

Experto Universitario

Innovación Tecnológica y TIC en Educación





Experto Universitario Innovación Tecnológica y TIC en Educación

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitude.com/educacion/experto-universitario/experto-innovacion-tecnologica-tic-educacion



Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología de estudio

pág. 22

06

Titulación

pág. 32

01

Presentación

Los profesionales cualificados necesitan incorporar los avances tecnológicos en su día a día y para ello debe perfeccionarse en un marco curricular adaptado a las exigencias del centro y del alumnado.



“

Este Experto Universitario en Innovación Tecnológica y TIC en Educación generará una sensación de seguridad en el desempeño de tu profesión, que te ayudará a crecer personal y profesionalmente”

Los avances tecnológicos resultan de un incalculable valor dentro del mundo de la enseñanza, y los educadores tienen que adquirir los conocimientos necesarios para poder incorporarlos a su actividad diaria con destreza y seguridad.

Con la llegada de las TIC los profesores y educadores han tenido que entrar de lleno en una nueva forma de enseñanza y adaptarse rápidamente a esta tecnología que además no para de crecer.

El conocimiento de lo que son las TIC, sus objetivos y su uso en el ámbito educativo dotarán al docente una base sólida para seguir aprendiendo más formas de adaptar estos valiosos conocimientos en pro de una enseñanza adaptada a la era digital.

El educador tiene que conocer bien las herramientas tecnológicas con las que cuenta porque de su buena aplicación depende la eficacia de su trabajo y la rapidez con la que los alumnos pueden emplearlas.

El docente se enfrenta a un gran reto porque después de una vida enseñando en una forma tradicional tiene que evolucionar y adquirir nuevas técnicas de enseñanza sobre todo de características virtuales.

En la actualidad los educadores necesitan adquirir conocimientos básicos en diversas áreas porque los métodos educativos han evolucionado notablemente y ya no bastan las palabras o los libros de texto para interesar a los estudiantes.

Los educadores necesitan adquirir conocimientos básicos de áreas muy diversas que tienen relación con la programación, la gamificación y la robótica. Todo ello ayudará a hacer las clases más interesantes y atraer la atención del estudiante.

Este **Experto Universitario en Innovación Tecnológica y TIC en Educación** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ Desarrollo de más de 75 casos prácticos presentados por expertos en Innovación Tecnológica y TIC en Educación
- ♦ Sus contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que están concebidos, recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Novedades sobre detección e intervención en Innovación Tecnológica y TIC en Educación
- ♦ Contiene ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Sistema interactivo de aprendizaje basado en algoritmos para la toma de decisiones sobre las situaciones planteadas
- ♦ Con especial hincapié en metodologías basadas en la evidencia en Innovación Tecnológica y TIC en Educación
- ♦ Todo esto se complementará con lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ Disponibilidad de los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Actualiza tus conocimientos a través del Experto Universitario en Innovación Tecnológica y TIC en Educación

“

Este Experto Universitario puede ser la mejor inversión que puedes hacer en la selección de un programa de actualización por dos motivos: además de poner al día tus conocimientos en Innovación Tecnológica y TIC en Educación, obtendrás un título por la TECH Universidad”

Incluye en su cuadro docente profesionales pertenecientes al ámbito del área de Innovación Tecnológica y TIC en Educación, que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas pertenecientes a sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Gracias a su contenido multimedia elaborado con la última tecnología educativa, permitirán al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará un aprendizaje inmersivo programado para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, el profesional contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos en el campo de la Innovación Tecnológica y TIC en Educación y con amplia experiencia docente.

Aumenta tu seguridad en la toma de decisiones actualizando tus conocimientos a través de este Experto Universitario.

Aprovecha la oportunidad para conocer los últimos avances en Innovación Tecnológica y TIC en Educación y mejorar la capacitación de tus alumnos.



02

Objetivos

El programa en Innovación Tecnológica y TIC en Educación está orientado a facilitar la actuación del profesional docente que desea obtener nuevos conocimientos sobre las TIC en el ámbito de la educación y otros contenidos de la mayor actualidad en las aulas.



