



Programación Didáctica y Evaluación en Historia y Geografía en Secundaria

y Bachillerato

» Modalidad: online

» Duración: 6 meses

» Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS

» Horario: a tu ritmo

» Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/educacion/experto-universitario/experto-programacion-didactica-evaluacion-historia-geografia-secundaria-bachillerato

# Índice

O1 O2

Presentación Objetivos

pág. 4 pág. 8

03 04 05

Dirección del curso Estructura y contenido Metodología

pág. 12 pág. 16

06

Titulación

pág. 30

pág. 22





# tech 06 | Presentación

TECH Universidad FUNDEPOS ofrece un desarrollo instructivo que impulsa las capacidades del alumnado en geografía e historia, se apoya en una programación novedosa y actualizada, incluye técnicas de evaluación que aportan la información necesaria para medir el progreso real y permiten adaptar la intervención docente.

Este Experto Universitario cuenta con tutorías personalizadas y todo tipo de ayuda y asesoramiento a fin de poder ser desarrollado con éxito. La modalidad de un Experto Universitario siempre supone una enorme ventaja para los que lo cursan, pues les permite disponer en todo momento y lugar de los recursos facilitados, pudiendo contar con una mayor autonomía en el aprendizaje y la realización de las prácticas propuestas.

Consideramos que los docentes deben ser conocedores del recorrido de su disciplina a lo largo del tiempo y de los diversos cambios legislativos acontecidos en materia de educación, pretendiendo con ello mejorar sus capacidades a la hora de capacitar a un alumnado en constante cambio y evolución.

Precisamente, en la búsqueda de la actualización de los docentes, este Experto Universitario ofrece un tratamiento especial con las TIC, tan vigentes actualmente en nuestro sistema educativo y que suponen un vehículo muy atractivo para acceder al alumnado.

Además, al ahondar este programa en las diferentes técnicas metodológicas y evaluadoras se permitirá al educador desarrollar la capacidad necesaria para poder establecer con el alumno un proceso de enseñanza-aprendizaje satisfactorio.

Este Experto Universitario en Programación Didáctica y Evaluación en Historia y Geografía en Secundaria y Bachillerato contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- Desarrollo de gran cantidad de casos prácticos presentados por expertos en Didáctica de la Historia y la Geografía en Secundaria y Bachillerato. Sus contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que están concebidos, recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Novedades sobre el empleo de la Didáctica de la Historia y la Geografía en Secundaria y Bachillerato
- Contiene ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Sistema interactivo de aprendizaje basado en algoritmos para la toma de decisiones sobre las situaciones planteadas
- Con especial hincapié en metodologías basadas en la evidencia en Didáctica de la Historia y la Geografía en Secundaria y Bachillerato
- Todo esto se complementará con lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- Disponibilidad de los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Trabaja con mayor solvencia, a partir de una programación didáctica apoyada en técnicas avanzadas y da un impulso a la docencia de historia y geografía en secundaria y bachillerato"



Este Experto Universitario, además de poner al día tus conocimientos en Programación Didáctica y Evaluación en Historia y Geografía en Secundaria y Bachillerato te proporcionará un título de Experto Universitario que completará tu CV"

Incluye en su cuadro docente profesionales pertenecientes al ámbito de la Historia y la Geografía en Secundaria y Bachillerato que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas pertenecientes a sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Gracias a su contenido multimedia elaborado con la última tecnología educativa, permitirán al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará un aprendizaje inmersivo programado para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa está Basado en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso programa. Para ello, el profesional contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos en el campo de la Didáctica de la Historia y la Geografía en Secundaria y Bachillerato y con gran experiencia docente.

Impulsamos tu crecimiento profesional y personal a través de los sistemas docentes de mayor calidad.

can only live off campus

Aprovecha la oportunidad para conocer los últimos avances en Programación Didáctica y Evaluación en Historia y Geografía en Secundaria y Bachillerato y mejorar la capacitación de tus alumnos.





# tech 10 | Objetivos



# **Objetivos generales**

- Actualizar los conocimientos sobre la práctica de la enseñanza de la historia y la geografía en secundaria y bachillerato con el fin de aumentar la calidad de la praxis del profesional en su desempeño
- Introducir al alumno en las nuevas formas de plantear la enseñanza de estas materias
- Conocer las herramientas empleadas en la práctica de la didáctica actual
- Permitir el desarrollo de las habilidades y destrezas incentivando la formación continua y la investigación



Incorpora en tu praxis las últimas novedades en Programación Didáctica y Evaluación en Historia y la Geografía en Secundaria y Bachillerato, y cambia tu manera de trabajar hacia un planteamiento de mayor impacto"





