El Colegio Brains es una Institución Educativa de Enseñanza Privada, líder en educación internacional

**Capacitaciones prácticas relacionadas:**  
-Educación Digital, E-learning y Redes Sociales  
-Tecnología Educativa y Competencias Digitales

**Educación****Colegio Brains Telde**

País Ciudad  
España Las Palmas

Dirección: Camino Angostura, 2, 35213 La Pardilla, Las Palmas

El Colegio Brains es una Institución Educativa de Enseñanza Privada, líder en educación internacional

**Capacitaciones prácticas relacionadas:**  
-Educación Digital, E-learning y Redes Sociales  
-Tecnología Educativa y Competencias Digitales

**Educación****Col·legi Sant Miquel**

País Ciudad  
España Barcelona

Dirección: Rosselló 175, 08036 Barcelona

El Col·legi Sant Miquel, colegio privado concertado, especializado en innovación educativa

**Capacitaciones prácticas relacionadas:**  
-Educación Digital, E-learning y Redes Sociales  
-Tecnología Educativa y Competencias Digitales

**Educación****Centro Escolar San Francisco**

País Ciudad  
España Barcelona

Dirección: C/ Treball, 213 08020 – Barcelona

El Centro Escolar San Francisco promueve el uso de nuevas tecnologías, el aprendizaje de la lengua extranjera y la educación

**Capacitaciones prácticas relacionadas:**  
-Educación Digital, E-learning y Redes Sociales  
-Tecnología Educativa y Competencias Digitales

**Educación****Escola Àgora**

País Ciudad  
España Barcelona

Dirección: Carrer del Marne, 2, 08042 Barcelona

Centro escolar de Educación Infantil y Primaria en Nou Barris

**Capacitaciones prácticas relacionadas:**  
-Educación Digital, E-learning y Redes Sociales  
-Tecnología Educativa y Competencias Digitales



La Salle Gràcia

País Ciudad  
España Barcelona

Dirección: Plaça del Nord, 14 08024 Barcelona

Un proyecto educativo con carácter propio

#### **Capacitaciones prácticas relacionadas:**

- Educación Digital, E-learning y Redes Sociales
  - Tecnología Educativa y Competencias Digitales



Instituto Ruso Pushkin

País Ciudad  
España Madrid

Dirección: C. de Galileo, 26, 28015 Madrid

El Instituto Ruso Pushkin es una institución que fue creada a partir de la Fundación Alexander Pushkin

#### **Capacitaciones prácticas relacionadas:**

- Educación Digital, E-learning y Redes Sociales
  - Tecnología Educativa y Competencias Digitales





Educación

### Fundación Educativa Myland

País

España

Ciudad

Sevilla

Ctra A-474, Km 13, 41110 Bollullos :Dirección de la Mitación, Sevilla

Es una entidad sin ánimo de lucro creada para promover el cambio y la innovación en los modelos educativos actuales

---

#### Capacitaciones prácticas relacionadas:

- Educación Digital, E-learning y Redes Sociales
- Tecnología Educativa y Competencias Digitales

06

# Condiciones generales

## Seguro de responsabilidad civil

La máxima preocupación de esta institución es garantizar la seguridad tanto de los profesionales en prácticas como de los demás agentes colaboradores necesarios en los procesos de capacitación práctica en la empresa. Dentro de las medidas dedicadas a lograrlo, se encuentra la respuesta ante cualquier incidente que pudiera ocurrir durante todo el proceso de enseñanza-aprendizaje.

Para ello, esta entidad educativa se compromete a contratar un seguro de responsabilidad civil que cubra cualquier eventualidad que pudiera surgir durante el desarrollo de la estancia en el centro de prácticas.

Esta póliza de responsabilidad civil de los profesionales en prácticas tendrá coberturas amplias y quedará suscrita de forma previa al inicio del periodo de la capacitación práctica. De esta forma el profesional no tendrá que preocuparse en caso de tener que afrontar una situación inesperada y estará cubierto hasta que termine el programa práctico en el centro.



## Condiciones Generales de la Capacitación Práctica

Las condiciones generales del acuerdo de prácticas para el programa serán las siguientes:

**1. TUTORÍA:** durante la Capacitación Práctica el alumno tendrá asignados dos tutores que le acompañarán durante todo el proceso, resolviendo las dudas y cuestiones que pudieran surgir. Por un lado, habrá un tutor profesional perteneciente al centro de prácticas que tendrá como fin orientar y apoyar al alumno en todo momento. Por otro lado, también tendrá asignado un tutor académico, cuya misión será la de coordinar y ayudar al alumno durante todo el proceso resolviendo dudas y facilitando todo aquello que pudiera necesitar. De este modo, el profesional estará acompañado en todo momento y podrá consultar las dudas que le surjan, tanto de índole práctica como académica.

**2. DURACIÓN:** el programa de prácticas tendrá una duración de tres semanas continuadas de formación práctica, distribuidas en jornadas de 8 horas y cinco días a la semana. Los días de asistencia y el horario serán responsabilidad del centro, informando al profesional debidamente y de forma previa, con suficiente tiempo de antelación para favorecer su organización.

**3. INASISTENCIA:** en caso de no presentarse el día del inicio de la Capacitación Práctica, el alumno perderá el derecho a la misma sin posibilidad de reembolso o cambio de fechas. La ausencia durante más de dos días a las prácticas sin causa justificada/médica, supondrá la renuncia de las prácticas y, por tanto, su finalización automática. Cualquier problema que aparezca durante el transcurso de la estancia se tendrá que informar debidamente y de forma urgente al tutor académico.

**4. CERTIFICACIÓN:** el alumno que supere la Capacitación Práctica recibirá un certificado que le acreditará la estancia en el centro en cuestión.

**5. RELACIÓN LABORAL:** la Capacitación Práctica no constituirá una relación laboral de ningún tipo.

**6. ESTUDIOS PREVIOS:** algunos centros podrán requerir certificado de estudios previos para la realización de la Capacitación Práctica. En estos casos, será necesario presentarlo al departamento de prácticas de TECH para que se pueda confirmar la asignación del centro elegido.

**7. NO INCLUYE:** la Capacitación Práctica no incluirá ningún elemento no descrito en las presentes condiciones. Por tanto, no incluye alojamiento, transporte hasta la ciudad donde se realicen las prácticas, visados o cualquier otra prestación no descrita.

No obstante, el alumno podrá consultar con su tutor académico cualquier duda o recomendación al respecto. Este le brindará toda la información que fuera necesaria para facilitarle los trámites.

07

# Titulación

Este programa te permitirá obtener el título propio de **Capacitación Práctica en Tecnología Educativa y Competencias Digitales** avalado por **TECH Global University**, la mayor Universidad digital del mundo.

**TECH Global University**, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra ([boletín oficial](#)). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de **TECH Global University**, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

Título: **Capacitación Práctica en Tecnología Educativa y Competencias Digitales**

Duración: **3 semanas**

Asistencia: **de lunes a viernes, turnos de 8 horas consecutivas**

Créditos: **4 ECTS**





Capacitación Práctica  
Tecnología Educativa  
y Competencias Digitales

# Capacitación Práctica

## Tecnología Educativa y Competencias Digitales



**tech** global  
university