“

Este programa está orientado para que consigas actualizar tus conocimientos en innovación tecnológica y TIC en educación, con el empleo de la última tecnología educativa, para contribuir con calidad y seguridad a la toma de decisiones y seguimiento de tus alumnos”



Objetivos generales

- ♦ Adquirir conocimientos y competencias fundamentales para poder ejercer su profesión aprendiendo todo lo que necesita saber de las TIC y su aplicación a la enseñanza
- ♦ Conocer los retos de la educación presencial y las nuevas tendencias en la virtual: realidad aumentada
- ♦ Adquirir conocimientos básicos sobre programación, robótica y gamificación que le serán muy útiles en su aplicación en el ámbito educativo



Aprovecha la oportunidad y da el paso para ponerte al día en las últimas novedades en Innovación Tecnológica y TIC en Educación”





Objetivos específicos

Módulo 1. Las TIC y su aplicación práctica e interactiva

- ♦ Describir las nuevas tecnologías en la educación
- ♦ Saber implementar las TIC en el aula y sus diferentes aplicaciones
- ♦ Entender las Redes Sociales y sus aplicaciones en la docencia
- ♦ Conocer las nuevas metodologías en el aula

Módulo 2. Las TIC en la orientación académica

- ♦ Explicar el uso de la tecnología en el ocio entre el alumnado
- ♦ Identificar el uso de la tecnología educativa por parte del alumnado
- ♦ Distinguir entre Migrante vs. Nativo digital
- ♦ Identificar las dificultades tecnológicas en adultos
- ♦ Distinguir entre redes móviles y wifi
- ♦ Aprender sobre la pizarra electrónica
- ♦ Entender la gestión del alumnado informatizado
- ♦ Explicar las clases y tutorización online

Módulo 3. Innovación tecnológica en educación

- ♦ Distinguir entre redes móviles y wifi
- ♦ Clasificar los dispositivos móviles: *tablets* y smartphones
- ♦ Descubrir la extensión del uso de *tablets* en el aula
- ♦ Aprender sobre la pizarra electrónica
- ♦ Entender la gestión del alumnado informatizado
- ♦ Explicar las clases y tutorización online

03

Dirección del curso

El programa incluye en su cuadro docente expertos de referencia en Innovación Tecnológica y TIC en Educación que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo. Además participan, en su diseño y elaboración, otros expertos de reconocido prestigio que completan el programa de un modo interdisciplinar.



“

Aprende de profesionales de referencia, los últimos avances en los procedimientos en el ámbito de la Innovación Tecnológica y TIC en Educación”

Dirección



D. Cabezuelo Doblaré, Álvaro

- ♦ Psicólogo
- ♦ Experto en Identidad Digital y Máster en Comunicación
- ♦ Marketing Digital y Redes Sociales
- ♦ Docente en Identidad Digital
- ♦ Social Media Manager en Agencia de Comunicación
- ♦ Docente en Aula Salud

Profesores

Dr. De la Serna, Juan Moisés

- ♦ Doctor en Psicología y Máster en Neurociencias y Biología del Comportamiento
- ♦ Autor de la Cátedra Abierta de Psicología y Neurociencias y divulgador científico

D. Gris Ramos, Alejandro

- ♦ Ingeniero Técnico en Informática de Gestión.
- ♦ Máster en Comercio Electrónico y Especialista en Últimas Tecnologías
- ♦ Marketing Digital, Desarrollo de Aplicaciones Web y de Negocios en Internet

D. Albiol Martín, Antonio

- ♦ Máster en Educación y Tecnologías de la Información y de la Comunicación por la UOC
- ♦ Máster en Estudios Literarios
- ♦ Licenciado en Filosofía y Letras
- ♦ Responsable de CuriosiTIC: Programa de Integración de las TIC en el aula del Colegio JABY



04

Estructura y contenido

La estructura de los contenidos ha sido diseñada por un equipo de profesionales de los mejores centros educativos y universidades del territorio nacional, conscientes de la relevancia en la actualidad de la capacitación para poder intervenir en la especialización y acompañamiento de los alumnos con alta capacidad, y comprometidos con la enseñanza de calidad mediante las nuevas tecnologías educativas.