# Objetivos específicos

### Módulo 1. La importancia de la didáctica de la Geografía y la Historia

- Abrirse al mundo de la didáctica de las Ciencias Sociales fuera del aula, conociendo las posibilidades existentes en los museos históricos, artísticos y arqueológicos, así como las galerías de arte y los yacimientos arqueológico
- Identificar las diferentes didácticas a desarrollar dentro del aula para incentivar el estudio de la historia y la geografía

### Módulo 2. Programaciones didácticas

- Instruir sobre cómo desarrollar una programación didáctica de forma pormenorizada y que se encuentre acorde los estándares actuales. Usando para ello ejemplos
- Desarrollar nuevas técnicas para la adquisición de conocimientos para los estudiantes de secundaria y bachillerato

### Módulo 3. Evaluación

- Ahondar en la evaluación, mostrando que objetivos debe de tener, los criterios que se deben de seguir en la misma, los modelos existentes, la importancia de la misma y su relación la LOMCE
- Conocer las distintas visiones sobre la evaluación a través de diversos autores







# tech 14 | Dirección del curso

# Dirección



# Dr. Donoso Cañestro, Alejandro

- Investigador experto en Artes Suntuarias
- Autor de varios libros sobre Historia del Arte
- Docente universitario en estudios de Historia del Arte
- Doctor en Historia del Arte por la Universidad de Murcia

### **Profesores**

# Dña. Dominguez Alonso, Lourdes

- Profesora de Historia y Geografía en un instituto público
- Profesora de clases de apoyo de inglés y de español para extranjeros
- Profesora de clases particulares en GoStudent
- Graduada en Historia por la Universidad de Alicante
- Máster en Profesorado de Educación Secundaria Obligatoria y Bachillerato







# tech 18 | Estructura y contenido

# Módulo 1. La importancia de la didáctica de la geografía y la historia

- 1.1. Recorrido de la historia como disciplina en la enseñanza
  - 1.1.1. La historia irrumpe en la enseñanza
  - 1.1.2. Su lugar dentro de las humanidades
  - 1.1.3. Adaptación de la historia a la vida académica
- 1.2. Recorrido de la geografía como disciplina en la enseñanza
  - 1.2.1. La geografía en la enseñanza
  - 1.2.2. Su lugar ambiguo entre las humanidades y otras ciencias
  - 1.2.3. Adaptación de la geografía a la vida académica
- 1.3. El historiador como docente
  - 1.3.1. Perfil académico del historiador
  - 1.3.2. Historiador como investigador y como docente
  - 1.3.3. La importancia del conocimiento de la historia
- 1.4. El geógrafo como docente
  - 1.4.1. Perfil académico del geógrafo
  - 1.4.2. Libro blanco del título de grado de geografía y ordenación del territorio
  - 1.4.3. Salidas profesionales e importancia del docente de geografía
- 1.5. La Historia del Arte como disciplina académica
  - 1.5.1. Perfil académico del historiador del arte
  - 1.5.2. Disciplina fundamental para el conocimiento de nuestra historia y nuestro entorno
  - 1.5.3. Salidas profesionales e importancia del conocimiento del arte y del patrimonio
- 1.6. Cambios en la concepción didáctica de las ciencias sociales
  - 1.6.1. Vínculos entre la historia y la geografía
  - 1.6.2. De la memorística a una enseñanza más dinámica
  - 1.6.3. Cambios en los manuales y libros de texto
- 1.7. Interdisciplinariedad
  - 1.7.1. Ciencias auxiliares de la historia
  - 1.7.2. Ciencias auxiliares de la geografía
  - 1.7.3. Necesidad de una cooperación entre diversas asignaturas





# Estructura y contenido | 19 tech

- 1.8. Una disciplina del pasado, para el presente y el futuro
  - 1.8.1. Fuentes históricas y arte como fuente de conocimiento
  - 1.8.2. La importancia del arte desde edades tempranas
  - 1.8.3. Necesidad de ampliar esta disciplina en el currículo educativo
- 1.9. Valor de los conocimientos humanísticos en la actualidad
  - 1.9.1. Crisis de las humanidades
  - 1.9.2. Las humanidades y su labor en nuestra sociedad
  - 1.9.3. Conclusión y reflexión sobre el papel de las humanidades en ccidente

### Módulo 2. Programaciones didácticas

- 2.1. ¿Qué supone programar?
  - 2.1.1. Diferentes acepciones
  - 2.1.2. La programación como guía para el docente
  - 2.1.3. Diferentes tipos de programaciones según el curso académico
- 2.2. Programación didáctica y sus diferentes apartados
  - 2.2.1. Objetivos
  - 2.2.2. Contenidos
  - 2.2.3. Estándares de aprendizaje
- 2.3. Unidades didácticas y sus apartados
  - 2.3.1. Contenidos
  - 2.3.2. Objetivos
  - 2.3.3. Actividades tipo y tareas propuestas
  - 2.3.4. Atención a la diversidad. espacios y recursos. procedimientos de evaluación. Instrumentos de evaluación
- 2.4. Distintos currículos educativos según las comunidades autónomas
  - 2.4.1. Comparativa entre comunidades
  - 2.4.2. Elementos comunes de los currículos
  - 2.4.3. Diferencias ESO y bachillerato
- 2.5. Bibliografía útil a la hora de realizar nuestra programación
  - 2.5.1. Ausubel
  - 2.5.2. Piaget
  - 2.5.3. Proyecto Combas