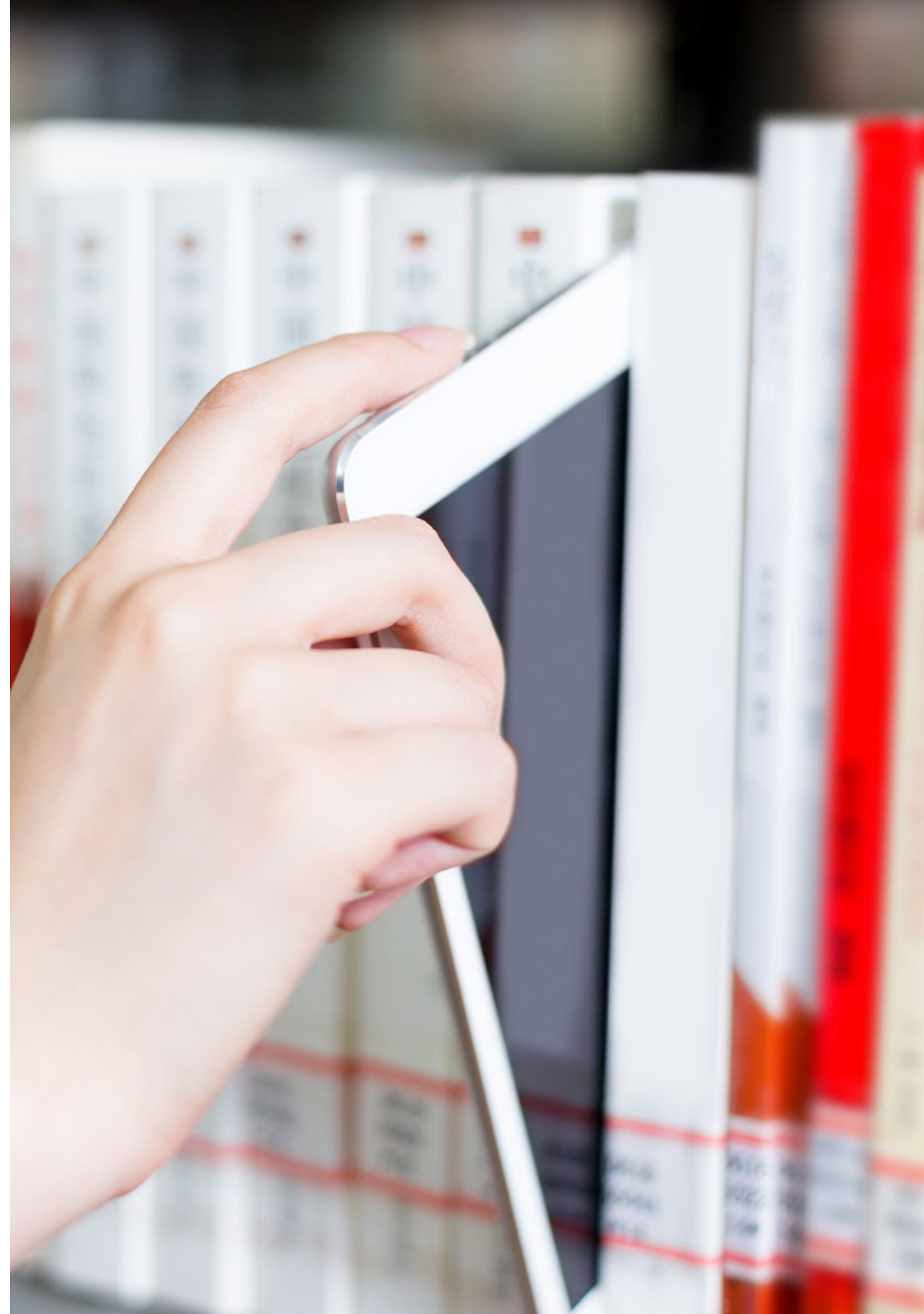


“

Este Experto Universitario en Innovación Tecnológica y TIC en Educación contiene el programa científico más completo y actualizado del mercado”