# tech 20 | Estructura y contenido

- 2.6. Posibles estrategias a la hora de defender nuestra programación didáctica o unidad
  - 2.6.1. Sobre cómo enfrentarnos a la exposición
  - 2.6.2. Modelos de defensa
  - 2.6.3. Anexos y materiales que se pueden adjuntar
- 2.7. Exámenes, posibles planteamientos
  - 2.7.1. Exámenes tipo test
  - 2.7.2. Exámenes de desarrollo medio o largo
  - 2.7.3. Ventajas y desventajas de cada uno ellos y elaboración de exámenes mixtos
- 2.8. Rúbricas
  - 2.8.1. Ejemplos y plantillas
  - 2.8.2. Su utilidad
  - 2.8.3. Las plantillas o rúbricas como instrumento de mejora
- 2.9. Actividades, ejercicios, tareas y sus diferentes niveles de complejidad
  - 2.9.1. Diferencias y ejemplos
  - 2.9.2. Autoaprendizaje
  - 2.9.3. Planteamientos de ejercicios autoevalúales
- 2.10. Importancia de 2º de bachillerato
  - 2.10.1. Un año decisivo y lo que supone en el alumnado
  - 2.10.2. Sobre cómo orientar a nuestros alumnos
  - 2.10.3. Características

# Módulo 3. Evaluación

- 3.1. Objetivos de la evaluación
  - 3.1.1. Buscar problemas o deficiencias
  - 3.1.2. Establecer soluciones
  - 3.1.3. Mejorar el proceso de enseñanza-aprendizaje
- 3.2. Criterios a seguir
  - 3.2.1. Evaluación previa
  - 3.2.2. Establecer el sistema más adecuado
  - 3.2.3. Pruebas extraordinarias





# Estructura y contenido | 21 tech

- 3.3. Diferentes modelos de evaluación
  - 3.3.1. Final
  - 3.3.2. Continua
  - 3.3.3. Controles y exámenes
- 3.4. Casos y ejemplos prácticos
  - 3.4.1. Diferentes modelos de examen
  - 3.4.2. Diferentes rúbricas
  - 3.4.3. Calificación sumativa o por porcentajes
- 3.5. La importancia del sistema de evaluación
  - 3.5.1. Diferentes sistemas según las características del alumnado
  - 3.5.2. Funciones de los criterios de evaluación
  - 3.5.3. Listado y características de las técnicas e instrumentos de evaluación
- 3.6. LOMCE y evaluación
  - 3.6.1. Criterios de evaluación
  - 3.6.2. Estándares
  - 3.6.3. Diferencias entre la evaluación en la ESO y el bachillerato
- 3.7. Diferentes autores, diferentes visiones
  - 3.7.1. Zabalza
  - 3.7.2. Weiss
  - 3.7.3. Nuestro propio proyecto evaluador
- 3.8. Diferentes realidades, diferentes sistemas de evaluación
  - 3.8.1. Elaboración de una evaluación inicial. Ejemplos y plantillas
  - 3.8.2. Establecer un plan docente
  - 3.8.3. Comprobación del aprendizaje mediante controles
- 3.9. Autoevaluación como docentes
  - 3.9.1. Cuestiones a realizarnos
  - 3.9.2. Analizando nuestros propios resultados
  - 3.9.3. Mejorar para el siguiente curso académico





# tech 24 | Metodología

# En TECH Universidad FUNDEPOS empleamos el Método del Caso

Ante una determinada situación concreta, ¿qué debería hacer un profesional? A lo largo del programa, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos simulados, basados en situaciones reales en los que deberá investigar, establecer hipótesis y, finalmente, resolver la situación. Existe abundante evidencia científica sobre la eficacia del método.

Con TECH Universidad FUNDEPOS el educador, docente o maestro experimenta una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo.



Se trata de una técnica que desarrolla el espíritu crítico y prepara al educador para la toma de decisiones, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones.



¿Sabías que este método fue desarrollado en 1912, en Harvard, para los estudiantes de Derecho? El método del caso consistía en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y justificasen cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard"

### La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

- Los educadores que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
- 2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al educador una mejor integración del conocimiento a la práctica diaria.
- 3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la docencia real.
- **4.** La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.