Módulo 1. Las TIC y su aplicación práctica e interactiva

- 1.1. Las nuevas tecnologías en la educación
 - 1.1.1. El contexto educativo 2.0
 - 1.1.2. ¿Por qué usar las TIC?
 - 1.1.3. Las competencias digitales del docente y alumno
 - 1.1.4. Resumen
- 1.2. TIC en el aula y su aplicación
 - 1.2.1. Libro digital
 - 1.2.2. Pizarra digital
 - 1.2.3. Mochila digital
 - 1.2.4. Dispositivos móviles
 - 1.2.5. Resumen
- 1.3. TIC en la web y su aplicación
 - 1.3.1. Navegar, buscar y filtrar la información
 - 1.3.2. *Software* educativo
 - 1.3.3. Actividades guiadas en internet
 - 1.3.4. Blogs educativos y páginas web
 - 1.3.5. Wikis de profesores de lengua y literatura
 - 1.3.6. Plataformas de aprendizaje: Moodle y Schoology
 - 1.3.7. Google Classroom
 - 1.3.8. Google Docs
 - 1.3.9. MOOCs
 - 1.3.10. Resumen
- 1.4. Redes sociales y sus aplicaciones en la docencia
 - 1.4.1. Introducción a las redes sociales
 - 1.4.2. Facebook
 - 1.4.3. Twitter
 - 1.4.4. Instagram
 - 1.4.5. LinkedIn
 - 1.4.6. Resumen



- 1.5. Nuevas metodologías en el aula
 - 1.5.1. Esquemas, mapas conceptuales y mentales
 - 1.5.2. Infografías
 - 1.5.3. Presentaciones y textos en movimiento
 - 1.5.4. Creación de vídeos y tutoriales
 - 1.5.5. Gamificación
 - 1.5.6. *Flipped classroom*
 - 1.5.7. Resumen
- 1.6. Diseño de actividades colaborativas
 - 1.6.1. Creación de actividades colaborativas
 - 1.6.2. Leer y escribir con TIC
 - 1.6.3. Ampliar el diálogo y las habilidades de razonamiento con TIC
 - 1.6.4. Atención a la diversidad del grupo
 - 1.6.5. Programación y seguimiento de las actividades
 - 1.6.6. Resumen
- 1.7. Evaluación con TIC
 - 1.7.1. Sistemas de evaluación con TIC
 - 1.7.2. El *e-Portfolio*
 - 1.7.3. Autoevaluación, evaluación entre pares y retroalimentación
 - 1.7.4. Resumen
- 1.8. Posibles riesgos de la web
 - 1.8.1. Filtrar la información y la infoxicación
 - 1.8.2. Distractores en la red
 - 1.8.3. El seguimiento de actividades
 - 1.8.4. Resumen
- 1.9. Mis recursos TIC
 - 1.9.1. Almacenamiento y recuperación de los recursos, materiales y herramientas
 - 1.9.2. Actualización de recursos, materiales y herramientas
 - 1.9.3. Resumen

Módulo 2. Las TIC en la orientación académica

- 2.1. Tecnología en la educación
 - 2.1.1. Historia y evolución de la tecnología
 - 2.1.2. Nuevos retos
 - 2.1.3. Resumen
- 2.2. Internet en las escuelas
 - 2.2.1. Historia y primeros años de Internet
 - 2.2.2. El impacto de internet en la educación
 - 2.2.3. Resumen
- 2.3. Dispositivos para profesores y alumnos
 - 2.3.1. Dispositivos en el aula
 - 2.3.2. La pizarra electrónica
 - 2.3.3. Dispositivos para alumnos
 - 2.3.4. Las tablets
 - 2.3.5. 7 Formas de usar los dispositivos móviles en el aula
 - 2.3.6. Resumen
- 2.4. Tutoría online
 - 2.4.1. ¿Por qué tutorizar online?
 - 2.4.2. Adaptación de los alumnos
 - 2.4.3. Ventajas e inconvenientes
 - 2.4.4. Tareas del tutor
 - 2.4.5. Puesta en práctica
 - 2.4.6. Resumen
- 2.5. Creatividad en escuelas
 - 2.5.1. La creatividad en las escuelas
 - 2.5.2. Pensamiento lateral práctico
 - 2.5.3. Los primeros docentes tecnológicos
 - 2.5.4. El nuevo perfil docente
 - 2.5.5. Resumen

- 2.6. Los padres y profesores como migrantes digitales
 - 2.6.1. Nativos digitales vs migrantes digitales
 - 2.6.2. Formación tecnológica en migrantes digitales
 - 2.6.3. Desarrollo y potenciación de los nativos digitales
 - 2.6.4. Resumen
- 2.7. Uso responsable de las nuevas tecnologías
 - 2.7.1. Privacidad
 - 2.7.2. Protección de datos
 - 2.7.3. Ciberdelitos
 - 2.7.4. Resumen
- 2.8. Adicciones y patologías
 - 2.8.1. Definición de adicción a la tecnología
 - 2.8.2. Evitar una adicción
 - 2.8.3. ¿Cómo salir de una adicción?
 - 2.8.4. Nuevas patologías producidas por la tecnología
 - 2.8.5. Resumen
- 2.9. Algunos proyectos y experiencias de orientación y TICs
 - 2.9.1. Introducción
 - 2.9.2. Proyecto HOLA. (Herramienta para la Orientación Laboral de Asturias)
 - 2.9.3. "My vocational e-portfolio" (MYVIP)
 - 2.9.4. MyWayPass (plataforma online gratuita para la toma de decisiones)
 - 2.9.5. Uveni (plataforma de orientación para secundaria y bachillerato)
 - 2.9.6. A golpe de timbre
 - 2.9.7. Sociescuela
 - 2.9.8. Orientaline
 - 2.9.9. Salón virtual del estudiante
 - 2.9.10. Descubre la FP
 - 2.9.11. Resumen

- 2.10. Algunos recursos digitales para la orientación educativa
 - 2.10.1. Introducción
 - 2.10.2. Asociaciones y portales de interés en el campo de la orientación
 - 2.10.3. Blogs
 - 2.10.4. Wikis
 - 2.10.5. Redes sociales de profesionales o instituciones de orientación académico-laboral
 - 2.10.6. Grupos de Facebook
 - 2.10.7. Apps asociadas al campo de la orientación
 - 2.10.8. Hashtags interesantes
 - 2.10.9. Otros recursos TIC
 - 2.10.10. Entornos personales de aprendizaje en orientación; el orientaPLE

Módulo 3. Innovación tecnológica en educación

- 3.1. Ventajas e inconvenientes del uso la tecnología en educación
 - 3.1.1. La tecnología como medio de educación
 - 3.1.2. Ventajas del uso
 - 3.1.3. Inconvenientes y adicciones
 - 3.1.4. Resumen
- 3.2. Neurotecnología educativa
 - 3.2.1. Neurociencia
 - 3.2.2. Neurotecnología
 - 3.2.3. Resumen
- 3.3. La programación en educación
 - 3.3.1. Beneficios de la programación en la educación
 - 3.3.2. Plataforma Scratch
 - 3.3.3. Confección del primer "Hola mundo"
 - 3.3.4. Comandos, parámetros y eventos
 - 3.3.5. Exportación de proyectos
 - 3.3.6. Resumen