# tech 26 | Metodología

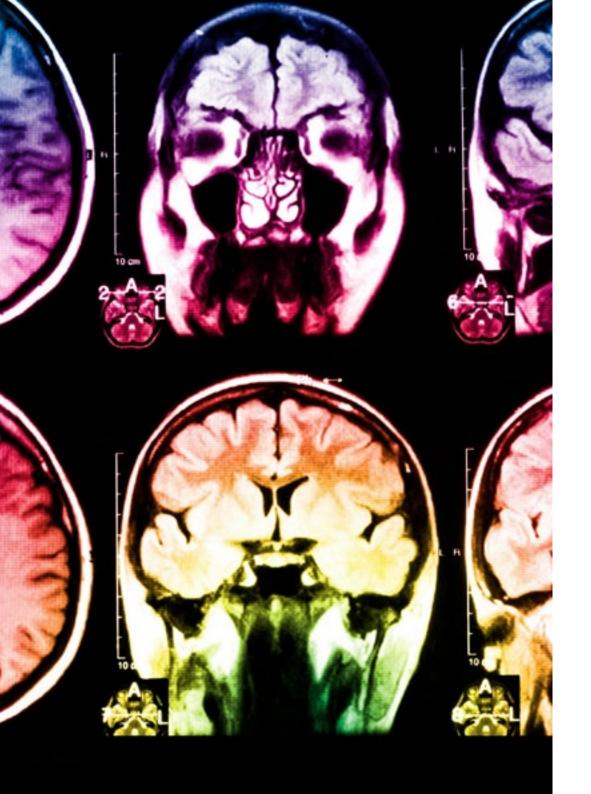
# Relearning Methodology

TECH Universidad FUNDEPOS aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

El educador aprenderá mediante casos reales y resolución de situaciones complejas en entornos simulados de aprendizaje. Estos simulacros están desarrollados a partir de software de última generación que permiten facilitar el aprendizaje inmersivo.





# Metodología | 27 tech

Situado a la vanguardia pedagógica mundial, el método Relearning ha conseguido mejorar los niveles de satisfacción global de los profesionales que finalizan sus estudios, con respecto a los indicadores de calidad de la mejor universidad online en habla hispana (Universidad de Columbia).

Con esta metodología se han capacitado más de 85.000 educadores con un éxito sin precedentes en todas las especialidades. Nuestra metodología pedagógica está desarrollada en un entorno de máxima exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico medio-alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica.

La puntuación global que obtiene nuestro sistema de aprendizaje es de 8.01, con arreglo a los más altos estándares internacionales.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los educadores especialistas que van a impartir el programa universitario, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH Universidad FUNDEPOS. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



### Técnicas y procedimientos educativos en vídeo

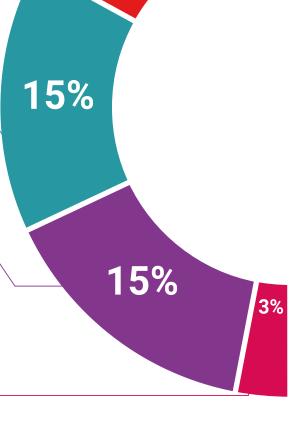
TECH Universidad FUNDEPOS acerca al alumno las técnicas más novedosas, con los últimos avances educativos, al primer plano de la actualidad en Educación. Todo esto, en primera persona, con el máximo rigor, explicado y detallado para su asimilación y comprensión. Y lo mejor, puedes verlos las veces que quieras.



### Resúmenes interactivos

El equipo de TECH Universidad FUNDEPOS presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".





### **Lecturas complementarias**

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH Universidad FUNDEPOS el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.

# 20% 17% 7%

### Análisis de casos elaborados y guiados por expertos

El aprendizaje eficaz tiene, necesariamente, que ser contextual. Por eso, TECH Universidad FUNDEPOS presenta los desarrollos de casos reales en los que el experto guiará al alumno a través del desarrollo de la atención y la resolución de las diferentes situaciones: una manera clara y directa de conseguir el grado de comprensión más elevado.



### **Testing & Retesting**

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



### **Clases magistrales**

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



### Guías rápidas de actuación

TECH Universidad FUNDEPOS ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.







# tech 32 | Titulación

El programa del **Experto Universitario en Programación Didáctica y Evaluación en Historia y Geografía en Secundaria y Bachillerato** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Universidad Tecnológica, y otro por Universidad FUNDEPOS.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Universidad Tecnológica y Universidad FUNDEPOS garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: Experto Universitario en Programación Didáctica y Evaluación en Historia y Geografía en Secundaria y Bachillerato

N.º Horas: 450 h.





salud confianza personas educación información tutores garantía acreditación enseñanza tecnología



# **Experto Universitario**

Programación Didáctica

- y Evaluación en Historia
- y Geografía en Secundaria
- y Bachillerato
- » Modalidad: online
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