- 3.4. Introducción a la *Flipped Classroom*
 - 3.4.1. En qué se basa
 - 3.4.2. Ejemplos de uso
 - 3.4.3. Grabación de vídeos
 - 3.4.4. YouTube
 - 3.4.5. Resumen
- 3.5. Introducción a la gamificación
 - 3.5.1. ¿Qué es la gamificación?
 - 3.5.2. Herramientas de gamificación
 - 3.5.3. Casos de éxito
 - 3.5.4. Resumen
- 3.6. Introducción a la robótica
 - 3.6.1. La importancia de la robótica en la educación
 - 3.6.2. Arduino (*hardware*)
 - 3.6.3. Arduino (lenguaje de programación)
 - 3.6.4. Resumen
- 3.7. Introducción a la realidad aumentada
 - 3.7.1. ¿Qué es la RA?
 - 3.7.2. ¿Qué beneficios tiene en la educación?
 - 3.7.3. Resumen
- 3.8. ¿Cómo desarrollar tus propias aplicaciones de RA?
 - 3.8.1. La realidad aumentada profesional
 - 3.8.2. Unity/Vuforia
 - 3.8.3. Ejemplos de uso
 - 3.8.4. Resumen
- 3.9. Samsung *Virtual School Suitcase*
 - 3.9.1. Aprendizaje inmersivo
 - 3.9.2. La mochila del futuro
 - 3.9.3. Resumen
- 3.10. Consejos y ejemplos de uso en el aula
 - 3.10.1. Combinación de herramientas de innovación en el aula
 - 3.10.2. Ejemplos reales
 - 3.10.3. Resumen

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

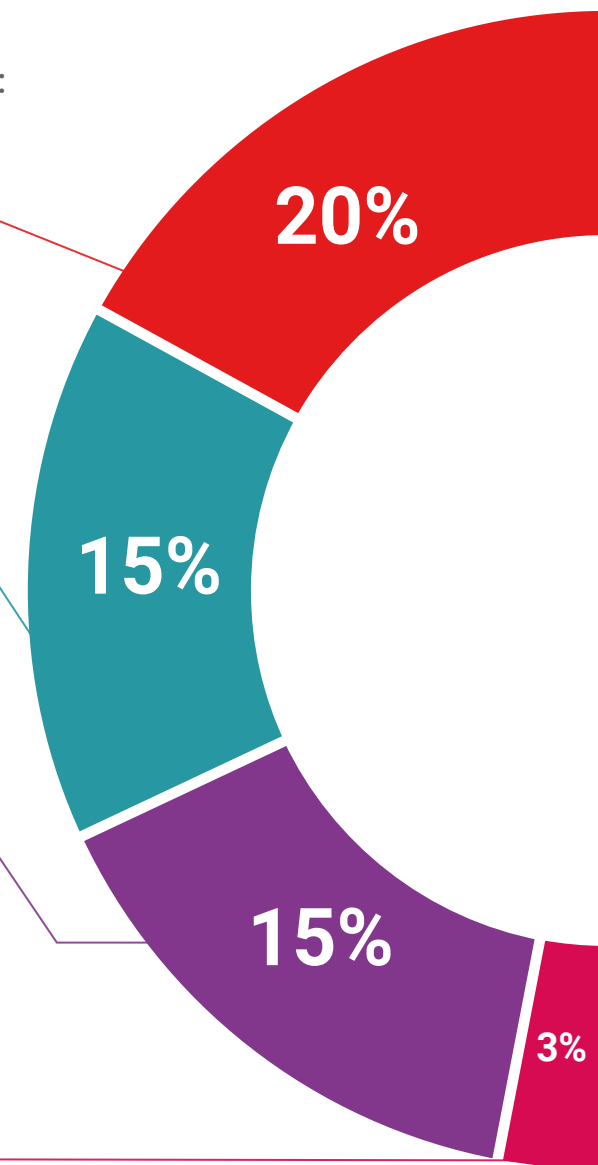
Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

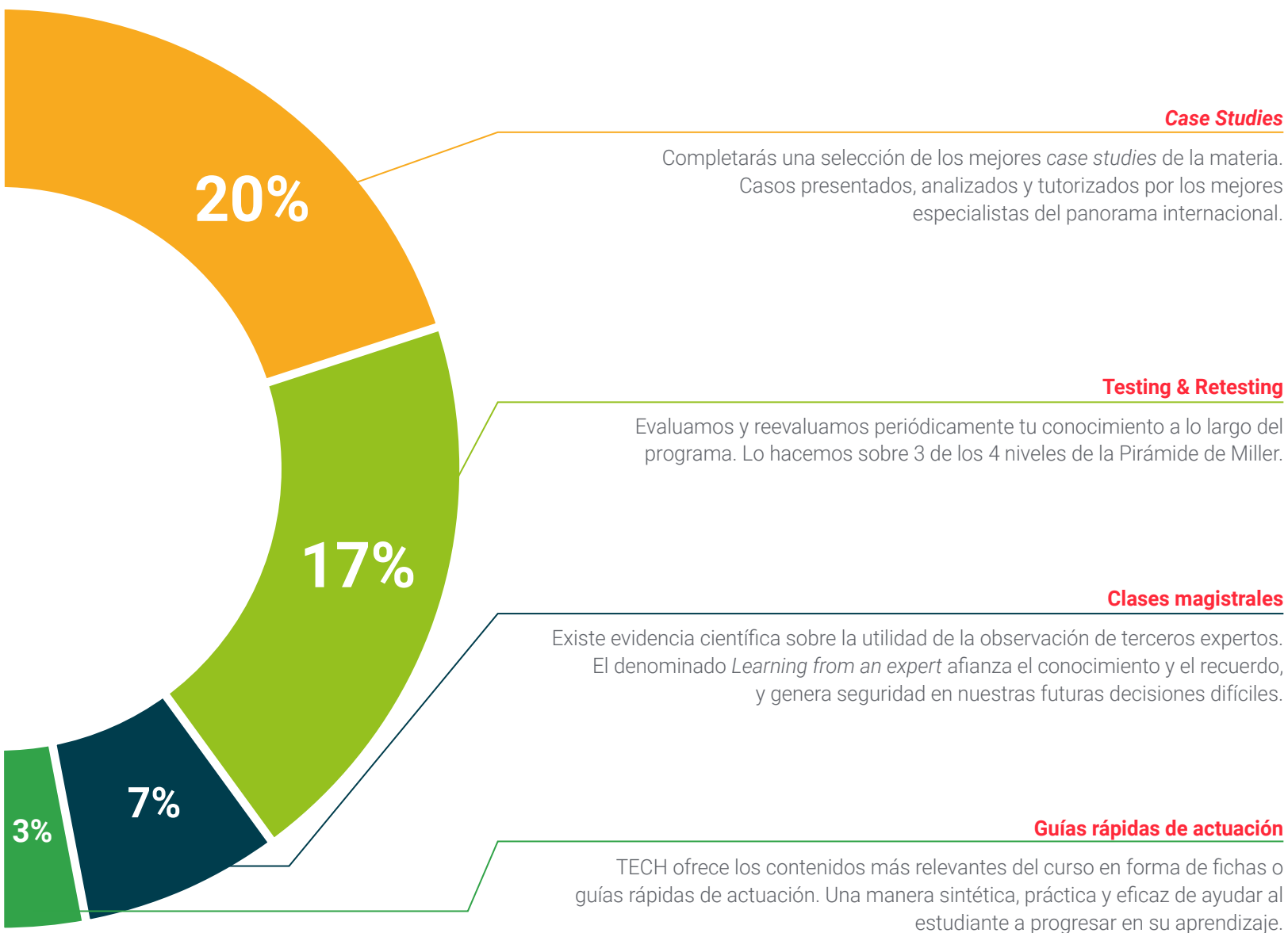
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



06

Titulación

El Experto Universitario en Innovación Tecnológica y TIC en Educación garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Experto Universitario expedido por TECH Universidad.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Experto Universitario en Innovación Tecnológica y TIC en Educación** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Experto Universitario** emitido por **TECH Universidad**.

El título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el Experto Universitario, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Experto Universitario en Innovación Tecnológica y TIC en Educación**

Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**

Duración: **6 meses**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Experto Universitario
**Innovación Tecnológica
y TIC en Educación**

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Experto Universitario

Innovación Tecnológica y TIC en Educación